PENERAPAN ALGORITMA KLASIFIKASI DATA MINING C4.5 PADA DATASET CUACA WILAYAH BEKASI

Adhika Novandya

AMIK BSI Bekasi e-mail: adhika.avn@bsi.ac.id

Abstrak

Cuaca adalah keadaan udara pada saat tertentu dan pada wilayah tertentu yang relatif sempit dan pada jangka waktu yang singkat. Prakiraan cuaca pada umumnya sering disebut peramalan cuaca yang merupakan penggunaan ilmu dan teknologi untuk memperkirakan atmosfer bumi pada masa akan datang untuk suatu tempat tertentu. Data yang digunakan pada penelitian didapat dari *World Weather Online*, merupakan sebuah situs yang memberikan data dan informasi mengenai kondisi cuaca sehari-hari. Data yang dipakai memiliki interval waktu setiap 3 jam terhitung mulai tanggal 12 Agustus 2016 pukul 01.00 hingga tanggal 20 Agustus 2016 pukul 22.00. Penelitian bertujuan untuk mendapatkan pola klasifikasi cuaca dengan menggunakan algoritma klasifikasi data mining yaitu algoritma C4.5. Hasil pengujian algoritma C4.5 menggunakan 10-fold cross validation dan dibuktikan dengan pembuatan aplikasi web untuk pengujian sehingga menghasilkan nilai akurasi sebesar 88.89%.

Keywords: Cuaca, Prakiraan Cuaca, Data Mining, Algoritma Klasifikasi

1. Pendahuluan

Cuaca dan iklim merupakan dua kondisi hampir sama tetapi berbeda pengertian, khususnya terhadap kurun waktu. Cuaca merupakan bentuk awal yang dihubungkan dengan penafsiran pengertian akan kondisi fisik udara sesaat pada suatu lokasi dan suatu waktu, sedangkan iklim merupakan kondisi lanjutan dan merupakan kumpulan dari kondisi cuaca yang kemudian disusun dan dihitung dalam bentuk rata-rata kondisi cuaca dalam kurun waktu tertentu (Winarso, 2003). Cuaca adalah keadaan udara pada saat tertentu dan pada wilayah tertentu yang relatif sempit dan pada jangka waktu yang singkat. Menurut World Climate Conference, cuaca keadaan atmosfer adalah secara menyeluruh termasuk perubahan, perkembangan, dan menghilangnya suatu fenomena.

Banyaknya parameter dalam menentukan suatu cuaca menyebabkan ketepatan dan kecepatan dalam memprediksikan cuaca kurang terpenuhi (A. Joshi, 2015). Metode klasifikasi data mining merupakan sebuah teknik yang dilakukan untuk memprediksi class atau properti dari data itu sendiri (Larose, 2006). Adapun metode klasifikasi data mining memiliki beberapa algoritma salah satunya yaitu algoritma C4.5.

Penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan pola klasifikasi cuaca yang terjadi dengan jumlah interval selama 3 jam sekali, sehingga nantinya dapat digunakan untuk memprediksi cuaca pada keesokan harinya atau dalam periode waktu tertentu.

2. Metode Penelitian Penelitian Sebelumnya

Proses prakiraan cuaca memerlukan banyak komponen data cuaca, jumlah data yang besar serta kemampuan prakirawan. Hal tersebut menyebabkan ketepatan kecepatan prakiraan kurang terpenuhi. Untuk memecahkan masalah tersebut, dilakukan penelitian model prediksi menggunakan beberapa teknik data mining vaitu Association rule, C4.5, Classification Random Forest Penelitian dan menghasilkan bahwa model prediksi C4.5 memiliki tingkat akurasi 68.5% (Mujiasih,

Peramalan cuaca merupakan suatu proses memprediksikan bagaimana kondisi atmosfir berubah. Untuk memprediksi suatu cuaca digunakan algoritma decision tree untuk mengklasifikasikan parameter cuaca seperti temperatur maksimum, temperatur minimum, curah hujan, penguapan, dan kecepatan angin dengan menggunakan data dari situs cuaca wonderground mulai dari

tahun 2001 sampai 2013. Hasilnya didapat bahwa parameter tersebut mempunyai pengaruh yang berarti (A. Joshi, 2015)

Peramalan cuaca adalah aplikasi yang paling penting dalam meteorologi dan telah menjadi salah satu yang paling ilmiah dan menjadi pemasalahan teknologi menantang. Algoritma klasifikasi pohon C5 digunakan keputusan untuk menghasilkan pohon keputusan dan aturan klasifikasi parameter cuaca pada data yang didapat dari stasiun meteorologi Ibadan dari tahun 2000 sampai 2009, Artificial Neural Networks (ANN) dapat mendeteksi hubungan antara variabel inpu dan menghasilkan output berdasarkan pola observasi data (Olaiya, 2012). Algoritma *FP Growth* digunakan untuk

Algoritma *FP Growth* digunakan untuk menghasilkan pohon keputusan. Data yang digunakan didapat dari departemen cuaca Nagpur periode 2010 sampai dengan 2014. Algoritma *FP growth* dengan evaluasi MAE, MSE, dan SD menampilkan hasil yang lebih akurat dibandingkan dengan algoritma Neural Net (NN), dimana FP Growth menghasilkan prediksi curah hujan yang benar setiap bulannya (Mohod, 2015).

Data Mining

Data mining adalah proses penting dimana metode kecerdasan diaplikasikan untuk mengekstrak pola data (J. Han, 2012).

Data mining adalah analisis observasional sekumpulan data untuk menemukan hubungan tidak terduga dan untuk meringkas data dengan cara baru yang dapat dipahami dan berguna bagi pemilik data (Larose, 2006).

Klasifikasi

Klasifikasi merupakan suatu proses menemukan kumpulan pola atau fungsi yang mendeskripsikan serta memisahkan kelas data yang satu dengan yang lainnya untuk menyatakan objek tersebut masuk pada kategori tertentu yang sudah ditentukan.

Klasifikasi adalah bentuk analisis data yang mengekstrak model yang menggambarkan kelas data (J. Han, 2012).

Algoritma C4.5

Algoritma C4.5 adalah ekstensi Quinlan untuk algoritma ID3 untuk menghasilkan pohon keputusan, algoritma C4.5 rekursif mengunjungi setiap node keputusan, memilih split optimal sampai tidak ada perpecahan lanjut yang memungkinkan (Larose, Discovering knowledge in data, 2005).

Pada dasarnya konsep dari algoritma C4.5 adalahmengubah data menjadi pohon keputusan dan aturan-aturan keputusan (*rule*). C4.5 adalah algoritma yang cocok untuk masalah klasifikasi dan data mining. C4.5 memetakan nilai atribut menjadi kelas yang dapat diterapkan untuk klasifikasi baru (Xindong, 2009).

Ada beberapa tahapan dalam membangun sebuah pohon keputusan dengan algoritma C4.5 yaitu (Kusrini, 2009).

- Menyiapkan data training. Data training biasanya diambil dari data histori yang pernah terjadi sebelumnya dan sudah dikelompokkan ke dalam kelas-kelas tertentu.
- Menentukan akar dari pohon. Akar akan diambil dari atribut yang terpilih, dengan cara menghitung nilai gain dari masingmasing atribut, nilai gain yang paling tinggi yang akan menjadi akar pertama.
- Sebelum menghitung nilai gain dari atribut, hitung dahulu nilai entropi. Untuk menghitung nilai entropi digunakan rumus:

Entropy
$$(S) = \sum_{i=1}^{N} -pi \log 2 \ pi \ (1)$$

Dimana:

S = Himpunan Kasus n = Jumlah partisi S Pi = Proporsi Si terhadap S

Kemudian hitung nilai gain yang menggunakan rumus:

$$Gain(S, A) = entropy(S) - \sum_{i=1}^{n} \frac{|Si|}{S} * entropy(Si)$$
 (2)

Dimana:

S = Himpunan Kasus

A = Fitur

n = Jumlah Partisi Atribut A |Si| = Proporsi Si terhadap S |S| = Jumlah Kasus dalam S

- 5. Ulangi langkah ke-2 hingga semua *record* terpartisi.
- 6. Proses partisi pohon keputusan akan berhenti saat:
 - Semua record dalam simpul N mendapat kelas yang sama.
 - b. Tidak ada atribut di dalam *record* yang dipartisi lagi.
 - c. Tidak ada record di dalam cabang

yang kosong.

Model Validasi

Penelitian menggunakan stratified 10-fold cross-validation untuk melakukan pengetesan terhadap dataset. Peneliti melakukan 10 kali pengetesan terhadap data untuk melihat performa dari masing-masing algoritma klasifikasi yang digunakan. Adapun bentuk model stratified 10 fold cross validation dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

Tabel 1. Stratified 10 Fold Cross Validation (R. S. Wahono, 2014).

(R. S. Wahono, 2014).								
n-validation	Dataset's Partiiton							
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								

Model Evaluasi

Model evaluasi yang digunakan oleh peneliti yaitu *Confusion Matrix* yang menghasilkan nilai akurasi dari validasi algoritma terhadap dataset yang ada. <u>Confusion Matrix</u> adalah alat visualisasi yang biasa digunakan pada <u>supervised learning</u>. Tiap kolom pada matriks adalah contoh kelas prediksi, sedangkan tiap baris mewakili kejadian di kelas yang sebenarnya (Goronescu, 2011). Hasil dari proses perhitungan <u>confusion matrix</u> yaitu 4 keluaran diantaranya <u>recall</u>, <u>precision</u>, <u>accuracy</u>, dan <u>error rate</u>. Dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 2. Confusion Matrix

	Prediksi						
Aktual	Negatif	Α	С				
Aktuai	Positif	В	D				

Keterangan:

- 1. A = jumlah prediksi yang tepat bersifat negatif.
- B = jumlah prediksi yang salah bersifat positif.
- 3. C= jumlah prediksi yang salah bersifat negatif.
- 4. D = Jumlah prediksi yang tepat bersifat positif.

Beberapa persyaratan yang telah didefinisikan untuk matrik klasifikasi diantaranya sebagai berikut:

1. *Accuracy* merupakan proporsi jumlah prediksi benar. Rumus akurasi adalah:

AC = (A + D) / A + B + C + D

2. Recall atau tingkat positif benar (TP) adalah proporsi kasus positif yang diidentifikasi dengan benar, yang dapat dihitung dengan persamaan:

TP = D/C + D

 Tingkat positif salah (FP) adalah proporsi kasus negatif yang salah diklasifikasikan sebagai positif, yang dapat dihitung dengan menggunakan persamaan:

FP = B / A + B

 Tingkat negatif sejati (TN) didefinisikan sebagai proporsi kasus negatif yang diklasifikasikan dengan benar, dapat dihitung dengan menggunakan persamaan:

TN = A / A + B

5. Tingkat negatif palsu (FN) adalah proporsi kasus positif yang salah diklasifikasikan sebagai negatif, yang dihitung dengan menggunakan persamaan:

FN = C/C + D

6. *Precision* (P) adalah proporsi prediksi kasus positif yang benar, yang dihitung dengan menggunakan persamaan:

P = D/B + D

3. Pembahasan

3.1. Dataset

Dataset yang digunakan pada penelitian ini dapat dilihat pada gambar 1.

٤.	FMV	True Dist	Avultier	Thrig (Otima)	April (Her)	kmiri (hoph). S		Chief (N) trains	EY (NIL PHI	Aver-jool
ř.	11 April 14 1011	1.70gfr0	Per	- 18	64	.11			91:	9616
k	33 Agrietox 3048	4 Montey	the	- 26	8.6	.43		2.	63.	(810)
ŧ.	37 Aprohys 3086	T Montel	July 1	29	141			- 6	B	3818
b	31 April of 2016	. Att Payinghi	berry	16	981	304	WW	4.	11	istas
٤	33 Agrobut 2016	41 Daylight	Marry.	.16	60	41	NVF	. 28	41	9811
ŧ.	31 Aprobyl-2016	15 4 5 5 5 5 5 5 5	pertly chicks	- 11	1.60	10.4	WW	100	31	38.96
Ħ,	Ti Agent at 1969.	14-jailed	painty on making		84		W	100	14	950
,	11 Agricus 30Mi	SI Myrt	patry serverts	- 17	61		66	- 20	16.	strat
H	37 Agentus 3015	1.Hight	tion	37	60	.43			. 19	1832
	31 Agrobio-2013	4 Montes	Photo:	. 19	96	41	1	10	80	3604
H	HApriscation	Owner	tutting .	- 38	6.0	-41		46.	0.	984
Ų	11 Agrotus 2016	AD Daylights	turnly'		6.4	1.1	4	- 14	11	1614
Й	TI Approve 2019	11-Devright	partly terminally		9.8	- 2		No.	- 41	3696
И	11 April of 2014	36 Albanison	Newy year disease:	111	140	10		190	. 01	3484
H	23 Agentus 2016	IN High	hight sens phosper.	-29	34	- 11	Ni.	44	11:	18.8
ď	33 Appress 2016	J2 High	paidly set meets	37	33.	- 14	ME.	17	41:	MU
ij	34 Agretin 15M	Linger	participals.	. 10	6.0		11	.00	9.6	(8)
н	Hidgorba 3048	4 Morning	partly service to	- 14	6.1	- 61		- 16	84	Medi
þ	44 Agustus 2016	T-Morning.	party terrorate	- 39	6.1	- 11	16	19	19	981
ı	34 Agryatori 2015	10 Dwflatt	servey.	34	.60			10	31	1633
Ħ	34 Aprolise 2014	JE Daylight	surry .	- 10	6.0	- 13	W	- 10	417	100
и	31 Appliful 2018	35 4 Sampan	patrick served by	.03	3.1	4.1	W	36	3.0	1898

Gambar 1. Dataset

Dataset yang diolah untuk penelitan berdasarkan informasi yang ditampilkan pada situs World Weather Online. Dataset memiliki beberapa atribut diantaranya yaitu Date, Time, Desc, Weather, Temp (Celcius), Rain (mm), Wind (mph), Dir, Cloud (%),

Humidity (%), dan Pressure (mdb). Atribut yang menjadi class atau label pada dataset yaitu atribut weather.

3.2. Pemodelan Proses

Bentuk pemodelan proses yang digunakan pada penelitian menggunakan software Rapid Miner Studio dimana model proses dapat dilihat pada gambar 2.

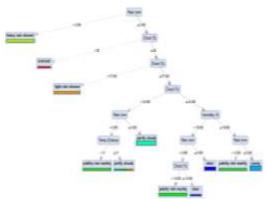


Gambar 2. Pemodelan Proses

Berdasarkan gambar 2 dapat dijelaskan dengan menggunakan software Rapid Miner, dataset yang digunakan diuji dengan menggunakan operator X-Validation dimana tipe sampling yaitu stratified dengan jumlah validasi yang dilakukan terhadap dataset sebanyak 10 kali.

3.3. Pola Pohon Keputusan

Setelah melewati proses pengujian, maka dihasilkan sebuah pola yang berbentuk pohon keputusan (decision tree) dikarenakan algoritma C4.5 termasuk ke dalam algoritma decision tree. Pohon keputusan yang dihasilkan dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Pohon Keputusan

Berdasarkan gambar 3 dapat diketahui bahwa atribut-atribut apa saja yang dapat memberikan pengaruh dalam melakukan proses pengklasifikasian dataset sehingga menyebabkan terbentuknya pola pengetahuan yang dapat digunakan sebagai acuan dalam memprediksikan cuaca yang akan datang. Atribut tersebut adalah Rain, Cloud, Humidity, dan Temp.

3.4. Pengujian dengan Aplikasi Web

Setelah mendapatkan pola pengetahuan terhadap proses klasifikasi cuaca, penelitian dibuktikan dalam bentuk aplikasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP. Aplikasi web tersebut terdiri dari 2 konten halaman yaitu halaman single record test dan halaman *multi record test*. Halaman sinale record test digunakan membandingkan klasifikasi cuaca dengan klasifikasi cuaca hasil dari algoritma C4.5 dengan hanya menggunaka satu record data yang dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. Single Record Test

Berdasarkan gambar 4, terdapat 4 input data yang dimasukkan oleh *user*. Sebagai contoh, *user* menginput nilai atibut *rain* sebesar 3.0, dan atibut lainnya dengan nilai *null*. Sesuai dengan pola pengetahuan yang didapatkan maka algoritma menghasilkan cuaca yaitu *heavy rain shower*.

Berikutnya yaitu pengujian untuk *multi* record test yang dapat dilihat pada gambar 5



Gambar 5. Multi Record Test

Berdasarkan gambar 5, user dapat memasukkan sebuah file bertipe CSV yang didalamnya terdiri dari banyak record data, dimana data tersebut nantinya akan diuji dengan algoritma yang ada dan didapatkan nilai akurasinya.

4. Simpulan

Penelitian menggunakan dataset yang dibentuk dari informasi yang dihasilkan pada situs peramalan cuaca yaitu World Weather Online terhitung sejak tanggal 12 Agustus 2016 pukul 01:00 sampai dengan 20 Agustus 2016 pukul 22:00. Akurasi dari algoritma klasifikasi C4.5 menghasilkan nilai sebesar 88.89% yang telah dibuktikan melalui program yang dibuat.

Pengembangan pekerjaan yang akan datang dapat mempertimbangkan tidak hanya nilai accuracy dan kappa dari algoritma tersebut, tetapi memperhatikan AUC nilai dihasilkan. yang Untuk meningkatkan accuracy maka dapat digunakan metode optimasi salah satunya dengan menggunakan metode **PSO** (Particle Swarn Optimization) agar hasil yang didapat lebih akurat.

Referensi

- A. Joshi, B. K. (2015). Weather Forecasting and Climate Changing Using Data Mining Application Rain Effects on Speed. Int. J. Adv. Res. Comput. Commun. Eng., 19–21.
- Goronescu, F. (2011). Data Mining: Concepts, Models and Techniques. Verlag Berlin Heidel: Springer.
- J. Han, M. K. (2012). Data Mining Concepts and Techniques 3rd Edition. USA: Morgan Kauffman.
- Kusrini, E. T. (2009). *Algoritma Data Mining*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Larose, D. T. (2006). *Data Mining Methods* and *Models*. New Jersey: John Wiley & Sons, inc.
- Larose, D. T. (2005). *Discovering knowledge in data*. New Jersey: John Wiley & Sons. inc.
- Mohod, A. A. (2015). Applications of Data Mining in Weather Forecasting Using Frequent Pattern Growth Algorithm. *Int. J. Sci. Res.*, 3048– 3051.
- Mujiasih, S. (2011). Utilization of Data Mining for Weather Forecastin. Journal of Meteorol dan Geofis, 189-195.

- Olaiya, F. (2012). Application of Data Mining Techniques in Weather Prediction and Climate Change Studies. *I.J. Inf. Eng. Electron. Bus.*, 51-59.
- R. S. Wahono, N. S. (2014). A comparison framework of classification models for software defect prediction. *Adv. Sci. Lett.*, 1945–1950.
- Winarso, P. A. (2003). Pengelolaan Bencana Cuaca dan Iklim untuk masa mendatang. Indonesia: KLH.
- Xindong, W. K. (2009). The Top Ten Algorithms in Data Mining. USA: Taylor & Francis Group, LLC.