

# Raphaël ROSCIAN

07 88 62 08 27  
raphael.roscian@orange.fr  
Région Parisienne

## Développeur Web

Je suis en 2ème année et je recherche une alternance dans le but de me professionnaliser.  
Modalités: 2 jours en école (Lundi, Mardi), 3 en entreprise.  
Je suis ouvert à toutes opportunités sur Paris !



## Formations

**2023 - 2025** | Digital Campus Paris  
Bachelor Développement Web  
Paris 11

**2021 - 2022** | Université Gustave Eiffel  
Licence Lettres Modernes  
Champs-sur-Marne (77)

**2019 - 2021** | Université Gustave Eiffel  
Licence Mathématiques-Informatique  
Champs-sur-Marne (77)

**2018 - 2019** | ESIEE Paris  
1ère année Cycle Ingénieur  
Champs-sur-Marne (77)

**2016 - 2018** | Baccalauréat Général  
Filière Scientifique avec mention

## Expériences

**2021 - 2022**

Commissions pour le Youtubeur Fildrong  
Développement de scripts Quality of Life  
et optimisation d'un engine en Ruby avec  
RPG Maker dans le but d'améliorer  
l'expérience de jeu du streamer.

**2019 - 2020**

Commission pour le Youtubeur Fildrong  
Développement d'un engine pour  
Pokémon Platine et création d'assets,  
développement d'outils de mapping et de  
scripting en C#, Python et Assembleur

**Depuis 2019**

Développement d'un randomizer  
dynamique en C# et C++ pour le  
Youtubeur Fildrong  
Sert de base pour 5 mods commissionnés  
en vue d'être diffusés en direct sur  
Youtube et Twitch

**Été 2019**

Stage d'exécution ESIEE  
Développement d'un logiciel de test de  
radio militaires de VB6 vers Python

## 7 ca dfhYbWg Développement

### Développement Web

Créer un site Internet statique ou dynamique et le maintenir

**HTML 5, CSS 3, JavaScript, PHP, MySQL**

### Modding

Création de mods de jeux et réalisation de solutions facilitant le modding de jeux

**Python, Java, C++, C#**

Rechercher et injecter du code dans un jeu existant

**Ruby, Rust, C, armv5t**

Utiliser des environnements de production logiciels ou de développement logiciel

**node.js, .Net, RPG Maker**

**Apprentissage de nouveaux langages et frameworks**

### Traitement de données

Scripting, algorithmie, gestion de l'aléatoire

Modélisation mathématique, gestion de modèles de données en vue d'offrir une  
expérience de jeu adaptée aux attentes du joueur

Versioning, tests techniques

**GitHub**

Recherche et développement, reverse engineering

**Ghidra, IDA Pro, désassembleurs et debuggers**

## Autres compétences

### Linguistiques

Anglais: Niveau C1, parlé quotidiennement

Allemand: Niveau B1

### Gestion de projets digitaux

Définir des objectifs

Préparer un cahier des charges fonctionnel

Planifier le travail à réaliser et veiller au respect de la planification

Lead de projets digitaux: Community Manager d'un créateur de contenu depuis 5 ans:

Youtube (370k followers), Twitch (130k followers), Twitter (90k followers)

### Design et expérience utilisateur

Réaliser le prototype d'une interface ou d'un site web

**Figma, Photoshop**

Créer des assets 2D ou 3D, une charte graphique et une UI en accord avec  
l'environnement dans lequel l'utilisateur de la solution va évoluer

Veiller à l'accessibilité d'une solution numérique ou digitale en fonction du cœur de cible  
et des attentes d'un client

**AseSprite, Photoshop, Blender, SketchUp**