

Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I (AED-I)

Array Multidimensional

Prof. Nilton

nilton@comp.uems.br

Array Multidimensional

- Pode-se criar um array de array
- Mais comum é o bidimensional
- Por exemplo: int matriz[4,3], tem-se uma matriz de 4 linhas e 3 colunas

Array Bidimensional

• Declarando, inicializando e alterando

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
  int matriz[3][2]; /* Declara uma matriz 3x2 */
  int i, j;
  for (i = 0; i < 3; i++) {
    for (j = 0; j < 2; j++) {
      matriz[i][j] = 0; /* inicializando */
  matriz[o][o] = 1; /* Atribui o valor 1 ao canto superior esquerdo */
  matriz[2][1] = 7; /* Atribui o valor 7 ao canto inferior direito */
                                                                    Matriz
  return o;
```

Array Bidimensional - usando sizeof

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
  int matriz[3][2]; /* Declara uma matriz 3x2 */
  int i, j;
  for (i = 0; i < sizeof(matriz)/sizeof(matriz[i]); i++) {
    for (j = 0; j < sizeof(matriz[i])/sizeof(int); j++) {
      matriz[i][j] = 0; /* inicializando */
  matriz[0][0] = 1; /* Atribui o valor 1 ao canto superior esquerdo */
  matriz[2][1] = 7; /* Atribui o valor 7 ao canto inferior direito */
  return o;
```

Array Bidimensional - lendo e escrevendo

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
  int matriz[3][2]; /* Declara uma matriz 3x2 */
  int i, j;
  for (i = 0; i < sizeof(matriz)/sizeof(matriz[i]); i++) {
    for (j = 0; j < sizeof(matriz[i])/sizeof(int); j++) {
      printf("Digite matriz[%d][%d]: ", i, j);
      scanf("%d",&matriz[i][j]); /* Lendo */
  printf("\n Matriz\n");
  for (i = 0; i < sizeof(matriz)/sizeof(matriz[i]); i++) {
    for (j = 0; j < sizeof(matriz[i])/sizeof(int); j++) {
      printf(" %d\t", matriz[i][i]); /* Escrevendo*/
    printf("\n");
  return o;
```

```
Digite matriz[0][0]: 1
Digite matriz[0][1]: 2
Digite matriz[1][0]: 3
Digite matriz[1][1]: 4
Digite matriz[2][0]: 5
Digite matriz[2][1]: 6

Matriz
1 2
3 4
5 6
```

Copiando um Array Bidimensional

• Observe declarando e inicializando

```
int mA[2][5] = { \{1,2,3,4,5\}, \{6,7,8,9,10\} \};
int mB[2][5];
```

Cópia incorreta

```
mB = mA;

mB[x] = mA[x];
```

Cópia correta

```
for (i = 0; i < 2; i++) {
    for (j = 0; j < 5; j++) {
        mB[i][j] = mA[i][j];
    }
}
```

Strings em um Array Bidimensional

Declarando – um array de strings

```
#define NUM_DE_STRINGS 5

#define COMPR_DAS_STRINGS 50

char strings[NUM_DE_STRINGS][COMPR_DAS_STRINGS];
```

Lendo

```
for (count=0;count<NUM_DE_STRINGS;count++) {
    printf ("\n\nDigite uma string: ");
    gets (strings[count]);
}</pre>
```

Escrevendo

```
printf ("\n\n\nAs strings que voce digitou foram:\n\n");
for (count=0;count<NUM_DE_STRINGS;count++)
    printf ("%s\n",strings[count]);</pre>
```

```
Digite uma string: Primeira String
Digite uma string: Segunda String
Digite uma string: Terceira
Digite uma string: e outra String
Digite uma string: ultima String
As strings que voce digitou foram:
Primeira String
Segunda String
Terceira
e outra String
ultima String
```

Array Bidimensional - Declarando e inicializando Strings

• Ex1

```
char universidades[5][10]={"UEMS","PUC-PR","UFMS","PUC-MG","UFGD"};
```

Ex2

```
char sinal[][15] = {"vermelho","laranja","verde"};
```

• Ex3

```
char logico[][11] = { {"verdadeiro"}, {"falso"} };
```

Ex4

```
char boolean[][6] = { \{'t','r','u','e','\setminus o'\},\ {'f','a','l','s','e','\o'} };
```

Array Tridimensional

```
#include <stdio.h>
#define xx 3
#define yy 3
#define zz 3
int main(int argc, char *argv[]) {
  int magic_cube[xx][yy][zz];
  int x,y,z, n=0;
   for (x=0;x< xx;x++)
   for (y=0;y<yy;y++)
      for (z=0;z<zz;z++)
        magic\_cube[x][y][z] = ++n;
  for (x=0;x<xx;x++)
    for (y=0;y<yy;y++)
      for (z=0;z<zz;z++)
        printf("\n[%d][%d][%d]=%d ",x,y,z,magic_cube[x][y][z]);
  printf("\n\n");
  return o;
```

