

# 2024-2 오픈소스 개발 프로젝트01

SW중심대학사업단 강재구

(학연산 742호, 010-2278-8192, kangjk@cbnu.ac.kr)

# 00

- 아이디어를 프로젝트로 기획할 수 있다.
- 프로젝트 수행 과정에서 생성하는 주요 산출물들을 체계적으로 작성할 수 있다.
- 프로젝트 수행 시 예상되는 주요 문제점들과 이를 해결하는 방안에 대해 설명할 수 있다.
- 팀 기반의 프로젝트 수행을 통해 습득한 경험을 토대로 자신의 협동 역량을 기르고 성찰할 수 있다.
- 프로젝트 개발과 관리에 적합한 오픈소스 소프트웨어를 적절하게 선정하고 활용할 수 있다.
- 스프링 부트를 활용하여 게시판을 작성할 수 있다.
- 오픈소스 저작권에 대해 이해하고, 적절히 활용할 수 있다.

- JAVA 문법과 스프링 부트 관련 실습을 강의와 과제를 통해 숙달
- 팀 티칭을 통해 프로젝트 수행 지도
- 팀 기반의 JAVA(스프링 부트) 프로젝트 수행
- 프로젝트 수행 시 오픈소스 소프트웨어 활용

- 강 재 구 (姜 在 九, Jea Koo Kang)
- 사 무 실 : 학연산 742호
- 이 메 일 : kangjk@cbnu.ac.kr
- 전 화 : 043-249-1351 (010-2278-8192)
- 교과목 상담시간 : 화요일 13:00 – 14:00, 또는 별도 시간 약속

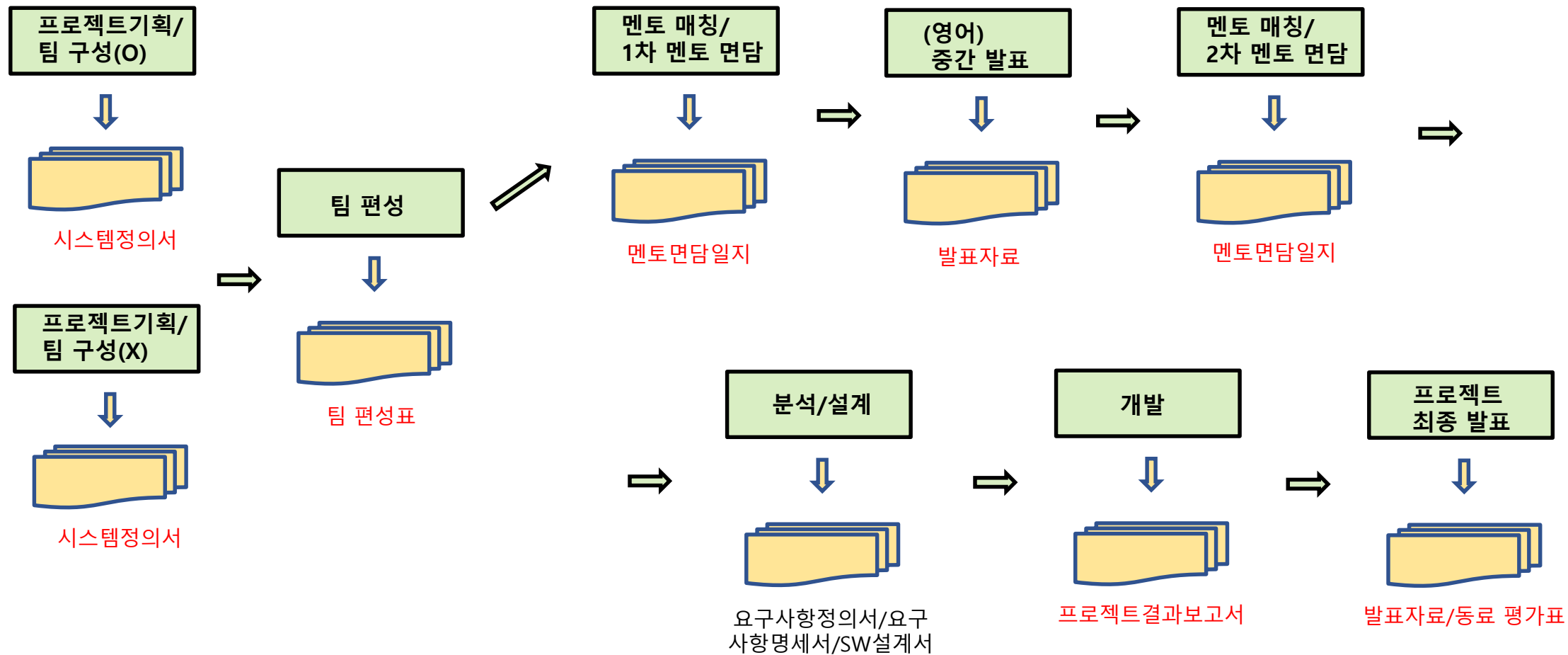
- 산학 멘토의 멘토링 2회 이상 참여
- 강의(20%), 팀 활동(60%), 발표(20%)
- 필요시 팀 별 온라인 지도 진행(Zoom Rooms 활용)
- 각 팀은 매 시간 팀 활동을 통해 실습 및 프로젝트를 수행 함
  - 팀장 주도하에 진행
  - 수업 시간 중 1시간 이상
  - 팀 활동 시 교수의 팀 티칭
  - 팀 활동보고서 제출(교수의 팀 티칭 내용 포함)
  - 2주차부터 10주차까지는 스프링 부트 게시판 예제 실습 위주로 팀 활동(수시코딩테스트)
  - GitHub(팀 계정에서)을 통해 모든 실습 및 프로젝트 관리

- **영어 중간 발표(20%) : 프로젝트 설계 내용**
  - 발표자료 제출(영어)
  - 강의계획서 상 30%였으나 영어 발표로 변경되어 20%로 조정하고, 10%를 기말 발표에 추가함
- **기말 발표(40%) : 최종 프로젝트 발표**
  - 발표자료 제출
  - 프로젝트 소개 및 시연 동영상 파일 제출
- **과제 및 수시코딩평가(30%)**
  - 프로젝트 팀 (활동, 티칭)일지 및 부여 과제
  - 스프링 부트 게시판 구현 관련 코딩
- **출석(10%)**

- 수행하고자하는 프로젝트에 대하여 아이디어를 정리하여 제출
  - 1주차 과제 : 시스템정의서
- 시스템정의서에 같이 프로젝트 수행을 원하는 학생 정보 작성
- 1개 팀은 5~6명으로 구성
- 팀원 구성이 안되었더라도 시스템정의서는 반드시 제출
  - 이 경우 교수가 임의로 팀 편성

# 0-07

## 주요프로세스 와 산출물





주차	일자(금요일)	강의 내용	필수 제출물
1	09월 06일	오리엔테이션팀편성	
2	09월 13일	Spring Boot 개발 준비하기/팀 편성	
3	09월 20일	Spring Boot 기본기능 익히기/멘토 매칭	
4	09월 27일	개교 73주년 기념일	
5	10월 04일	Spring Boot 기본기능 익히기2/1차 멘토 면담	(팀)멘토면담일지
6	10월 11일	Spring Boot 기본기능 익히기3	
7	10월 18일	Spring Boot 기반 게시판 서비스 1	
8	10월 25일	Spring Boot 기반 게시판 서비스 2	
9	11월 01일	중간발표/2차 멘토 면담	(영어)발표자료 (팀)멘토면담일지
10	11월 08일	Spring Boot 기반 게시판 서비스 3	
11	11월 16일	Spring Boot 기반 게시판 서비스 완성	
12	11월 22일	팀 활동 1	
13	11월 29일	팀 활동 2	
14	12월 06일	팀 활동 3	
15	12월 13일	최종 발표	발표자료/동료 평가표 (팀)프로젝트결과보고서

- **주교재 : Doit! 점프 투 스프링부트3, 박응용, 이지스퍼블리싱, 2023**
- **부교재 : Spring Framework를 활용한 Application 개발, 강재구, 중부출판사  
(SW중심대학사업단), 2021**
- **부교재 : React를 활용한 Front-End 구현, 강재구, 중부출판사(SW중심대학사업단), 2022**
- **부교재 : 자바프로그래밍, 주영관, 노서영, 중부출판사(SW중심대학사업단), 2020**
- **부교재 : 소프트웨어 개발보안가이드, 행정안전부, 2021**

# Thank you



컴퓨터가 이해하는 코드는 어느 바보나  
짤 수 있다. 좋은 프로그래머는 사람이  
이해하는 코드를 짤다.

Any fool can write code that a  
computer can understand. Good  
programmers write code that humans  
can understand.

---"Martin Fowler"---

**파이팅 !!! 오픈소스개발프로젝트01강좌**