

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO

PIAUÍ

CURSO: Analise e desenvolvimento de sistemas

DISCIPLINA : Estrutura de Dados PROFESSORA: ELANNE

None: No.:

Prova pratica 1 - Modelo 3

```
1. Complete o código:
#include <stdio.h>
#include <string.h>
//prova 3
struct livro {
   int cod;
   char nome[20];
typedef struct livro Tlivro;
Tlivro livros[5];
int ultimo = 0;
//inserir o novo elemento no final da lista
void inserir(Tlivro novo){
        if (ultimo<5){
                 //Complete aqui
        else {
          printf("\nBiblioteca lotada!!!");
}
void mostra(){
        for(int i=0;i<ultimo;i++){}
        printf("\nCodigo do livro: %d",livros[i].cod);
        printf("\nNome do livro: %s",livros[i].nome);
}
//o elemento "novo" deve ser inserido na lista na posicao "pos"
//reorganize os elementos da lista se necessário:
// Ex.: 10 20 30 40 50 ----> inserir o elemento 17 na posição 3 --->
// o resultado da lista será ----> 10 20 30 17 40 50
// informe se a posição informada em "pos" for invalida:
// Ex.: 10 20 30 ----> inserir o elemento 17 na posição 4 --->
// informe: "Não é possivel inserir! Posição informada é maior que o tamanho da lista!"
void furafila(Tlivro novo, int pos){
        if(ultimo > = 5){
                 printf("Biblioteca lotada");
        else{
                 //Complete aqui
```

```
main(){

// Cadastre os elementos na lista:
// (8,"Aprendendo a programar em C")
// (10,"Aprendendo a Programar em Python")

// Cadastre o elemento (12,"Estrutura de Dados 2") na posição 1 da lista:
// Cadastre o elemento (13,"Matemática Aplicada") na posição 4 da lista:
//Mostre os elementos da lista
}
```