

Meeting02(2015/01/30/1830)

討論事項：

- 一、每周一1830為固定討論時間
- 二、Project(Taipei Breakfast、Alice)
- 三、Git+bitbucket+sourceTree

決定事項：

(暫無)

工作事項：

- 一、先去試著安裝、申請，Git需要的東西

追蹤事項：

(暫無)

Meeting03(2015/02/02/1830)

討論事項：

- 一、註冊會員(1)快速註冊(2)正式註冊(3)其他註冊(FB, Gmail)
- 二、註冊驗證(1)用驗證碼(2)E-mail(3)簡訊

決定事項：

- 一、星期五(2/6)開會決定專題

工作事項：

- 一、註冊bitbucket帳號

追蹤事項：

(暫無)

Meeting04(2015/02/04/1830)

討論事項：

- 一、新組員加入
- 二、討論專題：

Taipei Breakfast——會員分消費會員和商家會員兩種、如何吸引初始會員(免費飲料、優惠卷)、
對商家的收費機制分兩種：會員等級制(免費會員->黃金會員->鑽石會員)、
商品抽佣制(消費者每消費一筆抽佣金)

Alice——主體是運動(跑步及腳踏車)找團型網站結合遊戲

以手機以googleMap定位取得運動時間及距離回傳DATABASE

取得的參數轉換回網站的開團數據

開團可以選擇模式：

1.競賽模式:以開團成員成果互相比拼 可以設定為每日排名或是每周排名等，無實質利益，另外會於主頁中公布每月的運動王前5名。

2.目標模式:以固定分數為目標，可選擇小目標或大目標，大目標設定為以一個人時間內不可能達成為主。

為了增加運動意願加入遊戲要素，大目標設定成BOSS級怪物，成功討伐掉落素材，小目標為小型怪或探索，取得一般素材，素材集合可合成物品增加運動轉換分數之參數系數，為了增加一起運動之意願，設定為同一運動團之團員如在一定時間內於一定距離內按下開始運動之手機按鈕，可獲得組隊加成。

商業方面主要為額外收費制，例如於商城販賣一個月內增加轉換系數之服務，或是增加獲得素材數量之道具，實際廠商也可和各大路跑結合，增加曝光度及商機。

另外遊戲都要設定主題，例如:現代的"鬼"都潛伏於網路中，為了討伐"鬼"開發出了轉換現實的運動動能為"道"的裝置，利用"道"可對網路中的"鬼"造成傷害，諸如此類的可吸引遊戲玩家的主題。

制作難度:A+，手機部分沒做出來的話等於2/3的可看性都沒了。

決定事項：

(暫無)

工作事項：

(暫無)

追蹤事項：

(暫無)

附註：

潘麗珍老師的專題建議——包含金流、物流、資訊流

Ex.實體店面

Ex.現成網站改良

專題步驟：1. Before coding =>1.需求分析

2.前後端功能分析

3.流程 activity diagram

4.功能之user case Diagram

5.表格(ER model)

6.再和使用使用者討論

2. Prototype-畫面設置

3. 上述皆完成才Start coding

Meeting05(2015/02/06/1830)

討論事項：

1. 自介

2. 專題討論：

a. 減少廚餘產生的機制(此提議為技嘉文教基金會副執行長周麗華小姐所構想)：

重

據環保署統計，2013 年廚餘回收總量約 79 萬噸，佔整體垃圾清運量 10.84%，嚴

浪費食物，民眾所花費的金錢也從中流失，所以客人如先行知道自已的食量可能會產生廚餘(多餐點之套餐)，希望尋求客人同意去除不吃的部分餐點，並把這些部分轉成其他資源(ex. 多付出的金額可以轉作公益用途)，Taipei Breakfast 之後的功能也許可以併入(參考：EZ table)

b. Alice: 詳細內容參考Meeting04. 補充：此題目希望能發掘smart watch未來商機
把移動數據做成網路功能

c. Taipei Breakfast: 詳細內容參考Meeting04.

補充：核心：訂餐系統--以精簡為原則，之後再加功能

選早餐原因：餐數目適中，不會太多

步驟：web => web app=>android with GIS

會員制：分成商家(分等級會員-抽傭金)，客戶，

幫商家收集資訊，提供資訊服務(提供客戶優惠分散尖峰時段客

流

提供原料建議-但須考慮商家可能不同意)

3. 工具介紹：Git: 下指令

Github: 連結

SourceTree: 圖型化介面

tortoisegit : 附加功能

決定事項：

專題投票結果：決定Taipei Breakfast~

A : 0分

B : 1分

工作事項：有時間查看ER model, usecase diagram, activity diagram

Meeting05(2015/02/09/1830)

討論事項：

GitHub的相關使用方式

SourceTree的相關使用方式

烏龜的相關使用方式

TaipeiBreakfast與會員的互動介面設計

消費會員：

登入頁面(固定登入欄位or跳出登入用的視窗)

>>周圍可選店家，今日優惠/推薦餐點(麥當勞優惠鬧鐘)(對人手的需求過高)

>>店家菜單選擇畫面(註記不需要的食材),選擇後訂餐

廠商：

登入頁面

>>經營畫面：

[可選菜色設定](動態選單)

[優惠設定]

(店家ID, 菜色, 起始與結束時間, 折扣後價格)

[付費會員曝光率提高]

後臺維護介面

決定事項：

熟悉GitHub的使用

熟悉SourceTree的使用

思考店家所需要的功能

工作事項：

瞭解usecase、思考一下專題的流程圖

Bean-DAO作業上傳(整個package)至GitHub的新專案Ma_HW_Bean-DAO(已分享)

Meeting07(2015/0216//2000) 主持人：哲宇

討論事項：

1. GitHub分支討論：由於本次開的Git並無開放共同寫作須使用分支合併，故加入討論
2. 評價系統：本次提出新的系統方案，為本次JavaScript作業3形式的5星評分並加入如路天拍賣評價或留言時的那種類型的留言版
3. 討論關於系統中的小細節：
認證方式：a. 手機認證 b. email認證 c. Line認證
客訴問題：單一會員對店家投訴5次內不處理，10次以上由專人處理
商家客訴問題：客戶訂餐沒拿答3次鎖訂餐權限一周
4. 筆電記憶體是一條8G對電腦比較好還是2條4G

決定事項：

評價系統的雛型

客訴問題解決方案雛型

工作事項：

過年時每人概略想一個會員Table，各種形式都可以，只是要每人動腦一下

Meeting08(2015/2/25/2030) 主持人：駿緯

討論事項：

- 一、擬定表格屬性欄位(Database_table v1.0 之後放上FB和Github)
- 二、會員登入忘記密碼之機制
- 三、討論JavaScript作業
- 四、年假收心

決定事項：

- 一、確定member table加入member ID欄位與member status欄位(boolean)：
 - 如會員刪除帳號，會員資料還會存在，會員狀態則轉變為false；之後如有人要創資料庫中已存在卻狀態為false的帳號，可激活之。
- 二、忘記密碼申請新密碼之流程：
 - 會員要求重設密碼須輸入自己帳號與Email，之後會寄一封信至會員Email，信件內容為一亂數網址，連結頁面以後才可在此更改新密碼。

工作事項：

- 一、暫定3/4(三)中午找馬老師meeting(因當天都是lab)：
 - 討論資料庫&如何產生亂數網址link
 - 博鈞需提前寄信與當日提醒老師，組員當日需訂便當
- 二、俊廷協助構思交易歷史表單(Transaction History Table?)與評價表單(可整合於一)
- 三、申請Cacoo帳號

追蹤事項：

暫無

Meeting09(2015/03/02/2030) 主持人：駿緯

討論事項：

- 一、如何結合Google Map API
 - 問題：如何提醒顧客取餐
 - ➔ 是否可以使用Google Map API，輸入兩個地址(客人目前位置與商家地址)，依照步行速度計算取餐時間
 - 衍伸問題：騎機車到公司附近早餐店取餐的顧客
- 二、構思交易歷史表單
 - 問題：餐點項目與餐點項目單價欄位會造成資料的重複
 - 延伸問題：每個表單都需要做正規化

三、討論JavaScript作業

決定事項：

- 一、根據第一點討論事項決定以下：
 - 提供商家定位資訊給顧客得知即可
 - 顧客的位置資訊是給我們平台分析使用(例如商家主要顧客群範圍)
- 二、根據第二點討論事項決定以下：
 - 利用OrderSum ID當Foreign Key作外部關聯

工作事項：

- 一、了解何謂正規化與正規化的步驟
- 二、可以解釋Database v1.0 的雛形table

追蹤事項：

暫無

Meeting10(2015/03/04/1030_原訂1230) ★馬全德老師 主持人：博鈞

討論事項：

- 一、無範疇思考設計：
 - 專題設計上不要侷限在「會做的」和「可以做的」，而是把「想做的」都加上去。
 - 可能一開始Database設計3、40張，最後實際用到的只有10幾張。
 - 所有設計的功能不一定要做完，所以不要把系統想得太小和太窄。
- 二、Demo重點功能：
 - Demo時可能只報到20~30%的功能，甚至有些功能只有一個button，端看怎麼present。
 - 每個人開始想Demo要Demo什麼？開始想什麼功能可以加到專題。
 - 專題要有killer application，一兩個「值得拿出來present」的點。
- 三、針對專題表單內容：
 - 討論同一個會員帳號，不同人使用的問題(待討論)。
 - OrderSum table中的Memberphone欄位要去掉，直接join會員table即可，避免日後需要修改問題。
 - 要做一張有「所有早餐餐點項目」的Table。
 - 各Table的關係要解決(一對一、一對多、多對多)。
- 四、延伸思考設計：
 - Request和Response的問題(做一個Refresh鈕 or 利用DWR架構)
 - 金流系統(信用卡、第三方支付如PChome即將推出的Pi)

決定事項：

工作事項：

- 一、瞭解什麼是Server-side push
- 二、瞭解DWR
- 三、瞭解UML圖(暫定三月底之前要全部畫好)
- 四、一張「總餐點項目」table(哲宇)

追蹤事項：

Meeting11(2015/03/09/2030) 主持人：俊廷

討論事項：

- 1.優惠券呈現方式，如：射飛鏢、鬧鐘
- 2.Android App追加進版圖
- 3.建立空的HTML頁面來展現架構(JSP元件)
- 4.Android要先研究的可以參考"Java與Android技術整合應用
5. 在登入的方式多FB登入的設定
- 6.Google MAP KEY的申請
- 7.DEMO的功能

決定事項：

- 1.Orderdetail主鍵為無異議流水號
- 2.OrderSum的會員電話刪除

工作事項：

- 1.活動圖初稿 (駿、宗、沛)
- 2.ER Model圖 (博、廷)
- 3.餐點總表(哲)

追蹤事項：

- 討論同一個會員帳號，不同人使用的問題
- DWR(Direct Web Remoting)
- RWD(Responsive Web Design)
- 登入畫面的驗證碼功能(防機器人)

Meeting12(2015/03/16/1700) 主持人：宗鈺

討論事項：

- 1.各組工作事項討論(UML,ER Model,餐點總表)
 - A. 餐點總表: a.商家變動餐點的處理:
 - 總表格保留所有餐點,商家有變動則新增,我們只在程式指令做修改
 - b. 中英翻譯釐清
 - c. 表格名AllMeal改MealSum
- B. ER Model修為課堂上版本

C. UML介紹

2.一個會員帳號，不同人使用的問題:

 訂單時再輸入姓名和電話確認，
 Table訂單總表(OrderSum)要再加電話(TempPhone)

3.新增商家防亂加的機制:

 用手機,email驗證

4.1DWR

4.2RWD(可使用CSS中的Bootstrap框架)：CSS預先寫好應對不同尺寸螢幕的版本，在Web提出Request時自動偵測螢幕，然後讀入不同的CSS版本，使同一程式在平板、手機、網頁皆有適當的展現方式。

5.早餐生成器:拉bar程式設計

6."老樣子"功能:正妹對話框,重複最新上一次訂單(一鍵功能One-Click)

7. 手機版

決定事項:

- 1.加報表Table(每天12:00新增)
- 2.餐點總表:AllMeal改MealSum
- 3.Table訂單總表(OrderSum)要再加電話(TempPhone)

工作事項:

追蹤事項：ER Model2.0、Activity Diagram2.0

Meeting13(2015/03/23/2030) 主持人: 杜

討論事項：

- 1.ER Model 2.0 完成進度
- 2.Activity Diagram 2.0 完成進度與後續工作分配
- 3.明確功能需求

決定事項:

- 1.商店休假時所要使用到的系統; 休假前一到三天上線申請
- 2.列印訂單明細功能
- 3.快速檢查購物車內項目

工作事項:

1.繪製RDBMS

追蹤事項：

網頁所要使用的LOGO與中文名稱

休假系統實際運作形式 (隔周休,每月第幾天休,每月第幾個星期幾休,每月第幾個禮拜休.....)

Meeting14 (臨時會議) (2015/3/27/2030) 主持人：駿緯

討論事項：

- 一、討論 Taipei Breakfast 平台功能
- 二、討論 Logo 風格

決定事項：

- 一、平台功能概述：

會員系統	賣家系統	後台管理者系統
註冊會員帳號	註冊賣家帳號	會員、賣家帳號控制
第三方註冊會員帳號	申請新店家	賣家認可機制
會員修改、刪除資料	申請修改、刪除賣家資料	店家認可機制
登入、登出帳號	申請修改、刪除店家資料	審核店家資料
會員忘記密碼機制	登入、登出帳號	管理者登入、登出 (非DB Table)
會員訂購早餐	新增、修改、刪除 店家菜單資料	審核廣告
會員完成訂購後評價機制	提供優惠卷	
查詢交易記錄	商品銷售報表	
關鍵字搜尋店家資料	查詢交易記錄	
我的最愛	討論區機制	
老樣子	提出廣告申請	
拉霸取得優惠卷 (出示可得優惠)	休假日、公休日、 營業時間之新增、 刪除、修改機制	
討論區機制	查詢訂單狀態	

聯絡我們(回報平台問題)	聯絡我們(回報平台問題)	
申訴功能	申訴功能	

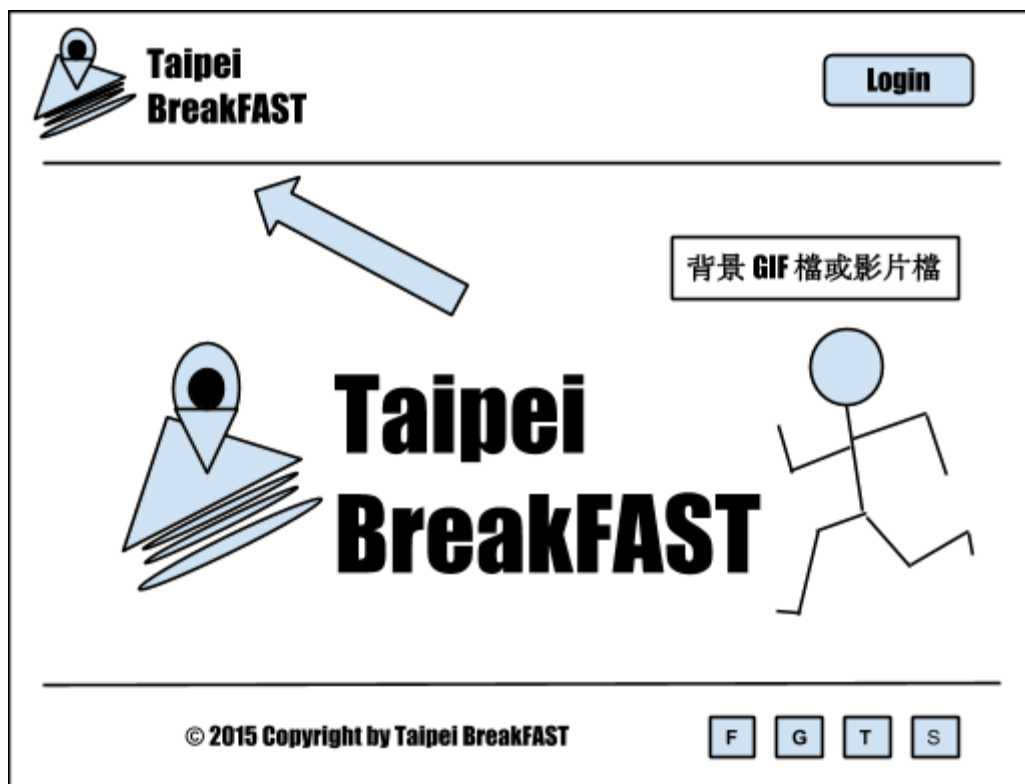
二、功能細節概述：

- 商家頁面根據最近完成訂單顯示有人吃了什麼早餐，提供會員參考。
- 店家之介紹影片以店家提供Youtube影片網址，平台加以嵌入顯示。
- 管理者後台機制非DB Table之一，為一權限較大的主要功能面，畫面簡便為主。

管理者後台機制除了上述第一點功能之外，也可因應之後擴增需求導入搜尋取得相關報表之機制。

三、首頁頁面重點呈現Logo風格(以下為簡圖)：

- 背景GIF檔或影片檔呈現。
- Logo呈現模式為從中間移動至左上角(PNG檔)，移動過程中人物跑至三明治將文字收起，至左上角放置後拉開。



工作事項：

- 一、構想平台中文名稱
- 二、思考各點功能細節與其呈現方式(Wireframe)

追蹤事項：

- 一、下禮拜一持續討論平台功能面，以及深入討論哪些是重點 Demo 功能
 - 二、下禮拜一嘗試依功能長好 ER Model v2.0
-

Meeting15 (2015/3/30/2030) 主持人：林

討論事項：

- 一、確定 Logo 風格與擬定中文名稱以及登入頁面風格
- 二、確定平台功能表，以及深入討論哪些是重點 Demo 功能
- 三、ER Model v2.0

決定事項：

- 一、LOGO風格與登入頁面決定使用上次討論之結果(詳細Meeting13-三)
- 二、登入界面決定使用彈出登入視窗，並將買家與賣家分開
- 三、DEMO時將使用三種瀏覽器(chrome、firefox、IE)對應三種登入(買家、賣家、後台管
理者)
- 四、買家與賣家TABLE帳號前將由後台自動加上識別字串以區分要往哪個TABLE搜尋
- 五、DEMO流程--1.登入---2.買家導入商家頁面-----n.賣家導入店面管理頁面
- 六、以googleMAP導入商家TABLE中地址以顯示

工作事項:

追蹤事項：DEMO流程的進行

Meeting16 (2015/04/08/2030) 主持人：駿緯

討論事項：

- 一、賣方如何因應店家管理進行多重登入(下列為過程討論想出的方法)：
 1. 列印訂單：接受訂單的店鋪，是非管理帳號的權責單位(賣方)，主要接受權責單位的訂單(例如午夜12點之前的訂單資料)。
 2. 託管帳號：賣方負責給予店鋪帳號託管使用，資料庫中之店鋪表單增加店鋪密碼的欄位。
 3. 認可機制：經賣方認可之店鋪由賣方直接給予帳號管理。
 4. 一對一：每個店鋪都有專屬的帳號，賣方負責管理這群帳號。
- 二、優惠券給予方式
- 三、店鋪管理訂單之畫面細節

決定事項：

一、經討論後討論事項第一點決定：直接進行多重登入允許，不需考量進行管理的細節角色為何，在操作上賣方與店舖可混合進行管理。

二、經討論後討論事項第二點決定：

- 由於給予方式為拉霸遊戲，因此會員可每日操作兩次(暫定)，點選確定可直接進行訂購，取消則進行第二次拉霸，皆取消則不接受此優惠券。
- 給予方式非整份優惠券的模式。
- 玩拉霸時上面的店家亂數顯示為依使用者資料當初填寫的區域來判斷。

三、經討論後討論事項第三點決定，店舖管理之訂單狀態可能如下：

- 未處理(尚未接受到訂單)
- 不予接受(特殊狀況，如：食材數量控管或休假管理不如預期、天災等等)
- 接受(也就是訂單處理中)
- 完成訂單(已結帳完畢)

工作事項：

- 一、進行資料庫關聯的雛型建置(分為Demo版本與起初構想之版本)
- 二、嘗試模擬出管理者介面(依翰卿老師的作業方式)

追蹤事項：

- 一、資料庫關聯的雛型建置
- 二、管理者介面模擬

Meeting17 (2015/04/13/1930) 主持人：博鈞

討論事項：

一、解決沛勳FB上的提問：

總訂單ID & 訂單明細ID 是否 合併?(V)

總訂單表 關聯 使用會員ID or 會員帳戶?(已改)

餐點表/餐點種類 是否= 餐點種類表/餐點種類ID?(中文table漏打)

賣方表 關聯 使用賣方ID or 賣方帳戶?(V)

店舖表 關聯 使用賣方ID or 賣方帳戶?(V)

交易歷史表 新增? 店舖ID FK (V)

交易歷史表 賣家ID 改 賣方ID (V)

交易歷史表 & 評價表 交易ID =?(已改)

優惠表 新增? 店舖ID FK (已改)

留言板表 & 留言板回復表 留言內容 重複(V)

留言板表/留言板訊息 = 留言板回復表/留言訊息ID?(V)

留言板回復表 有日期嗎?(V)

最新消息表 消息ID =?(V)

最新消息表/日期 型態 =nvarchar?(V)

二、開發工具和各framework版本定案(由駿緯提出初案)

三&五、wireframe_後台

四、RDBMS(博鈞)

決定事項：

工作事項：

追蹤事項：

Meeting18 (2015/04/22/19:00)主持人：俊廷

討論事項：

一、資料庫是否有問題？

二、規格的提出

三、引號的統一寫法

四、測試eGit、JUnit

五、把功能寫成DAO

決定事項：

一、目前沒有

二、規格如下

- Eclipse Luna 4.4.2

- Tomcat 8.0.21

- JDK 1.8

- Spring 4.1.6

- Hibernate 4.3.8

- Struts 2.3.20

- Jquery 1.11.2

- Bookstrap 3.3.4

- Json-simple 1.1.1

- Jdom2 2.0.5

三、先雙引號("")在單引號('')

工作事項：

功能分成會員及賣方，暫時不理後台

賣方：宗鈺、俊廷、哲宇

會員：駿緯、博鈞、沛勳

追蹤事項：

四、要試eGit、JUnit的人自行測試

Meeting19(2015/04/27/20:30) 主持人：宗鈺

討論事項：1.優惠卷

2.網頁show資料(jQuery(Ajax),json)

3.命名

4.Bean欄位物件化討論(考慮Struts驗證等問題)

5.會員帳號建議用email來設帳號

決定事項：1.優惠卷：

會員欄位加優惠卷ID(無ID,show null)

一人只有一張(update-用完設null)

2.命名先維持原來名字

3.model套件設定：

model.bean

model.dao

model.dao.imp

工作事項：大家星期五前盡量把bean和dao介面做好,有時間再做實作部分

Meeting20(2015/05/01) 臨時會，主持人：俊廷

討論事項：

1.)Update Hibernate (如果有Null的處理方式)

2.)圖片存取方式

3.)有空的人請看看Struts2 jQuery整合

4.)功能有的還沒有分到(星期一要記錄)

Meeting20(2015/05/04/20:30) 主持人：杜

討論事項：

1.紀錄未分到的功能

2.確認接下來要做的功能

決定事項：

1.)排定各自負責的功能, 預定5/18前完成

杜：維護會員資料，查詢密碼，搜尋店家，參考最新訂單，審核賣家

駿緯：查詢訂單狀態，查詢交易歷史紀錄(會員)，評價訂單，查詢優惠，老樣子，view

博鈞：我的最愛，聯絡管理員，登入登出會員，停權會員或賣家

俊廷：查詢訂單狀態，維護營業時間，提供優惠價格，訂購早餐

宗鈺：維護賣方及店家資料，查詢交易歷史紀錄，查詢銷售報表，留言板新增或回覆留言

哲宇：維護菜單，申請與審核廣告，聯絡管理員，登入登出賣方帳號，管理留言板

2.)Git 上傳檔案時要屬名