

Reinaldo Sambinga

Desenvolvedor Backend | Engenharia de Software | Python | C++ | TypeScript | PostgreSQL
Ingombotas, Luanda, Angola | Contacto: +244 954 218 536 | sambingareinaldo@gmail.com
linkedin.com/in/rsambing - github.com/rsambing

Objetivo

Busco oportunidade como Desenvolvedor Backend em Engenharia de Software ou Analista de Dados, com interesse também em atuar em contextos de Suporte Técnico ou DevOps.

Conhecimentos

Desenvolvedor Backend com experiência prática em desenvolvimento de APIs, modelagem de bases de dados e documentação técnica. Atualmente lidero o backend do Bumbar, uma plataforma que conecta trabalhadores e clientes em Angola, usando Fastify, TypeScript, Prisma e PostgreSQL. Finalista do Hackathon 42 Luanda com o projeto MapaZZZ, uma aplicação móvel para mapeamento da malária com IA. Desenvolvi também o sistema de delivery Uku e coordenei projetos académicos no Instituto Politécnico Industrial de Luanda. Sou graduado do Frontier Tech Leaders Bootcamp (UNDP Angola), com sólida base em Python, C/C++, projetos de engenharia de software e programação competitiva.

Projectos

MapaZZZ – App de Mapeamento contra Malária (Hackathon 42 Luanda - Finalista)

App mobile offline com inteligência artificial, geolocalização e tradução para línguas nacionais, para combate à malária em Angola. Atuei como coordenador técnico, desenvolvendo MVP com notificações por USSD, assistente virtual, módulo educativo e previsão de risco via dados climáticos. Projeto apresentado a autoridades e premiado pelo impacto social e inovação tecnológica.

SmartTour – Plataforma de Turismo Sustentável (Bootcamp Frontier Tech Leaders)

Plataforma baseada em dados para promover o turismo sustentável em Angola, construída com Python, Flask e ferramentas de visualização de dados. Contribuí como desenvolvedor backend e analista de dados, trabalhando em processamento de dados, APIs e dashboards interativos que geravam insights sobre fluxos turísticos e métricas de sustentabilidade.

Experiência

Bumbar – Backend Developer (Fullstack em colaboração)

Responsável pela arquitetura do backend usando Fastify com TypeScript, modelagem do banco de dados em PostgreSQL com Prisma, e documentação técnica das rotas. Participação em reuniões de definição de escopo com time de produto e frontend.

Uku – Desenvolvedor de Soluções de Entrega

Desenvolvimento de um app de delivery com Flutter e backend RESTful em PHP. Implementação de login, upload de imagens e funcionalidades de rastreo. Aplicação testada em dispositivos reais com integração contínua.

Instituto Politécnico Industrial de Luanda – Gestão de Projetos Acadêmicos

Atuação em projetos práticos, coordenando colegas, entregas e soluções técnicas. Aplicação de fundamentos de engenharia e gestão em atividades multidisciplinares ligadas à eletrônica, redes e software.

Educação

42 Luanda – Engenharia de Software

Aprendizado intensivo baseado em projetos reais. Participação em módulos como Libft, Fract-ol, Philosophers, NetPractice, Cub3D e módulos avançados em C++ e STL. Ênfase em programação paralela, uso de Makefiles, Git e desenvolvimento em baixo nível.

Instituto Superior Politécnico de Tecnologias e Ciências - Engenharia de Informática

Fundamentos de lógica de programação, redes de computadores, sistemas operativos, estruturas de dados e paradigmas da engenharia de software.

Frontier Tech Leaders Bootcamp (UNDP Angola) – 2025

Programa intensivo em IA, Python, Ciência de Dados e Engenharia de Software, com aprendizado prático baseado em hackathons e mentoria especializada.

Instituto Politécnico Industrial de Luanda

Formação técnica com foco em projetos práticos, eletrônica básica, linguagens de programação (C, C#, SQL, PHP, JAVASCRIPT), manutenção de sistemas e práticas de laboratório.

Idiomas

Português fluente, inglês técnico intermediário.

Formações & Programas

A2SV | Africa to Silicon Valley – Programa de Educação Comunitária (2025 – Presente)

Foco em Estruturas de Dados e Algoritmos, Python e Programação Competitiva. Estudo de técnicas como Two Pointers, Sliding Window, Hashing, Recursão e fundamentos de Programação Dinâmica.

Competências Técnicas

Programação & Desenvolvimento

C, C++, Python, TypeScript, Fastify, Prisma ORM, PostgreSQL, MySQL, React, React Native, Flutter, HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind CSS, Firebase, RESTful APIs, Makefile, Git, Shell Scripting, Linux, Docker.

Ciência de Dados & IA

NumPy, Pandas, Matplotlib, Seaborn, Jupyter Notebook, Scikit-learn, TensorFlow, Keras, Análise de Dados, Machine Learning, Prototipagem de IA.

Engenharia de Software

Programação Orientada a Objetos (OOP), Programação Paralela, Documentação Técnica, Design de Sistemas, Desenvolvimento de APIs.

Algoritmos & Resolução de Problemas (A2SV)

Estruturas de Dados (arrays, strings, hash maps, listas ligadas, pilhas, filas, árvores, grafos), Algoritmos (ordenação, pesquisa, recursão, two pointers, sliding window, greedy, programação dinâmica básica), Programação Competitiva, Estratégias de Resolução de Problemas.