

 MINIJOGO

PITSTOP F1

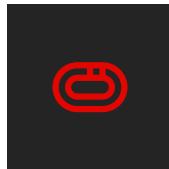
Ricardo Oliveira | 57218



Pitstop F1 - Minijogo

CONCEITO & INSPIRAÇÃO

16778_Programação Criativa



Formula1.com

É a categoria mais avançada do desporto de automobilismo e é regulamentada pela Federação Internacional de Automobilismo.

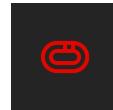


Recorde
Tempo

Pitstop F1 - Minijogo

FUNCIONAMENTO GERAL

16778_Programação Criativa



rsoliveira.pt/pc-tf

Experimenta no teu
computador.

↗

Pitstop F1 - N
V0.1
Disclaimer: Ao pressionar
Pressiona ESPACO p
Teclas: **Q** , **W** , **A** , **S**

Interatividade

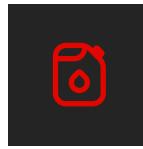


Melhor Tempo: 3.68s
Pontos da última ronda: 60

6+

Partes

O conceito simula a pressão de um pitstop oficial. O utilizador deve responder a uma sequência aleatória de 6 tarefas de manutenção, que correspondem a partes específicas do carro,



15+

Funções principais que permitem o jogo ser simples e intuitivo.

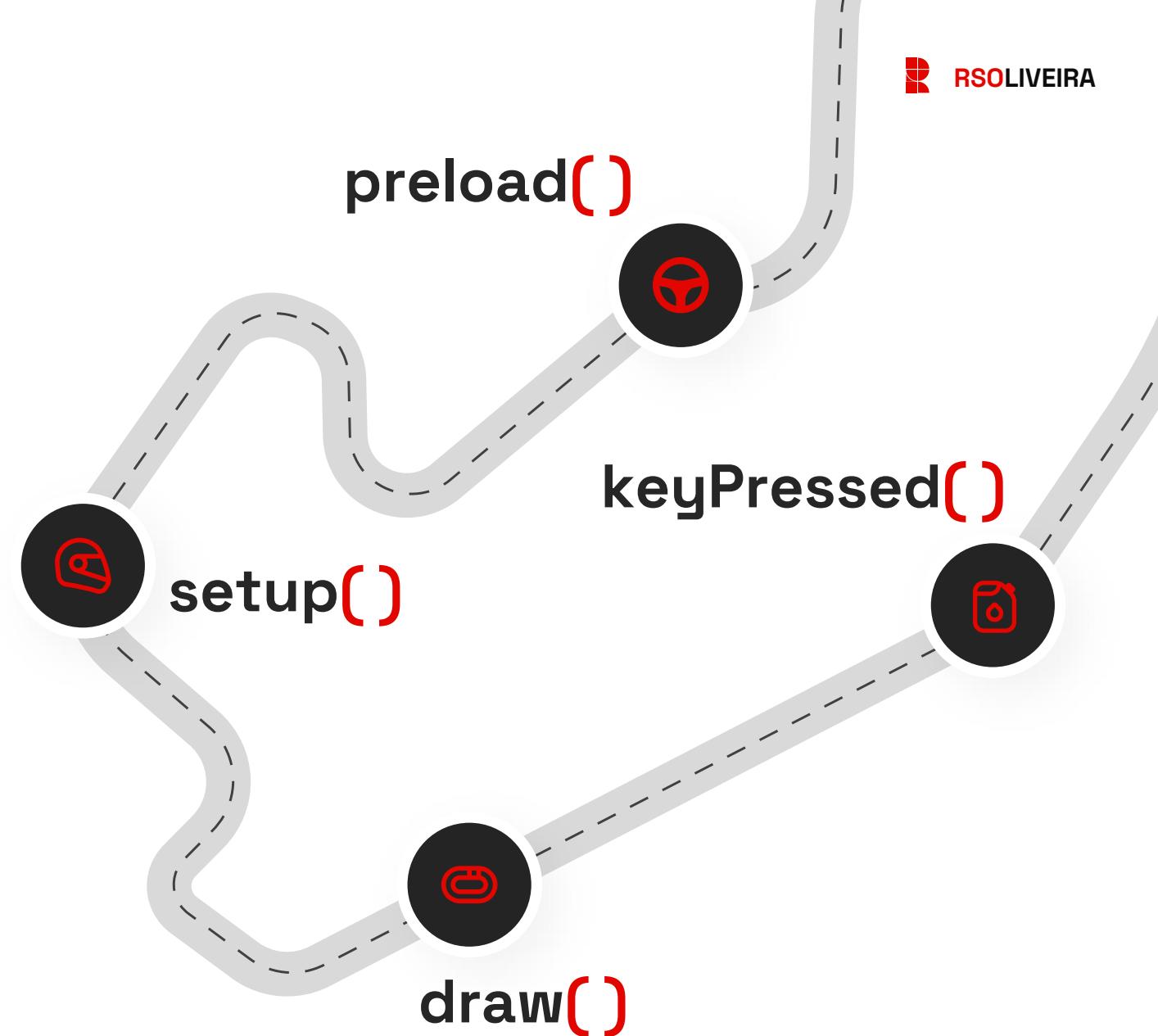
Funções secundárias:

- desenharCarro()
- iniciarSequenciaPartida()
- gerarNovoPedido()

Pitstop F1 - Minijogo

ARQUITETURA DO CÓDIGO

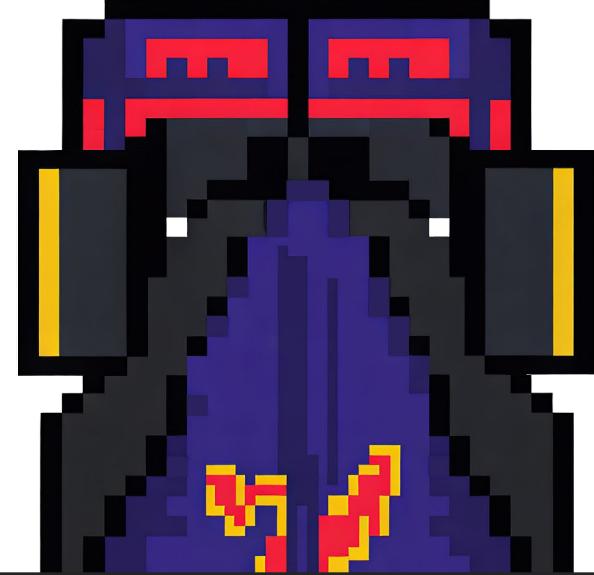
 16778_Programação Criativa



Pitstop F1 - Minijogo

INTERFACE & DESIGN

16778_Programação Criativa



Redbull RB21 2025



SVGs*

A parte visual foi construída com imagens SVG para garantir boa qualidade em qualquer resolução.

Pitstop F1 - Minijogo

RSOLIVEIRA.PT/PC-TF

Pressiona ESPACO para iniciar a pitstop



V0.1
Preferência
Desktop

Tenta o melhor tempo.
Boa sorte!



OBRIGADO

16778_Programação Criativa | Ricardo Oliveira | 57218