

## توضیح تصمیمات فنی پروژه

برای پیادهسازی این تسك‌ها سعی کردم تمرکز اصلی روی سادگی، خوانایی کد و شبیه‌بودن به سناریوهای واقعی باشد، نه پیچیدگی‌های غیرضروری.

در تسك ۴ از React به همراه Vite استفاده کردم چون راهاندازی سریعی دارد و برای ساخت کامپوننت‌های UI بسیار مناسب است. کامپوننت چت را به صورت ساده و مستقل پیادهسازی کردم و پاسخ سیستم را به صورت mock در نظر گرفتم تا تمرکز بیشتر روی طراحی رابط کاربری و مدیریت state باشد. در طراحی UI تلاش کردم ظاهر تمیز و قابل فهم باشد و به خاطر فارسی بودن محتوا، راست‌چین بودن پیام‌ها را هم در نظر گرفتم.

در تسك ۵ تصمیم گرفتم پروژه را جداگانه بسازم تا هر تسك scope مشخص خودش را داشته باشد. برای دریافت داده‌ها از یک API عمومی استفاده کردم تا وابستگی به بک‌اند اختصاصی وجود نداشته باشد. وضعیت‌های loading و error را هم اضافه کردم چون در پروژه‌های واقعی این موارد همیشه وجود دارند و مهم هستند. هدف این تسك بیشتر نمایش نحوه کار با API و مدیریت حالت‌های مختلف بود، نه طراحی پیچیده.

در تسك ۶ از FastAPI استفاده کردم چون هم سبک است و هم خیلی سریع می‌شود با آن یک API قابل تست ساخت. یک endpoint ساده طراحی شد که ورودی متنی می‌گیرد و خروجی JSON بر می‌گرداند. از استفاده کردم تا وابستگی‌ها ایزووله باشند و مستندات Swagger هم برای تست راحت‌تر API فعال است.

در کل، تصمیم‌ها به این سمت رفت که هر بخش جدا، ساده و قابل ارائه باشد و کدها طوری نوشته شوند که برای هر کسی که پروژه را بررسی می‌کند، قابل فهم و قابل توسعه باشند.