

[Opensource Basic Project] 오픈소스 기초 프로젝트

- 13주차 : Team project implementation II

2024. 6. 12(수).

우창우

Dr.woo@chungbuk.ac.kr

□ 주차별 강의계획

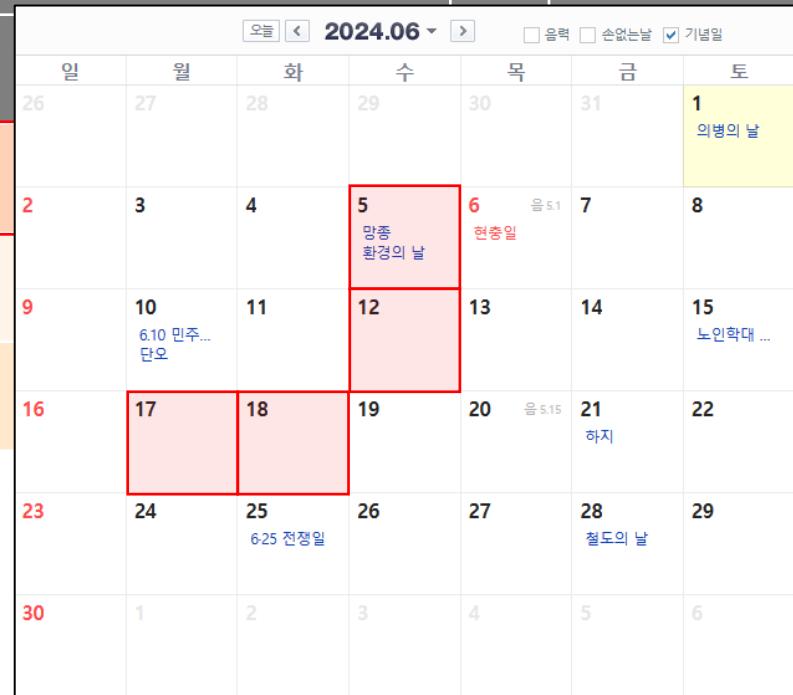
※ 4.10(국회의원선거날)

주차(변경 전)	주차(변경 후)	강의계획	과제	번호	제출 마감일
1주(03.06)	1주(03.06)	Python Started	VScode 설치화면, "Hello World" 출력화면 및 작성코드	1	03.06~03.09(토)
2주(03.13)	2주(03.13)	Variables and simple data types	다이아몬드 모양, 진수 변환 프로그램 및 동전 변환 프로그램의 출력화면/작성코드	2	03.13~03.16(토)
3주(03.20)	3주(03.20)	Control Statement	종합계산기, 구구단 출력 프로그램의 출력화면/작성코드	3	03.20~03.23(토)
4주(03.27)	4주(03.27)	Lists, Dictionaries, String	음식 궁합 출력, 문자열 거꾸로 출력 프로그램의 출력화면/작성코드	4	03.27~03.30(토)
5주(04.03)	5주(04.03)	Functions and module	GitHub Copilot Extension 설치화면, 로또번호 추첨 출력화면/작성코드	5	04.03~04.06(토)
6주(04.10)	6주(04.17)	Classes	팀프로젝트 과제 제출양식.hwp (조당 1개)	6	04.17~04.20(토)
7주(04.17)	7주(04.24)	Window programming	사진앨범 프로그램의 출력화면/작성코드	7	04.24~04.27(토)
8주(04.24)	8주(05.01)	Midterm (반영비율 20%)	-	-	-

□ 주차별 강의계획

※5.15(부처님오신날)

주차(변경 전)	주차(변경 후)	강의계획	과제	번호	제출 마감일
9주(05.01)	9주(05.08)	Files and Exceptions	사칙 연산 문제지 10개 만들기 프로그램 출력화면/작성코드	8	05.08~05.11(토)
10주(05.08)	10주(05.22)	Database	파이썬에서 데이터베이스(SQL Lite)를 입력하고 조회하는 프로그램	9	05.22~05.25(토)
11주(05.15)	11주(05.29)	Data visualization	자신의 출생 연월의 출생지역 평균·최저·최고 기온으로 꺾은선 그래프 작성	10	05.29~06.01(토)
12주(05.22)	12주(06.05)	Quiz (반영비율 10%), Team project implementation I			
13주(05.29)	13주(06.12)	Team project implementation II			
14주(06.05)	14주(06.17)	Team project implementation III			
15주(06.12)	15주(06.18)	Project Presentation (반영비율 50%)			



팀프로젝트 안내사항

- ❖ ChatGPT, Copilot 등 다양한 도구 활용해서 효율적으로 개발하길 추천
- ❖ 팀 프로젝트 시연은 “개인 노트북을 연결”해서 시연
- ❖ 발표자료는 안 만들고, 시연과정에서 한글파일로 설명을 대체
- ❖ 시간이 오래 걸리는 내용(크롤링 등)은 동영상으로 대체 가능
- ❖ 조별 발표시간은 15분 (10분 시연 + 5분 질의응답)
- ❖ 산출물은 6.17일 24:00 까지, 한글파일은 6.17일 12:00 까지
 - ✓ 한글파일은 기존 2개 양식을 묶어서 1개 파일로 제출
- ❖ 제출한 한글파일을 친구들이 볼 수 있게 LMS에 업로드 할 예정

팀프로젝트 발표순서

조 번호	프로젝트 주제	발표시간
1조	충돌 처리함수 구현 및 자체 에디터를 통한 슈퍼 마리오 게임 구현	09:10 ~ 09:25
2조	다중 미니게임 클라이언트를 위한 통합 아키텍처 개발	09:30 ~ 09:45
3조	팀프로젝트 수행능력 및 파이썬 프로그래밍 역량 강화를 위한 방탈출 게임 개발	09:50 ~ 10:05
4조	재학생의 완벽한 한끼 보장을 위한 맛집 서비스 플랫폼 개발	10:10 ~ 10:25
5조	날씨에 따른 일정 관리를 위한 캘린더 앱	10:30 ~ 10:45
6조	교내 학생 간의 물품 중고거래를 위한 시스템 SW를 통한 웹사이트 제작	10:50 ~ 11:05
7조	최근 인기 있는 음악의 키워드를 활용한 시기별 음악을 찾아주는 프로그램 개발	11:10 ~ 11:25
8조	파이썬 게임 개발 경험을 쌓기 위한 클루 보드게임 개발	11:30 ~ 11:45
9조	학생들을 위한 학습도우미 앱	11:50 ~ 12:05
12조	학생의 수업의 참여율 감소 문제를 해결하기 위한 수업 참여도 인공지능 기술개발	12:10 ~ 12:25
13조	AI와 데이터베이스를 활용해 복잡성을 최소화한 화장품 추천 웹사이트	12:30 ~ 12:45
14조	게임 개발 이해도 향상을 위한 고도엔진을 이용한 퍼즐게임 개발	12:50 ~ 13:05
15조	학생들의 경제적 부담 완화를 위한 택시 동승 서비스 개발	13:10 ~ 13:25
11조	편리하게 학교 출입사정에 관하여 관리하고 물어볼 수 있는 Q&A 챗봇 어플리케이션	13:30 ~ 13:45