

Estruturas de Dados

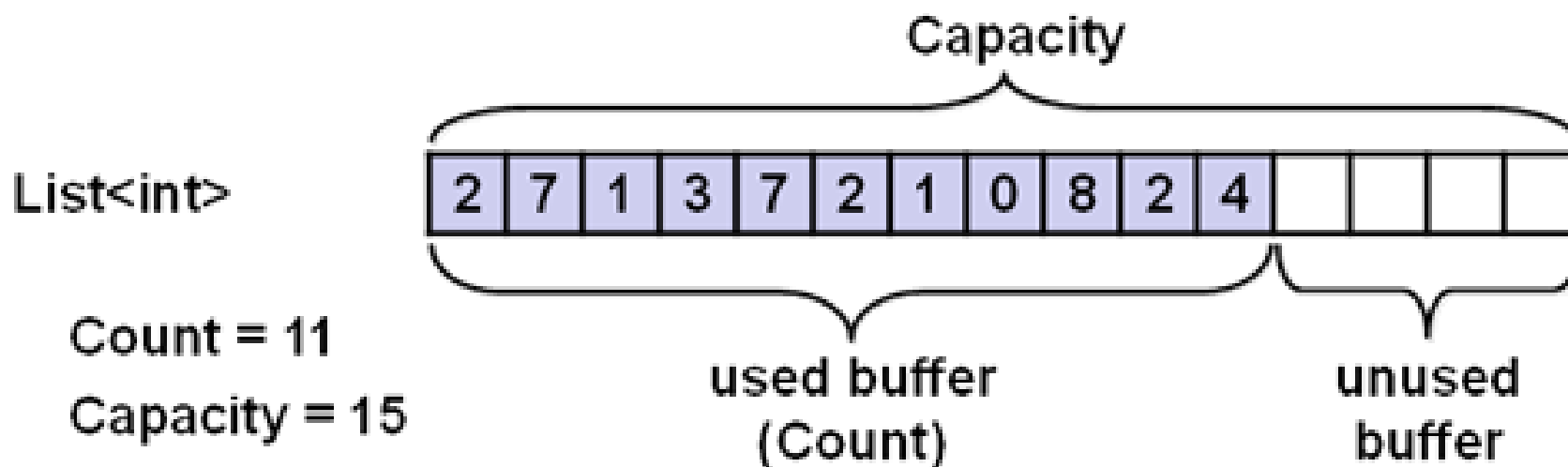
Listas

Prof. Tales Nereu Bogoni
tales@unemat.br

- Listas são estruturas extremamente flexíveis que possibilitam uma ampla manipulação das informações uma vez que inserções e remoções podem acontecer em qualquer posição
- As listas são estruturas compostas, constituídas por dados de forma a preservar a relação de ordem linear entre eles
- Podem ser de qualquer tipo de dado
- Em geral, uma lista segue a forma $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$
 - onde n determina o tamanho da lista
- Quando $n = 0$ a lista é chamada nula ou vazia.
- Para toda lista, exceto a nula, a_{i+1} segue (ou sucede) a_i ($i < n$), e a_{i-1} precede a_i ($i > 1$)
- O primeiro elemento da lista é a_1 , e o último a_n

Definição de Lista

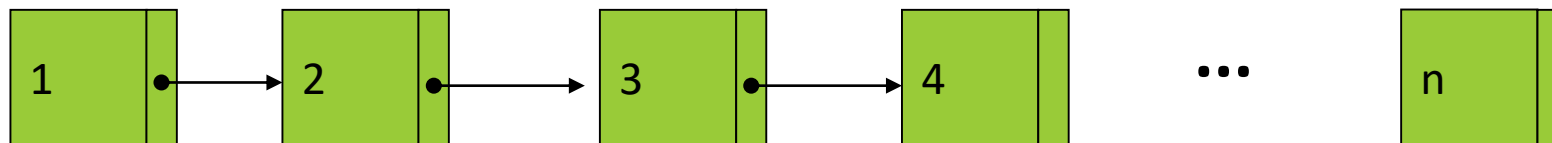
- Em geral, uma lista segue a forma $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$
 - onde n determina o tamanho da lista
- Quando $n = 0$ a lista é chamada nula ou vazia.
- Para toda lista, exceto a nula, a_{i+1} segue (ou sucede) a_i ($i < n$), e a_{i-1} precede a_i ($i > 1$)
- O primeiro elemento da lista é a_1 , e o último a_n
- A posição correspondente ao elemento a_i na lista é i



- Homogênea. Todos os elementos da lista são do mesmo tipo
- A ordem nos elementos é decorrente da sua estrutura linear, no entanto os elementos não estão ordenados pelo seu conteúdo, mas pela posição ocupada a partir da sua inserção
- Para cada elemento existe anterior e seguinte, exceto o primeiro, que não possui anterior, e o último, que não possui seguinte
- É possível acessar e consultar qualquer elemento na lista
- É possível inserir e remover elementos em qualquer posição

Alocação Dinâmica de Memória

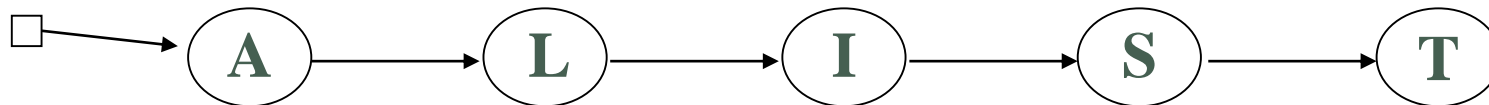
- Chamada de **Lista Encadeada**
- Posições de memória são alocadas a medida que são necessárias
- Cada elemento é chamado de **nó da lista**
- Nós encontram-se aleatoriamente dispostos na memória e são interligados por ponteiros, que indicam o próximo nó
 - Nós precisam de um campo a mais



Listas Encadeadas

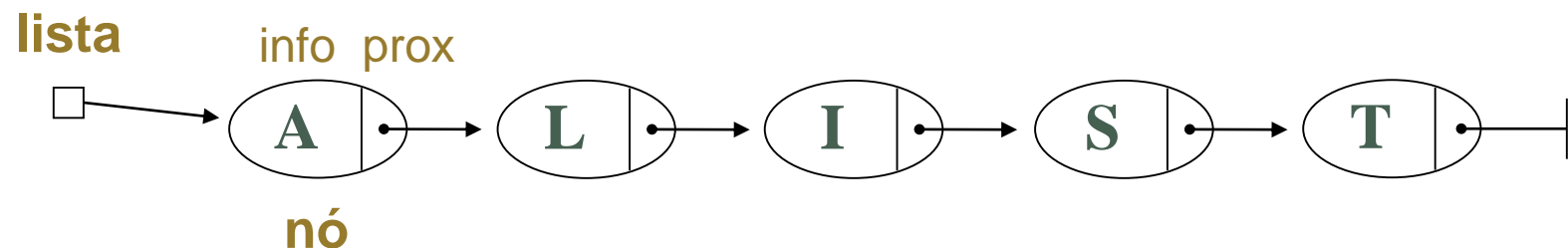
- A sequência de elementos é especificada explicitamente, onde cada um contém um ponteiro para o próximo da lista (*link*) → **Encadeamento**
- A lista é representada por um ponteiro para o primeiro elemento (ou nó)
- Do primeiro elemento, pode-se alcançar o segundo seguindo o encadeamento e assim sucessivamente
- Para cada novo elemento inserido na estrutura, um espaço na memória é alocado dinamicamente

lista



Listas Encadeadas

- Cada elemento possui pelo menos dois campos: um para armazenar a **informação** e outro para o endereço do **próximo** (ponteiro)
- Deve haver um ponteiro especial para o 1º da lista
- O ponteiro do último elemento tem que especificar algum tipo de *final* (aponta para si próprio ou **nulo**)
- Uma lista vazia (ou nula) é uma lista sem nós



Operações Básicas com Listas

- Criar a lista
- Verificar se a lista está vazia
- Inserir/remover nó no início da lista
- Inserir/remover nó no final da lista
- Inserir/remover nó no meio da lista
- Pesquisar um elemento dentro da lista
- Exibir um Nó da lista
- Exibir toda a lista

Criar uma lista

- Para implementar uma lista serão necessárias duas classes
 - No : informações que deseja armazenar e uma referência para um outro nó
 - Lista : que armazenará apenas uma referência de um Nó, que será a cabeça da lista
 - Possui todos os métodos para trabalhar com a lista
- Inicialmente uma lista está vazia

```
public class No {  
    public int info;  
    public No proximo;  
}
```

```
public class Lista {  
    public No lista;  
}
```

```
public static void  
    main(String[] args) {  
        Lista l = new Lista();  
    }
```

Verificar se a lista está vazia

- Um método bastante utilizado quando se trabalha com listas é verificar se ela está vazia.
- Basicamente este método é auxiliar para os demais métodos que são implementados nas listas
- Consiste em apenas verificar se o primeiro Nó da lista existe ou não

```
public boolean vazia(){  
    return lista==null;  
}
```

Inserir um elemento na Cabeça da lista

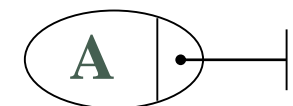
- Quando se está trabalhando com listas simplesmente encadeadas a inserção pela Cabeça da Lista é a operação mais simples
- Consiste em criar um novo Nó e coloca-lo como sendo o nó inicial da lista, e, se existirem outros valores, fazer com que este novo Nó aponte para o Nó que estava na cabeça da lista anteriormente.

```
public void addFirst(int info){  
    No n = new No();  
    n.info = info;  
    n.proximo = lista;  
    this.lista = n;  
}
```

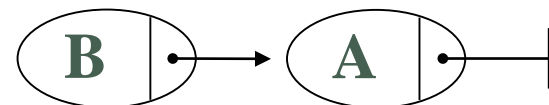
lista



lista



lista



Mostrar a lista

- Este método é utilizado para exibir o conteúdo da lista, utilizado didaticamente, em implementações de listas normalmente ele não existe
- Consiste em percorrer todos os Nós da lista a partir da Cabeça e exibir seu conteúdo
- Aqui são usados dois métodos, um na Classe Nó (que mostra os dados de um nó) e outro na classe Lista (que percorre toda a lista mostrando os Nós)

Mostrar a lista

```
public void showList(){  
    No aux = lista;  
    if(this.vazia())  
        System.out.println("Lista Vazia");  
    else {  
        System.out.println("Cabeça");  
        while(aux!=null){  
            aux.showNo();  
            aux = aux.proximo;  
        }  
        System.out.println("Cauda");  
    }  
}
```

```
public void showNo(){  
    System.out.println  
    ("Info: "+info+ "  Próximo->"  
    +proximo);  
}
```

Remover um elemento na Cabeça da lista

- Em listas simplesmente encadeadas a remoção também é mais simples de ser feita a partir da cabeça da lista
- É necessário verificar se a lista não está vazia
- A nova cabeça da lista passa a ser elemento que a antiga cabeça estava apontando

```
public void removeFirst(){
    if(!this.vazia()){
        System.out.println("Removendo...");
        lista.showNo();
        lista = lista.proximo;
    }
}
```

Adicionar um elemento no final da lista (cauda)

- Para executar esta operação em uma lista simplesmente encadeada é necessário percorrer toda a lista para saber qual é o último nó
- Depois de encontrar o último Nó, este deve apontar para o Nó que está sendo inserido

```
public void addLast(int info){  
    if(this.vazia())  
        addFirst(info);  
    else {  
        No n = new No();  
        n.info = info;  
        No aux = lista;  
        while (aux.proximo!=null)  
            aux = aux.proximo;  
        aux.proximo = n;  
    }  
}
```

Remover um elemento no final da lista (cauda)

- É uma operação bastante complexa quando se trata de uma lista simplesmente encadeada
- É necessário descobrir quem é o Nó antecessor do último Nó da lista para fazer com que ele aponte para um valor nulo, eliminando assim o último elemento

```
public void removeLast(){
    if(!this.vazia()){
        No anterior = this.lista;
        No aux = this.lista;
        while (aux.proximo != null){
            anterior = aux;
            aux = aux.proximo;
        }
        System.out.println("Removendo...");
        aux.showNo();
        anterior.proximo = null;
        if (aux == lista)
            lista = null;
    }
}
```


Adicionar um elemento no meio de uma lista

- Esta é uma das grandes vantagens de trabalhar com listas com relação ao uso de arrays
- Primeiro deve-se localizar a posição onde o elemento deve ser inserido
- Em seguida fazer com que o novo Nó aponte para o mesmo local do Nó antecessor, e, o Nó antecessor deve apontar para o novo Nó

```
public void addLastValue(int value, int info){
    if(this.vazia())
        addFirst(info);
    else{
        No aux = this.lista;
        {
            while(aux.proximo != null && aux.info!=value)
                aux = aux.proximo;
            if(aux.info == value)
            {
                No n = new No();
                n.info = info;
                n.proximo = aux.proximo;
                aux.proximo = n;
            } else {
                addLast(info);
            }
        }
    }
}
```

Remover um elemento no meio de uma lista

- Outra grande vantagem de trabalhar com listas com relação ao uso de arrays é a remoção de elementos do meio da lista
- Primeiro deve-se localizar a o elemento dentro da lista
- Em seguida fazer com que o Nó antecessor aponte para o local onde o Nó que será eliminado está apontando

```
public void removeInfo(int info){
    if(!this.vazia()){
        No aux = lista;
        No anterior = lista;
        while(aux.proximo!=null && aux.info!=info){
            anterior = aux;
            aux = aux.proximo;
        }
        if(aux.info == info){
            System.out.println("Removendo...");
            aux.showNo();
            if(aux == lista) //1o elemento
                lista=aux.proximo;
            else // outros elementos
                anterior.proximo = aux.proximo;
        } else
            System.out.println(info+" não existe na lista");
    } }
```

Exercício

- Fazer uma lista para inserir livros
 - String código, título, autor
- Executar as seguintes operações
 - Inserir na cabeça (“AB123”, “A volta dos que não foram”, “Filisbina”)
 - Inserir na cabeça (“XY234”, “As longas tranças de um careca”, “Mefistófeles”)
 - Inserir na cauda (“GH897”, “Tarzan atravessa o deserto a nado”, “Minhocoleta”)
 - Inserir após “AB123” (“JK564”, “Matando a morte”, “Coveiro”)
 - Mostrar a lista de livros
 - Remover o livro “AB123”
 - Remover o livro da Cauda
 - Remover o livro da Cabeça
 - Mostrar a lista de livros

Implementação de métodos

- Criar um método que faça a inserção de dados ordenada pelo código do livro dentro da lista
- Faça um método que conte quantos elementos tem na lista
- Faça um método que retorne uma segunda lista com a metade da lista original (os primeiros elementos) e que a lista original fique somente com os últimos elementos
- Faça um método que concatene duas listas
- Faça um método que retorne a posição (valor numérico) de um determinado elemento dentro da lista