

FICHE DU STUDIO



Studio	Iumtec project
Localisation	Strasbourg (France)
Date de création	Juin 2016
site	iumtec.com
contact	contact@iumtec.com
Twitter	@IUMTEC_Project
Facebook	@IUMTEC
YouTube	IUMTEC
Instagram	iumtec.project
Projet actuel	Protocore
Adresse	7 Rue de la Broque 67000 Strasbourg
Téléphone	+ 33 6 52 76 03 32
Fondateurs	Thiébaut Diétrich, Chef de projet(iumtec.project@gmail.com) Florent Montagne, Directeur technique (montagne.flo@gmail.com)
La team	Clément Tingry, concept designer (tingrynade@gmail.com , Artstation , Insta) Céline Bader, Stagiaire en production 3D(baderceline.29@gmail.com , Artstation) Sylvain Patay, VFX artist (sylvainpatay@gmail.com) Hassen Bahloul, Sound designer (hassen-bahloul@hotmail.com) Tiffany Jaudinaud, community manager (@tjaudinaud @live.fr)

^ PROPOS DE IUMTEC PROJECT

Iumtec project est un studio indépendant strasbourgeois de jeu vidéo, fondé en juin 2016 par deux jeunes développeurs ambitieux et passionnés.

Notre rêve est de créer des jeux vidéos que la communauté s'approprie et transforme et ainsi pousser la collaboration et la coop à un autre niveau. Pour nous il est aussi question de créer des jeux avec des gameplays novateurs.

Protocore, notre premier jeu, appartient à un projet «tremplin». Un projet qui va donner les moyens d'en faire d'autres plus ambitieux et plus risqués aussi.

Nous avons également été sélectionné lors du concours **French Tech Diversité** au début du mois de juillet 2017, ce qui a garantit un financement de 45 000 euros ainsi qu'un hébergement dans un incubateur à Paris.

Actuellement, Nous sommes en phase de développement sur la version alpha de Protocore prévue pour la fin 2017. Nous souhaitons développer la communauté d'ici là afin de pouvoir échanger et faire évoluer le jeu main dans la main avec nos joueurs.