

이 세계의 비밀을 너에게

GDD 문서

목차

1. 게임 개요
2. 게임 스토리
3. 레벨, 맵 디자인

1. 게임 개요



(1) 게임 개요

- [게임 제목] : 이 세계의 비밀을 너에게
- [게임 장르] : 연애 시뮬레이션, 2D RPG, 비주얼 노벨
- [사용 엔진] : 유니티
- [그래픽] : 2D 도트 그래픽, 탐뷰
- [조작키] : WASD 조작, 타일 기반 이동, E키 상호작용

2. 게임 시나리오



(1) 게임 시나리오 - 줄거리



세계의 주인공이 되는 4명의 캐릭터, 픽크루 : YSDメーカー
(https://picrew.me/ja/image_maker/1387003) 사용

본 게임은 기본적으로는 4명의 히로인과
시간을 보내고, 연인이 되는 것을 목표로 하는
연애 시뮬레이션 형식의 게임입니다.

기본적으로는 연애 시뮬레이션 형식의 구조를 따르지만
자신이 어떤 곳을 탐색하느냐 혹은
자신이 어떤 이벤트를 만났느냐에 따라서

다양한 엔딩을 볼 수 있는 멀티 엔딩 구조의 게임이기도 합니다.

(1) 캐릭터 소개 - 정다운



| | |
|----|---|
| 이름 | 정 다운 |
| 나이 | 고 1 (17) |
| 특징 | 백발, 안경, 빨간색 머리핀, 땃은 양갈래 머리 |
| 소개 | <p>게임의 메인 히로인.</p> <p>이 세계가 사실은 만들어진 게임 속 세계라는 사실을 알고 있는 인물입니다. 그렇기에 누군가의 호감이나 감정마저 “만들어진” 것은 아닐까 항상 의심하고, 주인공의 호의를 100% 받아들이지 못 하는 심리를 가진 히로인입니다.</p> <p>회차나 루트에 따라 주인공과 이 세계의 비밀을 파헤치거나 이 세계에 대한 비밀을 은근슬쩍 알려주는 역할을 담당하게 됩니다. 특정 루트에서는 주인공이 모르는 곳에서 비밀을 파헤치려다 죽는 경우도 있습니다.</p> <p>플레이어가 1, 2회차 루트는 다운이 루트를 타는 것을 상정하고 시나리오를 작성할 예정입니다.</p> |

(1) 캐릭터 소개 - 민지애



| | |
|----|--|
| 이름 | 민 지애 |
| 나이 | 고 1 (17) |
| 특징 | 경단 머리, 소꿉친구, 활달하고 적극적인 성격 |
| 소개 | <p>연애 시뮬레이션 장르에서 빠질 수 없는 소꿉친구 포지션 캐릭터입니다.</p> <p>이 게임에서 유일하게 처음부터 주인공을 좋아하는 상태로 시작하는 히로인이며, 그만큼 원하는 엔딩을 보기 쉽습니다.</p> <p>알콩달콩 두 사람의 사랑싸움(?)에 관련된 스토리가 전개될 예정입니다. 기본적으로 세계에 대한 비밀보다는 두 사람의 연애담에 집중하는 스토리입니다.</p> |

(1) 캐릭터 소개 - 윤새롬



| | |
|----|--|
| 이름 | 윤 새롬 |
| 나이 | 고 2 (18) |
| 특징 | 금발, 이과생, 시크하고 도도한 성격이지만 쉽게 당황함 |
| 소개 | <p>진성 이과생이 갑자기 마법을 사용하게 된다면 어떤 일이 벌어질 것인가.</p> <p>위의 내용을 바탕으로 간단하게 설명될 리 없는 마법의 원리를 과학적으로 설명하기 위해 주인공과 함께 고민하는 내용이 루트의 주 내용입니다.</p> <p>중간에 주인공을 실수로 개구리나 여자로 만들어 버리는 등 현실에서는 일어날 수 없는 다양한 상황들을 만날 수 있으며 이런 독특한 상황이 오히려 트리거가 되어서 다양한 이벤트를 체험할 수 있는 계기가 되기도 합니다.</p> |

(1) 캐릭터 소개 - 세피아

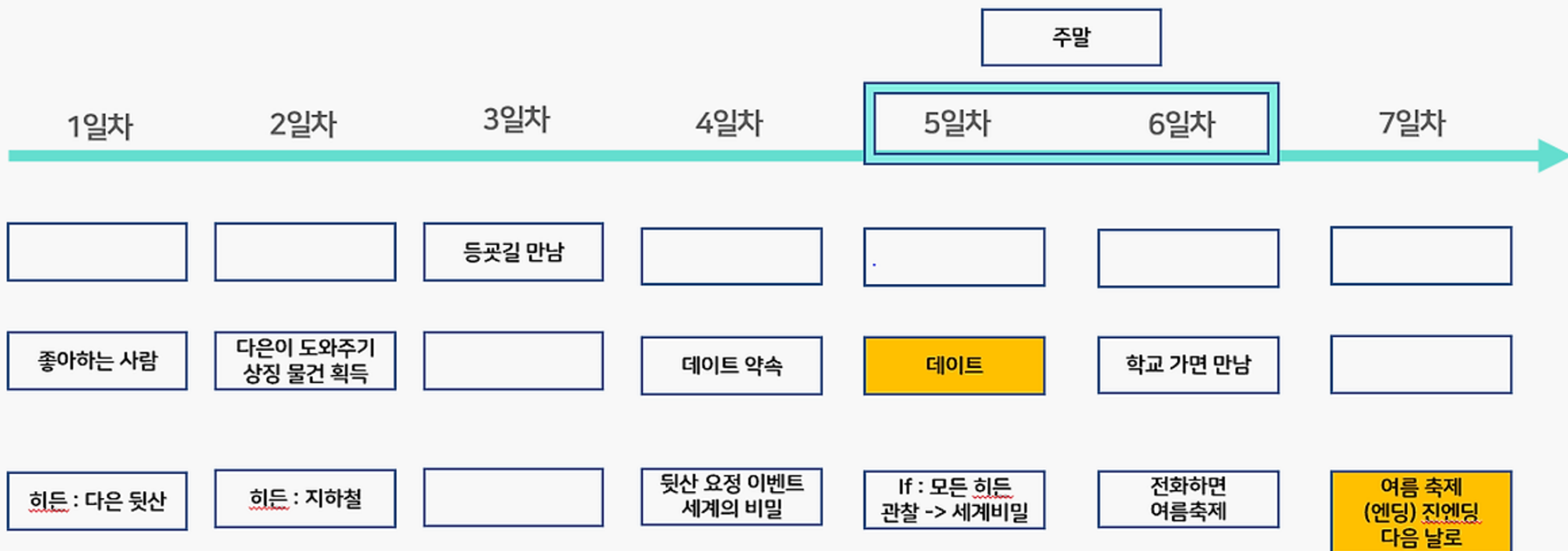


| | |
|----|--|
| 이름 | 세피아 |
| 나이 | ? |
| 특징 | 분홍색 머리, 하얀 리본, 마법소녀 |
| 소개 | <p>세계를 지키는 조금 엉뚱한 부분이 있는 마법소녀, 세피아입니다.</p> <p>마법을 쓸 수 있기 때문에 세계의 비밀과 연관이 있는 인물이며, 탐사 파트에서 단서를 수집하지 않으면 만날 수조차 없는 히든 캐릭터입니다.</p> <p>스토리는 마법소녀인 세피아가 세계의 균형을 맞추기 위해 괴물들과 싸우는 것을 주인공이 우연히 목격하며 시작됩니다.</p> <p>평범한 주인공이 어떻게 이 마법소녀에게 도움이 될 수 있을 것인가. 과연 저 괴물들의 정체는 무엇인가. 이런 다양한 궁금증을 해소하는 것이 루트의 주 내용이 될 예정입니다.</p> |

(1) 정다운 스토리 이벤트 (초안)

01

정다운 루트
- 이벤트



(2) 민지애 스토리 이벤트 (초안)

01

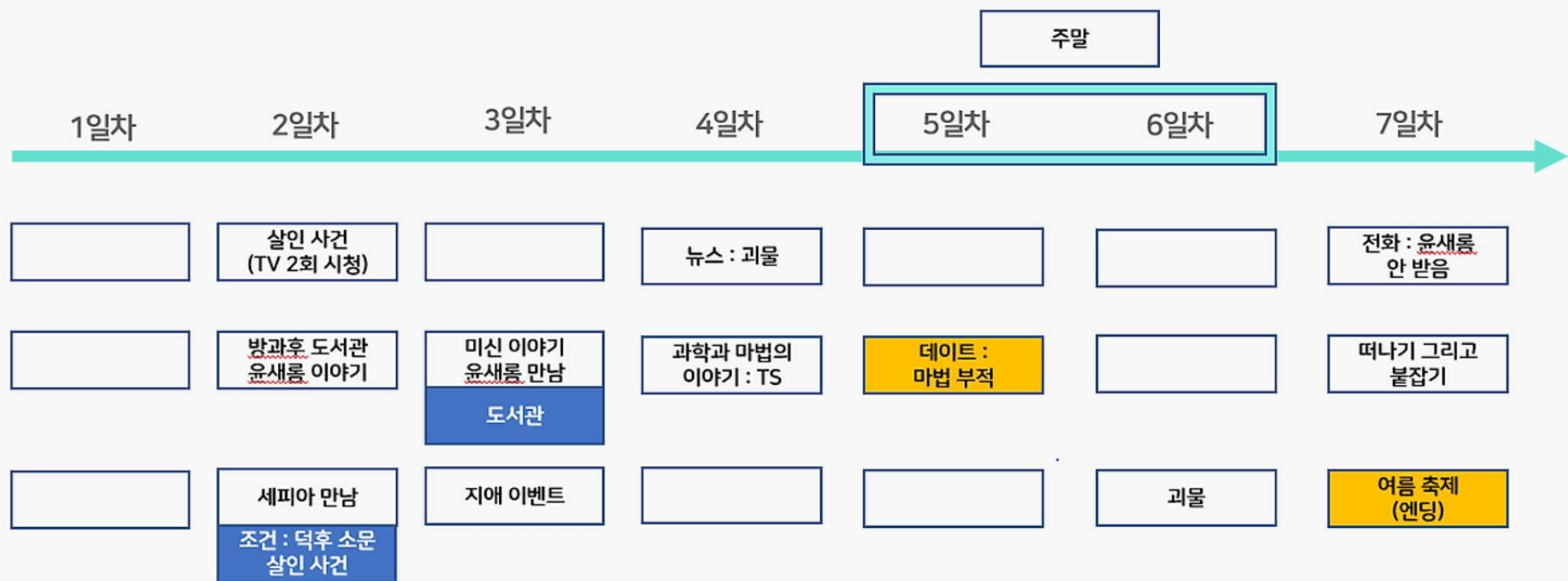
민지애 루트
- 이벤트



(3) 윤새롬 스토리 이벤트 (초안)

01

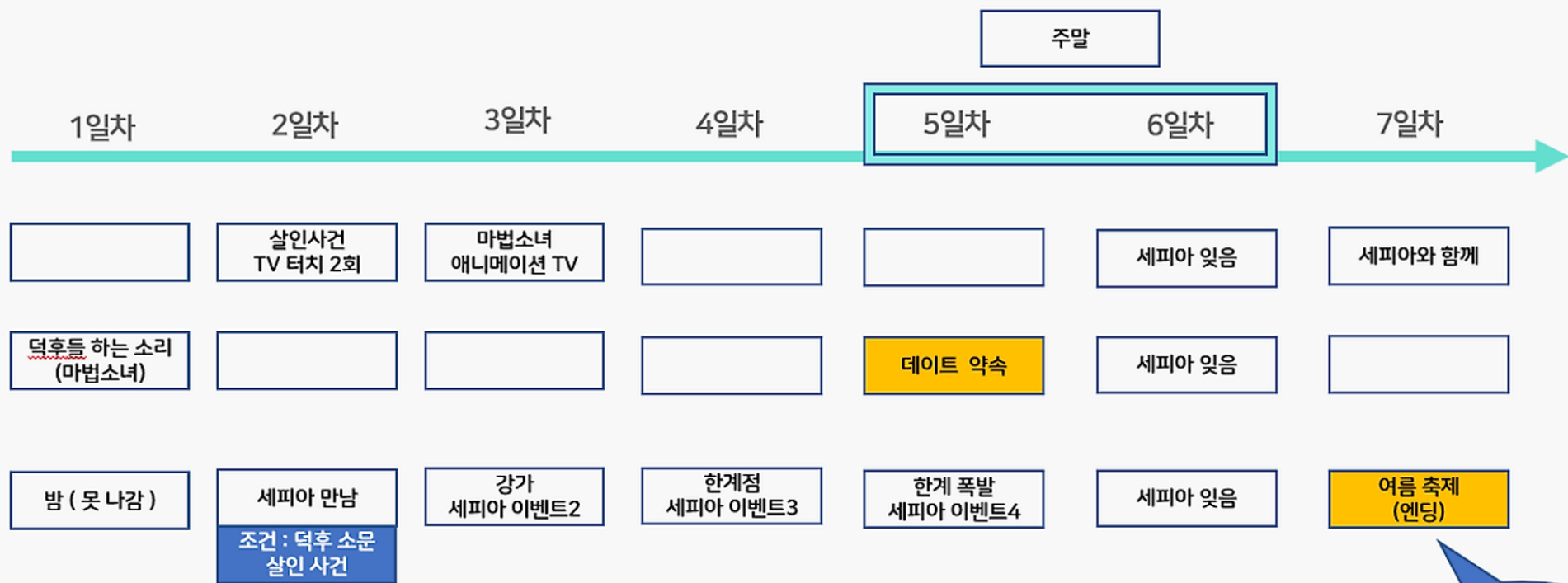
윤새롬 루트
- 이벤트



(4) 세피아 스토리 이벤트 (초안)

01

세피아 루트
- 이벤트

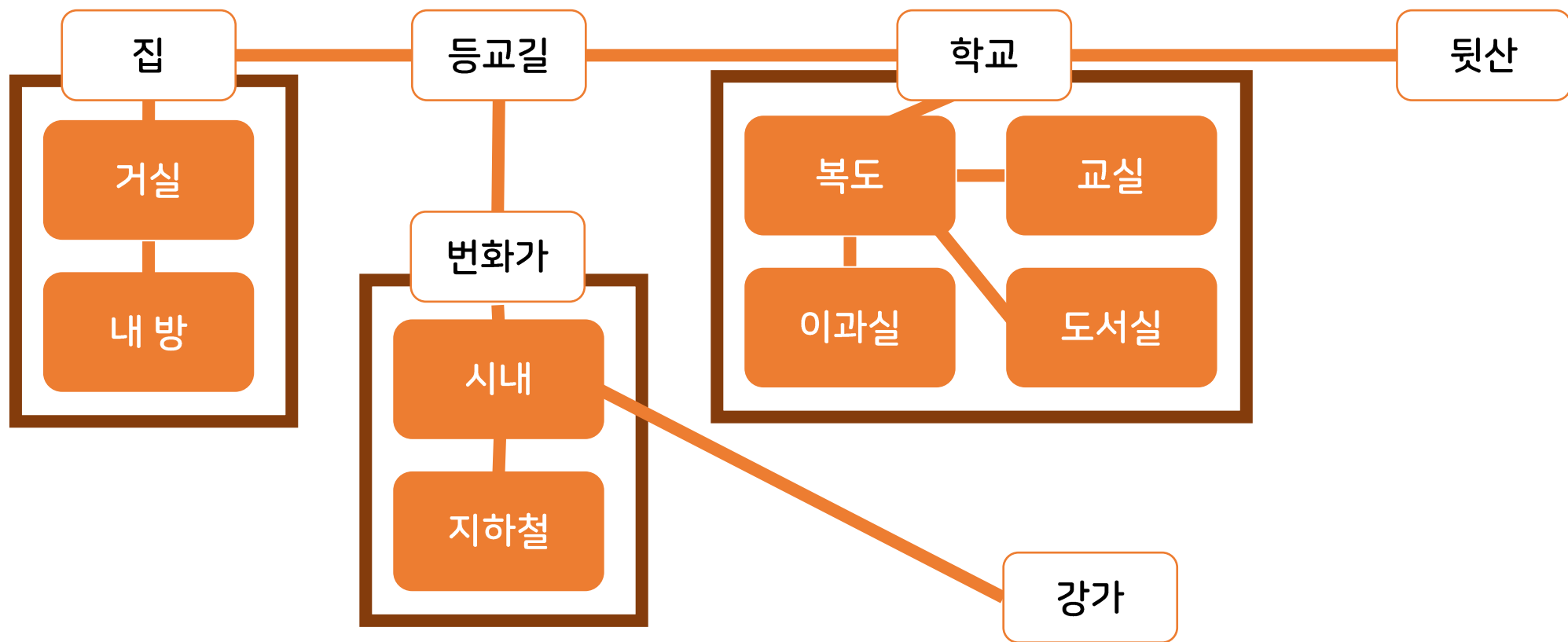


뒷산 불꽃놀이

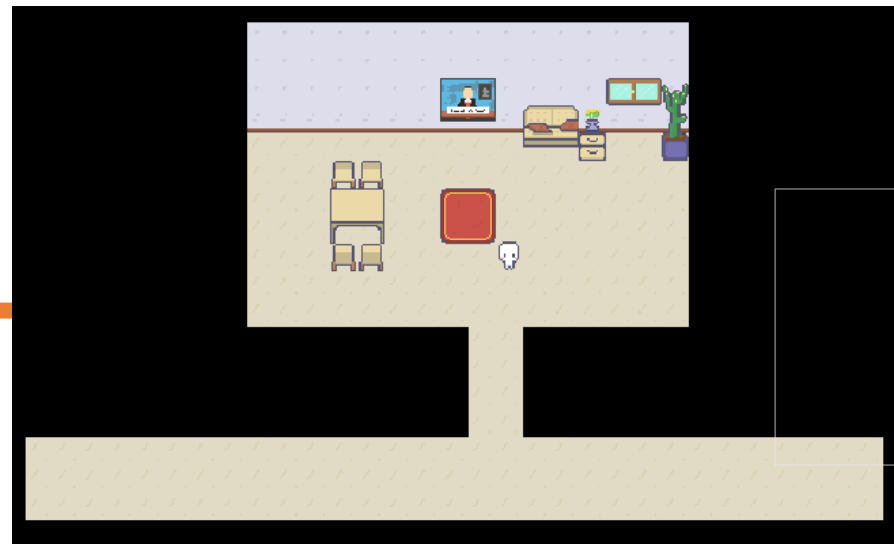
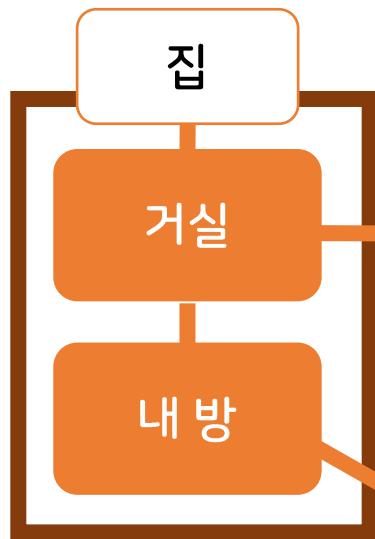
3. 레벨, 맵 설계



(1) 게임 맵 개요



(1) 게임 맵 개요 - 집



(1) 게임 맵 개요 - 학교

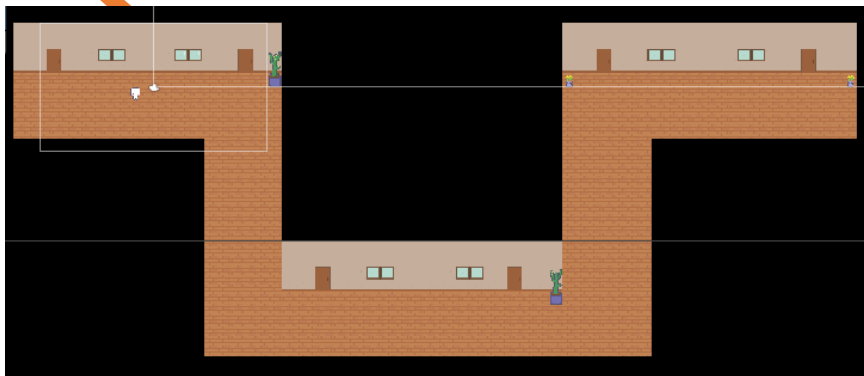
학교

복도

교실

이과실

도서실



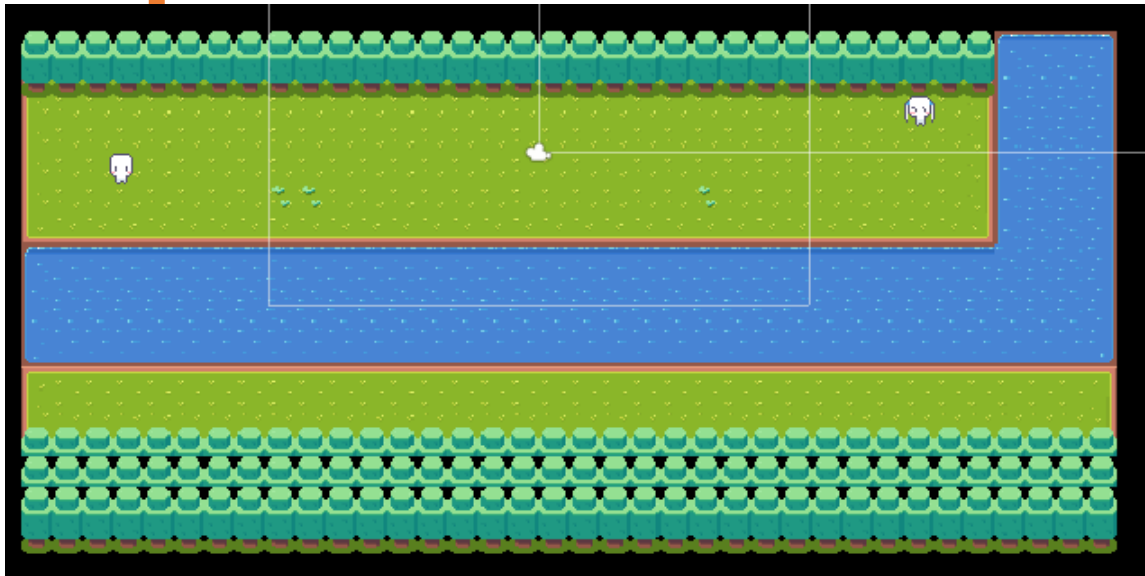
(1) 게임 맵 개요 - 번화가



미구현

(1) 게임 맵 개요 - 기타

강가



뒷산

미구현