

Reinaldo Sambinga

Backend Developer | Software Engineer | Python | TypeScript | PostgreSQL | C++
Ingombotas, Luanda, Angola | Contacto: +244 954 218 536 | sambingareinaldo@gmail.com
linkedin.com/in/rsambing - github.com/rsambing

Resumo

Backend Developer especializado em **Python, TypeScript/Node.js (Fastify)** e **PostgreSQL**, com experiência em **arquitetura de APIs, modelagem de dados e documentação técnica**.

Lidero o backend do **Bumbar**, uma plataforma que conecta trabalhadores e clientes em Angola. Finalista do **Hackathon 42 Luanda (MapaZZZ) 2025** e do **NASA Space Apps Challenge 2025 (Farm Navigators)**.

Focado em construir sistemas escaláveis e bem estruturados com **Prisma ORM, Docker e CI/CD**.

Competências Técnicas

Linguagens: Python, TypeScript, Javascript, C, C++, PHP

Backend: Node.js (Fastify, NestJS), Prisma ORM, PostgreSQL, MySQL, REST APIs, Docker, CI/CD (GitHub Actions)

DevOps & Infra: Linux, Git, Shell Scripting, API Documentation (Swagger/OpenAPI)

Data & AI: NumPy, Pandas, Matplotlib, Scikit-learn, TensorFlow

Front-end (Familiar): React, React Native, Tailwind CSS, Bootstrap

Conceitos: OOP, System Design, Parallel Programming, Database Optimization

Experiência Profissional

Backend Developer – Bumbar

Luanda, Angola | Jun 2024 – Presente

- Arquitetou e implementou **30+ endpoints REST** com Fastify + TypeScript, cobrindo autenticação, pedidos e mensagens.
- Modelou o banco com **Prisma ORM** e otimizou queries PostgreSQL, reduzindo latência média em ~40%.
- Implementou **JWT-based authentication** e controle de acesso por funções.
- Containerizou serviços com **Docker** e configurou **CI/CD (GitHub Actions)** para builds e testes automatizados.

- Produziu documentação técnica e API docs com Swagger, integrando frontend–backend.

Fullstack Developer – Uku (App de Delivery)

Luanda, Angola | Fev 2023 – Jun 2024

- Desenvolveu **aplicativo de delivery** com React Native e backend RESTful em PHP.
- Implementou login, upload de imagens e rastreio de entregas.
- Integrado com serviços externos e testado em dispositivos reais com CI.

Gestor de Projetos Académicos – Instituto Politécnico Industrial de Luanda

Luanda, Angola | 2020 – 2022

- Coordenou equipas multidisciplinares em projetos de software e eletrónica.
- Aplicou metodologias de engenharia e entregou soluções práticas para desafios técnicos.

Projetos Relevantes

NASA Farm Navigators – 3º Lugar NASA Space Apps Challenge 2025

Plataforma de agricultura sustentável que usa dados MODIS/VIIRS e IA para prever saúde das plantações.

- Liderou o desenvolvimento do MVP e integração de dados satelitais.
- Incluiu **NDVI analysis, jogos educativos (quiz + 3D)**, tradução multilíngue e **sistema de recompensas**.

(Stack: NestJS, Python, AppEEARS API, React, PostgreSQL)

MapaZZZ – 2º Lugar Hackathon 42 Luanda 2025

App mobile offline para mapeamento da malária com IA e geolocalização.

- Coordenou o desenvolvimento técnico, integração USSD e previsão climática.
- Reconhecido pelo impacto social e inovação tecnológica.

(Stack: React Native, React, NeonDB, REST APIs, African Talks)

SmartTour – Bootcamp Frontier Tech Leaders 2025 (UNDP Angola)

Plataforma de dados para turismo sustentável com dashboards e APIs.

- Desenvolveu backend com Flask e pipelines de análise em Python.
(Stack: Python, Flask, Pandas, Matplotlib)

Educação

42 Luanda – Engenharia de Software | 2024 – Presente

Aprendizado intensivo baseado em projetos reais. Participação em módulos como Libft, Fract-ol, Philosophers, NetPractice, Cub3D e módulos avançados em C++ e STL. Ênfase em programação paralela, uso de Makefiles, Git e desenvolvimento em baixo nível.

Instituto Superior Politécnico de Tecnologias e Ciências

Engenharia de Informática | 2021 – 2024

Fundamentos de lógica de programação, redes de computadores, sistemas operativos, estruturas de dados e paradigmas da engenharia de software.

Instituto Politécnico Industrial de Luanda

Técnico de Informática | 2017 – 2021

Formação técnica com foco em projetos práticos, eletrônica básica, linguagens de programação (C, C#, SQL, PHP, JAVASCRIPT), manutenção de sistemas e práticas de laboratório.

Formações & Programas

Frontier Tech Leaders Bootcamp (UNDP Angola) – (2025 – Presente)

PIA, Python, Ciência de Dados e Engenharia de Software aplicada.

A2SV | Africa to Silicon Valley – Programa de Educação Comunitária (2025 – Presente)

Treinamento intensivo em Estruturas de Dados, Algoritmos e Python.

Idiomas

Português – Fluente

Inglês – Intermédio Técnico (B2)

Prêmios & Reconhecimentos

Segundo lugar – Hackathon 42 Luanda 2025 (*MapaZZZ*)

Terceiro lugar – NASA Space Apps Challenge 2025 (*Farm Navigators*)