

steal/no-steal:

是否允许一个uncommitted的事务将修改更新到磁盘，如果是steal策略，那么此时磁盘上就可能包含uncommitted的数据，因此系统需要记录undo log，以防事务abort时进行回滚（roll-back）。如果是no steal策略，就表示磁盘上不会存在uncommitted数据，因此无需回滚操作，也就无需记录undo log。

force/no-force:

force策略表示事务在committed之后必须将所有更新立刻持久化到磁盘，这样会导致磁盘发生很多小的写操作（更可能是随机写）。no-force表示事务在committed之后可以不立即持久化到磁盘，这样可以缓存很多的更新批量持久化到磁盘，这样可以降低磁盘操作次数（提升顺序写），但是如果committed之后发生crash，那么此时已经committed的事务数据将会丢失（因为还没有持久化到磁盘），因此系统需要记录redo log，在系统重启时候进行前滚（roll-forward）操作。

<https://blog.csdn.net/Singularinty/article/details/80747290>