

Lista de Exercícios 4

Strings

- 1) Faça um programa que conta e imprime o número de ocorrências de uma letra, fornecida pelo usuário, em uma dada *string*, também digitada pelo usuário.
- 2) Construir um programa que pede para o usuário: (i) Uma *string* s, (ii) Um caractere ch1, (iii) Um caractere ch2. O programa deve substituir todas as ocorrências do caractere ch1 em s pelo caractere ch2.
- 3) Crie uma função que recebe uma *string* e um caractere, e retorne o número de vezes que esse caractere aparece na *string*.
- 4) Crie uma função que recebe uma *string* e um caractere, e apague todas as ocorrências desses caracteres na *string*.
- 5) Crie uma função que mostra os caracteres de uma *string* que são repetidos.
- 6) Faça um programa que retire todas os caracteres repetidos de uma string.
- 7) Faça um programa que recebe uma *string* e transforma alguns dos caracteres em maiúsculos e outros em minúsculos. Faça sorteios com a função *rand()* para gerar números aleatórios em C, que serão usados para escolher os índices dos caracteres que serão alterados.
- 8) Crie uma função que receba uma *string* como parâmetro e duplique cada caractere da *string*.
- 9) Uma palavra é denominada um palíndromo se for invertida e a leitura da mesma permanecer sem nenhuma alteração. Algumas palavras que são palíndromos são: aba, radar, reter, rever, rir, rotor, dentre outras.

Construir um programa que detecte se uma palavra (*string*) digitada pelo usuário é ou não.

- 10) Faça um programa que leia um frase (*string*) e mostre quantas palavras, quantos espaços e quantos caracteres de pontuação (. , ; : ‘ “) tinha na frase.