



Strings

```
1 string = 'Monty Python' #string principal
2
3 print(string[0]) #strings tem um funcionamento parecido com listas
4 print(string[0:5]) #retorna os valores das posições 0-4, também funciona com listas
5 print(string.lower()) #retorna a string, porém minúscula
6 print(string.upper()) #retorna a string, porém maiúscula
7 print(string.capitalize()) #retorna a string com a primeira letra maiúscula
8 print(str(len(string))) #retorna o tamanho da lista/string, como um int
```

Strings - condicionais

```
1 string = 'xablau'
2
3 print(string.isalnum())
4 #retorna True caso a string tenha pelo menos 1 caractere e todos os caracteres sejam alfabéticos e numéricos
5
6 print(string.isalpha())
7 #retorna True caso a string tenha pelo menos 1 caractere e todos os caracteres sejam alfabéticos
8
9 print(string.islower())
10 #retorna True caso a string tenha pelo menos 1 caractere e todos os caracteres estejam minúsculos
11
12 print(string.isupper())
13 #retorna True caso a string tenha pelo menos 1 caractere e todos os caracteres estejam maiúsculos
14
15 print(string.isnumeric())
16 #retorna True caso todos os caracteres sejam números
17
18 print(string.isspace())
19 #retorna True caso a string tenha pelo menos 1 caractere e todos os caracteres sejam ' '
20
21 print(string.isdigit())
22 #retorna True caso a string tenha pelo menos 1 caractere e todos os caracteres sejam números
```

Exercício

- Crie uma função que receba uma string e uma letra. Esta função deve retornar o número de vezes que essa letra se repete na string. Não use o método `.count` inicialmente. Depois, recrie a sua função usando `count()`.

Strings - concatenação

```
1 aux_str = 'yeah'
2 string_a = 'hell' + ' ' + aux_str + '!'
3 string_b = 'hell %s!' % (aux_str)
4
5 print(string_a)
6 print(string_b)
7 print(string_a*2) #repete a string pelo número de vezes digitado
8 print(string_a + string_b) #concatena as strings
9
```

Strings - truques

```
1 my_string = 'Monty python é muito bom!'
2 my_word = 'python'
3
4 if my_word in my_string:
5     print(True)
6 else:
7     print(False)
```

Strings - truques

```
1 my_string = 'Monty python é muito bom!'  
2 my_word = 'python'  
3  
4 my_list = my_string.split()  
5 print(my_list)
```

```
1 my_list = ['Uma', 'pequena', 'frase', 'bem', 'aqui']  
2  
3 my_string = ' '.join(my_list)  
4  
5 print(my_string)
```

Exercício

- Crie uma função para censurar uma determinada palavra de uma frase. Sua função deve receber uma string para frase, uma string para a palavra.

Dicionários

```
1 my_dict = {  
2     'Nome' : '',  
3     'Idade' : 0,  
4     'Livros favoritos': ['A sociedade do anel', 'As duas torres', 'O retorno do rei']  
5 }  
6  
7 print(my_dict)  
8 print(my_dict['Nome'])  
9 print(my_dict['Idade'])  
10 print(my_dict['Livros favoritos'])
```

Dicionários - funções

```
1 my_dict = {'letra': 'a', 'numero': 1, 'lista': range(3)}
2
3 my_dict.clear() #remove todos os elementos do dicionário
4 my_new_dict = my_dict.copy() #copia o dicionário
5 my_new_new_dict = dict.fromkeys(['1', '2', '3'], 10) #criação de dicionário
6 aux = my_new_new_dict.get('1', 'lul') #retorna o valor da chave, caso ela exista, caso contrário, default
7 my_new_new_dict.setdefault('4', 11) #funciona de forma semelhante ao get(), porém, caso a chave não exista, ela é criada
8 print(aux)
9 print(my_new_new_dict.items()) #retorna os pares chave/valor
10 print(my_new_new_dict.values()) #retorna os valores
11 print(my_new_new_dict.keys()) #retorna as chaves
```

Interação dicionário - for

```
1 my_dict = {'letra': 'a', 'numero': 1, 'lista': [0, 1, 2]}
2 list_keys = my_dict.keys()
3
4 for key in list_keys:
5     print('%s: %s' % (key, my_dict[key]))
6
7
```

Exercício

- Simule uma tabela de preços de uma feira usando dicionário. Crie uma função recebendo como parâmetros a lista de compras de uma cliente e o dicionário. A função deve retornar o preço total das compras da cliente.

Exercício

- Crie um dicionário com keys sendo relacionados à inteiros. Crie uma função cujos parâmetros sejam uma string e o seu dicionário. Na string, a aparição das keys deve ser substituída pelo número que se relaciona à key em questão. Retorne a string modificada.