AUTOLEARN

Rosario Scalia

Agenda

- Definizione Progetto
- Business-Logic
- Persistenza
- Presentazione
- Requisiti Progettuali
- Design Pattern
- Stack Software
- Architettura Software

Definizione Progetto

- Applicativo Distribuito che permette la gestione del ciclo di vita di un Modello di Machine Learning
- → Fasi del Ciclo di Vita Gestite: Training ed Evaluation
- Modelli a Catalogo:
 - 1) Logistic Regressor
 - 2) Naive-Bayes Classifier
 - 3) ...
- → Progetto simile nella filosofia ad Azure Custom Vision

Business-Logic

- → Visualizza Catalogo Modelli e Dataset
- → Training di un Modello di ML
 - 1) Selezione Dataset
 - 2) Selezione Modello
- → Calcolo Misure di Valutazione su uno Specifico Modello già trainato
- → Salvataggio Training nello Storage *Permanente*
- → Visualizza Info Training (training della sessione attuale)
- → Visualizza Info Esperimenti Passati
- → Visualizza Log Comportamentale Sistema (solo sys-admin)

Persistenza

- I dati degli Esperimenti verranno archiviati in un apposito DB
- Dati Esperimenti:
 - 1) Timestamp Commit Sessione
 - 2) Dati di Training (parametri appresi, settaggi di training scelti...)
 - 3) Dati di Evaluation (prestazioni modello secondo una serie di misure di valutazione)
- I dati di Sessione verranno archiviati in un apposito DB
- Dati Sessione:
 - 1) Timestamp Creazione Sessione
 - 2) Dati di Training (parametri appresi, settaggi di training scelti...)
 - 3) Dati di Evaluation (prestazioni modello secondo una serie di misure di valutazione)

Presentazione

- → Command Line Interface
- Client comunica col Server attraverso l'invocazione di una serie di Procedure Remote Messe a disposizione da quest'ultimo
- → Tecnologia Comunicazione: REST
- Modalità Invocazione API-REST: Sincrona e Asincrona

Requisiti Progettuali – Machine Learning

- I dataset devono risiedere sul Backend
- Modelli di ML disponibili a Catalogo:
 - 1) Regressore Logistico
 - 2) Decision Tree
 - 3) Random Forest
 - 4) SVM
 - 5) Naive Bayes
- Misure di Valutazione:
 - 1) Precision
 - 2) Recall

Requisiti Progettuali - Architettura

- → Il Backend sarà a Microservizi
- → Ogni Microservizio espone un REST End-Point
- → Le comunicazioni Sincrone avverranno attraverso chiamate ai REST End-Point
- → Le comunicazione Asincrone avverranno attraverso Message Broker
- → La Logica associata ad ogni chiamata REST verrà gestita da un apposito Processo, generato al momento della chiamata
- → Ogni Microservizio sarà costituito da 3 Tipologie di Processi Differenti:
 - **REST-WORKER**, processo che resta in ascolto per chiamate al REST End-Point
 - EVENT-WORKER, processo che resta in ascolto ,asincronicamente, in merito a nuovi eventi associati ad un task specifico (ES. Comunicazione Asincrona fra Microservizi)
 - TASK-WORKER, processo che prende in carico il task associato alla chiamata di un'API REST
- → I Microservizi possono avere più istanze parallele in esecuzione, dato che il Web Server sfrutta il *parallelismo* offerto dalle moderne CPU Multi-Core

Requisiti Progettuali – Gestione Sessione

- Il sistema conserva dei dati di sessione che il Client può decidere di confermare in futuro
- La conferma di una Sessione implica la sua scrittura nello Storage permanente e la sua successiva rimozione
- → I dati di sessione verranno mantenuti su un apposito Database
 - DATABASE SESSION STATE

Requisiti Progettuali - Sicurezza

- Client e Server utilizzano uno schema di Crittografia Simmetrico per scambiarsi Informazioni Confidenziali
- → La chiave crittografica sarà una chiave a 128 bit generata dall'Algoritmo AES
- → Le informazioni Confidenziali delle comunicazioni sono i Dati di Sessione

Requisiti Progettuali – Monitoraggio

- → Lo stato passato dell'applicazione deve essere ricostruibile
- → Ogni Comunicazione fra Microservizi deve essere segnala ed archiviata
- → Ogni Comunicazione *Client -----> Backend* deve essere *segnala ed archiviata*
- Tipologia Archiviazione:
 - 1) Memoria
 - 2) Event Store

Requisiti Progettuali – Modularità

- → A progetto finito, deve essere "semplice" ampliare il catalogo attuale di Modelli
- A progetto finito, deve essere "semplice" ampliare il catalogo attuale delle Misure di Valutazione

Design Pattern

- → Comunicazione Distribuita
 - 1) Remote Proxy
 - 2) Forward-Receiver
 - 3) Remote Facade
 - 4) Data Transfer Object
- → Gestione Sessione
 - 1) Session State
 - 2) Serialized LOB
- → Computazioni Sequenziali
 - 1) Pipeline
- → Gestione Monitoraggio
 - 1) Event Sourcing

Stack Software

Service	Component		
SERVER	<u>Python</u>		
CLIENT	<u>Python</u>		
MULTI-PROCESSING	multiprocessing		
THREADING	<u>threading</u>		
ASYNC-PROCESSING	<u>asyncio</u> <u>concurrent.futures</u>		
IPC	multiprocessing.Queue		
ITCC	<u>janus</u>		
ICC	<u>asyncio.Queue</u>		
HTTP SYNC REQ	<u>requests</u>		
HTTP ASYNC REQ	<u>aiohttp</u>		
SERIALIZATION ENG	<u>json + pickle</u>		
CRYPTOGRAPHIC LIB	<u>cryptographic.fernet</u>		
MACHINE LEARNING	<u>scikit-learn</u>		
SOFTWARE VERSIONING	<u>git</u>		

Stack Software

Service	Component		Service	Component
SERVER	<u>Python</u>			•
CLIENT	<u>Python</u>		REST END-POINT	<u>fastAPI</u>
MULTI-PROCESSING <u>multiprocessing</u>		-	WEB SERVER	<u>uvicorn</u>
THREADING threading		-	MESSAGE	
ASYNC-PROCESSING	SYNC-PROCESSING asyncio concurrent.futures		BROKER	<u>aio-pika</u> { rabbitMQ }
IPC <u>multiprocessing.Queue</u>			EVENT STORE	<u>aiokafka</u> confluent-kafka
ITCC	<u>janus</u>	_	DATA STORE	motor
ICC <u>asyncio.Queue</u>		-	TEOT	{ mongoDB }
HTTP SYNC REQ requests			TEST	<u>pytest</u> pytest-asyncio
HTTP ASYNC REQ	<u>aiohttp</u>			unittest
SERIALIZATION ENG	<u>json + pickle</u>		DOC GEN	fastAPI
CRYPTOGRAPHIC LIB <u>cryptographic.fernet</u>				{ OpenAPI }
MACHINE LEARNING	<u>scikit-learn</u>			<u>sphinx</u> <u>pdoc3</u>
SOFTWARE VERSIONING	<u>git</u>		DEPLOY ENV	<u>docker</u>

Architettura Software

- CLIENT N-1 **CLIENT 1 CLIENT 2 CLIENT N CATALOG EVALUATION TRAINING SESSION STORAGE** {REST API} {REST API} {REST API} {REST API} {REST API} **MESSAGE BROKER EVENT STORE SESS EXP**

FINE

Rosario Scalia