



Piscine iOS Swift - Day 02

Death Note

Maxime LEMORT mlemort@student.42.fr
42 Staff pedago@42.fr

Résumé: Ce document contient le sujet du Day 02 de la piscine iOS Swift de [42](#)

Table des matières

I	Préambule	2
I.1	Ramen (nouilles japonaises) sautées aux crevettes	2
I.1.1	Ingrédients (pour 4 personnes)	2
I.1.2	Préparation de la recette	3
II	Consignes	4
III	Introduction	5
IV	Exercice 00 : TableView	6
V	Exercice 01 : Tournez la page	7
VI	Exercice 02 : Who will die ?	8
VII	Exercice 03 : You will die	10
VIII	Exercice 04 : Custom Death	11
IX	Exercice 05 : Unleash your power	12

Chapitre I

Préambule

Merci à Marmiton pour cette recette :

I.1 Ramen (nouilles japonaises) sautées aux crevettes



Temps de préparation : 5 minutes

Temps de cuisson : 10 minutes

I.1.1 Ingrédients (pour 4 personnes)

- 500 g de ramen (nouilles japonaises, dans le rayon "épicerie exotique" des supermarchés)
- 2 carottes
- 2 petits poireaux
- 400 g de petites crevettes roses décortiquées (surgelées)
- 1 gousse d'ail
- 2 cuillères à soupe d'huile d'arachide
- sel, poivre, sauce soja et huile de sésame en fonction de votre goût...

I.1.2 Préparation de la recette

Emincer très finement les poireaux et les carottes avec un rasoir à légumes, les couper en lamelles que vous retaillerez en "filaments" au couteau.

Hacher la gousse d'ail.

Faire chauffer une cuillère à soupe d'huile d'arachide dans une poêle ou une sauteuse.

Lorsqu'elle est très chaude, y jeter les carottes et les poireaux, et les remuer sans cesse pendant 2 min (ils doivent rester croquants).

Y ajouter la gousse d'ail et un tour de moulin à poivre, puis réserver dans un plat.

Faire dégeler les crevettes en les poêlant 2 min à feu vif.

Les rajouter aux légumes en réservant 2 ou 3 cuillères à soupe du liquide rendu.

Faire sauter les nouilles dans une cuillère d'huile d'arachide pendant 1 min (elles doivent se détacher et commencer à se colorer).

Y ajouter l'eau rendue par les crevettes, du sel, la sauce soja, l'huile de sésame (en petite quantité : quelques gouttes suffisent en général, car elle est très parfumée) et les légumes. Remuer encore 1 min sur feu vif, et servir rapidement.

Chapitre II

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Lisez attentivement l'intégralité du sujet avant de commencer.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- Le sujet fait foi, ne vous fiez pas toujours à la lettre aux demos qui peuvent contenir des ajouts supplémentaires non demandés.
- Vous devrez rendre une app par jour (sauf pour le Day 01) sur votre dépôt git, rendez le dossier du projet Xcode.
- Voici le manuel officiel de [Swift](#) et de [Swift Standard Library](#)
- Il est interdit d'utiliser d'autres bibliothèques, packages, pods... avant le Day 07
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.



Les vidéos sur l'intra ont été tournées avant Swift 3. Enlevez le prefix "NS" que vous voyez devant les class/struct/fonction dans le code des vidéos pour les utiliser en Swift 3.



L'intra indique la date et l'heure de fermeture de vos dépôts. Cette date et heure correspondent également au début de la période de peer-evaluation pour le jour de piscine correspondant. Cette période de peer-evaluation dure exactement 24h. Une fois ces 24h passées, vos notes peer manquantes seront complétées par des 0.

Chapitre III

Introduction

Death Note est un manga dans lequel Light Yagami est possesseur d'un cahier de la mort. La personne dont le nom est écrit dans ce cahier meurt inéluctablement.

Aujourd'hui vous allez apprendre à créer une petite application de simulation de Death Note très simple. Vous devrez pouvoir afficher un nom, une date et une description de la mort des personnes et vous devrez pouvoir en ajouter.

Cette journée va vous permettre de comprendre le fonctionnement des **table views** qui sont énormément utilisées dans les applications iOS. C'est une manière de présenter des données similaires.

Cette journée va également vous apprendre comment changer de vue sur une application et comment revenir sur une ancienne vue.

Chapitre IV

Exercice 00 : TableView

	Exercice : 00
	TableView
	Fichiers à rendre : .xcodeproj et tous les fichiers nécessaires
	Fonctions Autorisées : Swift Standard Library, UIKit
	Remarques : n/a

Pour ce premier exercice vous allez créer une **table view** et afficher le nom et la description de la mort de 3 personnes différentes dans les cellules de la **table view**.

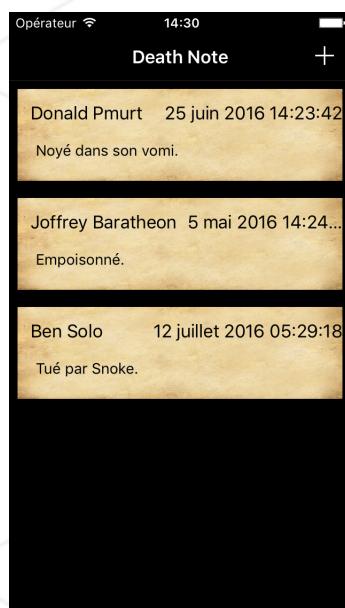
Chapitre V

Exercice 01 : Tournez la page

	Exercice : 01
	Tournez la page
	Fichiers à rendre : .xcodeproj et tous les fichiers nécessaires
	Fonctions Autorisées : Swift Standard Library, UIKit
	Remarques : n/a

Ajoutez une **navigation bar** à votre application. Désormais vous devrez mettre un titre à toutes vos vues.

Ajoutez un bouton dans le slot de droite de la **navigation bar** qui permet d'aller sur une autre vue (vide pour l'instant). On doit pouvoir revenir en arrière grâce à la **navigation bar**.



Chapitre VI

Exercice 02 : Who will die ?

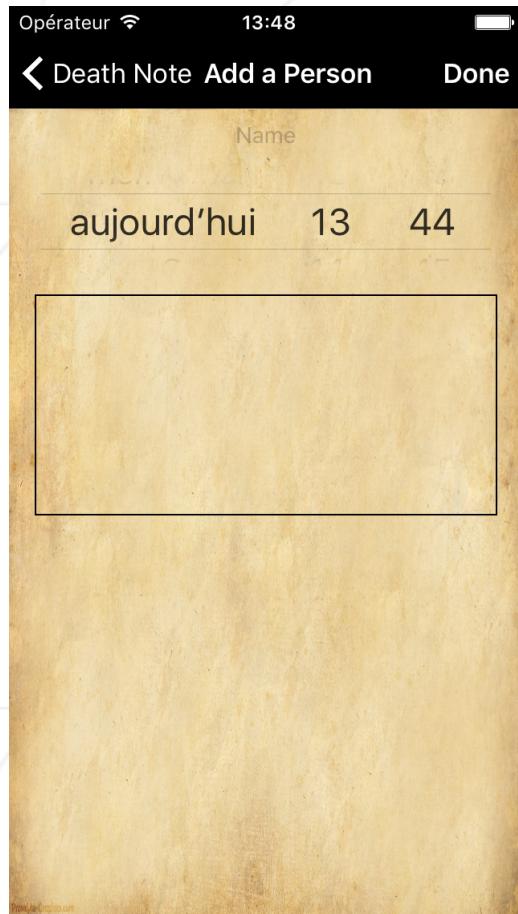
	Exercice : 02
	Who will die ?
	Fichiers à rendre : .xcodeproj et tous les fichiers nécessaires
	Fonctions Autorisées : Swift Standard Library, UIKit
	Remarques : n/a

On va maintenant s'occuper de la seconde vue qui permettra d'ajouter des entrées à notre **table view**.

Ajoutez ces champs :

- Un champ pour écrire le nom de la personne
- Un autre pour la description. Il doit être plus grand et on doit pouvoir écrire sur plusieurs lignes.
- Un **date picker** pour la date de sa mort. On ne doit pas pouvoir choisir une date passée.

Ajouter un bouton **Done** dans le slot de droite de la **navigation bar** qui affiche en console toutes les informations entrées dans ce formulaire.



L'autolayout doit être correct sur tous les devices !

Chapitre VII

Exercice 03 : You will die

	Exercice : 03
	You will die
	Fichiers à rendre : .xcodeproj et tous les fichiers nécessaires
	Fonctions Autorisées : Swift Standard Library, UIKit
	Remarques : n/a

Faites en sorte que le bouton **Done** nous renvoie sur la première vue et affiche la nouvelle personne que l'on vient d'entrer dans la **table view**.



Si le champ nom est vide, personne ne doit être ajouté.
Si SEULEMENT le champ description est vide on ajoute quand même la personne.



On doit bien REVENIR sur la première vue et non pas l'instancier à nouveau.

Chapitre VIII

Exercice 04 : Custom Death

	Exercice : 04
	Custom Death
Fichiers à rendre :	.xcodeproj et tous les fichiers nécessaires
Fonctions Autorisées :	Swift Standard Library, UIKit
Remarques :	n/a

Changez le type des cellules de la **table view** pour le type **Custom**. Vous allez créer vos propres cellules comme vous l'entendez mais elle doivent contenir le nom, la description et la date de la mort de toutes les personnes ajoutées dans la seconde vue.



N'oubliez pas de vérifier que l'application s'affiche correctement sur tous les devices.

Chapitre IX

Exercice 05 : Unleash your power

	Exercice : 05
	Unleash your power
	Fichiers à rendre : .xcodeproj et tous les fichiers nécessaires
	Fonctions Autorisées : Swift Standard Library, UIKit
	Remarques : n/a

Normalement vous devez vous rendre compte que les cellules ne sont pas toutes adaptées à leurs contenus. Certaines sont trop grandes et d'autres trop petites en fonction du nombre de lignes contenues dans le champ description.

Vous allez régler ce problème en faisant des cellules avec des hauteurs dynamiques.

