

Engenheiro Front-End



O Bootstrap trabalha com um sistema de grid (grade), onde construímos o layout a partir de linhas e colunas.

Para construir um layout num Boostrap utilizamos as classes **container**, **row e col**, seguindo à estrutura:

```
<div class="container">
<div class="row">
<div class="col"></div>
<div class="col"></div>
<div class="col"></div>
<div class="col"></div>
</div>
</div>
</div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></tiber>
```



Utilizamos a **classe container** para criar o elemento que irá encapsular o conteúdo da página, o container do Bootstrap já irá centralizar e limitar a largura do conteúdo, com a **classe row** criamos a linha dentro dela inserimos os elementos com a classe col.

A **classe col** irá criar colunas uma ao lado da outra, as colunas terão a mesma largura.

O Bootstrap funciona com um sistema de 12 colunas e podemos estar customizando os elementos para ocuparam um determinado número de colunas, fazemos isso com o um sufixo numérico, por exemplo:

A classe col-6 criará um elemento que ocupará 6 colunas, metade de uma linha.



O Bootstrap fornece alguns breakpoint pré-definidos e podemos utiliza-los através da estrutura de classe col-BREAKPOINT-COLUNAS.

Por exemplo:

```
col-md-6 // md= médio, ocupará 6 colunas
col-sm-12 // sm= pequeno (small), ocupará a linha toda
col-lg-4 // lg= large(larga), ocupará um terço da linha.
```



Relação das classes e breakpoints:

Classe	Breakpoint	Largura do container
.col-*	< 576px	Auto
.col-sm-*	>= 576px	540px
.col-md-*	>= 768px	720px
.col-lg-*	>= 992px	960px
.col-xl-*	>= 1200px	1140px
.col-xxl-*	>= 1400px	1320рх



Tipografia

O Bootstrap oferece algumas classes para trabalharmos com textos, as classes: h1 até h6 e display-1 até display-6.

Apesar do nome, as classes podem ser utilizadas em qualquer elemento de texto.



Tabelas

Para estilizar uma tabela utilizando o Bootstrap utilizamos a classe table:

```
<tableclass="table">
//...
```

Existem algumas variações que podemos utilizar em conjunto com a classe table: table-primary, table-secondary, table-success, table-danger, table-warning, table-info, table-light e table-dark.



Botões

Para estilizar uma tabela utilizando o Bootstrap utilizamos a classe btn:

<buttonclass="btn">Clique aqui

Existem algumas variações que podemos utilizar em conjunto com a classe btn: btn-primary, btn-secondary, btn-success, btn-danger, btn-warning, btn-info, btn-light, btn-dark e btn-link. Além disso temos a classe btn-outline-[VARIAÇÃO].

E para definir o tamanho do botão temos as classes: btn-lg, btn-md e btn-sm.



Formulários

Para estilizar um formulário e seus elementos utilizando o Bootstrap temos as classes:

form-label: para os elementos label;

form-control: para os campos de entrada de dados, inputs e textarea;

form-select: para os elementos select;

form-check-label: para os elementos label do input tipo check;

form-check-input: para os elementos input do tipo check.



Collapse, alertas e accordions

Para alguns componentes do Bootstrap que fazem uso do JavaScript, utilizamos o atributo data-bs. É o caso do componente de Collapse:

```
<button class="btn btn-primary" type="button"
   data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#preco">
    Ver preço
</button>
<div class="collapse collapse-horizontal" id="preco">
     A partirde R$ 1.000,00 
</div>
```

Durante as aulas conhecemos outros elementos complexos como os alertas e accordions.