

Expresii Lambda

Java 8

Expresii Lamda (-> este operatorul Lambda)

(parametri) -> expresie

(parametri) -> { instructiuni }

(int x, int y) -> x+y

(x) -> { System.out.print(x); }

```
double f(int x, int y) {  
    return x+y;  
}
```

```
void afis(Object x) {  
    System.out.print(x);  
}
```

Precizarea tipului argumentelor poate lipsi daca acesta poate fi dedus din context (inferat).
Parantezele pot lipsi daca este vorba de un singur parametru. Ex. a -> a+1

Interfețe funcționale

Sunt interfețele care au **o singură metodă abstractă**

Exemple:

java.lang.Runnable - run()

java.util.Comparator - compare(T o1, T o2)

java.awt.event.ActionListener -

actionPerformed (ActionEvent e)

Exemplu

```
public class TestDiverse implements ActionListener{
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        //...
```

```
        Button b=new Button("Stop");
```

```
        b.addActionListener( this );
```

```
        //...
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

```
        System.exit(0);
```

```
    }
```

```
}
```

Expresii Lamda

```
Button b=new Button("Stop");  
ActionListener ob = (e) -> {System.exit(0); } ;  
b.addActionListener(ob);
```

sau

```
Button b=new Button("Stop");  
b.addActionListener ( (e)->{System.exit(0);}  );
```

Expresii Lamda si interfete functionale

```
interface Numar {  
    public int valoare(int n);  
}
```

```
public class Exemplu {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Numar nr;
```

```
        nr = n -> n<0? 0:n ;
```

```
        System.out.println("N1=" + nr.valoare(-1));
```

```
        System.out.println("N2=" + nr.valoare(2));
```

```
        nr = (n)-> n*n ;
```

```
        System.out.println("N3=" + nr.valoare(3));
```

N1=0
N2=2
N3=9

Expresii Lamda si interfete functionale

```
new Thread (new Runnable()  
{  
    @Override  
    public void run() {  
        while(true) {  
            asteapta(1000);  
            System.out.print("*");  
        }  
    }  
}).start();
```

```
new Thread ( () -> {  
    while(true) {  
        asteapta(1000);  
        System.out.print("*");  
    }  
}).start();
```

Expresii Lamda si interfete functionale

```
interface Functie {  
    long f ( int n);  
}  
//...  
Functie factorial = (n) -> {  
    long rez = 1;  
    for(int i=2; i <= n; i++)  
        rez *= i;  
    return rez;  
};
```

```
int m=7;  
System.out.println( m + "!=" + factorial.f(m) );
```


Expresii Lamda

() -> 9.5

```
public double f(){ return 9.5;}
```

(n) -> (n % 2)==0

```
public boolean g(int n) { return (n % 2)==0;}
```

Care expresii sunt corecte ?

() -> {}

() -> "Radu"

() -> Math.random() * 100

() -> {return "Maria";}

(Integer i) -> return "Alex" + i;

(String s) -> {" Student";}

Functie calcul1 = ()->1;

Functie calcul2 = x->x+2;

Functie calcul3 = x->3;

Functie calcul4 = (x)->"4";

```
interface Functie {  
    long f ( int n);  
}
```

Expresii Lamda

() -> 9.5

```
public double f(){ return 9.5;}
```

(n) -> (n % 2)==0

```
public boolean g(int n) { return (n % 2)==0;}
```

Care expresii sunt corecte ?

() -> {}

() -> "Radu"

() -> Math.random() * 100

() -> {return "Maria";}

(Integer i) -> return "Alex" + i;

(String s) -> {"Student";}

Functie calcul1 = ()->1;

Functie calcul2 = x->x+2;

Functie calcul3 = x->3;

Functie calcul4 = (x)->"4";

```
interface Functie {  
    long f ( int n);  
}
```

Expresii Lamda

() -> 9.5

```
public double f(){ return 9.5;}
```

(n) -> (n % 2)==0

```
public boolean g(int n) { return (n % 2)==0;}
```

Care expresii sunt corecte ?

() -> {}

() -> "Radu"

() -> Math.random() * 100

() -> {return "Maria";}

(Integer i) -> { return "Alex" + i; }

(String s) -> "Student" sau (String s) -> {return "Student";}

Functie calcul1 = (v)->1;

Functie calcul2 = x->x+2;

Functie calcul3 = x->3;

Functie calcul4 = (x)->4; //"4";

```
interface Functie {  
    long f ( int n);  
}
```

Referirea metodelor

numeClasa :: numeMetoda

Se aplică pentru obținerea unei referințe dacă metoda este

- statică
- de instanță

this :: numeMetoda

Referința către constructor

numeClasa :: new

Referirea metodelor

```
public interface FileFilter {  
    public boolean accept(File pathname) ;  
}
```

In clasa File:

```
public File[] listFiles(FileFilter filter)  
    public boolean isDirectory()
```

Afisarea subdirectoarelor (Java 7)

```
File dir=new File("D:\\SD");
File[] subDir = dir.listFiles ( new FileFilter() {
    @Override
    public boolean accept(File f){
        return f.isDirectory();
    }
}
);
for(File f: subDir)
    System.out.println(f);
```

Afisarea subdirectoarelor (Java 8)

```
File dir=new File("D:\\SD");  
File[] subDir = dir.listFiles ( f -> f . isDirectory () );  
    for(File f: subDir)  
        System.out.println(f);
```

Expresie Lambda

Afisarea subdirectoarelor (Java 8)

```
File dir=new File("D:\\SD");  
File[] subDir = dir.listFiles (File :: isDirectory );  
    for(File f: subDir)  
        System.out.println(f);
```

Referirea metodelor

Expresiile Lambda

- O **expresie lambda** – o funcție anonimă
- Sintaxa expresiile lambda:

(arg) -> expresie sau **(arg)-> { instructiuni }**

- Expresiile lambda permit scrierea de cod concis
- O ***interfață functională*** este o interfață care declară o singură metodă abstractă
- Expresiile lambda sunt utilizate în contextul *interfețelor funcționale*
- *Referirea metodelor* o alternativa la Expresiile lambda care pot fi reutilizate

Bibliografie

- **Java 8 Lambdas**, by Richard Warburton, Published by O'Reilly Media, 2014
- ***Java 8 in Action***, by Raoul-Gabriel Urma, Mario Fusco, Alan Mycroft, 2014 Manning Publications
- **Building Java Programs**, Chapter 19, Pearson 2016