



Septiembre de 2022

Laboratorio 1

Monitoreo y supervisión de redes

Datos Personales:

Nombre:

Número estudiante:

Fecha:

INTRODUCCIÓN

Topología

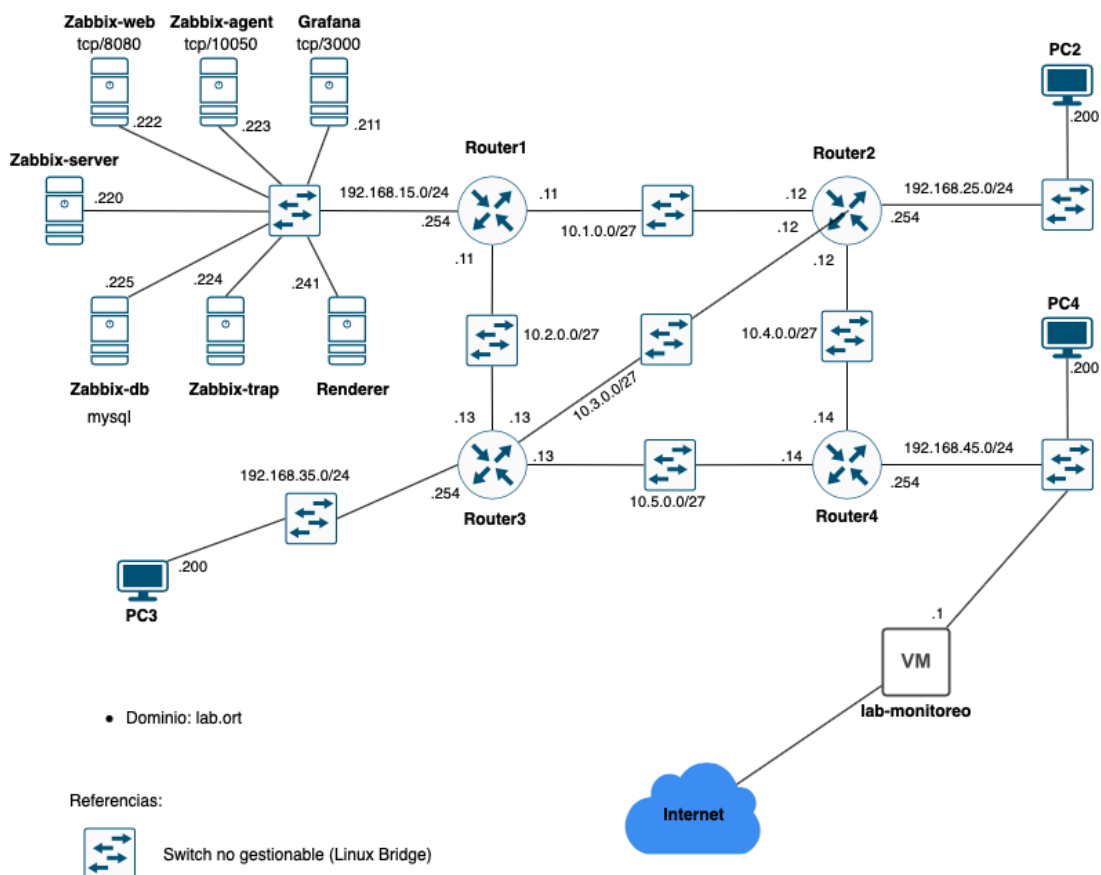


Imagen 1: Topología de red

La red consta de:

- 7 servidores
- 4 routers
- 3 hosts "PC"

La conexión se realiza mediante SSH a la máquina virtual lab-monitoreo. Por defecto se presenta en el puerto tcp/2222 de la interface de red de la computadora personal del estudiante

Usuario estudiante
Password estudiante
Puerto 2222

Requerimientos para el despliegue de la VM:

	Mínimo	Recomendado
Disco	20GB	40GB
RAM	4GB	8GB
CPU	2	4

PRÁCTICOS

Práctico 1

Reconocimiento del ambiente

El propósito de este práctico es verificar la conectividad entre los dispositivos del laboratorio

1. Conectarse por SSH a la VM lab-monitoreo

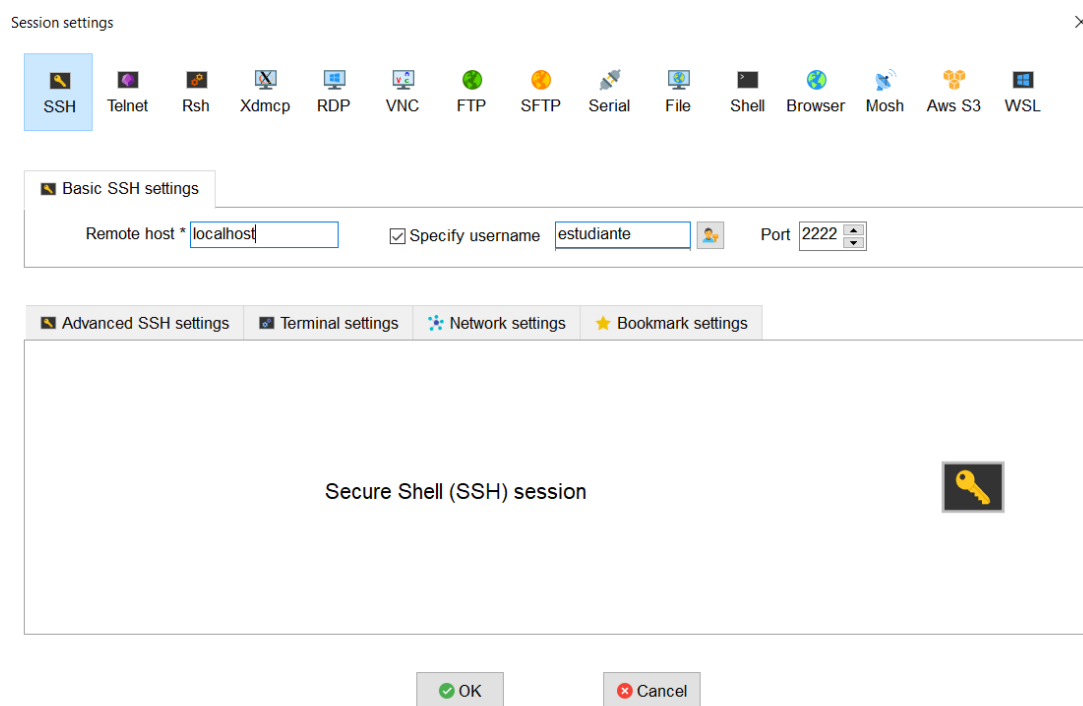


Imagen 2: Ejemplo en MobaXterm¹

2. Prueba de conectividad con ping

- *ping router1.lab.ort*
- *ping router2.lab.ort*
- *ping router3.lab.ort*
- *ping router4.lab.ort*
- *ping pc2.lab.ort*
- *ping pc3.lab.ort*
- *ping pc4.lab.ort*

3. Acceso SSH

- *ssh router1.lab.ort*

- *ssh router2.lab.ort*
- *ssh router3.lab.ort*
- *ssh router4.lab.ort*
- *ssh pc2.lab.ort*
- *ssh pc3.lab.ort*
- *ssh pc4.lab.ort*

¿Por qué no solicita password?

4. Traceroute

- *traceroute router1.lab.ort*
- *traceroute router2.lab.ort*
- *traceroute router3.lab.ort*
- *traceroute router4.lab.ort*
- *traceroute pc2.lab.ort*
- *traceroute pc3.lab.ort*
- *traceroute pc4.lab.ort*

¿Los resultados concuerdan con lo representado en el diagrama de topología (ver Imagen 1)?

Práctico 2

SNMP

En este práctico veremos como configurar y realizar operaciones con SNMP

1. En lab-monitoreo ejecutar:

- *lab1*

Código 1: ejecutar - lab1

```
1 (ansible -2.9.0) estudiante@lab-monitoreo:~$ lab1
```

Este script preparará el ambiente para el práctico

2. Consulta SNMP

- Para consultar una variable específica de un host utilizaremos el comando `snmpget`
Ejemplo: `snmpget -v2c -c micomunidad router1.lab.ort sysContact.0 1.3.6.1.2.1.1.6.0`
 - (a) `snmpget`: es el comando que utilizaremos para obtener variables de un host
 - (b) `-v`: define la versión de SNMP en la que queremos trabajar
 - (c) `2c`: versión 2c (puede ser 1, 2c, 3)
 - (d) `-c`: indica la comunidad a utilizar
 - (e) `micomunidad`: nombre de la comunidad (debe coincidir con lo configurado en el agente SNMP)
 - (f) `router1.lab.ort`: nombre del host al que realizaremos la consulta
 - (g) `sysContact.0`: nombre de una variable
 - (h) `1.3.6.1.2.1.1.6.0`: OID de otra variable (`sysLocation.0`)

3. Consulta SNMP por OID - Router1

- `snmpget -v2c -c public router1.lab.ort 1.3.6.1.2.1.1.5.0`

4. Consulta SNMP por OID - Router2

- `snmpget -v2c -c public router2.lab.ort 1.3.6.1.2.1.1.5.0`

¿Router1 que devuelve?

¿Router2 muestra error de timeout?

Código 2: `snmpget - router2`

```
1 (ansible -2.9.0) estudiante@lab-monitoreo:~$ snmpget -v2c -c  
   public router2.lab.ort 1.3.6.1.2.1.1.5.0  
2 Timeout: No Response from router2.lab.ort.
```

Los servidores linux utilizan el servicio snmpd como agente SNMP. El archivo de configuración del agente se encuentra en /etc/snmp/snmpd.conf

5. Acceso a router2.lab.ort

- `ssh router2.lab.ort`

6. Verificación del servicio snmpd

- `service snmpd status`

¿El servicio snmpd se encuentra activo?

7. Consulta SNMP desde router2

- `snmpget -v2c -c public localhost 1.3.6.1.2.1.1.5.0`

¿Probando localmente sí responde?

8. Hagamos un respaldo del archivo /etc/snmp/snmpd.conf antes de comenzar

- `cp /etc/snmp/snmpd.conf /etc/snmp/snmpd.conf.bk`

9. Editemos el archivo de configuración /etc/snmp/snmpd.conf

- (a) `nano /etc/snmp/snmpd.conf`

Código 3: /etc/snmp/snmpd.conf - Listen localhost

```
1
2 # AGENT BEHAVIOUR
3 #
4
5 # Listen for connections from the local system only
6 agentAddress udp:127.0.0.1:161
7 # Listen for connections on all interfaces (both IPv4 *and*
8 #agentAddress udp:161
   IPv6)
```

- (b) Veremos que se encuentra aceptando conexiones unicamente a la ip de Localhost (linea 6)
- (c) Comentemos la linea 6 y descomentemos la linea 8, de forma que permita las conexiones desde cualquier dispositivo

Código 4: /etc/snmp/snmpd.conf - Listen on all interfaces

```

1
2 # AGENT BEHAVIOUR
3 #
4
5 # Listen for connections from the local system only
6 #agentAddress udp:127.0.0.1:161
7 # Listen for connections on all interfaces (both IPv4 *and*
   IPv6)
8 agentAddress udp:161

```

(d) Para aplicar los cambios debemos reiniciar el servicio snmpd

- service snmpd restart

(e) Repetir consulta snmp desde lab-monitoreo

- snmpget -v2c -c public router2.lab.ort 1.3.6.1.2.1.5.0

10. Modificación de comunidad

(a) Para modificar la comunidad debemos editar el archivo /etc/snmp/snmpd.conf, en la sección "ACCESS CONTROL"

- nano /etc/snmp/snmpd.conf

Código 5: /etc/snmp/snmpd.conf - Access control

```

1 #####
2 #
3 # ACCESS CONTROL
4 #
5
6 view systemonly included .1.3.6.1.2.1.1
7 view systemonly included .1.3.6.1.2.1.25.1
8
9 #rocommunity public localhost
10 rocommunity public default -V systemonly
11 # rocommunity6 public default -V systemonly
12
13
14 #rocommunity secret 10.0.0.0/16
15
16 rouser authOnlyUser

```

(b) Analicemos la siguiente línea de configuración:

view systemonly included .1.3.6.1.2.1.1

- view: refiere a que se configurará una vista específica de variables
- systemonly: nombre de la vista
- included .1.3.6.1.2.1.1: incluye todas las variables que se encuentren por debajo de esa rama del árbol

Código 6: Rama .1.3.6.1.2.1.1

```

1  +--system (1)
2    |
3    +-- -R-- String      sysDescr(1)
4        |
5        |      Textual Convention: DisplayString
6        |      Size: 0..255
7    +-- -R-- ObjID       sysObjectID(2)
8    +-- -R-- TimeTicks   sysUpTime(3)
9        | |
10       | | +--sysUpTimeInstance(0)
11       | |
12    +-- -RW- String      sysContact(4)
13        |
14        |      Textual Convention: DisplayString
15        |      Size: 0..255
16    +-- -RW- String      sysName(5)
17        |
18        |      Textual Convention: DisplayString
19        |      Size: 0..255
20    +-- -RW- String      sysLocation(6)
21        |
22        |      Textual Convention: DisplayString
23        |      Size: 0..255
24    +-- -R-- INTEGER     sysServices(7)
25        |
26        |      Range: 0..127
27    +-- -R-- TimeTicks   sysORLastChange(8)
28        |
29        |      Textual Convention: TimeStamp
30    +--sysORTable(9)
31        |
32        | +--sysOREntry(1)
33            |
34            |      Index: sysORIndex
35            |
36            | +-- -R-- INTEGER     sysORIndex(1)
37                |
38                |      Range: 1..2147483647
39            +-- -R-- ObjID       sysORID(2)
40            +-- -R-- String      sysORDescr(3)
41                |
42                |      Textual Convention: DisplayString
43                |      Size: 0..255
44            +-- -R-- TimeTicks   sysORUpTime(4)
45                |
46                |      Textual Convention: TimeStamp

```

(c) Ahora veamos la línea de configuración:

```
rocommunity public default -V systemonly
```

- i. rocommunity: indica que estamos definiendo una comunidad de solo lectura
- ii. public: nombre de la comunidad
- iii. default: define desde que redes se puede consultar, puede ser un prefijo de red o "default" que indica que se aplica lo que esté configurado globalmente en agentAdress (ver Código 4)
- iv. -V: se permitirá consultar solo variables que se encuentren en la vista

v. systemonly: nombre de la vista que se aplica

- (d) Si quisieramos definir una comunidad de lectura/escritura deberíamos respetar el mismo criterio

```
rwcommunity private default -V systemonly
```

de esta forma permitiríamos tanto leer como escribir variables que se encuentren dentro de la rama System (ver Código 6)

- (e) En la sección SYSTEM INFORMATION del archivo /etc/snmp/snmpd.conf podremos definir valores propios del host

Código 7: /etc/snmp/snmpd.conf - System Information

```

1 #####
2 #
3 #  SYSTEM INFORMATION
4 #
5
6 #  Note that setting these values here, results in the
   corresponding MIB objects being 'read-only'
7 #  See snmpd.conf(5) for more details
8 sysLocation      Sitting on the Dock of the Bay
9 sysContact       Me <me@example.org>
```

observemos que se definen las variables sysLocation y sysContact (líneas 8 y 9). Tener en cuenta: si estas variables se definen en este archivo de configuración NO serán editables con la función SET de SNMP.

- (f) Cerremos el archivo sin hacer cambios

11. Volvamos al host lab-monitoreo.lab.ort y verifiquemos:

- (a) sysContact:

- `snmpget -v2c -c public router2.lab.ort .1.3.6.1.2.1.1.4.0`

- (b) sysLocation:

- `snmpget -v2c -c public router2.lab.ort .1.3.6.1.2.1.1.6.0`

- (c) Para hacer una consulta masiva utilizaremos el comando snmpwalk

Ejemplo: `snmpwalk -v2c -c micomunidad router1.lab.ort .1.3.6.1.2.1.1`

- snmpwalk: es el comando que utilizaremos para ejecutar una consulta masiva
- v: define la versión de SNMP en la que queremos trabajar
- 2c: versión 2c (puede ser 1, 2c, 3)
- c: indica la comunidad a utilizar
- micomunidad: nombre de la comunidad (debe coincidir con lo configurado en el agente SNMP)
- router1.lab.ort: nombre del host al que realizaremos la consulta
- sysContact.0: nombre de una variable

- viii. 1.3.6.1.2.1.1: OID del punto del árbol desde el que se quiere realizar la consulta. Si no se especifica nada se asume que se quiere obtener todas las variables del host
- (d) Consultemos todos los valores de router2.lab.ort:
- `snmpwalk -v2c -c public router2.lab.ort`
- (e) Consultemos ahora todos los valores de router1.lab.ort:
- `snmpwalk -v2c -c public router1.lab.ort`

¿Por qué cree que hay tanta diferencia en los resultados?

¿Que cambio realizaría en router2 para que responda de la misma forma?

- (f) Hasta el momento hemos realizado consultas por OID en formato numérico. Probemos realizar una operación SNMP GET con un nombre de variable, por ejemplo:
- `snmpget -v2c -c public router1.lab.ort hrSystemDate.0`

Debería fallar y mostrar la siguiente salida:

Código 8: `snmpget hrSystemDate`

```
1 (ansible -2.9.0) estudiante@lab-monitoreo:~$ snmpget -v2c -
  c public router1.lab.ort hrSystemDate.0
2 hrSystemDate.0: Unknown Object Identifier (Sub-id not
  found: (top) -> hrSystemDate)
```

Esto se debe a que por defecto el cliente SNMP instalado en el sistema operativo viene sin configuración respecto al directorio donde consultar las MIBs

- Configuremos el archivo `/etc/snmp/snmp.conf`

Código 9: `/etc/snmp/snmp.conf`

```
1 # As the snmp packages come without MIB files due to
  license reasons, loading
2 # of MIBs is disabled by default. If you added the MIBs
  you can reenale
3 # loading them by commenting out the following line.
4 mibs :
```

- Comentemos la línea 4

Código 10: /etc/snmp/snmp.conf

```
1 # As the snmp packages come without MIB files due to  
   license reasons, loading  
2 # of MIBs is disabled by default. If you added the MIBs  
   you can reenale  
3 # loading them by commenting out the following line.  
4 #mibs :
```

- Probemos nuevamente a realizar una consulta de la variable hrSystemDate

```
snmpget -v2c -c public router1.lab.ort hrSystemDate.0
```

Cuidado: los nombres de variables son sensibles a minúsculas y mayúsculas