

MODUL PRAKTIKUM
Augmented Reality Dan Virtual Reality
Tahun 2025

Pertemuan : 11 (Sebelas)
Modul : 9 (Sembilan)
Hari/ Tgl : Rabu, 17 Desember 2025
Mata Kuliah : AR & VR
Model : Teori & Praktikum di Laboratorium
Pengampu : Buhori Muslim, M.Kom

Tujuan:

Mahasiswa mampu memahami tata cara pembuatan dan pengaplikasian animasi dasar menggunakan assemblr.

Project:

Implementasi animasi dasar (sederhana) menggunakan assemblr studio

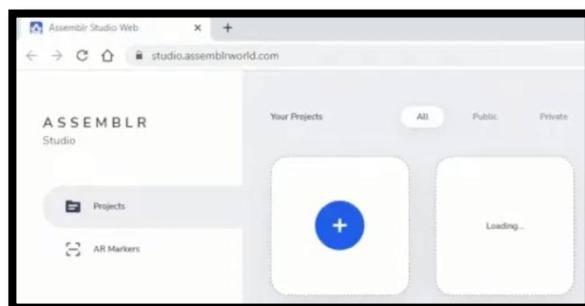
Bahan Percobaan Belajar:

Menggunakan:

- a. Interactivity
- b. Move
- c. Rotate
- d. Scale

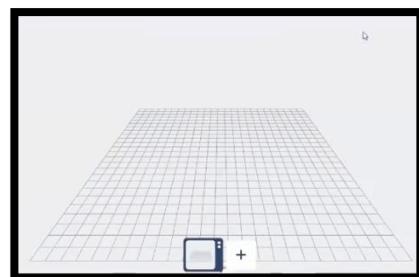
Pelaksanaan Percobaan:

1. Buka assemblr studio



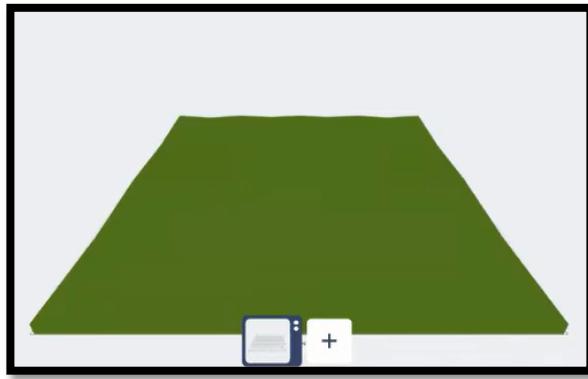
Gambar 1. Project baru

2. Marker area



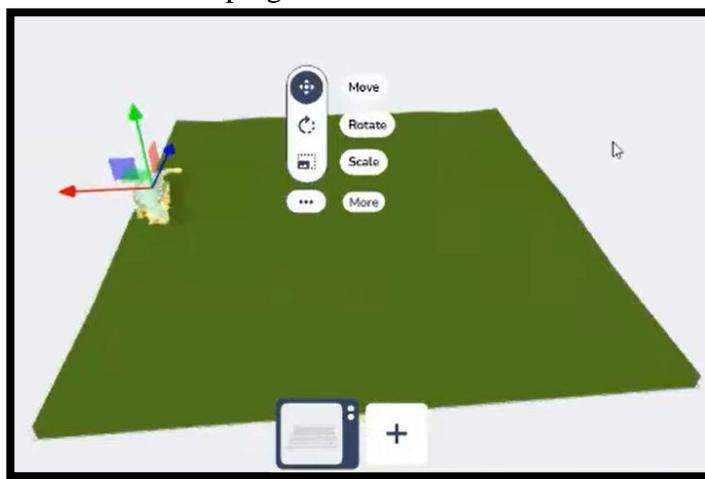
Gambar 2. Marker

3. Sebelum buat project, buat scenario (Planning project) terlebih dahulu
4. Pada kesempatan ini kita akan membuat suatu object yang nantinya bisa bergerak misal dari kiri ke kanan, kemudian berputar kembali terus balik lagi ke tempat asal pada bagian akhir membesar dan mengecil oleh karena itu maka project ini kita mulai dengan menempatkan object pertama saya.
5. Street → Rumput hijau



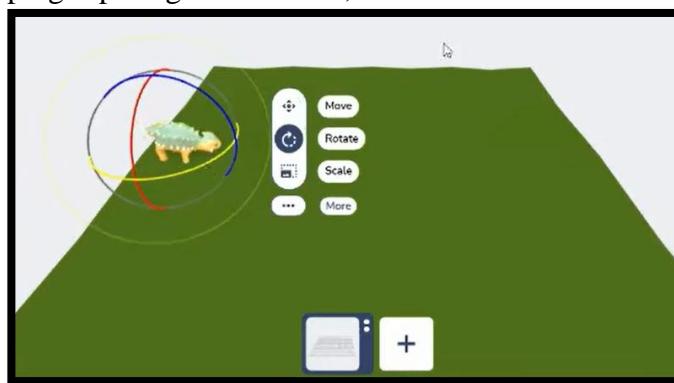
Gambar 3. Rumput

6. Selanjutnya object bisa melakukan pergerakan/ animasi → Misal dinosaurus



Gambar 4. Posisi 1 Dino

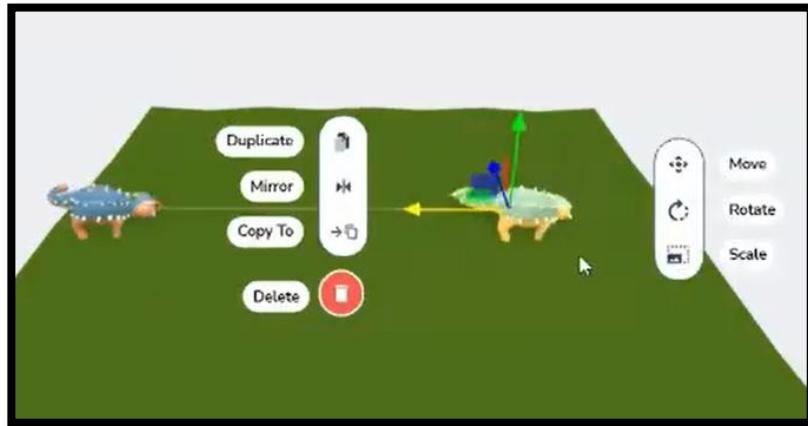
7. Ditempatkan disamping seperti gambar diatas, terus lakukan rotate



Gambar 5. Rotate dino sesuai arah

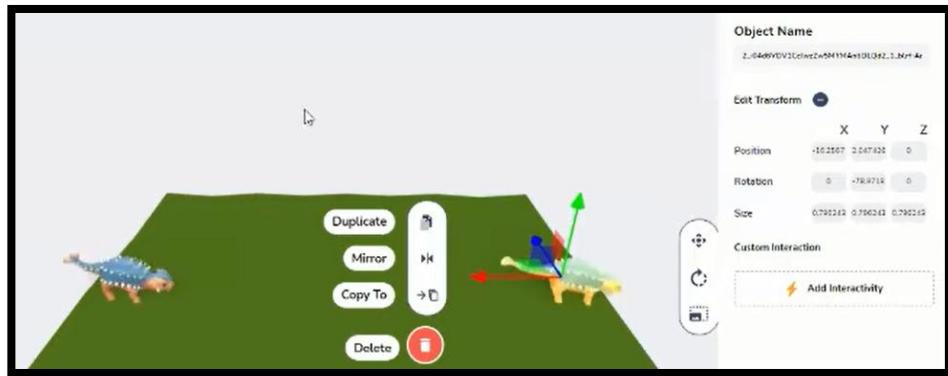
8. Atur sedemikian rupa sehingga sesuai

9. Selanjutnya kita gunakan basic animation yaitu interactivity dengan terlebih dahulu menduplicate



Gambar Proses 6. duplicate

10. Berdasarkan gambar diatas animasi pergerakan pertama ini lurus ke depan seperti pergerakan hasil duplicate



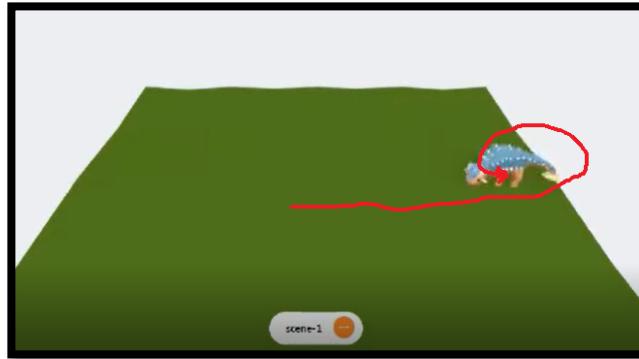
Gambar 7. Penentuan posisi

11. Untuk mengatur perubahan tadi maka kita atur posisi xzy diatas, jika kesulitan seperti pada pertemuan sebelumnya supaya mudah pergunakan notepad atau excel untuk posisi object itu.
12. Untuk dinosaurus paling kiri atau dino yang pertama → Move → custome, lalu posisinya disesuaikan saja, saya menggunakan start time 0 dan durasi 5, maka:



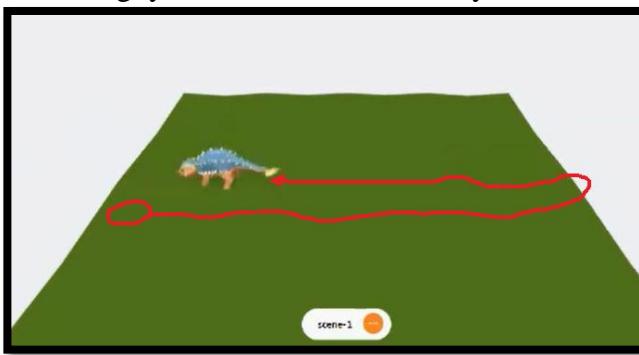
Gambar 8. Pergerakan 1

13. Object bergerak dari kiri ke kanan
14. Berikutnya kita buat object berputar 180^0 berlawanan arah jarum jam.
15. Maka dalam hal ini kita atur start time 6, durasi 5 pada posisi terakhir sehingga:



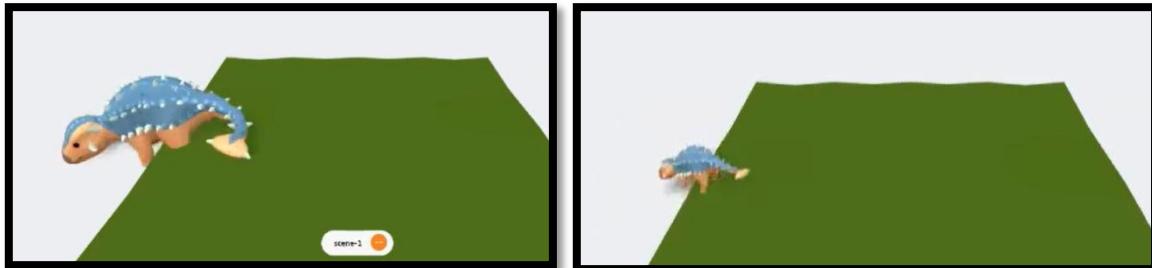
Gambar 9. Berputar (Pergerakan 2)

16. Berdasarkan posisi terakhir Gambar 8 diatas dinosaurus 180^0 berputas sehingga menghadap lagi ke arah datang.
17. Selanjutnya dino kita pindah ke posisi awal dia disebelah kiri tadi, maka:
18. sehingga agar lebih mudah sama seperti diatas atur posisinya, bisa meminta bantuan notepad atau excel untuk posisi xyz.
19. jangan lupa atur edvant settingnya: start time dan durasinya diatur, sehingga lintasannya:



Gambar 10. Balik (Pergerakan 3)

20. Basic animation terakhir adalah scale
21. Kita buat dino membesar diujung asal lalu mengecil lagi
22. Yang di mainkan adalah scale out, lalu durasi dan star time nya



Gambar 11. Pergerakan 4 (Posisi awal membesar lalu mengecil)

23. Jangan lupa save

----- Selamat Mencoba -----

Perintah Praktek:

Kumpulkan hasil pekerjaan anda pada dosen pengampu

---oo000Selamat Berkreasi000oo---