



La aplicación web permitirá la **gestión de una biblioteca** de una forma muy básica. Se deberá acceder a la aplicación mediante un formulario de login y se deben contar con dos tipos de perfiles de usuario:

Los **trabajadores**, que serán los encargados de gestionar los libros de la biblioteca.

Los **clientes**, que podrán consultar los libros de la biblioteca y reservar aquellos que estén disponibles.

Los clientes primero deberán registrarse para poder acceder a la aplicación, mientras que los trabajadores ya deberán estar dados de alta inicialmente. Se deberán dar de alta 3 trabajadores.

#### **Finalidad de la aplicación**

La aplicación deberá permitir la reserva y devolución de los libros de la biblioteca. Los trabajadores serán los encargados de la gestión de los libros, darlos de alta, editarlos, darlos de baja, etc. Los clientes serán los que reserven y devuelvan los libros, dentro del plazo permitido.

**El diseño de la aplicación puede ser de un nivel básico, esta prueba no busca demostrar conocimientos de maquetación web (aunque es algo que se valora), lo que se pretende es demostrar conocimientos de programación.**

#### **Plazo de reserva de los libros**

Se establece un plazo de reserva de los libros de 48 horas a contar desde el día siguiente a cuando se ha hecho la reserva. Por ejemplo, si se reserva un libro el 24 de agosto, el libro deberá de ser devuelto como máximo el 26 de agosto a las 23:59:59.

Si algún libro supera el plazo de reserva deberá ser indicado tanto para el cliente, en el listado de reservar realizadas, como para los trabajadores.

## Estructura requerida para la aplicación

---

- ◆ Formulario público de registro de clientes, a los que se solicitará nombre, apellidos, documentos de identidad, email y contraseña de acceso.
  - ◆ Login a la aplicación mediante email y contraseña. Se podrán loguear tanto los clientes registrados como los trabajadores dados de alta.
  - ◆ Para clientes:
    - Listado de reservas realizadas, donde se verán los libros que el cliente tiene reservados y desde donde se permitirá su devolución.
    - Listado de libros, donde podrán ver todos los libros que no estén dados de baja, y, si el libro de no está reservado podrá realizar la acción de reservar. Lógicamente solo se podrán reservar aquellos libros que no estén reservados por otros clientes, por lo que en este listado se deberá ver qué libros están disponibles para su reserva y cuáles no.
  - ◆ Para trabajadores:
    - Listado de clientes registrados en la aplicación, además de poder consultar si tienen algún libro reservado en ese momento.
    - Listado de libros, pudiendo gestionar todos los libros existentes y consultar si está o no reservado; en caso de estar reservado se visualizará el cliente que tiene realizada dicha reserva.
    - Listado de reservas, donde se podrán ver solo los libros reservados, la fecha máxima en la que deben ser devueltos y mostrar si se ha superado el plazo de reserva.
    - La gestión de libros consiste en dar de alta nuevos libros y editar los libros existentes. Además, se podrán dar de baja libros para que no puedan volver a ser reservados por más clientes; esto implica que los clientes solo podrán ver los libros que están habilitados para su reserva.
-

**Datos requeridos para la base de datos**

- ♦ Clientes: Nombre, apellidos, documento de identidad, email y contraseña.
  - ♦ Trabajadores: Nombre, apellidos, email y contraseña.
  - ♦ Libros: Título y descripción.
- 

**Datos para el desarrollo**

La aplicación deberá ser realizada en PHP con base de datos MySQL, se permite el uso de cualquier Framework para el desarrollo, especialmente Laravel o en su defecto Symfony.