

# FICHE DU JEU



<b>Titre</b>	Protocore
<b>Developpeur et Editeur</b>	Iumtec project
<b>Localisation</b>	Strasbourg
<b>Genre</b>	Survival arcade FPS en coop
<b>Joueurs</b>	1-4
<b>Technologie</b>	Unreal Engine 4
<b>début du développement</b>	Juin 2016
<b>Plateforme</b>	Pc uniquement
<b>Avancement du jeu</b>	Prototype, pre alpha
<b>Sortie prévisionnelle</b>	2ème semestre 2018 sur Steam
<b>Prix</b>	Entre 15 et 25€
<b>Site</b>	<a href="http://iumtec.com">iumtec.com</a>
<b>Contact</b>	<a href="mailto:contact@iumtec.com">contact@iumtec.com</a>
<b>Twitter</b>	<a href="https://twitter.com/IUMTEC_Project">@IUMTEC_Project</a>
<b>Facebook</b>	<a href="https://www.facebook.com/IUMTEC">@IUMTEC</a>
<b>YouTube</b>	<a href="https://www.youtube.com/IUMTEC">IUM TEC</a>
<b>Instagram</b>	<a href="https://www.instagram.com/iumtec.project">iumtec.project</a>

## ^ PROPOS DE PROTOCOLCORE

Protocore est un shooter de survie à la première personne en coop de 1 à 4 joueurs et développé avec Unreal Engine 4. L'histoire se déroule sur un vaisseau déserté de toute vie appelé l'Autonoma. Vous vous réveillez dans un corps mécanique. Vous n'avez aucun souvenir et ne comprenez pas ce qu'il se passe. La seule émotion qui vous habite est la peur et le sentiment que vous devez fuir à tout prix. Des vagues d'entités mécaniques vont alors vous attaquer et tout faire pour vous exterminer. Que suis-je ? Quel est mon but ? Que s'est-il passé ? Pour le découvrir une seule possibilité : survivre.

## POINTS FORTS DU JEU

- Possibilité de choisir entre 3 classes différentes et d'améliorer son équipement (points de vie, vitesse, bouclier) ainsi que d'utiliser plus de 30 armes différentes.
- Une dizaine d'IA ennemies différentes avec chacune une particularité auquel le joueur devra s'adapter.
- Deux armes utilisées de manière simultanées et indépendante l'une de l'autre
- Difficulté adaptative des ennemis en temps réel en fonction des actions des joueurs
- Des niveaux fermés avec des modes de jeu secondaire pour diversifier le gameplay (ex: tower defence)
- Un jeu entièrement moddable pour encourager la création communautaire.
- Un gameplay nerveux, bourrin et très permissif.
- Un système compétitif qui encourage la performance des joueurs.

## ^ PROPOS DE IUMTEC PROJECT

Iumtec project est un studio indépendant français de jeu vidéo, fondé en juin 2016 par deux jeunes développeurs ambitieux et passionnés.

Le rêve de Iumtec est de créer des jeux vidéos que la communauté s'approprie et transforme et ainsi pousser la collaboration et la coop à un autre niveau. Pour Iumtec il est aussi question de créer des jeux avec des gameplays novateurs.