

## Laborator 6

### Test

Subiectele contin o parte din cele 5 lucrari de laborator efectuate. Practic sunt 5 variante de test, fiecare varianta fiind axata pe una din cele 5 lucrari de laborator.

Punctajul la test: 1p din oficiu, 5p din exercitii din lucrarea de laborator efectuată, 4p exercitii noi care dezvoltă/continua subiectele avute la laborator.

Cele 4 puncte pentru exercitii noi din fiecare varianta de test se acorda pentru:

- 1p – o dezvoltare (clasa noua care sa extinda o clasa existenta, metode noi)
- 1p – metoda `indexOf(...)`
- 1p – o sortare potrivit unui criteriu (ordinea naturala, interfata `Comparable`)
- 1p – o sortare care sa foloseasca un obiect de tip `Comparator`

Exemplu; Pentru varianta de test axata pe Laborator 1 se cer pentru cele 4 p urmatoarele:

1p – o clasa care sa extinda clasa `Punct` sau `Poligon`

3p - Scrieti urmatoarele metode in clasa `Poligon`

a) (1p) **`indexOf(Punct p)`** – returneaza indicele varfului egal cu `p`, sau -1 daca `p` nu este printre varfurile poligonului; exemplu

```
Int ind = polig.indexOf( new Punct(3.0, 3.0));
```

Se vor prezenta 4 cazuri; `p` este varful cu indicele 0, `p` un varf cu un indice intermediar, `p` este ultimul varf, `p` nu este printre varfurile poligonului

b) (2p) o functie **`afisSortVarfuri (boolean dupaX)`** care va afisa **tabloul varfurilor** sortat crescator dupa coordonata `x` (daca variabila `dupaX` are valoarea `true`) sau sortat crescator dupa coordonata `y` (daca `dupaX=false`)

*Nota. Daca functia **nu** foloseste o metoda `sort()` din API Java se depuncteaza cu 1p.*

Cea mai buna pregatire pentru test este efectuarea in intregime a tuturor lucrarilor.

**S u c c e s !**