



Exercício I

- Crie uma função que instancie uma lista contendo todas as cartas de um baralho comum, tendo 4 naipes e 52 cartas ao total. Deve-se utilizar métodos de repetição. O código deve imprimir cada uma das cartas para o output.

Exercício 2

- Ainda com relação ao exercício 1, crie uma função que permita ao usuário procurar uma carta, e imprimir na tela esta carta e todas as outras que forem “compradas” antes dela. Lembre-se de realizar o tratamento de erro para o usuário.

Exercício 3

- Defina uma função para que, recebendo uma lista de números, retorne a média destes. Depois, defina funções para retornar a mediana, o maior número e o menor número.

Exercício 4

- Defina uma lista que receberá os horários de um cinema fictício. Preencha esta lista com filmes à sua escolha, em forma de dicionário. Obrigatoriamente, os campos que o dicionários devem ter são: horário, 3D, nome, sala e preço. Outros campos podem ser adicionados. O mínimo de filmes na lista é 5.

Exercício 5

- Com relação ao exercício 4, crie um método para venda de ingressos para seus filmes. O dicionário do ingresso deve ter os campos de nome do usuário, nome do filme, sala, horário.

Exercício 6

- Com relação ao exercício 4, crie um método de busca. Os parâmetros devem ser o nome do filme e se ele é 3D. Retorne uma mensagem de erro caso o filme não esteja na lista. Caso contrário, retorne o nome do filme, junto com sua sala/horário.

Exercício 7

- Receba 4 números do usuário, imprima o maior e o menor. Porém, só podem ser utilizados métodos criados por você. OBS: ***input***, ***print***, métodos de conversão podem ser utilizados e de testes de string são permitidos.