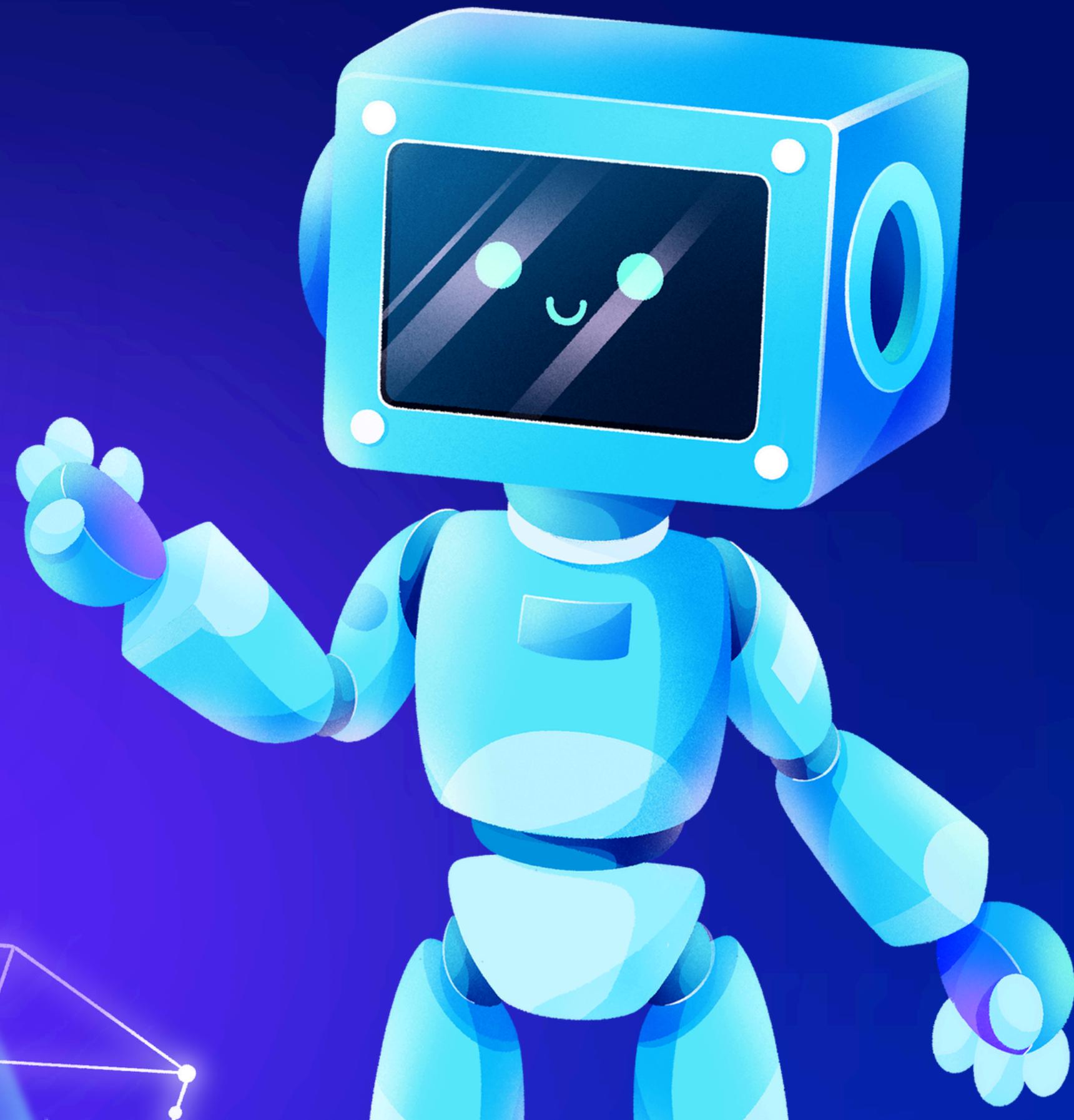


INTERATIVIDADE EM INTERFACES BASEADAS EM IA

RÔMULO SOUZA FERNANDES



INTRODUÇÃO

- Interatividade
- Interfaces baseadas em IA
- Avanço
- Tendências
- Desafios
- Objetivo



FUNDAMENTOS TEÓRICOS



- Ergonomia
- Usabilidade
- Design centrado no usuário
- Reconhecimento de fala
- Processamento de linguagem natural
- Aprendizado adaptativo e personalização

DESAFIOS NA IMPLEMENTAÇÃO

- Personalização adaptativa
- Transparência e ética
- Feedback significativo
- Equilíbrio entre automação e controle do usuário



DISCUSSÕES

- Colaboração Humano-Computador
- Experiência centrada no usuário
- Aprendizado contínuo
- Adaptação





CONCLUSÃO

- Evolução
- Interatividade em interfaces
- Desafios
- Oportunidades
- Sistemas melhores

THANK YOU!



RÔMULO SOUZA FERNANDES