# תרגיל בC#

**עליך לכתוב מערכת שאוספת את רשימת המשחקים מהאתרים**

<http://www.livescores.com/> או <http://futbolme.com/> , לבחירתך

כל משחק צריך להכיל: תאריך ושעת התחלה, שם התחרות, שמות הקבוצות המשחקות בו וסוג הספורט.

את רשימת המשחקים יש לשמור לקובץ, או לבסיס הנתונים, לבחירתך. יש כמובן להמנע מכפילויות.

הזיהוי של משחק ספציפי לצורך זיהוי כפילויות הוא : ספורט, ליגה וצירוף הקבוצות בתוך טווח זמן של שעתיים.

ובנוסף, **יש ליצור API פשוט שמחזיר את רשימת המשחקים.**

על המערכת להיות מבוזרת, כך שהרכיב שקורא את האתר **נפרד** מהרכיב שמטפל במסרים ושומר את הנתונים לבסיס הנתונים כך שהרבה מאוד רכיבים שקוראים נתונים מהרשת יוכלו לעבוד במקביל ולא יתקעו בגלל עומס בטיפול במסרים ממקורות אחרים.

יש לשים לב שהמערכת תוכל לתמוך בthroughput גבוה של מסרים תוך התחשבות ביעילות מבחינת ניצול משאבים, ושלא תהיה "תקיעה" בזמן טיפול במסרים.

כל משחק צריך להכיל:

1. תאריך ושעת התחלה
2. שם התחרות
3. שמות הקבוצות המשחקות בו
4. סוג הספורט.

הזיהוי של משחק ספציפי לצורך זיהוי כפילויות הוא :

1. ספורט
2. ליגה
3. צירוף הקבוצות בתוך טווח זמן של שעתיים.

קומפוננטות

1. רכיב שקורא את האתר
2. רכיב שמטפל במסרים ושומר