

4. Dada la siguiente clase

```
class Cliente { public $id; private $nombre; private $apellidos; protected $usuario; public $password;  
public function __construct( $id = null, $nombre = null, $apellidos = null, $usuario = null, $password = null ) { $this->id = $id; $this->nombre = $nombre; $this->apellidos = $apellidos; $this->usuario = $usuario; $this->password = $password; } }
```

Realizo class Registrado extends Cliente;

a. La clase Registrado hereda los atributos \$usuario, \$id y \$password

5. ¿Qué función tiene el constructor?

a. Inicializar las propiedades del objeto.

6. Deseo crear un objeto de la clase cliente

b. \$cliente = new cliente();

7. ¿Cuántos objetos puedo definir a partir de una clase?

a. Todos los que necesite

8. ¿Qué es una superclase?

b. Es una clase de la que desciende o deriva otra clase

9. Propiedades y métodos heredados por las subclase.

c. Los Protected y Public

10. Creo la subclase usuarioRegistrado a partir de la superclase usuario.

d. class usuarioRegistrado extends usuario

11. Quiero que se ejecute el constructor de una clase padre

a. parent::__construct();

12. class cliente { \$nombre, \$apellidos }

c. Atributos de tipo public

13. Declaro en una clase un atributo estático llamado gravedad

a. static \$gravedad

14. Deseo usar desde el objeto \$obj1 el atributo estático \$gravedad declarado en la clase classFisica como public

c. classFisica::\$gravedad

15. Deseo usar desde un método de la clase classFisica el atributo estático \$gravedad declarado como private

a. self::\$gravedad

16. Métodos básicos en las clases que no reciben ningún parámetro y devuelven siempre un valor

b. getters

17. Método setters para el atributo \$apellido en una clase

d. public function setApellido(\$value) { \$this->apellido = \$value; }

18. Constructor con parámetros opcionales

b. public function __construct(\$p1=null, \$p2=null)

- 19.¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?
d. Estilo de programación avanzado y extendido
- 20.¿Qué son las clases?
b. Son definiciones a partir de las cuales se crean objetos
- 21.Concepto de Encapsulamiento
a. Mantienen ocultas las propiedades de una clase
- 22.Concepto de abstracción
a. Conjunto de propiedades y métodos de una clase
- 23.Variable \$this
b. Permite asignar un valor a una de las propiedades de la clase desde un método
- 24.\$user1=new usuario()
c. Creo un objeto a partir de la clase usuario
- 25.\$per1 → imprimir('\$archivo')
a. Uso el método imprimir del objeto \$per1 pasando como parámetro \$archivo
- 26.cláusula extends
c. Permite establecer el concepto de herencia
- 27.Se puede acceder a \$matricula desde exterior
d. public \$matricula
- 28.Permite el concepto de encapsulamiento
a. setters y los getters
- 29.Permite el concepto de herencia y encapsulación
d. setter y getters
- 30.Permite usar atributo definido como static \$valorIVA en un método
a. self::\$valorIVA
- 31.Alumno::saludo()
a. Saludo es un método declarado como tipo static
- 32.Propiedad del método __construct
d. Es un método opcional
- 33.Propiedad del método __destruct
a. Las tres opciones dadas son correctas

Sin número

- Dada la siguiente clase
class Cliente { public \$id; public \$nombre; public \$apellidos; public \$usuario; public \$password;
public function __construct(\$id = null, \$nombre = null, \$apellidos = null, \$usuario = null, \$password = null) { \$this->id = \$id; \$this->nombre = \$nombre; \$this->apellidos = \$apellidos; \$this->usuario = \$usuario; \$this->password = \$password; } }
Realizo \$usuario = new Cliente(); Ahora deseo obtener el valor \$id desde un método de la

```
class Cliente  
d. echo self::$id
```

- Dada la siguiente clase

```
class Cliente { static public $id = null; protected $nombre; protected $apellidos; protected  
$usuario; protected $password;  
public function __construct( $id = null, $nombre = null, $apellidos = null, $usuario = null,  
$password = null ) { $this->id = $id; $this->nombre = $nombre; $this->apellidos =  
$apellidos; $this->usuario = $usuario; $this->password = $password; } }  
Realizo $usuario = new Cliente(); Ahora deseo mostrar el valor $id desde fuera de la clase  
b. echo Cliente::$id;
```

- Dada la siguiente clase

```
class Cliente { public $id; public $nombre; public $apellidos; public $usuario; public  
$password;  
public function __construct( $id = null, $nombre = null, $apellidos = null, $usuario = null,  
$password = null ) { $this->id = $id; $this->nombre = $nombre; $this->apellidos =  
$apellidos; $this->usuario = $usuario; $this->password = $password; } }  
Realizo $usuario = new Cliente(); $usuario->nombre = "Pedro";  
a. Se asigna valor a la propiedad $nombre del objeto $usuario
```