

Taller 3

BootStrap

Profersor: José Urzua

Auxiliar: Gabriel Iturra

Ayudante: Pablo Pizarro

Pregunta 1

Parte A

En este ejercicio vamos a practicar con la librería Bootstrap y sus sistema de rejilla. Partiremos de la plantilla para una página web básica facilitada en la teoría, y le añadiremos su contenedor de tipo `.container` e iremos añadiendo filas y columnas imitando el diseño (y colores) del esquema de la siguiente figura:

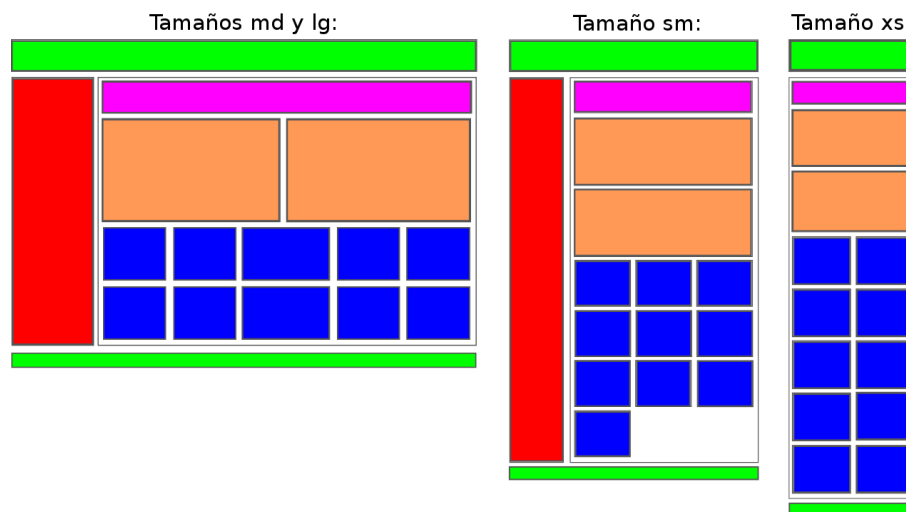


Figura 1: Imágenes de Ejemplo.

En el esquema de la figura se pueden ver tres disposiciones de la misma web, la de la izquierda se refiere a los tamaños grandes (lg) y medianos (md), la disposición central al tamaño pequeño o de tablets (sm) y la de la derecha la correspondiente a móviles (xs).

Deben aplicar las clases de Bootstrap necesarias para que al cambiar el tamaño de la pantalla se cambie la disposición de los bloques como se muestra en el esquema. Además en cuenta que la columna roja tendrá que desaparecer cuando el tamaño sea extra pequeño (xs).

Parte B

En este ejercicio vamos a practicar con algunas características más de Bootstrap: la posibilidad de añadir un offset (o espacio inicial a las columnas), el cambio de orden de los elementos de una fila y la visibilidad de las columnas según el tamaño del dispositivo.

Para ello nuevo archivo html partiendo de la plantilla básica, le añadiremos un contenedor de tipo container e iremos añadiendo filas y columnas intentando imitar el diseño, colores y contenidos del esquema de la siguiente figura:

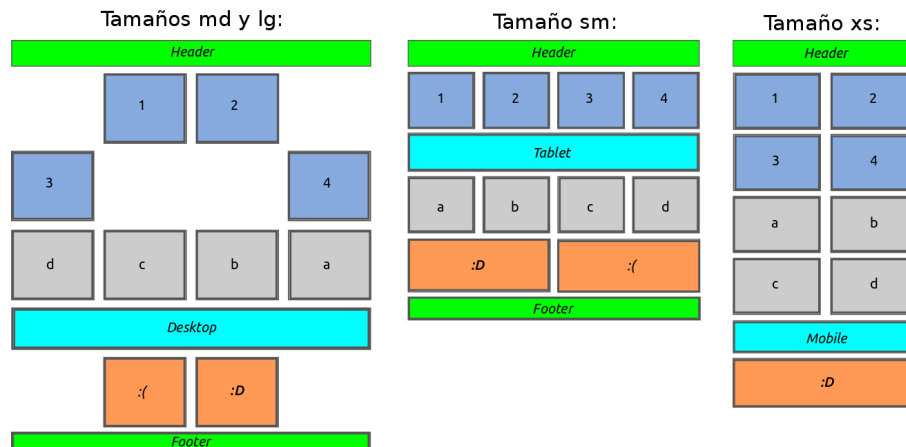


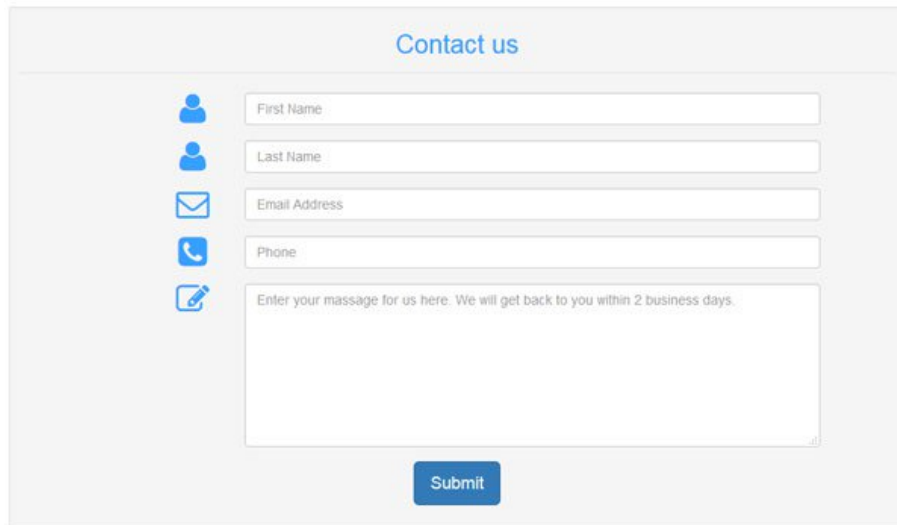
Figura 2: Imágenes de Ejemplo.

Consideren que:

- La segunda fila (que contiene 4 columnas con los números 1, 2, 3 y 4) es solamente una fila a la que se le han añadido offsets. Para forzar el cambio de fila se puede añadir un elemento entre la 2ª y la 3ª columna que solo sea visible cuando la pantalla sea mediana o grande (md o lg) y que aplique la clase `clearfix` de Bootstrap.
- El orden de la tercera fila (con las letras a, b, c, d) se ha alterado para las disposiciones de pantalla grandes (md o lg) usando las clases de bootstrap `col-*-push-*` y `col-*-pull-*`.
- En la 5ª fila naranja se ha aplicado un cambio de orden y un offset para las pantallas grandes y medianas (md o lg). Además, cuando la pantalla sea de tipo xs se deberá de ocultar una de sus columnas.
- La fila azul claro en la que pone *Desktop* (para pantallas lg o md), *Tablet* (para sm) y *Mobile* (cuando la pantalla es xs) en realidad son 3 filas distintas con clases para que solo se muestren en dichos tamaños de pantalla.
- La última fila se deberá de ocultar solamente cuando la pantalla sea del tipo xs.

Pregunta 2

En esta pregunta nos remotaremos al taller 1, tomando el código implementado en dicho taller, la idea es que usen BootStrap para darle un mejor diseño al formulario de *¡Arma tu Pizza!*, pueden tomar como ejemplo el formulario que aparece en la siguiente imagen, pero no tiene porque ser igual a este puede crear uno mejor :).



The image shows a contact form titled "Contact us" in blue text. On the left side, there are five blue icons: a person, a person, an envelope, a telephone, and a speech bubble with a pencil. To the right of these icons are five input fields: "First Name", "Last Name", "Email Address", "Phone", and a larger text area for a message. The text area contains the placeholder text "Enter your message for us here. We will get back to you within 2 business days." Below the input fields is a blue "Submit" button.

Figura 3: Imágenes de Ejemplo.

Pueden encontrar un lista de iconos (Junto a toda la documentación) para BootStrap en el siguiente link:

<https://getbootstrap.com/docs/3.3/components/>

Sí no han terminado el archivo del taller 1 se adjunta un archivo de ejemplo, pero lo ideal es que utilicen el suyo propio.