

Caro, estudante.

Agora que você se apropriou dos conteúdos abordados e das situações-problema nesta disciplina, chegou o momento de testar seus conhecimentos.

Escolha uma das 3 situações-problema que você leu no material e proponha um projeto de intervenção. Você deve descrever:

- **Objetivo:** como você pretende solucionar a situação-problema escolhida;
- **Revisão de Conceito:** conhecimentos adquiridos no curso utilizados como base de estudo;
- **Metodologia:** qual abordagem, técnica ou processo usados para resolver o problema indicado;
- **Tempo:** quanto tempo gastou para a solução;
- **Procedimento:** indique o passo-a-passo para a resolução, e possíveis materiais utilizados;
- **Resultado:** o que resultou o processo.

Nome: Rafael Souza de Oliveira

RGM: 23405074

Qual situação-problema você escolheu para criar o seu projeto de intervenção?

- ☐ Situação-problema 1
- ☐ Situação-problema 2
- ☒ Situação-problema 3

A Situação-Problema escolhida:

Na situação-problema 3, o profissional enfrenta o desafio de conduzir atividades de teste, verificação e validação de sistemas de forma contínua. Isso implica identificar e corrigir erros, coletar evidências desse processo e elaborar um laudo de qualidade que documente as correções realizadas. Analisando isso você reconhece o fator recorrente para poder entregar um projeto apto, que seja totalmente funcional.

Objetivo:

O principal objetivo a ser solucionado na situação-problema escolhida é assegurar a qualidade contínua dos sistemas desenvolvidos. O resultado desejado é um ciclo de desenvolvimento que prioriza a excelência e a satisfação do usuário.

Revisão de Conceito:

Foram utilizados os conceitos de diversas matérias, Desenvolvimento Ágil, Testes e Qualidade de Software, Gestão de Projetos de Sistemas entre outros cursos que foram percursores de minha autoanálise em relação como gerir e corresponder aos problemas que afetam o desenvolvimento dos projetos

Metodologia:

Pode-se empregar técnicas como Testes Unitários, Testes de Integração e Testes de Aceitação do Usuário. O processo deve ser contínuo, incorporando ciclos de feedback dos colegas, seguindo práticas ágeis para adaptação e melhoria constante. A documentação detalhada dos testes, correções e melhorias é essencial para manter a qualidade do sistema e facilitar a colaboração entre os membros da equipe.

Tempo:

verificação e validação: 2 semanas. Elaboração do Laudo de Qualidade: 1 semana. Compartilhamento da Solução com Colegas: 1 semana. Coleta de Sugestões e Feedback: 2 semanas. implementação de Correções e Melhorias: 3 semanas. Incorporação das Modificações na Documentação: 1 semana. Em relação ao prazo devemos levar em consideração a realidade, os requisitos e o tamanho do projeto.

Procedimento e material utilizado:

Para resolver a situação-problema, começo realizando testes abrangentes no Xano Banco de Dados, verificando a integridade dos dados por meio de testes unitários e de integração. Utilizo o Canva Designer para criar um laudo de qualidade visualmente atraente, destacando as correções necessárias de maneira clara. No Adalo No-Code, desenvolvo e compartilho a solução com colegas, facilitando a implementação de melhorias sem a necessidade de programação. A coleta de feedback é realizada no Adalo, enquanto o Draw.io é empregado para criar diagramas visuais que ilustram sugestões e correções. A etapa seguinte envolve a implementação das correções sugeridas, integrando Xano para ajustes no banco de dados e Adalo para modificações na lógica de aplicativo. Por fim, atualizo a documentação do projeto no Canva, destacando as alterações e utilizando o Draw.io para inserir diagramas explicativos. Essa abordagem integrada, combinando ferramentas como Xano, Adalo, Canva e Draw.io, agiliza o processo de desenvolvimento, teste e documentação, garantindo uma resolução eficiente e abrangente para a situação-problema em sistemas de informações.

Resultado e discussão:

Após aplicar o procedimento que propus, consegui resolver efetivamente a situação-problema. Os testes no Xano Banco de Dados validaram a integridade dos dados, enquanto as melhorias implementadas no Adalo No-Code foram cruciais para otimizar o sistema. O laudo de qualidade criado no Canva Designer ofereceu uma documentação visualmente clara, destacando de maneira abrangente os erros identificados e suas correções. A coleta de feedback no Adalo possibilitou uma colaboração eficiente com os colegas, e os diagramas feitos no Draw.io foram fundamentais para ilustrar visualmente as sugestões e ajustes. A implementação das correções, integrando Xano e Adalo, resultou em um sistema mais robusto e eficaz. A documentação atualizada no Canva, apoiada pelos diagramas do draw.io, reflete de maneira abrangente todas as mudanças realizadas. Meus comentários finais sobre o projeto destacam uma abordagem integrada bem-sucedida, usando ferramentas diversas para garantir a qualidade contínua do sistema, os problemas que tive nos laudos do Francisco, Ana Clara e Edvaldo foram identificados com mais clareza e eu pude resolvê-los com mais destreza. Essa experiência ressalta a importância da colaboração, feedback iterativo e uso eficaz de ferramentas especializadas no desenvolvimento, teste e documentação de sistemas de informações. Este processo reforça a necessidade de uma abordagem ágil e adaptativa, visando melhorias constantes em resposta às demandas do usuário e às evoluções do projeto.