

NOTA: \_\_\_\_\_

<b>ACADÊMICO:</b>	
<b>CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO</b>	<b>SEMESTRE: 7º NOTURNO</b>
<b>PROFESSOR: JEAN ZAHN</b>	
<b>DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE POO</b>	

**LISTA DE EXERCÍCIOS VI**  
**Introdução à POO em Python**

- 1) Imagine o sistema da biblioteca da Faculdade. Podemos modelar e implementar um sistema para ela? Sim. Faça isso usando os conhecimentos de OO. Faça o desenho no Astah ou em algum outro software de desenho. Inclua as informações de cardinalidade. Inclua pelo menos 5 classes.
- 2) Implemente uma classe chamada Carro com as seguintes propriedades:

Um veículo tem um certo consumo de combustível (medidos em km / litro) e uma certa quantidade de combustível no tanque.

O consumo é especificado no construtor e o nível de combustível inicial é 0.

Forneça um método `andar()` que simule o ato de dirigir o veículo por uma certa distância, reduzindo o nível de combustível no tanque de gasolina.

Forneça um método `obterGasolina()`, que retorna o nível atual de combustível.

Forneça um método `adicionarGasolina()`, para abastecer o tanque. Exemplo de uso:

```
meuFusca = Carro(15);           # 15 quilômetros por litro de combustível.  
meuFusca.adicionarGasolina(20); # abastece com 20 litros de combustível.  
meuFusca.andar(100);           # anda 100 quilômetros.  
meuFusca.obterGasolina()        # Imprime o combustível que resta no Tanque.
```