

Nestor Garraza Sondahl

Estudante de Ciência da Computação

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Meu website](#) | [Me envie um e-mail!](#)

Sumário

Estudante de Ciências da Computação na PUCPR com conhecimentos em Linux, C, Java, Python, MySQL e HTML, Arduino, além de experiência com frameworks como React e ferramentas de versionamento como Git. Focado em aplicar esses conhecimentos em projetos reais, resolver problemas de forma prática e eficiente, e continuar a expandir minhas habilidades técnicas..

Experiência

Projetos de Faculdade

- Desenvolvi, em equipe, um projeto de detecção de gases utilizando um ESP32, com o objetivo de prevenir acidentes domésticos. O sistema é programado para monitorar a presença de gases perigosos, como monóxido de carbono e metano, e acionar alertas quando os níveis desses gases excedem limites seguros. O ESP32, uma placa de desenvolvimento com capacidades de Wi-Fi e Bluetooth, é responsável pela coleta de dados dos sensores de gás e pelo processamento das informações. A tecnologia utilizada permite a comunicação com o celular do proprietário, enviando notificações em tempo real sobre qualquer detecção de gás, garantindo uma resposta rápida e eficaz a possíveis riscos.
- Em um projeto da faculdade, desenvolvi um programa em Python para otimizar a leitura de 100 textos armazenados em um disco virtual, utilizando técnicas de cache para reduzir o tempo de carregamento. Implementei três tipos distintos de algoritmos de cache: FIFO (First-In-First-Out), LFU (Least Frequently Used) e LRU (Least Recently Used). O sistema simula o acesso a esses textos por três usuários simultâneos, permitindo a análise detalhada de desempenho em termos de tempo de resposta e taxas de hits/misses. A análise destacou a eficiência de cada algoritmo na gestão de memória e a capacidade de melhorar o desempenho do sistema ao reduzir o tempo de carregamento dos textos.
- No projeto em C, desenvolvi três programas interconectados: um Gerador, um Editor e um Exportador. O **Gerador** lê dados a partir de um arquivo texto e os organiza em memória. O **Editor** permite a manipulação interativa desses dados diretamente na memória heap, utilizando uma lista encadeada ordenada para gerenciar eficientemente as operações. Finalmente, o **Exportador** converte os dados binários de volta para o formato de texto e os salva em um novo arquivo. O projeto inclui interação com o usuário e segue boas práticas de codificação, garantindo robustez e manutenção fácil do código.
- Desenvolvi um portfólio simples utilizando React e Sass para apresentar meu perfil e demonstrar as linguagens de programação com as quais já trabalhei. O design do portfólio foi planejado para ser limpo e intuitivo, facilitando a visualização das minhas habilidades e experiências de maneira tecnológica e acessível. A combinação de React e Sass proporciona uma interface moderna e responsiva, destacando minha proficiência em desenvolvimento web e design.

Educação

Bacharelado, Ciência da Computação

Fev 2023 – Jun 2027

PUCPR – Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Ensino Médio

Fev 2020 - Dez 2022

Colégio Nossa Senhora do Rosário - Ensino Médio

Realizações

MJD - Movimento Juvenil Dominicano

CNA - Inglês Inter 2 - em andamento

WoodRobotics - Curso desenvolvimento de robôs em sistemas arduinos – 2019

Dankicode - Curso de desenvolvimento de jogos – 2017

Xpsec -Curso WEB HACKING e DEV de MALWARE - em andamento

Atividades Adicionais

Participações de provas como: OBMEP, Canguru matemático sem fronteiras, OBA ao longo da minha formação escolar

...

Síntese de qualificações e Habilidades

- Experiência com o nível de conhecimento Básico em Cibersegurança.
- Experiência Básica em sistemas Arduino e ESP32.
- Conhecimento em diferentes níveis de linguagens: HTML, Python, C, JavaScript, Mysql, PHP
- Conhecimento das ferramentas Excel, Word, PowerPoint.
- Boa capacidade em comunicação, execução de tarefas em grupos, e uma grande facilidade de se adaptar em ambientes novos e adversos.
- Grande facilidade para raciocínio de forma lógica para solução de problemas.

Nestor Garraza Sondahl

Computer Science Student

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Meu website](#) | [e-mail!](#)

Summary

Computer Science student at PUCPR with knowledge in Linux, C, Java, Python, MySQL, HTML, Arduino, as well as experience with frameworks such as React and version control tools like Git. Focused on applying these skills to real projects, solving problems practically and efficiently, and continuing to expand my technical abilities.

Experience

University Projects

- I developed, as part of a team, a gas detection project using an ESP32 to prevent domestic accidents. The system is programmed to monitor the presence of hazardous gases, such as carbon monoxide and methane, and trigger alerts when gas levels exceed safe limits. The ESP32, a development board with Wi-Fi and Bluetooth capabilities, is responsible for collecting data from gas sensors and processing the information. The technology allows communication with the owner's mobile phone, sending real-time notifications about any gas detection, ensuring a quick and effective response to potential risks.
- In a university project, I developed a Python program to optimize the reading of 100 texts stored on a virtual disk, using caching techniques to reduce loading time. I implemented three distinct caching algorithms: FIFO (First-In-First-Out), LFU (Least Frequently Used), and LRU (Least Recently Used). The system simulates access to these texts by three concurrent users, allowing detailed performance analysis in terms of response time and hit/miss rates. The analysis highlighted the efficiency of each algorithm in managing memory and improving system performance by reducing text loading time.
- In the C project, I developed three interconnected programs: a Generator, an Editor, and an Exporter. The Generator reads data from a text file and organizes it in memory. The Editor allows interactive manipulation of this data directly in heap memory, using an ordered linked list to efficiently manage operations. Finally, the Exporter converts the binary data back to text format and saves it to a new file. The project includes user interaction and follows good coding practices, ensuring code robustness and easy maintenance.
- I developed a simple portfolio using React and Sass to showcase my profile and demonstrate the programming languages I have worked with. The portfolio design was planned to be clean and intuitive, facilitating the presentation of my skills and experiences in a technological and accessible manner. The combination of React and Sass provides a modern and responsive interface, highlighting my proficiency in web development and design.

Education

Bachelor's Degree, Computer Science

Fev 2023 – Jun 2027

PUCPR – Pontifícia Universidade Católica do Paraná

High School

Fev 2020 - Dez 2022

Colégio Nossa Senhora do Rosário – High School

Achievements

MJD - Dominican Youth Movement

CNA - Intermediate English 2 - in progress

WoodRobotics - Robotics Development Course with Arduino Systems – 2019

Dankicode - Game Development Course – 2017

Xpsec - WEB HACKING and MALWARE DEVELOPMENT Course - in progress

Additional Activities

Participation in competitions such as OBMEP (Brazilian Mathematical Olympiad), Kangaroo Without Borders, and OBA (Brazilian Astronomy Olympiad) throughout my school education.

...

Summary of Qualifications and Skills

- Basic experience in cybersecurity.
- Basic experience with Arduino and ESP32 systems.
- Knowledge of various programming languages: HTML, Python, C, JavaScript, MySQL, PHP.
- Proficiency in Excel, Word, and PowerPoint.
- Strong communication skills, ability to work effectively in groups, and adaptability to new and challenging environments.
- Excellent logical reasoning skills for problem-solving.