

# Guia de análise em tempo discreto

26 de outubro de 2022

## 1 Transformada Z

Transformadas fundamentais:

$$x[k] = \delta[k] \leftrightarrow X(z) = 1 \quad (1)$$

$$x[k] = a^k u[k] \leftrightarrow X(z) = \frac{z}{z - a} \quad (2)$$

Obs: quando  $a$  for complexo, use módulo-fase e procure pelos pares conjugados.

Propriedades fundamentais da transformada Z

Linearidade:

$$\mathcal{Z} \{a_1 x_1[k] + a_2 x_2[k]\} = a_1 X_1(z) + a_2 X_2(z) \quad (3)$$

Avanço temporal e condição inicial:

$$\mathcal{Z} \{x[k + 1]\} = zX(z) - zx[0] \quad (4)$$

Convolução. Se:

$$x[k] * h[k] = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} h[n]x[k - n] \quad (5)$$

então:

$$\mathcal{Z} \{x[k] * h[k]\} = X(z)H(z) \quad (6)$$

## 2 Escolha do período de amostragem

Sistema com polos reais: use período de amostragem 10x menor que a **menor constante de tempo**

Sistema com polos complexos: use frequência de amostragem 10x maior que a **maior frequência natural**.

**Outra opção:** use período de amostragem menor que 10x o tempo de acomodação mais rápido.

### 3 Fundamentos de análise discreta

Relação de mapeamento:

$$z = e^{sT} \quad (7)$$

Eixo imaginário:  $s = j\omega \rightarrow$  Circunferência de raio 1:  $|z| = 1$

Semi-plano esquerdo:  $\Re\{s\} < 0 \rightarrow$  Interior do círculo unitário:  $|z| < 1$

Infinito esquerdo:  $\Re\{s\} = -\infty \rightarrow$  Origem:  $z = 0$

Pólos:

- Real puro positivo,  $|z| < 1$ . Exponencial pura, estável (decrecente)
- Real puro positivo,  $|z| > 1$ . Exponencial pura, não-estável (crescente)
- Real puro negativo,  $|z| < 1$ . Exponencial com sinal alternante, estável (decrecente)
- Real puro positivo,  $|z| > 1$ . Exponencial com sinal alternante, não-estável (crescente)
- $z = 1$ . Degrau
- $z = -1$ . Impulsos alternantes
- Qualquer imaginário  $|z| = 1$ . Senóide pura. Frequência = fase do polo.
- Complexo  $|z| < 1$ . Senóide amortecida.

### 4 Teorma do valor final

Se o sinal no domínio do tempo converge para um valor constante (degrau), então o valor final é dado por:

$$y[\infty] = \lim_{z \rightarrow 1} \left( \frac{z-1}{z} \right) Y(z) \quad (8)$$

Se o sinal tiver uma rampa, ao invés de um degrau, na sua transformada, aumenta a potência do fator  $\frac{z-1}{z}$  até a rampa sumir.

### 5 Equivalentes discretos

#### 5.1 Tustin, bilinear ou trapezoidal

$$s = \frac{2}{T} \frac{z-1}{z+1} \quad (9)$$

Em alguns casos também é bom saber a relação inversa:

$$z = \frac{T}{2} \frac{s+1}{s-1} \quad (10)$$

## 5.2 Mapeamento

Proponha uma função de transferência  $\hat{G}(z)$  no domínio  $Z$  que tenha o mesmo número de polos e zeros explícitos da função contínua  $G(s)$ . Deixe o ganho na função em  $Z$  implícito, isto é, denotado por uma variável  $K$ , por exemplo.

Para cada polo e zero explícito na função contínua, obtenha um polo ou zero explícito na função discreta usando a relação:

$$z = e^{sT} \quad (11)$$

Se achar necessário, introduza zeros em  $z = -1$  na função discreta. Lembre-se que só se pode introduzir zeros até o limite máximo em que o número de pólos se iguala ao número de zeros da nova função.

Equalize os ganhos DC das duas funções e resolva a equação para obter o ganho  $K$  da função discreta:

$$G(0) = \hat{G}(1) \quad (12)$$

## 5.3 Equivalente por holder

$$\hat{G}(z) = \frac{z-1}{z} \mathcal{Z} \left\{ \frac{G(s)}{s} \right\} \quad (13)$$

Para achar a transformada  $\mathcal{Z}$  de uma função de  $s$ :

1. Expanda  $G(s)/s$  em frações parciais
2. Ache a transformada de Laplace inversa
3. Substitua  $t = kT$
4. Calcule a transformada  $\mathcal{Z}$  da função de tempo discreto resultante.

## 6 Projeto por emulação

Dada a função de transferência contínua da planta, projete um controlador também contínuo. Escolha um período de amostragem apropriado e discretize usando um método à sua escolha.

## 7 Diagramas de blocos equivalentes

Dados dois blocos  $G(z)$  e  $C(z)$  em série, paralelo ou loop, as regras de simplificação em bloco equivalente  $M(z)$  seguem as mesmas do domínio contínuo

Paralelo = mesma entrada, saídas ligadas no somador

$$M(z) = G(z) + C(z) \quad (14)$$

Série = entrada de um é a saída do outro

$$M(z) = G(z)C(z) \quad (15)$$

Malha, loop: saída de um é realimentada para a própria entrada através do outro e um somador

$$M(z) = \frac{G(z)}{1 + C(z)G(z)} \quad (16)$$

## 8 LGR discreto

Segue as mesmas regras de construção do LGR contínuo. O projeto é feito apenas observando o círculo unitário como referência de estabilidade.

Lembre-se: equação fundamental (supõe controle proporcional)

$$1 + K G(z) = 0 \quad (17)$$

Condição de fase:

$$\angle G(z) = \pm 180^\circ \quad (18)$$

Condição de módulo

$$|KG(z)| = 1 \quad (19)$$

Pontos de destaque do LGR (revisão)

- Pontos de partida: pólos de malha aberta
- Pontos de chegada: zeros de malha aberta ou assíntotas
- Número de assíntotas: número de pólos menos o número de zeros
- Estabilidade crítica: cruzamento com o círculo unitário
- Pontos de ramificação