

RANGKUMAN STRUKTUR SISTEM OPERASI KOMPUTER

Ramli Rahmansyah (220302020)

PENGERTIAN

Berdasarkan pandangan Dony Ariyus dan Abas Ali Pangera didalam buku *Sistem Operasi* (2010), sistem operasi merupakan sebuah sistem yang terdiri dari berbagai macam komponen dan metode kerja yang berguna untuk memberi perintah sehingga perangkat menjalankan apa yang diinginkan user/pengguna. Sedangkan Iim Rusyamsi berpendapat bahwa sistem operasi adalah suatu *software* (perangkat lunak) sistem yang tugas utamanya untuk mengontrol dan memanajemen *hardware* (perangkat keras) serta operasi dasar pada sistem termasuk menjalankan aplikasi. Dari dua pendapat di atas tentang pengertian sistem operasi, maka dapat disimpulkan bahwa sistem operasi ialah suatu sistem dalam perangkat keras yang terdiri dari komponen-komponen dan metode kerja yang berfungsi untuk melakukan manajemen dan kontrol pada perangkat keras agar dapat menjalankan perintah sesuai keinginan pengguna.

FUNGSI

Dalam buku *Cara Mudah Desain Sistem Operasi Linux Ubuntu, 16.04 LTS Edition dalam 5 Jam* (2020), menjelaskan bahwa fungsi utama dari suatu sistem operasi adalah untuk mengelola sumber daya (resources) dalam komputer. Selain untuk mengelola sumber daya yang ada dalam komputer, sistem operasi juga memiliki fungsi menyediakan layanan kepada user/pengguna supaya memudahkan user ketika akan memanfaatkan sumber daya dikomputer. Selain kedua fungsi tadi, sistem operasi juga berfungsi untuk melakukan pengelolaan data didalam komputer serta mengatur agar *software* dan *hardware* dapat bekerja secara stabil, hal ini juga sesuai dengan pengertian di atas.

JENIS

Empat jenis sistem operasi komputer berdasarkan buku *Pengembangan Smart Conveyor pada Tracking Barang Berbasis IoT* (2020):

- MS DOS (Disk Operating System)
- Windows
- Linux
- MacOS

CARA KERJA

Empat tahapan cara kerja sistem operasi:

1. Memanajemen proses yang berarti sistem operasi melakukan *scheduling* (penjadwalan), *file making* (pembuatan file) dan *file deleting* (penghapusan file).
2. Dapat bekerja hanya setelah menerima perintah dari user/penggunanya.
3. Perintah yang telah diterima kemudian dikelola atau diproses dan diubah menjadi suatu informasi yang kemudian diterima oleh *software* didalam komputer.
4. Setelah perintah diproses dan dijalankan oleh sistem operasi, maka tampilan perangkat keras (komputer) akan berubah sesuai dengan apa yang diperintahkan/diinginkan user.