



# PITSTOP F1

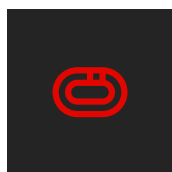
Ricardo Oliveira | 57218



Pitstop F1 - Minijogo

# CONCEITO & INSPIRAÇÃO

 16778\_Programação Criativa



**Formula1.com**

É a categoria mais avançada do desporto de automobilismo e é regulamentada pela Federação Internacional de Automobilismo.

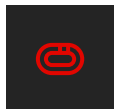


Recorde  
Tempo

Pitstop F1 - Minijogo

# FUNCIONAMENTO GERAL

 16778\_Programação Criativa



[rsoliveira.pt/pc-tf](https://rsoliveira.pt/pc-tf)

Experimenta no teu  
computador.

Interatividade



Pitstop F1 - M

V0.1

Disclaimer: Ao pressionar

Pressiona ESPACO p

Teclas: Q , W , A , S

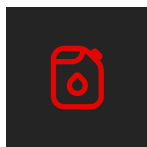
Melhor Tempo: 3.68s  
Pontos da última ronda: 60



6+

Partes

O conceito simula a pressão de um *pitstop* oficial. O utilizador deve responder a uma sequência aleatória de 6 tarefas de manutenção, que correspondem a partes específicas do carro,



# 15+

Funções principais que permitem o jogo ser simples e intuitivo.

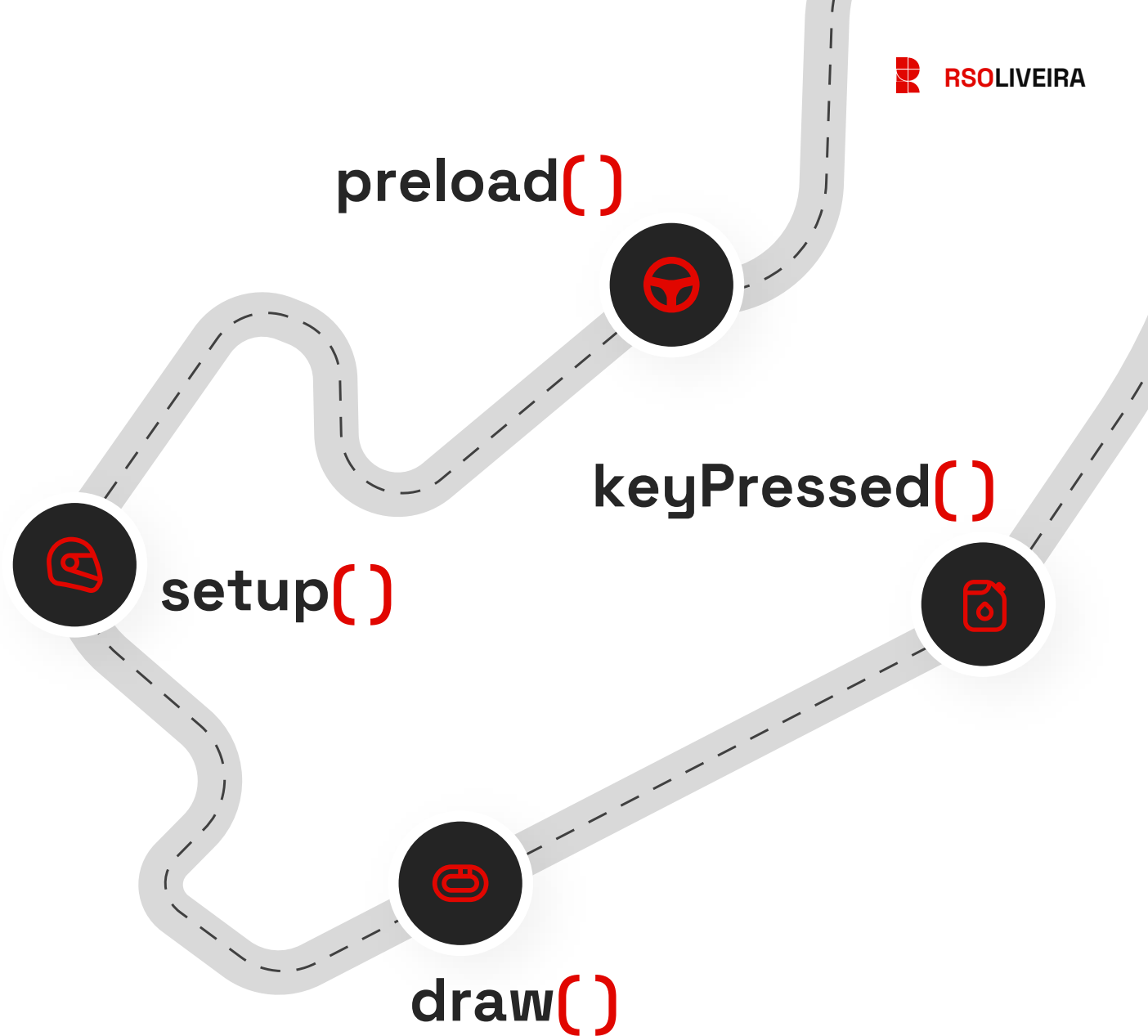
Funções secundárias:

- desenharCarro()
- iniciarSequenciaPartida()
- gerarNovoPedido()

Pitstop F1 - Minijogo

## ARQUITETURA DO CÓDIGO

16778\_Programação Criativa



Pitstop F1 - Minijogo

# INTERFACE & DESIGN

 16778\_Programação Criativa



Redbull RB21 2025



## SVGs\*

A parte visual foi construída com imagens SVG para garantir boa qualidade em qualquer resolução.

Pitstop F1 - Minijogo

# RSOLIVEIRA.PT/PC-TF

**Pressiona ESPACO para iniciar a pitstop**



V0.1  
Preferência  
Desktop

Tenta o melhor tempo.  
Boa sorte!



# OBRIGADO

16778\_Programação Criativa | Ricardo Oliveira | 57218