

QUIZ CLO 3

Dasar Pemodelan Perangkat Lunak

1. Jelaskan perbedaan antara metode agile dan waterfall !
2. Jelaskan apa yang harus dilakukan sebelum menjalankan *agile practice* !
3. Jelaskan maksud dari "**courage**" pada value extreme programming !
4. Jelaskan maksud dari prinsip agile "**semua pihak harus menjaga speed atau velocity yang sama**" !
5. Jelaskan konsep test first development atau test drive development pada model extreme programming !
6. Jelaskan konsep pair programming pada extreme programming, berikan contoh !
7. Jelaskan konsep refactoring pada xp programming, berikan contoh!
8. Jelaskan proses atau tahap apa saja yang ada dalam 1 iterasi pada extreme programming !
9. **Studi Kasus**
 - a. Decoder adalah Perusahaan konsultan software yang baru berdiri, anggota timnya pun masih terbatas. Meskipun terbatas, setiap anggota adalah individu yang dapat diandalkan karna sudah memiliki banyak pengalaman di software project. Sebagian besar proyek yang ditangani harus selesai dalam waktu singkat. Karakteristik konten aplikasi yang sering berubah-ubah menuntut developer untuk terus menerus maintain aplikasi yang telah dibuatnya. Menurut anda, model proses apa yang paling tepat dipilih, jelaskan alasan anda !
 - b. Decoder mendapatkan 1 project aplikasi E-Kinerja untuk instansi pemerintahan. Untuk memulai project, user story sudah harus disiapkan. Kemudian dilanjutkan ke perhitungan velocity untuk setiap task. Bagaimana menghitung velocity dari user story berikut

<ul style="list-style-type: none">• User melakukan pendaftaran dengan mengisi form pendaftaran diantaranya NIP , Nama, Alamat email dan password• User melakukan login dengan NIP dan Password• User menginput form kinerja (Daily)• Admin merekap laporan form kinerja (bulanan)• View report harian, bulanan dan tahunan
--
10. Jelaskan bagaimana implementasi extreme programming, jika pada saat dilakukan testing, terdapat bug yang major , apakah dilanjutkan ke iterasi selanjutnya atau dilakukan bug fixing?