Слайд 2.

Метою роботи є створення зручної системи адміністрування спортивними залами гуртожитків НТУУ «КПІ» яка дозволить економити час студентам-користувачам та адміністратору зали.

Система адміністрування – інформаційна система або комп'ютерна програма, яка використовується для забезпечення і організації спільного процесу створення, редагування і управління контентом (тобто вмістом).

Слайд 3.

При проектуванні системи адміністрування спортивними залами було вибрано наступні цілі:

* створення клієнтської частини для оплати послуг та перегляду статистичних даних;
* створення адміністративної частини для управління спортивною залою та веб-додатком в цілому;
* створення АРІ для збереження даних;
* створення зручних грошових звітів;
* створення платформонезалежного додатку;
* забезпечення зручної та ефективної взаємодії користувача з додатком;
* економія часу клієнта;
* економія часу адміністратора.

Слайд 4.

При вирішенні даної задачі виникають проблеми, що пов’язані зі створенням зручної та ефективної клієнтської частини та частини адміністрування.

Однією з проблем створення вдалої та ефективної системи адміністрування спортивною залою є дотримання правил проектування дружнього інтерфейсу, що дозволяють ефективно застосовувати додаток, спрощують його розуміння користувачем та підвищують ефективність роботи користувача з даною системою без зайвого навантаження на мозок людини.

Іншою важливою проблемою є створення платформо незалежного додатку, вирішення цієї проблеми надає можливість впровадити дану систему адміністрування на майже на будь-яку платформу.

Наступною проблемою, що виникає під час створення майже всіх сервісів даного типу, є підключення платіжної системи з оплати послуг (використовуючи електронні гроші).

Слайд 5.

Одними з найкращих прикладів системи адміністрування є сервіси розетка.юа та спортлайф.юа. кожен з цих сервісів має функціонал який необхідно втілити в систему адміністрування спортивною залою, та функціонал непотрібний для нашої системи. Виходячи з цього стає зрозуміло чому потрібно створити та впровадити окремий додаток щодо адміністрування спортивними залами гуртожитків, адже нам необхідна система, яка буде відповідати всім вимогам та підходити до середовища студентського містечка, включаючи необхідний функціонал, що дозволяє швидко і ефективно управляти спортивною залою, правильно розпоряджатись своїм часом, не витрачаючи його на непотрібні дрібниці.

Слайд 6.

*LiqPay*­ ­– система електронних платежів, розроблена в ПриватБанку.

Міжбанківська система доставки та оплати рахунків *Portmone.com –* один з найбільш популярних способів оплати рахунків.

Компанія *Вестерн Юніон* (повна назва Western Union Financial Services) – визнаний світовий лідер у сфері термінових грошових переказів.

Для системи адміністрування спортивною залою гуртожитку найбільш прийнятною та підходящою за функціоналом є платіжна система *Portmone.com*, оскільки її надійність та функціонал дозволяють забезпечити всі необхідні задачі сервісу.

Слайд 7.

На даному слайді відображені технології розробки програмного продукту. Дані технології вибрані з огляду на те що необхідно створити нову систему адміністрування спортзалів студмістечка з висунутими досить жорсткими вимогами по вартості. Дані технології є досить розповсюдженими, що дозволить в подальшому легко модифікувати та супроводжувати систему.

Слайд 8.

Система адміністрування спортивною залою побудована на основі трьохрівневої архітектури (3-tier): database-layer, business layer, presentation layer; Що дозволяє при необхідності модифікувати будь який рівень додатку не торкаючись інших.

Слайд 9.

Використовуючи дану сторінку користувач може придбати абонемент на відвідування залу. Для цього йому необхідно зайти на дану сторінку, вибрати потрібні місяці для оплати, надати інформацію про банківську картку та натиснути кнопку «Заплатити». Після чого відбудеться оплата. Також на даній сторінці користувач може переглянути історію своїх платежів.

Слайд 10.

Якщо клієнт бажає сплатити послугу готівкою то йому потрібно знайти адміністратора залу, надати йому інформацію про себе, після чого адміністратор знаходить даного користувача, та власноруч, вибравши необхідні місяці для абонементу вказує що користувач сплатив необхідні кошти для відвідування залою.

Слайд 11.

Адміністратор має досить розширений функціонал:

Платежі користувачів, додати користувача, оновити інформацію користувача, переглянути аналітику, управління витратами, зміна ціни абонементу.

Слайд 12.

В результаті роботи над даною системою адміністрування було вирішено наступні задачі:

* Створено клієнтську частину для оплати послуг та перегляду статистичних даних;
* Створено адміністративну частину для управління спортивною залою та веб-додатком вцілому;
* Створено АРІ для збереження даних;
* Створено грошові звіти;
* Створено платформонезалежний додаток;
* Враховані правила проектування дружнього інтерфейсу.