

Este examen tiene una puntuación de 10 puntos. El enunciado de cada uno de los ejercicios, así como su puntuación, aparecerá en esta página. Sigue las indicaciones del enunciado, pon el nombre indicado en las páginas resultado del ejercicio y en las carpetas preparadas para ellos.

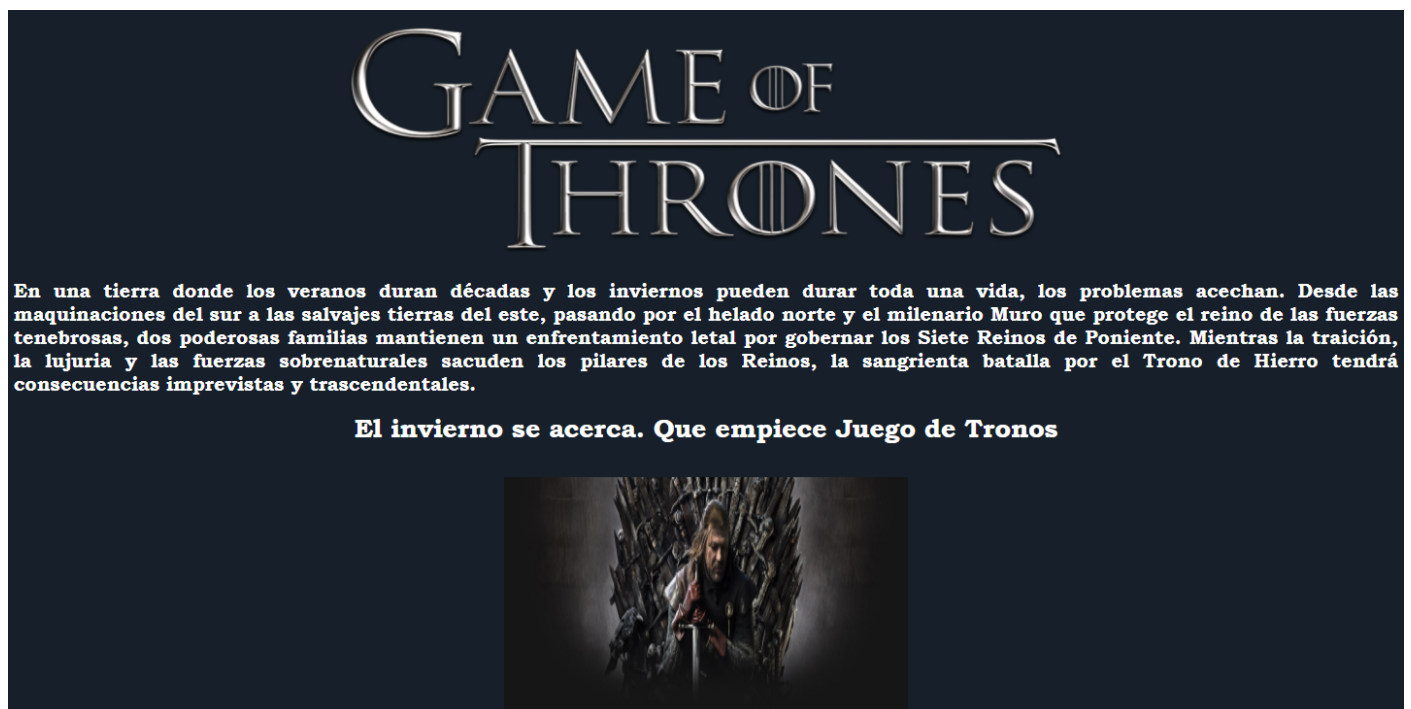
Tiempo máximo 3h. Cuando finalices, avisa al profesor para subirlo al espacio del Campus Virtual creado para ello.

Ejercicio 1 (3 puntos): Crear una página web que presenta las siguientes características:

La empresa española de marketing y publicidad “QueVeo”, con motivo de la nueva temporada de Juego de Tronos en nuestro país, ha decidido publicitar una aplicación web para sus fans en donde podrán encontrar información de última hora, curiosidades, etc.

Para ello, quiere que la aplicación esté realizada con html y que presente las siguientes características:

- ✓ Página principal se llamará **index.html** con el logotipo de la serie (juegodetronos.png)
- ✓ Un icono característico de la saga (trono1.png) y el siguiente texto: ***“En una tierra donde los veranos duran décadas y los inviernos pueden durar toda una vida, los problemas acechan. Desde las maquinaciones del sur a las salvajes tierras del este, pasando por el helado norte y el milenario Muro que protege el reino de las fuerzas tenebrosas, dos poderosas familias mantienen un enfrentamiento letal por gobernar los Siete Reinos de Poniente. Mientras la traición, la lujuria y las fuerzas sobrenaturales sacuden los pilares de los Reinos, la sangrienta batalla por el Trono de Hierro tendrá consecuencias imprevistas y trascendentales. El invierno se acerca. Que empiece Juego de Tronos”.*** → Tal y como se muestra en la siguiente imagen.



Establecer el código necesario para que cuando pinchemos en el centro de la imagen del trono, nos lleve a la siguiente página que también tendréis que diseñar → **personajes.html**

- ✓ En la página personajes.html, realizar una tabla combinada en donde se muestren los principales personajes de la famosa saga según el siguiente dibujo:

Escudo de la Familia	Personajes más representativos
Familia Stark (Nombre y Foto)	Eddark Stark (Nombre y Foto)
	John Nieve (Nombre y Foto)
	Ayra Stark (Nombre y Foto)
Familia Targaryen (Nombre y Foto)	Khal Drogo (Nombre y Foto)
	Daenerys Targaryen (Nombre y Foto)
Familia Lannister (Nombre y Foto)	Cersei Lannister (Nombre y Foto)
	Tyrion Lannister (Nombre y Foto)
Familia Baratheon (Nombre y Foto)	Joffrey Lannister (Nombre y Foto)

Ejemplo de cómo tiene que quedar:

Escudo de la Familia	Personajes más representativos
<div> <div>CASA STARK</div>  <div>FAMILIA STARK</div> </div>	<div>  <div>EDDARK STARK</div> </div>
	<div>  <div>JOHN NIEVE</div> </div>
	<div>  <div>AYRA STARK</div> </div>

- ✓ Cada imagen de los personajes tiene que estar en la carpeta img y con su ruta y formato correspondiente. Tener en cuenta, que tiene que las imágenes tienen un tamaño establecido para que todas presenten las mismas características y queden acordes en las tablas. NO SE PUEDE MODIFICAR LAS IMÁGENES CON NINGÚN SOFTWARE DE DISEÑO: PAINT, PHOTOSHOP, ETC.
- ✓ El color de fondo de la web, será el mismo que el de la página principal.

Ejercicio 2 (1 puntos):

En el documento personajes.html, al final de la tabla, se deberá de incorporar una imagen del árbol genealógico de cada familia con la que el usuario podrá interactuar de la siguiente manera:



Cuando pulse sobre el icono del escudo Stark (Icono de Winter is Coming), nos llevará a un enlace llamado **juego.html** y cuando pulse sobre el icono del escudo Lannister, (Icono Hear me Roar), nos llevará a un enlace de **formulario.html**

Ejercicio 3 (3 puntos): FORMULARIO.HTML

Si el usuario ha pinchado sobre el escudo Lannister, se le habrá redireccionado a una página web que se llama Formulario.html, y que contendrá un formulario con las siguientes características.

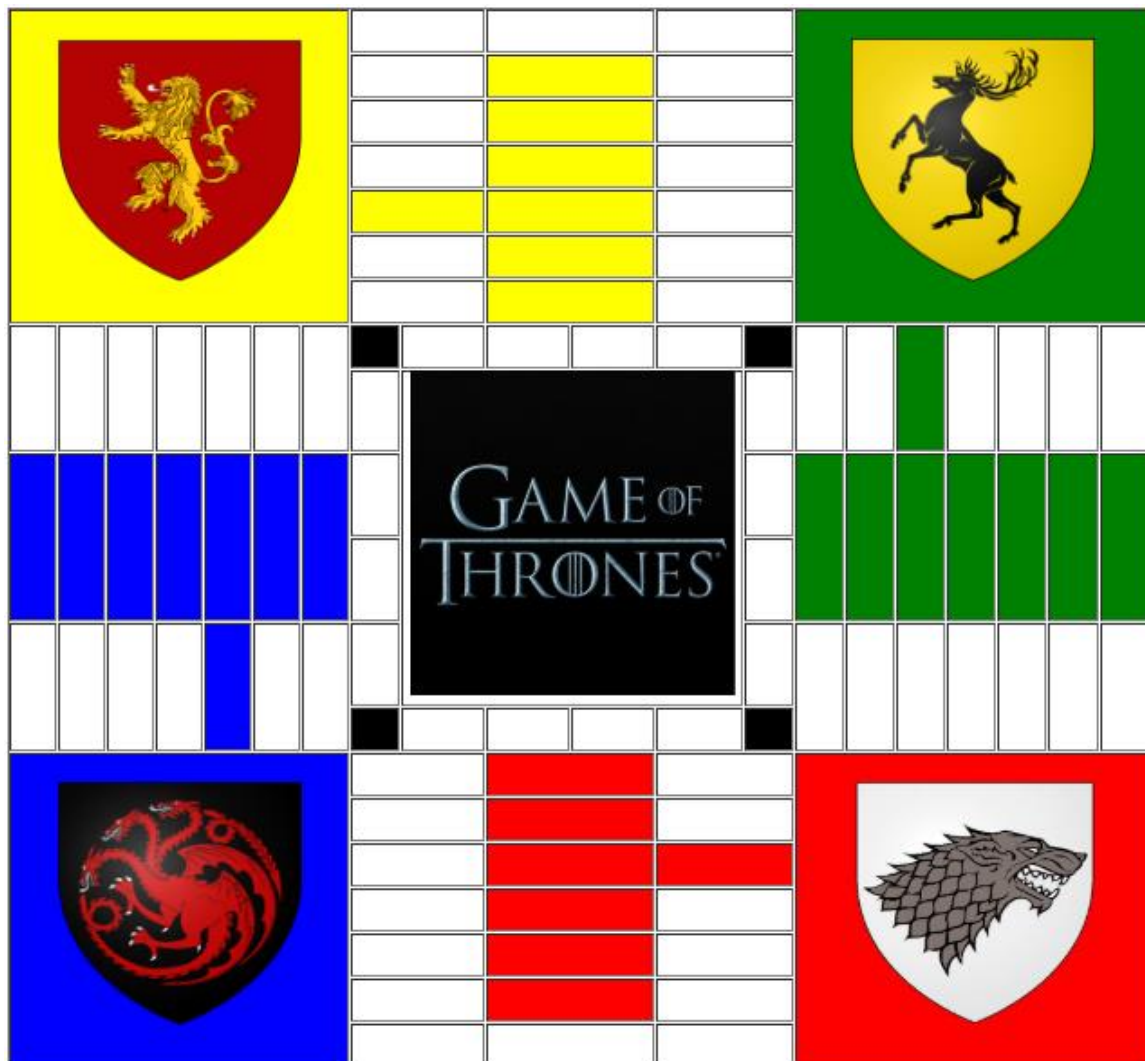
- El título del Formulario será: **Juego de Tronos Spain. Que empiece el juego!!!!** , y contendrá los siguientes campos:
- Datos Personales: Nombre, Apellidos, Dirección Postal, DNI y Correo Electrónico.
- Se deberá de seleccionar el sexo del usuario: hombre/mujer (tipo botones de opción), así como la fecha de nacimiento del mismo.
- A través de una lista desplegable, se tendrá qué seleccionar una de las siguientes opciones: Familia Stark, Targaryen, Lannister, Baratheon, otras familias.
- Caja de Comentarios en el que el usuario pueda escribir el texto que quiera.

- Botón de Enviar, Botón Borrar (Reset) y Botón de Adjuntar Archivos .

Importante: Los datos de Nombre, Apellidos y correo electrónico, serán obligatorios para que el envío se pueda llevar a cabo. Cuando pulsemos el botón enviar, toda la información será enviada al correo raul.rodriguez@proeducaeducacion.com

Ejercicio 4 (3 puntos): JUEGO.HTML

Si el usuario, por lo contrario, ha seleccionado la opción de Juego de Tronos, se le re direccionará a una página web que tendrá la siguiente apariencia:



Indicaciones a tener en cuenta para realizar el examen:

- Imagen principal del archivo index.html → 400 x 300 px. (Ancho x Alto)
- Tipo de letra en el texto y tablas → Calibri. Tamaño 14
- Imágenes en formato PNG y facilitadas en la carpeta de imágenes.
- Crear una carpeta principal en donde vayáis realizando el examen, que tendréis que llamar como Proyecto_VuestroNombreApellido
- Crear carpeta CSS y Carpeta IMG para los archivos de este tipo.
- Utilizar archivos CSS en la medida de lo posible, y también utilizar elementos Class e ID para facilitaros el trabajo.