

Estrutura de Dados

Operações e Buscas com Listas Simples



Professor: João Victor S.P. Teixeira onedaycode.com 2017



Usamos Estruturas de Dados para armazenar ,organizar dados e principalmente recuperar dados.

Costumamos trabalhar com listas de dados



Tipos de Lista

Lista Simples

Lista armazenada em sequência na memória do computador.

Lista Encadeada

Lista armazenada em diferentes partes da memória, cada membro possui um ponteiro que aponta para o próximo membro na memória.





Vetor Sequencial

Lista armazenada em sequência na memória do computador.

Posição na Memória (Fictícia)	1	2	3
Nome	"João"	"Maria"	"Pedro"
ld	0	1	2





Lista Encadeada

Vetor Não Sequencial

Lista armazenada em qualquer ordem, pois cada membro pode apontar para o próximo.(Exemplo de posição real: 0x7fff5a85eb62)

Posição na Memória (Fictícia)	1	53	23
Nome	"João"	"Maria"	"Pedro"
ld	0	1 /	2
Ponteiro para Próximo	53	23	NULL





Operações com Listas de Dados





Listas Sequenciais





Inserir no Início (Inserindo o Número 50)

Cria um vetor maior, inicia colocando o novo valor, depois os antigos.

VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2		3	
VETOR 2 (Tamanho 4)	0	0		0	(0
VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2		3	
VETOR 2 (Tamanho 4)	50	0		0	(0
VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2		3	
VETOR 2 (Tamanho 4)	50	1		2	;	3



Inserir no Final (Inserindo o Número 50)

Cria um vetor maior, inicia colocando os antigos e por último o novo valor.

VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2	3
VETOR 2 (Tamanho 4)	0	0	0	0
VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2	3
VETOR 2 (Tamanho 4)	1	2	3	0
VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2	3
VETOR 2 (Tamanho 4)	1	2	3	50



Inserir no Meio (Inserindo o Número 50 na casa 2)

Cria um vetor maior, inicia colocando os antigos, quando numa posição específica coloca o novo valor e depois retoma a colocação dos antigos.

VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2	3
VETOR 2 (Tamanho 4)	0	0	0	0
VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2	3
VETOR 2 (Tamanho 4)	1	50	0	0
VETOR 1 (Tamanho 3)	1		2	3



Remover do Início (Removendo o Número 1)

Cria um vetor menor, coloca os valores antigos a partir do segundo

VETOR 1 (Tamanho 4)	1	2	3	4
VETOR 2 (Tamanho 3)	0	0	0	
VETOR 1 (Tamanho 4)	1	2	3	4



Remover do Final (Removendo o Número 4)

Cria um vetor menor, coloca os valores antigos menos o último

VETOR 1 (Tamanho 4)	1	2	3	4
VETOR 2 (Tamanho 3)	0	0	0	
VETOR 1 (Tamanho 4)	1	2	3	4



Remover do Meio (Removendo o Número 2)

Cria um vetor menor, coloca os valores antigos, pula uma posição X, continua o posicionamento.

VETOR 1 (Tamanho 4)	1	2	3	4
VETOR 2 (Tamanho 3)	0	0	0	
VETOR 1 (Tamanho 4)	1	2	3	4



Pesquisando Dados





Pesquisa Sequencial

(Funciona em qualquer lista)

Analisa valor por valor em ordem Exemplo: buscando pelo valor 30

