

1. Faça uma função que retorne 1 se o numero digitado for positivo ou 0 se o número for negativo.
2. Faça uma função que receba dois números positivos por parâmetro e retorne a soma dos N números inteiros existentes entre eles.
3. Faça uma função que receba três números inteiros  $a$ ,  $b$  e  $c$ , onde  $a$  é maior que 1. A função deve somar todos os inteiros entre  $b$  e  $c$  que sejam divisíveis por  $a$  (inclusive  $b$  e  $c$ ) e retornar o resultado para a rotina principal.
4. Faça uma função que transforme horas, minutos e segundos em segundos.
5. Faça uma função que receba três notas de um aluno e uma letra. Se a letra for A a função calcula a média aritmética das notas do aluno, se for P a função calcula a média ponderada com pesos 5,3 e 2. A média calculada deve ser devolvida a rotina principal para, então, ser mostrada.
6. Faça uma função que receba, por parâmetro, a hora de início e a hora de término de um jogo, ambas subdivididas em dois valores distintos: horas e minutos. A função deve retornar a duração expressa em minutos, considerando que o tempo máximo de duração de um jogo é de 24 horas e que o jogo pode começar em um dia e terminar no outro.
7. Faça uma função que receba cinco valores e retorne o maior deles.
8. Faça uma função que receba cem valores e retorne o maior deles.
9. Faça um algoritmo que informe o maior e menor elemento de um conjunto. Para isto use duas funções, uma para determinar o maior e a outra o menor elemento desse conjunto.
10. Faça um algoritmo que dados três conjuntos de números de tamanhos N, M e O mostre a média entre suas médias. O algoritmo deve ter uma função que calcula a média de um conjunto e outra função que calcula a média dados três valores.
11. Faça uma função que gere um vetor união a partir de dois vetores de tamanhos N e M. A rotina principal deverá informar o vetor resultante.
12. Faça uma função que receba um vetor com 20 elementos e retire desse vetor os elementos repetidos, armazenando esses elementos num segundo vetor. A rotina principal deverá informar o vetor resultante.
13. Faça uma função que receba um vetor com 20 elementos e separe os elementos repetidos num segundo vetor. A rotina principal deverá o vetor resultante.
14. Faça uma função que receba dois vetores A e B, de tamanhos N e M respectivamente, com elementos ordenados e gere um terceiro vetor (C) a partir da união entre A e B de forma que os elementos em C fiquem ordenados. A rotina principal deverá informar o vetor C.
15. Faça uma função que receba uma matriz 3x5 e retorne a soma dos seus elementos.
16. Faça uma função que receba uma matriz 6x6 e retorne o menor elemento da sua diagonal secundária.
17. Faça uma função que receba uma matriz 12x12 e retorne a média aritmética dos elementos abaixo da diagonal principal.