

09. friend와 연산자중복

[실습 9-1] [실습 9-2]

- 실습 문제에 사용될 Book 클래스는 다음과 같다.

```
class Book {  
    string title;  
    int price;  
    int pages;  
  
public:  
    Book(string title="", int price=0, int pages=0) {  
        this->title = title; this->price = price; this->pages = pages;  
    }  
  
    void show() {  
        cout << title << " " << price << "원 " << pages << " 페이지" << endl;  
    }  
  
    string getTitle() {  
        return title;  
    }  
};
```

[실습 9-1] [실습 9-2]

- Book 객체에 대해 다음 연산을 하고자 한다.

```
Book a("청춘", 20000, 300), b("미래", 30000, 500);  
a += 500;    // 책 a의 가격 500원 증가  
b -= 500;    // 책 b의 가격 500원 감소  
a.show();  
b.show();
```

```
청춘 20500원 300 페이지  
미래 29500원 500 페이지
```

- [실습 9-1] +=, -= 연산자 함수를 Book 클래스 멤버 함수로 구현하라.
- [실습 9-2] +=, -= 연산자 함수를 Book 클래스 외부 함수로 구현하라.

[실습 9-3] [실습 9-4]

- Book 객체를 활용하는 사례이다.

```
Book a("명품 C++", 30000, 500), b("고품 C++", 30000, 500);

// price 비교
if(a == 30000) cout << "정가 30000원" << endl;

// 책 title 비교
if(a == "명품 C++") cout << "명품 C++ 입니다." << endl;

// title, price, pages 모두 비교
if(a == b) cout << "두 책이 같은 책입니다." << endl;
```

정가 30000원
명품 C++ 입니다.

- [실습 9-3] 3개의 == 연산자 함수를 가진 Book 클래스를 작성하라.
- [실습 9-4] 3개의 == 연산자를 friend 함수로 작성하라.

[실습 9-5]

- 다음 연산을 통해 공짜 확인지를 판별하는 !연산자를 작성하라.

```
Book book("벼룩시장", 0, 50); // 가격은 0  
if(!book) cout << "공짜다" << endl;
```

공짜다