

Escuela Bancaria y Comercial.

La escuela de Negocios de México.

Entregable 1: Proyecto_Fase 1 Reporte

Programación y diseño de aplicaciones.

Reporte de entrega.

Entregan

Santos Chávez Renata. Sterling Mota Valentina.

Docente

Doctora Paez Pidiache Ingrith Yuritsa.





ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	3
1.1 Antecedentes	3
1. 2 Visión / Misión	3
1.3 Objetivos	3
1.4 Justificación	3
2. DESARROLLO	4
2. 1 Código HTML	4
2. 2 Código CSS	4
2. 3 HTML	4
2. 4 CSS	4
3. CONCLUSIÓN	6
3.1 Anexos	6
4. REFERENCIAS	7
T. INDI DINDING CO	/



1. INTRODUCCIÓN

1.1 Antecedentes

Hoy en día, saber crear páginas web básicas es algo importante para muchas carreras y profesiones, no solo para los que estudian tecnología. Las empresas necesitan tener presencia en internet para dar a conocer sus productos o servicios. Por eso, en nuestra materia de Programación y Diseño de Aplicaciones aprendimos a usar dos lenguajes esenciales para hacer páginas: HTML, que nos ayuda a organizar el contenido, y CSS, que nos permite darle estilos y colores para que se vea bonito y profesional.

1.2 Visión/Misión

La misión de esta actividad fue que pudiéramos aplicar lo que aprendemos de forma práctica, creando una página web real para una empresa que inventamos de acuerdo con nuestra carrera. La idea es que entendamos cómo funciona la web desde adentro y podamos mostrar información clara y atractiva a los visitantes. Al hacer esto, nos preparamos mejor para el mundo laboral donde estas habilidades son cada vez más valoradas.

1.3 Objetivo

El objetivo principal fue que pudiéramos estructurar, diseñar y presentar una página web básica usando HTML y CSS, para representar de manera profesional una empresa ficticia. Además, buscábamos desarrollar trabajo en equipo y aprender a usar una herramienta profesional como Visual Studio Code para programar. Queríamos entender las bases para luego poder hacer proyectos más grandes o reales en el futuro.

1.4 Justificación

Esta actividad es muy útil porque en cualquier negocio saber comunicar bien en internet hace la diferencia. Además, nos brinda una ventaja amplia en el mundo profesional porque hoy casi todo está en línea. Aprendimos cómo organizar la información, cómo darle diseño y también a usar tecnologías comunes que se usan mucho en el mercado. Todo esto nos ayudará en nuestra carrera y a ser más competitivas en el futuro.



2. DESARROLLO

2. 1 Código HTML

Se diseñó la estructura base de una landing page simulando una empresa de negocios internacionales llamada "Globa". Se utilizaron las siguientes etiquetas:

- <nav>: Se empleó para la barra de navegación principal, permitiendo el acceso a Inicio, Servicios y Contacto.
- <header>: Encabezado de bienvenida que incluye el nombre de la empresa y un mensaje introductorio.
- <div>: Para agrupar elementos dentro de secciones, especialmente en el hero section.
- <h1>: Para resaltar el nombre de la empresa.
- : Para describir la misión y brindar mensajes en cada sección.
- <a>: Enlaces de navegación y botonera de servicios.
- <footer>: Pie de página con derechos reservados y contacto por correo electrónico.
- <button>: Ejemplo de botón interactivo para práctica de JS.

2. 2 Código CSS

- Selectores para elementos y clases como nav, .hero, .hero-content,
 .btn-hero.
- Regla para el fondo del header usando una imagen relacionada con negocios internacionales (background: url("../IMG/negocios.jpg")).
- Flexbox (display: flex) para el alineamiento de nav y la sección hero,
 mejorando la presentación.
- Estilos personalizados: colores de fondo, tipografía y espaciados.

Además de la página de "Globa", se realizó el código de una página web para la empresa "Inova Market", correspondiente a la carrera de mercadotecnia.



2.3 Código HTML:

- Barra de navegación con nombre de la empresa y enlaces a las secciones principales.
- Encabezado de bienvenida con mensaje y botón hacia los servicios.
- Pie de página con datos de contacto y ejemplo de botón para JavaScript.

2.4 CSS:

Se utilizó para estilizar el documento.

 Se usaron reglas para la estructura visual y secciones, así como para el formato profesional (barras, botones, hero, etc).

Ambos códigos cumplieron con el uso de etiquetas fundamentales (<nav>, <header>, <footer>, , , <a>, <hl>,) y buenas prácticas de estilo CSS para lograr un resultado profesional y adaptable, integrando elementos visuales modernos y navegación funcional basados en lo visto durante la clase.



3. CONCLUSIÓN

Podemos concluir, que esta actividad nos permitió experimentar de manera práctica el proceso de creación y diseño de una web corporativa básica, aprendiendo la función de las etiquetas HTML más importantes y aplicando estilos visuales eficientes con CSS. Consideramos que esto puede fortalecer competencias esenciales para el desarrollo profesional en el área de negocios internacionales y mercadotecnia, contribuyendo a la comprensión tanto del contenido como de la forma en la presencia digital empresarial.

3.1 Anexos

Adjuntamos anexos de esta primera actividad.

GitHub Renata Santos.

GitHub Valentina Sterling.

Evidencias.

4. REFERENCIAS.

Programación y Diseño de Apliaciones.



- MDN Web Docs. (s. f.). CSS reference. Mozilla. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Reference
- MDN Web Docs. (s. f.). HTML element reference. Mozilla.
 https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element
- W3Schools. (s. f.). CSS introduction. W3Schools.
 https://www.w3schools.com/css/css_intro.asp
- W3Schools. (s. f.). HTML & CSS. W3Schools.
 https://www.w3schools.com/html/html_css.asp
- W3Schools. (s. f.). HTML elements. W3Schools.
 https://www.w3schools.com/html/html elements.asp
- W3Schools. (s. f.). HTML styles. W3Schools.
 https://www.w3schools.com/html/html styles.asp