

Reinaldo Sambinga

Desenvolvedor Backend | Engenharia de Software | C++ | TypeScript | PostgreSQL

Ingombotas, Luanda, Angola | Contacto: +244 954 218 536 | sambingareinaldo@gmail.com

linkedin.com/in/reinaldo-s-59095b13b - github.com/rsambing

Objetivo

Busco oportunidade como Desenvolvedor Backend em Engenharia de Software ou Analista de Dados, com interesse também em atuar em contextos de Suporte Técnico ou DevOps.

Conhecimentos

Atualmente atuo como responsável pelo backend do projeto “Bumbar”, plataforma que conecta profissionais e clientes em Angola. Utilizo Fastify, TypeScript, Prisma e PostgreSQL, mantendo a comunicação com a equipe de frontend e cuidando da modelagem e documentação da base de dados. No Instituto Politécnico Industrial de Luanda participei da gestão de projetos acadêmicos e técnicos, coordenando tarefas e prazos em ambientes com múltiplos stakeholders. Em projeto anterior, desenvolvi o sistema de entregas "Uku" e APIs customizadas no backend, atuando como desenvolvedor e coordenador de entrega técnica.

Projectos

MapaZZZ – App de Mapeamento contra Malária (Hackathon 42 Luanda - Finalista)

App mobile offline com inteligência artificial, geolocalização e tradução para línguas nacionais, para combate à malária em Angola. Atuei como coordenador técnico, desenvolvendo MVP com notificações por USSD, assistente virtual, módulo educativo e previsão de risco via dados climáticos. Projeto apresentado a autoridades e premiado pelo impacto social e inovação tecnológica.

Experiência

Bumbar – Backend Developer (Fullstack em colaboração)

Responsável pela arquitetura do backend usando Fastify com TypeScript, modelagem do banco de dados em PostgreSQL com Prisma, e documentação técnica das rotas. Participação em reuniões de definição de escopo com time de produto e frontend.

Uku – Desenvolvedor de Soluções de Entrega

Desenvolvimento de um app de delivery com Flutter e backend RESTful em PHP. Implementação de login, upload de imagens e funcionalidades de rastreo. Aplicação testada em dispositivos reais com integração contínua.

Instituto Politécnico Industrial de Luanda – Gestão de Projetos Acadêmicos

Atuação em projetos práticos, coordenando colegas, entregas e soluções técnicas. Aplicação de fundamentos de engenharia e gestão em atividades multidisciplinares ligadas à eletrônica, redes e software.

Educação

42 Luanda – Engenharia de Software

Aprendizado intensivo baseado em projetos reais. Participação em módulos como Libft, Fract-ol, Philosophers, NetPractice, Cub3D e módulos avançados em C++ e STL. Ênfase em programação paralela, uso de Makefiles, Git e desenvolvimento em baixo nível.

Instituto Superior Politécnico de Tecnologias e Ciências - Engenharia de Informática

Fundamentos de lógica de programação, redes de computadores, sistemas operativos, estruturas de dados e paradigmas da engenharia de software.

Instituto Politécnico Industrial de Luanda

Formação técnica com foco em projetos práticos, eletrônica básica, linguagens de programação (C, C#, SQL, PHP, JAVASCRIPT), manutenção de sistemas e práticas de laboratório.

Idiomas

Português fluente, inglês técnico intermediário.

Skillset

C, C++, TypeScript, Fastify, Prisma ORM, PostgreSQL, React, React Native, Flutter, Git, Shell, Linux, Docker, MySQL, HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind, Firebase, Makefile, Programação Paralela, Programação Orientada a Objetos, Documentação Técnica, API RESTful.