

TRABALHO FINAL – C3

Unidade 4 – Projeto de Dados para Persistência de Dados Unidade 5 – Projeto de Interface com o Usuário

Objetivo: Aplicar os conhecimentos dessas unidades estudadas no semestre.

Instruções:

- Valor do trabalho: **10 pontos**;
- Individual ou em dupla;
- Data de Apresentação e Entrega: **06/12/2021**. Postar na opção indicada no Envio de Trabalho no AVA até 18:45;
- As respostas deste trabalho devem estar neste documento no final das especificações. Coloque os nomes do(s) aluno(s) como nome do documento resposta;
- Somente um integrante do grupo precisa postar.

Observe cenário a seguir:

Uma rede de lavanderias possui diversas lojas de captação espalhadas pela cidade e 3 galpões, também chamados de áreas de lavagem. Visando modernizar seus serviços, esta rede solicitou a você o desenvolvimento de um sistema computacional que interligasse todas as lojas de captação e as áreas de lavagem, de forma a controlar o processo de Recepção de roupas, Lavagem e Entrega. Os analistas responsáveis por esta tarefa anotaram os seguintes requisitos:

1. O gerente da lavanderia poderá interagir com todas as funções do sistema. O atendente poderá registrar os clientes, cadastrar os pedidos de lavagem e registrar sua devolução para a loja.
2. A lavanderia possui uma rede de lojas de captação onde são feitas a recepção e a entrega das roupas aos clientes. Destas lojas deseja-se controlar o endereço, os telefones e o nome do gerente responsável pela mesma. Das áreas de lavagem, é necessário controlar as mesmas informações das lojas, além da área do galpão e a quantidade total de funcionários do mesmo.
3. Os clientes são cadastrados pela lavanderia, sendo necessário controlar seu nome, endereço e telefones de contato.
4. É preciso controlar o tipo de roupa que a lavanderia lava (por exemplo, calça jeans, terno, lençol de casal, toalha de banho, etc), bem como o preço unitário de cada tipo de roupa a ser lavada. A lavanderia não lava a quilo.
5. Quando os clientes solicitam lavagem de suas roupas em uma loja, eles se identificam ao atendente ou ao gerente e entregam as roupas para lavagem; o atendente ou o gerente registra o cliente do pedido e os tipos de roupa que estão sendo entregues para lavagem, com suas respectivas quantidades e os métodos de lavagem (seco/água) solicitados. O atendente ou o gerente informa também a loja que o pedido

de lavagem foi emitido. O sistema gera então a data prevista de entrega do pedido e o valor total do pedido de lavagem, que são informados ao cliente. O cliente concorda com a data e o valor informados, o atendente ou o gerente confirma a geração do pedido, o sistema gera o número do pedido e o mesmo é finalmente registrado no sistema. Após o pedido de lavagem ser registrado no sistema, o cliente recebe uma cópia impressa do pedido, contendo os tipos de roupas e quantidades entregues para lavagem, o número do pedido, a data de entrega e do valor total a ser pago.

6. Posteriormente, o pedido é encaminhado para uma das áreas de lavagens e é necessário armazenar esta informação, ou seja, para qual área de lavagem o pedido foi encaminhado bem como a data do encaminhamento. O pedido inteiro somente poderá ser encaminhado para uma única área de lavagem.
7. Quando todo o pedido fica pronto, a área de lavagem devolve o pedido para a loja de origem e é necessário controlar qual a data de devolução do pedido para a loja. Um pedido recebido em uma loja, só poderá ser devolvido para a mesma loja de origem.

O dono da rede de lavanderia quer um sistema que seja Web, assim todos os usuários poderão acessar o sistema de qualquer lugar desde que tenha uma Internet. Após ser contratado para desenvolver o sistema, além do cronograma e de um orçamento, você entregou um Levantamento de Requisitos:

O sistema a ser desenvolvido deve permitir:

Tabela de Requisitos Funcionais		
Ident.	Descrição	Ator
RF01	Controlar Unidade – é decomposto em 4 funções executáveis: I/A/E/C unidade	gerente
RF02	Cadastrar Cliente - é decomposto em 4 funções executáveis: I/A/E/C cliente	Gerente, atendente
RF03	Controlar Tipo Roupas - é decomposto em 4 funções executáveis: I/A/E/C tipo roupa	gerente
RF04	Registrar Pedido - é decomposto em 5 funções executáveis: I/A/E/C pedido e imprimir pedido	Gerente, atendente
RF05	Encaminhar Pedido Automaticamente Ator sistema pois o encaminhamento será feito periodicamente de forma automática pelo próprio sistema. Rotina batch	Sistema
RF06	Registrar Devolução Pedido	gerente, atendente

Diante desse cenário, faça:

Parte de Análise Orientada a Objetos:

- a) (2,5 pontos) O **Diagrama de Classes** que represente todos os dados e funcionalidades deste sistema a ser desenvolvido.

Parte de Projeto Orientado a Objetos:

- b) (2,5 pontos) Projeto de Arquitetura do Sistema;
c) (2,5 pontos) Projeto de Dados (Projeto Lógico ou Físico);

Parte de Implementação do sistema:

- d) (2,5 pontos) Interface com o usuário (telas do protótipo com navegação)