int **F1**(int a) {

// алгоритм F1

}

void **F2**(double x, double y) {

// алгоритм F2

}

double **F3**( void) {

// алгоритм F3

}

#include “Header.h”

void main(void)

{

int Key = **F1(22);**

**F2(dx1,dx2)**;

double T;

T = **F3(**);

}

Sourse.cpp

Header.h

ОПИСАНИЕ

ОПИСАНИЕ

ОПИСАНИЕ

ОБРАЩЕНИЕ

ОБРАЩЕНИЕ

ОБРАЩЕНИЕ