

# 리액트(React) 기초

## useEffect 혹은 이용한 사이드 이펙트 관리

김경민



# 사이드 이펙트(Side Effect)

- 사이드 이펙트(Side Effect)

- 컴포넌트가 렌더링될 때나 특정 상태가 변경될 때 수행해야 하는 외부 작업들

- 사이드 이펙트(Side Effect) 예

- 데이터 페칭(Data Fetching)

- 컴포넌트가 마운트될 때 API에서 사용자 데이터를 불러오는 작업

- DOM 조작(DOM Manipulation)

- 특정 컴포넌트가 렌더링된 후 포커스를 특정 입력 필드로 이동시키는 작업

- 타이머 설정 및 비동기 작업

- setTimeout 또는 setInterval을 사용해 타이머를 설정하는 작업
- 사용자가 버튼을 클릭한 후 5초 후에 경고 메시지를 표시하는 작업

- 로컬 스토리지와 같은 브라우저 API 사용

- 사용자가 입력한 데이터를 로컬 스토리지에 저장해, 페이지를 새로고침 해도 데이터를 유지하는 작업



# Hook : useEffect

- 컴포넌트 내에서 렌더링이 수행된 이후 실행되는 메서드
  - 컴포넌트가 렌더링될 때나, 특정 값이 변경될 때 실행되어야 하는 사이드 이펙트를 처리
- `useEffect(() => {}, dependency값)`
  - `useEffect`의 두 번째 인자는 의존성 배열로, 이 배열에 포함된 값이 변경될 때마다 첫 번째 인자로 전달된 함수가 다시 실행
  - 의존성 배열이 빈 배열 `[]`이라면, 이 효과는 컴포넌트가 처음 마운트될 때만 실행되고, 그 후에는 실행되지 않음
  - 정리 함수 (Clean-up Function)
    - `useEffect` 내에서 반환되는 함수는 컴포넌트가 언마운트되거나, 이펙트가 재실행되기 전에 호출되어 리소스를 정리하는 데 사용



# Hook : useEffect

- `useEffect(() => {}, dependency값)`

```
//useEffect : dependency가 없을 경우  
useEffect(()=>{  
  console.log('dependency가 없을 경우', pn) ;  
}, ) ;
```

```
//useEffect : dependency가 빈배열  
useEffect(()=>{  
  console.log('dependency가 빈배열 경우', pn) ;  
}, [] ) ;
```

```
//useEffect : dependency배열에 값이 있을 경우  
useEffect(()=>{  
  console.log('dependency배열에 값이 있을 경우', pn) ;  
}, [pn] ) ;
```



# Hook : useEffect cleanup

- 컴포넌트가 unmount되어 DOM에서 제거될 경우 실행되는 메소드
- `useEffect(() => { ... return ()=>{} }, dependency값)`

```
import { useState, useEffect } from "react";

function MyClockTime() {
  const [currentTime, setCurrentTime] = useState(new Date());

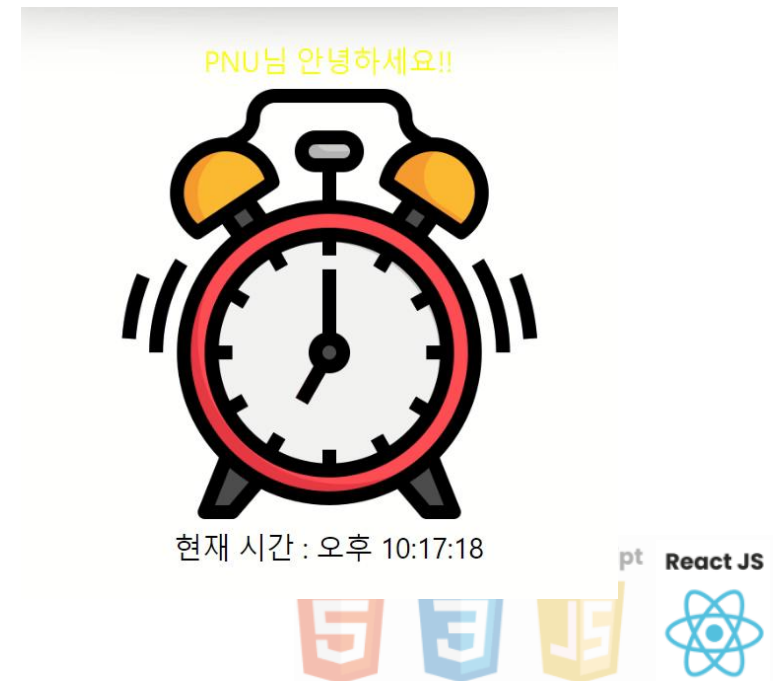
  useEffect(() => {
    const tm = setInterval(() => {
      setCurrentTime(new Date());
    }, 1000);

    return () => {
      clearInterval(tm);
    };
  }, []);

  return (
    <h1>
      현재 시각 : {currentTime.toLocaleTimeString()}
    </h1>
  )
}

export default MyClockTime ;
```

컴포넌트 제거 시  
Cleanup 처리



# 전역 CSS와 모듈 CSS

## 전역 CSS

src > 03> My.css

```
1 .pmy{
2   background-color: white;
3   color: black;
4 }
```

모듈 css : 컴포넌트의 스타일이 전역 범위로 확산되지 않고 컴포넌트 내에서만 적용

src > 03> My1.module.css

```
1 .pmy{
2   color: yellow;
3 }
```

src > 03> My2.module.css

```
1 .pmy{
2   color: cyan;
3 }
```

src > 03 > My1.js

```
1 import './My.css';
2 import styles from './My1.module.css';
3 export default function My1() {
4   return(
5     <div>
6       <p className="pmy">안녕하세요. </p>
7       <p className={styles.pmy}>My1!!</p>
8     </div>
9   )
10 }
```

src > 03 > My2.js

```
1 import styles from './My2.module.css';
2 export default function My2() {
3   return(
4     <div>
5       <p className="pmy">안녕하세요. </p>
6       <p className={styles.pmy}>My2!!</p>
7     </div>
8   )
9 }
```



안녕하세요.

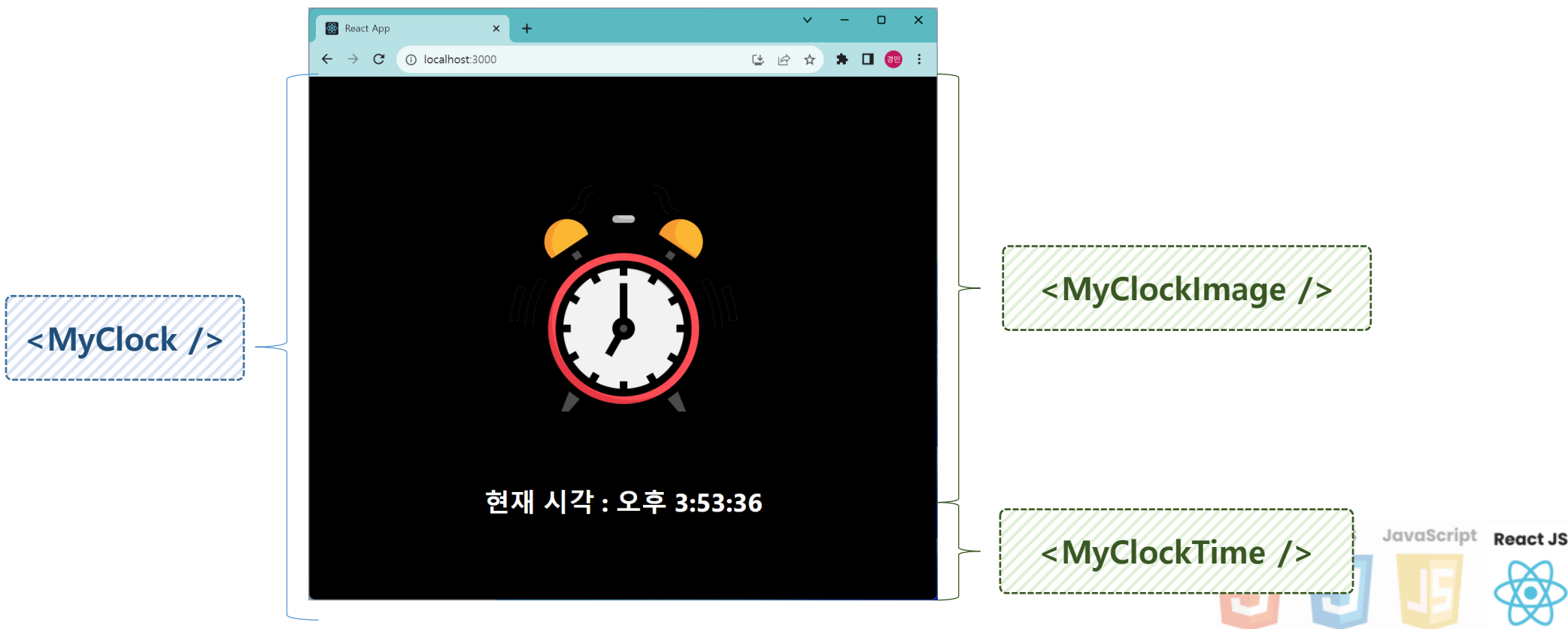
My1!!

안녕하세요.

My2!!

# 해결문제

- 시계가 1초에 한번씩 동작하도록 작성



# Fetch API

- JavaScript에서 HTTP 요청을 보내고 응답을 받는 기능을 제공하는 API
  - Promise 기반으로 동작
  - fetch 함수를 사용하여 HTTP 요청을 보내고, 응답이 완료되면 Promise 객체를 반환
  - 응답은 Response 객체로 반환되며, 이 객체를 통해 응답의 상태와 데이터를 처리

```
fetch(url)
  .then((resp) => resp.json())
  .then((data) => {
    const dailyBoxOfficeList = data.boxOfficeResult.dailyBoxOfficeList
    console.log(dailyBoxOfficeList)
  })
  .catch((err) => console.log(err));
```

성공

성공

실패



# 비동기를 동기처럼 다루기

- **async 함수**

- 함수 안의 비동기 코드를 Promise 기반으로 간결하게 작성
- 항상 Promise를 반환

- **await 키워드**

- Promise가 완료될 때까지 함수 실행을 잠시 중단
- 마치 동기 코드처럼 결과 값을 직접 받아옴

- **에러 처리**

- try...catch 블록으로 동기 코드처럼 예외 처리 가능

```
const fetchData = async () => {  
  try {  
    const response = await fetch(url)  
    const data = await response.json();  
    console.log("데이터:", data);  
  } catch (error) {  
    console.error("에러 발생:", error);  
  }  
};
```



# 환경변수 파일 추가 및 설정

✓ MYAPP  
 > node\_modules  
 > public  
 ✓ src  
 > assets  
 # App.css

보안이 필요한 환경변수의 외부 유출을  
방지하기 위해 환경변수 작성

• .env  
• .gitignore

.env 파일이 올라가면 안 되기 때문에  
.gitignore에 .env를 꼭 추가

{} package.json  
i README.md  
⚡ vite.config.js

.env 파일은 **최상위 루트**에 작성  
환경변수명은 반드시 **VITE\_**으로 시작

```
• .env  
1 VITE_APP_API_KEY = "8qw7"  
2 VITE_APP_MV_KEY = "2a350"
```

리액트 코드에서 환경변수 참조

```
const apiKey = import.meta.env.VITE_APP_MV_KEY;
```



# 해결문제

## • 영화진흥위원회 박스오피스 fetch 활용

<https://www.kobis.or.kr/kobisopenapi/homepg/apiservice/searchServiceInfo.do?serviceId=searchDailyBoxOffice>

날짜기준 :

순위	영화명	매출액	관객수	누적 매출액	누적 관객수	증감률
1	미키 17	3,573,032,670	356,303	6,120,586,590	610,706	-
2	캡틴 아메리카: 브레이브 뉴 월드	419,486,060	43,733	14,973,919,566	1,508,014	-
3	퇴마록	331,801,340	33,725	2,258,914,060	236,764	-
4	괜찮아 괜찮아 괜찮아!	100,799,100	11,027	386,487,180	44,870	-
5	패딩턴: 페루에 가다!	95,930,900	10,543	742,174,300	87,881	↑ 1
6	그 시절, 우리가 좋아했던 소녀	88,663,900	9,850	1,124,671,500	127,272	↓ 1
7	백수아파트	54,650,640	5,921	179,396,220	20,975	↑ 4
8	컴플리트 연노운	56,717,120	5,579	266,399,020	28,533	↑ 2
9	첫 번째 키스	43,430,940	5,427	180,550,440	23,071	↓ 2
10	힘내라 대한민국	47,238,620	5,047	129,880,680	13,822	↓ 2

[OLD : 2025-02-26]백수아파트 , 상영한 스크린수 : 399 , 상영횟수 : 524



# 해결문제

- 공공데이터 포털 도로교통공단\_사고유형별 교통사고 통계 데이터를 이용하여 다음과 같이 해당 자료를 출력

교통사고 대분류

차대사람

차대차

차량단독

철길건널목