

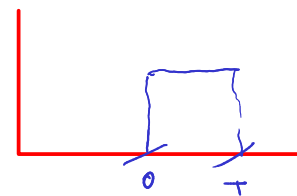
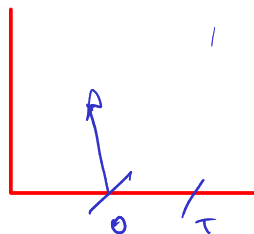
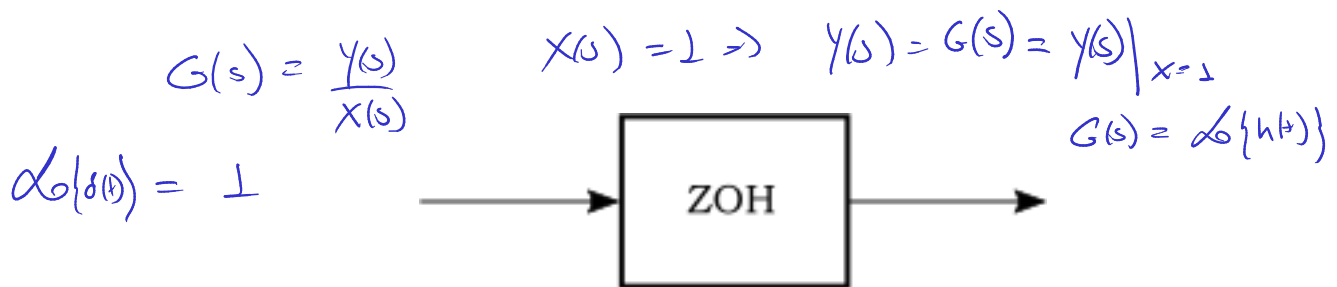
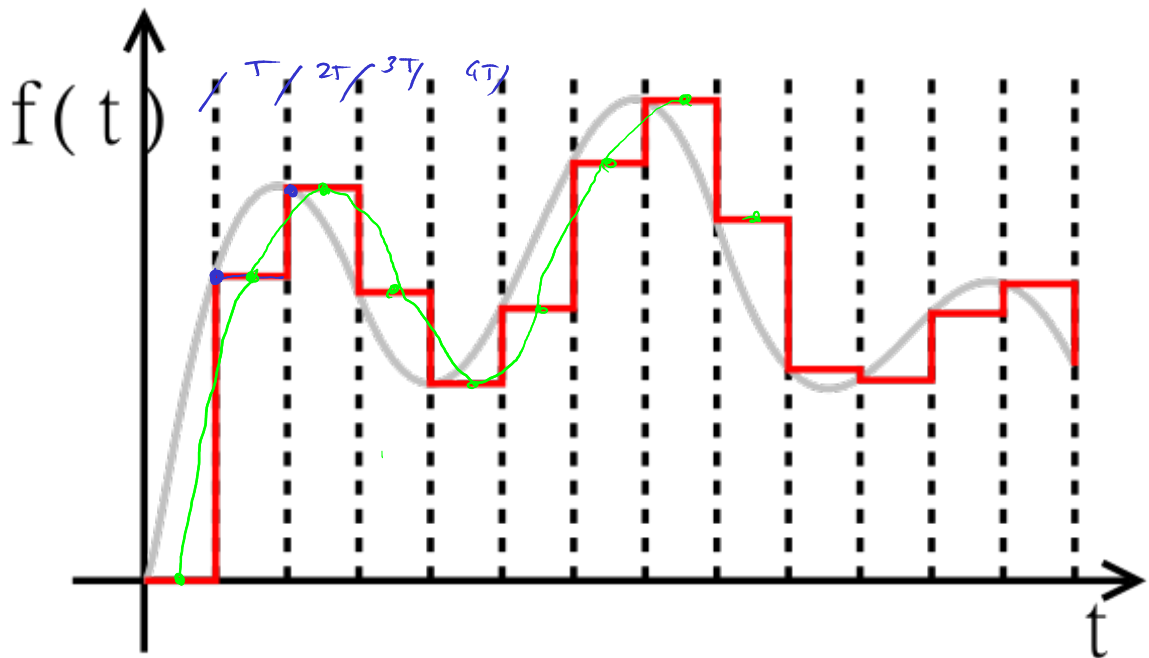
Considerações de modelagem em sistemas de controle

Para fins de projeto de controlador digital, considera-se que o ADC seja "ideal"

Isto é:

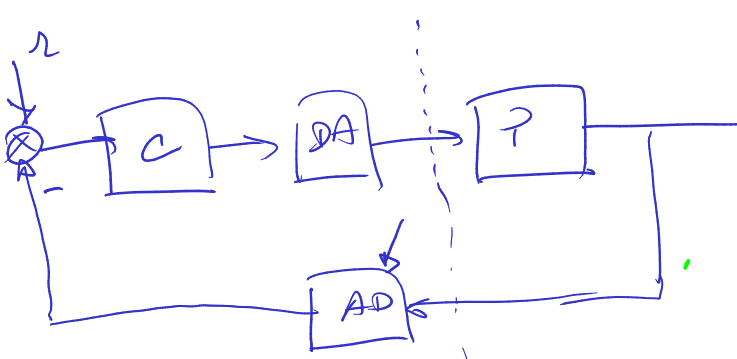
- Sem quantização
- Segurador de ordem zero (ZOH)

tempo de conversão = 0



Dado que um impulso é "segurado" por um tempo, qual a função de transferência?

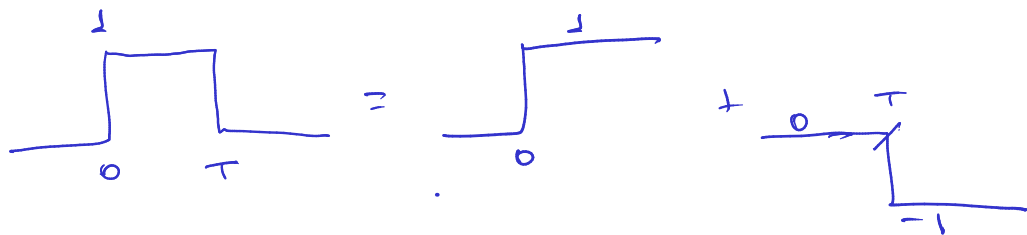
$$h(t) = \begin{cases} 1 & 0 \leq t \leq T \\ 0 & t > T \end{cases}$$



Software (programme)

Hardware (circuitos, placas, etc)

AD \rightarrow  ...



$$= u(t) - u(t-T)$$

$$\rightarrow \frac{1}{s} - \frac{1}{s} e^{-sT}$$

Função de transferência do ZOH

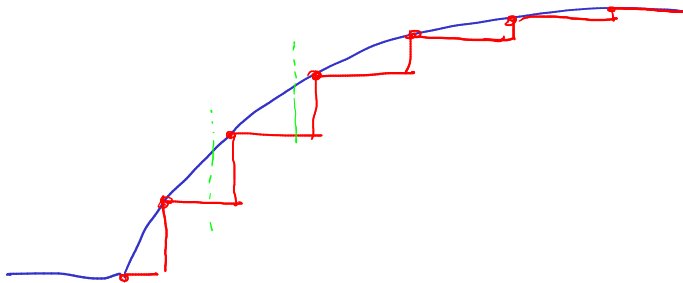
$$\mathcal{L}\{h(t)\} = \int_0^{\infty} h(t) e^{-st} dt = \int_0^T 1 e^{-st} dt = \frac{1 - e^{-sT}}{s}$$

$s = j\omega \rightarrow \angle$

Principal efeito do ZOH: atrasa a resposta do sistema

A resposta discretizada deve acompanhar aproximadamente a resposta contínua, mediante a interpolação

Exemplo simples: resposta de 1ª ordem



ZOH é usado principalmente em conversão DA

Conversão DA

Ondas PWM
Conversor DA convencional

write - Analog.

PWM = Pulse Width Modulation (Modulação por largura de pulso)

Bastante usado hoje em dia, devido sua simplicidade

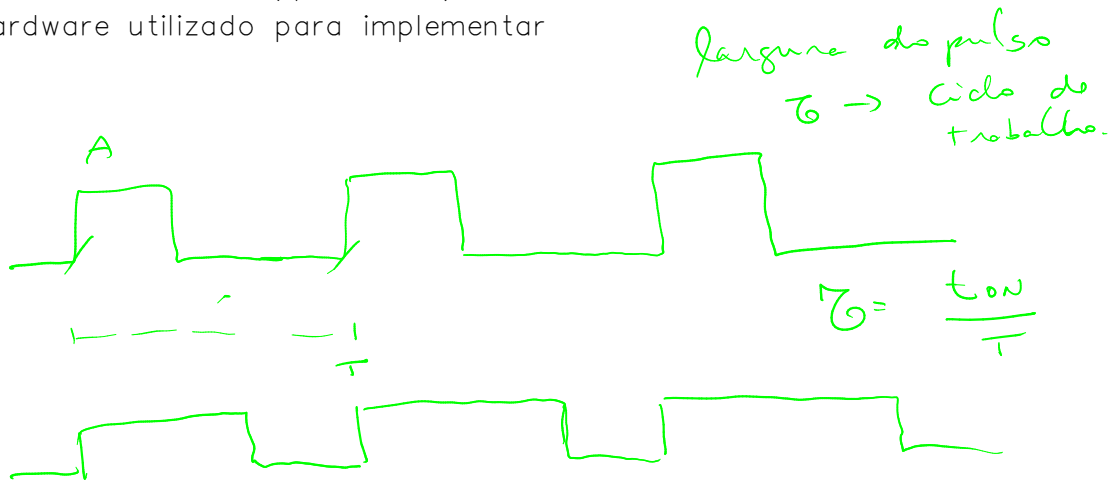
Onda quadrada

Pulsos "rápidos em relação à planta"

Plantas, normalmente passa baixas

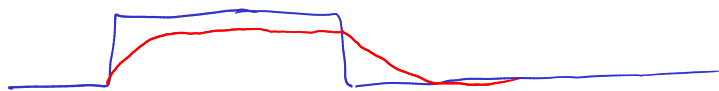
Análise de Fourier (qualitativa)

Hardware utilizado para implementar



valor médio em um ciclo:

$$A_0 = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) dt = \frac{1}{T} \int_0^{t_{on}} A dt = A \frac{t_{on}}{T} = A \cdot \tau$$



$$\omega_0 = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f_0$$

$$x(t) = \text{PWM} = A_0 + \sum A_n \cos(n\omega_0 t) + B_n \sin(n\omega_0 t)$$

$$\frac{x^{n+2}}{x^{n+1}}$$

$$x \rightarrow \infty$$

$x(t) \rightarrow$ $\boxed{\text{Motor}}$ $\rightarrow y(t) = A'_0 + \sum A'_n \cos(\dots) + B'_n \sin(\dots)$

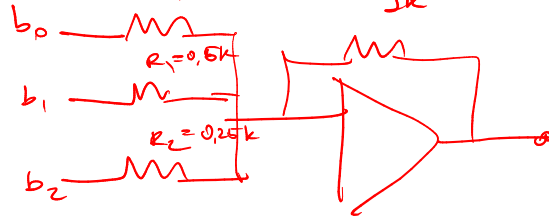
$\frac{k}{s^2 + b} \rightarrow \frac{k}{j\omega a + b} = \frac{k}{j\omega_0 a + b}$

Conversor DA padrão

Conversores comerciais

De volta ao diagrama de blocos...

$$b_0 \quad b_1 \quad b_2 \rightarrow y = b_0 2^0 + b_1 \textcircled{2^1} + b_2 2^2$$



$$y = -2k \left(\frac{b_0}{R_0} + \frac{b_1}{R_1} + \frac{b_2}{R_2} \right)$$
$$= \frac{-2k}{R_0} b_0 \textcircled{\left(\frac{-1k}{R_1} \right)} b_1 - \frac{1k}{R_2} b_2$$