

# SINTAXE BÁSICA DE FEATURE PARA BDD COM GHERKIN

*Nicole Guimarães e Rômulo Fernandes*

# BDD

## Behavior-Driven Development

- Definição
- Foco no comportamento
- Cenários escritos
- Linguagem natural
- Objetivo
- Features

# FEATURES

- O que são?
- Características
  - Foco no valor do negócios
  - Colaboração
  - Granularidade
  - Independencia
  - Evolutivas

# FEATURES

- Benefícios
  - Comunicação
  - Qualidade
  - Velocidade na entrega
  - Adaptação

# DESENVOLVIMENTO TRADICIONAL x BDD

## Tradicional

- Analista > Desenvolvedor > QA
- Informação mal compreendida
- Entregas longas e demoradas

## BDD

- Reunião
- Exemplos concretos de uso
- Reduz a perda de informações

# VANTAGENS

- Redução de desperdício
- Redução de retrabalho
- Redução de custos
- Mudanças fáceis e seguras

# GHERKIN

- Teste automatizado
- Utilizado para:
  - Padronizar
  - Facilitar leitura
  - Documentar
  - Reciclar
- Teste mais fáceis

# GHERKIN

- Segue padrões
- Focado nas regras de negócios
- Escrito em passos
- Descrição de regras em passos
- Linguagem natural
  - Dado
  - Quando
  - Então

# GHERKIN

- Conceito e Contexto
  - Interpreta requisitos
  - Combinação de testes e requisitos funcionais
- Feature
  - Arquivo e funcionalidade

**Funcionalidade:** Login

Sendo um usuário do sistema X

Quero completar o Login

Para que eu possa ter acesso às funcionalidade dentro do sistema.

# Cenários e Steps

- Clareza e Legibilidade
- Comunicação
- Estrutura Given-When-Then-But-And

**Cenário:** Login válido

**Dado que** o usuário possui uma conta no sistema

**E** ele acesse a página do Login

**E** ele preenche seus credenciais válidas

**Quando** ele clicar em "Acessar"

**Então** ele deverá ser direcionado para a página principal

# Cenários e Steps

- Esquema do Cenário
  - Reduz duplicação
  - Facilidade de atualização
  - Substitui o cenário comum

**Cenário:** Comer 5 em cada 12  
**Dado que tenho** 12 pepinos  
**Quando eu comer** 5 pepinos  
**Então eu devo ter** 7 pepinos

**Cenário:** Comer 5 em cada 20  
**Dado que tenho** 20 pepinos  
**Quando eu comer** 5 pepinos  
**Então eu devo ter** 15 pepinos

**Esquema do Cenário:** Comendo  
**Dado que tenho** <antes> pepinos  
**Quando eu comer** <come> pepinos  
**Então eu devo ter** <depois> pepinos

**Exemplos:**

	antes	come	depois
	12	5	7
	20	5	15

# Cenários e Steps

- Given: Dado que
  - Coloca o sistema em um estado conhecido
- When: Quando
  - Descreve a ação chave
- Then: Então
  - Observa as saídas
- And: E / But: Mas
  - Leitura fluente de cenário

# Contexto

- Executada antes do cenário
- Pré condição a ser verdadeira
- Novos cenários podem ser criados na feature, se estiverem dentro do contexto

Contexto:

| Dado que "Fulano" possui uma conta no sistema

Cenário: Login válido

| E ele acessa a página de Login

| E ele preenche suas credenciais válidas

| Quando ele aciona a opção para logar

| Então ele deve ser redirecionado para a página inicial de usuário logado

# Tags

- Organiza cenários e esquema de cenários
- Podem ser especificadas na hora da execução dos testes

**@positivo**

**Cenário:** Login válido

E ele acesse a página do Login

E ele preenche seus credenciais válidas

**Quando** ele clicar em "Acessar"

**Então** ele deverá ser direcionado para a página principal

**@negativo**

**Cenário:** Login inválido

E ele acesse a página do Login

E ele preenche uma das credenciais inválidas

**Quando** ele clicar em "Acessar"

**Então** ele deverá ser direcionado para a página principal

# ANALOGIA

O BDD, como o arquiteto, define a visão geral do projeto:

- Quais cômodos a casa terá (funcionalidades do software).
- Como os cômodos se conectam (fluxos de trabalho do software).
- O estilo arquitetônico geral (abordagem geral do software).

# ANALOGIA

O Gherkin, como o engenheiro, traduz a visão do arquiteto em detalhes concretos:

- Dimensões exatas de cada cômodo (critérios de aceitação).
- Materiais específicos usados em cada cômodo (tecnologias e ferramentas).
- Sequência detalhada de como cada cômodo será construído (passos dos testes).

# OBRIGADO!



00119110518@pq.uenf.br  
00119110559@pq.uenf.br

Nicole Guimarães e Rômulo Fernandes