

Estruturas de Dados

Ordenação de dados

Prof. Tales Nereu Bogoni
tales@unemat.br

Ordenação de dados

- Ordenar é o processo de reorganizar um conjunto de objetos em uma ordem específica
- O objetivo da ordenação dos dados é facilitar a recuperação posterior de elementos do conjunto ordenado
- Os dados só devem ser ordenados se o custo computacional da ordenação é menor do que o custo para recuperação dos dados de forma não ordenada
- A ordenação dos dados é sempre feita com base em dos campos da estrutura de dados, ou um conjunto deles agrupados, chamado de campo chave

Classificação dos métodos de ordenação

- Interna
 - Conjunto de dados relativamente pequeno
 - Como medidas de complexidade deve ser analisada a quantidade de comparações e a quantidade permuta dos dados
 - Permite ir diretamente para uma determinada informação, desde que saiba sua posição
- Externa
 - Grandes volumes de dados (não cabem na memória do computador)
 - Registro armazenados em dispositivos de armazenamento auxiliar
 - Os dados são acessados sequencialmente

Métodos de ordenação interna

- Métodos simples ou diretos
 - Algoritmos pequenos e de fácil compreensão
 - Pequena quantidade de dados
 - Algoritmos executados poucas vezes
 - Mais lentos que os métodos eficientes
- Métodos eficientes
 - Executam menos comparações e substituições que os métodos simples
 - Algoritmos mais complexos
 - Quantidade maior de dados
 - Algoritmos executados várias vezes

Estabilidade de algoritmos

- Um algoritmo de ordenação diz-se **estável** se preserva a ordem de registros de chaves iguais. Isto é, se tais registros aparecem na sequência ordenada na mesma ordem em que estão na sequência inicial.
- **Algoritmos estáveis**
 - Bubble sort
 - Insertion sort
 - Merge sort
- **Algoritmos não estáveis**
 - Selection Sort (Depende da implementação)
 - Quicksort
 - Shellsort

Exemplos de métodos de ordenação

- Métodos simples
 - Ordenação por permutação – *Bubble sort*
 - Ordenação por inserção – *Insertion sort*
 - Ordenação por seleção – *Selection sort*
- Métodos eficientes
 - Ordenação por inserção com incrementos decrescentes – *Shell sort*
 - Ordenação por particionamento e junção de dados – *Merge sort*
 - Ordenação por particionamento de dados – *Quick sort*

Vídeos demonstrativos: <https://www.geeksforgeeks.org/bubble-sort/>

Bubble sort

vetor

tamanho

```
void bubbleSort(int arr[], int n)
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    for (i = 0; i < n-1; i++)
```

```
        for (j = 0; j < n-i-1; j++)
```

```
            if (arr[j] > arr[j+1]) {
```

```
                int aux = arr[j];
```

```
                arr[j] = arr[j+1];
```

```
                arr[j+1] = aux;
```

```
            }
```

```
    }
```

Variáveis de controle

i -> elementos não ordenados do vetor

j -> comparação com o restante do vetor

Verifica se o elemento
não está ordenado

Permuta os dados
Coloca em ordem

Insertion sort

vetor

tamanho

```
void insertionSort(int arr[], int n)
```

```
{
```

```
    int i, key, j;
```

```
    for (i = 1; i < n; i++)
```

```
    {
```

```
        key = arr[i];
```

```
        j = i-1;
```

```
        while (j >= 0 && arr[j] > key)
```

```
        {
```

```
            arr[j+1] = arr[j];
```

```
            j = j-1;
```

```
        }
```

```
        arr[j+1] = key;
```

```
    }
```

```
}
```

Variáveis de controle

i -> posição no sub-vetor não ordenado

Key -> valor a ser ordenado

j -> posição no sub-vetor ordenado

Deslocamento no
sub-vetor não
ordenado

Guarda a chave

Encontra a posição da chave no
sub-vetor ordenado

Permuta os dados
Coloca em ordem

Selection sort

vetor

tamanho

```
void selectionSort(int arr[], int n)
```

```
{
```

```
    int i, j, min_idx;
```

Variáveis de controle

```
    for (i = 0; i < n-1; i++)
```

Procura o menor elemento do
vetor

```
{
```

```
    min_idx = i;
```

```
    for (j = i+1; j < n; j++)
```

```
        if (arr[j] < arr[min_idx])
```

```
            min_idx = j;
```

```
    swap(&arr[min_idx], &arr[i]);
```

Troca o menor elemento com
o primeiro desordenado

```
}
```

```
}
```

Shell sort

vetor

tamanho

```
int shellSort(int arr[], int n)
{
    for (int gap = n/2; gap > 0; gap /= 2)
    {
        for (int i = gap; i < n; i += 1)
        {
            int temp = arr[i];
            int j;
            for (j = i; j >= gap && arr[j - gap] > temp; j -= gap)
                arr[j] = arr[j - gap];

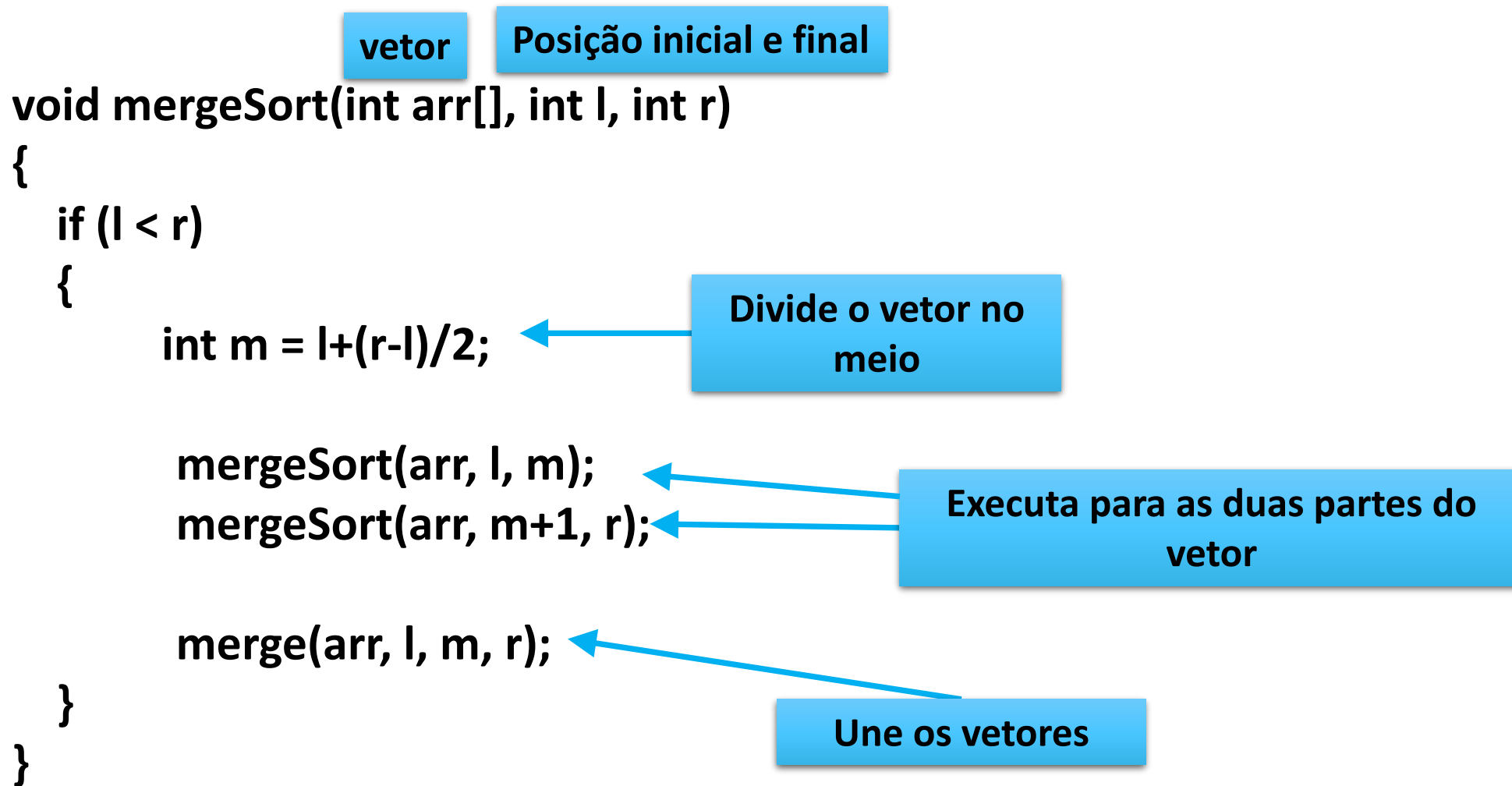
            arr[j] = temp;
        }
    }
    return 0;
}
```

Separa o valor de um elemento

Percorre o vetor com passo do tamanho do gap

Coloca no ultimo elemento o valor separado

Merge sort (1)



Merge sort (2)

vetor

Posição inicial e final

```
void merge(int arr[], int l, int m, int r)
{
```

```
    int i, j, k;
```

```
    int n1 = m - l + 1;
```

```
    int n2 = r - m;
```

```
    int L[n1], R[n2];
```

Vetores Temporários

```
    for (i = 0; i < n1; i++)
```

```
        L[i] = arr[l + i];
```

```
    for (j = 0; j < n2; j++)
```

```
        R[j] = arr[m + 1 + j];
```

```
    i = 0;
```

```
    j = 0;
```

```
    k = l;
```

Variáveis de
Controle do merge

```
while (i < n1 && j < n2)
```

```
{ if (L[i] <= R[j]) {
```

```
    arr[k] = L[i];
```

```
    i++;
```

Ordena os dados

```
} else {
```

```
    arr[k] = R[j];
```

```
    j++;
```

```
}
```

```
    k++;
```

```
}
```

Copia a parte que
sobra dos vetores

```
while (i < n1) {
```

```
    arr[k] = L[i];
```

```
    i++;
```

```
    k++; }
```

```
while (j < n2) { arr[k] = R[j]; j++; k++; }
```

```
}
```

Quick sort (1)

```
void quickSort(int arr[], int low, int high)
{
    if (low < high)
    {
        int pi = partition(arr, low, high);

        quickSort(arr, low, pi - 1);
        quickSort(arr, pi + 1, high);
    }
}
```

Critério de Parada

vetor

Posição inicial e final

Divide o vetor
(outro algoritmo)

Ordena as duas partes do vetor

Quick sort (2)

vetor

Posição inicial e final

```
int partition (int arr[], int low, int high)
```

```
{
```

Define o pivô

```
    int pivot = arr[high];
```

Primeiro elemento
a ser ordenado

```
    int i = (low - 1);
```

Percorre o vetor

```
    for (int j = low; j <= high- 1; j++)
```

```
    {
```

```
        if (arr[j] <= pivot)
```

Ordena em relação ao pivô

```
        {
```

```
            i++;
```

```
            swap(&arr[i], &arr[j]);
```

Troca os elementos

```
        }
```

```
    }
```

```
    swap(&arr[i + 1], &arr[high]);
```

```
    return (i + 1);
```

```
}
```