

Disciplina: Paradigmas de Linguagens de Programação

Professor: Dr. Ausberto S. Castro V.

Data: 5 de outubro de 2022

Prática Scilab - Parte I

Nome Completo: Rômulo Souza Fernandes

Data: 06/outubro/2022 **Total exercícios:** Resolvidos: ...

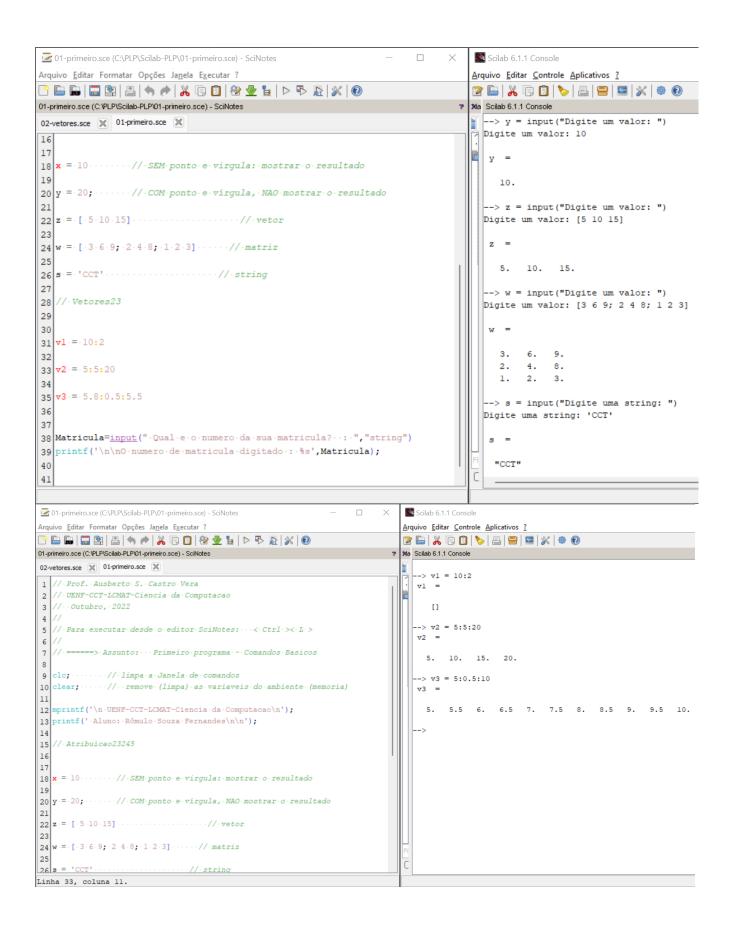
Arquivo 01-primeiro.sce

1. Quais são as tarefas principais executadas neste programa?

R = O programa 01-primeiro demostra a atribuições de variáveis, regras e printa a matricula.

2. Repita estas operações na Console (Shell) utilizando outros valores

```
01-primeiro.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\01-primeiro.sce) - SciNotes
                                                                                           Scilab 6.1.1 Console
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
                                                                                           Arquivo Editar Controle Aplicativos ?
🕒 🖺 🖫 | 🚍 🔡 | 📇 | 🦘 🤌 | 🔏 🕞 📵 | 🏖 🖢 | 🕨 🕏 🎉 | 🐒 | 🕡
                                                                                           😰 🖺 | 🔏 📵 📵 | 🍃 | 🖴 | 🚱 🛛
01-primeiro.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\01-primeiro.sce) - SciNotes
                                                                                          Ma Scilab 6.1.1 Console
02-vetores.sce 🕱 01-primeiro.sce 🕱
                                                                                              -> x = input("Digite um valor: ")
 1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
                                                                                             Digite um valor: 5
2 //·UENF-CCT-LCMAT-Ciencia·da·Computacao
3 // · · Outubro, · 2022
                                                                                              x =
4 //
5 //- Para-executar-desde-o-editor-SciNotes: --- <- Ctrl-><- L->
6 //
                                                                                              --> y = input("Digite um valor: ")
   //-=====>- Assunto: --- Primeiro - programa --- Comandos - Basicos
                                                                                             Digite um valor: 10
9 clc; · · · · · · //·limpa·a·Janela·de·comandos
                                                                                              у =
10 clear; · · · · · // · · remove · (limpa) · as · variaveis · do · ambiente · (memoria)
12 mprintf('\n.UENF-CCT-LCMAT-Ciencia.da.Computacao\n');
                                                                                              --> z = input("Digite um valor: ")
13 printf('.Aluno: .Rômulo.Souza.Fernandes\n\n');
                                                                                             Digite um valor: [5 10 15]
15 // · Atribuicao23245
                                                                                              2
16
                                                                                                     10. 15.
18 x = 10 · · · · · // · SEM · ponto · e · virgula: · mostrar · o · resultado
19
                                                                                              --> w = input("Digite um valor: ")
20 y = 20; · · · · · · // · COM · ponto · e · virgula , · NAO · mostrar · o · resultado
                                                                                             Digite um valor: [3 6 9; 2 4 8; 1 2 3]
22 z == [ ·5·10·15] · · · · · · · //·vetor
23
24 w = [ · 3 · 6 · 9; · 2 · 4 · 8; · 1 · 2 · 3] · · · · // · matriz
                                                                                                           9.
                                                                                                3.
                                                                                                     6.
                                                                                                      4.
                                                                                                           8.
25
                            -----//-string
```



Arquivo 02-vetores.sce

- Indique as tarefas principais deste programa
 R = Inicialmente o programa atribui valores as variáveis, em seguida opera soma e produto com os mesmos.
- 4. Escreva um **único** comando para construir um vetor formado por todos os inteiros múltiplos de 3 compreendidos entre 11 e 44.

```
02-vetores.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\02-vetores.sce) - SciNotes
Arquivo <u>E</u>ditar Formatar Opções Ja<u>n</u>ela E<u>x</u>ecutar ?
🕒 🖺 🖫 | 🔚 🖹 | 🐣 | 🥎 | 🥙 | 🐰 🖫 🗓 | 🏖 🖢 | 🕨 恥 | 💥 | 🕡
02-vetores.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\02-vetores.sce) - SciNotes
02-vetores.sce 💥
 1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
 3 // · · Outubro, · 2022
 4 //
 5 // Para executar desde o editor SciNotes: · · < Ctrl >< L >
 7 // -====> · Assunto: · · VETORES · ===========
 8
 9 clc; clear; · · · · ·
10 mprintf('\n.UENF-CCT-LCMAT-Ciencia.da.Computacao\n');
11 printf(" · Aluno: · Rômulo · Souza · Fernandes · - · Campos · %s\n\n", · date());
12
13 v1 ·= · 3:10 ·
14 v2 ·= · 23:2:31
15 v3 ·= · 1.2:0.2:2.2
16
17
18 soma = v1(3) + v3(5)
19 produto= \cdot \cdot v2(4) *v1(2) \cdot + \cdot v3(3) *v1(5)
20
21 printf ("Vetor04 ·= ·")
22 | for \cdot k \cdot = \cdot 7 : 4 : 31
23 --- printf("%d·",k)
24 end
25 Vetor04 - = · 7:4:31
26 printf("\n\n")
27 Vetor05 = 12:3:45
28 printf ("Vetor05: . ", Vetor05)
29 for \cdot k = \cdot 12:3:45
30 ....printf("%d.",k)
31 end
32 x=input(".Qual.e'.o.elemento.do.Vetor04,.que.deseja.ver?.:.")
33 printf("O elemento solicitado : %d", Vetor04(eevstr(x) ))
34
```

5. Considere N um número inteiro maior que 5. Construir em Scilab uma matriz formada por elementos da seguinte maneira: Na primeira linha, os N números inteiros qualquer. Na segunda linha, os quadrados respectivos. Na terceira linha, os cubos respectivos, e na quarta linha, cada elemento da primeira linha multiplicado por 10.

```
ex5.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex5.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
📑 🔚 🖫 | 🚍 🖭 | 📇 | 🥱 🎓 | 🚜 🖫 📵 | 🏖 🛂 🖫 | 🗁 🗫 🎎 | 🔞
ex5.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex5.sce) - SciNotes
02-vetores.sce 🕱 ex5.sce 🕱
1 // Prof. - Ausberto - S. - Castro - Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
 3 // - Outubro, 2022
 4 //
 5 // Para executar desde o editor SciNotes: · · < Ctrl >< L >
 6 //
 7
    //-=====>- Assunto: -- VETORES-===========
 8
 9 clc; clear;
10 mprintf('\n · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao\n');
11 printf(" Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos %s\n\n", date());
12
13 \times 10^{-5}
14 y = 6
15 z = 7
17 matriz = (x \cdot y \cdot z; \cdot x^2 \cdot y^2 \cdot z^2; \cdot x^3 \cdot y^3 \cdot z^3; \cdot x^{10} \cdot y^{10} \cdot z^{10})
18
19 vetor -= 1:2:20
20 x=input ("Primeiro elemento que deseja somar: ")
21 y=input("Segundo elemento que deseja somar: ")
22 soma = vetor (\cdot evstr(x)) \cdot + vetor(evstr(y))
23 printf("A · soma · entre · os · numeros · é · de: · %d", soma)
24
```

```
Scilab 6.1.1 Console
Arquivo Editar Controle Aplicativos ?
😰 🖹 | 🐰 🕞 📵 | 🏷 | 🏭 | 🚍 | 👺 | 🛠 | 🏶 🔞
Nav Scilab 6.1.1 Console
   UENF-CCT-LCMAT-Ciencia da Computação
   Aluno: Rômulo Souza Fernandes- Campos 05-Out-2022
  Primeiro elemento que deseja somar: 1
  Segundo elemento que deseja somar: 1
  A soma entre os numeros é de: 2
   --> matriz
   matriz =
                    7.
      25.
             36.
                    49.
             216.
                    343.
      125.
      50.
             60.
                    70.
```

6. Como somar os *k-ésimos* e *n-ésimos* elementos de um vetor? (elementos de índice k e n, respectivamente, de um vetor)

```
ex5.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex5.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
📑 🔚 🔚 🖺 🖺 🐴 🥱 🎤 🐰 🖫 📵 🤡 🖢 🖒 🗗 🖟 🛠 🔞
ex5.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex5.sce) - SciNotes
02-vetores.sce 🕱 ex5.sce 🕱
1 // Prof. Ausberto S. Castro Vera
2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
3 // · · Outubro, · 2022
 4 //
 5 // Para executar desde o editor SciNotes: · · < Ctrl >< L >
 6 //
   // -=====> · Assunto: · · VETORES · ============
7
 8
 9 clc; clear; ·
10 mprintf('\n.UENF-CCT-LCMAT-Ciencia.da.Computacao\n');
11 printf(".Aluno: Rômulo.Souza.Fernandes-Campos.%s\n\n", date());
12
13 x · = · 5
14 y = 6
15 | z = 7
16
17 matriz = \cdot [x \cdot y \cdot z; \cdot x^2 \cdot y^2 \cdot z^2; \cdot x^3 \cdot y^3 \cdot z^3; \cdot x^{10} \cdot y^{10} \cdot z^{10}]
18
19 vetor = 1:2:20
20 x=input ("Primeiro elemento que deseja somar: ")
21 y=input ("Segundo elemento que deseja somar: ")
22 soma = vetor (vevstr(x)) + vetor(evstr(y))
23 printf("A·soma·entre·os·numeros·é·de: %d", soma)
21
```

```
Scilab 6.1.1 Console

Arquivo Editar Controle Aplicativos ?

Scilab 6.1.1 Console

UENF-CCT-LCMAT-Ciencia da Computacao
Aluno: Rômulo Souza Fernandes- Campos 05-Out-2022

Primeiro elemento que deseja somar: 1

Segundo elemento que deseja somar: 2

A soma entre os numeros é de: 4

--> vetor
vetor =

1. 3. 5. 7. 9. 11. 13. 15. 17. 19.
```

Arquivo 03-matrizes.sce

7. Qual é a diferença entre zeros (5) e zeros (5,5)?

 $\mathbf{R} = \text{zeros}$ (5): Retorna um único zero

zeros (5,5): É zeros(a) com a = 5 é uma matriz 5x5 formada por 0

```
UENF - Ciencia da Computacao
Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos 04-Out-2022
--> zeros(5)
ans =
--> zeros(5,5)
ans =
       0.
          0.
               0. 0.
       0.
               0. 0.
  0.
          0.
       0. 0.
  0.
     0. 0.
               0.
                    0.
     0. 0.
                0.
  0.
```

8. Qual é a diferença entre ones (3) e ones (3, 3)?

ones(3): Retorna apenas um número 1

ones(3,3): Retorna uma matriz 3x3 formada por números 1

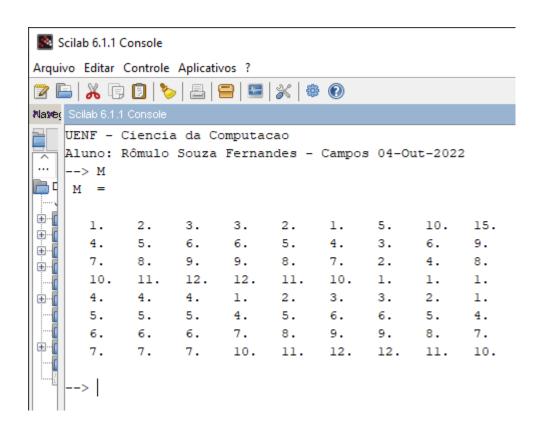
```
Scilab 6.1.1 Console

UENF - Ciencia da Computacao
Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos 04-Out-2022
--> ones(3)
   ans =
    1.
--> ones(3,3)
   ans =
    1.   1.   1.
   1.   1.   1.
   1.   1.   1.
   1.   1.   1.
```

9. Criar matrizes 4x3 de números inteiros: A, B, C e D e a partir delas, criar a matriz M = [A B C; D A B]

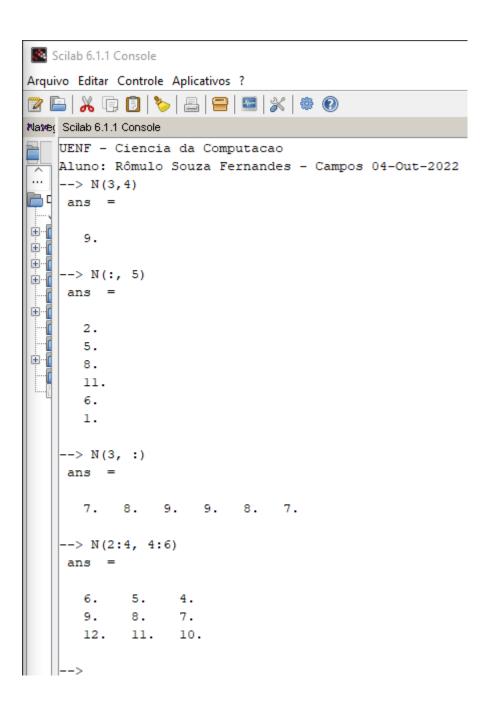
03-matrizes.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\03-matrizes.sce) - SciNotes

```
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
03-matrizes.sce 💥
 1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
 3 // -- Setembro, -2022
 4 //
 5 // · Para · executar · desde · o · editor · SciNotes: · · · < · Ctrl · > < · E · >
 6 //
   // · =====> · Assunto: · · MATRIZES · ===========
 8
 9 clc; clear; ·····
10 mprintf('UENF - - Ciencia - da - Computacao \n');
11 printf("Aluno: Rômulo · Souza · Fernandes · - · Campos · %s · ", · date());
12
13
14 m1 \cdot = \cdot [1 \cdot 2 \cdot 3; \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6; \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9]
15
16 m2 -= - [ -3 -5; -6 -9]
17
18 m3 = \cdot zeros(2,2)
19
20 \text{ m4} = \cos(2,2)
21
22 m5 = [m2 m3; m4 m2] - - // matriz de matrizes
23
24 m6 -= eye (m5) -----//-matriz-identidade
25 \text{ m7} = \text{eye}(3,3)
26
27 d = det (m5) - - - - - // determinante de m5
28
29 inversa = inv(m5) · · · · // · matriz · inversa
30
31 m5 (1,4) -= 12
32
33 m8 -= - rand (2,3) - - - - - - // - matriz - randomica - 2x3
34
35 m9 = m5' - - - - // matriz transposta
36
37 A = (1 \cdot 2 \cdot 3; \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6; \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9; \cdot 10 \cdot 11 \cdot 12)
38 B = [3 · 2 · 1; · 6 · 5 · 4; · 9 · 8 · 7; · 12 · 11 · 10]
39 C -= - [5 - 10 - 15; - 3 - 6 - 9; - 2 - 4 - 8; - 1 - 1 - 1]
40 D = [4 · 4 · 4; · 5 · 5 · 5; · 6 · 6 · 6; · 7 · 7 · 7]
41
42 M - = - [A - B - C; - D - A - B]
```



10. Criar uma matriz N (6x6) de números inteiros e indicar o que faz cada um dos seguintes comandos: N(3,4), N(:,5), N(3,:), N(2:4,4:6)

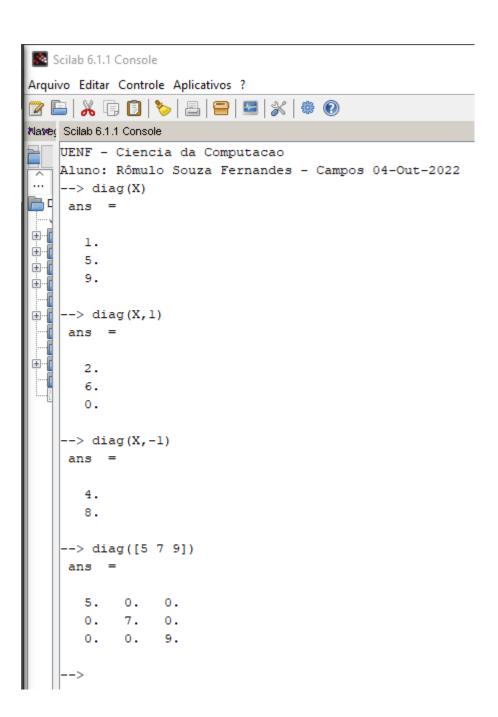
```
ex10.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex10.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
🕒 🖺 🔚 🖫 | 📇 🔄 | 🥱 🎤 | 🚜 🖫 📵 🕸 쌒 💺 | 🕨 🗫 🎉 | 🗞 | 🕡
ex10.sce 🕱 ex9.sce 🕱
 1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
 3 // · · Setembro, · 2022
    11
 4
 5
    //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><-E->
    11
 6
 7
    //.=====>.Assunto:..MATRIZES.============
 8
 9 clc; clear; · · · ·
10 mprintf('UENF - - · Ciencia · da · Computacao \n');
11 printf("Aluno: Rômulo · Souza · Fernandes · - · Campos · %s · ", · date());
12
13
14 m1 -= - [1 - 2 - 3; - 4 - 5 - 6; - 7 - 8 - 9]
15
16 m2 -= - [ -3 -5; -6 -9]
17
18 m3 \cdot = \cdot zeros(2,2)
19
20 \text{ m4} \cdot = \cdot \text{ones}(2, 2)
21
22 m5 = [m2 m3; m4 m2] - - // matriz de matrizes
23
24 m6 = eye (m5) · · · · · · · // · matriz · identidade
25 \text{ m7} \cdot = \cdot \text{ eye} (3,3)
26
27 d = det (m5) · · · · · · // · determinante · de · m5
28
29 inversa = inv (m5) · · · · // · matriz · inversa
30
 31 m5 (1, 4) ·= ·12
 32
33 m8 -= rand(2,3) -- -- // matriz randomica 2x3
34
35 m9 = m5' · · · · · · · //·matriz·transposta
36
37 N = - [1 · 2 · 3 · 3 · 2 · 1; · 4 · 5 · 6 · 6 · 5 · 4; · 7 · 8 · 9 · 9 · 8 · 7; · 10 · 11 · 12 · 12 · 11 · 10; · 5 · 10 · 15 · 3 · 6 · 9; · 2 · 4 · 8 · 1 · 1 · 1]
38
```



11. Dada a matriz $X = [1 \ 2 \ 3 \ 4; \ 4 \ 5 \ 6 \ 7; \ 7 \ 8 \ 9 \ 0]$, indicar o que faz os comandos diag(X), diag(X,1), diag(X,-1), diag([5 7

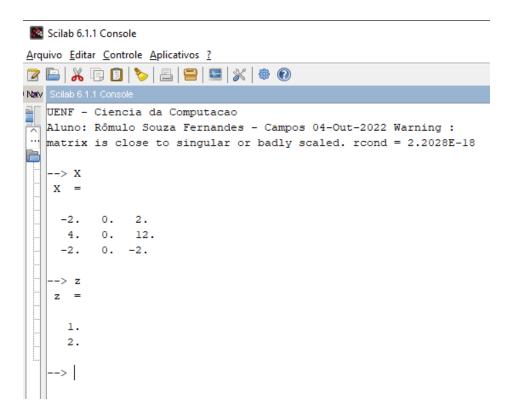
91)?

```
ex11.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex11.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
🕒 🔚 🔚 | 🔚 🖭 | 📇 | 🥱 🥕 | 🔏 📭 📵 | 🏖 쌒 💺 | Þ 🗗 😥 | 🛠 | Ø
ex11.sce 💥
 1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
 3 // · · Outubro, · 2022
 4 //
 5 // Para · executar · desde · o · editor · SciNotes: · · · < · Ctrl · > < · E · >
 7 // -====> · Assunto: · · MATRIZES · ===========
 8
 9 clc; clear; ·····
10 mprintf('UENF - - Ciencia - da - Computacao \n');
11 printf("Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos Souza ());
12
13
14 m1 = [1 \cdot 2 \cdot 3; \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6; \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9]
15
16 \text{ m} 2 = [-3.5; -6.9]
17
18 m3 \cdot = \cdot zeros(2,2)
19
20 \text{ m4} = 0 \text{ ones} (2, 2)
21
22 m5 -= - [m2 -m3; -m4 -m2] - - - // - matriz - de - matrizes
23
24 m6 = eye (m5) · · · · · · · // · matriz · identidade
25 \, \text{m7} \cdot = \cdot \, \text{eye} \, (3,3)
26
27 d = det (m5) · · · · · · // · determinante · de · m5
28
29 inversa = inv(m5) · · · · // · matriz · inversa
30
31 m5 (1,4) ·= ·12
33 m8 -= - rand (2,3) - - - - - - // - matriz - randomica - 2x3
34
35 m9 = m5' - - - - - // matriz transposta
37 \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \\ \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \\ \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 0 \end{bmatrix}
```



12. Um sistema de equações AX = B pode ser resolvido utilizando a fórmula X = inv(A)*B. Verifique a fórmula para o sistema x + 2y = 5; 2x + 3y = 8.

```
ex12.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex12.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
ex12.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\ex12.sce) - SciNotes
ex12.sce 💥
 1 // Prof. Ausberto S. Castro Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
 3 // · · Outubro, · 2022
 4 //
 5 // Para executar desde o editor SciNotes: . . < Ctrl >< E >
 6 //
 7
    //-=====>- Assunto: -- MATRIZES -===========
 9 clc; clear;
10 mprintf('UENF · - · Ciencia · da · Computacao \ n');
11 printf("Aluno: Rômulo · Souza · Fernandes · - · Campos · %s · ", · date());
12
13 m1 \cdot = \cdot [1 \cdot 2 \cdot 3; \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6; \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9]
14 m2 \cdot = \cdot [ \cdot 3 \cdot 5; \cdot 6 \cdot 9 ]
15 \text{ m} 3 = zeros(2,2)
16 \text{ m4} \cdot = \cdot \text{ ones } (2, 2)
17 m5 = [m2 m3; m4 m2] - - // matriz de matrizes
18 m6 = eye (m5) · · · · · · · //·matriz·identidade
19 m7 = eye (3,3)
20 d = det (m5) · · · · · · //· determinante · de · m5
21 inversa = inv(m5) · · · · // · matriz · inversa
22 \text{ m5} (1,4) = 12
23 m8 = rand(2,3) \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot / / \cdot matriz \cdot randomica \cdot 2x3
24 m9 = m5' · · · · · · · //·matriz·transposta
25
26 | \mathbf{a} \cdot = \cdot [1 \cdot 2 \cdot 3; \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6; \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9]
27 \text{ m1} \cdot = \cdot [1 \cdot 2 \cdot 3; \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6; \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9]
28 | X = inv(a) *m1
30 | a = [1 \cdot 2 \cdot ; \cdot 2 \cdot 3]
31 b = [5 \cdot ; \cdot 8]
32
33 | t = inv(a)
34 | z = -t + * -b
25
```



Arquivo 04-polinomio.sce

- 13. **Responder:** O que é um polinômio? Quais são os elementos de um polinômio? De quantas maneiras podemos representar um polinômio? Que são as raízes de um polinômio? Dar alguns exemplos.
 - **R** = Polinômios podem ser definidos como uma expressão formada por elementos, sendo coeficientes da parte numérica e literais da parte desconhecida, em operações como soma, subtração, produto e potência.

Podem ser classificados por 3 tipos, monômio, binômio e trinômio.

As raízes de um polinômio são denotadas por um valor que a variável assume, de forma que o valor do polinômio seja = 0.

14. Como se escreve em Scilab um polinômio com raízes u = 3, -4, 1?

```
■ 04-polinomio.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\04-polinomio.sce) - SciNotes

Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
🕒 🖺 🔚 🖺 | 🖀 | 🐣 | 🥱 | 🎢 🖫 🗓 | 🏖 🖢 🖫 | 🔈 🖟 | 💥 | 🕡
04-polinomio.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\04-polinomio.sce) - SciNotes
04-polinomio.sce 💢
 1 // Prof. Ausberto S. Castro Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
 3 // Setembro, 2022
 4 //
 5 // Para executar desde o editor SciNotes: · · < Ctrl >< E >
 7 // -====> · Assunto: · Polinomios · ==========
 9 clc; clear; · · · · ·
10 mprintf("UENF - - · Ciencia · da · Computacao \n");
11 printf("Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos% s", date());
12
13 polinomio = \cdot poly([3 \cdot -4 \cdot 1], 'x')
Scilab 6.1.1 Console
Arquivo Editar Controle Aplicativos ?
😰 🖺 | 🔏 🕞 🗓 | 🏷 | 🖴 | 🚍 | 🝱 | 🛠 | 🏶 🔞
Natv Scilab 6.1.1 Console
   UENF - Ciencia da Computacao
📇 Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos05-Out-2022
     "Execução terminada..."
    --> polinomio
    polinomio =
     12 -13x +x3
```

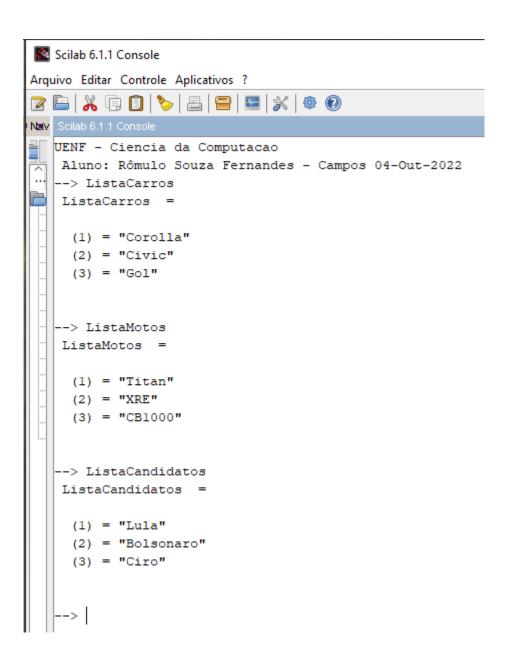
15. Como se escreve o polinômio p (t) = $5t^3 + 2t - 7$? Mostre os comandos e os resultados

```
04-polinomio.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\04-polinomio.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
04-polinomio.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\04-polinomio.sce) - SciNotes
04-polinomio.sce
   1 // Prof. Ausberto S. Castro Vera
   2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
   3 // Setembro, 2022
   5 // Para executar desde o editor SciNotes: · · · < Ctrl > < E >
   7 |// -====> · Assunto: · Polinomios · ===========
   9 |clc; clear;
  10 mprintf("UENF - - Ciencia da Computação n");
 11 printf("Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos s's", date());
 12
 13
 14 p = poly([1 3],'x') \cdot \cdot \cdot // \cdot polinomio \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot com \cdot duas \cdot raizes \cdot p(x) = (x-1)(x-3) \cdot em \cdot x \cdot 
 15 q = poly([2 \cdot -1 \cdot 0], 's') \cdot \cdot // \cdot \cdot q(s) \cdot = (s-2)(s+1)s \cdot \cdot \cdot ; \cdot tres \cdot raizes \cdot 2, -1, 0
 16 raizesq = roots(q) · · · · // · raizes · do · polinomio · q
 17
 18
 19 p = poly([-7 \cdot 2 \cdot 0 \cdot 5], t', c') \cdot //\cdot polinomio \cdot com \cdot coeficientes \cdot 2, \cdot 3 \cdot e \cdot 4
 20
 21
 22 disp ("Execução terminada...");
   Scilab 6.1.1 Console
  Arquivo Editar Controle Aplicativos ?
  😰 🕒 | 🔏 🖫 📵 | 🏷 | 📇 | 🚍 | 📟 | 🛠 |
 Natv Scilab 6.1.1 Console
             UENF - Ciencia da Computacao
             Aluno: Rômulo Souza Fernandes - Campos04-Out-2022
                       "Execução terminada..."
                        -7 +2t +5t3
```

Arquivo 05-listas.sce

18. Como criar uma lista com três elementos diferentes? Dar dois exemplos-Scilab

```
05-listas.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\05-listas.sce) - SciNotes
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
05-listas.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\05-listas.sce) - SciNotes
05-listas.sce 💥
1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
3 // · · Outubro, · 2022
 5 // Para executar desde o editor SciNotes: · · < Ctrl >< E >
 6 //
 7 | // · =====> · Assunto: · Listas · =============
9 clc; clear; · · · · ·
10 mprintf("UENF -- · Ciencia · da · Computacao \n");
11 printf (" · Aluno: · Rômulo · Souza · Fernandes · - · Campos · % · s", · date());
12
13
14 ListaObjetos = list(1, ["a" · "b"])
15
16 ListaAnimal (1) -= "gato"
17 ListaAnimal(2) -= - "coelho"
18 ListaAnimal(3) -= - "tigre"
19
20 ListaNumeros (3) -= 678
22 ListaPalavras = list("UENF", - "CComputacao")
24 ListaCarros = list ("Corolla", "Civic", "Gol")
25 ListaMotos = ·list("Titan", ·"XRE", ·"CB1000")
26 ListaCandidatos = ·list("Lula", ·"Bolsonaro", ·"Ciro")
27
```



■ 05-listas.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\05-listas.sce) - SciNotes Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?

1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera 2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computação

14 ListaObjetos = list(1, ["a" - "b"])

16 ListaAnimal(1) -= - "gato" 17 ListaAnimal(2) -= "coelho" 18 ListaAnimal(3) -= "tigre"

20 ListaNumeros (3) -= -678

Scilab 6.1.1 Console

Natv Scilab 6.1.1 Console

--> Listal 🛅 Listal =

> --> Lista2 Lista2 =

(1) = "abcd" (2) = "xyzw"

😰 這 | 🚜 🕞 📵 | 🏷 |

28 Lista1 = ·list("abcd", ·"xyzw") 29 Lista2 -= ·list(["abcd", · "xyzw"])

Arquivo Editar Controle Aplicativos ?

UENF - Ciencia da Computacao

(1) = ["abcd", "xyzw"]

//.=====>.Assunto:.Listas.=======

05-listas.sce (C:\PLP\Scilab-PLP\05-listas.sce) - SciNotes

05-listas.sce 💥

4 //

6 //

7 8

12 13

15

19

21

23

27

30

3 // · · Outubro, · 2022

9 clc; clear;

Visite o site: http://www.mathworks.com/



Produtos: http://www.mathworks.com/products/product_listing/index.html

Aplicações na industria: http://www.mathworks.com/industries/

Código fonte gratuito: http://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/