리액트(React) 기초 useState 훅을 이용한 상태 관리

김경민







컴포넌트 이벤트추가

onClick이벤트 추가하고 함수직접 작성 export default function MyListItem let cnt = 0 ; { cnt = cnt + 1; console.log(cnt); }}> ♥ 좋아요 {cnt}

```
onClick이벤트 추가하고 함수호출
 export default function MyListItem(
  let cnt = 0 :
  const handleLike = () => {
  cnt = cnt + 1;
   console.log(cnt);
<span onClick={handleLike}>
  ❤ 좋아요 {cht}----
</span>
```

```
K [0
      Elements
              Console
       No Issues 22 hidden 😥
                 MyListIt
                 MyListIt
                 MyListIt
```

onClick이벤트 추가하고 인수를 전달할 경우는 반드시 함수형식으로 호출 export default function MyListItem

```
let cnt = 0 ;
 const handleLike = (n) => {
   cnt = cnt + 1;
   console.log(cnt);
<span onClick#{() => handleLike(1)}>
  ♥ 좋아요 {cnt}
</span>
```









리액트 Hook

- · 함수 컴포넌트에서 React state와 생명주기 기능(lifecycle features)을 "연동 (hook into)"할 수 있게 해주는 함수
 - React 버전 16.8부터 React 요소로 새로 추가
 - · 함수형 컴포넌트에서도 상태(state)와 생명주기(lifecycle) 관련 기능을 사용
- · Hook 사용 규칙
 - · 최상위에서만 Hook을 호출
 - 반복문, 조건문, 중첩된 함수 내에서 Hook을 실행하면 안됨
 - 이 규칙을 따르면 컴포넌트가 렌더링될 때마다 항상 동일한 순서로 Hook이 호출되는 것이 보장
 - 리액트 함수 컴포넌트에서만 Hook을 호출
 - · JS함수에서는 Hook을 호출해서는 안됨









Hook: useState

- · 컴포넌트 state
 - · 컴포넌트가 가지는 상태값
 - ㆍ 상태값이 변경되면 화면이 재 랜더링
- useState Hook
 - ㆍ 동적으로 변경되는 값을 관리할 때 사용
 - ㆍ 상태 유지 값과 그 값을 갱신하는 함수를 반환
 - const [state, setState] = useState(initialState);

HTML

CSS

JavaScript









Hook: useState

```
import { useState } from 'react';
                                                               > 1. useState import
const MyDivAUser1 = ({user}) => {
                                                               ► 2. useState()는 UH딜 Ut한 =>구도받아 할당
   const [cnt, setCnt] = useState(0);
   const likeBt = () -=>_{
                                                                    구조님(Destructuring) 같다
      setCnt(cnt + 1);
      console.log("cnt =", cnt);
                                                                     내열이나 가치의 독생을 받아하다
                                                                     工装的好的哈车处别就
   return (
                                                                    五記以
         {li>{user}
            {li>{user+'1'}
         → 3. onclickoll性を対別
         <footer>
            <h2><span onClick={()=>likeBt()}>♥</span> {cnt}</h2>
                                                                 4. Setcount()에 의해 State count 旧台 张恒7
         </footer>
      </>>
                                                                 5. Statelet रहे। विषयित्र विषयित्र DOMon
                                                                 はら はって
                                                                                            CSS JavaScript React JS
                                                                                     HTML
```



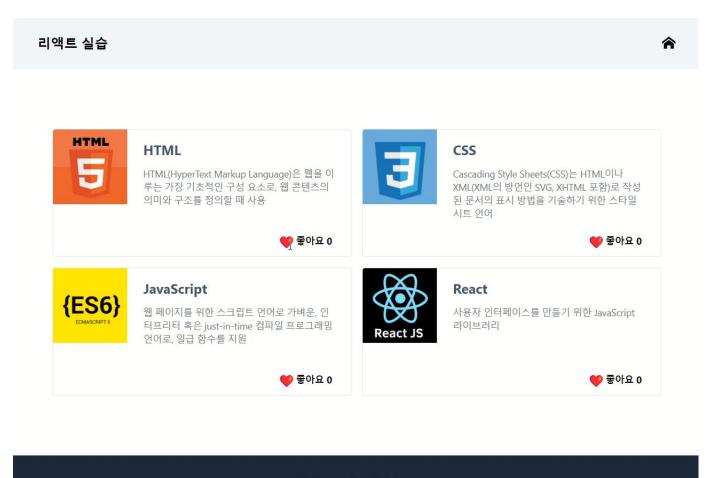






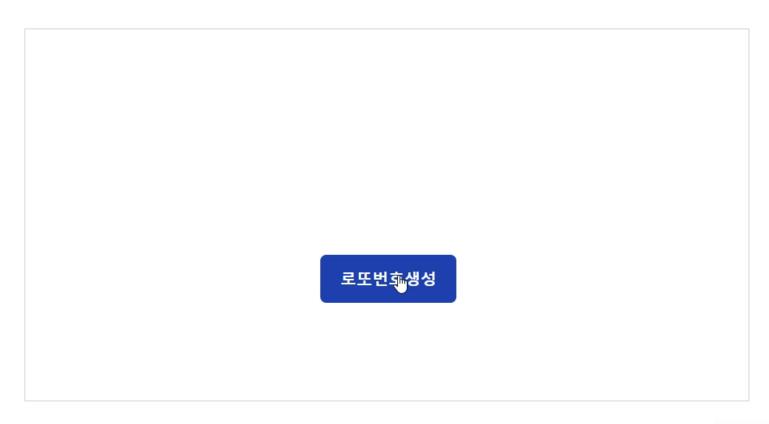
해결문제

• '좋아요' 클릭 시 숫자 증가



© 2024 kimkyungmin. All rights reserved.

해결문제 - 로또 번호 생성



CSS JavaScript React JS





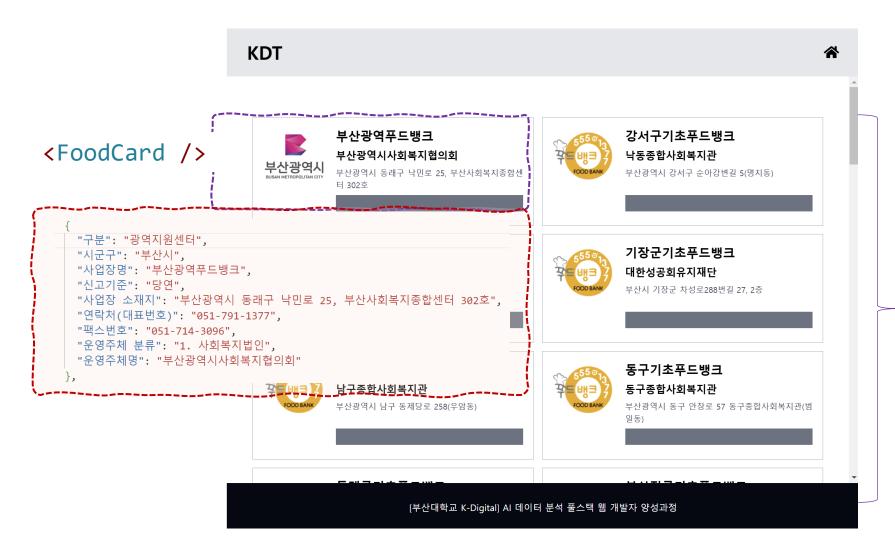




해결문제 - 로또 번호 생성



해결문제



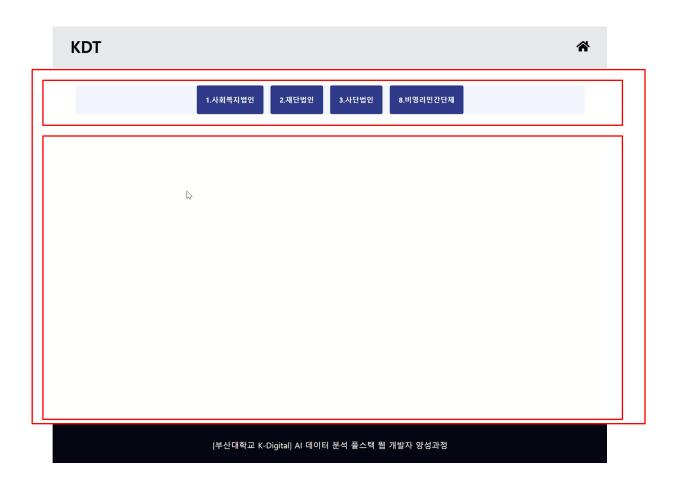
HTML

JavaScript React JS





해결문제 - 분류별 조회



HTML

CSS JavaScript React JS







