

Reprodutseeritav andmeanalüüs kasutades R keelt

Taavi Päll, Ülo Maiväli

2018-03-03



Sisukord

Haara kannel, Vanemuine!	iv
0.1 Sissejuhatus	v
0.2 Tarkvaratööriistad	v
0.2.1 Installeeri vajalikud programmid	v
0.2.2 Loo GitHubi konto	vi
0.2.3 Loo uus R projekt	vi
0.2.4 Git Merge konfliktid	vii
0.2.5 R projekti kataloogi soovitatav minimaalne struktuur	viii
0.2.6 Pakettide installeerimine	ix
0.2.7 R repositoriooriumid	xi
0.3 R on kalkulaator	xii
0.3.1 Sama koodi saab kirjutada neljal viisil	xiii
0.4 R objektid	xv
0.4.1 Objekt ja nimi	xv
0.4.2 Nimede vorm	xvii
0.4.3 Andmete tüübidi	xvii
0.4.4 Vektor	xvii
0.4.5 List	xxi
0.4.6 data frame ja tibble	xxii
0.4.7 Tabelit sisse lugedes vaata üle NA-d	xxxi
0.4.8 Matrix	xxxiv
0.4.9 Indekseerimine	xxxiv
0.5 Regular expression ja find & replace	xxxvii
0.5.1 Common operations with regular expressions	xxxix
0.5.2 Find and replace	xl
0.6 Funktsioonid on R keele verbid	xlii
0.6.1 Kirjutame R funktsiooni	xliv
0.7 Graafilised lahendused	lvii
0.7.1 Baasgraafika	lviii
0.7.2 ggplot2	lv
0.7.3 Facet – pisigraafik	lxvi
0.7.4 Mitu graafikut paneelidena ühel joonisel	lxix
0.7.5 Teljed	lxx
0.7.6 Graafiku pealkiri, alapeakiri ja allkiri	lxxvii
0.7.7 Graafiku legend	lxxviii
0.7.8 Värviskaalad	lxxix
0.7.9 A complex ggplot	lxxxv
0.8 Tosin graafikut, mida sa peaksid enne surma joonistama	lxxxvii

0.8.1	Cleveland plot	lxxxviii
0.8.2	Andmepunktid mediaani või aritmeetilise keskmisega	xcii
0.8.3	Histogramm	xciv
0.8.4	Tihedusplot	xcix
0.8.5	Boxplot	ci
0.8.6	Joongraafikud	ciii
0.8.7	Scatter plot	cvi
0.8.8	Tulpdiagramm	cxiv
0.8.9	Residuaalide plot	cxviii
0.8.10	Tukey summa-erinevuse graafik	cxxii
0.8.11	QQ-plot	cxxvi
0.8.12	Heat map	cxxxiv
0.9	Tidyverse	cxli
0.9.1	Tidy tabeli struktuur	cxlii
0.9.2	dplyr ja selle viisi verbi	cxliv
0.9.3	Grouped filters	clv
0.9.4	separate() one column into several	clvi
0.9.5	Faktorid	clviii
0.10	Statistikilised mudelid	clxvi
0.10.1	Suur ja väike maailm	clxvi
0.10.2	Mudeli väike maailm	clxvii
0.10.3	Lineaarsed mudelid	clxxi

Haara kannel, Vanemuine!

Kas oled tundnud, et sul tekib andmeid rohkem kui sa neid “käistsi” analüüsida jõuad? Sa oled sunnitud analüüsiks valima oma multidimensionaalsetest “suurtest” andmetest ainult pisikese osa. See ei pruugi olla iseenesest halb, sest vähendab oluliselt testitavaid hüpoteese ja keskendub ainult kõige selgemini interpreteeritavatele efektidele. Teisalt, kas sa oled tundnud frustratsiooni algandmete, transformatsioonide, jooniste ja statistikute paigutamisel *workbook*-i. Kas sa oled tundnud frustratsiooni sellest *workbook*-ist kuu-kaks hiljem aru saamisel. Kas keegi teine saab aru mis sa oma andmetega teinud oled?

Kui sul tekivad eelmainitud probleemid, oled sa ilmselt valmis järgmiseks elu muutvaks sammuks andmeanalüüs ja statistika vallas – skaleerimaks need protsessid ülesse võttes kasutusele skriptid ja muutes oma töövoo reprodutseeritavaks.

Skriptid ja koodid võimaldavad sul hoida lahus algandmed (mis on püha ja puutumatu) andmete töötlusest ja töödeldud andmetest ning genereerida eraldiseisvad andmeanalüüs produktid – joonised ja raportid.

Selline reprodutseeritav töövoog on tänapäeval võimalik organiseerida kasutades erinevaid andmeanalüüs programmeerimiskeeli, eelkõige näiteks *Python* ja R. *Python*-il ja R-il on loomulikult mit-

meid erinevusi ja paralleelseid omadusi, esimene on nõ täielik keel, võimaldades luua ka iseseisva graafilise kasutajaliidesega programme. R on seevastu mõeldud eelkõige andmeanalüüsiks ja selle tulemuste visualiseerimiseks.

Antud raamat keskendub sissejuhatusele **R statistilise programmeerimiskeelde**, mille jaoks on praeguseks hetkeks välja töötatud ka suurepärased kasutajaliidesed, nii et R kasutamine ei eelda 100% tööd käsirealt-konsoolist. Lisaks R-ile annab antud raamat ka mõned soovitused oma **töövoo reproduutseeritavaks organiseerimiseks**.

Jõudu ja entusiasmi sellel teel!

0.1 Sissejuhatus

See õpik on kirjutatud inimestele, kes kasutavad, mitte ei uuri, statistikat. Õpiku kasutaja peaks olema võimeline töötama R keskkonnas. Meie lähenemised statistika õpetamisele on arvutuslikud, mis tähendab, et me eelistame meetodi matemaatilise aluse asemel õpetada selle kasutamist ja tulemuste tõlgendamist. See õpik on bayesiaanlik ja ei õpeta sageduslikku statistikat. Me usume, et nii on lihtsam ja tulusam statistikat õppida ja et Bayesi statistikat kasutades saab rahuldada 99% teie tegelikest statistilistest vajadustest paremini, kui see on võimalik klassikaliste sageduslike meetoditega. Me usume ka, et kuigi praegused kiired arengud bayesi statistikas on tänaseks juba viinud selle suurel määral tavakasutajale kättesaadavasse vormi, toovad lähiaastad selles vallas veel suuri muutusi. Nende muutustega koos peab arenema ka bayesi õpetamine.

Me kasutame järgmisi R-i pakette, mis on kõik loodud bayesi mudelite rakendamise lihtsustamiseks: "rethinking" (McElreath, 2016), "brms" (Bürkner, 2017), "rstanarm" (Stan Development Team, 2016), "BayesianFirstAid" (Bååth, 2013) ja "bayesplot" (Gabry and Mahr, 2017). Lisaks veel "bayesboot" bootstrapimiseks (Bååth, 2016). Bayesi arvutusteks kasutavad need paketid Stan ja JAGS mcmc sämplereid (viimast küll ainult 'BayesianFirstAid' paket). Selle õpiku valmimisel on kasutatud McElreathi (McElreath, 2015), Kruschke (Kruschke, 2015) ja nn. Gelmani (Gelman et al., 2014) õpikuid.

0.2 Tarkvaratööriistad

0.2.1 Installeeri vajalikud programmid

Praktiline kursus eeldab töötavate R, RStudio ja Git programmide olemasolu sinu arvutist. Kõik on väga lihtsad installid.

1. Googelda "install R" või mine otse R allalaadimise veebilehele¹, laadi alla ja installi sobiv versioon.

¹<https://cran.r-project.org>

2. Googelda “install RStudio” või mine otse RStudio allalaadimise veebilehele², laadi alla ja installi sobiv versioon.
3. Googelda “install git” või mine otse Git allalaadimise veebilehele³, laadi alla ja installi sobiv versioon.

0.2.2 Loo GitHubi konto

GitHub on veebipõhine versioonikontrolli repositoarium ja veebimajutuse teenus.

- konto loomiseks mine lehele <https://github.com>. Loo endale oma nimega seotud avalik konto. Tulevikule mõeldes vali kasutajanimi hoolikalt. Ära muretse detailide pärast, need on võimalik täita hiljem.
- Loo repo nimega `intro_demo`.
- Lisa repole lühike ja informatiivne kirjeldus.
- Vali “Public”.
- Pane linnuke kasti “Initialize this repository with a README”.
- Klikka “Create Repository”.

0.2.3 Loo uus R projekt

NB! Loo kataloogide nimed ilma tühikuteta. Tühikute asemel kasuta alakriipsu “_”.

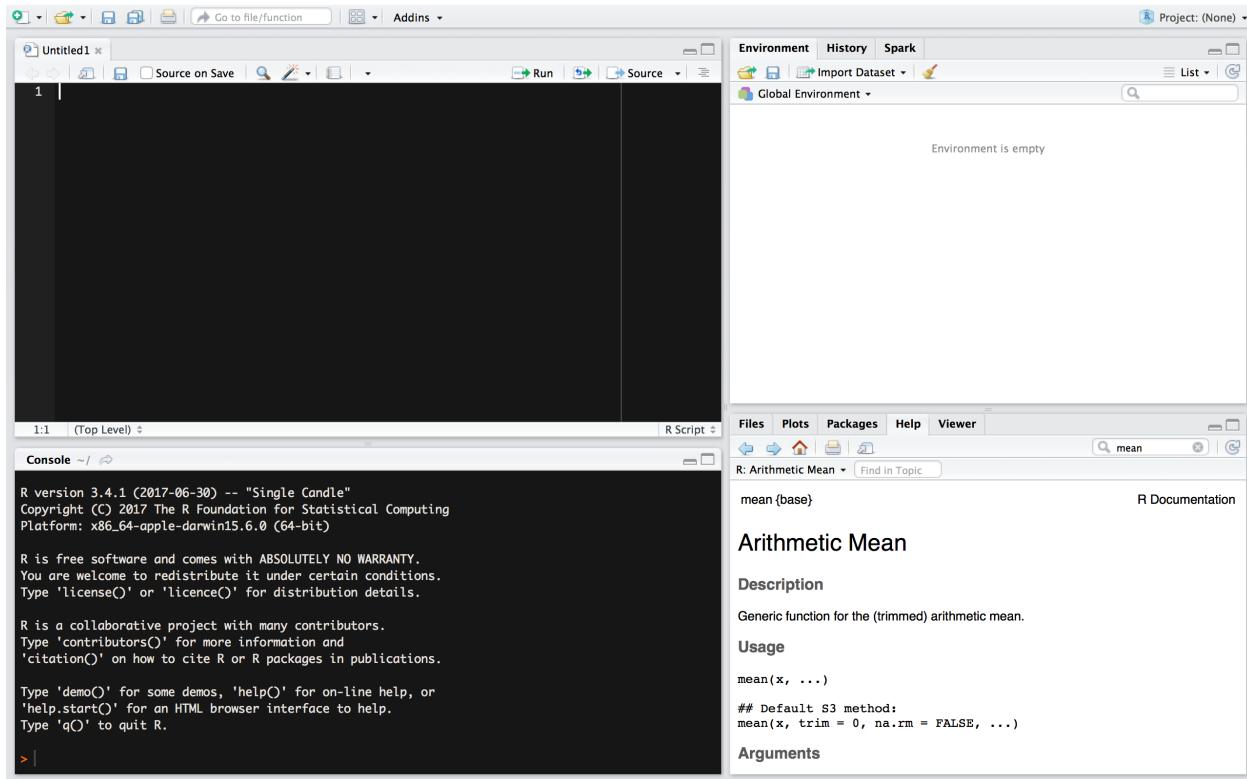
4. Ava RStudio (R ise töötab taustal ja sa ei pea seda kunagi ise avama)
5. Ava RStudio akna (Joonis 1) paremalt ülevalt nurgast “Project” menüüst “New Project” dialoog.
6. Ava “New Directory” > “Empty Project” > vali projekti_nimi ja oma failisüsteemi alamkataloog kus see projekti kataloog asuma hakkab. Meie kursusel pane projekti/kataloogi nimeks “rstats2017”.

Rohkem infot R projekti loomise kohta leiad RStudio infoleheküljelt: Using Projects⁴.

²<https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/>

³<https://git-scm.com/downloads>

⁴<https://support.rstudio.com/hc/en-us/articles/200526207-Using-Projects>



Joonis 1: RStudio konsoolis on neli akent. Üleval vasakul on sinu poolt nimega varustatud koodi ja teksti editor kuhu kirjutad R skripti. Sinna kirjutad oma koodi ja kommentaarid sellele. All vasakul on konsool. Sinna sisestatakse käivitamisel sinu R kood ja sinna trükitakse väljund. Üleval paremal on Environment aken olulise sakiga <i class='fa fa-git' aria-hidden='true'></i>. Seal on näha R-i objektid, mis on sulle töökeskkonnas kätesaadavad ja millega sa saad töötada. <i class='fa fa-git' aria-hidden='true'></i> menüüs on võimalik muutusi vaadata ja 'commit'ida ja <i class='fa fa-github' aria-hidden='true'></i>-ga suhelda. All paremal on paneel mitme sakiga. Files tab töötab nagu failihaldur. Kui sa lood või avad R projekti, siis näidatakse seal vaikimisi sinu töökataloogi. Kui kasutad R projekti, siis ei ole vaja töökataloogi eraldi seadistada. Plots paneelile ilmuvad joonised, mille sa teed. Packages näitab sulle sinu arvutis olevald R-i pakette ehk raamatukogusid. Help paneeli avanevad help failid (ka need, mida konsooli kaudu otsitakse).

0.2.4 Git Merge konfliktid

Kollaboreerides üle GitHubi tekivad varem või hiljem konfliktid projekti failide versioonide vahel nn. "merge conflicts", nende korrektsest lahendamast on väga oluline.

- Oma repo GitHubi veebilehel muuda/paranda README.md dokumenti ja "Commit"-i seda lühisõnumiga mis sa muutsid/parandasid.
- Seejärel, muuda oma arvutis olevat README.md faili RStudio-s viies sinna sisse mingi teistsuguse muudatuse. Tee "Commit" oma muudatustele.
- Proovi "push"-ida – sa saad veateate!
- Proovi "pull".
- Lahenda "merge" konflikt ja seejärel "commit" + "push".

Githubi veateadete lugemine ja Google otsing aitavad sind.

0.2.5 R projekti kataloogi soovitatav minimaalne struktuur

Iga R projekt peab olema täiesti iseseisev (*selfcontained*) ja sisaldama kogu infot, andmeid ja instruktsioone, et projektiga seotud arvutused läbi viia ja raport genereerida. Kõik faili *path*-id peavad olema suhtelised.

R projekti kataloog peaks sisaldama projekti kirjeldavaid faile, mis nimetatakse DESCRIPTION ja README.md. **DESCRIPTION** on tavaline tekstifail ja sisaldab projekti metainfot ja infot projekti sõltuvuste kohta, nagu välisseadmete asukoht, vajalik tarkvara jne. **README.md** on markdown formaadis projekti info, sisaldab juhendeid kasutajatele. Igale GitHubi repole on soovitav koostada README.md, esialgu kasvõi projekti pealkiri ja üks kirjeldav lause. README.md ja DESCRIPTION asuvad projekti juurkataloogis.

Projekti juurkataloogi jäävad ka kõik .Rmd laiendiga teksti ja analüüsni tulemusi sisaldavad failid, millega genereeritakse lõplik raport/dokument.

Suuremad projektid, nagu näiteks teadusartikkkel või raamat, võivad sisaldada mitmeid Rmd faili ja võib tekkida kange kisatus need mõnda alamkataloogi töosta. Aga knitr::knit(), mis Rmarkdownti markdowniks konverteerib, arvestab, et Rmd fail asub juurkataloogis ja arvestab juurkataloogi suhtes ka failis olevaid *path*-e teistele failidele (näiteks “data/my_data.csv”).

data/ kataloog sisaldab faili toorandmetega. Need failid peavad olema R-i poolt loetavad ja soovitavalt tekstipõhisid, laienditega TXT, CSV, TSV jne. Neid faili ei muudeta, ainult loetakse. Kogu algandmete töötlus toimub programmaatiliselt. Suured failid muudavad versioonikontrolli aeglaseks, samuti on suhelistelt mõttetu versioonikontroll binaarsete failide korral (MS näiteks), sest diffid pole lihtsalt inimkeelles. Github ütleb suurte failide kohta nii: “*GitHub will warn you when pushing files larger than 50 MB. You will not be allowed to push files larger than 100 MB.*

src/ kataloog sisaldab analüüsni skripte, sealhulgas ka andmetöötluse skripte.

lib/ kataloogis on kasutaja poolt tehtud funktsionide definitsioone sisaldavad R skriptid.

```
project/
|- DESCRIPTION      # project metadata and dependencies
|- README.md        # description of contents and guide to users
|- my_analysis.Rmd # markdown file containing analysis
|               # writeup together with R code chunks
|
|- data/            # raw data, not changed once created
|   +-my_data.csv  # data files in open formats,
|                   # such as TXT, CSV, TSV etc.
```

```

|
|- src/           # any programmatic code
| +-my_scripts.R # R code used to analyse and
|                   # visualise data
|
|- lib/           # user generated functions
| +-my_functions.R # R code defining functions

```

On ka teisi konventsioone, näiteks R pakkide puhul paigutatakse kõik R skriptid taaskasutatavate funktsioonidega kataloogi **R/**. Kui selles kataloogis olevad skriptid on annoteeritud kasutades Roxygen-i ([Wickham et al., 2017](#)), siis genereeritakse automaatselt funktsionide dokumentatsioon kataloogi **man/**. Rohkem projekti pakkimise kohta loe värskest preprintist “Packaging data analytical work reproducibly using R” ([Marwick et al., 2017](#)).

0.2.6 Pakettide installeerimine

R *library*-d ehk paketid sisaldavad ühte või enamat mingit kindlat operatsiooni läbi viivat funktsiooni. **R baaspakett sisaldaab juba mitmeid funktsioone.** Kõige esimene sõnum `sum()` help lehel on “sum {base}”, mis tähendab, et see funktsioon kuulub nn. baasfunktsionide hulka. Need funktsioonid on alati kättesaadavad sest neid sisaldavad raamatukogud laetakse vaikimisi teie töökeskkonda. Näiteks “base” raamatukogu versioon 3.4.2 sisaldaab 453 funktsiooni. Enamasti on sarnaseid asju tegevad funktsioonid koondatud kokku raamatukogudesse ehk pakettidesse, mis tuleb eraldi R kesksest repositooriumist CRAN⁵ alla laadida ja installeerida.

Selleks, et installeerida pakett, sisesta järgnev käsurida R konsooli:

```

## eg use "ggplot2" as packagename
install.packages("packagename")

```

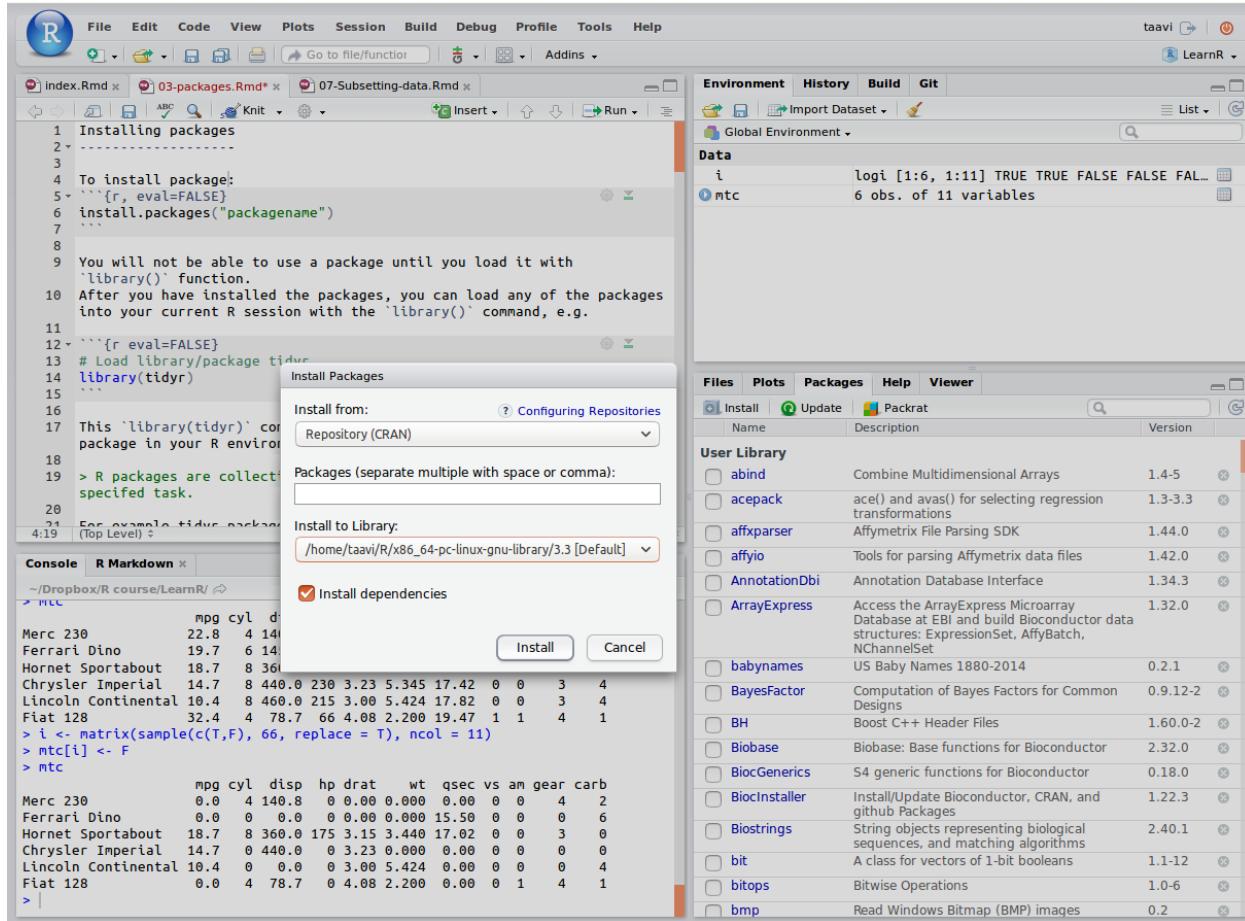
NB! Kui mõni raamatukogu sel viisil alla ei tule, siis guugeldage selle nime + R ja vaadake instruktsioone installeerimiseks. Suure töönäosusega on tegemist mõnes teises repos (näiteks Bioconductor) või ainult GitHubis asuva paketiga.

RStudio võimaldab ka *point-and-click* stiilis pakettide installeerimist:

Sa ei saa installeeritud pakette enne kasutada, kui laandid nad töökeskkonda kasutades `library()` funktsiooni.

Peale installeerimist lae pakett oma R sessiooni kasutades `library()` käsku, näiteks:

⁵<https://cran.r-project.org>



Joonis 2: RStudio 'Install Packages' dialoogiakten.

```
## Load library/package dplyr
library(dplyr)
```

library(dplyr) käsk teeb R sessioonis kasutatavaks kõik "dplyr" paketi funktsioonid.

Näiteks "dplyr" pakett sisaldab 237 funktsiooni:

```
library(dplyr)
## let's look at the head of package list
head(ls("package:dplyr"), 20)
#> [1] "%>%"
#> [4] "add_row"
#> [7] "add_tally_"
#> [10] "anti_join"
#> [13] "arrange_"
#> [16] "arrange_if"
#> [19] "as.tbl"
```

Konfliktide korral eri pakettide sama nimega funktsioonide vahel saab :: operaatorit kasutades kutsuda välja/importida funktsiooni spetsiifilisest paketist:

```
dplyr::select(df, my_var)
```

Sellisel kujul funktsioonide kasutamisel pole vaja imporditavat funktsiooni sisaldavat raamatukogu töökeskkonda laadida.

Funktsioonide-pakettide help failid RStudio kasutajaliidesest: Kui te lähete RStudios paremal all olevalle “Packages” tabelle, siis on võimalik klikkida raamatukogu nimele ja näha selle help-faile, tutooriale ja kõiki selle raamatukogu funktsioone koos nende help failidega.

0.2.7 R repositoariumid

R pakid on saadaval kolmest põhilisest repositoariumist:

1. **CRAN** <https://cran.r-project.org>

```
install.packages("ggplot2")
```

2. **Bioconductor** <https://www.bioconductor.org>

```
# First run biocLite script from bioconductor.org
source("https://bioconductor.org/biocLite.R")
# use 'http' in url if 'https' is unavailable.
biocLite("edgeR")
```

3. **GitHub** <https://github.com>

```
## Näiteks järgnev käsk installeerib xaringan
## presentation ninja paketi
devtools::install_github("yihui/xaringan")
```

```
## install.packages("tidyverse")
library(tidyverse)
```

Nüüd on teil tidyverse pakett arvutis. Tegelikult kuuluvad siia raamatukokku omakorda tosinkond raamatukogu — tidyverse on pisut meta. Igal juhul muutuvad selle funktsioonid kättesaadavaks peale seda, kui te need töökeskkonda sisse loete

Veel üks tehniline detail. `library(tidyverse)` käsk ei loe sisse kõiki alam-raamatukogusid, mis selle nime all CRAN-ist alla laaditi. Need tuleb vajadusel eraldi ükshaaval sisse lugeda.

Paiguta kõigi raamatukogude lugemine koodi algusesse. Enamasti kirjutatakse sisse loetavad raamatukogud kohe R scripti algusesse. Siis on teile endale ja teistele kes teie koodi loevad ilusti näha, mida hiljem vaja läheb.

0.3 R on kalkulaator

Liidame $2 + 2$.

```
2 + 2
#> [1] 4
```

Nüüd trükiti see vastus konsooli kujul `[1] 4`. See tähistab, et $2 + 2 = 4$.

Kontrollime seda:

```
## liidame 2 ja 2 ning vaatame kas vastus võrdub 4
answer <- (2 + 2) == 4
## Trükime vastuse välja
answer
#> [1] TRUE
```

Vastus on TRUE, (logical).

Pane tähele, et aritmeetiline võrdusmärk on `==` (sest = tähistab hoopis väärtsuse määramist objektile/argumendile).

Veel mõned näidisarvutused:

```
## 3 astmes 2; Please read Note ?'**'
3 ^ 2 # 3**2 also works
## Ruutjuur 3st
sqrt(3)
## Naturaallogaritm sajast
log(100)
```

Arvule π on määratud oma objekt pi. Seega on soovitav enda poolt loodavatele objektidele mitte panna nimeks "pi".

```
## Ümarda pi neljale komakohale
round(pi, 4)
#> [1] 3.14
```

Ümardamine on oluline tulemuste väljaprintimisel.

0.3.1 Sama koodi saab kirjutada neljal viisil

Hargnevate teede aed: kui me muudame olemasolevat objekti on meil alati kaks valikut. Me kas jätame muudetud objektile vana objekti nime või me anname talle uue nime. Esimesel juhul läheb vana muutmata objekt workspacest kaduma aga nimesid ei tule juurde ja säilib teatud workflow sujuvus. Teisel juhul jääävad analüüsiga vaheobjektid meile alles ja nende juurde saab alati tagasi tulla. Samas tekib meile palju sarnaste nimedega objekte.

Kõigepealt laadime vajalikud raamatukogud.

```
## We need piping operator '%>%' from magrittr.
## We can import '%>%' via dplyr from tidyverse
library(dplyr)
```

Esimene võimalus:

```
a <- c(2, 3)
a <- sum(a)
a <- sqrt(a)
a <- round(a, 2)
a
#> [1] 2.24
```

Teine võimalus:

```
a <- c(2, 3)
a1 <- sum(a)
a2 <- sqrt(a1)
a3 <- round(a2, 2)
a3
#> [1] 2.24
```

Kolmas võimalus on lühem variant esimesest. Me nimelt ühendame etapid toru `%>%` kaudu. Siin me võtame objekti "a" (nö. andmed), suuname selle funktsiooni `sum()`, võtame selle funktsiooni väljundi ja suuname selle omakorda funktsiooni `sqrt()`. Seejärel võtame selle funktsiooni outputi ja määramme selle nimele "result" (aga võime selle ka mõne teise nimega siduda). Kui mõni funktsioon võtab ainult ühe parameetri, mille me talle toru kaudu sisse sõodame, siis pole selle funktsiooni taga isegi sulge vaja.

NB! R hea stiili juhised soovitavad siiski ka `pipe`-s kasutada funktsiooni koos sulgudega!

See on hea lühike ja inimloetav viis koodi kirjutada, mis on masina jaoks identne esimese koodiga.

```
a <- c(2, 3)
result <- a %>% sum() %>% sqrt() %>% round(2)
result
#> [1] 2.24
```

Neljas võimalus, klassikaline baas R lahendus:

```
a <- c(2, 3)
a1 <- round(sqrt(sum(a)), 2)
a1
#> [1] 2.24
```

Sellist koodi loetakse keskelt väljapoole ja kirjutatakse alates viimasest operatsioonist, mida soovitakse, et kood teeks. Masina jaoks pole vahet. Inimese jaoks on küll: 4. variant nõuab hästi pestud ajusid.

Koodi lühidus $4 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 2$ (pikem) Lollikindlus $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4$ (vähem lollikindel)

See on teie otsustada, millist koodivormi te millal kasutate, aga te peaksite oskama lugeda neid kõiki.

0.4 R objektid

R-i töökeskkonnas “workspace” asuvad **objektid**, millega me töötame. Tüüpilised objektid on:

- Vektorid, maatriksid, listid ja tabelid.
- Statistiklike analüüside väljundid (S3, S4 klass).
- Funktsioonid, mille oleme ise sisse lugenuud.

Käsk `ls()` annab objektide nimed teie workspace-s:

```
ls()  
#> [1] "old"
```

`rm(a)` removes object a from the workspace

Selleks, et salvestada töökeskkond faili kasuta “Save” nuppu “Environment” akna servast või menüüst “Session” -> “Save Workspace As”.

Projekti sulgemisel salvestab RStudio vaikimisi töökeskkonna. **Parema reproduutseeritavuse huvides pole siiski soovitatav töökeskkonda peale töö lõppu projekti sulgemisel salvestada!**. Lülitame automaatse salvestamise välja:

- Selleks mine “Tools” > “Global Options” > kõige ülemine, “R General” menüüs vali “Save workspace to .RData on exit” > “Never” ever!
- Võta ära linnuke “Restore .RData to workspace at startup” eest.

Kui on mingid kaua aega võtvad kalkulatsioonid või allalaadimised salvesta need eraldi .rds faili ja laadi koodis vastavalt vajadusele.

Nüüd laadime hiljem vaja minevad libraryd:

```
library(tidyverse)  
library(VIM)  
library(readxl)  
## Install gotta read em all as R studio addin  
## install.packages("devtools")  
#devtools::install_github("Stan125/GREA")
```

0.4.1 Objekt ja nimi

Kui teil sünnib laps, annate talle nime. R-s on vastupidi: nimele antakse objekt

```
babe <- "beebi"
babe
#> [1] "beebi"
```

Siin on kõigepealt nimi (babe), siis assingmenti sümbol <- ja lõpuks objekt, mis on nimele antud (string "beebi").

NB! Stringid on jutumärkides, nimed mitte. Nimi üks evalueeritakse kui "print object", mis antud juhul on string "beebi"

Nüüd muudame objekti nime taga:

```
babe <- c("saatan", "inglike")
babe
#> [1] "saatan"  "inglike"
```

Tulemuseks on sama nimi, mis tähistab nüüd midagi muud (vektorit, mis koosneb 2st stringist). Objekt "beebi" kaotas oma nime ja on nüüd workspacest kadunud. `class()` annab meile objekti klassi.

```
class(babe)
#> [1] "character"
```

Antud juhul character.

Ainult need objektid, mis on assigneeritud nimele, lähevad workspace ja on sellistena kasutatavad edasises analüüsits.

```
apples <- 2
bananas <- 3
apples + bananas
#> [1] 5
```

Selle ekspressiooni tulemus trükitakse ainult R konsooli, kuna teda ei määrata nimele siis ei ilmu see ka workspace.

```
a <- 2
b <- 3
a <- a + b
# objekti nimega 'a' struktuur
```

```
str(a)
#> num 5
```

Nüüd on nimega a seostatud uus objekt, mis sisaldab numbrit 5 (olles ühe elemendiga vektor). Ja nimega a eelnevalt seostatud objekt, mis koosnes numbrist 2, on workspacest lahkunud.

0.4.2 Nimede vorm

- Nimed algavad tähemärgiga, mitte numbriga ega \$€%&/?~`ööüää
- Nimed ei sisalda tühikuid
- Tühiku asemel kasuta alakriipsu: näiteks eriti_pikk_nimi
- SUURED ja väiksed tähed on nimes erinevad
- Nimed peaksid kirjeldama objekti, mis on sellele nimele assigneeritud ja nad võivad olla pikad sest TAB klahv annab meile auto-complete.
- alt + - on otsetee <- jaoks

0.4.3 Andmete tüübid

- numeric / integer
- logical – 2 väärustust TRUE/FALSE
- character
- factor (ordered and unordered) - 2+ diskreetset väärustust, mis võivad olla järjestatud suuremast väiksemani (aga ei asu üksteisest võrdsel kaugusel). Faktoreid käitleme põhjalikumalt hiljem.

Andmete tüüpe saab üksteiseks konverteerida `as.numeric()`, `as.character()`, `as.factor()`.

0.4.4 Vektor

Vektor on rida kindlas järjekorras arve, sõnu või TRUE/FALSE loogilisi väärtsusi. Iga vektor ja maatriks (2D vektor) sisaldab ainult ühte tüüpi andmeid. Vektor on elementaarüksus, millega me teeme tehteid. Andmetabelis ripuvad kõrvuti ühepikad vektorid (üks vektor = üks tulp) ja R-le meeldib arvutada vektori kaupa vasakult paremale (mis tabelis on ülevalt alla sest vektori algus on üleval tabeli peas). Pikema kui üheelemendise vektori loomiseks kasuta funktsiooni `c()` – combine

Loome numbrilise vektori ja vaatame ta struktuuri:

```
minu_vektor <- c(1, 3, 4)
str(minu_vektor)
#> num [1:3] 1 3 4
```

Loome vektori puuduva väärtsusega, vaatame vektori klassi:

```
minu_vektor <- c(1, NA, 4)
minu_vektor
#> [1] 1 NA 4
class(minu_vektor)
#> [1] "numeric"
```

Klass jäääb *numeric*-uks.

Kui vektoris on segamini numbrid ja stringid, siis muudetakse numbrid ka stringideks:

```
minu_vektor <- c(1, "2", 2, 4, "joe")
minu_vektor
#> [1] "1"    "2"    "2"    "4"    "joe"
class(minu_vektor)
#> [1] "character"
```

Piisab ühest “tõrvatilgast meepotis”, et teie vektor ei sisalda enam numbreid.

Eelnevast segavektorist on võimalik numbrid päästa kasutades käsku `as.numeric()`:

```
as.numeric(minu_vektor)
#> Warning: NAs introduced by coercion
#> [1] 1 2 2 4 NA
```

Väärtus “joe” muudeti NA-ks, kuna seda ei olnud võimalik numbriks muuta. Samuti peab olema tähelepanelik faktorite muutmisel numbriteks:

```
minu_vektor <- factor(c(9, "12", 12, 1.4, "joe"))
minu_vektor
#> [1] 9   12  12  1.4 joe
#> Levels: 1.4 12 9 joe
class(minu_vektor)
#> [1] "factor"
## Kui muudame faktori otse numbriks, saame faktori taseme numbri
as.numeric(minu_vektor)
#> [1] 3 2 2 1 4
```

Faktorite muutmisel numbriteks tuleb need kõigepealt stringideks muuta:

```
as.numeric(as.character(minu_vektor))
#> Warning: NAs introduced by coercion
#> [1] 9.0 12.0 12.0 1.4 NA
```

Järgneva trikiga saab stringidest ekstraheerida numbrid:

```
minu_vektor <- c(1, "A2", "$2", "joe")
## parse_number() is imported from tidyverse 'readr'
minu_vektor <- as.vector(parse_number(minu_vektor))
#> Warning: 1 parsing failure.
#> # A tibble: 1 × 4 col      row    col expected actual expected   <int> <int> <chr>     <chr>  actual 1
minu_vektor
#> [1] 1 2 2 NA
str(minu_vektor)
#> num [1:4] 1 2 2 NA
```

R säilitab vektori algse järjekorra. Sageli on aga vaja tulemusi näiteks vaatamiseks ja presenteerimiseks sorteerida suuruse või tähestiku järjekorras:

```
## sorts vector in ascending order
sort(x, decreasing = FALSE, ...)
```

Vektori unikaalsed vääritudused saab kätte käsuga unique():

```
## returns a vector or data frame, but with duplicate elements/rows removed
unique(c(1,1,1,2,2,2,2,2,3,3,4,5,5))
#> [1] 1 2 3 4 5
```

0.4.4.1 Uus vektor: seq() ja rep()

```
seq(2, 3, by = 0.5)
#> [1] 2.0 2.5 3.0
seq(2, 3, length.out = 5)
#> [1] 2.00 2.25 2.50 2.75 3.00
rep(1:2, times = 3)
#> [1] 1 2 1 2 1 2
rep(1:2, each = 3)
#> [1] 1 1 1 2 2 2
rep(c("a", "b"), each = 3, times = 2)
#> [1] "a" "a" "a" "b" "b" "b" "a" "a" "a" "b" "b" "b"
```

0.4.4.2 Tehted arvuliste vektoritega

Vektoreid saab liita, lahutada, korruitada ja jagada.

```
a <- c(1, 2, 3)
b <- 4
a + b
#> [1] 5 6 7
```

Kõik vektor a liikmed liideti arvuga 3 (kuna vektor b koosnes ühest liikmest, läks see kordusesse)

```
a <- c(1, 2, 3)
b <- c(4, 5)
a + b
#> Warning in a + b: longer object length is not a
#> multiple of shorter object length
#> [1] 5 7 7
```

Aga see töötab veateatega, sest vektorite pikkused ei ole üksteise kordajad $1+4; 2+5, 3+4$

```
a <- c(1, 2, 3, 4)
b <- c(5, 6)
a + b
#> [1] 6 8 8 10
```

See töötab: $1+5; 2+6; 3+5; 4+6$

```
a <- c(1, 2, 3, 4)
b <- c(5, 6, 7, 8)
a + b
#> [1] 6 8 10 12
```

Samuti see (ühepiikkused vektorid — igat liiget kasutatakse üks kord)

```
a <- c(TRUE, FALSE, TRUE)
sum(a)
#> [1] 2
mean(a)
#> [1] 0.667
```

Mis siin juhtus? R kodeerib sisemiselt TRUE kui 1 ja FALSE kui 0-i. summa $1+0+1=2$. Seda loogiliste väärustuste omadust õpime varsti praktikas kasutama.

0.4.5 List

List on objektitüüp, kuhu saab koondada kõiki teisi objekte, kaasa arvatud listid. See on lihtsalt viis objektid koos hoida ühes suuremas meta-objektis. List on nagu jõuluvana kingikott, kus kommid, sokipaarid ja muud kingid kõik segamini loksuvad.

Näiteks siin list, kus loksuvad 1 vektor nimega a, 1 tibble nimega b ja 1 list nimega c, mis omakorda sisaldab vektorit nimega d ja tibblet nimega e. Seega on meil tegu rekursiivse listiga.

```
# numeric vector a
a <- runif(5)
# data.frame
ab <- data.frame(a, b = rnorm(5))
# linear model
model <- lm(mpg ~ hp, data = mtcars)
# your grandma on bongos
grandma <- "your grandma on bongos"
# let's creat list
happy_list <- list(a, ab, model, grandma)
happy_list
#> [[1]]
#> [1] 0.366 0.510 0.494 0.225 0.612
#>
#> [[2]]
#>      a      b
#> 1 0.366 0.175
#> 2 0.510 1.475
#> 3 0.494 0.337
#> 4 0.225 1.573
#> 5 0.612 1.562
#>
#> [[3]]
#>
#> Call:
#> lm(formula = mpg ~ hp, data = mtcars)
#>
#> Coefficients:
#> (Intercept)          hp
#>     30.0989     -0.0682
#>
#> [[4]]
#> [1] "your grandma on bongos"
```

Võtame listist välja elemndi "ab":

```
happy_list$ab
#> NULL
```

0.4.6 data frame ja tibble

Andmeraam on eriline list, mis koosneb ühepiikkustest vektoritest. Andmeraam on ühtlasi teatud liiki tabel, kus igas veerus on ainult ühte tüüpi andmed. Need vektorid ripuvad andmeraamis kõrvuti nagu tuulehaugid suitsuahjus, kusjuures vektori algus vastab tuulehaugi peale, mis on konksu otsas (konks vastab andmeraamis tulba nimele ja ühtlasi vektori nimele). Iga vektori nimi muutub sellises tabelis tulba nimeks. Igas tulbas saab olla ainult ühte tüüpi andmeid.

R-s on 2 andmeraami tüüpi: data frame ja tibble, mis on väga sarnased. Tibble on uuem, veidi kaunima väljatrükiga, pisut mugavam kasutada.

Oluline on, et erinevalt data frame-st saab tibblesse lisada ka list tulpasid, mis võimaldab sisuliselt suvalisi R objekte tibblesse paigutada. Põhimõtteliselt piisab ainult ühest andmestruktuurist – tibble, et R-is töötada. Kõik mis juhtub tibbles jäab tibblesse. Nice and tidy – tidyverse.

“Tidyverse” töötab tibblega veidi paremini kui data frame-ga, aga see vahe ei ole suur.

Siin on meil 3 vektorit: shop, apples ja oranges, millest me paneme kokku tibble nimega fruits

```
## loome kolm vektorit
shop <- c("maxima", "tesco", "lidl")
apples <- c(1, 4, 43)
oranges <- c(2, 32, NA)
vabakava <- list(letters, runif(10), lm(mpg ~ cyl, mtcars))
## paneme need vektorid kokku tibble-sse
fruits <- tibble(shop, apples, oranges, vabakava)
fruits
#> # A tibble: 3 x 4
#>   shop    apples    oranges    vabakava
#>   <chr>    <dbl>     <dbl>    <list>
#> 1 maxima     1.      2. <chr [26]>
#> 2 tesco      4.      32. <dbl [10]>
#> 3 lidl      43.     NA  <S3: lm>
```

Siin ta on, ilusti meie workspace-s. Pange tähele viimast tulpa “vabakava”, mis sisaldab *character* vektorit, numbrilist vektorit ja lineaarse mudeli objekti.

Listi juba nii lihtsalt data.frame-i ei pane:

```
dfs <- try(data.frame(shop, apples, oranges, vabakava))
dfs
#> [1] "Error in as.data.frame.default(x[[i]]), optional = TRUE, stringsAsFactors = stringsAsFactors) : \n  cannot
#> attr(),"class")
#> [1] "try-error"
#> attr(),"condition")
#> <simpleError in as.data.frame.default(x[[i]]), optional = TRUE, stringsAsFactors = stringsAsFactors): cannot
```

Mõned asjad, mida tibblega (ja data framega) saab teha:

```
count(fruits, apples)
#> # A tibble: 3 x 2
#>   apples     n
#>   <dbl> <int>
#> 1     1.     1
#> 2     4.     1
#> 3    43.     1

count(fruits, shop)
#> # A tibble: 3 x 2
#>   shop      n
#>   <chr> <int>
#> 1 lidl      1
#> 2 maxima    1
#> 3 tesco     1

summary(fruits)
#> #>   shop          apples        oranges
#> #>   Length:3       Min.   : 1.0   Min.   : 2.0
#> #>   Class :character  1st Qu.: 2.5   1st Qu.: 9.5
#> #>   Mode  :character  Median : 4.0   Median :17.0
#> #>             Mean   :16.0   Mean   :17.0
#> #>             3rd Qu.:23.5   3rd Qu.:24.5
#> #>             Max.   :43.0   Max.   :32.0
#> #>             NA's    :1
#> #> vabakava.Length  vabakava.Class  vabakava.Mode
#> #> 26       -none-    character
#> #> 10       -none-    numeric
#> #> 12       lm       list
#>
#>
#>
#>

names(fruits)
#> [1] "shop"      "apples"    "oranges"   "vabakava"
```

```

colnames(fruits)
#> [1] "shop"      "apples"    "oranges"   "vabakava"
nrow(fruits)
#> [1] 3
ncol(fruits)
#> [1] 4
arrange(fruits, desc(apples)) #sorteerib tabeli veeru "apples" väärustuse järgi langevalt (default on tõusev sort)
#> # A tibble: 3 x 4
#>   shop    apples oranges vabakava
#>   <chr>   <dbl>   <dbl>   <list>
#> 1 lidl     43.     NA   <S3: lm>
#> 2 tesco    4.     32.   <dbl [10]>
#> 3 maxima   1.     2.   <chr [26]>
top_n(fruits, 2, apples) #saab 2 rida, milles on kõige rohkem õunu
#> # A tibble: 2 x 4
#>   shop    apples oranges vabakava
#>   <chr>   <dbl>   <dbl>   <list>
#> 1 tesco    4.     32.   <dbl [10]>
#> 2 lidl     43.     NA   <S3: lm>
top_n(fruits, -2, apples) #saab 2 rida, milles on kõige vähem õunu
#> # A tibble: 2 x 4
#>   shop    apples oranges vabakava
#>   <chr>   <dbl>   <dbl>   <list>
#> 1 maxima   1.     2.   <chr [26]>
#> 2 tesco    4.     32.   <dbl [10]>
```

Tibblega saab teha maatriksarvutusi, kui kasutada ainult arvudega ridu. `apply()` arvutab maatriksi rea (1) või veeru (2) kaupa, vastavalt funktsioonile, mille sa ette annad.

```

colSums(fruits[ , 2:3])
#>   apples oranges
#>     48     NA
rowSums(fruits[ , 2:3])
#> [1] 3 36 NA
rowMeans(fruits[ , 2:3])
#> [1] 1.5 18.0 NA
colMeans(fruits[ , 2:3])
#>   apples oranges
#>     16     NA
fruits_subset <- fruits[ , 2:3]
# 1 tähendab, et arvuta sd rea kaupa
apply(fruits_subset, 1, sd)
#> [1] 0.707 19.799    NA
```

```
# 2 tähendab, et arvuta sd veeru kaupa
apply(fruits_subset, 2, sd)
#> apples oranges
#> 23.4      NA
```

Lisame käsitsi meie tabelile 1 rea:

```
fruits <- add_row(fruits,
                    shop = "konsum",
                    apples = 132,
                    oranges = -5,
                    .before = 3)

fruits
#> # A tibble: 4 x 4
#>   shop     apples oranges vabakava
#>   <chr>    <dbl>   <dbl> <list>
#> 1 maxima     1.      2. <chr [26]>
#> 2 tesco      4.     32. <dbl [10]>
#> 3 konsum    132.     -5. <NULL>
#> 4 lidl      43.      NA <S3: lm>
```

Proovi ise:

```
add_column()
```

Eelnevaid verbe ei kasuta me vist enam kunagi sest tavaliselt loeme me andmed sisse väljaspoolt R-i.
Aga väga kasulikud on järgmised käsud:

0.4.6.1 Rekodeerime tibble väärthusi

```
fruits$apples[fruits$apples==43] <- 333
fruits
#> # A tibble: 4 x 4
#>   shop     apples oranges vabakava
#>   <chr>    <dbl>   <dbl> <list>
#> 1 maxima     1.      2. <chr [26]>
#> 2 tesco      4.     32. <dbl [10]>
#> 3 konsum    132.     -5. <NULL>
#> 4 lidl      333.     NA <S3: lm>
fruits$shop[fruits$shop=="tesco"] <- "TESCO"
fruits
#> # A tibble: 4 x 4
```

```
#>   shop    apples oranges vabakava
#>   <chr>    <dbl>    <dbl> <list>
#> 1 maxima     1.      2. <chr [26]>
#> 2 TESCO       4.      32. <dbl [10]>
#> 3 konsum     132.    -5. <NULL>
#> 4 lidl       333.    NA  <S3: lm>
fruits$apples[fruits$apples>100] <- NA
fruits
#> # A tibble: 4 x 4
#>   shop    apples oranges vabakava
#>   <chr>    <dbl>    <dbl> <list>
#> 1 maxima     1.      2. <chr [26]>
#> 2 TESCO       4.      32. <dbl [10]>
#> 3 konsum     NA     -5. <NULL>
#> 4 lidl       NA     NA  <S3: lm>
```

Remove duplicate rows where specific column (col1) contains duplicated values:

```
distinct(dat, col1, .keep_all = TRUE)
# kõikide col vastu
distinct(dat)
```

Rekodeerime Inf ja NA väärvtused nulliks (mis kyll tavaliselt on halb mõte):

```
# inf to 0
x[is.infinite(x)] <- 0
# NA to 0
x[is.na(x)] <- 0
```

0.4.6.2 Ühendame kaks tibblet rea kaupa

Tabeli veergude arv ei muutu, ridade arv kasvab.

```
dfs <- tibble(colA = c("a", "b", "c"), colB = c(1, 2, 3))
dfs1 <- tibble(colA = "d", colB = 4)
#id teeb veel ühe veeru, mis näitab, kummast algtaabelist iga uue tabeli rida pärít on
bind_rows(dfs, dfs1, .id = "id")
#> # A tibble: 4 x 3
#>   id     colA     colB
#>   <chr> <chr> <dbl>
#> 1 1      a        1.
#> 2 1      b        2.
```

```
#> 3 1      c      3.
#> 4 2      d      4.
```

Vaata Environmentist need tabelid üle ja mõtle järgi, mis juhtus.

Kui `bind_rows()` miskipärast ei tööta, proovi `do.call(rbind, dfs)`, mis on väga sarnane.

NB! Alati kontrollige, et ühendatud tabel oleks selline, nagu te tahtsite!

Näiteks, võib-olla te tahtsite järgnevat tabelit saada, aga võib-olla ka mitte:

```
df2 <- tibble(ColC = "d", ColD = 4)
## works by guessing your true intention
bind_rows(dfs1, df2)
#> # A tibble: 2 x 4
#>   colA   colB ColC   ColD
#>   <chr> <dbl> <chr> <dbl>
#> 1 d       4. <NA>    NA
#> 2 <NA>    NA   d       4.
```

0.4.6.3 ühendame kaks tibblet veeru kaupa

Meil on 2 verbi: `bind_cols` ja `cbind`, millest esimene on konservatiivsem. Proovige eelkõige `bind_col`-ga läbi saada, aga kui muidu ei saa, siis `cbind` ühendab vahest asju, mida `bind_cols` keeldub puutumast.

NB! Alati kontrollige, et ühendatud tabel oleks selline, nagu te tahtsite!

```
dfx <- tibble(colC = c(4, 5, 6))
bind_cols(dfs, dfx)
#> # A tibble: 3 x 3
#>   colA   colB   colC
#>   <chr> <dbl> <dbl>
#> 1 a       1.     4.
#> 2 b       2.     5.
#> 3 c       3.     6.
```

0.4.6.4 tabelite ühendamine `join()`-ga

Kõigepealt 2 tabelit: `df1` ja `df2`.

```
df1 <- tribble(
  ~ Member,           ~ yr_of_birth,
  "John Lennon",    1940,
  "Paul McCartney", 1942
```

```
)
df1
#> # A tibble: 2 × 2
#>   Member      yr_of_birth
#>   <chr>        <dbl>
#> 1 John Lennon    1940.
#> 2 Paul McCartney 1942.
```

```
df2 <- tribble(
  ~ Member,           ~ instrument,     ~ yr_of_birth,
  "John Lennon",     "guitar",         1940,
  "Ringo Starr",    "drums",          1940,
  "George Harrison", "guitar",         1942
)
df2
#> # A tibble: 3 × 3
#>   Member      instrument yr_of_birth
#>   <chr>        <chr>        <dbl>
#> 1 John Lennon  guitar       1940.
#> 2 Ringo Starr  drums       1940.
#> 3 George Harrison guitar     1942.
```

Ühendan 2 tabelit nii, et mõlema tabeli kõik read ilmuvad uude tabelisse.

```
full_join(df1, df2)
#> # A tibble: 4 × 3
#>   Member      yr_of_birth instrument
#>   <chr>        <dbl> <chr>
#> 1 John Lennon    1940. guitar
#> 2 Paul McCartney 1942. <NA>
#> 3 Ringo Starr    1940. drums
#> 4 George Harrison 1942. guitar
```

Ühendan esimese tabeliga df2 nii, et ainult df1 read säilivad, aga df2-lt võetakse sisse veerud, mis df1-s puuduvad. See on hea join, kui on vaja algabelile lisada infot teistest tabelitest.

```
left_join(df1, df2)
#> # A tibble: 2 × 3
#>   Member      yr_of_birth instrument
#>   <chr>        <dbl> <chr>
```

```
#> 1 John Lennon      1940. guitar
#> 2 Paul McCartney  1942. <NA>
```

Filtreerin välja need df1 read, millele vastab rida df2-s.

```
semi_join(df1, df2)
#> # A tibble: 1 × 2
#>   Member      yr_of_birth
#>   <chr>        <dbl>
#> 1 John Lennon     1940.
```

Filtreerin välja need df1 read, millele ei vasta rida df2-s.

```
anti_join(df1, df2)
#> # A tibble: 1 × 2
#>   Member      yr_of_birth
#>   <chr>        <dbl>
#> 1 Paul McCartney 1942.
```

0.4.6.5 Nii saab tibblest kätte vektori, millega saab tehteid teha.

Tibble jäääb muidugi endisel kujul alles.

```
ubinad <- fruits$apples
ubinad <- ubinad + 2
ubinad
#> [1] 3 6 NA NA
## see on jälle vektor
str(ubinad)
#> num [1:4] 3 6 NA NA
```

0.4.6.6 Andmeraamide salvestamine (eksport-import)

Andmeraami saame salvestada näiteks csv-na (comma separated file) oma kövakettale, kasutame “tidyverse” analooge paketist “readr”, mille nimed on baas R funktsioonidest eristatavad alakriipsu “_” kasutamisega. “readr” laaditakse “tidyverse” laadimisega.

```
## loome uuesti fruits data tibble
shop <- c("maxima", "tesco", "lidl")
apples <- c(1, 4, 43)
oranges <- c(2, 32, NA)
```

```
fruits <- tibble(shop, apples, oranges, vabakava)
## kirjutame fruits tabeli csv faili fruits.csv kataloogi data
write_csv(fruits, "data/fruits.csv")
```

Kuhu see fail läks? See läks meie projekti juurkataloogi kausta “data/”, juurkataloogi asukoha oma arvuti kõvakettal leiame käsuga:

```
getwd()
#> [1] "/home/travis/build/rstats-tartu/lectures"
```

Andmete sisselugemine töökataloogist:

```
fruits <- read_csv("data/fruits.csv")
```

MS exceli failist saab tableeid importida “readxl” raamatukogu abil.

```
library(readxl)
## kõigepealt vaatame kui palju sheete failis on
sheets <- excel_sheets("data/excelfile.xlsx")
## siis impordime näiteks esimese sheeti
dfs <- read_excel("data/excelfile.xlsx", sheet = sheets[1])
```

Excelist csv-na eksportitud failid tuleks sisse lugeda käsuga `read_csv2` või `read.csv2` (need on erinevad funktsioonid; `read.csv2` loeb selle sisse data framena ja `read_csv2` tibble-na).

R-i saab sisse lugeda palju erinevaid andmeformaate. Näiteks, installi RStudio addin: “Gotta read em all R”, vaata eespool. See läheb ülesse tab-i Addins. Sealt saab selle avada ja selle abil tableeid oma workspace üles laadida. Selline point-and-click lahendus sobib ehk tabelite esialgseks tutvumiseks, kuid korrektne on andmed importida programmaatiliselt oma skriptis.

Alternatiiv: mine alla paremake Files tab-le, navigeeris sinna kuhu vaja ja kliki faili nimele, mida tahad R-i importida.

Mõlemal juhul ilmub alla konsooli (all vasakul) koodijupp, mille jooksutamine peaks asja ära tegema. Te võite tahta selle koodi kopeerida üles vasakusse aknasse kus teie ülejäänud kood tulevastele põlvedele säilub.

Tüüpiliselt töötate R-s oma algse andmestikuga. Reprodutseeruvaks projektiks on vaja 2 asja: algandmeid ja koodi, millega neid manipuleerida.

NB! R ei muuda algandmeid, mille te näiteks csv-na sisse loete - need jäavad alati selliseks nagu need instrumendi või andmesisestaja poolt väljastati.

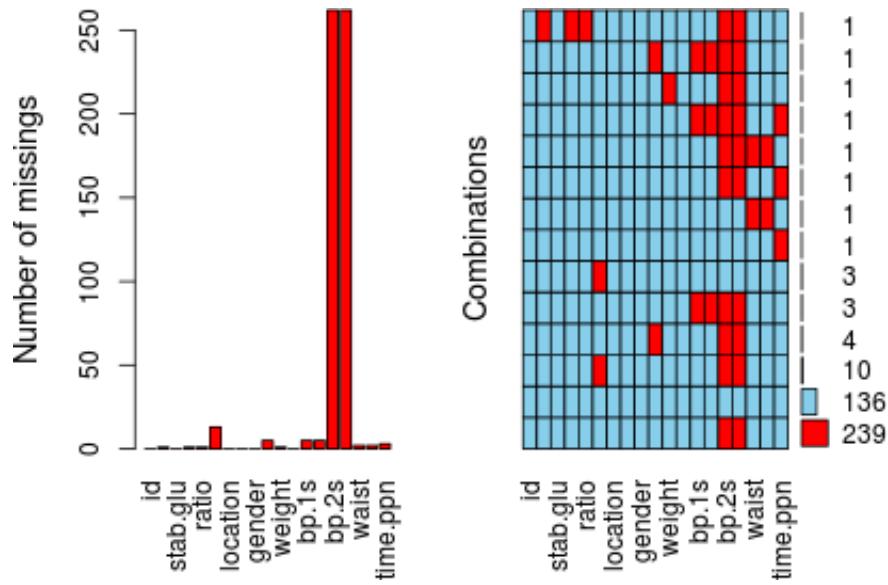
Seega ei ole andmetabelite salvestamine töö vaheproduktidena sageli vajalik sest te jooksutate iga kord, kui te oma projekti juurde naasete, kogu analüüs uuesti kuni kohani, kuhu te pooleli jäite. See tagab kõige paremini, et teie kood töötab tervikuna. Erandiks on tabelid, mille arvutamine võtab palju aega.

Tibble konverteerimine data frame-ks ja tagasi tibbleks:

```
class(fruits)
#> [1] "tbl_df"      "tbl"        "data.frame"
fruits <- as.data.frame(fruits)
class(fruits)
#> [1] "data.frame"
fruits <- as_tibble(fruits)
class(fruits)
#> [1] "tbl_df"      "tbl"        "data.frame"
```

0.4.7 Tabelit sisse lugedes vaata üle NA-d

```
diabetes <- read.table(file = "data/diabetes.csv", sep = ";", dec = ",", header = TRUE)
str(diabetes)
#> 'data.frame':   403 obs. of  19 variables:
#> $ id      : int  1000 1001 1002 1003 1005 1008 1011 1015 1016 1022 ...
#> $ chol     : int  203 165 228 78 249 248 195 227 177 263 ...
#> $ stab.glu: int  82 97 92 93 90 94 92 75 87 89 ...
#> $ hdl      : int  56 24 37 12 28 69 41 44 49 40 ...
#> $ ratio    : num  3.6 6.9 6.2 6.5 8.9 ...
#> $ glyhb   : num  4.31 4.44 4.64 4.63 7.72 ...
#> $ location: Factor w/ 2 levels "Buckingham","Louisa": 1 1 1 1 1 1 1 1 1 ...
#> $ age      : int  46 29 58 67 64 34 30 37 45 55 ...
#> $ gender   : Factor w/ 2 levels "female","male": 1 1 1 2 2 2 2 2 2 1 ...
#> $ height   : int  62 64 61 67 68 71 69 59 69 63 ...
#> $ weight   : int  121 218 256 119 183 190 191 170 166 202 ...
#> $ frame    : Factor w/ 4 levels "", "large", "medium", ...: 3 2 2 2 3 2 3 3 2 4 ...
#> $ bp.1s    : int  118 112 190 110 138 132 161 NA 160 108 ...
#> $ bp.1d    : int  59 68 92 50 80 86 112 NA 80 72 ...
#> $ bp.2s    : int  NA NA 185 NA NA NA 161 NA 128 NA ...
#> $ bp.2d    : int  NA NA 92 NA NA NA 112 NA 86 NA ...
#> $ waist    : int  29 46 49 33 44 36 46 34 34 45 ...
#> $ hip      : int  38 48 57 38 41 42 49 39 40 50 ...
#> $ time.ppn: int  720 360 180 480 300 195 720 1020 300 240 ...
aggr(diabetes, prop = FALSE, numbers = TRUE)
```



Siit on näha, et kui me viskame välja 2 tulpa ja seejärel kõik read, mis sisaldavad NA-sid, kaotame me umbes 20 rida 380-st, mis ei ole suur kaotus.

Kui palju ridu, milles on o NA-d? Mitu % kõikidest ridadest?

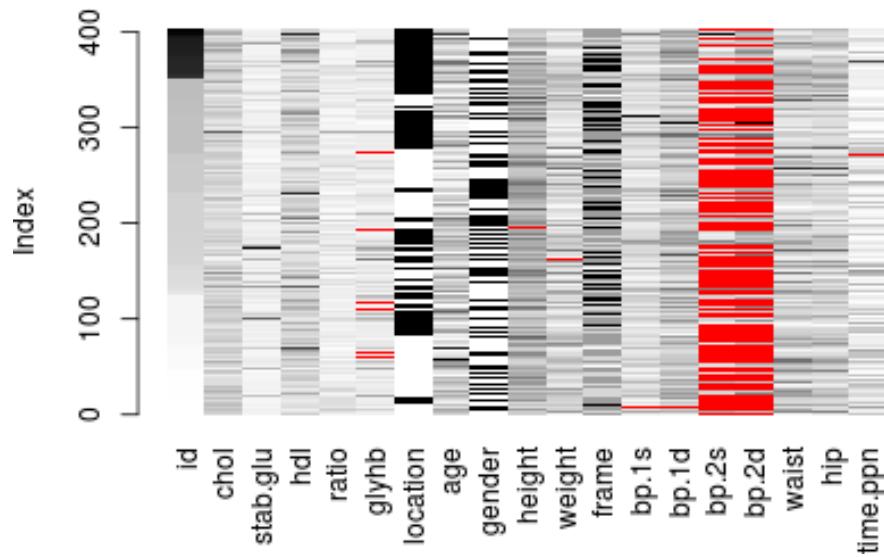
```
nrows <- nrow(diabetes)
ncomplete <- sum(complete.cases(diabetes))
ncomplete #136
#> [1] 136
ncomplete/nrows #34%
#> [1] 0.337
```

Mitu NA-d on igas tulbas?

```
sapply(diabetes, function(x) sum(is.na(x)))
#>      id      chol stab.glu      hdl      ratio      glyhb
#>      0       1      0       1       1       13
#> location     age   gender     height    weight      frame
#>      0       0       0       5       1       0
#>      bp.1s    bp.1d    bp.2s    bp.2d    waist      hip
#>      5       5      262      262      2       2
#> time.ppn
#>      3
```

Ploti NAd punasega igale tabeli reale ja tulbale mida tumedam halli toon seda suurem number selle tulba kontekstis:

```
matrixplot(diabetes)
```



Kuidas rekodeerida NA-d näiteks o-ks:

```
dfs[is.na(dfs)] <- 0
dfs[is.na(dfs)] <- "other"
dfs[dfs == 0] <- NA # tee vastupidi 0-d NA-deks
```

Pane tähele, et NA tähistamine ei käi character vectorina vaid dedikeeritud `is.na()` funktsiooniga.
coalesce teeb seda peenemalt. kõigepealt kõik

```
x <- c(1:5, NA, NA, NA)
coalesce(x, 0L)
#> [1] 1 2 3 4 5 0 0 0
```

Nii saab 2 vektori põhjal kolmada nii, et NA-d asendatakse vastava väärtsusega:

```
y <- c(1, 2, NA, NA, 5)
z <- c(NA, NA, 3, 4, 5)
coalesce(y, z)
#> [1] 1 2 3 4 5
```

`filter_all(weather, any_vars(is.na(.)))` näitab ridu, mis sisaldavad NA-sid

`filter_at(weather, vars(starts_with("wind")), all_vars(is.na(.)))` read, kus veerg, mis sisaldab wind, on NA.

Rekodeerime numbrei vm NA-ks

```
na_if(x, y)
```

```
x - vektor ehk tabeli veerg, mida modifitseerime
y - väärthus, mida soovime NA-ga asendada
```

0.4.8 Matrix

Maatriks on 2-dimensionaalne vektor, sisaldab ainult ühte tüüpi andmeid – numbrid, stringid, faktorid. Tip: me saame sageli andmeraami maatriksina kasutada kui me viskame sealt välja mitte-numbrilised tulbad.

Aga saame ka andmeraame konverteerida otse maatriksiks (ja tagasi).

```
fruits <- as.matrix(fruits)
class(fruits)
```

0.4.9 Indekseerimine

Igale vektori, listi, andmeraami ja maatriksi elemendile vastab unikaalne postiindeks, mille abil saame just selle elemendi unikaalselt identifitseerida, välja võtta ja töödelda.

Seega on indeksi mõte väga lühikese käsuga välja võtta R-i objektide üksikuid elemente.

R-s algab indeksi numeratsioon 1-st (mitte 0-st, nagu näiteks Pythonis).

0.4.9.1 Vektorid ja nende indeksid on ühedimensionaalsed

```
my_vector <- 2:5
my_vector
#> [1] 2 3 4 5
my_vector[1] #1. element ehk number 2
#> [1] 2
my_vector[c(1,3)] #1. ja 3. element
#> [1] 2 4
my_vector[-1] #kõik elemendid, v.a. element number 1
#> [1] 3 4 5
my_vector[c(-1, -3)] #kõik elemendid, v.a. element number 1 ja 3
#> [1] 3 5
my_vector[3:5] #elemendid 3, 4 ja 5 (element 5 on määramata, seega NA)
#> [1] 4 5 NA
my_vector[-(3:length(my_vector))] #1. ja 2. element
#> [1] 2 3
```

0.4.9.2 Andmeraamid ja maatriksid on kahedimensionaalsed, nagu ka nende indeksid

2D indeksi kuju on [rea_indeks, veeru_indeks].

```
dat <- tibble(colA = c("a", "b", "c"), colB = c(1, 2, 3))
dat
# üks andmepunkt: 1 rida, 2. veerg
dat[1, 2]
# 1. rida, kõik veerud
dat[1, ]
# 2. veerg, kõik read
dat[, 2]
# kõik read peale 1.
dat[-1, ]
# viskab välja 2. veeru
dat[, -2]
# 2 andmepunkti: 2. rida, 1. ja 2. veerg
dat[2, 1:2]
# 2 andmepunkti: 2. rida, 3. ja 4. veerg
dat[2, c(1, 2)]
#viskab välja 1. ja 2. rea
dat[-c(1, 2), ]
#veerg nimega colB, output on erandina vektor!
dat$colB
```

Kui me indekseerimisega tibblest veeru ehk vektori välja võtame, on output class:tibble. Kui me teeme sama data frame-st, siis on output class:vector.

Nüüd veidi keerulisemad konstruktsioonid, mis võimaldavad tabeli ühe kindla veeru väärtsusi välja tõmmata teise veeru väärtsuste järgi filteerides. Püüdke sellest koodist aru saada, et te hiljem ära tunneksite, kui midagi sellist vastu tuleb. Õnneks ei ole teil endil vaja sellist koodi kirjutada, me õpetame teile varsti lihtsama filtri meetodi.

```
dat <- tibble(colA = c("a", "b", "c"), colB = c(1, 2, 3))
dat$colB[dat$colA != "a"] #jätab sisse kõik vektori colB väärtsused, kus samas tabeli reas olev colA väärtsus ei
#> [1] 2 3
dat$colA[dat$colB > 1] #jätab sisse kõik vektori colA väärtsused, kus samas tabeli reas olev colB väärtsus >1.
#> [1] "b" "c"
```

0.4.9.3 Listide indekseerimine

Listi indekseerimisel kasutame kahte sorti nurksulge, “[]” ja “[[]]”, mis töötavad erinevalt.

Kui listi vaadata nagu objektide vanglat, siis kaksiksulgude [[]] abil on võimalik üksikuid objekte

vanglast välja päästa nii, et taastub nende algne kuju ehk class. Seevastu üksiksulud [] tekitavad uue listi, kus on säilinud osad algse listi elemendid, ehk uue vangla vähemate vangidega.

Kaksiksulud “[]” päästavad listist välja ühe elemendi ja taastavad selle algse class-i (data.frame, vektor, list jms). Üksiksulud “[]” võtavad algsest listist välja teie poolt valitud elemendid aga jätabad uue objekti ikka listi kujule.

```
my_list <- list(a = tibble(colA = c("A", "B"), colB = c(1, 2)), b = c(1, NA, "s"))
## this list has two elements, a data frame called "a" and a character vector called "b".
str(my_list)
#> List of 2
#> $ a:Classes 'tbl_df', 'tbl' and 'data.frame': 2 obs. of 2 variables:
#>   ..$ colA: chr [1:2] "A" "B"
#>   ..$ colB: num [1:2] 1 2
#> $ b: chr [1:3] "1" NA "s"
```

Tõmbame listist välja tibble:

```
my_tibble <- my_list[[1]]
my_tibble
#> # A tibble: 2 × 2
#>   colA   colB
#>   <chr> <dbl>
#> 1 A     1.
#> 2 B     2.
```

See ei ole enam list.

Nüüd võtame üksiksuluga listist välja 1. elemendi, mis on tibble, aga output ei ole mitte tibble, vaid ikka list. Seekord ühe elemendiga, mis on tibble.

```
aa <- my_list[1]
str(aa)
#> List of 1
#> $ a:Classes 'tbl_df', 'tbl' and 'data.frame': 2 obs. of 2 variables:
#>   ..$ colA: chr [1:2] "A" "B"
#>   ..$ colB: num [1:2] 1 2
```

```
aa1 <- my_list$a[2,] #class is df
aa1
#> # A tibble: 1 × 2
#>   colA   colB
#>   <chr> <dbl>
#> 1 B       2.
```

```
aa3 <- my_list[[1]][1,]
aa3
#> # A tibble: 1 × 2
#>   colA   colB
#>   <chr> <dbl>
#> 1 A       1.
```

Kõigepealt läksime kaksikulgudega listi taseme võrra sisse ja võtsime välja objekti my_list 1. elemendi, tema algses tibble formaadis, (indeksi 1. dimensioon). Seejärel korjame sealt välja 1. rea, tibble formaati muutmata ja seega üksikulgudes (indeksi 2. ja 3. dimensioon).

Pane tähele, et `[[]]` lubab ainult ühe elemendi korraga listist välja päästa.

0.5 Regular expression ja find & replace

Regular expression annab võimaluse lühidalt kirjeldada mitte-üheseid otsinguparameetreid.

regular expression on string, mis kirjeldab mitut stringi

A regular expression⁶ Regular Expressions as used in R⁷

string on märkide järjestus, mis on jutumärkide vahel ("või"). Osad märgid ei ole R stringis otse representeeritavad. Neid representeerivad nn special characters ehk erimärgid. Iga kord kui te regular expressionis näete peate seda stringis, mis representeerib seda regexp-i, kirjutama kui \.

`writeLines()` näitab kuidas R näeb su stringi peale seda, kui erimärgid on välja loetud (parsitud).

⁶<https://stat.ethz.ch/R-manual/R-devel/library/base/html/regex.html>

⁷<https://stat.ethz.ch/R-manual/R-devel/library/base/html/regex.html>

```
writeLines("\\".) # \
writeLines("\\\\ is a backslash") # \\ is a backslash
```

Enamus märke (k.a. tähed ja numbrid) tähistavad ainult iseennast.

- . tähistab igat märki.

Märgiklass on märkide nimekiri nurksulgude vahel, nagu näiteks `[:alnum:]`, mis on sama kui `[A-z0-9]`. Enamasti tuleb need stringi kirjutada topelt nurksulgudes: `[:siia_märgiklass:]`. Aga näiteks `[o-9]` on üksik nurksulgudes.

- tavaliised märgiklassid:
- `[:alnum:]` numbrid ja tähed: AacF123
- `[:digit:]` numbrid: 123
- `[:alpha:]` tähed: asdf
- `[:upper:]` suured tähed: ASDF
- `[:lower:]` väiksed tähed: asdf
- `[:punct:]` ! " # \$ % & ' () ^ _ ; < = > ? @ [] { } ~ .
- `[:space:]` space, tab ja newline.
- `[:blank:]` tab ja newline.

Metamärgid on `. \ | () [{ ^ $ * + ?`. Nende tähendus sõltub kontekstist. `\\\` teeb metamärgist tavaliise märgi.

trüki	see	regex
<code>\n</code>	<code>\n</code>	new <code>line</code> (return)
<code>\t</code>	<code>\t</code>	tab
<code>\s</code>	<code>\s</code>	any <code>whitespace</code> (<code>\S</code> – any non-whitespace)
<code>\d</code>	<code>\d</code>	any <code>digit</code> (<code>\D</code> – any non-digit)
<code>\w</code>	<code>\w</code>	any word <code>character</code> (<code>\W</code> – non-word char)
<code>\b</code>	<code>\b</code>	word boundaries

Selleks, et trükkida erimärk tavaliise märgina:

trüki	selleks
<code>\>.</code>	.
<code>\!.</code>	!
<code>\?.</code>	?
<code>\\\.</code>	\
<code>\\\(.</code>	(
<code>\\\{.</code>	{

- Repetition quantifiers put after regex specify how many times regex is matched: ?, zero or one; *, zero or more times; +, one or more times; `{n}`, n times; `{n,m}`, n or more times; `{n,m}`, n to m times.

- ^ anchors the regular expression to the start of the string.
- \$ anchors the regular expression to end of the string.
- ab|d tähendab ab või d
- [abe] tähendab ühte kolmest (kas a või b või e)
- [^abe] tähendab kõike, mis ei ole a või b või e
- [a-c] tähendab a või b või c

Sulud annavad eelistuse

- (ab|d)e tähendab abe või de

Leia string, millele järgneb või eelneb mingi string

- a(?=c) annab need a-d, millele järgneb c
- a(?!c) annab need a-d, millele ei järgne c
- (?<=b)a annab need a-d, millele eelneb b
- (?<!b)a annab need a-d, millele ei eelne b

patterns that match more than one character:

. (dot): any character apart from a newline.

\d: any digit.

\s: any whitespace (space, tab, newline).

\[abc]: match a, b, or c.

\[!abc]: match anything except a, b, or c.

To create a regular expression containing \d or \s, you'll need to escape the \ for the string, so you will type

abc\d..f will match either "abc", or "deaf".

Et mitte interpreteerida stringi tavalise regex-inga: `regex(pattern, ignore_case = FALSE, multiline = FALSE, comments = FALSE, dotall = FALSE, ...)` ignore cases, match end of lines and end of strings, allow R comments within regex's , and/or to have . match everything including \n. Näiteks `str_detect("I", regex("i", TRUE))`

0.5.1 Common operations with regular expressions

- Locate a pattern match (positions)
- `str_detect()` annab TRUE/FALSE

- str_which() annab stringide, mis sisaldavad otsingumustrit, indeksinumbrid
- str_count() annab esinemiste arvu stringis
- str_locate_all() annab otsingumustri positsiooninumbri (indeksi) stringis
- Extract a matched pattern
- str_sub() võtab välja otsitud alamstringi; otsing indeksinumbrite järgi
- str_subset() võtab välja terve stringi; regex otsing
- str_extract_all() võtab välja mustri (alamstringi); regex otsing
- str_match_all() annab maatriksi, millel on veerg igale grpile regexamustris
- Replace a matched pattern
- str_replace_all()
- str_to_lower()
- str_to_upper()
- str_to_title()
- stringi pikkus
- str_length() annab märkide arvu stringis
- str_trim() võtab maha whitespace stringi algusest/lõpust
- ühenda ja eralda stringe
- str_c() ühendab, k.a. kollapseerib mitu stringi üheks (arg collapse=)
- str_dup() kordab stringi n korda
- str_split_fixed() jagab stringi alamstringide maatriksiks
- glue::glue_data() teeb stringi df-st, listist v environmentist
- järjesta stringe
- str_sort() annab sorditud character vectori

0.5.2 Find and replace

```
library(stringr)
x<- c("apple", "ananas", "banana")

#replaces all a-s at the beginning of strings with e-s
str_replace(x, "^a", "e")
```

```
#> [1] "epple"  "enanas" "banana"

# str_replace only replaces at the first occurrence at each string
str_replace(x, "a", "e")
#> [1] "epple"  "enanas" "benana"

#str_replace_all replaces all a-s anywhere in the strings
str_replace_all(x, "a", "e")
#> [1] "epple"  "enes" "benene"

#replaces a and the following character at the end of string with nothing (i.e. deletes 2 chars)
str_replace(x, "a.$", "")
#> [1] "apple"  "anan"   "banana"

#replaces a-s or s-s at the end of string with e-s
str_replace(x, "(a|s)$", "e")
#> [1] "apple"  "ananae" "banane"

#replaces a-s or s-s anywhere in the string with e-s
str_replace_all(x, "a|s", "e")
#> [1] "epple"  "enenee" "benene"

#remove all numbers.
y<-c("as1", "2we3w", "3e")
str_replace_all(y, "\d", "")
#> [1] "as"    "wew"   "e"

#remove everything, except numbers.
str_replace_all(y, "[A-Za-z]", "")
#> [1] "1"    "23"   "3"
```

```
x<- c("apple", "apple pie")
str_replace_all(x, "^apple$", "m") #To force to only match a complete string:
#> [1] "m"          "apple pie"
str_replace_all(x, "\\s", "_") #space to _
#> [1] "apple"      "apple_pie"
str_replace_all(x, "[apl]", "_") #a or p or l to _
#> [1] "___e"        "___e_ie"
str_replace_all(x, "[ap|p.e]", "_") # ap or p.e to _
#> [1] "___l_"       "___l_i_"
```

näide: meil on vector v, milles täht tähistab katse tüüpi, number, mis on tähe ees, tähistab mõõtmisobjekti.

jekti identiteeti ja tähe järel asuv number tähistab ajapunkti tundides (h). F ja f tähistavad sama asja. Kõigepealt võtame välja F-i mõõtmisojbekti ehk subjekti koodid

```
library(stringr)
v <- c("1F1", "12F2h", "13f1", "2S")

v_f <- str_subset(v, "[Ff]")
#filtreerime F ja f sisaldavad stringid
v_f
#> [1] "1F1"   "12F2h" "13f1"
v_f_subject <- str_replace_all(v_f, "[Ff][0-9]+h?", "")
#string "F või f, number üks või enam korda, h 0 või enam korda" asendada tühja stringiga
v_f_subject
#> [1] "1"   "12" "13"
```

Ja nääd võtame välja ajapunktide koodid. Kõigepealt asendame stringid, mis sisaldavad vähemalt üht numbrit, millele järgneb F v f tühja stringiga. Seejärel asendame tühja stringiga h-d. Ja lõpuks avaldame iga ajapunkti numbrina (mitte enam stringina).

```
library(tidyverse)
str_replace_all(v_f, "[0-9]+[Ff]", "") %>% str_replace_all("h", "") %>% as.integer
#> [1] 1 2 1
```

0.6 Funktsioonid on R keele verbid

Kasutaja ütleb nii täpselt kui oskab, mida ta tahab ja R-s elab kratt, kes püüab ära arvata, mida on vaja teha. Vahest teeb kah. Vahest isegi seda, mida kasutaja tahtis. Mõni arvab, et R-i puudus on veateadete puudumine või krüptilised veateated. Sama kehtib ka R-i helpi kohta. Seega tasub alati kontrollida, kas R ikka tegi seda, mida sina talle enda arust ette kirjutasid.

Paljudel juhtudel ütleb (hea) funktsiooni nimi mida see teeb:

```
# create two test vectors
x <- c(6, 3, 3, 4, 5)
y <- c(1, 3, 4, 2, 7)
```

```
# calculate correlation
cor(x, y)
#> [1] -0.117
```

```
# calculate sum
sum(x)
#> [1] 21
# calculate sum of two vectors
sum(x, y)
#> [1] 38
# calculate average
mean(x)
#> [1] 4.2
# calculate median
median(x)
#> [1] 4
# calculate standard deviation
sd(x)
#> [1] 1.3
# return quantiles
quantile(x)
#>    0%   25%   50%   75% 100%
#>    3     3     4     5     6
# return maximum value
max(x)
#> [1] 6
# return minimum value
min(x)
#> [1] 3
```

R-is teevad asju programmikesed, mida kutsutakse **funktsioonideks**. Te võite mõelda funktsioonist nagu verbist. Näiteks funktsiooni **sum()** korral loe: "võta summa". Iga funktsiooni nime järel on sulud. Nende sulgude sees asuvad selle funktsiooni **argumendid**. Argumendid määrravad ära funktsiooni käitumise. Et näha, millised argumendid on funktsiooni käivitamiseks vajalikud ja milliseid on üldse võimalik seadistada, kasuta 'help' käsku.

```
?sum
```

Help paneelis paremal all ilmub nüüd selle funktsiooni R dokumentatsioon. Vaata seal peatükki Usage: **sum(..., na.rm = FALSE)** ja edasi peatükki Arguments, mis ütleb, et ... (ellipsis) tähistab vektoreid.

```
sum {base} R Documentation
Sum of Vector Elements
```

Description:

sum returns the sum of all the values present in its arguments.

Usage

```
sum(..., na.rm = FALSE)
```

Arguments

... – numeric or complex or logical vectors.

na.rm – logical. Should missing values (including NaN) be removed?

Seega võtab funktsioon `sum()` kaks argumenti: vektori arvudest (või loogilise vektori, mis koosneb TRUE ja FALSE määragutest), ning “na.rm” argumendi, millele saab anda väärtsuseks kas, TRUE või FALSE. Usage ütleb ka, et vaikimisi on `na.rm = FALSE`, mis tähendab, et sellele argumendile on antud vailkeväärus – kui me seda ise ei muuda, siis jäavad NA-d arvutusse sisse. Kuna NA tähendab “tundmatu arv” siis iga tehe NA-dega annab vastuseks “tundmatu arv” ehk NA (tundmatu arv + 2 = tundmatu arv). Seega NA tulemus annab märku, et teie andmetes võib olla midagi valesti.

```
## moodustame vektori
apples <- c(1, 34, 43, NA)
## arvutame summa
sum(apples, na.rm = TRUE)
#> [1] 78
```

Niimoodi saab arvutada summat vektorile nimega “apples”.

Sisestades R käsureale funktsiooni ilma selle sulgudeta saab masinast selle funktsiooni koodi. Näiteks:

```
sum
#> function (... , na.rm = FALSE) .Primitive("sum")
```

Tulemus näitab, et `sum()` on Primitive funktsioon, mis põhimõtteliselt tähendab, et ta põhineb C koodil ja ei kasuta R koodi.

0.6.1 Kirjutame R funktsiooni

Võib ju väita, et funktsiooni ainus mõte on peita teie eest korduvad vajalikud koodiread kood funktsiooni nime taha. Põhjas, miks R-s on funktsioonid, on korduse vähendamine, koodi loetavaks muutmine ja seega ka ruumi kokkuhoid. Koodi funktsionidena kasutamine suurendab analüüsides reproduutseeritavust, kuna funktsionis olev kood pärit ühest allikast, mitte ei ole paljude koopiatena igal pool laialti. See muudab pikad koodilõigud hõlpsalt taaskasutatavaks sest lihtsam on kirjutada lühike funktsiooni nimi ja sisestada selle funktsiooni argumendid. Koodi funktsionidesse kokku surumine vähendab võimalusi lollideks vigadeks, mida te võite teha pikkade koodijuppidega manipuleerides. Seega tasub teil õppida ka oma korduvaid koodiridu funktsionidena vormistama.

Kõige pealt kirjutame natuke koodi.

```
# two apples
apples <- 2
# three oranges
oranges <- 3
# parentheses around expression assigning result to an object
# ensure that result is also printed to R console
(inventory <- apples + oranges)
#> [1] 5
```

Ja nüüd pakendame selle tehte funktsiooni add2(). Funktsiooni defineerimiseks kasutame järgmist r ekspressooni `function(arglist) expr`, kus “arglist” on tühi või ühe või rohkema nimega argumenti kujul `name=expression; “expr”` on R-i ekspressoон st. kood mida see funktsioon käivitab. Funktsiooni viimane evlueeritav koodirida on see, mis tuleb välja selle funktsiooni outputina.

All toodud näites on selleks $x + y$ tehte vastus.

```
add2 <- function(x, y) {
  x + y
}
```

Seda koodi jooksutades näeme, et meie funktsioon ilmub R-i Environmenti, kuhu tekib Functions lahter. Seal on näha ka selle funktsiooni kaks argumenti, apples ja oranges.

Antud funktsiooni käivitamine annab veateate, sest funktsiooni argumentidel pole väärthusi:

```
## run function in failsafe mode
inventory <- try(add2())
## when function fails, error message is returned
class(inventory)
#> [1] "try-error"
## print error message
cat(inventory)
#> Error in add2() : argument "x" is missing, with no default
```

Andes funktsiooni argumentidele väärthused, saab väljundi:

```
## run function with proper arguments
inventory <- add2(x = apples, y = oranges)
## numeric vector is returned
class(inventory)
#> [1] "numeric"
## result
inventory
#> [1] 5
```

Nüüd midagi kasulikumat!

Funktsioon standardvea arvutamiseks (baas R-s sellist funktsiooni ei ole): `sd()` funktsioon arvutab standardhälbe. Sellel on kaks argumenti: `x` and `na.rm`. Me teame, et $SEM=SD/\sqrt{N}$ kus $N=\text{length}(x)$

```
calc_sem <- function(x) {
  stdev <- sd(x)
  n <- length(x)
  stdev / sqrt(n)
}
```

`x` hoiab lihtsalt kohta andmetele, mida me tahame sinna funktsiooni suunata. `sd()`, `sqrt()` ja `length()` on olemasolevad baas R funktsionid, mille me oma funktsiooni hõlmame.

```
## create numeric vector
numbers <- c(2, 3.4, 54, NA, 3)
calc_sem(numbers)
#> [1] NA
```

No jah, kui meil on andmetes tundmatu arv (`NA`) siis on ka tulemuseks tundmatu arv.

Sellisel juhul tuleb `NA` väärтused vektorist enne selle funktsiooni kasutamist välja visata:

```
numbers_filtered <- na.omit(numbers)
calc_sem(numbers_filtered)
#> [1] 12.8
```

On ka võimalus funktsiooni sisse kirjutada **NA väärтuste käsitlemine**. Näiteks, üks võimalus on **anda viga** ja funktsioon katkestada, et kasutaja saaks ise ühemõtteliselt oma andmetest `NA` väärтused eemaldada. Teine võimalus on funktsioonis **NA-d vaikimisi eemaldada** ja anda selle kohta näiteks teade.

`NA`-de vaikimisi eemaldamiseks on hetkel mitu võimalust, kasutame kõigepealt nö. valet lahendust:

```
calc_sem <- function(x) {
  ## kasutame sd funktsiooni argumenti na.rm
  stdev <- sd(x, na.rm = TRUE)
  n <- length(x)
  stdev / sqrt(n)
}

calc_sem(numbers)
#> [1] 11.5
```

See annab meile vale tulemuse sest `na.rm = TRUE` viskab küll `NA`-d välja meie vektorist aga jätab vektori pikkuse muutmata (`length(x)` rida).

Teeme uue versiooni oma funktsionist, mis viskab vaikimisi välja puuduvad väärised, kui need on olemas ja annab siis ka selle kohta hoiatuse.

```
## x on numbriline vektor
calc_sem <- function(x) {

  ## viskame NA väärised vektorist välja
  x <- na.omit(x)

  ## kui vektoris on NA väärusi, siis hoiatame kasutajat
  if(inherits(na.action(x), "omit")) {
    warning("Removed NAs from vector.\n")
  }

  ## arvutame standardvea kasutades filtreeritud vektorit
  stdev <- sd(x)
  n <- length(x)
  stdev / sqrt(n)
}

calc_sem(numbers)
#> Warning in calc_sem(numbers): Removed NAs from vector.
#> [1] 12.8
length(numbers)
#> [1] 5
```

Missugune funktsiooni käitumine valida, sõltub kasutaja vajadusest. Rohkem infot NA käsitlemise funktsionide kohta saab `?na.omit` abifailist.

Olgu see õpetuseks, et funktsionide kirjutamine on jätk-järguline protsess ja sellele, et alati saab paremini teha.

0.7 Graafilised lahendused

R-s on kaks olulisemat graafikasüsteemi mida võib vaadata nagu kaht keelt mis mõlemad elavad R keele sees.

- **Baasgraafika** võimaldab väga lihtsate vahenditega teha kiireid ja suhteliselt ilusaid graafikuid. Seda kasutame sageli enda tarbeks kiirete plottide tegemiseks. Baasgraafika abil saab teha ka väga keerukaid ja kompleksseid publitseerimiskavaliteedis graafikuid.
- **“ggplot2”** raamatukogu on hea ilupiltide vormistamiseks ja keskmiselt keeruliste visualiseeringute tegemiseks.

Kuigi "ggplot2" ja tema sateliit-raamatukogud on meie põhilised huvioobjekid, alustame siiski baasgraafikast. Ehki me piirdume vaid väga lihtsate näidetega tasub teada, et baasgraafikas saab teha ka komplekseid visualiseeringuid: <http://shinyapps.org/apps/RGraphCompendium/index.php>

Laadime peatükis edaspidi vajalikud libraryd:

```
library(tidyverse)
library(ggthemes)
library(ggrepel)
library(ggjoy)
library(wesanderson)
```

0.7.1 Baasgraafika

Kõigepealt laadime tabeli, mida me visuaalselt analüüsima hakkame:

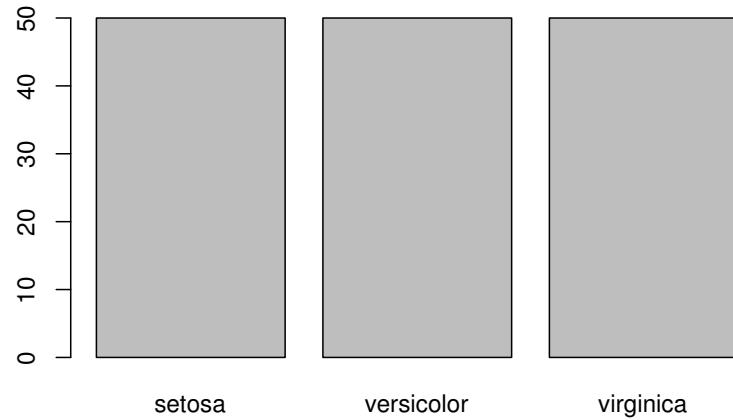
```
iris <- as_tibble(iris)
iris
#> # A tibble: 150 × 5
#>   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
#>   <dbl>       <dbl>       <dbl>       <dbl>
#> 1     5.10      3.50       1.40      0.200
#> 2     4.90      3.00       1.40      0.200
#> 3     4.70      3.20       1.30      0.200
#> 4     4.60      3.10       1.50      0.200
#> 5     5.00      3.60       1.40      0.200
#> 6     5.40      3.90       1.70      0.400
#> # ... with 144 more rows, and 1 more variable:
#> #   Species <fct>
```

See sisaldb mõõtmistulemusi sentimeetrites kolme iiriise perekonna liigi kohta. Esimest korda avaldati need andmed 1936. aastal R.A. Fisheril poolt.

Baasgraafika põhiverb on `plot()`. See püüab teie poolt ette antud andmete pealt ära arvata, millist graafikut te soovite. `plot()` põhiargumendid on `x` ja `y`, mis määravad selle, mis väärtsused asetatakse `x`-teljele ja mis läheb `y`-teljele. Esimene argument on vaikimisi `x` ja teine `y`.

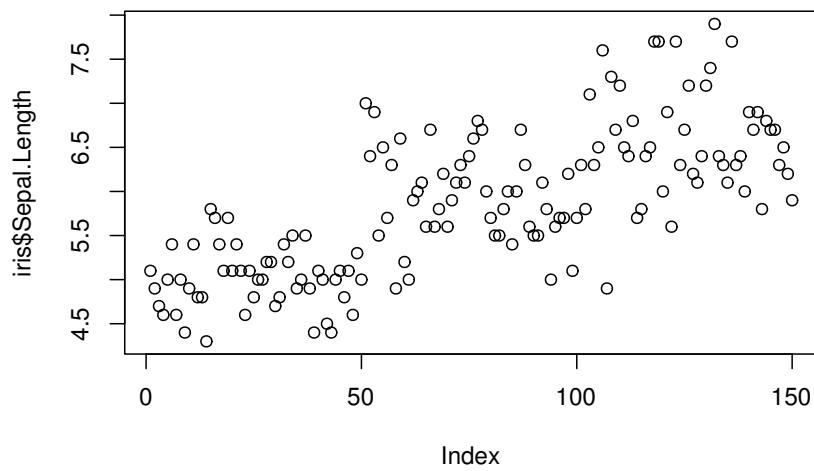
Kui te annate ette faktorandmed, on vastuseks tulpidiagramm, kus tulbad loevad üles selle faktori kõigi tasemete esinemiste arvu. Antud juhul on meil igast liigist mõõdetud 50 isendit.

```
plot(iris$Species)
```



Kui te annate ette ühe pideva muutuja:

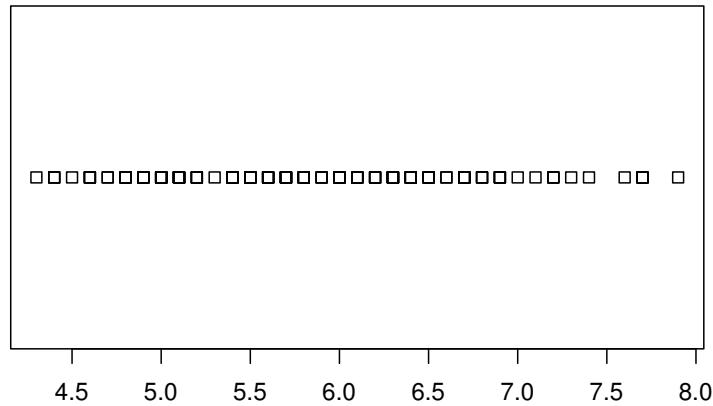
```
plot(iris$Sepal.Length)
```



Nüüd on tulemuseks graafik, kus on näha mõõtmisete rea (ehk tabeli) iga järgmiste liikme (tabeli rea) väärustus. Siin on meil kokku 150 mõõtmist muutujale Sepal.Length.

Alternatiiv sellele vaatele on `stripchart()`

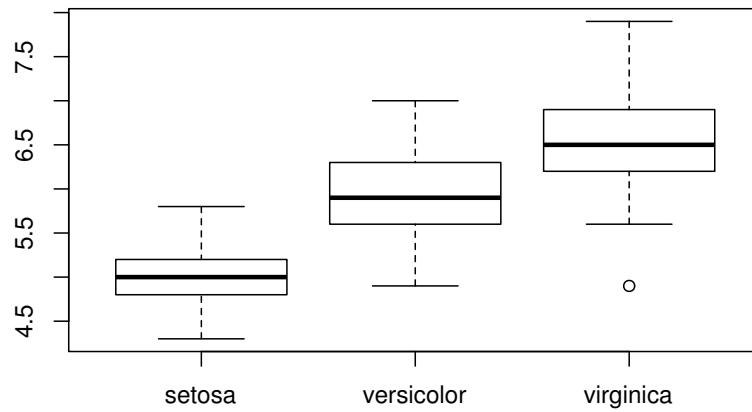
```
stripchart(iris$Sepal.Length)
```



Enam lihtsamaks üks joonis ei lähe!

Mis juhtub, kui me x-teljele paneme faktortunnuse ja y-teljele pideva tunnuse?

```
plot(iris$Species, iris$Sepal.Length)
```



Vastuseks on boxplot. Sama graafiku saame ka nii:

```
boxplot(iris$Sepal.Length ~ iris$Species).
```

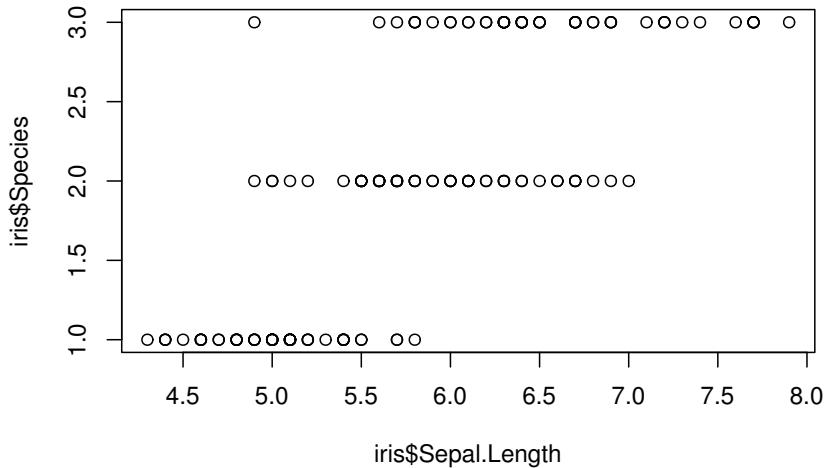
Siin on tegu R-i mudeli notatsiooniga: y-telje muutuja, tilde, x-telje muutuja. Tilde näitab, et y sõltub x-st stohastiliselt, mitte deterministlikult. Deterministliku seost tähistatakse võrdusmärgiga (=).

Graafilised lahendused

li

Aga vastupidi?

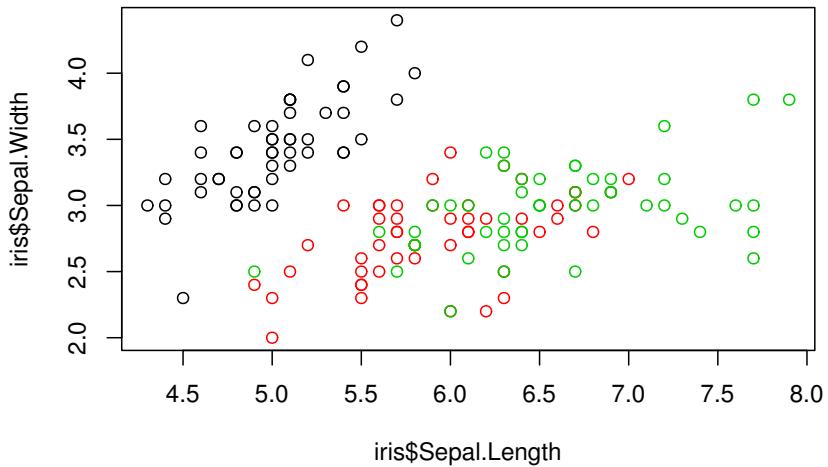
```
plot(iris$Sepal.Length, iris$Species)
```



Pole paha, see on üsna informatiivne scatterplot.

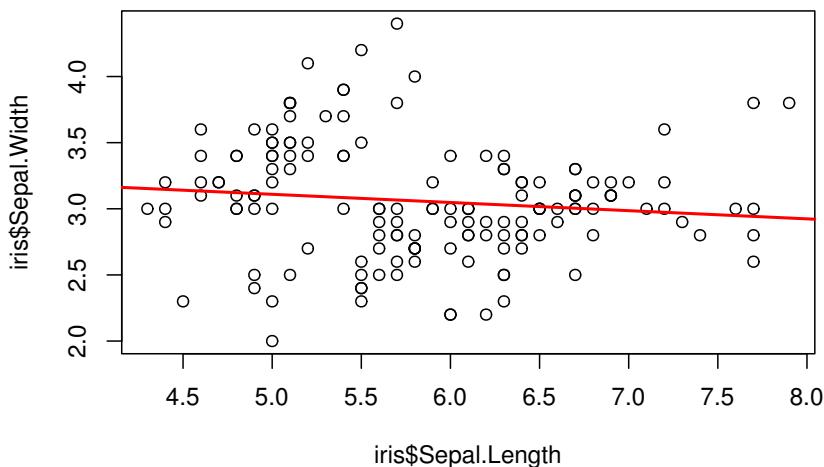
Järgmiseks kahe pideva muutuja scatterplot, kus me veel lisaks värvime punktid liikide järgi.

```
plot(iris$Sepal.Length, iris$Sepal.Width, col = iris$Species)
```



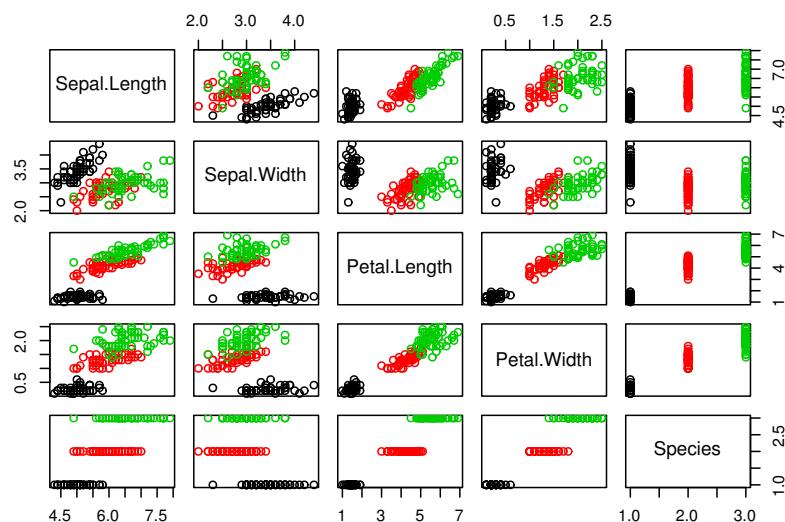
Ja lõpuks tömbame läbi punktide punase regressioonijoone:

```
plot(iris$Sepal.Length, iris$Sepal.Width)
model <- lm(iris$Sepal.Width ~ iris$Sepal.Length)
abline(model, col = "red", lwd = 2)
```



“lwd” parameeter reguleerib joone laiust. `lm()` on funktsioon, mis fitib sirge vähimruutude meetodil. Mis juhtub, kui me anname `plot()` funktsioonile sisse kogu irise tibble?

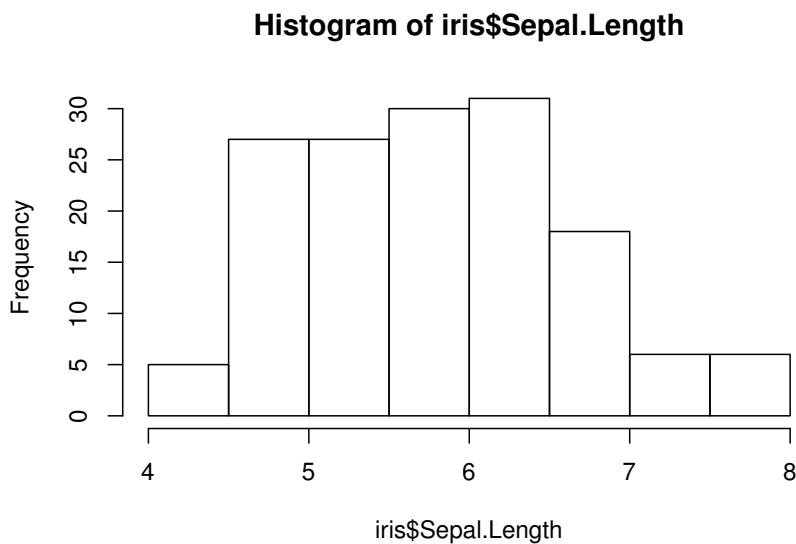
```
plot(iris, col = iris$Species)
```



Juhhei, tulemus on paariviisiline graafik kõigist muutujate kombinatsioonidest.

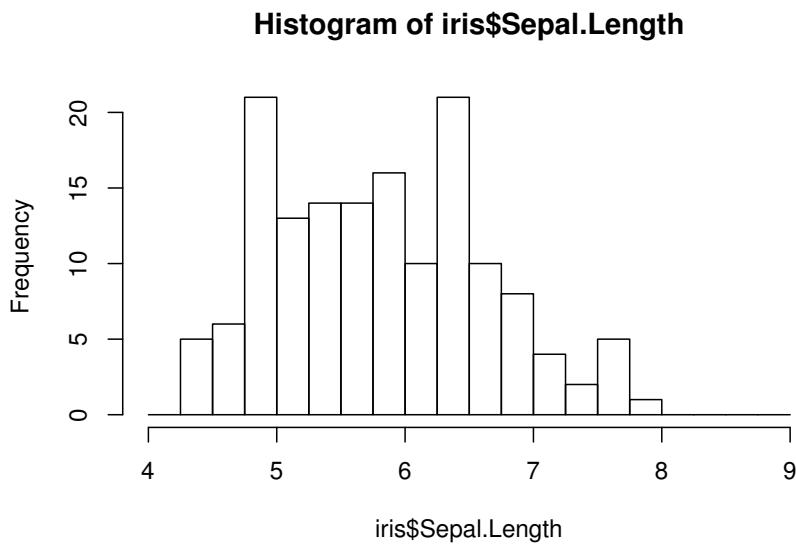
Ainus mitte-plot verb, mida baasgraafikas vajame, on `hist()`, mis joonistab histogrammi.

```
hist(iris$Sepal.Length)
```



Histogrammi tegemiseks jagatakse andmepunktid nende väärustuse järgi bin-idesse ja plotitakse igasse bin-i sattunud andmepunktide arv. Näiteks esimeses bin-is on "Sepal.Length" muutuja väärused, mis jäävad 4 ja 4.5 cm vaheline ja selliseid väärusi on kokku viis. Histogrammi puhul on oluline teada, et selle kuju sõltub bin-ide laiusest. Bini laiust saab muuta kahel viisil, andes ette bin-ide piirid või arvu:

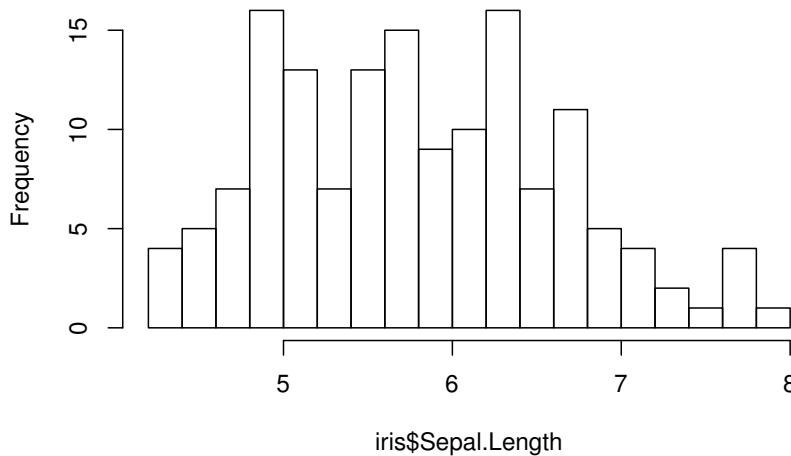
```
hist(iris$Sepal.Length, breaks = seq(4, 9, by = 0.25))
```



või

```
hist(iris$Sepal.Length, breaks = 15)
```

Histogram of iris\$Sepal.Length

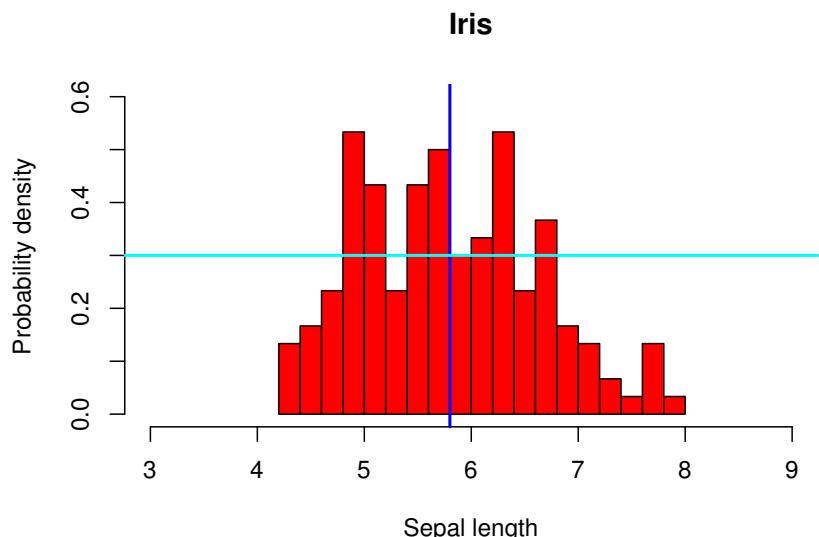


See viimane on kiire viis bin-i laiust reguleerida, aga arvestage, et sõltuvalt andmetest ei pruugi "breaks = 15" tähendada, et teie histogrammil on 15 bin-i.

Ja lõpuks veel üks histogramm, et demonstreerida baas R-i võimalusi (samad argumendid töötavad ka `plot()` funktsioonis):

```
hist(iris$Sepal.Length,
     freq = FALSE,
     col="red",
     breaks = 15,
     xlim = c(3, 9),
     ylim = c(0, 0.6),
     main = "Iris",
     xlab = "Sepal length",
     ylab = "Probability density")

abline(v = median(iris$Sepal.Length), col = "blue", lwd = 2)
abline(h = 0.3, col = "cyan", lwd = 2)
```



0.7.2 ggplot2

Ggplot on avaldamiseks sobiva tasemega lihtne aga võimas graafikasüsteem. Näiteid selle abil tehtud visualiseeringutest leiab näiteks järgnevatelt linkidelt:

- <http://ggplot2.tidyverse.org/reference/>
- <http://www.r-graph-gallery.com>
- <http://www.ggplot2-exts.org>
- <http://www.cookbook-r.com>

“ggplot2” paketi põhiverb on `ggplot()`. See graafikasüsteem töötab kiht-kihi-haaval ja uusi kihte lisatakse pluss-märgi abil. See annab modulaarsuse kaudu lihtsuse ja võimaluse luua ka keerulisi taiseseid. Tõenäoliselt on ggplot hetkel kättesaadavatest graafikasüsteemidest parim (kaasa arvates tasulised programmid!).

ggploti töövoog on järgmine, minimaalselt pead ette andma kolm asja:

1. **andmed**, mida visualiseeritakse,
2. **aes()** funktsiooni, mis määrab, milline muutuja läheb x-teljele ja milline y-teljele, ning
3. **geom**, mis määrab, mis tüüpiliselt visualiseeringut sa tahad.

Lisaks määrad sa `aes()`-is, kas ja kuidas sa tahad grupeerida pidevaid muutujaid faktori tasemetega järgi.

Kõigepealt suuname oma andmed `ggplot()` funktsiooni:

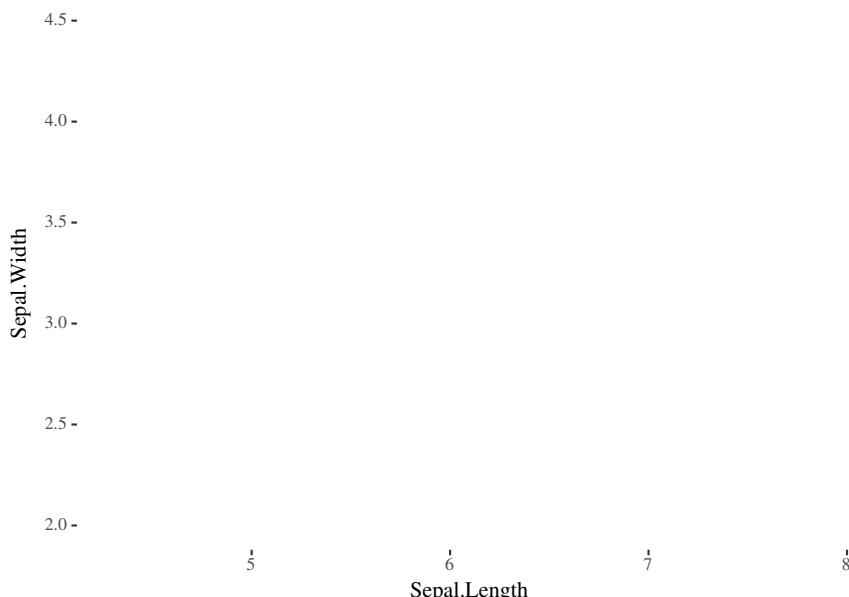
```
ggplot(iris)
```

Saime tühja ploti. Erinevalt baasgraafikast, ggplot-i puhul ainult andmetest ei piisa, et graafik valmis joonistatakse. Vaja on lisada kiht-kihilt instruktsioonid, kuidas andmed graafikule paigutada ja missust graafikutüipi visualiseerimiseks kasutada.

Nüüd ütleme, et x-teljele pannakse "Sepal.Length" ja y-teljele "Sepal.Width" andmed. Pane siin tähele, et me suuname kõigepealt selle ploti objekti p ja alles siis trükime selle ggplot objekti välja. Antud näites, lisame edaspidi graafika kihte sellele ggplot objektile.

```
p <- ggplot(iris, aes(x = Sepal.Length, y = Sepal.Width))
```

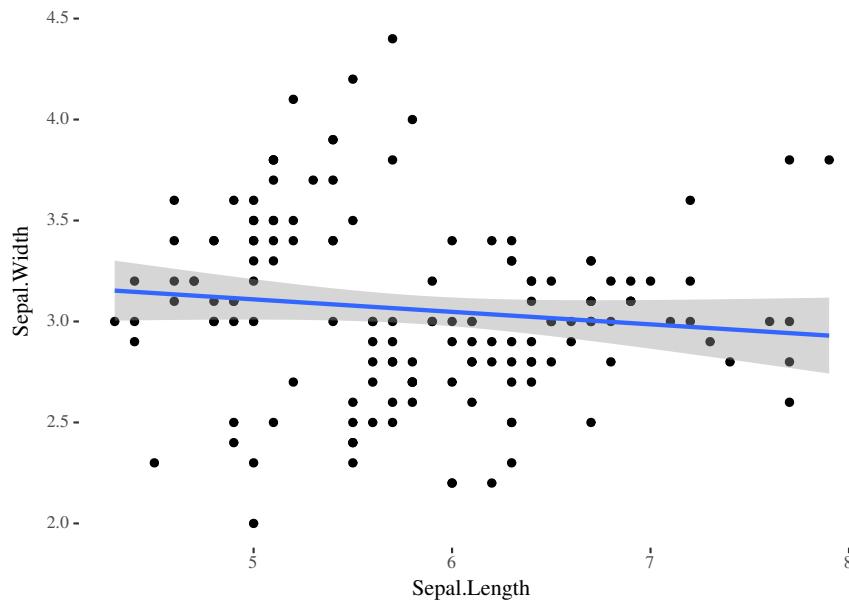
```
p
```



Aga graafik on ikka tühi sest me pole ggplotile öelnud, millist visualiseeringut me tahame. Teeme

seda nüüd ja lisame andmepunktid kasutades `geom_smooth`-i ja lineaarse regressioonijoone kasutades `geom_smooth` funktsiooni koos argumendiga `method = "lm"`. Ka nüüd täiendame `ggplot` objekti p uute kihtidega:

```
p <- p + geom_point() + geom_smooth(method = "lm")  
p
```



Veelkord, me lisasime kaks kihti: esimene kiht `geom_point()` visualiseerib andmepunktid ja teine `geom_smooth(method = "lm")` joonistab regressioonisirge koos usaldusintervalliga (standardviga).

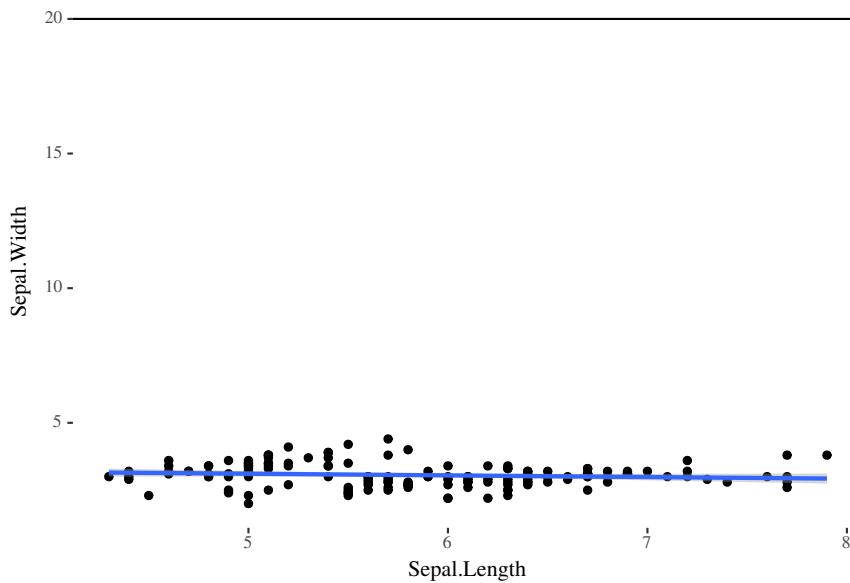
Plussmärk peab `ggplot`-i koodireas olema vana rea lõpus, mitte uue rea (kihi) alguses

0.7.2.1 Lisame plotile sirgjooni

Horisontaalsed sirged saab graafikule lisada `geom_hline()` abil. Pane tähele, et eelnevalt me andsime oma `ggplot`-i põhikihtidele nime "p" ja seega panime selle alusploti oma töökeskkonda, et saaksime seda korduvkasutada.

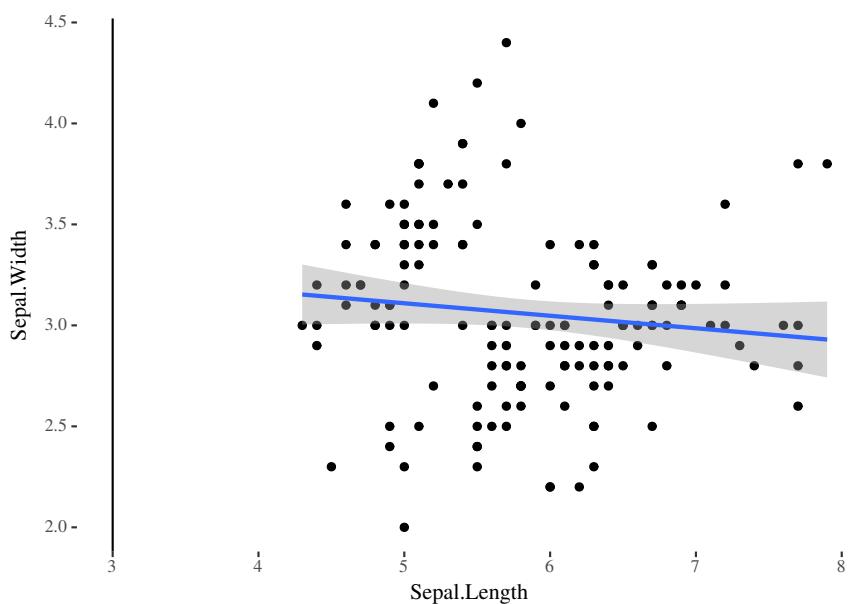
Lisame graafikule p horisontaaljoone $y = 20$:

```
# Add horizontal line at y = 20  
p + geom_hline(yintercept = 20)
```



Vertikaalseid sirgeid saab lisada `geom_vline()` abil, näiteks vertikaalne sirge asukohas x = 3:

```
# Add a vertical line at x = 3
p + geom_vline(xintercept = 3)
```

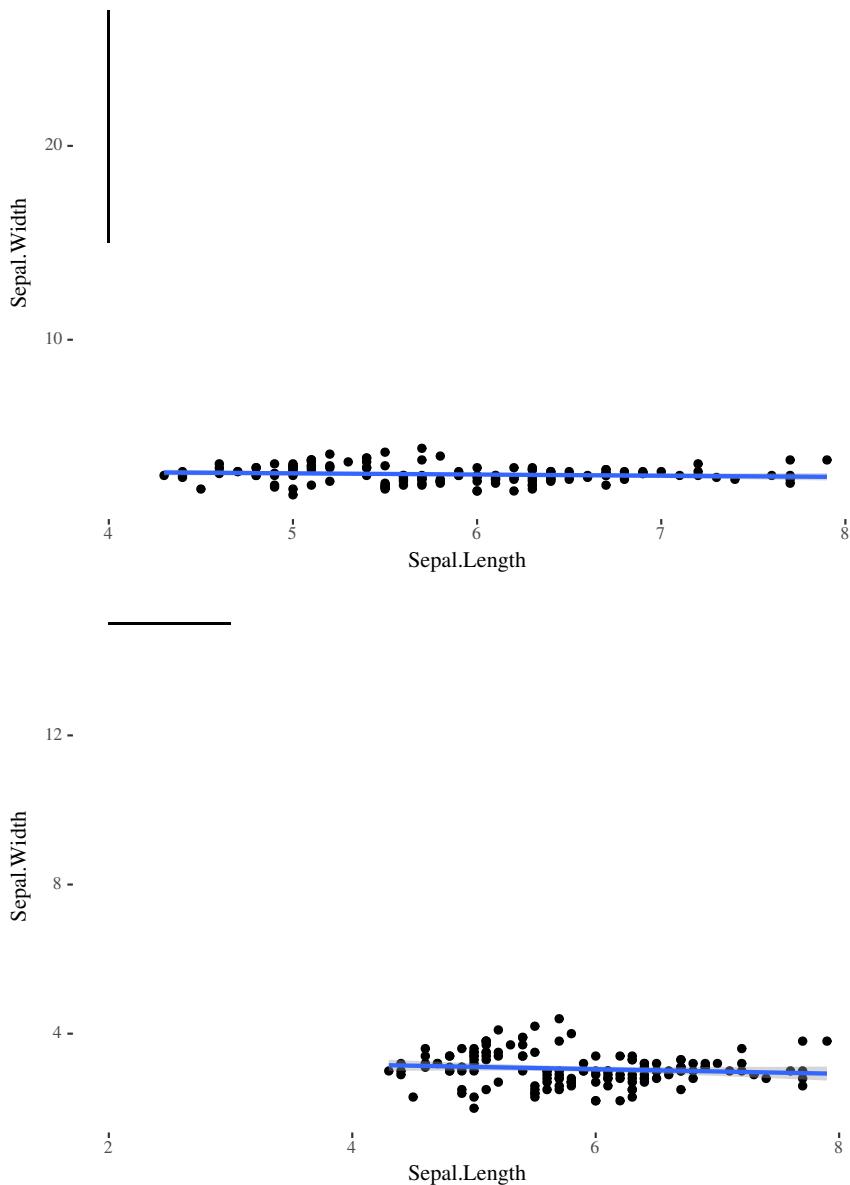


0.7.2.2 Segmendid ja nooled

“ggplot2” funktsioon `geom_segment()` lisab joonejupi, mille algus ja lõpp on ette antud.

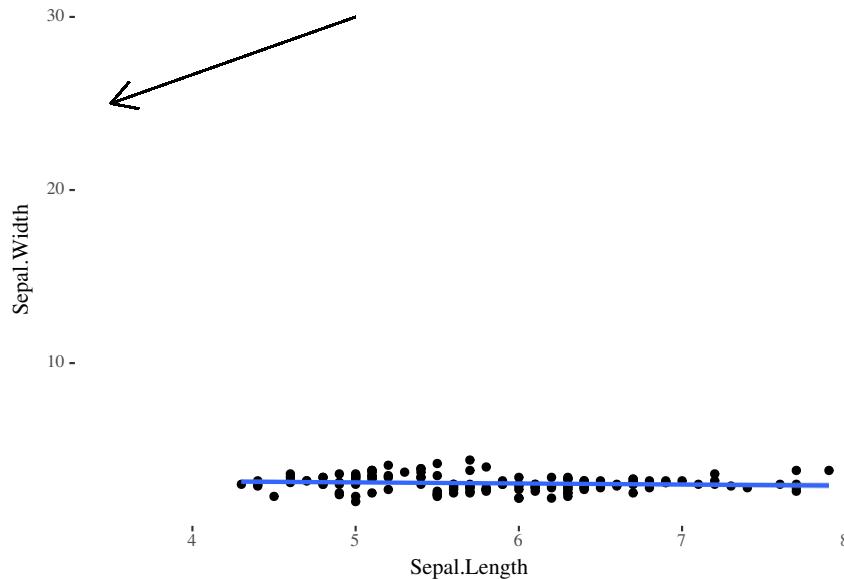
```
# Add a vertical line segment
p + geom_segment(aes(x = 4, y = 15, xend = 4, yend = 27))

# Add horizontal line segment
p + geom_segment(aes(x = 2, y = 15, xend = 3, yend = 15))
```



Saab joonistada ka **nooli**, kasutades arumenti "arrow" funktsioonis `geom_segment()`

```
p + geom_segment(aes(x = 5, y = 30, xend = 3.5, yend = 25),
                  arrow = arrow(length = unit(0.5, "cm")))
```

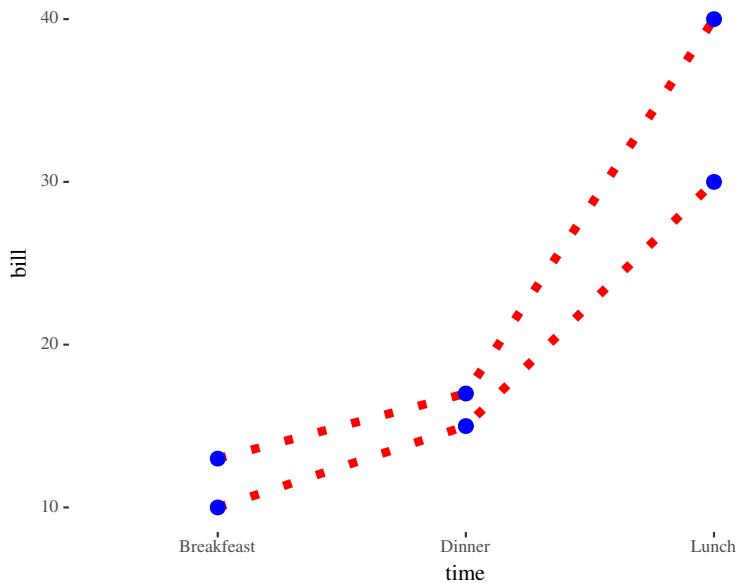


0.7.2.3 Joongraafikud

“ggplot2”-s on näiteks joonetüübhid on “blank”, “solid”, “dashed”, “dotted”, “dotdash”, “longdash”, “twodash”.

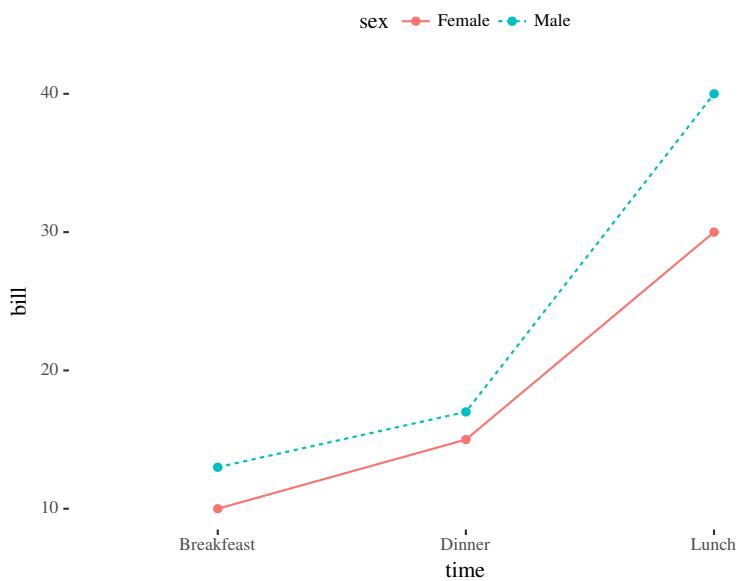
```
meals <- data.frame(sex = rep(c("Female", "Male"), each = 3),
                     time = c("Breakfeast", "Lunch", "Dinner"),
                     bill = c(10, 30, 15, 13, 40, 17) )

# Change line colors and sizes
ggplot(data = meals, aes(x = time, y = bill, group = sex)) +
  geom_line(linetype = "dotted", color = "red", size = 2) +
  geom_point(color = "blue", size = 3)
```



Järgneval graafikul muudame joonetüüpi automaatselt muutuja sex taseme järgi:

```
# Change line types + colors
ggplot(meals, aes(x = time, y = bill, group = sex)) +
  geom_line(aes(linetype = sex, color = sex)) +
  geom_point(aes(color = sex)) +
  theme(legend.position = "top")
```

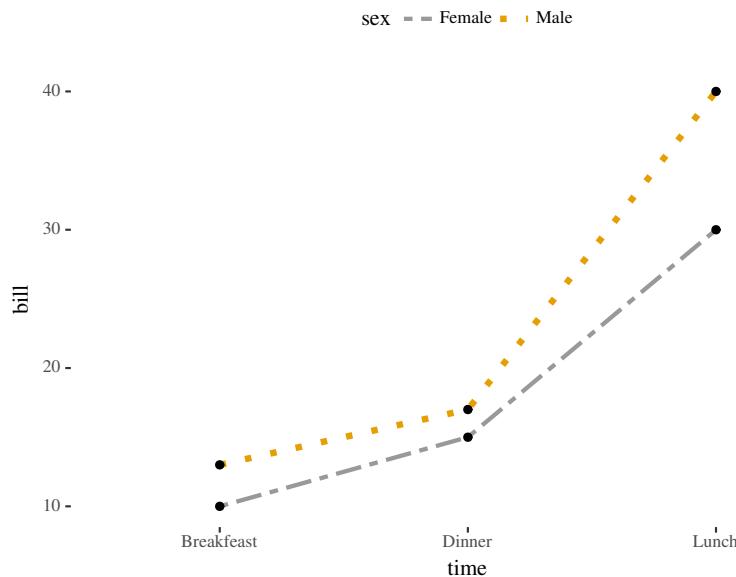


Muuda jooni kätsi:

- `scale_linetype_manual()`: joone tüüp

- `scale_color_manual()`: joone värv
- `scale_size_manual()`: joone laius

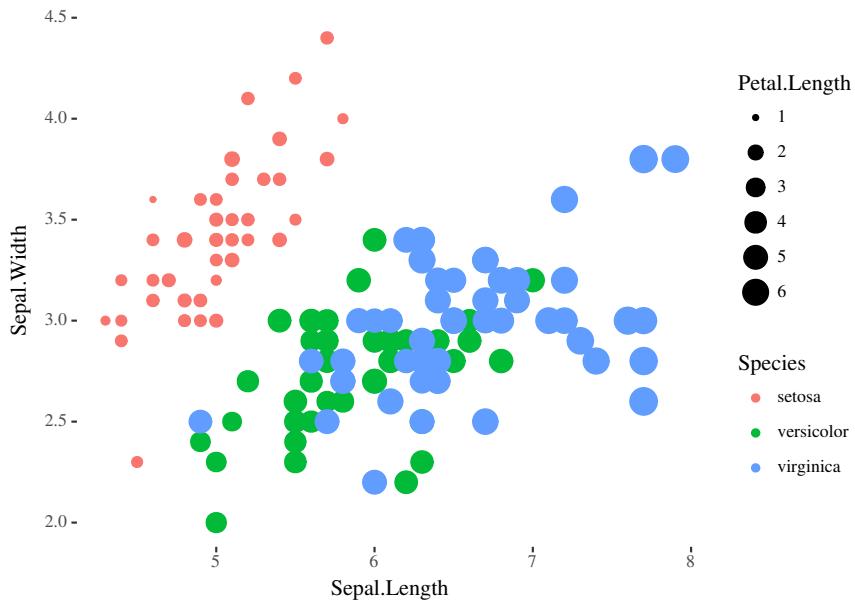
```
ggplot(meals, aes(x = time, y = bill, group = sex)) +
  geom_line(aes(linetype = sex, color = sex, size = sex)) +
  geom_point() +
  scale_linetype_manual(values = c("twodash", "dotted")) +
  scale_color_manual(values = c('#999999', '#E69F00')) +
  scale_size_manual(values = c(1, 1.5)) +
  theme(legend.position = "top")
```



0.7.2.4 Punktide tähistamise trikid

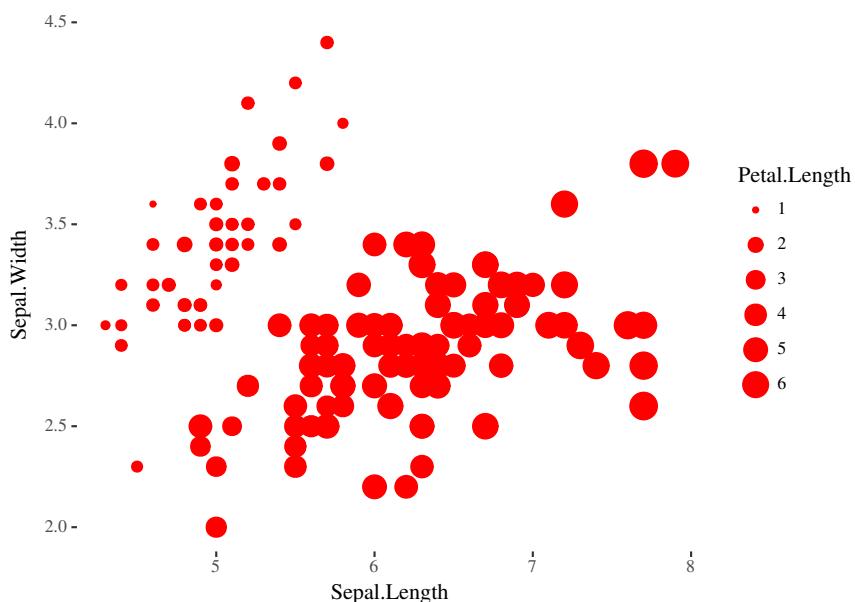
`aes()` töötab nii `ggplot()` kui `geom_` funktsioonides.

```
ggplot(iris) +
  geom_point(aes(x = Sepal.Length, y = Sepal.Width, size = Petal.Length, color = Species))
```



Kui me kasutame color argumenti `aes()`-st väljaspool, siis värvime kõik punktid sama värvi.

```
ggplot(iris) +
  geom_point(aes(x = Sepal.Length, y = Sepal.Width, size = Petal.Length), color = "red")
```



Kasulik trikk on kasutada mitut andmesetti sama ploti tegemiseks. Uus andmestik – “mpg” – on autode kütusekulu kohta.

```
head(mpg, 2)
#> # A tibble: 2 x 11
#>   manufacturer model displ year cyl trans     drv
#>   <fct>        <fct>  <dbl> <dbl> <dbl> <fct> <fct>
```

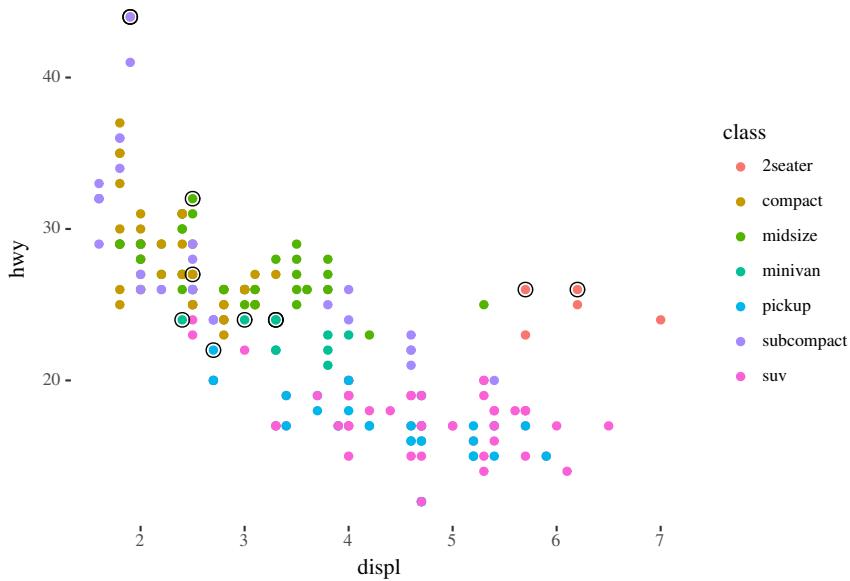
```
#> <chr>      <chr> <dbl> <int> <int> <chr>      <chr>
#> 1 audi       a4     1.80  1999     4 auto(l5)   f
#> 2 audi       a4     1.80  1999     4 manual(m~ f
#> # ... with 4 more variables: cty <int>, hwy <int>,
#> #   fl <chr>, class <chr>

best_in_class <- mpg %>%
  group_by(class) %>%
  top_n(1, hwy)

head(best_in_class)
#> # A tibble: 6 x 11
#> # Groups:   class [2]
#>   manufacturer model    displ  year   cyl trans drv
#>   <chr>        <chr>    <dbl> <int> <int> <chr>  <chr>
#> 1 chevrolet   corvette  5.70  1999     8 manua~ r
#> 2 chevrolet   corvette  6.20  2008     8 manua~ r
#> 3 dodge       caravan~  2.40  1999     4 auto(~ f
#> 4 dodge       caravan~  3.00  1999     6 auto(~ f
#> 5 dodge       caravan~  3.30  2008     6 auto(~ f
#> 6 dodge       caravan~  3.30  2008     6 auto(~ f
#> # ... with 4 more variables: cty <int>, hwy <int>,
#> #   fl <chr>, class <chr>
```

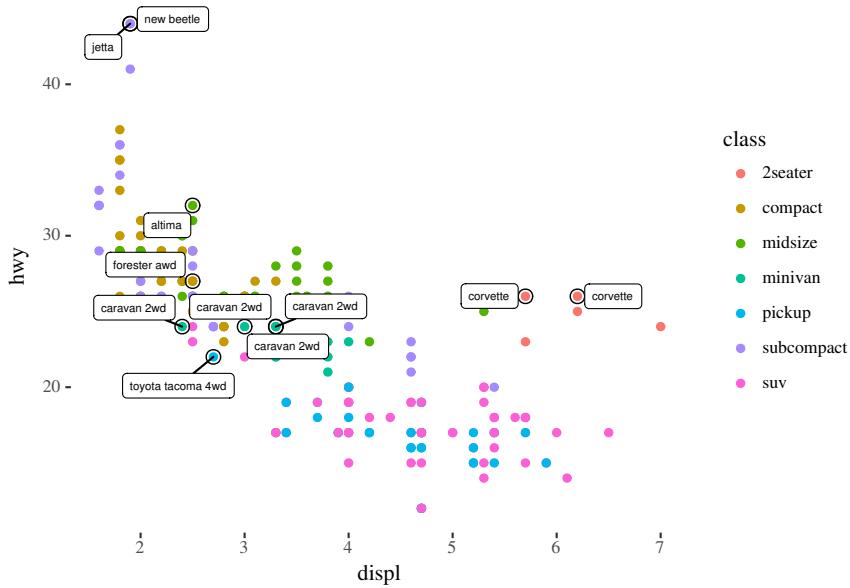
Siin läheb kitsam andmeset uude `geom_point()` kihti ja teeb osad punktid teistsuguseks. Need on oma klassi parimad autod.

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point(aes(colour = class)) +
  geom_point(size = 3, shape = 1, data = best_in_class)
```



Lõpuks toome graafikul eraldi välja nende parimate autode mudelite nimed. Selleks kasutame “ggrepel” raamatukogu funktsiooni `geom_label_repel()`.

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point(aes(colour = class)) +
  geom_point(size = 3, shape = 1, data = best_in_class) +
  geom_label_repel(aes(label = model), data = best_in_class, cex = 2)
```

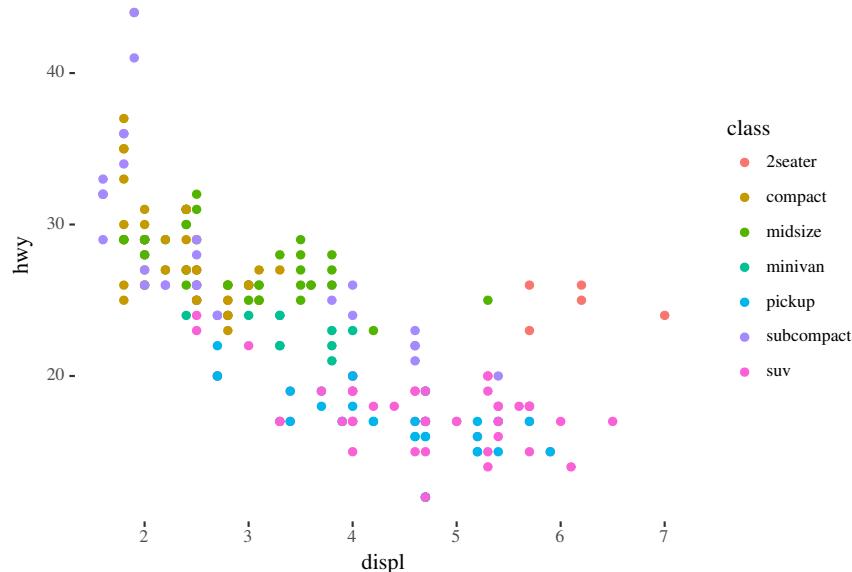


0.7.3 Facet – pisigraafik

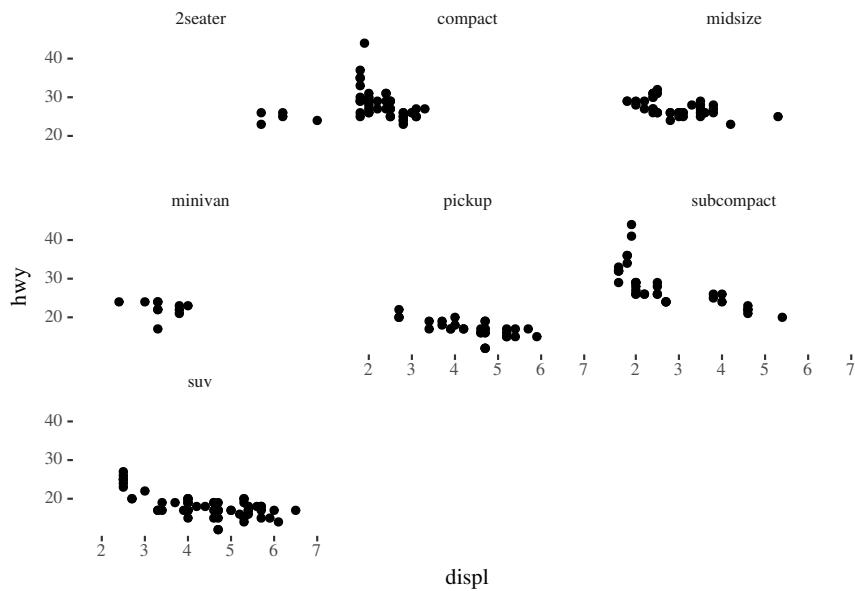
Kui teil on mitmeid muutujaid või nende alamhulki, on teil kaks võimalust.

1. grupeeri pidevad muutujad faktormuutujate tasemete järgi ja kasuta color, fill, shape, size alpha parameetreid, et erinevatel gruppidel vahet teha.
2. grupeeri samamoodi ja kasuta facet-it, et iga grupp omaenda paneelile panna.

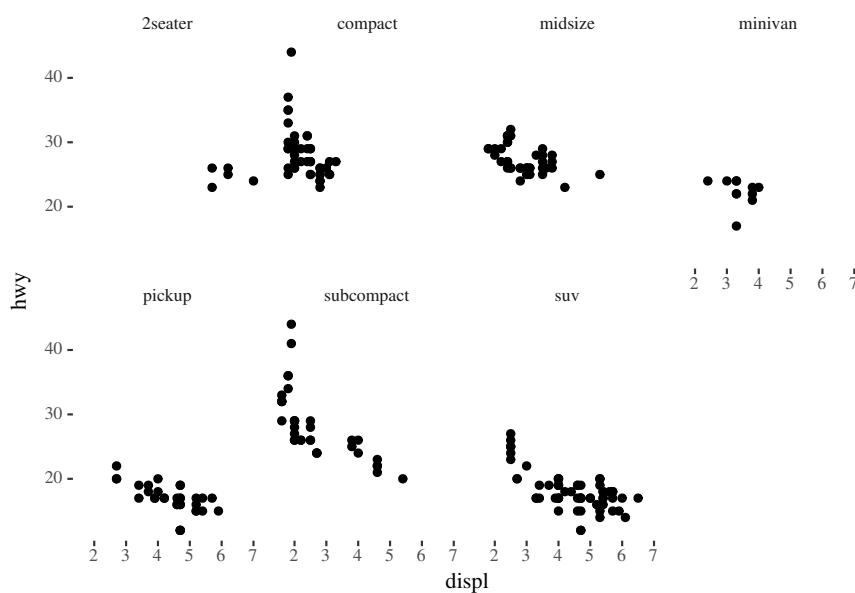
```
# here we separate different classes of cars into different colors
p <- ggplot(mpg, aes(displ, hwy))
p + geom_point(aes(colour = class))
```



```
p + geom_point() +
  facet_wrap(~ class)
```

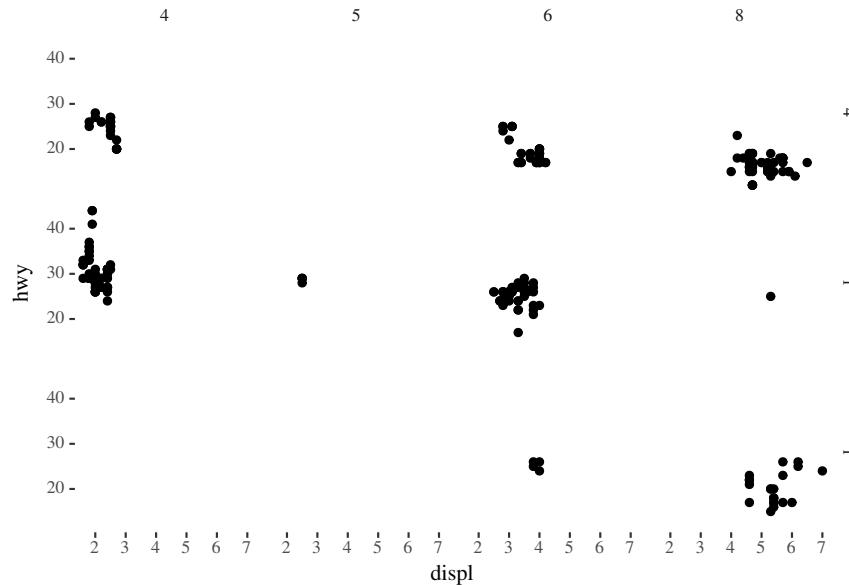


```
p + geom_point() +
  facet_wrap(~ class, nrow = 2)
```



Kui me tahame kahe muutuja kõigi kombinatsioonide vastu panelee, siis kasuta `facet_grid()` funktsiooni.

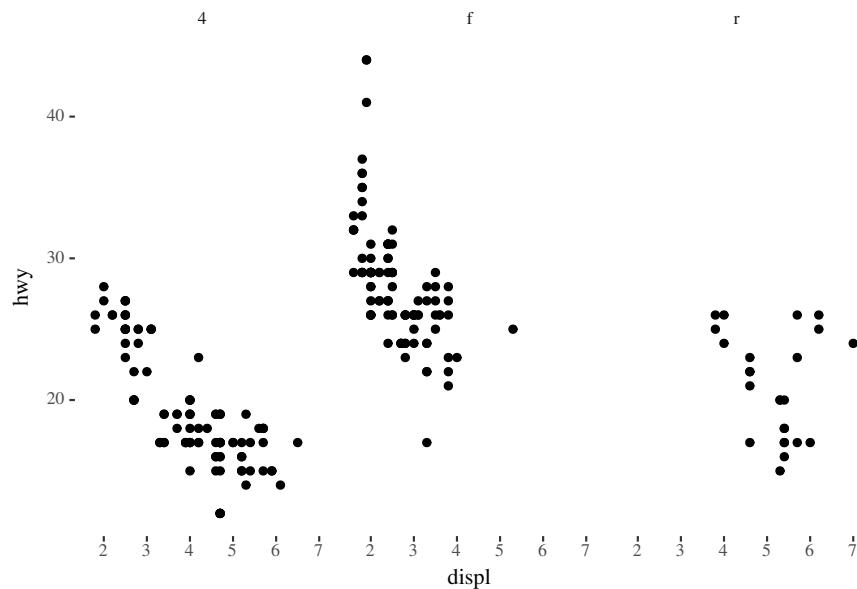
```
p + geom_point() +
  facet_grid(drv ~ cyl)
```



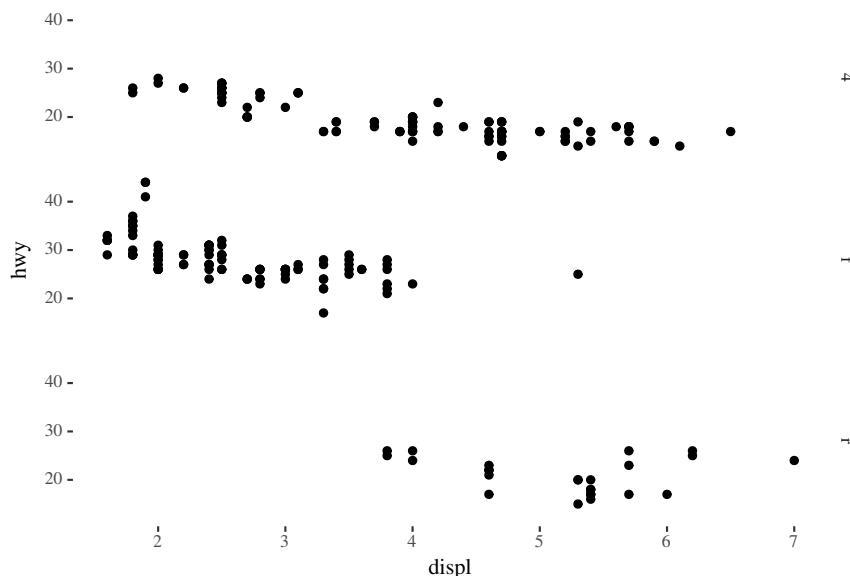
- “drv” – drive - 4(-wheel), f(oward), r(ear).
- “cyl” – cylinders - 4, 5, 6, or 8.

Kasutades punkti . on võimalik asetada kõik alamgraafikud kõrvuti (. ~ var) või üksteise peale (var ~ .).

```
p + geom_point() +
  facet_grid(. ~ drv)
```



```
p + geom_point() +
  facet_grid(drv ~ .)
```



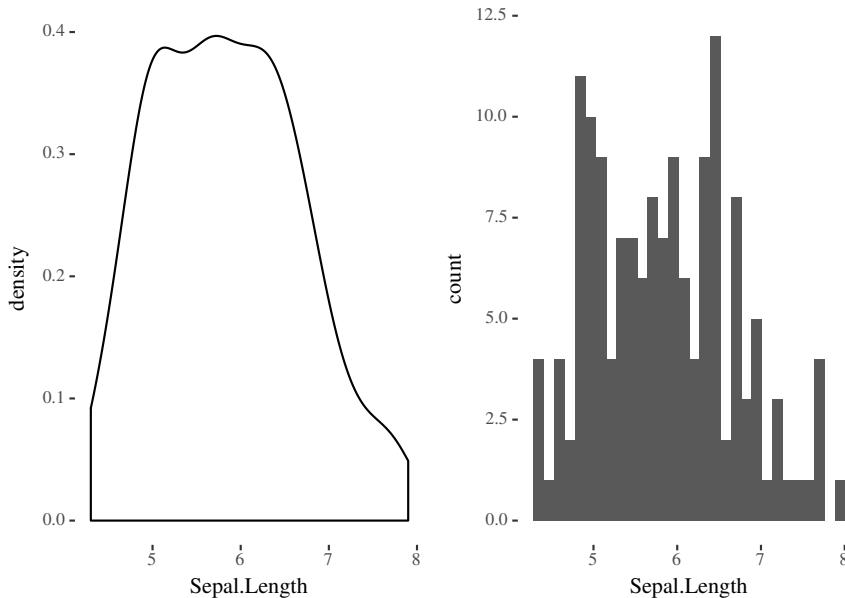
0.7.4 Mitu graafikut paneelidena ühel joonisel

Kõigepealt tooda komponentgraafikud ggplot() abil ja tee nendest graafilised objektid. Näiteks nii:

```
library(tidyverse)
i1 <- ggplot(data= iris, aes(x=Sepal.Length)) + geom_histogram()
i2 <- ggplot(data= iris, aes(x=Sepal.Length)) + geom_density()
```

Seejäral, kasuta funktsioon gridExtra::grid.arrange() et graafikud kõrvuti panna

```
library(gridExtra)
grid.arrange(i2, i1, nrow = 1) # ncol = 2 also works
```



0.7.5 Teljed

0.7.5.1 Telgede ulatus

Telgede ulatust saab määrata kolmel erineval viisil

1. filtreeri andmeid, mida plotid
2. pane x- ja y-teljele piirangud `xlim()`, `ylim()`
3. kasuta `coord_cartesian()` ja `xlim`, `ylim` on parameetrid selle sees: `coord_cartesian(xlim = c(5, 7), ylim = c(10, 30))`

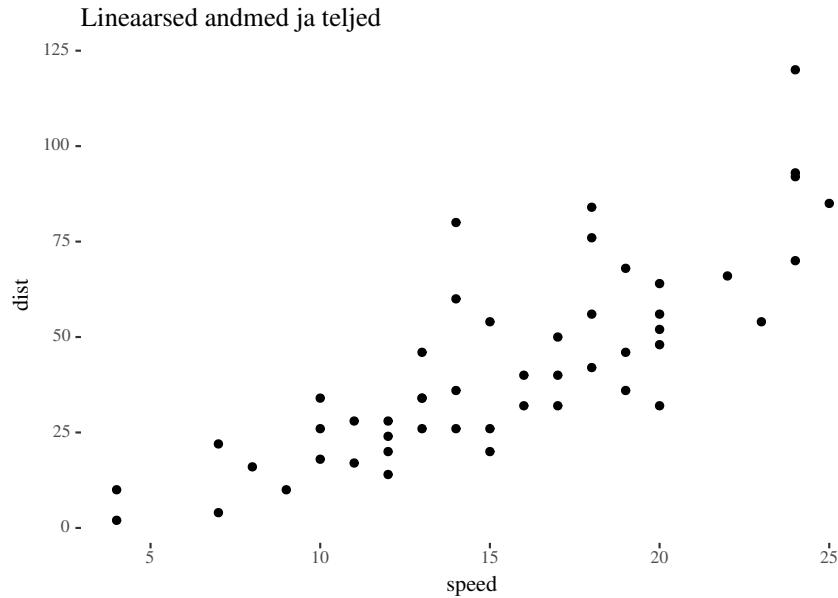
Telgede ulatust saab muuta ka x- ja y-teljele eraldi:

- `scale_x_continuous(limits = range(mpg$displ))`
- `scale_y_continuous(limits = range(mpg$hwy))`

0.7.5.2 Log skaalas teljed

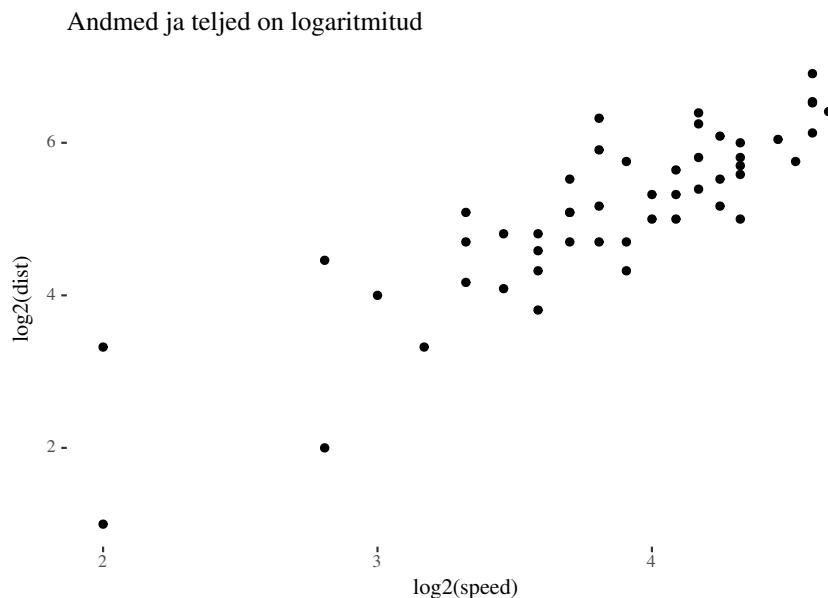
1. Lineaarsed andmed lineaarsetel telgedel.

```
ggplot(cars, aes(x = speed, y = dist)) +
  geom_point() +
  ggtitle("Lineaarsed andmed ja teljed")
```



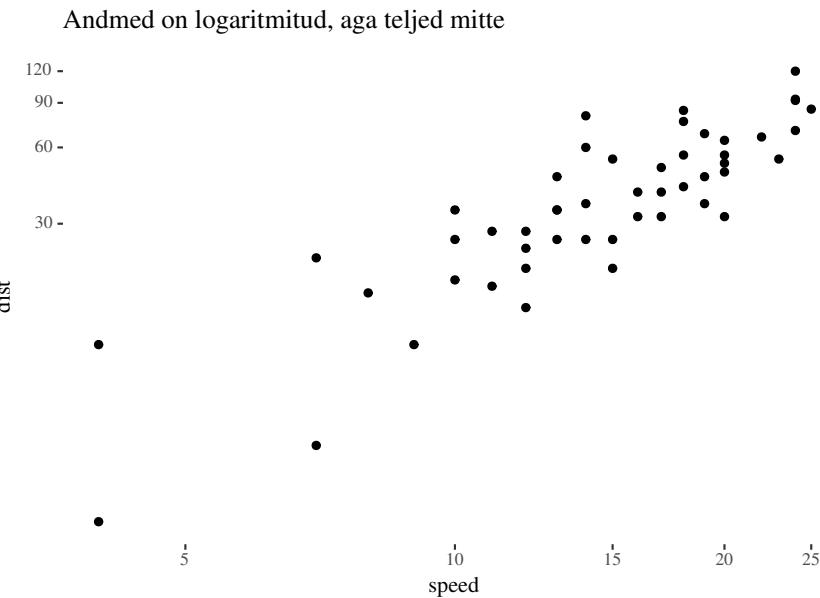
2. Logaritmi andmed aes()-s.

```
ggplot(cars, aes(x = log2(speed), y = log2(dist))) +
  geom_point() +
  ggtitle("Andmed ja teljed on logaritmitud")
```



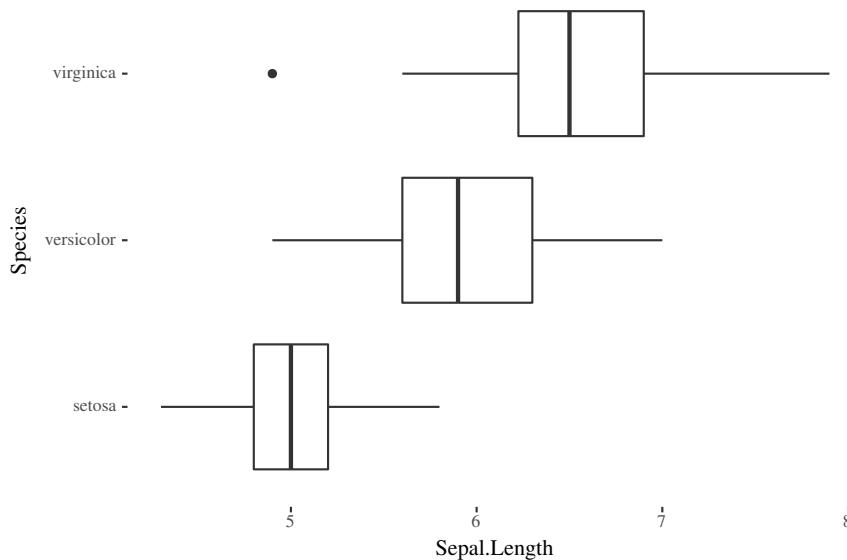
3. Andmed on logaritmitud, aga teljed mitte.

```
ggplot(cars, aes(x = speed, y = dist)) +  
  geom_point() +  
  coord_trans(x = "log2", y = "log2") +  
  ggtitle("Andmed on logaritmitud, aga teljed mitte")
```



0.7.5.3 Pöörame graafikut 90 kraadi

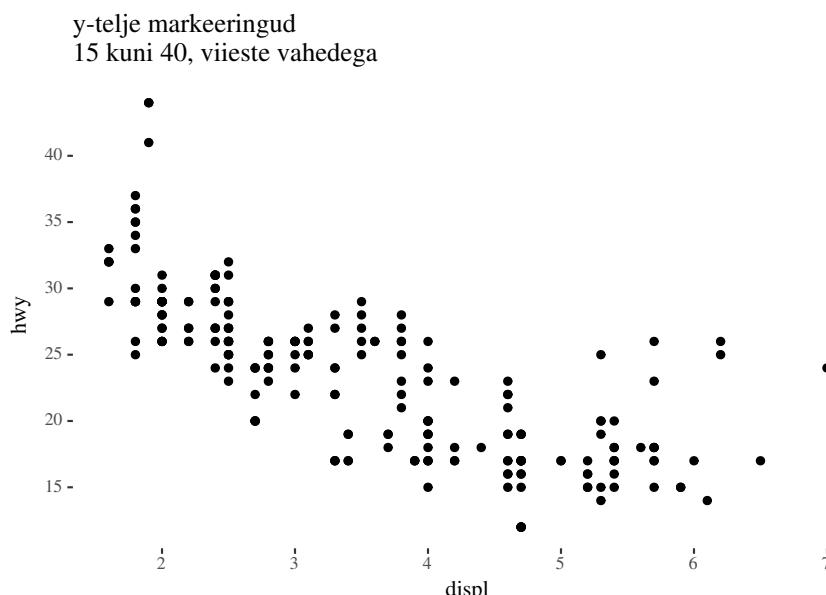
```
ggplot(iris, mapping = aes(x = Species, y = Sepal.Length)) +  
  geom_boxplot() +  
  coord_flip()
```



0.7.5.4 Muudame telgede markeeringuid

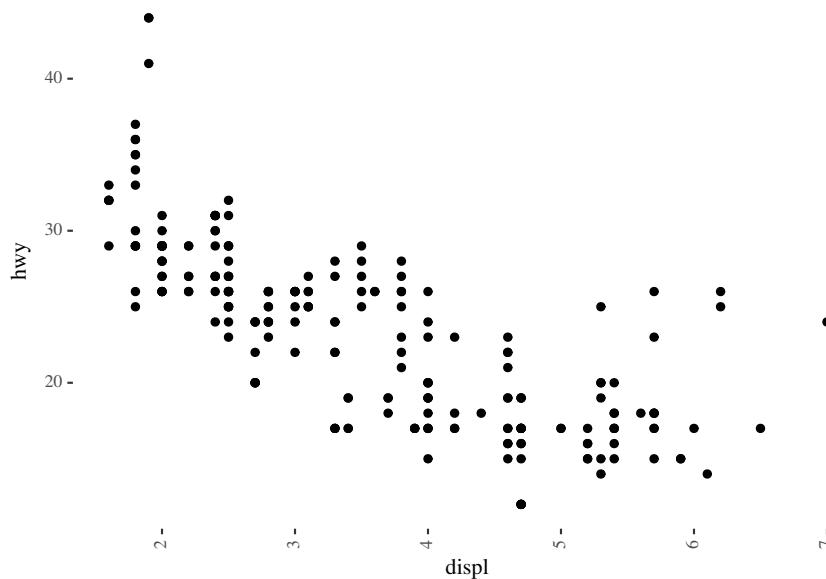
Muudame y-telje markeeringut:

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point() +
  scale_y_continuous(breaks = seq(15, 40, by = 5)) +
  ggtitle("y-telje markeeringud\n15 kuni 40, viieste vahedega")
```



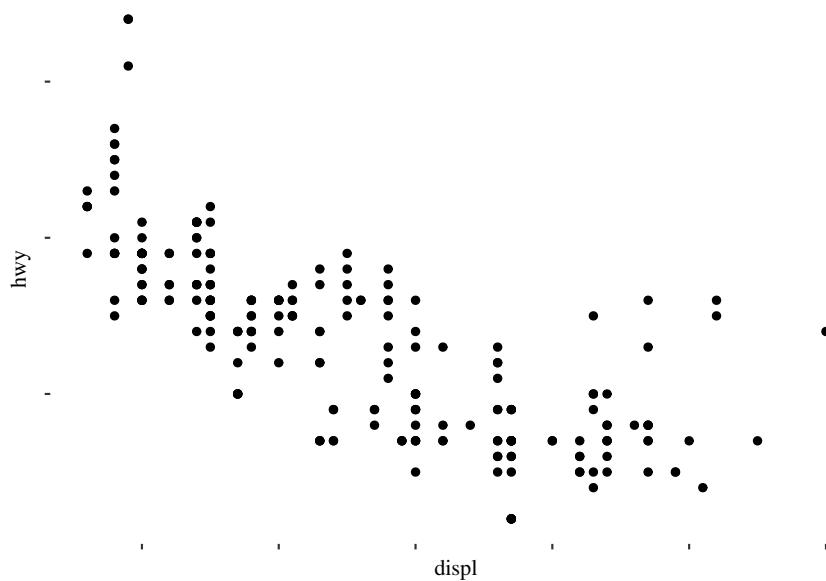
Muudame x-telje markeeringute nurka muutes `theme()` funksiooni argumenti "axis.text.x":

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point() +
  theme(axis.text.x = element_text(angle = 90, hjust = 1, vjust = 0.5))
```



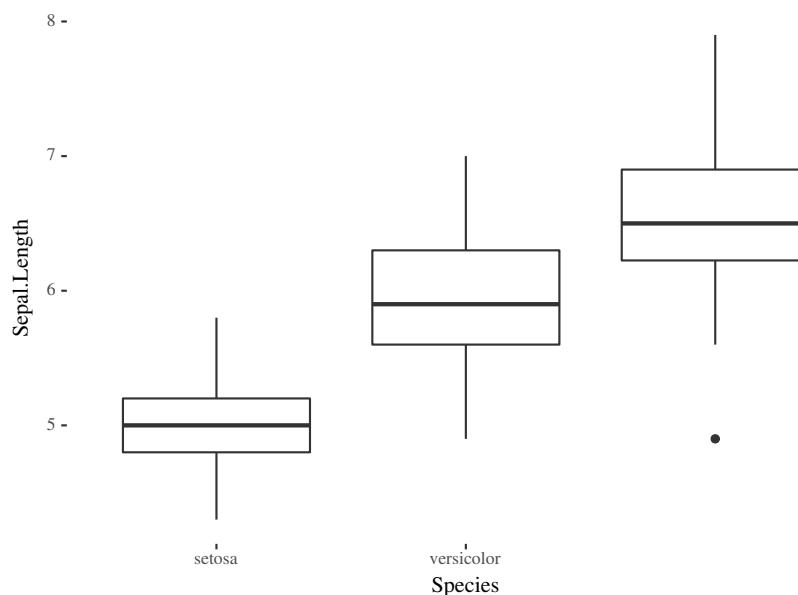
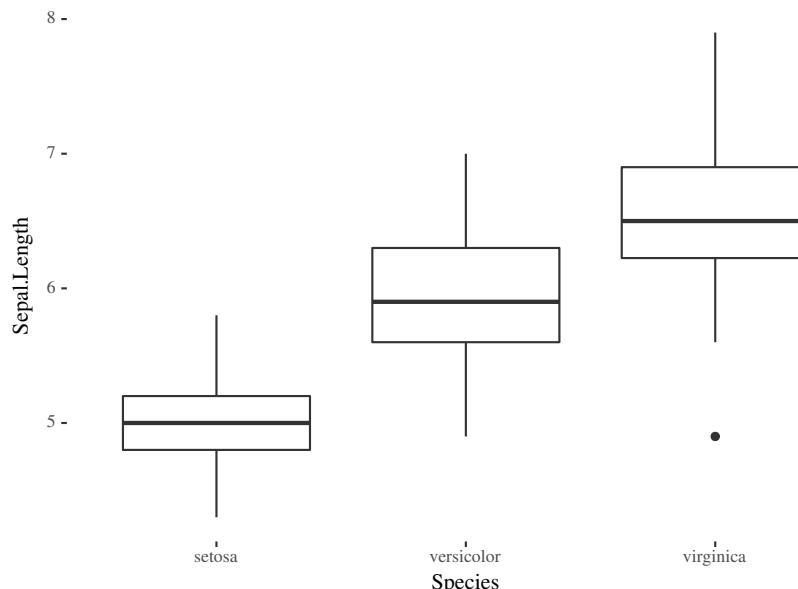
Eemaldame telgede markeeringud, ka läbi `theme()` funksiooni:

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point() +
  theme(axis.text = element_blank())
```



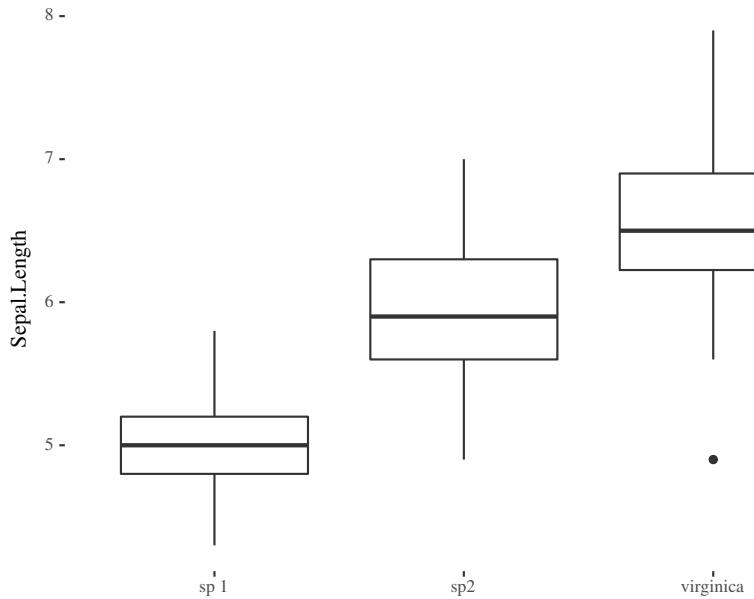
Muudame teljemarkeringute järjekorda

```
p <- ggplot(iris, aes(Species, Sepal.Length)) + geom_boxplot()
p
p + scale_x_discrete(breaks=c("versicolor", "setosa"))
```



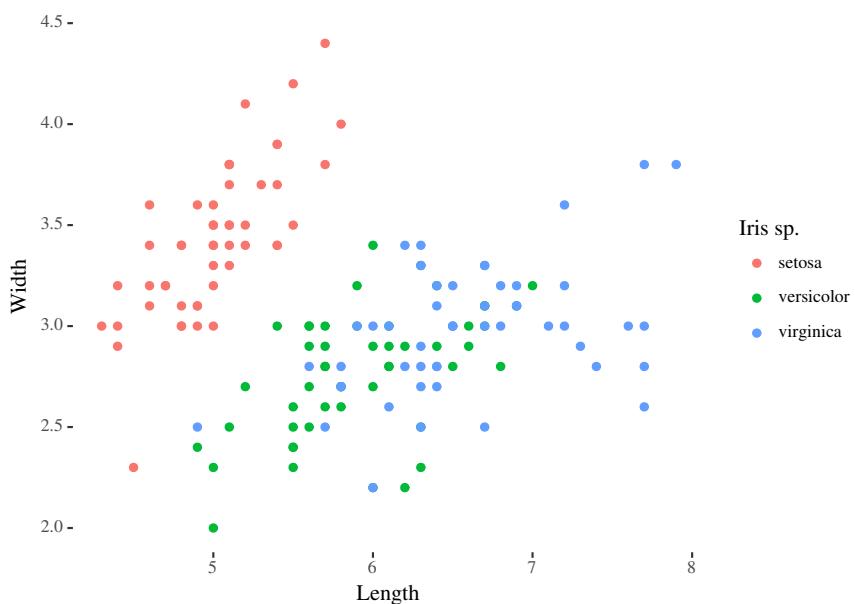
Muuda teljemarkeringuid ja kustuta telje nimi.

```
p + scale_x_discrete(labels=c("setosa" = "sp 1", "versicolor" = "sp2"), name=NULL)
```



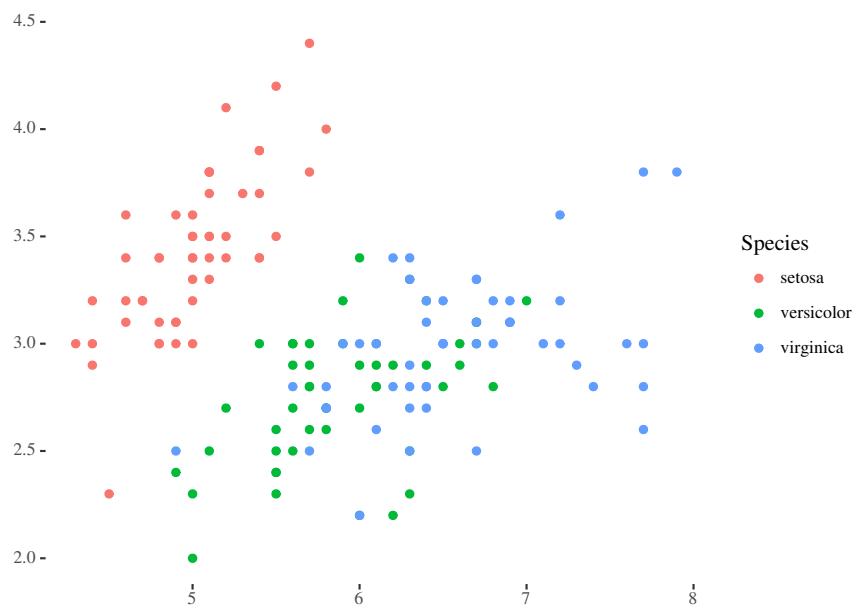
0.7.5.5 telgede ja legendi nimed

```
p <- ggplot(iris, aes(Sepal.Length, Sepal.Width, color = Species)) +
  geom_point()
p + labs(
  x = "Length",
  y = "Width",
  color = "Iris sp."
)
```



Eemaldame telgede nimed:

```
p + theme(axis.title = element_blank())
```



0.7.6 Graafiku pealkiri, alapeakiri ja allkiri

```
ggplot(iris, aes(Sepal.Length, Sepal.Width, color = Species)) +
  geom_point() +
  labs(
    title = "Main Title",
    subtitle = "Subtitle",
    caption = "Figure caption"
  )
```

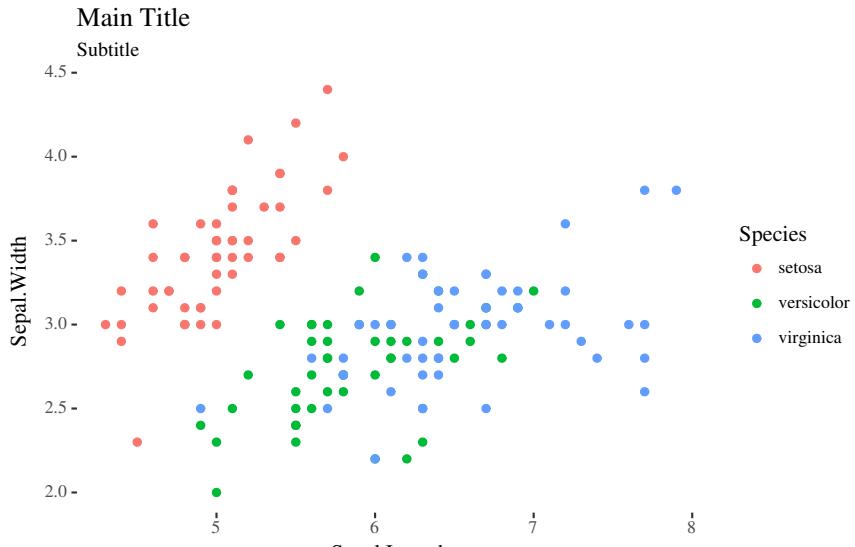


Figure caption

```
ggtitle() annab graafikule pealkirja
```

0.7.7 Graafiku legend

Legend erinevalt graafikust endast ei ole pool-läbipaistev.

```
norm <- tibble(x = rnorm(1000), y = rnorm(1000))
norm$z <- cut(norm$x, 3, labels = c("a", "b", "c")) #creates a new column

ggplot(norm, aes(x, y)) +
  geom_point(aes(colour = z), alpha = 0.3) +
  guides(colour = guide_legend(override.aes = list(alpha = 1)))
```

legend graafiku sisse

```
df <- data.frame(x = 1:3, y = 1:3, z = c("a", "b", "c"))
base <- ggplot(df, aes(x, y)) +
  geom_point(aes(colour = z), size = 3) +
  xlab(NULL) +
  ylab(NULL)

base + theme(legend.position = c(0, 1), legend.justification = c(0, 1))
base + theme(legend.position = c(0.5, 0.5), legend.justification = c(0.5, 0.5))
base + theme(legend.position = c(1, 0), legend.justification = c(1, 0))
```

legendi asukoht graafiku ümber:

```
base + theme(legend.position = "left")
base + theme(legend.position = "top")
base + theme(legend.position = "bottom")
base + theme(legend.position = "right") # the default
```

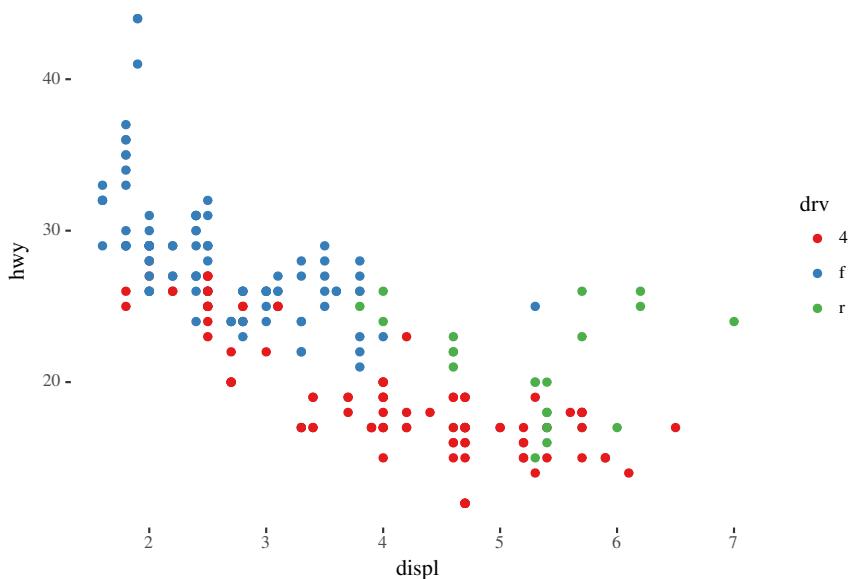
eemalda legend

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point(aes(colour = class)) +
  theme(legend.position = "none")
```

0.7.8 Värviskaalad

ColorBrewer'i skaala "Set1" on hästi nähtav värvipimedatele. colour_brewer skaalad loodi diskreetsetele muutujatele, aga nad näevad sageli head välja ka pidevate muutujate korral.

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point(aes(color = drv)) +
  scale_colour_brewer(palette = "Set1")
```



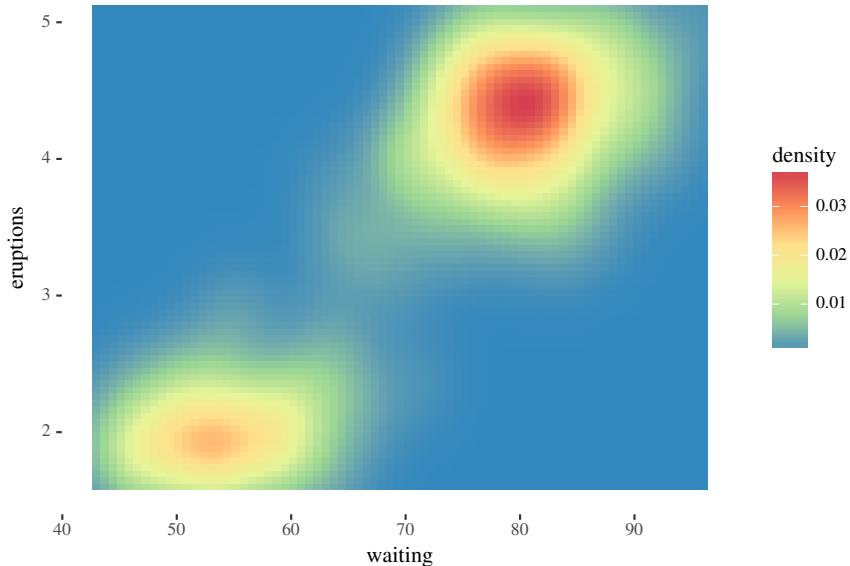
0.7.8.1 Värviskaalad pidevatele muutujatele

Pidevatele muutujatele töötab `scale_colour_gradient()` or `scale_fill_gradient()`. `scale_colour_gradient2()` võimaldab eristada positiivseid ja negatiivseid väärustusi erinevate värviskaaladega.

```
df <- data.frame(x = 1, y = 1:5, z = c(1, 3, 2, NA, 5))
p <- ggplot(df, aes(x, y)) + geom_tile(aes(fill = z), size = 5)
p
# Make missing colours invisible
p + scale_fill_gradient(na.value = NA)
# Customise on a black and white scale
p + scale_fill_gradient(low = "black", high = "white", na.value = "red" )

#gradient between n colours
p+scale_color_gradientn(colours = rainbow(5))
```

```
# Use distiller variant with continuous data
ggplot(faithful) +
  geom_tile(aes(waiting, eruptions, fill = density)) +
  scale_fill_distiller(palette = "Spectral")
```



0.7.8.2 Värviskaalad faktormuutujatele

Tavaline värviskaala on scale_colour_hue() ja scale_fill_hue(), mis valivad värvte HCL värvirattast. Töötavad hästi kuni u 8 värvini.

```
ToothGrowth <- ToothGrowth
ToothGrowth$dose <- as.factor(ToothGrowth$dose)
mtcars <- mtcars
mtcars$cyl <- as.factor(mtcars$cyl)
```

```
#bp for discrete color scales
bp<-ggplot(ToothGrowth, aes(x=dose, y=len, fill=dose)) +
  geom_boxplot()
bp

#sp for continuous scales
sp<-ggplot(mtcars, aes(x=wt, y=mpg, color=cyl)) + geom_point()
sp

#You can control the default chroma and luminance, and the range
#of hues, with the h, c and l arguments
bp + scale_fill_hue(l=40, c=35, h = c(180, 300)) #boxplot
sp + scale_color_hue(l=40, c=35) #scatterplot
```

Halli varjunditega töötab scale_fill_grey().

```
bp + scale_fill_grey(start = 0.5, end = 1)
```

Järgmine võimalus on käsitsi värve sättida

```
#bp for discrete color scales
bp<-ggplot(ToothGrowth, aes(x=dose, y=len, fill=dose)) +
  geom_boxplot()
bp

#sp for continuous scales
sp<-ggplot(mtcars, aes(x=wt, y=mpg, color=cyl)) + geom_point()
sp

bp + scale_fill_manual(values=c("#999999", "#E69F00", "#56B4E9"))
sp + scale_color_manual(values=c("#999999", "#E69F00", "#56B4E9"))
```

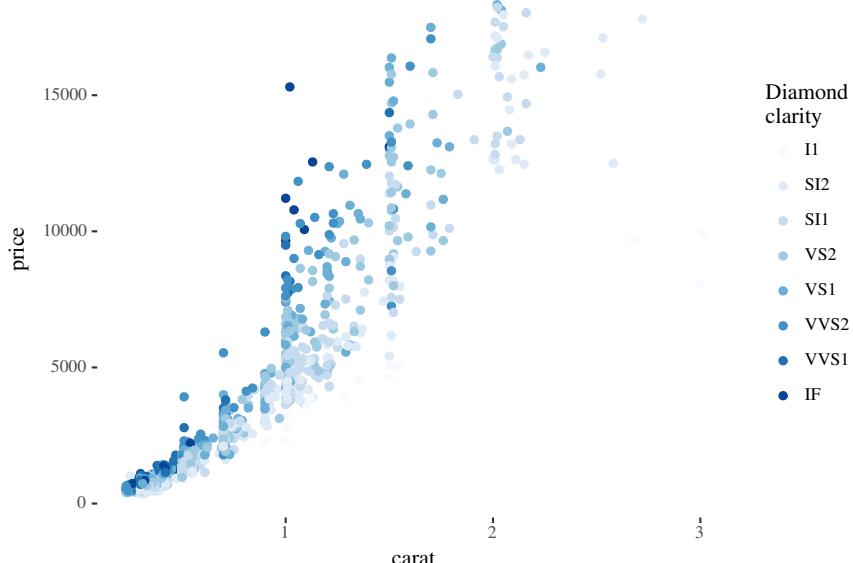
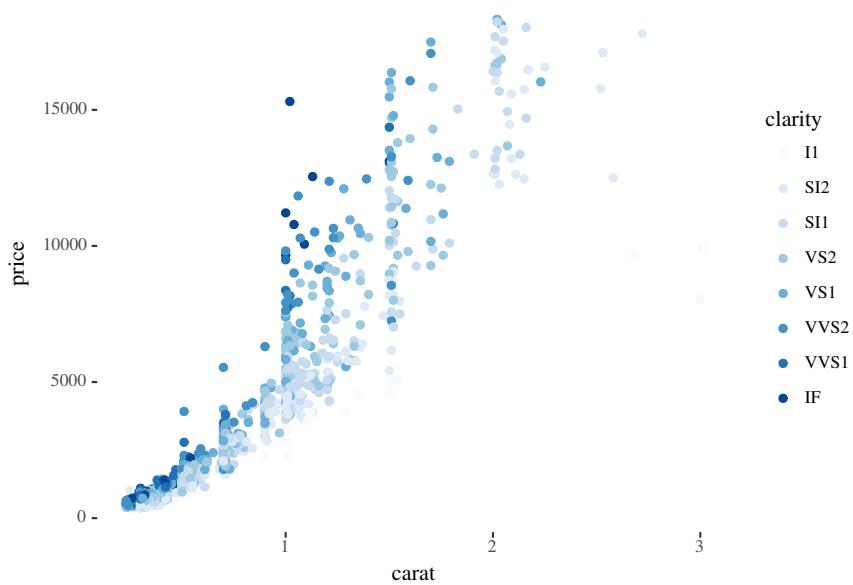
Colour_brewer-i skaalad on loodud faktormuutujaid silmas pidades.

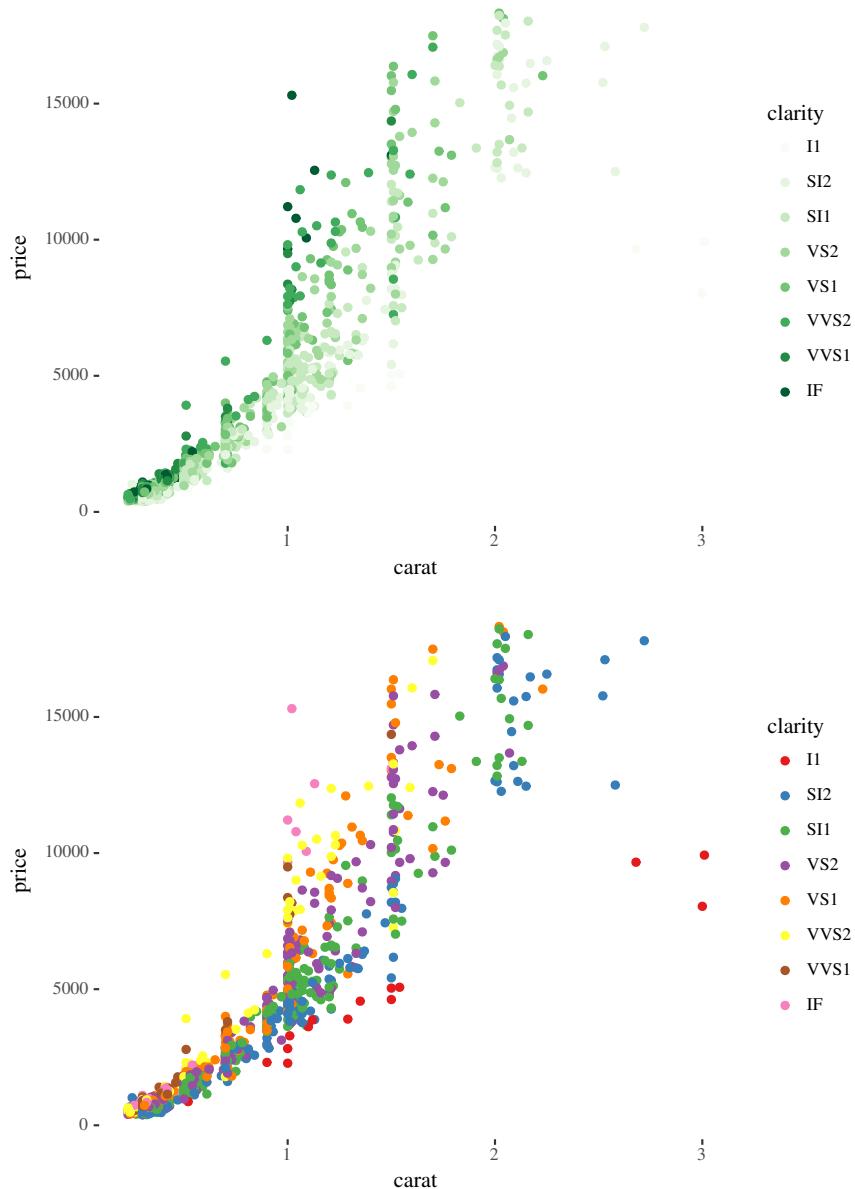
```
dsamp <- diamonds[sample(nrow(diamonds), 1000), ]
d <- ggplot(dsamp, aes(carat, price)) +
  geom_point(aes(colour = clarity))
d + scale_colour_brewer()

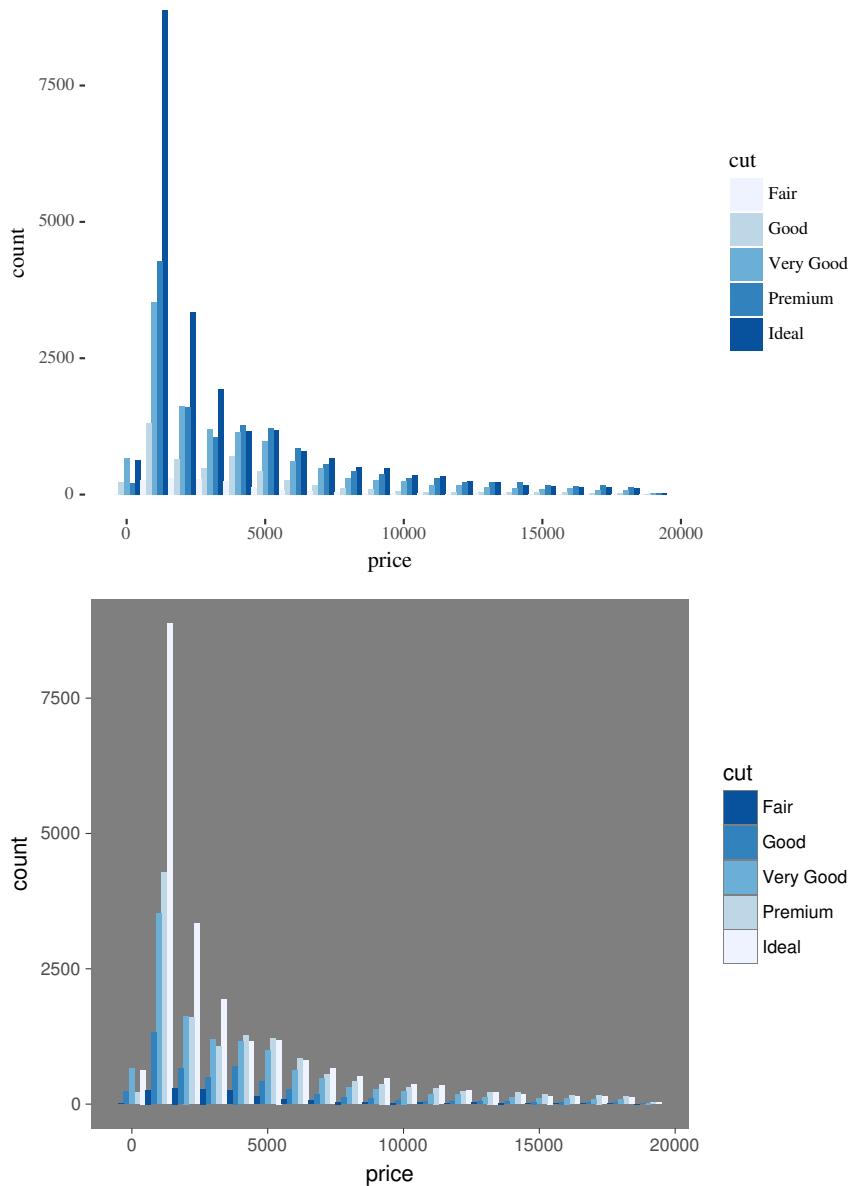
# Change scale label
d + scale_colour_brewer("Diamond\nclarity")

# Select brewer palette to use, see ?scales::brewer_pal for more details
d + scale_colour_brewer(palette = "Greens")
d + scale_colour_brewer(palette = "Set1")
```

```
# scale_fill_brewer works just the same as
# scale_colour_brewer but for fill colours
p <- ggplot(diamonds, aes(x = price, fill = cut)) +
  geom_histogram(position = "dodge", binwidth = 1000)
p + scale_fill_brewer()
# the order of colour can be reversed
# the brewer scales look better on a darker background
p + scale_fill_brewer(direction = -1) + theme_dark()
```







Väga lahedad värviskaalad, mis eriti hästi sobivad diskreetsetele muutujatele, on wesanderson paketis. Enamus skaalasid on küll ainult 3-5 värviga. Sealt saab siiski ekstrapoleerida rohkematele värvidele (`?wes_palette`; `?wes_palettes`).

```
#install.packages("wesanderson")
library(wesanderson)

#bp for discrete color scales
bp<-ggplot(ToothGrowth, aes(x=dose, y=len, fill=dose)) +
  geom_boxplot()
bp
```

```
#wes_palette(name, n, type = c("discrete", "continuous"))
#n - the nr of colors desired, type - do you want a continuous scale?
bp+scale_fill_manual(values=wes_palette(n=3, name="GrandBudapest"))

wes_palette("Royal1")
wes_palette("GrandBudapest")
wes_palette("Cavalcanti")
wes_palette("BottleRocket")
wes_palette("Darjeeling")

wes_palettes #gives the complete list of palettes
```

Argument **breaks** kontrollib legendi. Sama kehtib ka teiste scale_xx() funktsioonide kohta.

```
bp <- ToothGrowth %>%
  ggplot(aes(x = dose, y = len, fill = dose)) +
  geom_boxplot()

bp
# Box plot
bp + scale_fill_manual(breaks = c("2", "1", "0.5"),
                       values = c("red", "blue", "green"))

# color palettes
bp + scale_fill_brewer(palette = "Dark2")
#sp + scale_color_brewer(palette="Dark2")

# use graysacle
#Change the gray value at the low and the high ends of the palette :
bp + scale_fill_grey(start = 0.8, end = 0.2) + theme_classic()
```

The ColorBrewer scales are documented online at <http://colorbrewer2.org/> and made available in R via the RColorBrewer package. When you have a predefined mapping between values and colours, use scale_colour_manual().

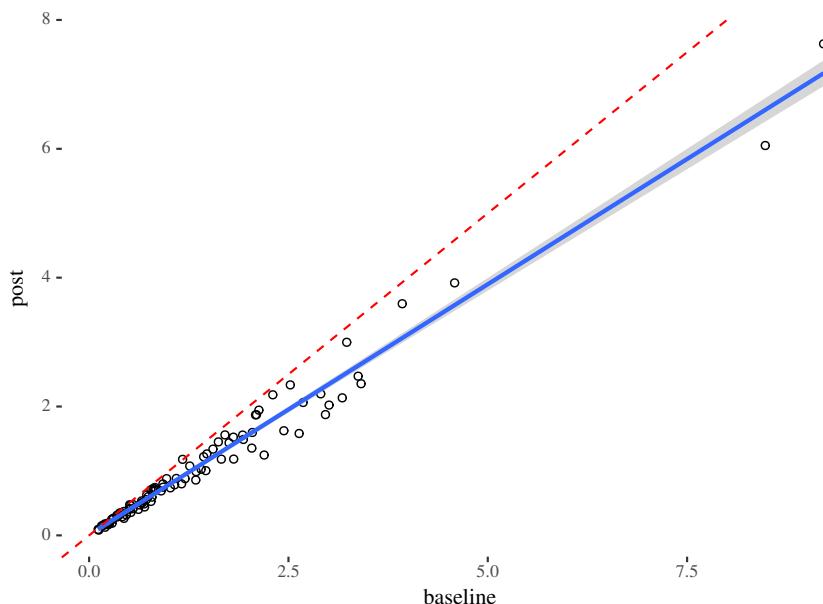
```
scale_colour_manual(values = c(factor_level_1 = "red", factor_level_2 = "blue"))

scale_colour_viridis() provided by the viridis package is a continuous analog of the categorical ColorBrewer scales.
```

0.7.9 A complex ggplot

Let's pretend that we are measuring the same quantity by immunoassay at baseline and after 1 year of storage at -80 degrees. We'll add some heteroscedastic error and create some apparent degradation of about 20%:

```
set.seed(10)
baseline <- rlnorm(100, 0, 1)
post <- 0.8 * baseline + rnorm(100, 0, 0.10 * baseline)
my_data <- tibble(baseline, post)
my_data %>%
  ggplot(aes(baseline, post)) +
  geom_point(shape = 1) + # Use hollow circles
  geom_smooth(method = "lm") + # Add linear regression line
  geom_abline(slope = 1, intercept = 0, linetype = 2, colour = "red")
```



Now we will prepare the difference data:

```
diff <- (post - baseline)
diffp <- (post - baseline) / baseline * 100
sd.diff <- sd(diff)
sd.diffp <- sd(diffp)
my.data <- data.frame(baseline, post, diff, diffp)
```

In standard Bland Altman plots, one plots the difference between methods against the average of the methods, but in this case, the x-axis should be the baseline result, because that is the closest thing we have to the truth.

```
library(ggExtra)
diffplot <- ggplot(my.data, aes(baseline, diff)) +
  geom_point(size=2, colour = rgb(0,0,0, alpha = 0.5)) +
  theme_bw() +
```

```
#when the +/- 2SD lines will fall outside the default plot limits
#they need to be pre-stated explicitly to make the histogram line up properly.
ylim(mean(my.data$diff) - 3*sd.diff, mean(my.data$diff) + 3*sd.diff) +
geom_hline(yintercept = 0, linetype = 3) +
geom_hline(yintercept = mean(my.data$diff)) +
geom_hline(yintercept = mean(my.data$diff) + 2*sd.diff, linetype = 2) +
geom_hline(yintercept = mean(my.data$diff) - 2*sd.diff, linetype = 2) +
ylab("Difference pre and post Storage (mg/L)") +
xlab("Baseline Concentration (mg/L)")

#And now for the magic - we'll use 25 bins
ggMarginal(diffplot, type = "histogram", bins = 25)
```

We can also obviously do the percent difference.

```
diffplotp <- ggplot(my.data, aes(baseline, diffp)) +
geom_point(size = 2, colour = rgb(0, 0, 0, alpha = 0.5)) +
theme_bw() +
geom_hline(yintercept = 0, linetype = 3) +
geom_hline(yintercept = mean(my.data$diffp)) +
geom_hline(yintercept = mean(my.data$diffp) + 2 * sd.diffp, linetype = 2) +
geom_hline(yintercept = mean(my.data$diffp) - 2 * sd.diffp, linetype = 2) +
labs(x = "Baseline Concentration (mg/L)",
y = "Difference pre and post Storage (%)")

ggMarginal(diffplotp, type = "histogram", bins = 25)
```

0.8 Tosin graafikut, mida sa peaksid enne surma joonistama

Andmete plottimisel otsib analüütik tasakaalu informatsioonikao ja trennide/mustrite/kovarieeruvuste nähtavaks tegemise vahel. Idee on siin, et teie andmed võivad sisaldada a) juhuslikku müra, b) trende/mustreid, mis teile suurt huvi ei paku ja c) teid huvitavaid varjatud mustreid. Kui andmeid on palju ja need on mürarikkad ja kui igavad trendid/mustrid varjavad huvitavaid trende/mustreid, siis aitab vahest andmete graafiline redutseerimine üldisemale kujule ja nende modelleerimine. Kui andmeid ei ole väga palju, siis tasuks siiski välida infot kaotavaid graafikuid ning joonistada algset või ümber arvutatud andmepunktid. Järgnevalt esitame valiku graafikutüype erinevat tüüpi andmetele.

0.8.1 Cleveland plot

x- pidev muutuja; y - faktormuutuja

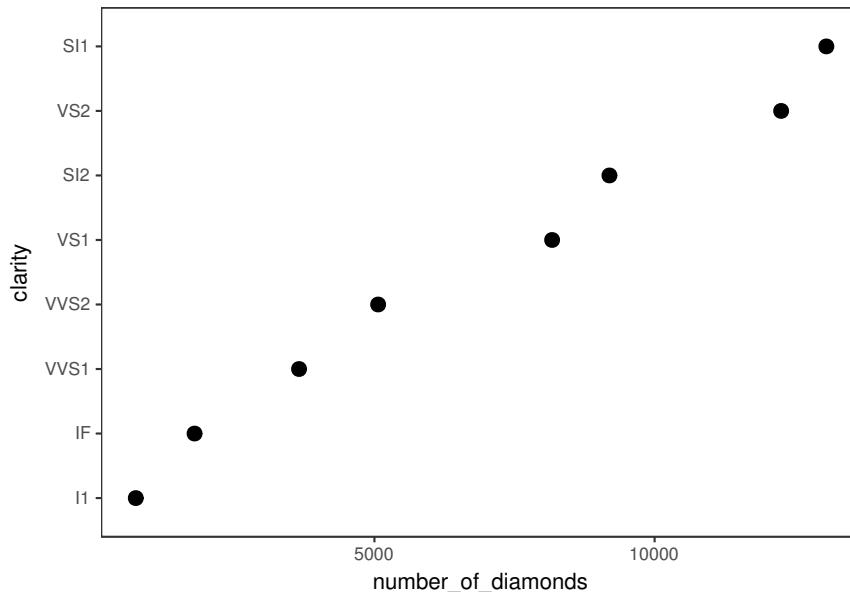
Seda plotti kasuta a) kui iga muutja kohta on üks andmepunkt või b) kui soovid avaldada keskmise koos usalduspiiridega.

Sageli lahendatakse sarnased ülesanded tulpdiagrammidega, mis ei ole aga üldiselt hea mõte, sest tulpdiagrammid juhivad asjatult tähelepanu tulpadele endile, pigem kui nende osttele, mis tegelikult andmete keskmist kajastavad. Kuna inimese aju tahab võrrelda tulpade kõrgusi suhtelistes, mitte absoluutsetes ühikutes (kui tulp A on 30% kõrgem kui tulp B, siis me näeme efekti suurust, mis on u 1/3), peavad tulbad algama mingilt oodatavalt baastasemelt (tavaliselt nullist). See aga võib muuta raskeks huvitavate efektide märkamise, kui need on protsentuaalselt väikesed. Näiteks 5%-ne CO₂ taseme tõus atmosfääris on teaduslikult väga oluline, aga tulpdiagrammi korrektsest kasutades tuleb vaevu graafikult välja.

Kõigepealt plottime, mitu korda esinevad diamond tabelis erinevate faktormuutuja clarity tasemetega teemandid (clarity igale tasemele vastab üks number – selle clarity-ga teemanite arv).

```
dd <- diamonds %>%
  group_by(clarity) %>%
  summarise(number_of_diamonds = n())

dd %>%
  ggplot(aes(x = number_of_diamonds,
             y = reorder(clarity, number_of_diamonds))) +
  geom_point(size = 3) +
  theme(panel.grid.major.x = element_blank(),
        panel.grid.minor.x = element_blank(),
        panel.grid.major.y = element_line(colour = "grey60", linetype = "dashed")) +
  labs(y = "clarity") +
  theme_bw()
```



Graafiku loetavuse huvides on mõistlik on Cleveland plotil Y- telg sorteerida väärustute järgi.

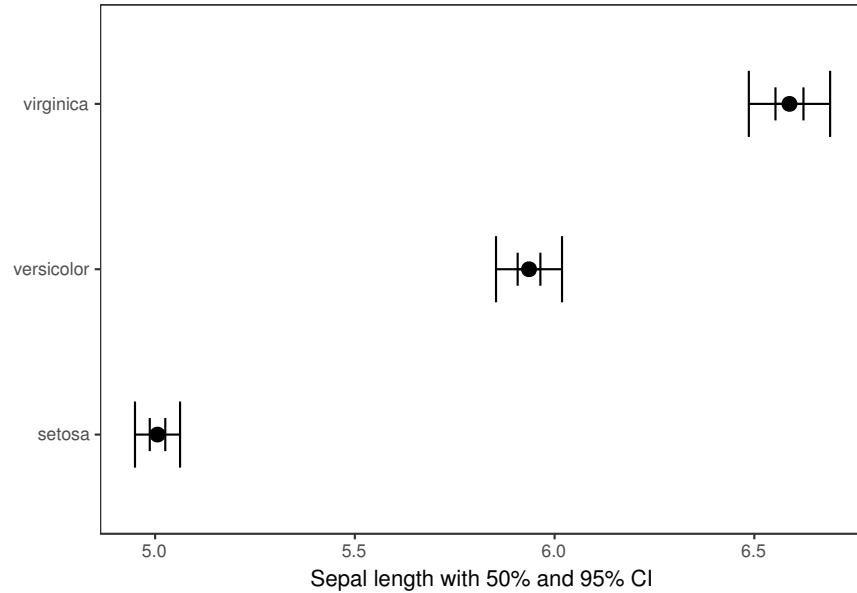
Järgmisel joonisel on näha irise tabeli Sepal length veeru keskmised koos 50% ja 95% usaldusintervallidega. Usaldusintervallid annavad hinnangu meie ebakindlusele keskväärtuse (mitte näiteks algandmete) paiknemise kohta, arvestades meie valimi suurust ja sellest tulenevat valimiviga. 50% CI tähendab, et me oleme täpselt sama vähe üllatunud leides tööse vääruse väljaspoolt intervalli, kui leides selle intervalli seest. 95% CI tähendab, et me oleme mõõdukalt veendunud, et tööne väärus asub intervallis (aga me arvestame siiski, et ühel juhul 20-st ta ei tee seda). **NB! Mõlemad tõlgendused eeldavad (vähemalt senikaua, kuni me kasutame ad hoc lahendusi), et meie andmetes esinev juhuslik varieeruvus on palju suurem kui seal leiduv suunatud varieeruvus (ehk bias).**

```

iris1 <- iris %>%
  group_by(Species) %>%
  summarise(Mean = mean(Sepal.Length),
            SEM = sd(Sepal.Length) / sqrt(nrow(iris)))

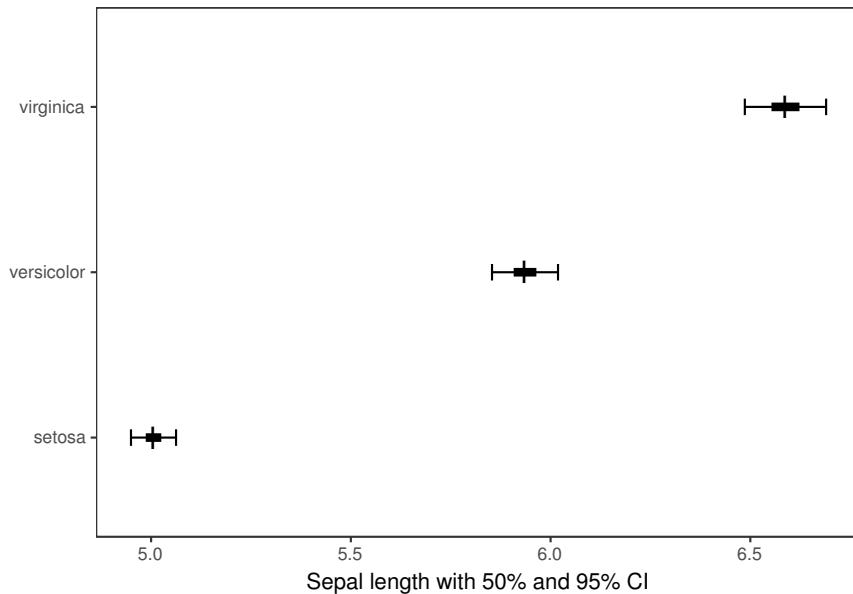
ggplot(data = iris1, aes(x = Mean, y = Species)) +
  geom_point(size = 3) +
  geom_errorbar(aes(xmin = Mean - 0.675 * SEM, xmax = Mean + 0.675 * SEM), height = 0.2) +
  geom_errorbar(aes(xmin = Mean - 1.96 * SEM, xmax = Mean + 1.96 * SEM), height = 0.4) +
  theme(panel.grid.major.x = element_blank(),
        panel.grid.minor.x = element_blank(),
        panel.grid.major.y = element_line(colour = "grey60", linetype = "dashed")) +
  labs(x = "Sepal length with 50% and 95% CI",
       y = NULL) +
  theme_bw()

```



Alternatiivne graafiku kuju:

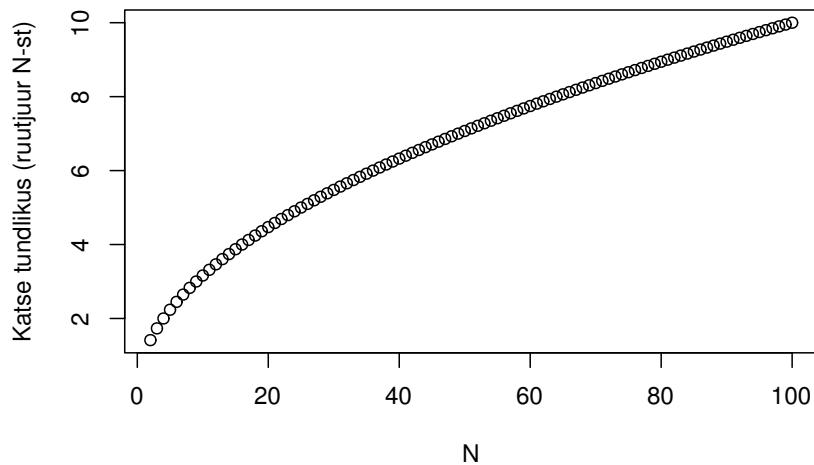
```
ggplot(data = iris1, aes(x = Mean, y = Species)) +
  geom_point(size = 5, shape = 108) +
  geom_errorbarh(aes(xmin = Mean - 0.675*SEM, xmax = Mean + 0.675*SEM), height = 0, size = 2) +
  geom_errorbarh(aes(xmin = Mean - 1.96*SEM, xmax = Mean + 1.96*SEM), height = 0.1) +
  theme(panel.grid.major.x = element_blank(),
        panel.grid.minor.x = element_blank(),
        panel.grid.major.y = element_line(colour = "grey60", linetype = "dashed"))+
  labs(x = "Sepal length with 50% and 95% CI",
       y = NULL) +
  theme_bw()
```



Pane tähele, et siin on usaldusintervallide arvutamiseks kasutatud mugavat *ad hoc* meetodit, mis eeldab muuhulgas, et valimi suurus ei ole väike. Kui $n < 30$, või kui valimi andmejaotus on väga kaugel normaaljaotusest (jaotus on näiteks väga pika õlaga), soovitame usaldusintervalli arvutamiseks kasutada bayesiaanlikke meetodeid, mida tutvustame hilisemates peatükkides. Igal juhul, kui valimi suurus on piisav ja normaaljaotus pole meie andmetest liiga kaugel, siis saame kasutada järgmisi heuristikuid:

```
#> # A tibble: 7 x 2
#>   CI_percentage nr_of_SEMs
#>   <dbl>        <dbl>
#> 1      50.     0.675
#> 2      75.     1.15
#> 3      90.     1.64
#> 4      95.     1.96
#> 5      97.     2.17
#> 6      99.     2.58
#> # ... with 1 more row
```

SEM on standardviga, mille arvutame jagades valimi standardhälbe ruutjuurega valimi suurusest N . Kuna CI sõltub SEM-ist, sõltub see muidugi ka N -st, aga mitte lineaarselt, vaid üle ruutjuure. See tähendab, et uuringu usaldusvääruse tõstmise, tõstes N -i kipub olema progressiivselt kulukas protsess. Analoogiana võib siin tuua sportliku vormi tõstmise, kus trennis käimisega alustades on suhteliselt lihtne tõsta oma sooritust näiteks 20% võrra, aga peale aastast usinat rassimist tuleb juba teha väga tõsine pingutus, et saavutada veel 1% tõusu.



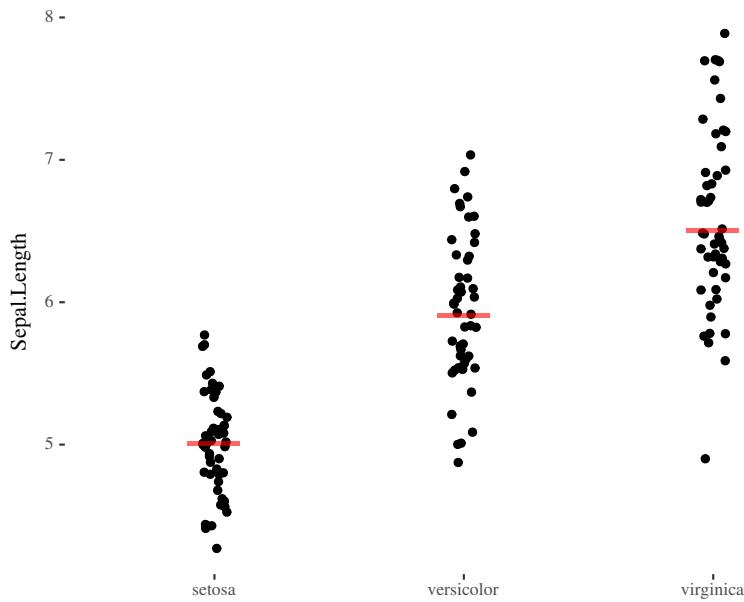
Nagu näha jooniselt, on meil tegu progresiivselt kallineva ülesandega: mida rohkem tahame usalduspiire kitsamaks muuta **suhteliselt** (mis on sama, mis öelda, et me tahame tõsta katse tundlikust), seda suurema tõusu peame tagama kogutud andmete hulgas **absoluutarvuna**.

0.8.2 Andmepunktid mediaani või aritmeetilise keskmisega

x - faktormuutuja; y - pidev muutuja

Kui $N < 20$, siis on see tavaliselt parim valik sest säilitab maksimaalselt andmetes leiduvat infot.

```
ggplot(iris, aes(x=Species, y=Sepal.Length)) +
  geom_jitter(width = 0.05) +
  stat_summary(fun.y = median, geom = "point", shape = 95,
              color = "red", size = 15, alpha = 0.6) +
  labs(x = NULL) +
  theme_tufte()
```



Siin on meil lausa 50 andmepunkti iga Irise liigi kohta ja graafik on ikkagi täitsa hästi loetav.

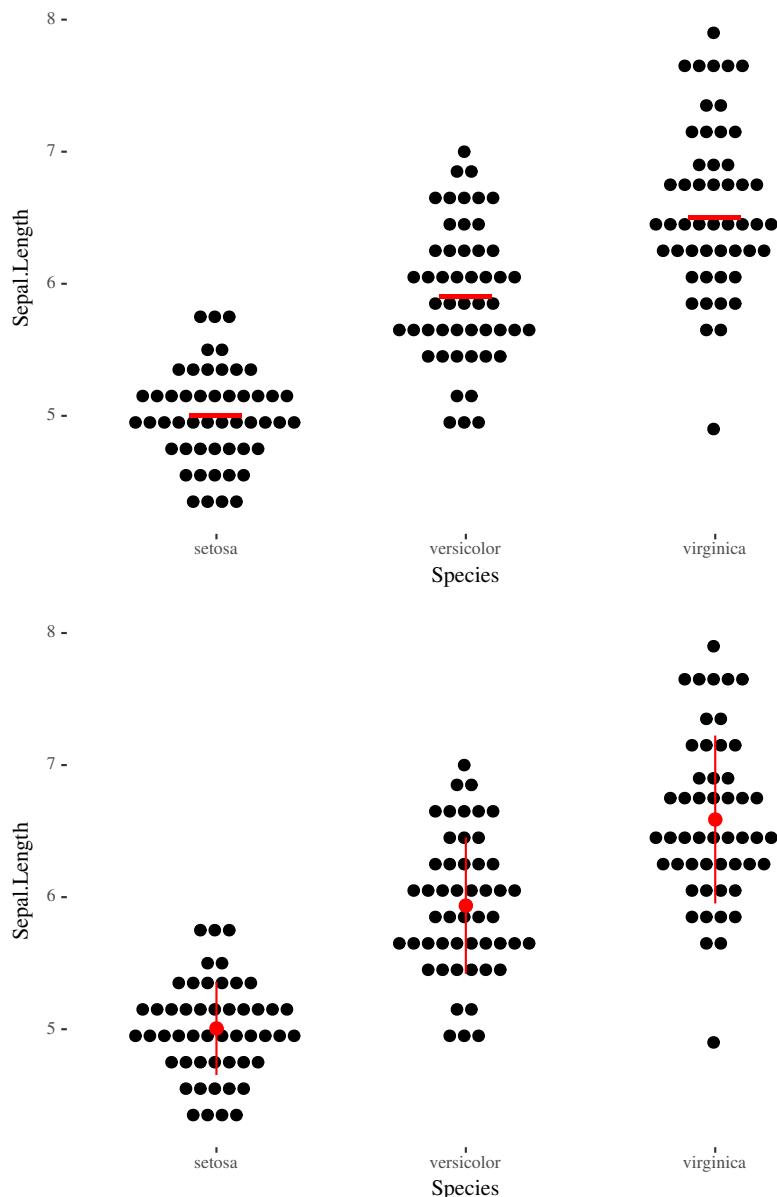
Meil on võimalik teha sellest graafikust versioon, mis ei pane andmepunkti y skaalal täpselt õigesesse kohta, vaid tekib histogrammilaadsed andmebinnid, kus siiski iga punkt on eraldi näidatud. See lihtsustab veidi "kirjude" komplekseid andmete esitust, kuid kaotab informatsiooni andmepunktide täpse asukoha kohta. Eesmärk on muuta erinevused gruppide vahel paremini võrreldavaks.

```
p<-ggplot(iris, aes(x=Species, y=Sepal.Length)) +
  geom_dotplot(binaxis='y', stackdir='center', stackratio=1.3, dotsize=0.7)

p + stat_summary(fun.y = median, geom = "point", shape = 95,
                 color = "red", size = 15)
#try using shape=18, size=5.

#add mean and SD, use pointrange:
p + stat_summary(fun.data=mean_sdl, fun.args = list(mult=1), geom="pointrange", color="red")

#use errorbar instead of pointrange:
#p + stat_summary(fun.data=mean_sdl, fun.args = list(mult=1), geom="errorbar", color="red", width=0.2, size=1)
```



Muuda punktide värvii nii:

`scale_fill_manual()` : to use custom colors

`scale_fill_brewer()` : to use color palettes from RColorBrewer package

`scale_fill_grey()` : to use grey color palettes

0.8.3 Histogramm

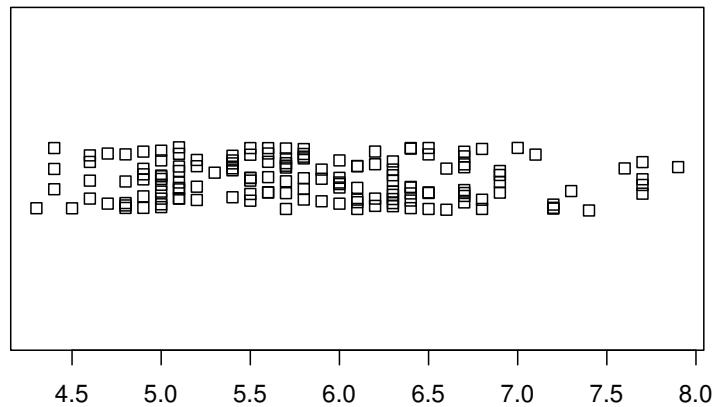
x - pidev muutuja

Kui teil on palju andmepunkte (>50) ning soovite uurida nende jaotust (ja/või võrrelda mitme and-

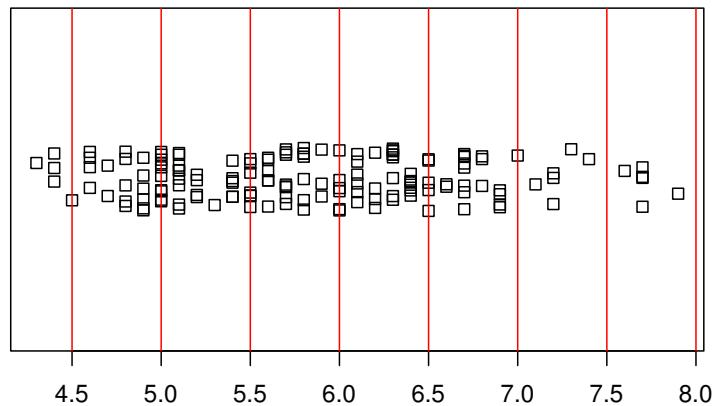
mestiku jaotust) siis tasub kindlasti alustada histogrammest. Histogrammi koostamine näeb välja järgmine:

1. plotti andmepunktid x - teljele (järgnev on põhimõtteliselt ühedimensionaalne plot, kuigi andmepunktid on üksteise suhtes veidi nihutatud, et nad üksteist ei varjutaks).

```
stripchart(iris$Sepal.Length, method = "jitter")
```

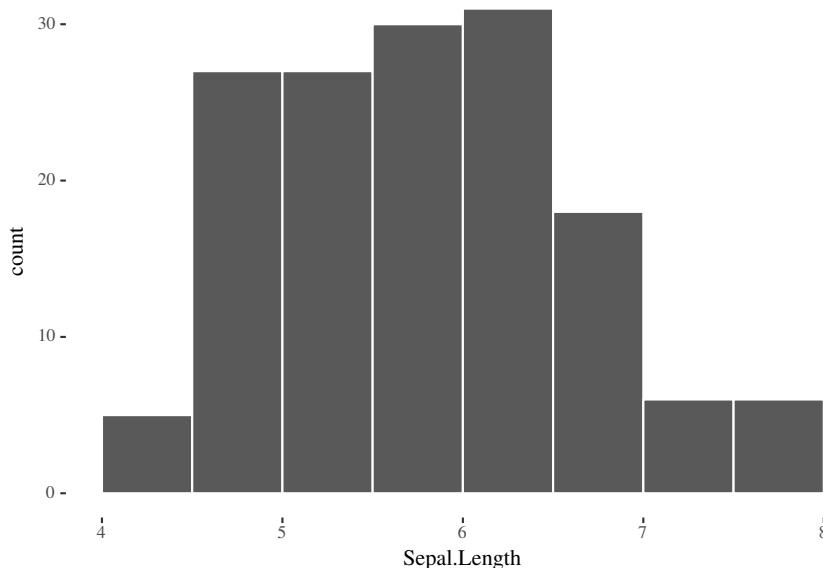


2. jaga andmestik x-teljal võrdse laiusega vahemikesse (binnidesse)



3. loe kokku, mitu andmepunkti sattus igasse binni. Näiteks on meil viimases binnis (7.5 ... 8) kuus anmdepunkti
4. plotti iga bin tulpidogrammina (y- teljel on tüüpiliselt andmepunktide arv)

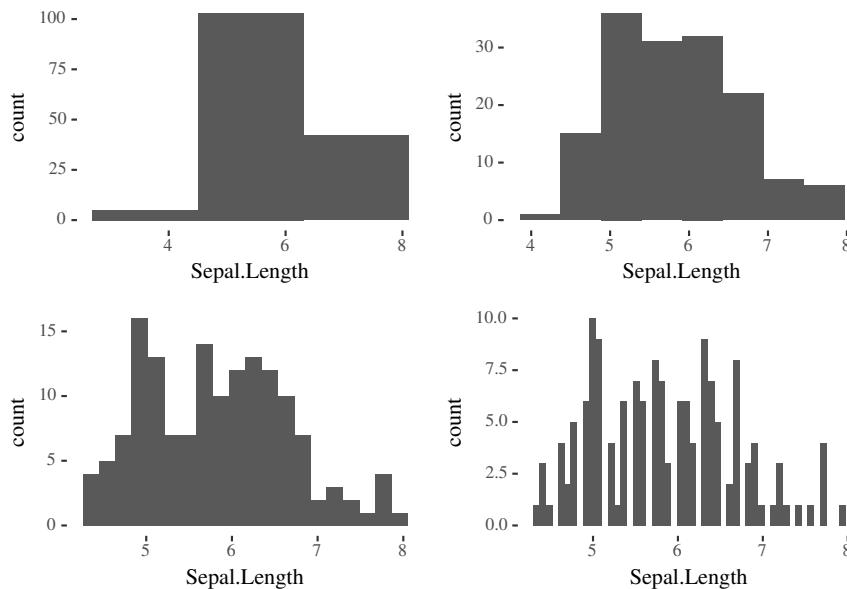
```
ggplot(iris, aes(x=Sepal.Length)) + geom_histogram(breaks= seq(4, 8, by=0.5), color="white")
```



Tavaliselt on siiski mõistlik määrata histogrammi binnide laius ja asukoht mitte *breaks* argumeniga vaid kas argumendiga *bins*, mis annab binnide arvu, või argumendiga *binwidth*, mis annab binni laiuse. Vt ka `geom_boxplot()` funktsiooni helpi.

NB! Väga tähtis on mõista, et binnide laius on meie suva järgi määratud. Samade andmete põhjal joonistatud erineva binilaiusega histogrammid võivad anda lugejale väga erinevaid signaale.

```
library(gridExtra)
g1 <- ggplot(iris, aes(Sepal.Length)) + geom_histogram(bins = 3)
g2 <- ggplot(iris, aes(Sepal.Length)) + geom_histogram(bins = 8)
g3 <- ggplot(iris, aes(Sepal.Length)) + geom_histogram(bins = 20)
g4 <- ggplot(iris, aes(Sepal.Length)) + geom_histogram(bins = 50)
grid.arrange(g1, g2, g3, g4, nrow = 2)
```



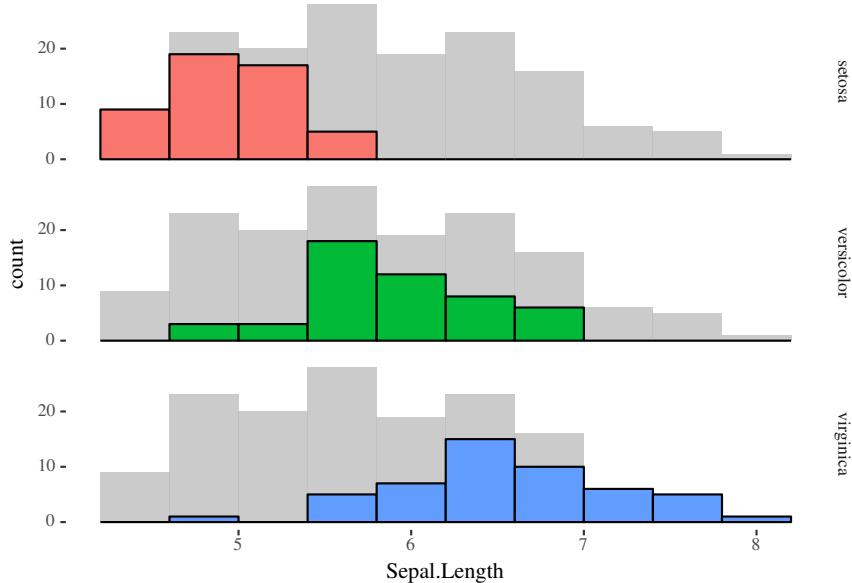
Seega on tasub joonistada samadest andmetest mitu erineva binnilaiusega histogrammi, et oma andmeid vaadata mitme nurga alt.

Kui tahame võrrelda mitmeid jaotusi, siis on meil järgmised variandid:

Kõigepealt, me võime panna mitu histogrammi üksteise alla. Selleks kasutame facet_grid funktsiooni ja paneme joonisele ka hallilt summaarsete andmete histogrammi. Selle funktsioon on pakkuda joonise lugejale ühtset võrdlusskaalat üle kolme paneeli.

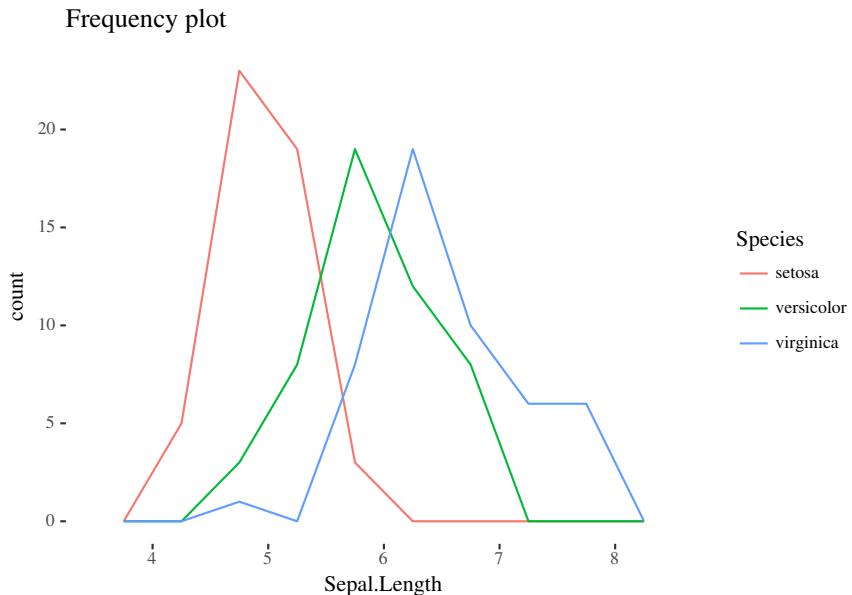
```
d_bg <- iris[, -5] # Background Data - full without the 5th column (Species)

ggplot(data = iris, aes(x = Sepal.Length, fill = Species)) +
  geom_histogram(data = d_bg, fill = "grey", alpha=0.8, bins=10) +
  geom_histogram(colour = "black", bins=10) +
  facet_grid(Species~.) +
  guides(fill = FALSE) + # to remove the legend
  theme_tufte()          # for clean look overall
```



Teine võimalus on näidata kõiki koos ühel paneelil kasutades histogrammi asemel sageduspolügoni. See töötab täpselt nagu histogramm, ainult et tulpade asemel joonistatakse binnitippude vahelle jooned. Neid on lihtsam samale paneelile üksteise otsa laduda.

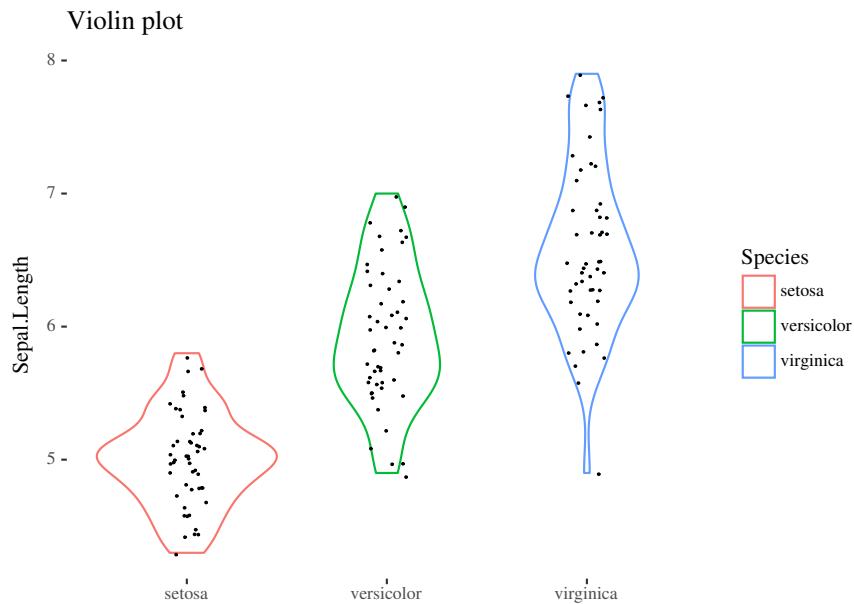
```
ggplot(iris, aes(Sepal.Length, color=Species)) + geom_freqpoly(breaks= seq(4, 8, by=0.5)) + theme_tufte() + labs
```



Selle "histogrammi" binne saab ja tuleb manipuleerida täpselt samamoodi nagu geom_histogrammis.

Veel üks hea meetod histogrammide võrdlemiseks on joonistada nn viiuliplot. See asendab sakilise histogrammi silutud joonega ja muudab seega võrdlemise kergemaks. Viiulile on ka kerge lisada algsed andmepunktid

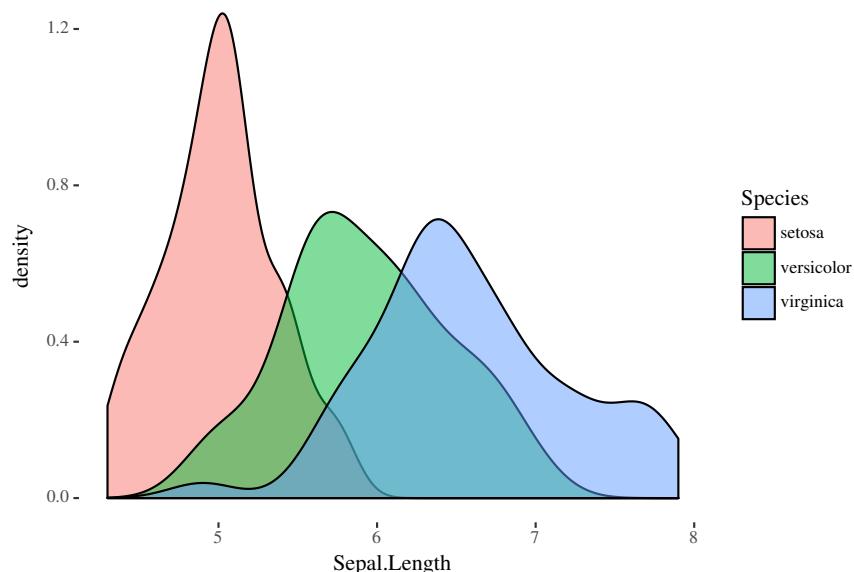
```
ggplot(iris, aes(Species, Sepal.Length)) + geom_violin(aes(color=Species))+  
geom_jitter(size=0.2, width=0.1) + labs(title="Violin plot", x=NULL)
```



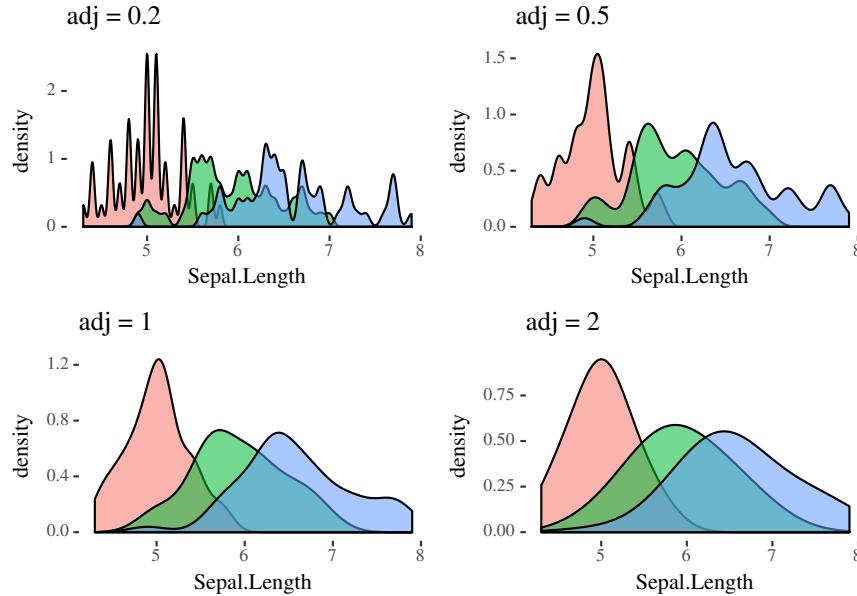
0.8.4 Tihedusplot

Hea alternatiiv histogrammille on joonistada silutud andmejaotus, mis käitub silutud histogrammina.

```
ggplot(iris, aes(Sepal.Length, fill=Species)) + geom_density(alpha=0.5)
```

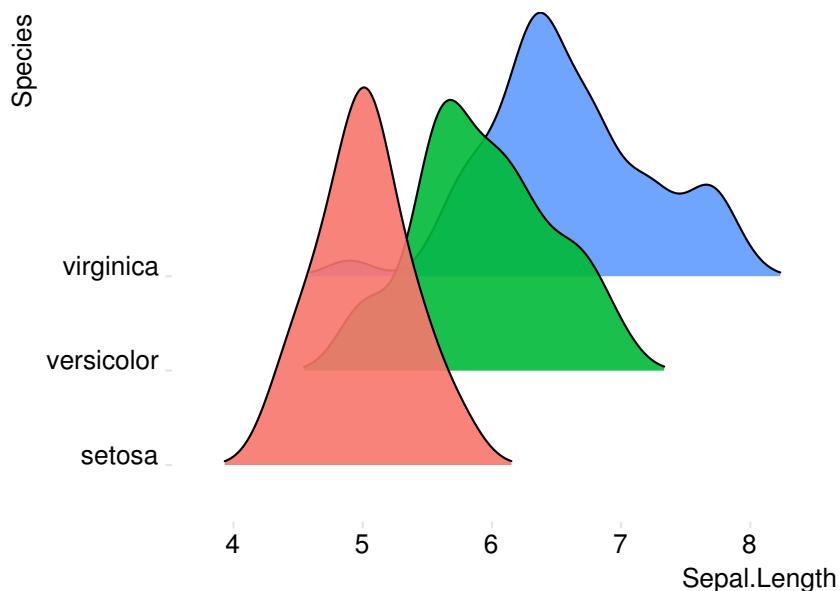


Adjust parameeter reguleerib silumise määra.



Veel üks võimalus jaotusi kõrvuti vaadata on joyplot, mis paneb samale paneelile kasvõi sada tihedusjaotust.

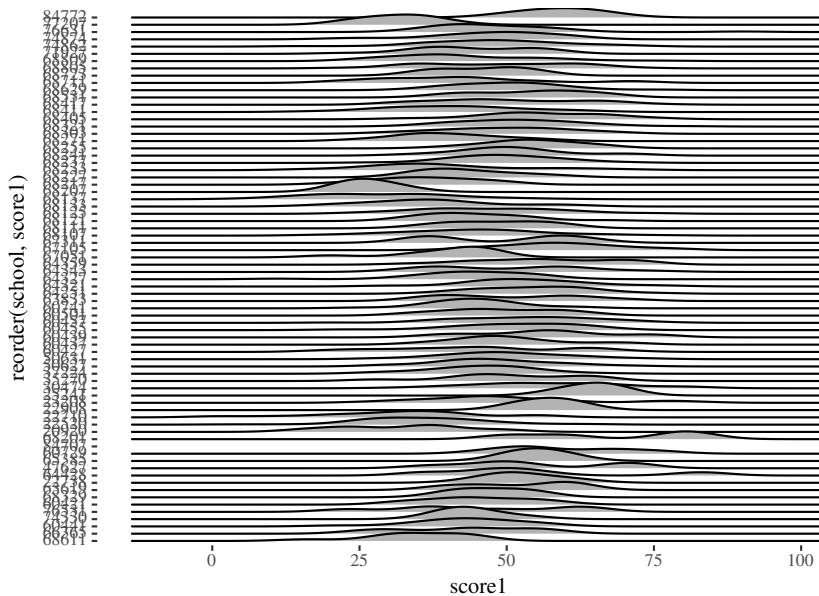
```
library(ggjoy)
ggplot(iris, aes(x=Sepal.Length, y=Species, fill=Species)) +
  geom_joy(scale=4, rel_min_height=0.01, alpha=0.9) +
  theme_joy(font_size = 13, grid=TRUE) +
  theme(legend.position = "none")
```



```

sch <- read.csv("data/schools.csv")
sch$school <- as.factor(sch$school)
ggplot(sch, aes(score1, y=reorder(school, score1))) +
  geom_joy() + theme_tufte()
#> Warning: Removed 202 rows containing non-finite values
#> (stat_density_ridges).

```

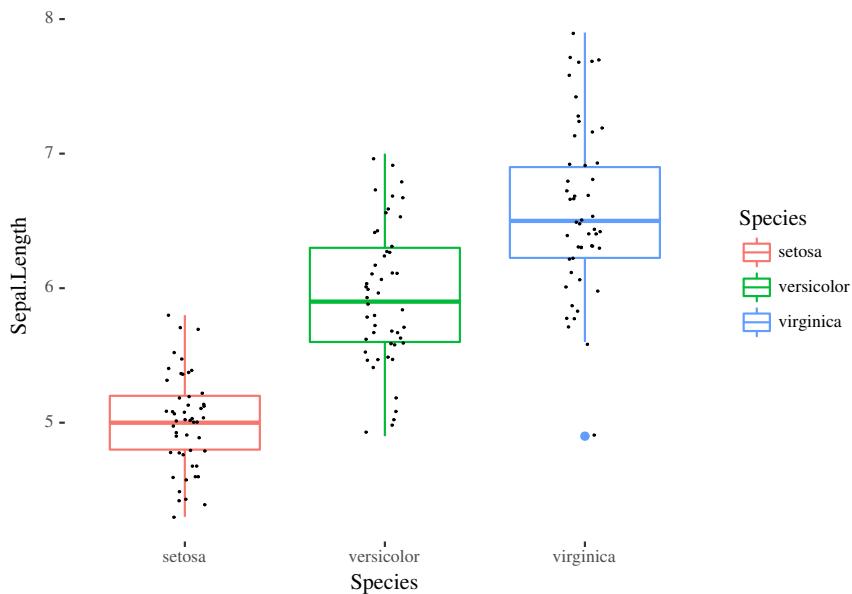


0.8.5 Boxplot

See plot mõeldi välja John Tukey poolt arvutieelsel ajastul (1969), ja see võimaldab millimeeterpaberit ja joonlaua abil võrrelda erinevaid jaotusi. Biomeditsiinis sai boxplot ülipopulaarseks veidi hilinenult, ca. 2010-2015. Inimese jaoks, kes oskab arvutit kasutada, võib viiulite joonistamine tunduda atraktiivsem (ja informatiivsem), aga kui võrreldavaid jaotusi on päris palju, siis võib ka boxploti kandiliselt lihtsusel eeliseid leida. Igal juhul käib klassikalise boxploti konstrueerimine järgevalt.

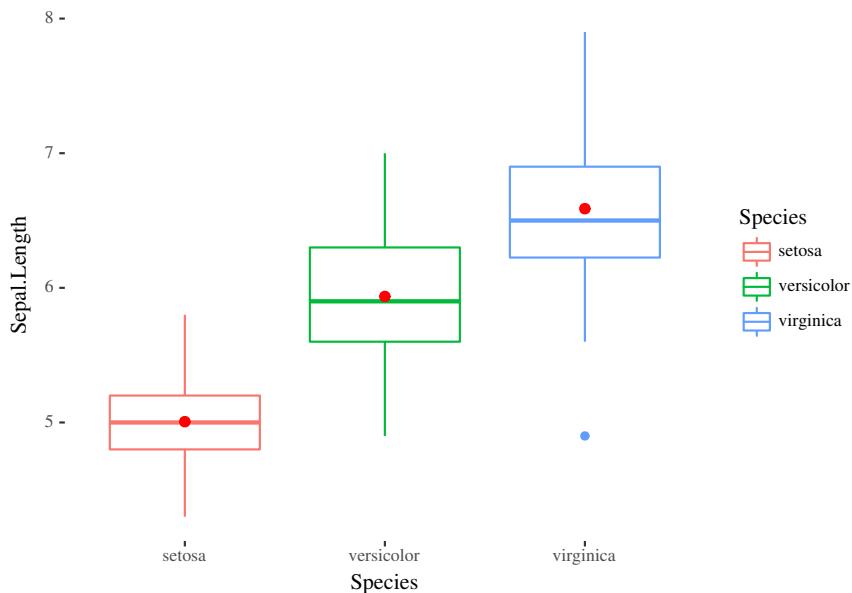
1. joonista andmepunktid 1D-s välja (nagu me tegime histogrammi puhul)
2. keskmise andmepunkt on mediaan. Selle kohale tuleb boxplotil keskmise kriips
3. ümbritse kastiga pooled andmepunktid (mõlemal pool mediaani). Nii määrad nn. interkvar-tiilse vahemiku (IQR).
4. pooleteistkordne IQR (y-telje suunas) annab meile vurrude maksimaalse pikkuse. Vurrud joonistatakse siiski ainult kuni viimase andmepunktini (aga kunagi mitte pikemad kui 1.5 IQR)
5. andmepunktid, mis jäävad väljaspoole $1.5 \times \text{IQR}$ -i joonistatakse eraldi välja kui outlierid.

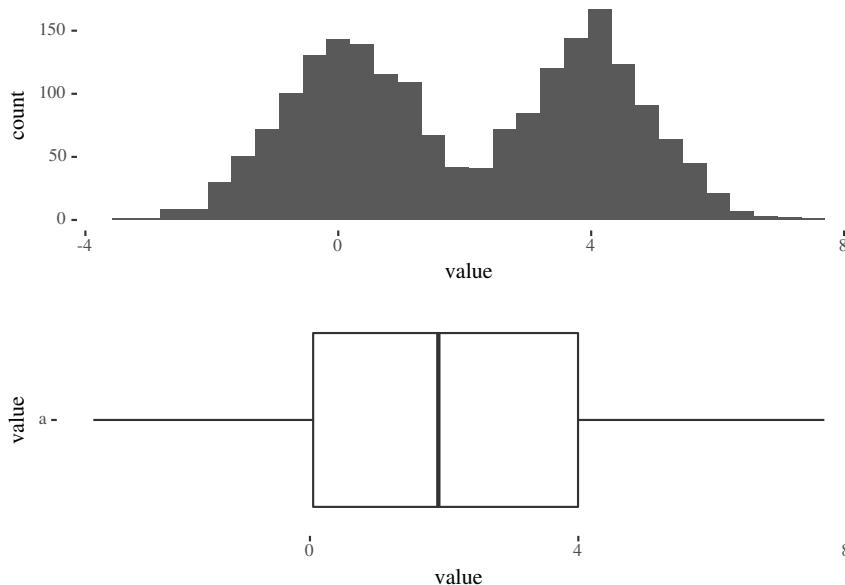
```
ggplot(iris, aes(Species, Sepal.Length, color = Species)) +
  geom_boxplot() +
  geom_jitter(width = 0.1, size=0.1, color="black")
```



Boxplotile saab lisada ka aritmeetilise keskmise (järgnevas punase täpina), aga pea meeles, et boxploti põhiline kasu tuleb sellest, et see ei eelda sümmeetrilist andmejaotust. Seega on mediaani lisamine üldiselt parem lahendus.

```
ggplot(iris, aes(Species, Sepal.Length, color = Species)) +
  geom_boxplot() + stat_summary(fun.y=mean,col='red', geom='point', size=2)
```





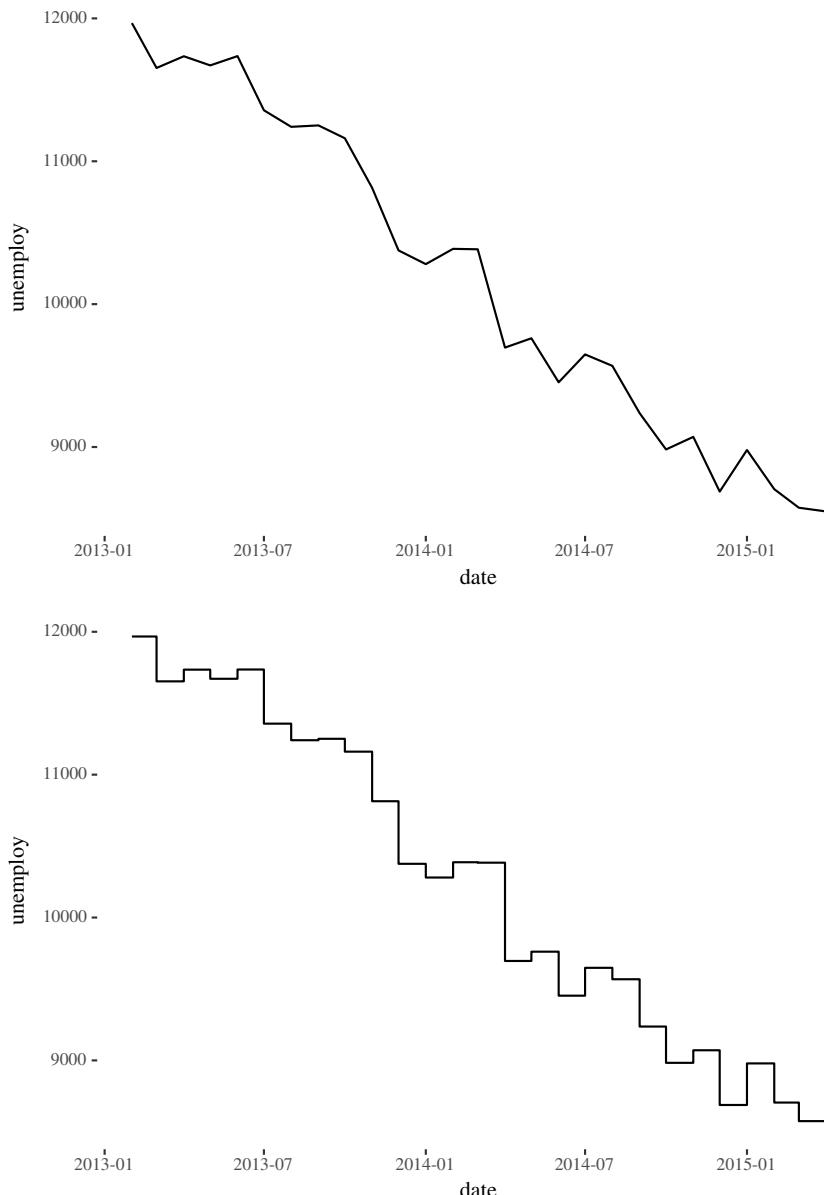
See pilt näitab, et kui jaotus on mitme tipuga, siis võib boxplotist olla rohkem kahju kui kasu.

0.8.6 Joongraafikud

x - pidev muutuja (aeg, konsentratsioon, jms); y - pidev muutuja; x ja y vahel on deterministlik seos (trend)

Joongraafik (geom_line) töötab hästi siis, kui igale x-i väärtsusele vastab unikaalne y-i väärthus ja iga kahe mõõdetud x-i väärtsuse vahelle jäääb veel x-i väärtsusi, mida pole küll mõõdetud, aga kui oleks, siis vastaks ka neile unikaalsed y-i väärtsused. Lisaks me loodame, et y-i suunaline juhuslik varieeruvus ei ole nii suur, et maskeerida meid huvitavad trendid. Kui tahad näidata, kus täpselt muutus toimus, kasuta geom_step funktsiooni.

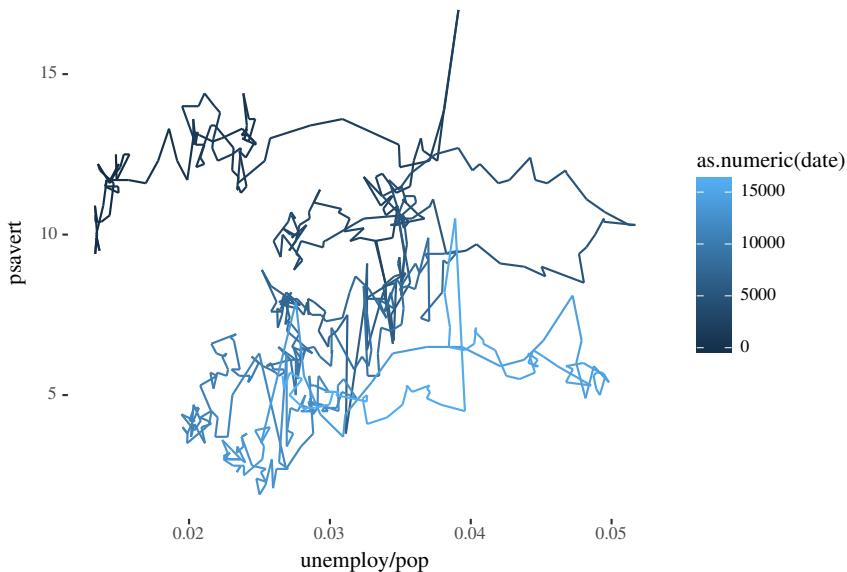
```
recent <- economics[economics$date > as.Date("2013-01-01"), ]
ggplot(recent, aes(date, unemploy)) + geom_line()
ggplot(recent, aes(date, unemploy)) + geom_step()
```



Astmeline graafik on eriti hea olukorras, kus astmete vahel y-dimensioonis muutust ei toimu – näiteks piimapaki hinna dünaamika poes.

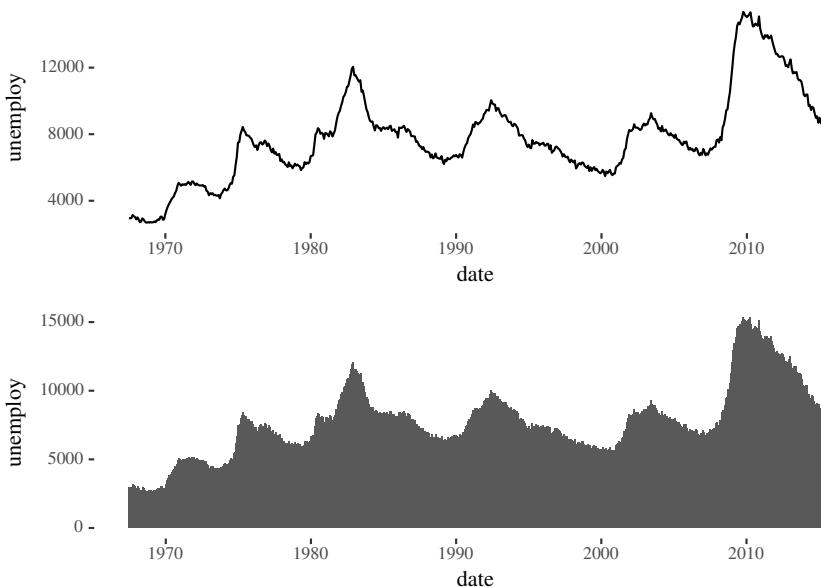
Geom_path võimaldab joonel ka tagasisuunas keerata.

```
# geom_path lets you explore how two variables are related over time,
# e.g. unemployment and personal savings rate
m <- ggplot(economics, aes(unemploy/pop, psavert))
m + geom_path(aes(colour = as.numeric(date)))
```



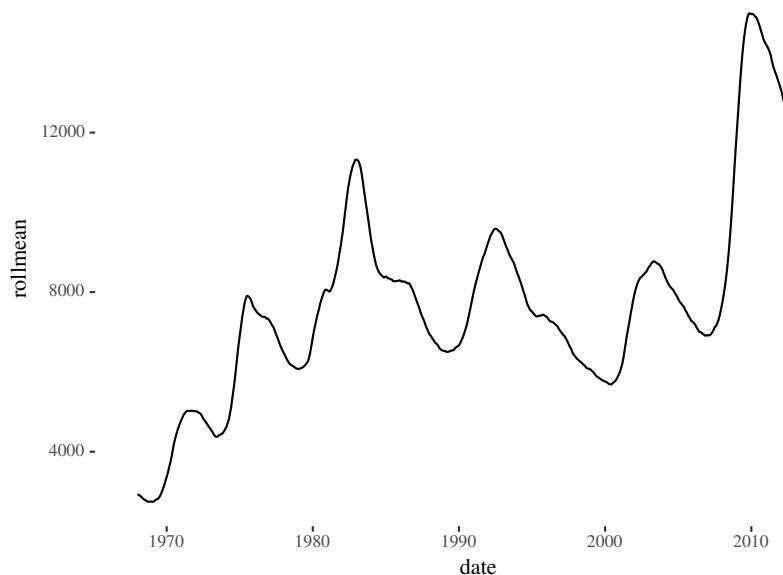
Tulpdiagramm juhib lugeja tähelepanu väikestele teravatele muutustele. Kui see on see, millele sa tahad tähelepanu juhtida, siis kasuta seda.

```
p1 <- ggplot(economics, aes(date, unemploy)) + geom_line()
p2 <- ggplot(economics, aes(date, unemploy)) + geom_bar(stat="identity")
grid.arrange(p1, p2, nrow = 2)
```



Et mürarikkaid andmeid siluda kasutame liikuva keskmise meetodit. Siin asendame iga andmepunkti selle andmepunkti ja tema k lähima naabri keskmisega. k on tavaliselt paaritu arv ja mida suurem k, seda silutum tulemus.

```
library(zoo)
economics$rollmean <- rollmean(economics$unemploy, k = 13, fill = NA)
ggplot(economics, aes(date, rollmean)) + geom_line()
#> Warning: Removed 12 rows containing missing values
#> (geom_path).
```



Kui on oht, et ebahuvitavad tsüklid ja trendid varjutavad veel mingeid mustreid, mis meile võiks huvi pakkuda, võib proovida lahutada aegrea komponentideks kasutades seasonaalset lahutamist (Seasonal decomposition). R::stl() kasutab selleks loess meetodit lahutades aegrea kolmeks komponendiks. 1) trendikomponent püüab keskmise taseme muutusi ajas. 2) seasonalne komponent lahutab muutused aastaaegade lõikes (konstantse amplituudiga tsüklilisus aegrea piires) ja 3) irregulaarne komponent on see, mis üle jäab. aegrea osadeks lahutamine võib olla additiivne või multlikatiivne. Additiivses mudelis

$$Y_t = \text{Trend}_t + \text{Seasonal}_t + \text{Irregular}_t$$

summeeruvad komponendid igas punktis algesele aegreale. Muiliplikatiivses mudelis

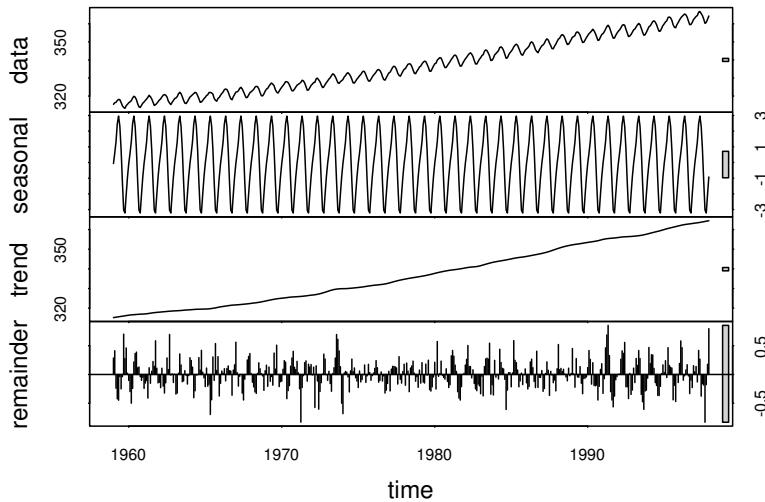
$$Y_t = \text{Trend}_t * \text{Seasonal}_t * \text{Irregular}_t$$

tuleb selleks teha korrutamistehe.

Näiteks lahutame aegrea, mis käsitleb CO₂ konsentratsiooni muutusi viimase 50 aasta vältel.

```
require(graphics)
#co2 is a time series object
```

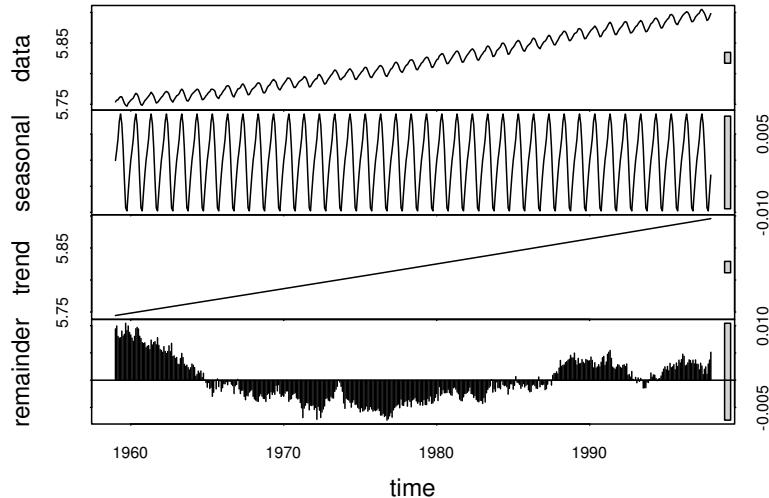
```
#stl() takes class "ts" objects only!
plot(stl(co2, "per"))
```



Pane tähele graafiku paremas servas halle kaste, mis annavad mõõtkava erinevate paneelide võrdlemiseks. Siit näeme, et “remainder” paneeli andmete köikumise vahemik on väga palju väiksem kui ülemisel paneelil, kus on plotitud täisandmed.

Nüüd esitame versiooni, kus remainder-i andmeid on tugevasti silutud, et võimalikku signaali mürast eristada.

```
plot(stl(log(co2), s.window = "per", t.window = 1000))
# t.window -- the span (in lags) of the loess window for trend extraction, which should be odd.
```



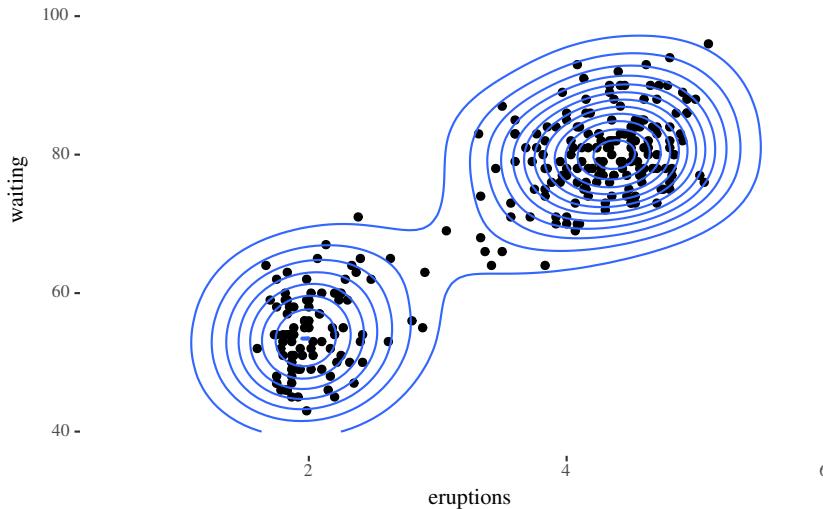
0.8.7 Scatter plot

x - pidev muutuja; y - pidev muutuja; x ja y vahel on tõenäosuslik, mitte deterministlik, seos.

Scatter ploti abil otsime oma andmetest trende ja mustreid.

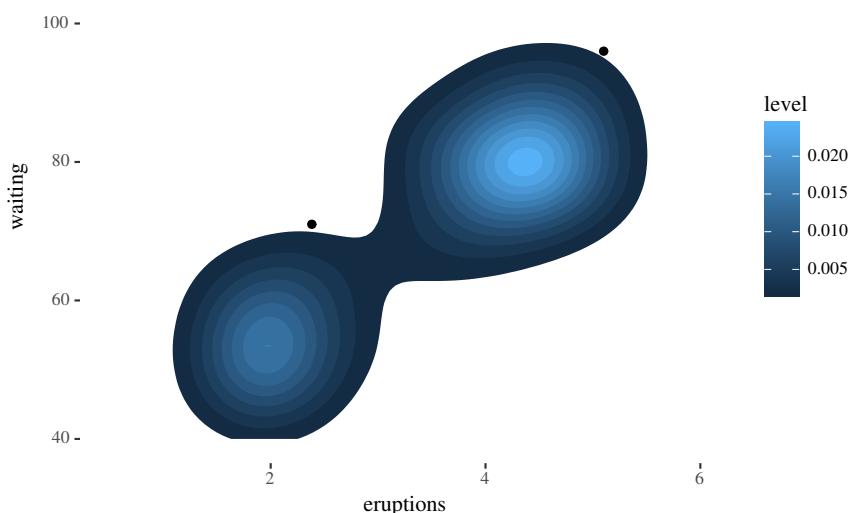
X-teljel on geisri Old Faithful pursete tugevus ja y-teljel pursete vaheline aeg. Kui kahe purske vahel kulub rohkem aega, siis on oodata tugevamat purset. Tundub, et see süsteem töötab kahes diskreetses režiimis.

```
m <- ggplot(faithful, aes(x = eruptions, y = waiting)) +
  geom_point() +
  xlim(0.5, 6) +
  ylim(40, 110)
m + geom_density_2d()
```



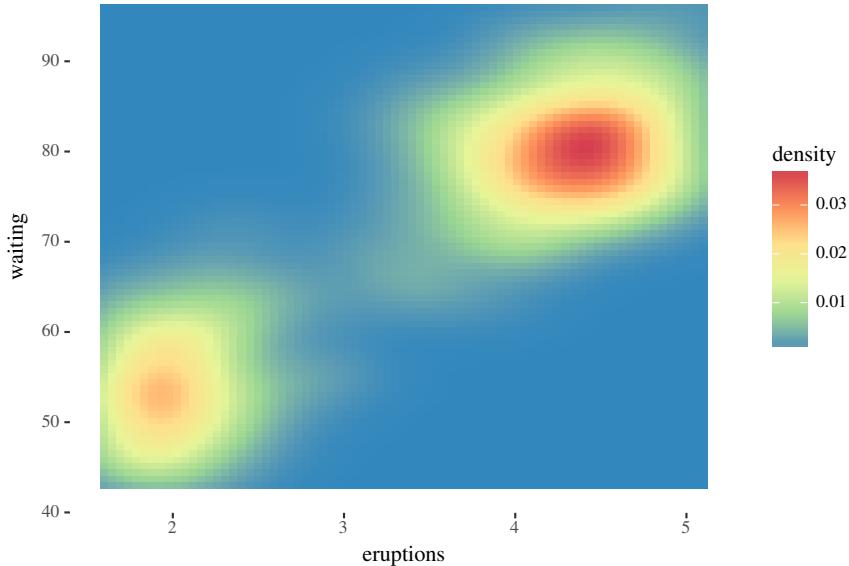
Kui punkte on liiga palju, et välja trükkida, kasuta geom = "polygon" varianti.

```
m + stat_density_2d(aes(fill = ..level..), geom = "polygon")
```



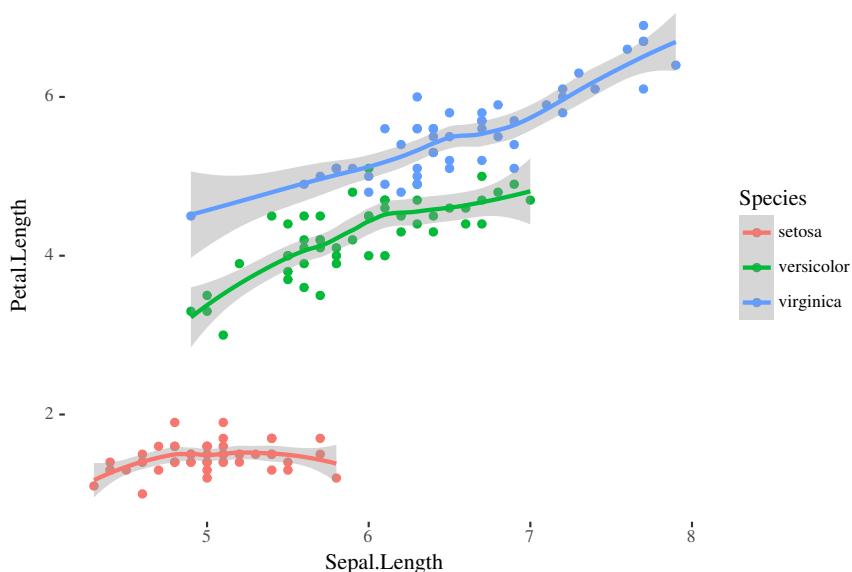
kui meil on eraldi välja arvutatud tihedus (density) igale vaatluspunktile, saame kasutada geom_tile

```
ggplot(faithfuld) +
  geom_tile(aes(eruptions, waiting, fill = density)) +
  scale_fill_distiller(palette = "Spectral")
```



Nüüd plotime 3 iriseliigi õielehe pikkuse seose tolmuka pikkusega, ja lisame igale liigile mittelineaarse mudelennustuse koos 95% usaldusintervalliga. Mudel püüab ennustada keskmist õielehe pikkust igal tolmuka pikkusel, ja 95% CI kehtib ennustusele keskmisest, mitte üksikute isendite õielehtede pikkustele.

```
ggplot(iris, aes(Sepal.Length, Petal.Length, color = Species)) + geom_point() + geom_smooth()
```

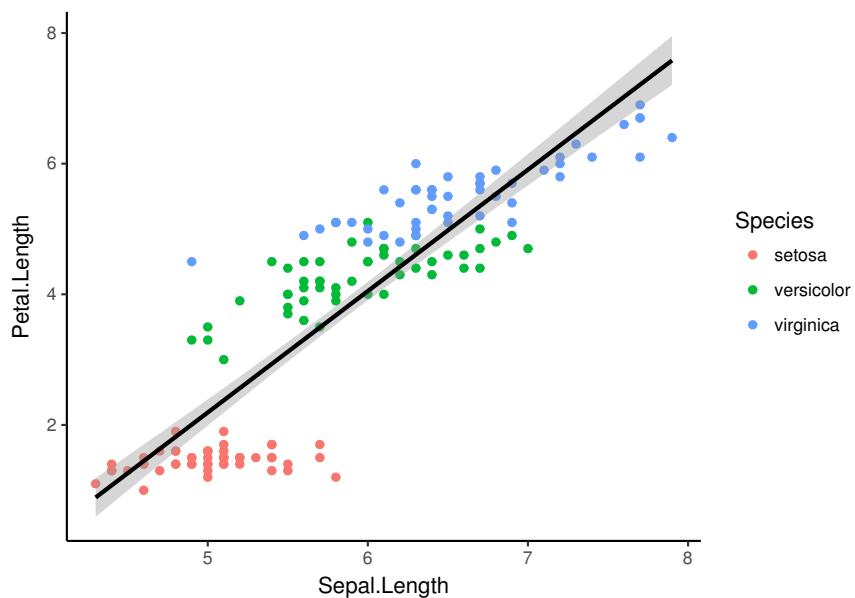


See mudeldamine tehti loess meetodiga, mis kujutab endast lokaalselt kaalutud polünoomset regresiooni. Loessi põhimõte on, et arvuti fitib palju lokaalseid lineaarseid osamuudeleid, mis on kaalutud selles mõttes, et andmepunktidel, mis on vastavale osamuodelile lähemal, on mudeli fittimisel suurem kaal. Nendest osamuodelitest silutakse siis kokku lõplik mudel, mida joonisel näete.

Järgmiseks värvime eelnevalt tehtud plotil punktid iirise liigi kaupa aga joonistame ikkagi regressioonisirge läbi kõikide punktide. Seekord on tegu tavapärase lineaarse mudeliga, mis fititud vähimruutude meetodiga (vt ptk).

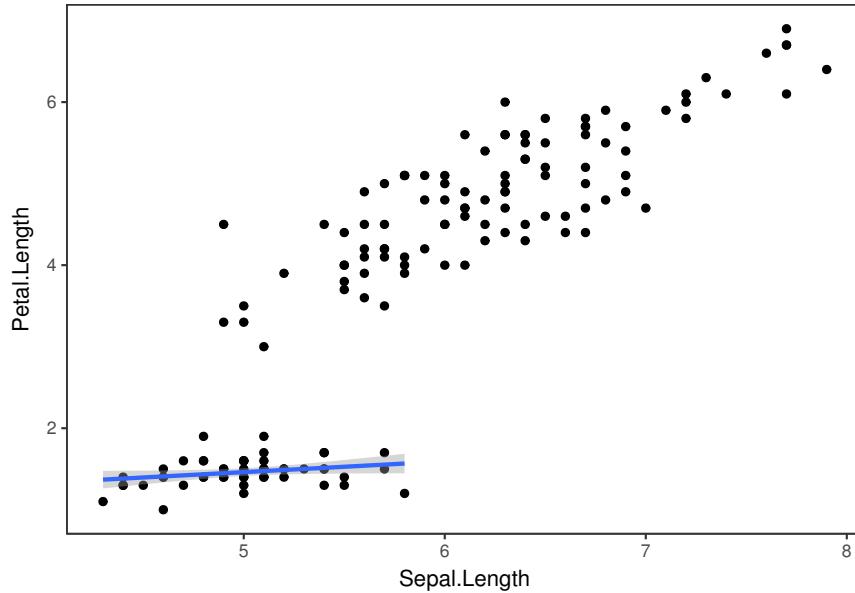
Vaata mis juhtub, kui värvide lahutamine toimub `ggplot()`-i enda `aes()`-s. `theme_classic()` muudab graafiku üldist väljanägemist.

```
ggplot(iris, aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length)) +
  geom_point(aes(color = Species)) +
  geom_smooth(method = "lm", color = "black") +
  theme_classic()
```



Me võime `geom_smooth()`-i anda erineva andmeseti kui `ggplot()` põhifunktsiooni. Nii joonistame me regressioonisirge ainult nendele andmetele. Proovi ka `theme_bw()`.

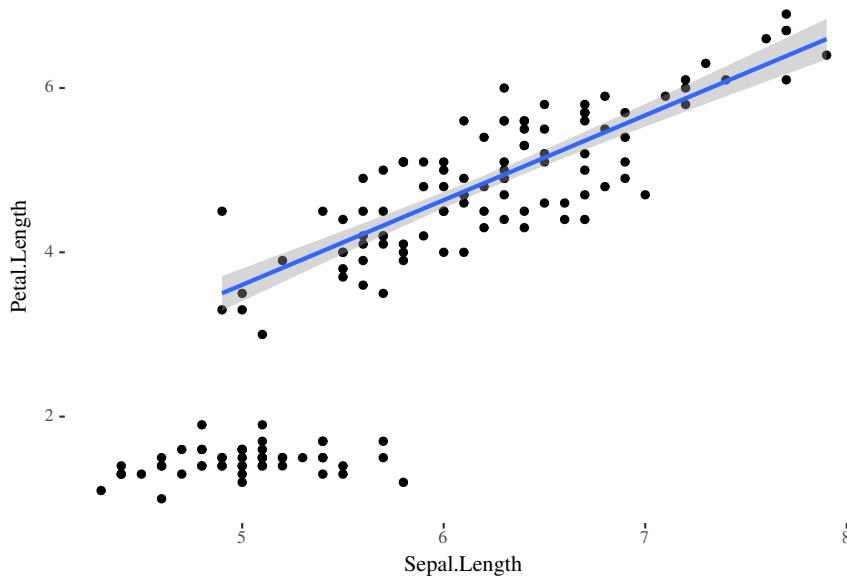
```
ggplot(iris, aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length)) +
  geom_point() +
  geom_smooth(data = filter(iris, Species == "setosa"), method = lm) +
  theme_bw()
```



Alljärgnevalt näiteks moodus kuidas öelda, et me soovime regressioonijoont näidata ainult iiriseliikide virginica või versicolor andmetele.

```
## First we filter only data that we want to use for regressionline
smooth_data <- filter(iris, Species %in% c("virginica", "versicolor"))

## Then we use this filtered dataset in geom_smooth
ggplot(iris, aes(x = Sepal.Length, y = Petal.Length)) +
  geom_point() +
  geom_smooth(data = smooth_data, method = "lm")
```

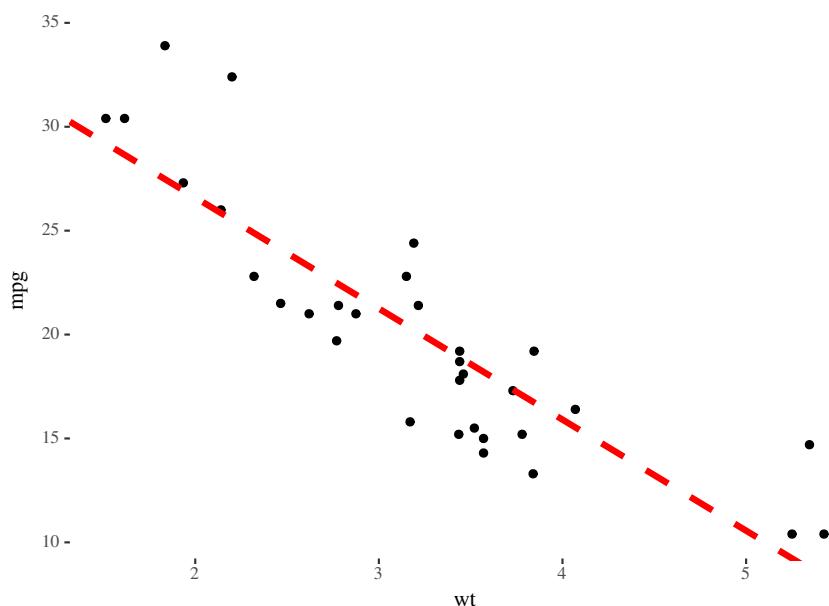


Järgnev kood võimaldab eksplitsiitselt kasutada fititud regressioonikoeffitsiente, kasutades regresšioonijoone määramiseks koordinaatteljestikus x-telje lõikumispunkti ja sirge tõusu. Lineaarse mudeli fittimist õpime peatükis Kasuta `geom_abline()`.

```
## Create plot
p <- ggplot(data = mtcars, aes(x = wt, y = mpg)) +
  geom_point()

## Fit model and extract coefficients
model <- lm(mpg ~ wt, data = mtcars)
coefs <- coef(model)

## Add regressionline to the plot
p + geom_abline(intercept = coefs[1],
                 slope = coefs[2],
                 color = "red",
                 linetype = "dashed",
                 size = 1.5)
```



0.8.7.1 Kaalutud lineaarne mudel

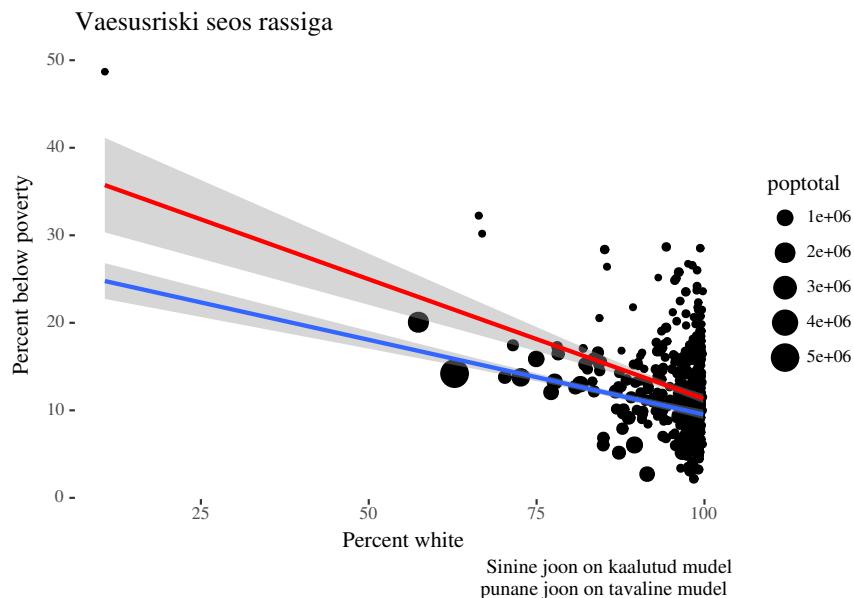
Kaalutud lineaarne mudel on viis anda andmepunktidele, mida me tähtsamaks peame (või mis on täpsemalt mõõdetud) suurem kaal. Kõigepealt, siin on USA demograafilised andmed `midwest` library-st erinevate kesk-lääne omavalitsuste kohta (437 omavalitsust).

Me valime `midwest` andmetest välja kolm muutujat: "percwhite", "percbelowpoverty", "poptotal".

```
midwest_subset <- midwest %>% select(percwhite, percbelowpoverty, poptotal)
```

Me tahame teada, kuidas valge rassi osakaal ennustab vaesust, aga me arvame, et suurematel omavalitsustel peaks selles ennustuses olema suurem kaal kui väiksematel. Sest me arvame, et väikestel omavalitsustel võib olla suurem valimiviga ja need võivad olla mõjutatud meie mudelis kontrollimata teguritest, nagu mõne suure tööandja käekäik. Selleks lisame `geom_smooth()`-i lisaargumendi "weight".

```
ggplot(midwest_subset, aes(percwhite, percbelowpoverty)) +
  geom_point(aes(size = poptotal)) +
  geom_smooth(aes(weight = poptotal), method = lm, size = 1) +
  geom_smooth(method = lm, color = "red") +
  labs(x = "Percent white",
       y = "Percent below poverty",
       caption = "Sinine joon on kaalutud mudel\npunane joon on tavaline mudel",
       title = "Vaesusriski seos rassiga")
```



Kaalumine mitte ainult ei muutnud sirge asukohta, vaid vähendas ka ebakindlust sirge tõusu osas.

0.8.8 Tulpdiagramm

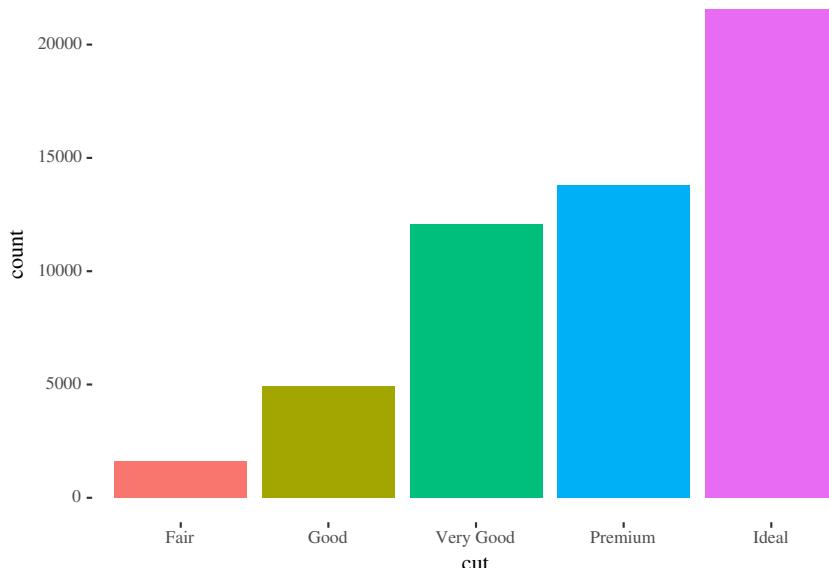
x - faktormuutuja; y - protsent; x - faktormuutuja; y - sündmuse esinemiste arv

Tulpdiagramme on hea kasutada kahel viisil: 1. lugemaks üles, mitu korda midagi juhtus ja 2. näitamaks osa tervikust (proportsiooni).

```
str(diamonds)
#> Classes 'tbl_df', 'tbl' and 'data.frame': 53940 obs. of 10 variables:
#> $ carat : num 0.23 0.21 0.23 0.29 0.31 0.24 0.24 0.26 0.22 0.23 ...
#> $ cut    : Ord.factor w/ 5 levels "Fair" < "Good" < ...: 5 4 2 4 2 3 3 3 1 3 ...
#> $ color   : Ord.factor w/ 7 levels "D" < "E" < "F" < "G" < ...: 2 2 2 6 7 7 6 5 2 5 ...
#> $ clarity: Ord.factor w/ 8 levels "I1" < "SI2" < "SI1" < ...: 2 3 5 4 2 6 7 3 4 5 ...
#> $ depth   : num 61.5 59.8 56.9 62.4 63.3 62.8 62.3 61.9 65.1 59.4 ...
#> $ table   : num 55 61 65 58 58 57 57 55 61 61 ...
#> $ price   : int 326 326 327 334 335 336 336 337 337 338 ...
#> $ x        : num 3.95 3.89 4.05 4.2 4.34 3.94 3.95 4.07 3.87 4 ...
#> $ y        : num 3.98 3.84 4.07 4.23 4.35 3.96 3.98 4.11 3.78 4.05 ...
#> $ z        : num 2.43 2.31 2.31 2.63 2.75 2.48 2.47 2.53 2.49 2.39 ...
```

loeb üles, mitu korda esineb iga cut

```
ggplot(diamonds) +
  geom_bar(aes(x = cut, fill = cut)) +
  theme(legend.position="none")
```



Pane tähele, et y-teljel on arv, mitu korda esineb tabelis iga cut. See arv ei ole tabelis muutuja. `geom_bar`, `geom_hist`, `geom_dens` arvutavad plotile uued y väärtsused — nad jagavad andmed binidesse ja loevad üles, mitu andmepunkti sattus igasse bini.

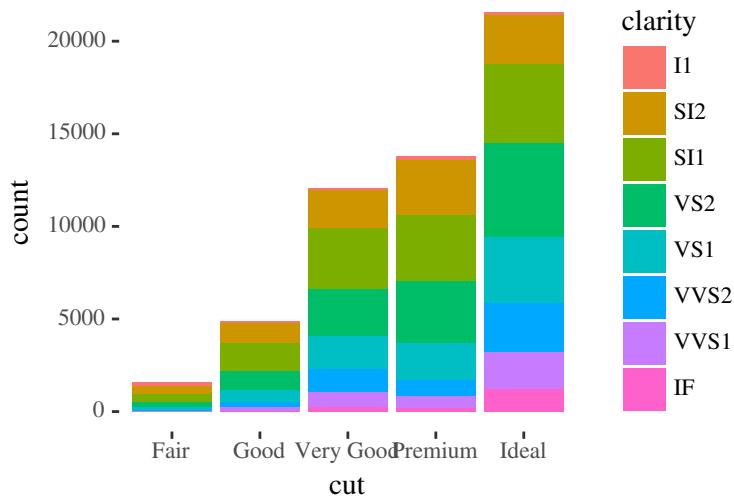
Kui tahad tuldiagrammi proporsioonidest, mitu korda eineb tabelis igat cut-i, siis tee nii:

```
ggplot(diamonds) +
  geom_bar(aes(x = cut, y = ..prop.., group = 1))
```

Pane tähele et tulpade omavahelised suhted jäid samaks. Muutus ainult y-telje tähistus.

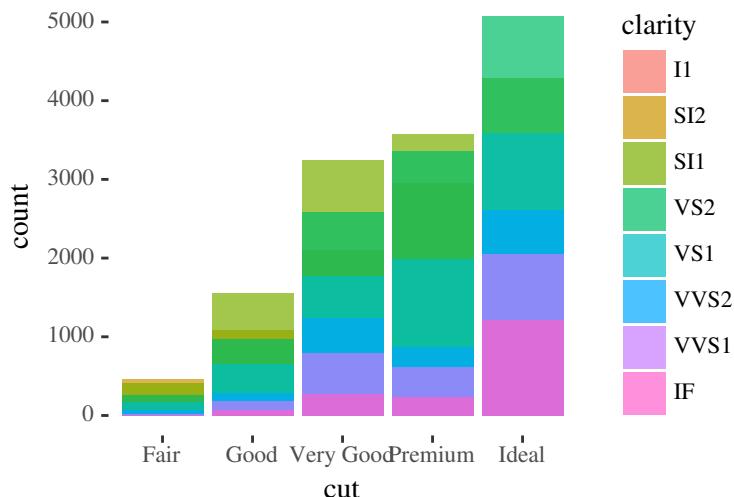
Edasi lisame eelnevale veel ühe muutuja: clarity. Nii saame üles lugeda kõigi cut-i ja clarity kombinatsioonide esinemise arvu või sageduse. Erinbate clarity tasemete esinemiste arv samal cut-i tasemel on siin üksteise otsa kuhjatud, et tulpade kõrgus ei muutu vörreldes eelnevaga.

```
ggplot(diamonds) +
  geom_bar(aes(x = cut, fill = clarity))
```



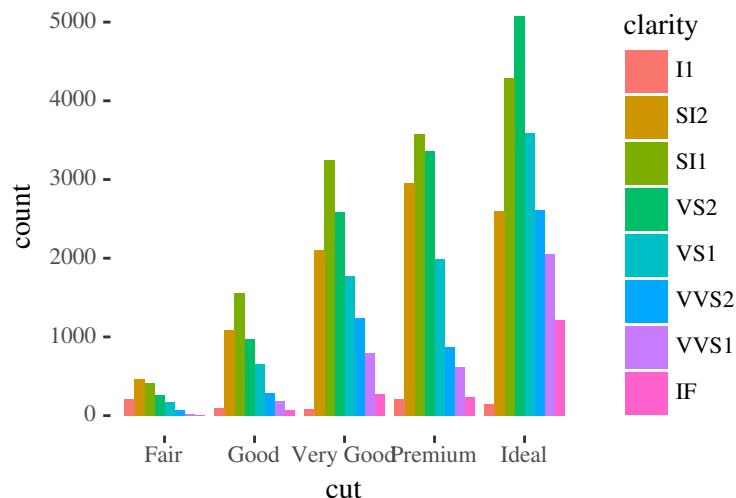
Kui me tahame, et cut-i ja clarity kombinatsioonid oleks kastidena üksteise sees, pigem kui üksteise otsa kuhjatud, siis kasutame position = "identity" argumenti.

```
ggplot(diamonds, aes(x = cut, fill = clarity)) +
  geom_bar(alpha = 0.7, position = "identity")
```



ka see graafik pole väga lihtne lugeda. Parem viime clarity klassid üksteise kõrvale

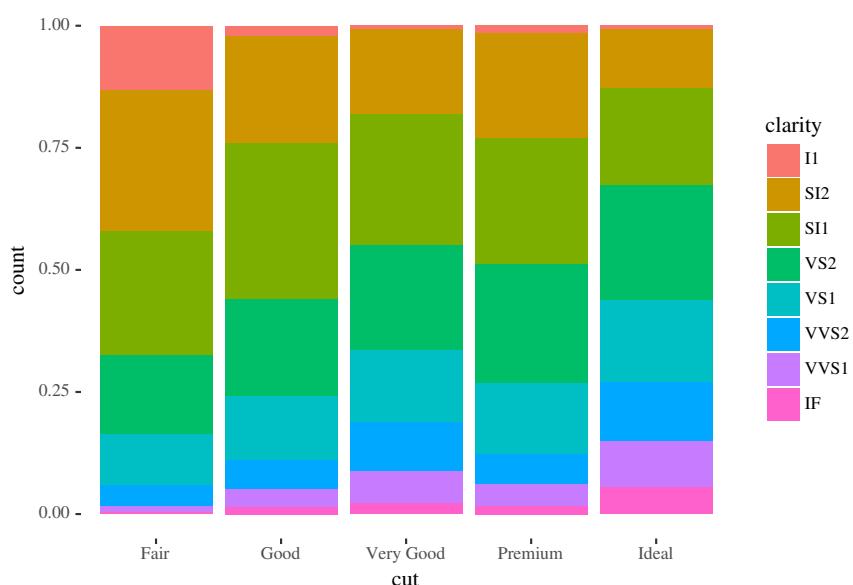
```
ggplot(data = diamonds, aes(x = cut, fill = clarity)) +
  geom_bar(position = "dodge")
```



Eelnev on hea viis kuidas võrrelda clarity tasemete esinemis-sagedusi ühe cut-i taseme piires.

Ja lõpuks, position="fill" normaliseerib tulbad, mis muudab selle, mis toimub iga cut-i sees, hästi võrreldavaks. See on hea viis, kuidas võrrelda clarity tasemete proportsioone erinevate cut-i tasemete vahel.

```
ggplot(data = diamonds, aes(x = cut, fill = clarity)) +
  geom_bar(position = "fill")
```



Ja lõpetuseks, kui teile miskipärast ei meeldi Cleveland plot ja te tahate plottida tulpdiagrammi nii, et

tulba kõrgus vastaks tabeli ühes lahtris olevale numbrile, mitte faktortunnuse esinemiste arvule tabelis, siis kasutage: `geom_bar(stat = "identity")`

```
df <- tibble(a=c(2.3, 4, 5.2), b=c("A", "B", "C"))
ggplot(df, aes(b, a)) + geom_bar(stat = "identity")
```

0.8.9 Residuaalide plot

Alustame lineaarse mudeli fittimisest ja mudeli ennustuse lisamisest algsele andmetabelile. Me fitime polünoomsse mudeli:

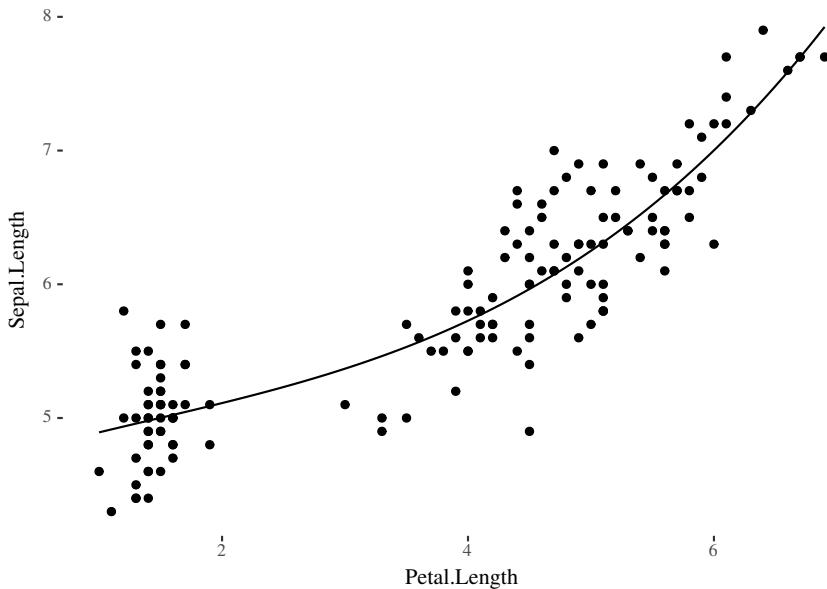
$$\text{Sepal.Length} = \text{intercept} + b_1 * \text{Petal.Length} + b_2 * \text{Petal.Length}^2 + b_3 * \text{Petal.Length}^3$$

Mudeli ennustused keskmisele õielehe pikkusele (Sepal.Length) saame arvutada fikseerides mudeli koefitsiendid nende fititud väärustega ja andes mudeli valemisse ühtlase rea võimalikke tolmuka pikkusi. Nii saame igale selle rea liikmele vastava ennustuse õielehe keskmisele pikkusele. Selleks teeme ühetulbalise andmerraami `pred_matrix`, millele lisame abifunktsiooni `add_predictions()` abil arvutatud mudeli ennustused. Need ilmuvald tabelisse uue tulbana “`pred`”.

```
library(modelr)
#fit the model
m1 <- lm(Sepal.Length~poly(Petal.Length, 3) , data= iris)
#make prediction matrix (equally spaced non-empirical Petal Length values)
pred_matrix <- tibble(Petal.Length=seq(min(iris$Petal.Length),
                                         max(iris$Petal.Length),
                                         length.out= 100))
#add prediction to each value in the prediction matrix
pred_matrix <- add_predictions(pred_matrix, m1)
```

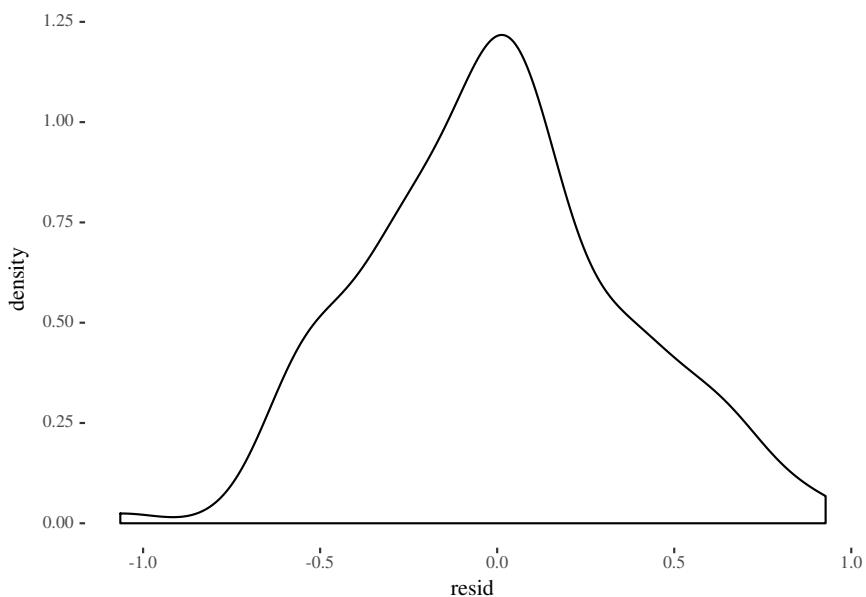
Nii saab mugavalt visualiseerida ka väga keeruliste mudelite ennustusi.

```
ggplot(pred_matrix, aes(x = Petal.Length)) +
  geom_point(data= iris, aes(y = Sepal.Length)) +
  geom_line(aes(y = pred))
```



Nüüd lisame irise tabelisse residuaalid mugavusfunktsiooni `add_residual()` abil (tekib tulp “resid”). Residuaal on lihtsalt andmepunkti Sepal.Length väärthus miinus mudeli ennustus.

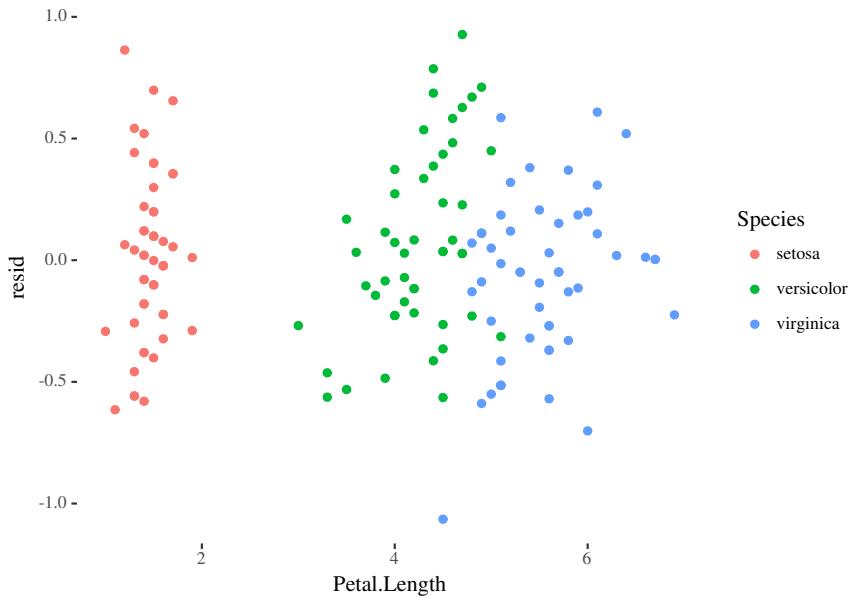
```
iris1 <- iris
iris1 <- add_residuals(iris1, m1)
ggplot(iris1, aes(resid)) + geom_density()
```



See plot näitab, et residuaalid on enam vähem o-i ümber koondunud, aga negatiivseid residuaale paistab veidi enam olevat.

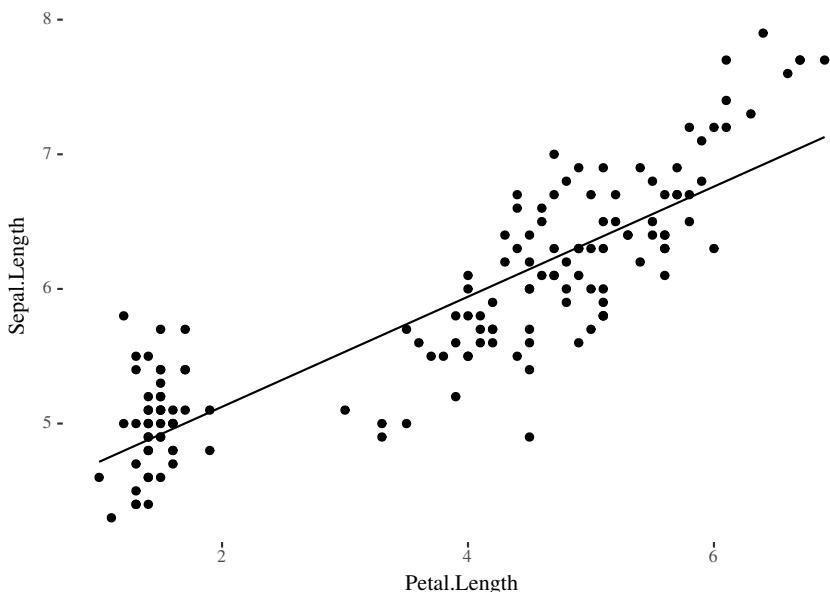
Tegelik residuaaliplot näeb välja selline:

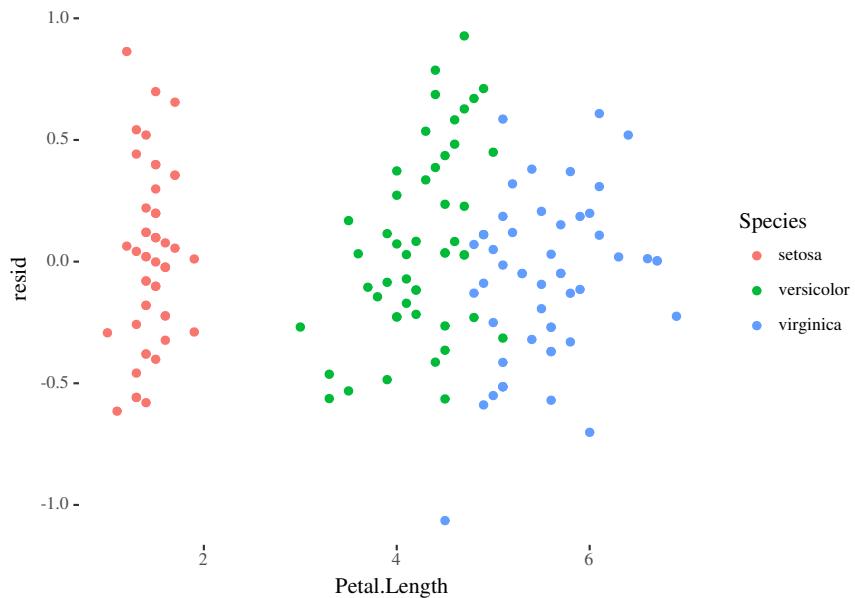
```
ggplot(iris1, aes(Petal.Length, resid, color=Species)) +
  modelr::geom_ref_line(h = 0) +
  geom_point()
```



See võimaldab otsustada, kas mudel ennustab võrdselt hästi erinevatele predikrori (Petal.Length) väärustel. Antud mudelis ei näe me süstemaatilisi erinevusi residuaalides üle õielehtede pikkuste vahemiku.

Proovime sama lihtsa lineaarse mudeliga $Sepal.Length = \text{intercept} + b * \text{Petal.Length}$.

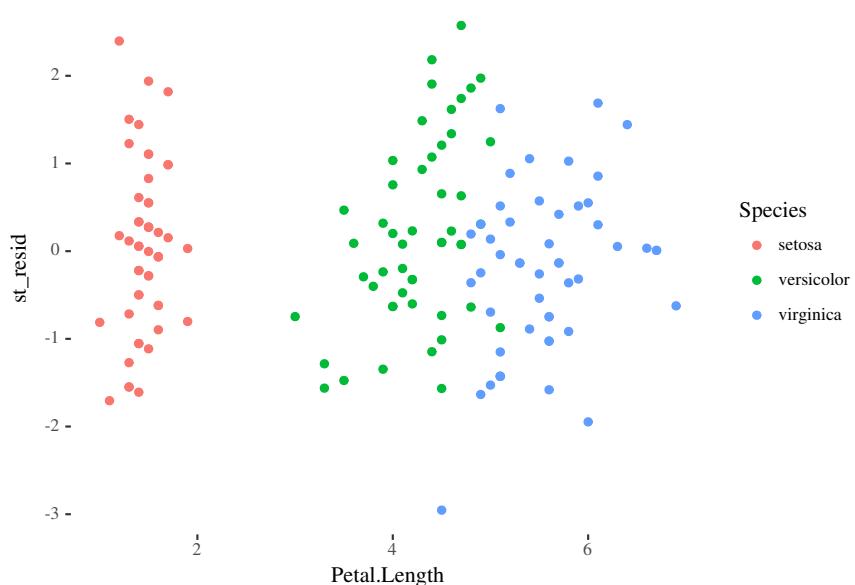




Siit näeme, et I. setosa puhul on residuaalid pigem >0 ja et see mudel töötab paremini I. versicolor ja I. virginica puhul.

Siin on residuaalid algsetes Sepal Length-i mõõtühikutes (cm). Et otsustada, kas üks või teine residuaal on o-st piisavalt kaugel, avaldame residuaalid standardhälvete ühikutes (nn Studentized residuals). Residuaalide muster joonisel sellest ei muutu, muutub vaid y-telje tähistus.

```
iris1 <- mutate(iris1, st_resid=resid/sd(resid))
ggplot(iris1, aes(Petal.Length, st_resid, color=Species)) +
  geom_ref_line(h = 0) +
  geom_point()
```



Nüüd näeme *I. virginica* isendit, mille koha pealt mudel ülehindab 3 standardhälbgaga ja kahte sama liigi isendit (ja ühte *I. setosa* isendit), mille koha pealt mudel alahindab >2 standardhälbgaga.

0.8.10 Tukey summa-erinevuse graafik

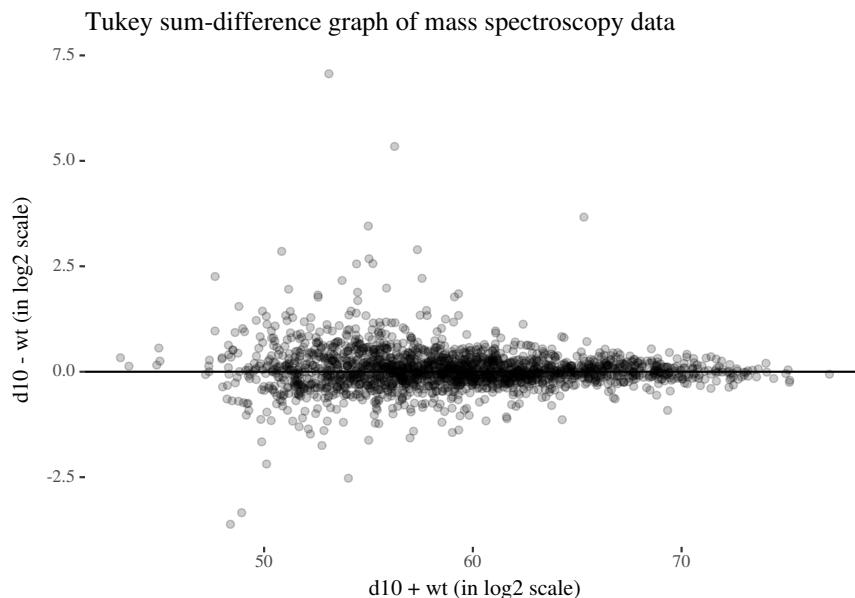
Seda gaafikutüüpi tuntakse meditsiinis ka Bland-Altmani graafikuna. Te sooritate korraga palju par-alleelseid mõõtmisi – näiteks mõõdate mass-spektroskoopiaga 1000 valgu taset. Kui teete seda katset kaks korda (või katse vs. kontroll n korda) ja tahate näha süstemaatilisi erinevusi, siis tasub joonistada summa-erinevuse graafik. See on hea olukordades, kus ei ole vahet, mis läheb x ja mis läheb y teljele (erinevalt regressioonimudelitest ja residuaaliploiditest, kus see on väga tähtis). Meie graafik on x ja y suhtes sümmeetriline.

Graafik ise on lihtsalt scatterplot, kus horisontaalsele teljele plotitud $x + y$ väärtsused ja vertikaalsele teljele plotitud $y - x$ väärtsused. Me lisame ka horisontaalsele teljele o - joone, et meil oleks lihtsam oma vaimusilmas efekti suuruste punktipilve tsentreerida.

Näituseks plottime mass spektroskoopia andmed, kus kahel tingimusel (d10 ja wt) on kummagi tehtud kolm iseseisvat katset. Järgneb tabel df_summary2, kus on 2023 valgu tasemete keskväärtused kahel tingimusel, ning Tukey summa-erinevuse graafik

```
head(df_summary2, 3)
#> # A tibble: 3 × 3
#> # Groups:   gene [3]
#>   gene     d10     wt
#>   <fct> <dbl> <dbl>
#> 1 aaeR    25.6   25.6
#> 2 aas     28.8   28.8
#> 3 accA    33.7   33.6
```

```
ggplot(df_summary2, aes(x = d10 + wt, y = d10 - wt)) +
  geom_point(alpha=0.2) +
  geom_hline(yintercept = 0) +
  labs(title="Tukey sum-difference graph of mass spectroscopy data", y="d10 - wt (in log2 scale)", x = "d10 + wt")
  theme_tufte()
```



Meil näha on ilusti tsentreeritud keskmised 3st mõõtmisest kahele tingimusele, kus iga punkt vastab ühele valule. x telg annab suhtelised valgukogused log₂ skaalas (selles skaalas on originaalandmed) ja y telg annab efekti suuruse (tingimus 1 miinus tingimus 2). Me näeme sellelt pildilt väga kiiresti,

1. et mida väiksem on valgu kogus, seda suurema tõenäosusega saame tugeva efekti (mis viitab valimivea rollile, eriti suuremate efektide puhul),
2. et efektipilv on kenasti nullile tsentreeritud (see näitab, et andmete esialgne töötlus on olnud korralik),
3. et enamus valgud ei anna suuri efekte (bioloog ohkab siinkohal kergendatult) ja
4. et positiivse märgiga efektid kipuvad olema suuremad, kui negatiivsed efektid (2.5 ühikuline effektisuurus log₂ skaalas tähendab $2^{**}2.5 = 5.7$ kordset erinevust katse ja kontrolli vahel).

Proteoomikas on praegu populaarsed MA-fraafikud, kus y-teljel (M) on katse vs kontroll erinevus log₂ skaalas ja x-teljel (A) on keskmise tase.

An MA plot is an application of a Bland–Altman plot for visual representation of genomic data. The plot visualises the differences between measurements taken in two samples, by transforming the data onto M (log ratio) and A (mean average) scales, then plotting these values.

0.8.10.1 Vulkaaniplot

Tukey summa-erinevuse graafiku vaene sugulane on vulkaaniplot, kus horisontaalsel teljel on y - x (soovitavalt log₂ skaalas) ja vertikaalsel teljel on p väärтused, mis arvutatud kahe gruvi võrdluses, kusjuures p väärтused on -log₁₀ skaalas. Vulkaaniplotti tutvustame mitte selle pärist, et seda soovitada, vaid ainult selle töttu, et seda kasutatakse massiliselt näiteks proteoomika vallas. Vulkaaniplot on tõlgendamise mõttes kolmemõõtmeline ja pigem keeruline, näitlikustades korraga efekti suurust (ES), varieeruvust (sd) ja valimiviga (see sõltub valimi suurusest, aga ka mõõtmisobjekti/valgu tasemest).

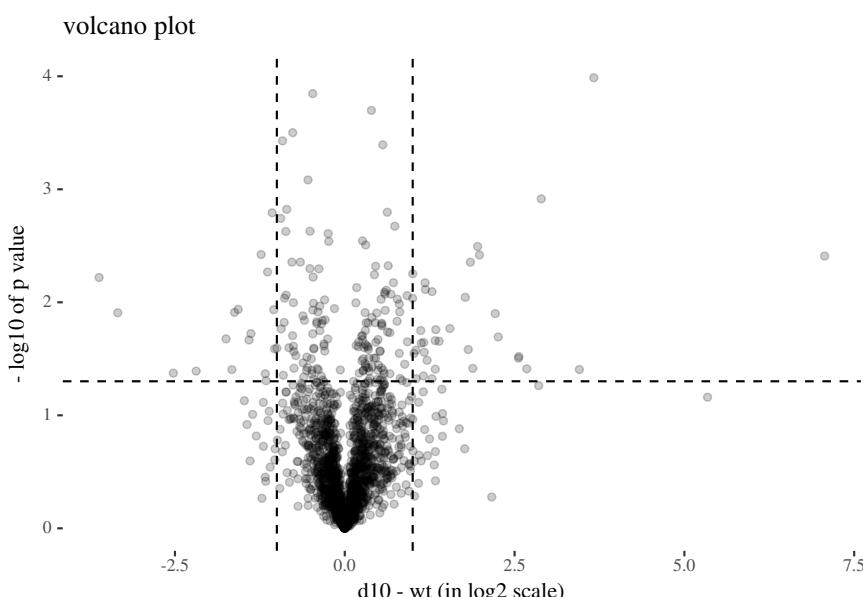
Joonistame vulkaani samade andmete põhjal, mida kasutasime Tukey summa-erinevusgraafiku valmistamieks. Me alustame tabeli "df" ettevalmistamisest: d10_1, d10_2 ja d10_3 on kolm iseseisvat katset ja wt_1, wt_2 ja wt_3 on kolm iseseisvat kontrolli.

```
head(df, 3)
#>   gene d10_1 d10_2 d10_3 wt_1 wt_2 wt_3
#> 1 rpoC  36.3  36.3  36.4 36.2 36.3 36.4
#> 2 rpoB  36.2  36.3  36.2 36.1 36.3 36.3
#> 3 mukB  32.9  33.0  33.2 32.9 33.1 33.3
```

Me lisame tabelile veeru p väärustega ja veeru effekti suurustega (ES), kasutades apply() funktsiooni sees tavapärist indekseerimist (vt ptk ...).

```
df_x <- df[2:7]
#arvutame p väärused
df$p <- apply(df_x, 1, function(x) t.test(x[1:3], x[4:6])$p.value)
#arvutame efekti suurused "ES" (katsete keskmene - kontrollide keskmene)
df$ES <- apply(df_x, 1, function(x) mean(x[1:3]) - mean(x[4:6]))

ggplot(df, aes(ES, -log10(p))) +
  geom_point(alpha=0.2) +
  geom_hline(yintercept = -log10(0.05), linetype=2) +
  geom_vline(xintercept = c(-1, 1), linetype=2) +
  labs(x="d10 - wt (in log2 scale)", y= "- log10 of p value", title="volcano plot")+
  theme_tufte()
```



Sellel pildil markeerib horisontaalne punktiirjoon $p = 0.05$ ja vertikaalsed punktiirid 2-kordse efektisuuruse (üks ühik log₂ skaalal; ühekordne ES võrdub sellel skaalal nulliga). Inimesed, kes paremini ei tea,

kipuvad vulkaaniplotti tõlgendama nii: kui punkt (loe: valk) asub horisontaalsest joonest kõrgemal ja ei asu kahe vertikaalse joone vahel, siis on tegu "päris" efektiga. Seevastu inimesed, kes teavad, teavad ka seda, et p väärustuse ühekaupa tõlgendamine ei ole sageli mõistlik. Iga p väärustus koondab endasse informatsiooni kolmest muutujast: valimi suurus (N), varieeruvus (sd) ja efekti suurus (ES = katse - kontroll). Kuigi me saame vulkaaniplotil asuvaid punkte võrreldes ignoreerida valimi suuruse mõju (kuna me teame, et meil on iga punkti taga $3 + 3$ mõõtmist), koondab iga p väärustus endasse infot nii ES kui sd kohta viisil, mida me ei oska hästi üksteisest lahutada (siiski, pane tähele, et horisontaalsel teljel on ES). Me teame, et igas punktis on nii ES kui sd mõjutatud valimiveast, mis on kummagi näitaja suhtes teisest sõltumatu. Seega, igal neljandal valgul on valimiveaga seose topeltpõleem: ülehinnatud ES ja samal ajal alahinnatud sd, mis viib oodatust ohtlikult väiksemale p väärtsusele.

Lisaks, p väärtsuse definitsioonist (p on sinu andmete või neist ekstreemsemate andmete töenäosus tingimusel, et nullhüpoteesi kehtib) tuleneb, et kui null hüpoteesi on töene (tegelik ES = 0), siis on meil täpselt võrdne töenäosus saada oma p väärustus ükskõik kuhu null ja ühe vahele. Seega, nullhüpoteesi kehtimise korral ei sisalda individuaalne p väärustus mitte mingisugust kasulikku informatsiooni.

Oluline on mõista, et p väärtsuse arvutamine toimub nullhüpoteesi all, mis kujutab endast põhimõtteliselt lõpmatu hulga hüpoteetiliste valimite põhjal – mille $N = 3$ ja $sd = \text{valimi } sd$ – arvutatud lõpmatu hulga hüpoteetiliste valimikeskmiste jaotust (iga geeni jaoks eraldi arvutatuna). Seega demonstreerib p väärustus statistikat oma kõige abstraktsemas vormis.

Igal juhul peaks olema siililegi selge, et kui valimi suurus on nõnda väike kui 3, siis valimi põhine sd ega valimi põhine efekti suurus ei ole kuigi usaldusväärsed ennustama tegelikku populatsiooni sd -d ega ES-i!

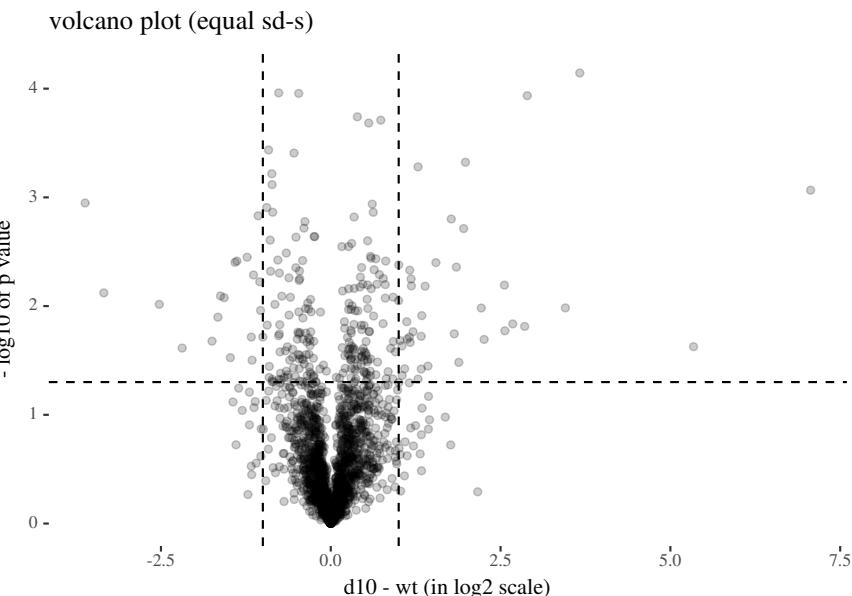
Kuidas ikkagi vulkaani tõlgendada?

1. Enamus efektisuuruseid < 2 (see on hea)
2. Enamus p väärtsusi > 0.05 (ka hea)
3. vulkaan on pisut ebäsummeetriline – meil on rohkem positiivseid effekte, kus $d_{10} > wt$ (see on teaduslikult oluline uudis)
4. Enamus valke, mille $p < 0.05$, annavad $ES < 2$. (See viitab, et meil on palju katseid, kus ise-seisvate katsete vaheline varieeruvus on väga madal.)
5. Oluline osa valke (võib-olla ca 40%), mille $ES > 2$, annavad $p > 0.05$. (Viitab valimivea oluliselle osale meie tulemustes.)
6. Enamus kõige suuremate ES-dega valke on üllatavalalt kõrge p väärtsusega. (Viitab valimivea olulisele osale meie tulemustes.)

Seega ei ole meil ES-i ja p väärtsuse vahel selget suhet, kus suurtel efektidel oleks selgelt madalam p väärustus kui väikestel efektidel. Kuna meil pole põhust arvata, et valkudel, millel on suurem ES, on süstemaatiliselt suurem varieeruvus, siis paistab, et meie vulkaan dokumenteerib eelkõige valimivigu, ja seega pigem katse üldist madalat kvaliteeti, kui üksikute efektide "tõelisust". Seega tundub, et tegu on mudavulkaaniga.

Hea küll, joonistame oma vulkaani uuesti p väärtsuste põhjal, mis seekord on arvutatud eeldusel, et

mõlema gruubi (d_{10} ja wt) varieeruvused on geeni kaupa võrdsed. See tähendab, et kui ES-i arvutamisel on valimi suurus 3 (kolme katse ja kolme kontrolli keskmise), siis seda arvutamisel, mis omakorda läheb p väärtsuse arvutamise valemisesse, on valimi suurus mõlemale gruupile 6.

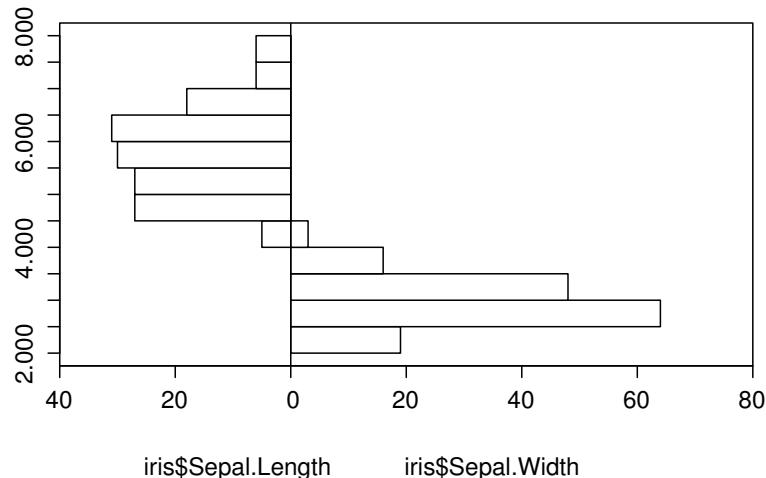


Pilt on küll detailides erinev, aga suures plaanis üsna sarnane eelmisega.

0.8.11 QQ-plot

Kuidas võrrelda kahte jaotust? Köige lihtsam on joonistada bihistogramm, mis töötab ühtlasi t testi eksploratoorse analoogina (ei anna ühte numbrit, aga selle eest annab palju parema ülevaate kui t test, kuidas kahe gruubi valimid – kuigi mitte tingimata nende taga olevad populatsioonid – tegelikult erinevad).

```
library(Hmisc)
histbackback(iris$Sepal.Length, iris$Sepal.Width)
```



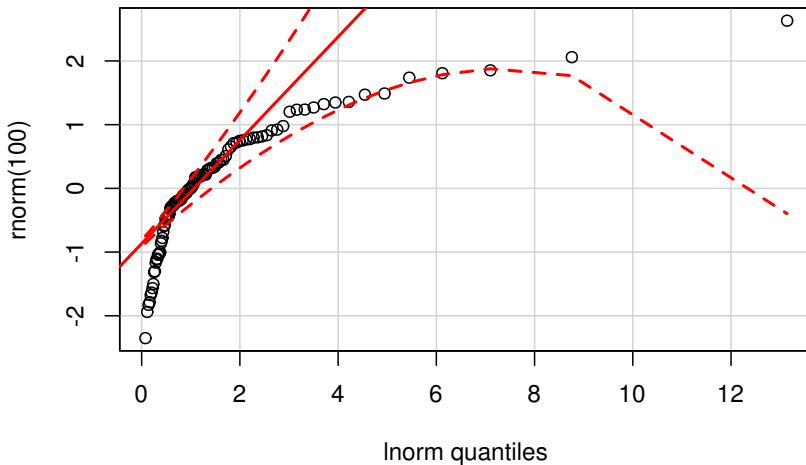
See bihistogramm, mis küll veidi jaburalt võrdleb 3 Irise liigi tolmukate pikkusi ja laiusi, näitab, et kahe gruopi keskmised on selgelt erinevad (ülekate peaegu puudub), aga et ka jaotused ise erinevad omajagu (tolmukate laiuste jaotus on kitsam ja teravam).

Kuidas aga võrrelda oma andmete jaotust teoreetilise jaotusega, näiteks normaaljaotusega? Selleks on parim viis kvantiil-kvantiil plot ehk qq-plot. Kvantiil tähendab lihtsalt andmepunktide osakaalu, mis on väiksemad kui mingi etteantud väärustus. Näiteks kvantiil 0.3 (mis on sama, mis 30% protsentiil) tähistab väärust, milles 30% kogutud andmeid on väiksemad ja 70% on suuremad. Näiteks standartse normaaljaotuse (mean = 0, sd = 1) 0.5-s kvantiil on 0 ja 0.95-s kvantiil on 1.96.

QQ-plot annab lihtsalt empiiriliste andmete kvantiilid (y teljel) teoreetilise jaotuse kvantiilide vastu (x teljel). Punktide arv graafikul vastab teie andmepunktide arvule. Referentsjoon oma 95% veapiiridega (punased katkendjooned) vastab ideaalsele olukorrale, kus teie andmete jaotus vastab teoreetilisele jaotusele (milleks on enamasti normaaljaotus).

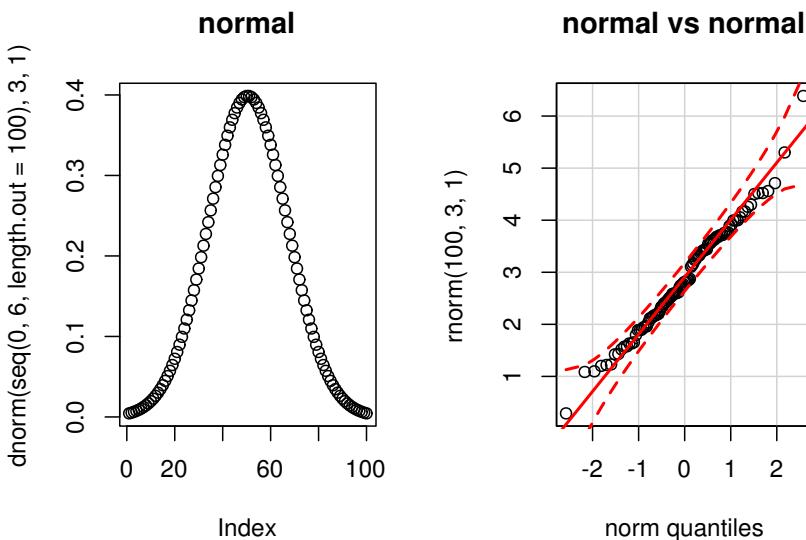
Kõigepealt demonstreerime siiski olukorda, kus meie andmed on normaaljaotusega ja me võrdleme neid teoreetilise lognormaaljaotuse vastu. Võrdluseks saame kasutada kõiki R-s defineeritud jaotusi (distribution = "jaotus").

```
library(car)
qqPlot(rnorm(100), distribution = "lnorm")
```



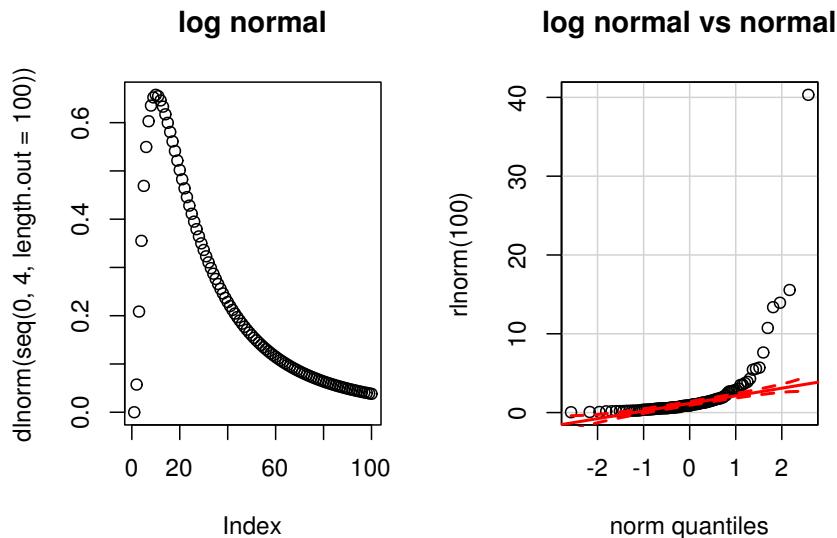
Proovime erinevaid jaotusi normaaljaotuse vastu. Kõigepealt jaotused:

```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(dnorm(seq(0,6, length.out = 100), 3, 1), main = "normal")
qqPlot(rnorm(100, 3, 1), main = "normal vs normal") #default on vrdls normaaljaotusega.
par(mfrow=c(1,1))
```

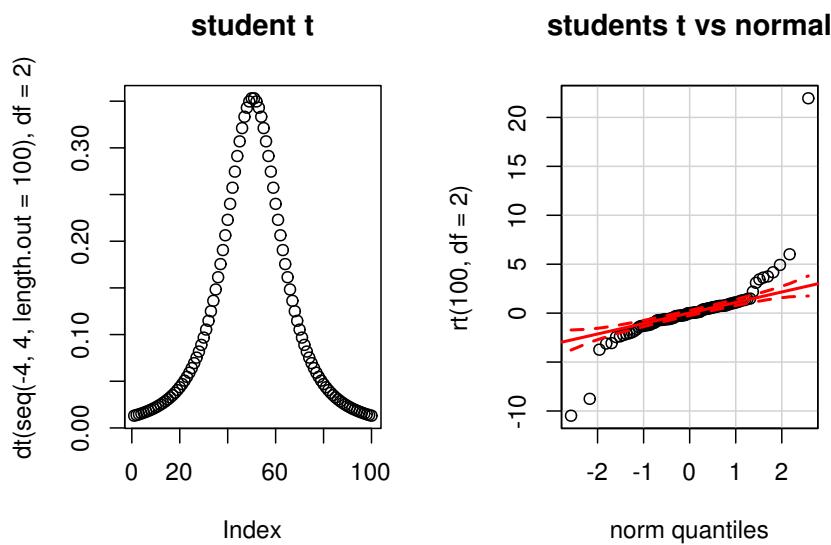


```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(dlnorm(seq(0,4, length.out = 100)), main = "log normal")
```

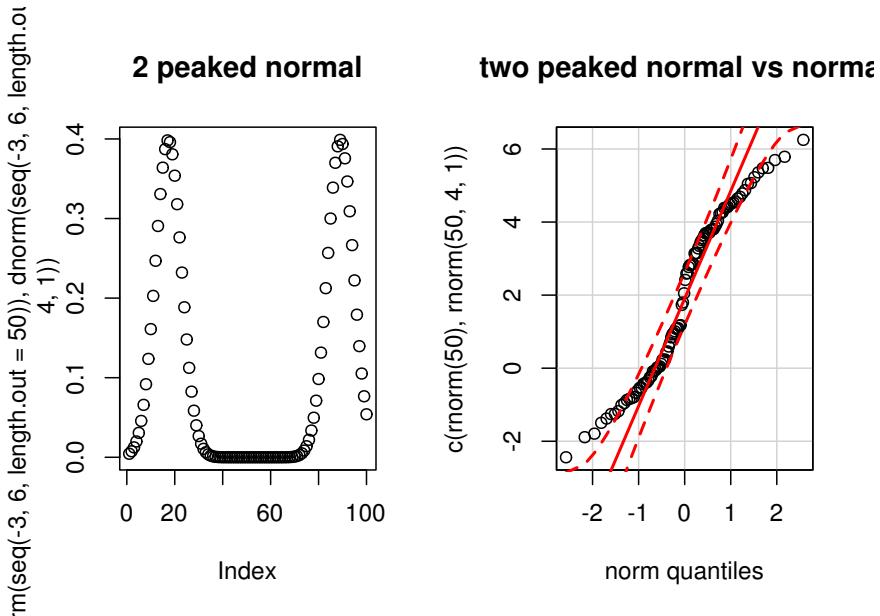
```
qqPlot(rlnorm(100), main = "log normal vs normal")
par(mfrow=c(1,1))
```



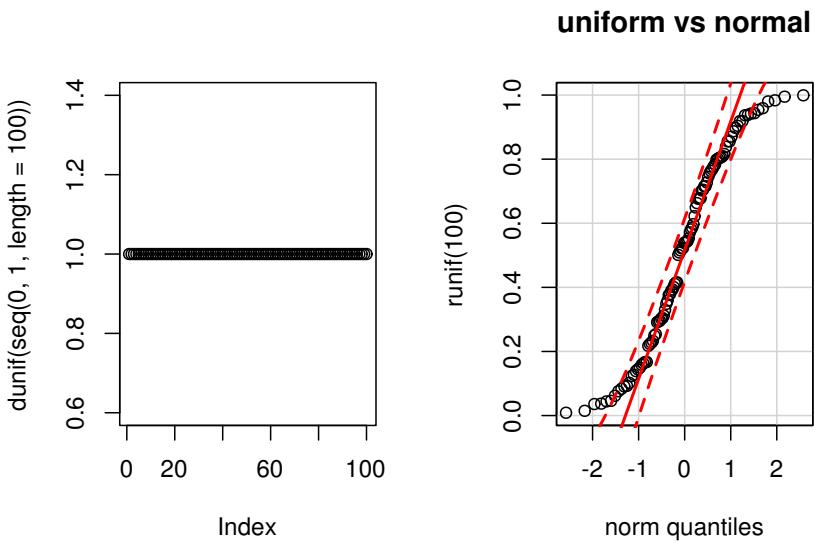
```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(dt(seq(-4,4, length.out = 100), df=2), main = "student t")
qqPlot(rt(100, df=2), main = "students t vs normal")
par(mfrow=c(1,1))
```



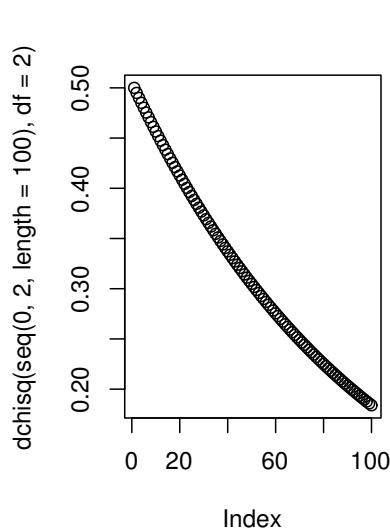
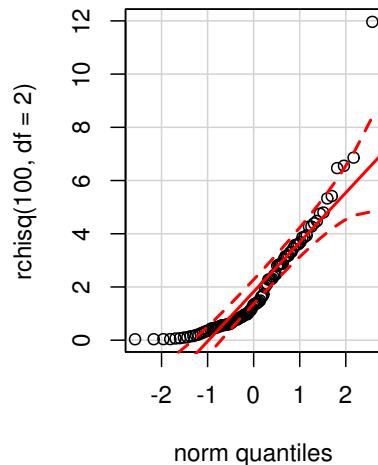
```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(c(dnorm(seq(-3,6, length.out = 50)), dnorm(seq(-3,6, length.out = 50), 4, 1)), main = "2 peaked normal")
qqPlot(c(rnorm(50), rnorm(50, 4,1)), main = "two peaked normal vs normal")
par(mfrow=c(1,1))
```



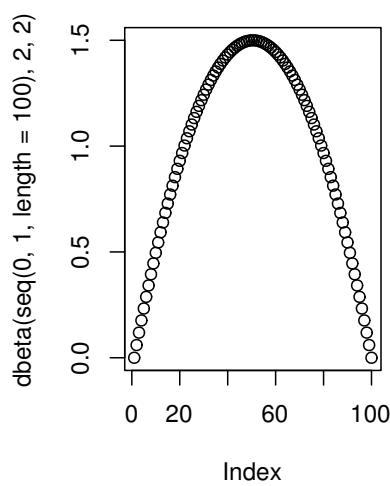
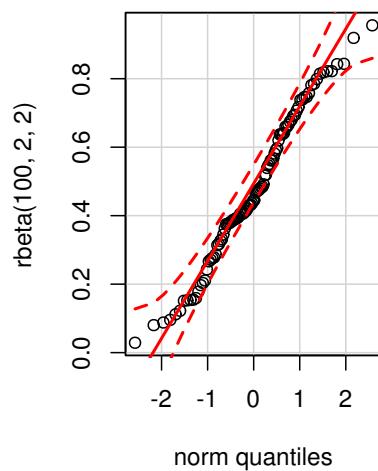
```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(dunif(seq(0, 1, length=100)))
qqPlot(runif(100), main = "uniform vs normal") #default on vrdls normaaljaotusega.
par(mfrow=c(1,1))
```



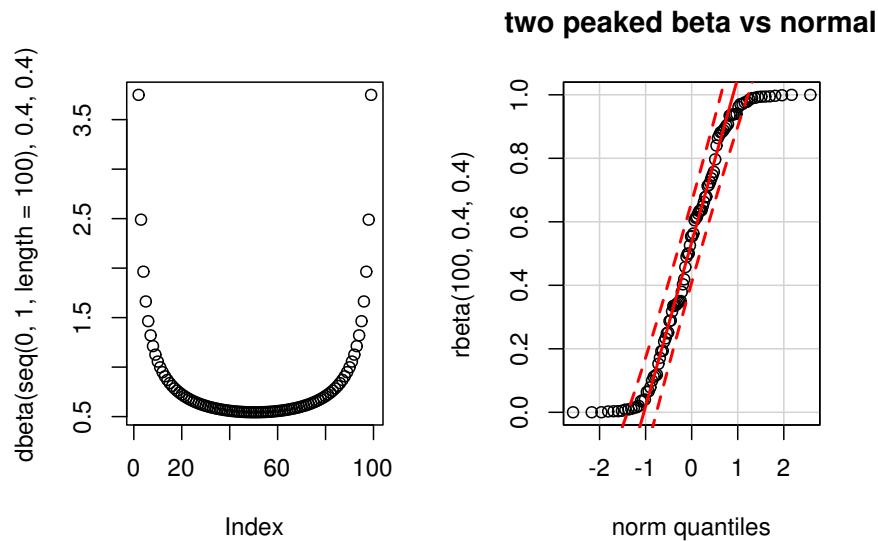
```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(dchisq(seq(0, 2, length=100), df=2))
qqPlot(rchisq(100, df=2), main = "chi square vs normal")
par(mfrow=c(1,1))
```

**chi square vs normal**

```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(dbeta(seq(0, 1, length=100), 2, 2))
qqPlot(rbeta(100, 2, 2), main = "beta vs normal")
par(mfrow=c(1,1))
```

**beta vs normal**

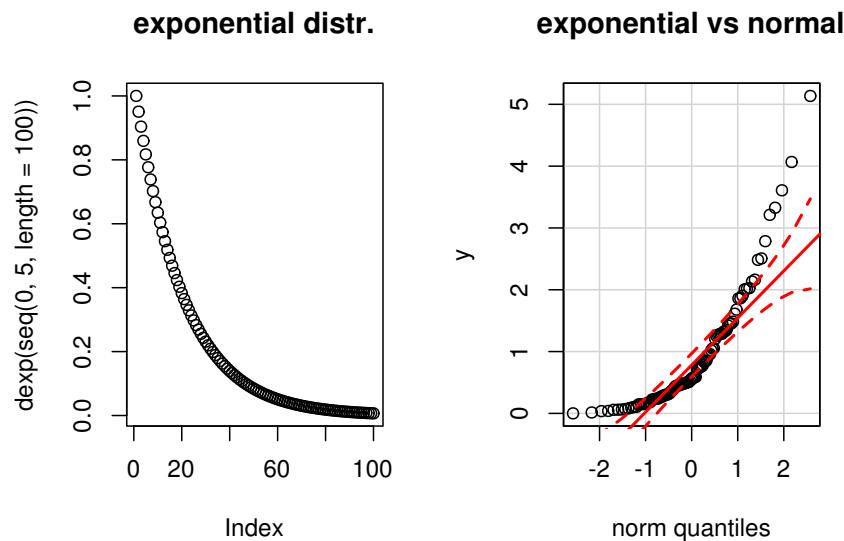
Proovime veel erinevaid jaotusi normaaljaotuse vastu. Kõigepealt jaotused:



Nagu näha, beta jaotus, mis on normaaljaotusest palju laiem, on qq-plotil sellest halvasti eristatav. Erinevus on väga madalatel ja väga kõrgetel kvantiilidel (jaotuste otstes).

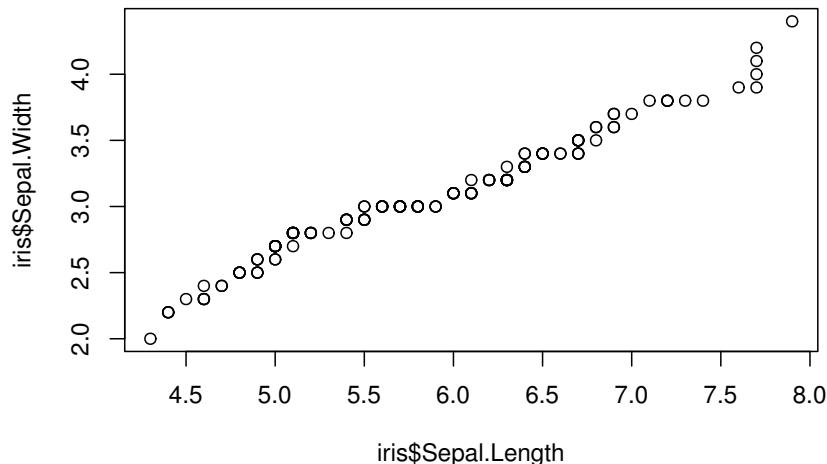
Ja eksponentsiaalse jaotuse korral:

```
y <- rexp(100)
par(mfrow=c(1,2))
plot(dexp(seq(0, 5, length=100)), main="exponential distr.")
qqPlot(y, main = "exponential vs normal")
par(mfrow=c(1,1))
```



QQ-plotiga saab võrrelda ka kahte empiirilist jaotust, näiteks Irise liikide tolmukate pikkuste ja tolmukate laiuste jaotusi (vt ka peatüki algusest bihistogrammi). Selle meetodi oluline eelis on, et võrreldavad jaotused võivad olla erineva suurusega (N -ga). Siin kasutame base::R qqplot() funktsooni.

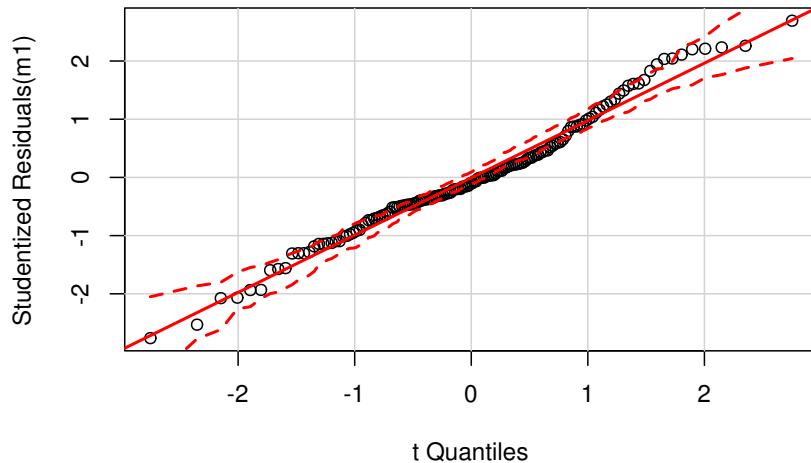
```
qqplot(iris$Sepal.Length, iris$Sepal.Width)
```



Nagu näha, erinevad jaotused põhiliselt kõrgemates kvantiilides, kus tolmuka pikkus > 7.5 ja tolmuka laius > 3.6 .

car::qqPlot saab kasutada ka lineaarse regressiooni normaalsuseelduse kontrollimiseks. Kui ennustav y-muutuja on normaaljaotusega, siis peaksid residuaalid olema normaaljaotusega (keskväärtus = 0). Selle normaalsuse määramiseks plotitakse standardiseeritud residuaalid teoreetiliste normalseste kvantiilide vastu. Selleks anname qqPlot() funktsooni lm mudeliobjekti

```
m1 <- lm(Sepal.Length ~ Sepal.Width + Petal.Width, data = iris)
qqPlot(m1)
```

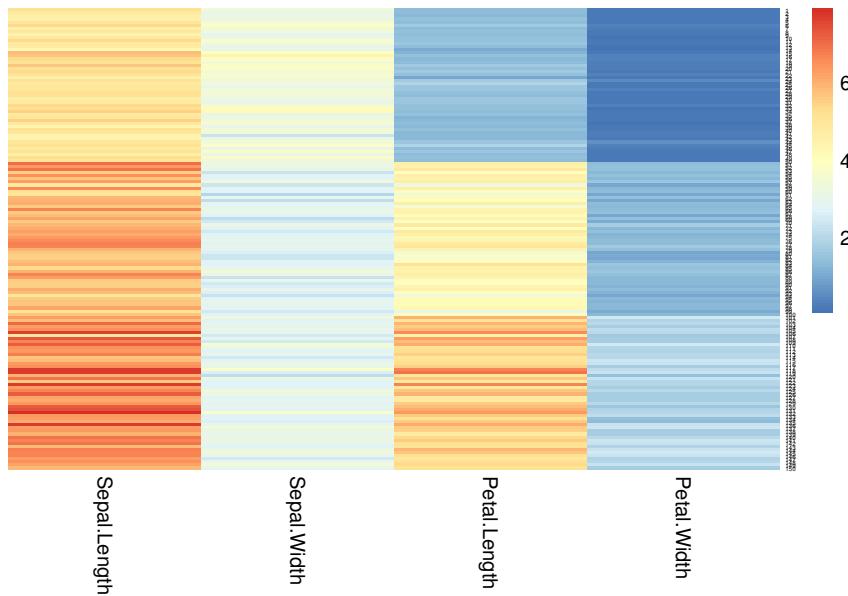


0.8.12 Heat map

Heat map asendab tabelis numbrid värvidega, muutes nii keerulised tabelid kiiremini haaratavateks. Samas, inimese aju ei ole kuigi edukas värvitoone pidevate muutujate numbrilisteks väärustusteks tagasi konverteerima, mis tähendab, et heat map võimaldab lugejal kiiresti haarata mustreid andmetes, aga ei võimalda teha täpsid võrdlusi tabeli üksikute lahtrite vahel.

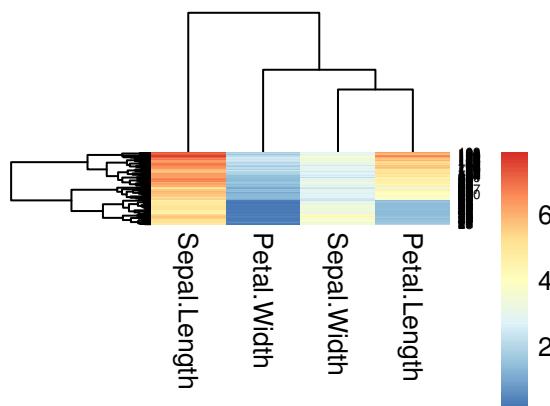
Kõigepealt lihtne heat map, kus irise tabeli numbrilistes veergudes on asendatud arvud värvitoonidega, aga tabeli üldine kuju ei muudu:

```
library(pheatmap)
pheatmap(iris[1:4], fontsize_row = 3, cluster_cols = FALSE, cluster_rows = FALSE)
```



Et andmetes leiduvad mustrid paremini välja paistaksid, tasub heat mapil andmed ümber paigutada kasutades näiteks hierarhilist klassifitseerimist. Seega lisanduvad heat mapile ka dendrogrammid.

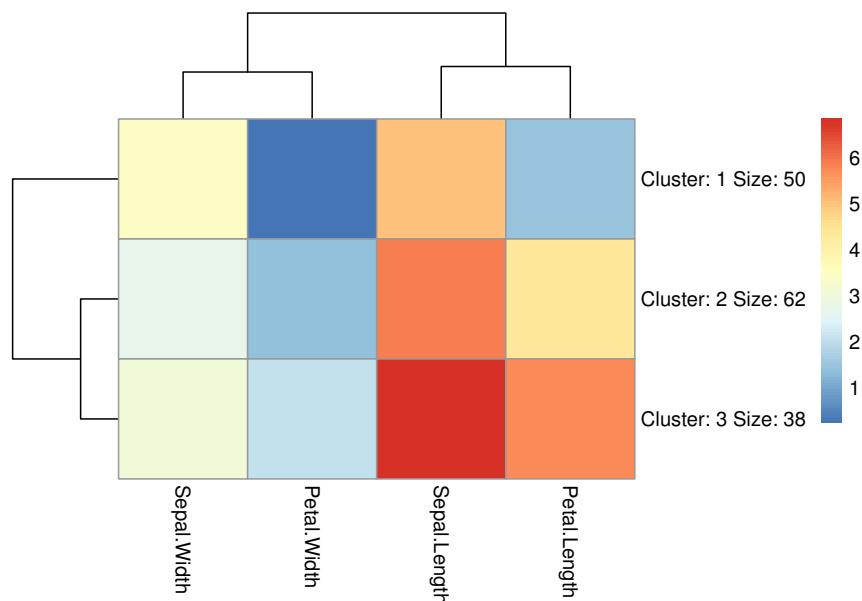
```
pheatmap(iris[1:4], fontsize_row = 5)
```



Irise tabel on nüüd mõlemas dimensioonis sorteeritud hierarhilise klasterdamise läbi, mida omakorda kajastab 2 dendrogrammi (üks kummagis tabeli dimensioonis). Dendrogramm mõõdab erinevust/sarnasust. Dendrogrammi lugemist tuleb alustada selle harunenud otstest. Kõigepealt jagab dendrogramm vaatlused paaridesse, misjärel hakkab jätk-järgult lähimaid paare klastritesse ühendama kuni lõpuks kõik vaatlused on ühendatud ainsasse klastrisse. Dendrogrammi harude pikkused märkeerivad selle kriteerium-statistiku väartust, mille järgi dendrogramm koostati (siin on palju võimalusi, aga kõige levinum on eukleidiline kaugus). Igal juhul, mida pikem haru, seda suuremat erinevust see kajastab. Me võime igal tasemel tõmmata läbi dendrogrammi joone ja saada just nii palju klastreid, kui palju harunemisi jääb sellest joonest ülespoole. Dendrogrammi harud võivad vabalt pöörelda oma vartel, ilma et see dendrogrammi topograafiat muudaks – seega on joonisel olev dendrogrammi kuju lihtsalt üks juhuslikult fikseeritud olek paljudest.

Nüüd me ütleme, et me tahame oma irise liigid ajada täpselt kolme k-means klastrisse. NB! k-means klustrid on arvutatud hoopis teisel viisil kui eelmisel joonisel olevad hierarhilised klastrid. Siin alustame $k = 3$ tsentroidist, assigneerime iga andmepunkti oma lähimale tsentroidile, arvutame tsentroidid ümber kui klastri kõikide andmepunktide keskmised, assigneerime uuesti kõik andmepunktid oma tsentroidile ja kordame seda tsüklit näiteks 10 korda.

```
a <- pheatmap(iris[1:4], kmeans_k = 3)
```



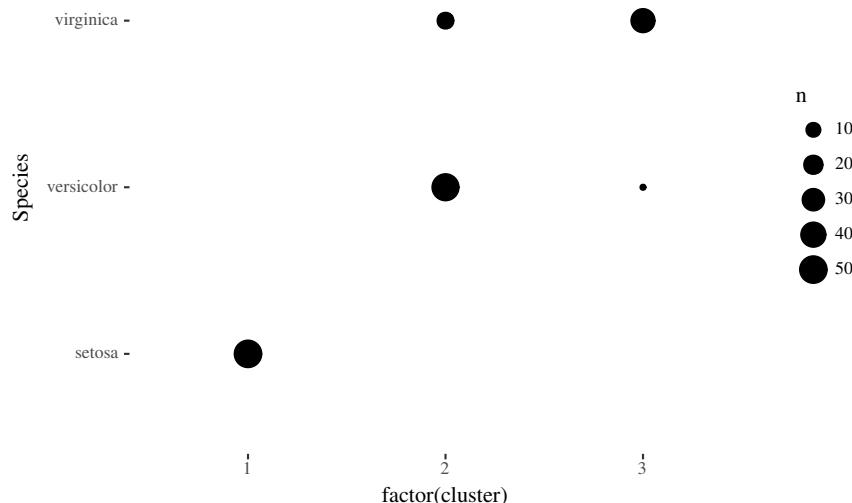
Lisame klastrid irise tabelisse ja vaatame, kui hästi klastrid tabavad kolme irise liiki:

```
iris$cluster <- a$kmeans$cluster
table(iris$Species, iris$cluster)

#>           1  2  3
#> setosa     50  0  0
#> versicolor  0 48  2
#> virginica   0 14 36
```

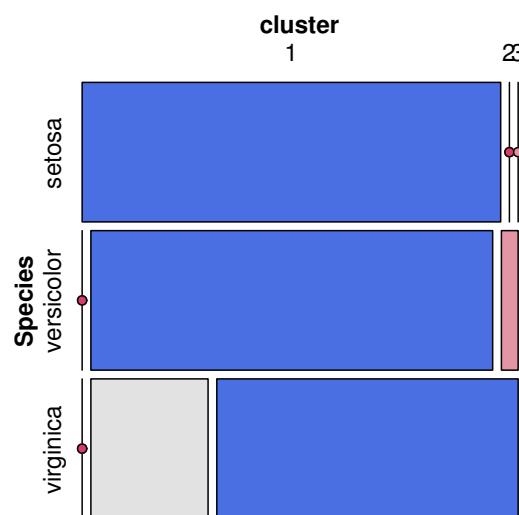
Ja sama graafiliselt:

```
ggplot(iris, aes(factor(cluster), Species)) + geom_count()
```



Või alternatiivina esitatuna tulpade pikkustena mosaiikgraafikul (tulpade pikkusi on lihtsam võrrelda kui pindalasid eelmisel graafikul):

```
library(vcd)
iris_x <- iris %>% select(Species, cluster)
iris_x$cluster <- as.factor(iris_x$cluster)
mosaic(~Species + cluster, data= iris_x, shade=T, legend=FALSE)
```

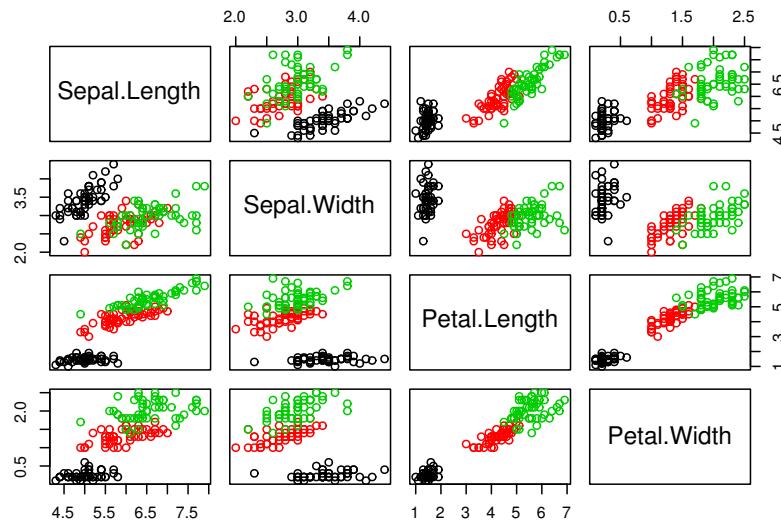


0.8.12.1 Korrelatsioonimaatriksid heat mapina

Heat map on ka hea viis visualiseerida korrelatsioonimaatrikseid.

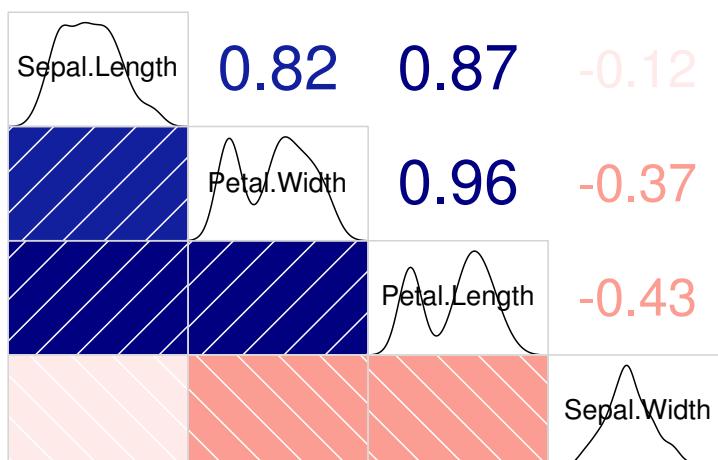
Kõigepealt tavaline scatterplot maatriks.

```
plot(iris[1:4], col=iris$Species)
```



Seejärel korrogramm, kus diagonaalist allpool tähistavad värvid korrelatsioone ja diagonaalist ülapool on samad korrelatsioonid numbritega. Me sorteerime mustrite parema nägemise huvides ka andmetulbad ümber (order=TRUE), seekord kasutades selleks peakomponent analüüs (PCA).

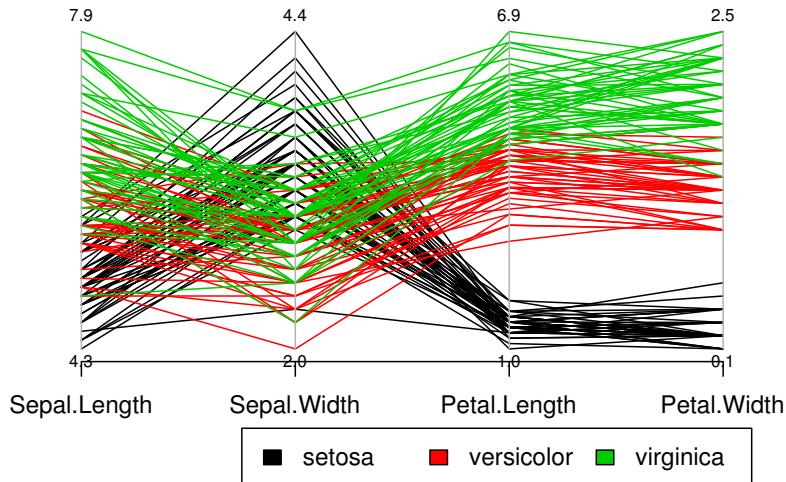
```
library(corrgram)
corrgram(iris[1:4], order = TRUE, lower.panel=corrgram::panel.shade,
         upper.panel=panel.cor, diag.panel=panel.density)
```



0.8.12.2 Paraleelkoordinaatgraafik

Alternatiivne võimalus on scatterplot maatriksile on joonistada grrafik läbi paraleelsete koordinaatide.

```
library(MASS)
parcoord(iris[1:4], col = iris$Species, var.label = TRUE, lwd = 1)
par(xpd = TRUE)
legend(x = 1.75, y = -.25, cex = 1,
       legend = as.character(levels(iris$Species)),
       fill = unique(iris$Species), horiz = TRUE)
```



Siit näeme, kuidas Petal length ja Petal width on parim viis, et setosat teistest eristada.

0.8.12.3 Korrelatsioonid võrgustikuna

Võrgustik koosneb sõlmedest ja nende vahel olevatest servadest (nodes and edges). Meie eesmärk on joonisel näidata sõlmedena ainult need muutujaid, millega esineb mingist meie poolt etteantud numbrist suurem korrelatsioon mõne teise muutujaga. Korrelatsioone endid tähistavad võrgu servad. Järgnevasse voogu, kuhu sisestame kogu mtcars tabeli, lähevad ainult numbrilised muutujad (faktorimuutujad tuleb tabelist välja visata).

```
library(corr)
library(igraph)
library(ggraph)

tidy_cors <- mtcars %>%
  correlate() %>%
```

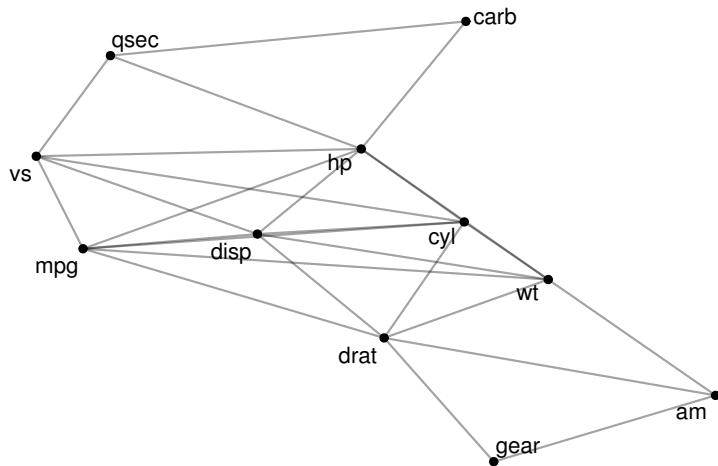
```

stretch()

# Convert correlations stronger than some value
# to an undirected graph object
graph_cors <- tidy_cors %>%
  filter(abs(r) > 0.6) %>%
  graph_from_data_frame(directed = FALSE)

# Plot
ggraph(graph_cors) +
  geom_edge_link(alpha=0.2) +
  geom_node_point() +
  geom_node_text(aes(label = name), repel = TRUE) +
  theme_graph()

```



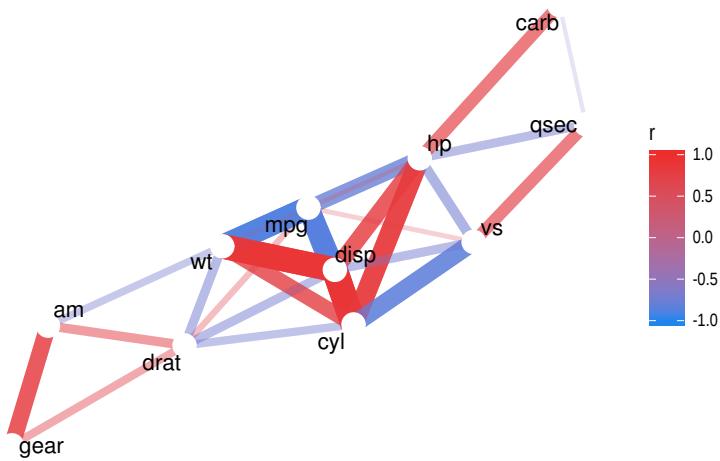
Siin on tabeli mtcars kõik korrelatsioonid, mis on suuremad kui absoluutväärtus 0.6-st.

Kenam (ja informatiivsem) versioon eelmisest on

```

ggraph(graph_cors) +
  geom_edge_link(aes(edge_alpha = abs(r), edge_width = abs(r), color = r)) +
  guides(edge_alpha = "none", edge_width = "none") +
  scale_edge_colour_gradientn(limits = c(-1, 1), colors = c("dodgerblue2", "firebrick2")) +
  geom_node_point(color = "white", size = 5) +
  geom_node_text(aes(label = name), repel = TRUE) +
  theme_graph()

```



Nipp! Kui teile ei meeldi võrgustiku üldine kuju, jooksutage koodi uuesti – vähegi keerulisemad võrgud tulevad iga kord ise kujuga (säilitades siiski sõlmede ja servade kontaktid).

0.9 Tidyverse

Tidyverse on osa R-i ökosüsteemist, kus kehtivad omad reeglid. Tidyverse raamatukogud lähtuvad ühest filosoofiast ja töötavad hästi koos. Tidyverse algab andmetabeli struktuurist ja selle funktsioonid võtavad reeglina sisse õige struktuuriga tibble ja väljastavad samuti tibble, mis sobib hästi järgmisse tidyverse funktsiooni sisendiks. Seega on tidyverse hästi sobiv läbi torude `%>%` laskmiseks. Tidyversega sobib hästi kokku ka ggplot2 graafikasüsteem.

Laadime tidyverse metapaketi raamatukogud:

```
library(tidyverse)
```

Nagu näha laaditakse tidyverse raamatukoguga 8 paketti:

- × ggplot2 × purrr
- × tibble × dplyr
- × tidyr × stringr
- × readr × forcats

- tibble pakett sisaldab tidyverse-spetsiifilise andmeraami (`data_frame`) loomiseks ja manipuleerimiseks vajalike funktsioone. Erinevalt baas R-i andmeraamist (`data.frame`) iseloomustab tibble-t vaikimisi prindifunktsioon, kus vaikimisi näidataksegi ainult tabeli peast 10 esimest rida. Oluliseks erinevuseks on ka **list tulpade toetus** (`data.frame` tulbad saavad olla ainult vektorid). List tulbad

võimaldavad andmeraami paigutada kõige erinevamaid objekte: näiteks vektoreid, andmeraame, lineaarseid mudeleid ja valgeid puudleid. Lisaks ei ole tibble tabelitel veerunimesid ja veidraid tulbanimesid ei muudeta vaikimisi/automaatselt.

- tidyR pakett sisaldab eelkõige funktsioone tibble-de kuju muutmiseks laiast formaadist pikka ja tagasi.
- readr paketi funktsioonid vastutavad andmete impordi eest tekstipõhistest failidest lähtuvalt tidyverse reeglitest ja asendavad vastavad baas R-i funktsioonid.
- purrr pakett sisaldab funktsioone töötamaks listidega ja asendavad baas R-i apply perekonna funktsioone.
- dplyr pakett sisaldab põhilisi andmetöötlusverbe.
- stringr jaforcats paketid sisaldavad vastavalt tekstipõhiste ja kategooriliste andmetega töötamise funktsioone.

0.9.1 Tidy tabeli struktuur

- **väärtus** (*value*) — ühe mõõtmise tulemus (183 cm)
- **muutuja** (*variable*) — see, mida sa mõõdad (pikkus) või faktor (sex)
- **andmepunkt** (*observation*) — väärused, mis mõõdeti samal katsetingimusel (1. subjekti pikkus ja kaal 3h ajapunktis)
- **vaatlusühik** (*unit of measurement*) — keda mõõdeti (subjekt nr 1)
- **vaatlusühiku tüüp** — inimene, hiir, jt

vaatlusühiku tüüp = tabel

muutuja = veerg

andmepunkt = rida

vaatlusühikute koodid on kõik koos ühes veerus

Veergude järjekord tabelis on 1. vaatlusühik, 2. faktor, mis annab katse-kontrolli erisuse, 3. kõik see, mida otse ei mõõdetud (sex, batch nr, etc.), 4. numbritega veerud (iga muutuja kohta üks veerg)

```
#> # A tibble: 2 x 6
#>   subject drug    sex    time  length weight
#>   <chr>    <chr>  <chr>  <dbl>  <dbl>   <dbl>
#> 1 1        exp     F      3.    168.    88.
#> 2 2        placebo M      3.    176.    91.
```

Nii näeb välja tidy tibble. Kõik analüüsил vajalikud parameetrid tuleks siia tabelisse veeru kaupa sisse tuua. Näiteks, kui mõõtmised on sooritatud erinevates keskustes erinevate inimeste poolt kasutades sama ravimi erinevaid preparaate, oleks hea siia veel 3 veergu lisada (center, experimenter, batch).

0.9.1.1 Tabeli dimensioonide muutmine (pikk ja lai formaat)

Väga oluline osa tidyverses töötamisest on tabelite pika ja laia formaadi vahel viimine.

See on laias formaadis tabel df, mis ei ole tidy

```
#> # A tibble: 3 x 5
#>   subject sex control experiment_1 experiment_2
#>   <chr>    <chr>  <dbl>          <dbl>          <dbl>
#> 1 Tim      M       23.           34.           40.
#> 2 Ann      F       31.           38.           42.
#> 3 Jill     F       30.           36.           44.
```

Kõigepealt pikka formaati. key ja value argumendid on ainult uute veergude nimetamiseks, oluline on 3:ncol(dat) argument, mis ütleb, et “kogu kokku veerud alates 3. veerust”. Alternatiivne viis seda öelda: c(-subject, -sex).

```
dat_lng <- gather(dat, key = experiment, value = value, 3:ncol(dat))
# df_l3<-df %>% gather(experiment, value, 3:ncol(df)) works as well.
#df_l4<-df %>% gather(experiment, value, c(-subject, -sex)) works as well
dat_lng

#> # A tibble: 9 x 4
#>   subject sex   experiment  value
#>   <chr>    <chr> <chr>        <dbl>
#> 1 Tim      M    control      23.
#> 2 Ann      F    control      31.
#> 3 Jill     F    control      30.
#> 4 Tim      M  experiment_1  34.
#> 5 Ann      F  experiment_1  38.
#> 6 Jill     F  experiment_1  36.
#> # ... with 3 more rows
```

Paneme selle tagasi algesse laia formaati: ?spread

```
spread(dat_lng, key = experiment, value = value)
#> # A tibble: 3 × 5
#>   subject sex   control experiment_1 experiment_2
#>   <chr>    <chr>    <dbl>        <dbl>        <dbl>
#> 1 Ann      F        31.         38.         42.
#> 2 Jill     F        30.         36.         44.
#> 3 Tim      M        23.         34.         40.
```

key viitab pika tabeli veerule, mille väärustest tulevad laias tabelis uute veergude nimed. value viitab pika tabeli veerule, kust võetakse arvud, mis uues laias tabelis uute veergude vahel laialt jagatakse.

0.9.1.2 Tibble transpose — read veergudeks ja vastupidi

```
dat <- tibble(a = c("tim", "tom", "jill"), b1 = c(1, 2, 3), b2 = c(4, 5, 6))
dat
#> # A tibble: 3 × 3
#>   a       b1     b2
#>   <chr> <dbl> <dbl>
#> 1 tim     1.     4.
#> 2 tom     2.     5.
#> 3 jill    3.     6.
```

Me kasutame selleks maatriksarvutuse funktsiooni `t()` — transpose. See võtab sisse ainult numbrilisi veerge, seega anname talle ette `df` miinus 1. veerg, mille sisu me konverteerime uue tablei veerunimedeks.

```
dat1 <- t(dat[,-1])
colnames(dat1) <- dat$a
dat1
#>   tim tom jill
#>   b1   1   2   3
#>   b2   4   5   6
```

0.9.2 dplyr ja selle viis verbi

Need tuleb teil omale pähe ajada sest nende 5 verbiga (pluss `gather` ja `spread`) saab lihtsalt teha 90% andmeväänamisest, mida teil elus ette tuleb. NB! Check the data wrangling cheatsheet and `dplyr` help for further details. `dplyr` laetakse koos `tidyverse`-ga automaatselt teie workspace-i.

0.9.2.1 `select()` columns

`select()` selects, renames, and re-orders columns.

Select columns from sex to value:

```
iris
select(iris, Petal.Length:Species)
select(iris, -(Petal.Length:Species)) #selects everything, except those cols
```

To select 3 columns and rename *subject* to *SUBJ* and put liik as the 1st col:

```
select(iris, liik = Species, Sepal.Length, Sepal.Width) %>% dplyr::as_data_frame()
#> # A tibble: 150 x 3
#>   liik     Sepal.Length Sepal.Width
#>   <fct>      <dbl>       <dbl>
#> 1 setosa      5.10       3.50
#> 2 setosa      4.90       3.00
#> 3 setosa      4.70       3.20
#> 4 setosa      4.60       3.10
#> 5 setosa      5.00       3.60
#> 6 setosa      5.40       3.90
#> # ... with 144 more rows
```

To select all cols, except sex and value, and rename the *subject* col:

```
select(iris, -Sepal.Length, -Sepal.Width, liik = Species)
```

helper functions you can use within `select()`:

`starts_with("abc")`: matches names that begin with "abc."

`ends_with("xyz")`: matches names that end with "xyz."

`contains("ijk")`: matches names that contain "ijk."

`matches("(.)\\1")`: selects variables that match a regular expression. This one matches any variables that contain repeated characters.

`num_range("x", 1:3)` matches x1, x2 and x3.

```
iris <- as_tibble(iris)
select(iris, starts_with("Petal"))
#> # A tibble: 150 x 2
#>   Petal.Length Petal.Width
#>   <dbl>        <dbl>
```

```
#> 1      1.40      0.200
#> 2      1.40      0.200
#> 3      1.30      0.200
#> 4      1.50      0.200
#> 5      1.40      0.200
#> 6      1.70      0.400
#> # ... with 144 more rows
select(iris, ends_with("Width"))
#> # A tibble: 150 × 2
#>   Sepal.Width Petal.Width
#>       <dbl>     <dbl>
#> 1      3.50      0.200
#> 2      3.00      0.200
#> 3      3.20      0.200
#> 4      3.10      0.200
#> 5      3.60      0.200
#> 6      3.90      0.400
#> # ... with 144 more rows

# Move Species variable to the front
select(iris, Species, everything())
#> # A tibble: 150 × 5
#>   Species Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length
#>   <fct>     <dbl>     <dbl>     <dbl>
#> 1 setosa      5.10      3.50      1.40
#> 2 setosa      4.90      3.00      1.40
#> 3 setosa      4.70      3.20      1.30
#> 4 setosa      4.60      3.10      1.50
#> 5 setosa      5.00      3.60      1.40
#> 6 setosa      5.40      3.90      1.70
#> # ... with 144 more rows, and 1 more variable:
#> #   Petal.Width <dbl>

dat <- as.data.frame(matrix(runif(100), nrow = 10))
dat <-tbl_df(dat[c(3, 4, 7, 1, 9, 8, 5, 2, 6, 10)])
select(dat, V9:V6)
#> # A tibble: 10 × 5
#>   V9     V8     V5     V2     V6
#>   <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <dbl>
#> 1 0.543 0.379 0.312 0.361 0.159
#> 2 0.356 0.169 0.0505 0.243 0.498
#> 3 0.182 0.910 0.927 0.846 0.0469
#> 4 0.922 0.379 0.700 0.812 0.0756
```

```
#> 5 0.847 0.604 0.0383 0.534 0.707
#> 6 0.486 0.800 0.597 0.985 0.181
#> # ... with 4 more rows
select(dat, num_range("V", 9:6))
#> # A tibble: 10 × 4
#>   V9     V8     V7     V6
#>   <dbl> <dbl> <dbl> <dbl>
#> 1 0.543 0.379 0.503 0.159
#> 2 0.356 0.169 0.737 0.498
#> 3 0.182 0.910 0.744 0.0469
#> 4 0.922 0.379 0.659 0.0756
#> 5 0.847 0.604 0.336 0.707
#> 6 0.486 0.800 0.717 0.181
#> # ... with 4 more rows

# Drop variables with -
select(iris, -starts_with("Petal"))
#> # A tibble: 150 × 3
#>   Sepal.Length Sepal.Width Species
#>   <dbl>       <dbl> <fct>
#> 1 5.10        3.50 setosa
#> 2 4.90        3.00 setosa
#> 3 4.70        3.20 setosa
#> 4 4.60        3.10 setosa
#> 5 5.00        3.60 setosa
#> 6 5.40        3.90 setosa
#> # ... with 144 more rows

# Renaming -----
# select() keeps only the variables you specify
# rename() keeps all variables
rename(iris, petal_length = Petal.Length)
#> # A tibble: 150 × 5
#>   Sepal.Length Sepal.Width petal_length Petal.Width
#>   <dbl>       <dbl>      <dbl>       <dbl>
#> 1 5.10        3.50       1.40        0.200
#> 2 4.90        3.00       1.40        0.200
#> 3 4.70        3.20       1.30        0.200
#> 4 4.60        3.10       1.50        0.200
#> 5 5.00        3.60       1.40        0.200
#> 6 5.40        3.90       1.70        0.400
#> # ... with 144 more rows, and 1 more variable:
#> #   Species <fct>
```

0.9.2.2 filter() rows

Keep rows in Iris that have Species level “setosa” **and** Sepal.Length value <4.5.

```
filter(iris, Species=="setosa" & Sepal.Length < 4.5)
#> # A tibble: 4 × 5
#>   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
#>       <dbl>     <dbl>      <dbl>      <dbl>
#> 1       4.40     2.90      1.40      0.200
#> 2       4.30     3.00      1.10      0.100
#> 3       4.40     3.00      1.30      0.200
#> 4       4.40     3.20      1.30      0.200
#> # ... with 1 more variable: Species <fct>
```

Keep rows in Iris that have Species level “setosa” **or** Sepal.Length value <4.5.

```
filter(iris, Species=="setosa" | Sepal.Length < 4.5)
#> # A tibble: 50 × 5
#>   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
#>       <dbl>     <dbl>      <dbl>      <dbl>
#> 1       5.10     3.50      1.40      0.200
#> 2       4.90     3.00      1.40      0.200
#> 3       4.70     3.20      1.30      0.200
#> 4       4.60     3.10      1.50      0.200
#> 5       5.00     3.60      1.40      0.200
#> 6       5.40     3.90      1.70      0.400
#> # ... with 44 more rows, and 1 more variable:
#> #   Species <fct>
```

Keep rows in Iris that have Species level “not setosa” **or** Sepal.Length value <4.5.

```
filter(iris, Species != "setosa" | Sepal.Length < 4.5)
#> # A tibble: 104 × 5
#>   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
#>       <dbl>     <dbl>      <dbl>      <dbl>
#> 1       4.40     2.90      1.40      0.200
#> 2       4.30     3.00      1.10      0.100
#> 3       4.40     3.00      1.30      0.200
#> 4       4.40     3.20      1.30      0.200
#> 5       7.00     3.20      4.70      1.40
#> 6       6.40     3.20      4.50      1.50
#> # ... with 98 more rows, and 1 more variable:
#> #   Species <fct>
```

Kui tahame samast veerust filtreerida “või” ehk “|” abil mitu väärust, on meil valida kahe samaväärse variandi vahel (tegelikult töötab 2. variant ka ühe vääruse korral)

```
filter(iris, Species == "setosa" | Species == "versicolor")
filter(iris, Species %in% c("setosa", "versicolor"))
```

Nagu näha, 2. variant on oluliselt lühem.

Filtering with regular expression: we keep the rows where *subject* starts with the letter “T”

```
library(stringr)
filter(iris, str_detect(Species, "^v"))
#> # A tibble: 100 x 5
#>   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
#>       <dbl>     <dbl>      <dbl>      <dbl>
#> 1       7.00     3.20      4.70      1.40
#> 2       6.40     3.20      4.50      1.50
#> 3       6.90     3.10      4.90      1.50
#> 4       5.50     2.30      4.00      1.30
#> 5       6.50     2.80      4.60      1.50
#> 6       5.70     2.80      4.50      1.30
#> # ... with 94 more rows, and 1 more variable:
#> #   Species <fct>
```

As you can see there are endless vistas here, open for a regular expression fanatic. I wish I was one!

remove NAs with `filter()`

```
filter(flights, !is.na(dep_delay), !is.na(arr_delay))
```

0.9.2.3 `summarise()`

Many rows summarised to a single value

```
summarise(iris,
          MEAN = mean(Sepal.Length),
          SD = sd(Sepal.Length),
          N = n(),
          n_species = n_distinct(Species))
#> # A tibble: 1 x 4
#>   MEAN     SD     N n_species
#>   <dbl>  <dbl> <int>      <int>
#> 1  5.84  0.828    150         3
```

`n()` loeb üles, mitu väärust läks selle summary statistic-u arvutusse,
`n_distinct()` loeb üles, mitu unikaalset väärust läks samasse arvutusse.
`summarise` on kasulikum, kui teda kasutada koos järgmiste verbi, `group_by`-ga.

0.9.2.4 `group_by()`

`group_by()` groups values for summarising or mutating-

When we summarise by `sex` we will get two values for each summary statistic: for males and females. Aint that sexy?!

```
iris_grouped <- group_by(iris, Species)
summarise(iris_grouped,
            MEAN = mean(Sepal.Length),
            SD = sd(Sepal.Length),
            N = n(),
            n_species = n_distinct(Species))
#> # A tibble: 3 × 5
#>   Species     MEAN     SD     N n_species
#>   <fct>     <dbl>  <dbl> <int>     <int>
#> 1 setosa     5.01  0.352    50         1
#> 2 versicolor 5.94  0.516    50         1
#> 3 virginica  6.59  0.636    50         1
```

`summarise()` argumendid on indentsed eelmise näitega aga tulemus ei ole. Siin me rakendame `summarise` verbi mitte kogu tabelile, vaid 3-le virtuaalsele tabelile, mis on saadud algsest tabelist.

`group_by()`-le saab anda järjest mitu grupeerivat muutujat. Siis ta grupeerib kõigepealt neist esimene järgi, seejärel lõõb saadud grupid omakorda lahku teise argumendi järgi ja nii edasi kuni teie poolt antud argumendid otsa saavad.

Now we group previously generated `dat_lng` data frame first by `sex` and then inside each group again by `experiment`. This is getting complicated ...

```
dat_lng
#> # A tibble: 9 × 4
#>   subject sex   experiment   value
#>   <chr>   <chr> <chr>        <dbl>
#> 1 Tim     M    control      23.
#> 2 Ann     F    control      31.
#> 3 Jill    F    control      30.
#> 4 Tim     M    experiment_1 34.
#> 5 Ann     F    experiment_1 38.
#> 6 Jill    F    experiment_1 36.
```

```
#> # ... with 3 more rows
group_by(dat_lng, sex, experiment) %>%
  summarise(MEAN = mean(value),
            SD = sd(value),
            N = n(),
            n_sex = n_distinct(sex))
#> # A tibble: 6 × 6
#> # Groups:   sex [?]
#>   sex   experiment     MEAN      SD      N n_sex
#>   <chr> <chr>       <dbl>    <dbl>    <int> <int>
#> 1 F     control      30.5    0.707     2     1
#> 2 F     experiment_1 37.0    1.41      2     1
#> 3 F     experiment_2 43.0    1.41      2     1
#> 4 M     control      23.0    NA        1     1
#> 5 M     experiment_1 34.0    NA        1     1
#> 6 M     experiment_2 40.0    NA        1     1
```

Now we group first by sex and then by variable. Spot the difference!

```
group_by(dat_lng, experiment, sex) %>%
  summarise(MEAN = mean(value),
            SD = sd(value),
            N = n(),
            n_sex = n_distinct(sex))
#> # A tibble: 6 × 6
#> # Groups:   experiment [?]
#>   experiment   sex     MEAN      SD      N n_sex
#>   <chr> <chr>       <dbl>    <dbl>    <int> <int>
#> 1 control     F     30.5    0.707     2     1
#> 2 control     M     23.0    NA        1     1
#> 3 experiment_1 F     37.0    1.41      2     1
#> 4 experiment_1 M     34.0    NA        1     1
#> 5 experiment_2 F     43.0    1.41      2     1
#> 6 experiment_2 M     40.0    NA        1     1
```

pro tip if you want to summarise and then display the summary values as new column(s), which are added to the original non-shrunk df, use `mutate()` instead of `summarise()`.

```
mutate(iris_grouped,
      MEAN = mean(Sepal.Length),
      SD = sd(Sepal.Length))
#> # A tibble: 150 × 7
#> # Groups:   Species [3]
```

```
#>   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
#>   <dbl>       <dbl>       <dbl>       <dbl>
#> 1     5.10      3.50       1.40      0.200
#> 2     4.90      3.00       1.40      0.200
#> 3     4.70      3.20       1.30      0.200
#> 4     4.60      3.10       1.50      0.200
#> 5     5.00      3.60       1.40      0.200
#> 6     5.40      3.90       1.70      0.400
#> # ... with 144 more rows, and 3 more variables:
#> #   Species <fct>, MEAN <dbl>, SD <dbl>
```

Anna igast grupist 3 kõrgeimat väärust ja 2 madalaimat väärust. Samad numbrid erinevates ridades antakse kõik - selle pärast on meil tabelis rohkem ridu.

```
top_n(iris_grouped, 3, Sepal.Length)
top_n(iris_grouped, -2, Sepal.Length)
```

0.9.2.5 `mutate()`

Mutate põhikasutus on siiski uute veergude tekitamine, mis võtavad endale inputi rea kaupa. Seega tabeli ridade arv ei muudu.

If in your tibble called ‘df’ you have a column called ‘value’, you can create a new `log2` transformed value value column called `log_value` by `df %>% mutate(log_value = log2(value))`. Or you can create a new column where a constant is subtracted from the value column: `df %>% mutate(centered_value = value - mean(value))`. Here the mean value is subtracted from each individual value.

Mutate adds new columns (and `transmute()` creates new columns while losing the previous columns)

Here we firstly create a new column, which contains log-transformed values from the `value` column, and name it `log_value`.

```
mutate(dat_lng, log_value = log(value))
#> # A tibble: 9 x 5
#>   subject sex   experiment   value log_value
#>   <chr>   <chr> <chr>       <dbl>    <dbl>
#> 1 Tim     M    control      23.     3.14
#> 2 Ann     F    control      31.     3.43
#> 3 Jill    F    control      30.     3.40
#> 4 Tim     M    experiment_1 34.     3.53
#> 5 Ann     F    experiment_1 38.     3.64
#> 6 Jill    F    experiment_1 36.     3.58
#> # ... with 3 more rows
```

The same with `transmute`: note the dropping of some of the original cols, keeping the original *subject* col and renaming the *sex* col.

```
transmute(dat_lng, subject, gender = sex, log_value = log(value))
#> # A tibble: 9 × 3
#>   subject gender log_value
#>   <chr>    <chr>     <dbl>
#> 1 Tim      M        3.14
#> 2 Ann      F        3.43
#> 3 Jill     F        3.40
#> 4 Tim      M        3.53
#> 5 Ann      F        3.64
#> 6 Jill     F        3.58
#> # ... with 3 more rows
```

```
flights_sml <- select(flights,
                       year:day,
                       ends_with("delay"),
                       distance,
                       air_time) %>%
  mutate(gain = arr_delay - dep_delay,
        hours = air_time / 60,
        gain_per_hour = gain / hours)
```

`mutate_all()`, `mutate_if()` and `mutate_at()` and the three variants of `transmute()` (`transmute_all()`, `transmute_if()`, `transmute_at()`) make it easy to apply a transformation to a selection of variables. See help.

Here we first group and then mutate. Note that now, instead of a single constant, we divide by as many different constant as there are discrete factor levels in the *sex* variable (two, in our case):

```
group_by(dat_lng, sex) %>%
  mutate(norm_value = value / mean(value),
        n2_val = value / sd(value))
#> # A tibble: 9 × 6
#> # Groups:   sex [2]
#>   subject sex   experiment   value norm_value n2_val
#>   <chr>    <chr> <chr>       <dbl>      <dbl>    <dbl>
#> 1 Tim      M   control      23.      0.711    2.67
#> 2 Ann      F   control      31.      0.842    5.47
#> 3 Jill     F   control      30.      0.814    5.29
#> 4 Tim      M   experiment_1 34.      1.05     3.94
#> 5 Ann      F   experiment_1 38.      1.03     6.70
#> 6 Jill     F   experiment_1 36.      0.977    6.35
#> # ... with 3 more rows
```

Compare with a “straight” mutate to see the difference in values.

```
mutate(dat_lng,
       norm_value = value / mean(value),
       n2_val = value / sd(value))

#> # A tibble: 9 x 6
#>   subject sex   experiment   value norm_value n2_val
#>   <chr>   <chr> <chr>      <dbl>      <dbl>    <dbl>
#> 1 Tim     M    control      23.       0.651    3.48
#> 2 Ann     F    control      31.       0.877    4.69
#> 3 Jill    F    control      30.       0.849    4.54
#> 4 Tim     M    experiment_1 34.       0.962    5.14
#> 5 Ann     F    experiment_1 38.       1.08     5.75
#> 6 Jill    F    experiment_1 36.       1.02     5.44
#> # ... with 3 more rows
```

0.9.2.5.1 *Summarise(), mutate(), transmute() ja filter() töötavad ka mitme veeru kaupa.*

Need variandid sisaldavad suffikseid _if, _at ja _all.

_if võimaldab valida veerge teise funktsiooni, nagu näiteks is.numeric() või is.character() alusel.

_at võimaldab valida veerge sama süntaksiga, mis select().

_all valib kõik veerud.

summarise_all(df, mean) teeb sama asja, mis colMeans().

summarise_all(df, funs(min, max)) võtab iga veeru min ja max väärustuse.

summarise_all(df, ~ sd(.) / mean(.)) arvutab iga veeru CV (pane tähele ~ kasutust)

summarise_all(df, funs(cv = sd(.) / mean(.), mean)) arvutab iga veeru CV ja keskmise (~ puudub, kui meil on >1 funktsiooni)

summarise_at(df, vars(-z), mean) keskmine kõigist veergudest, v.a. z.

summarise_at(df, vars(x, y), funs(min, max)) kahe veeru min ja max.

summarise_if(is.numeric, mean, na.rm = TRUE) ainult numbritega veerud

mutate_all(df, log10) võta log10 kõikidest veergudest

mutate_all(df, ~ round(. * 25)) teeb kõik veerud täisarvulisteks ja korrutab 25-ga

mutate_all(df, funs(half = . / 2, double = . * 2)) rakendab 2 funktsiooni

transmute_all(df, funs(half = . / 2, double = . * 2)) jätab alles ainult uued veerud

filter_all(weather, any_vars(is.na(.))) näitab ridu, mis sisaldavad NA-sid

`filter_at(weather, vars(starts_with("wind")), all_vars(is.na(.)))` read, kus veerg, mis sisaldab wind, on NA.

0.9.3 Grouped filters

Keep all groups bigger than a threshold:

```
popular_dests <- flights %>%
  group_by(dest) %>%
  filter(n() > 365)
```

If you need to remove grouping, and return to operations on ungrouped data, use `ungroup()`.

```
ungroup(dat)
```

`str_replace_all()` helps to deal with unruly labelling inside columns containing strings

The idea is to find a pattern in a collection of strings and replace it with something else. String == character vector.

To find and replace we use `str_replace_all()`, whose base R analogue is `gsub()`.

```
library(stringr)
(bad.df <- tibble(time = c("t0", "t1", "t12"), value = c(2, 4, 9)))
#> # A tibble: 3 × 2
#>   time   value
#>   <chr> <dbl>
#> 1 t0     2.
#> 2 t1     4.
#> 3 t12    9.
get_numeric <- function(x, ...) as.numeric(str_replace_all(x, ...))
(bad.df <- mutate_at(bad.df, "time", get_numeric, pattern = "t", replacement = ""))
#> # A tibble: 3 × 2
#>   time   value
#>   <dbl> <dbl>
#> 1 0.    2.
#> 2 1.    4.
#> 3 12.   9.
```

now we have a numeric time column, which can be used in plotting.

or

```
library(readr)
(bad.df <- tibble(time = c("t0", "t1", "t12"), value = c(2, 4, 9)))
#> # A tibble: 3 × 2
#>   time    value
#>   <chr> <dbl>
#> 1 t0      2.
#> 2 t1      4.
#> 3 t12     9.

mutate_at(bad.df, "time", parse_number)
#> # A tibble: 3 × 2
#>   time    value
#>   <dbl> <dbl>
#> 1 0.     2.
#> 2 1.     4.
#> 3 12.    9.
```

Here we did the same thing more elegantly by directly parsing numbers from a character string.

0.9.4 separate() one column into several

Siin on veel üks verb, mida aeg-ajalt käigil vaja läheb. `separate()` võtab ühe veeru sisu (mis peab olema character string) ning jagab selle laialt mitme uue veeru vahel. Kui teda kasutada vormis `separate(df, old_Column, into=c("new_col1", "new_col2", "ja_nii_edasi"))` siis püüab programm ise ära arvata, kustkohalt veeru sisu hakkida (tühikud, komad, semikolonid, koolonid jne). Aga te võite eksplitsiitelt ette anda separaatori `sep = ""`. `sep = 2` tähendab “peale 2. tähemärki”. `sep = -6` tähendab “enne tagantpoolt 6. tähemärki”

```
(dat <- tibble(country = c("Albania"), disease.cases = c("80/1000")))
#> # A tibble: 1 × 2
#>   country disease.cases
#>   <chr>    <chr>
#> 1 Albania 80/1000

(df.sep <- dat %>% separate(disease.cases, into=c("cases", "thousand")))
#> # A tibble: 1 × 3
#>   country cases thousand
#>   <chr>    <chr> <chr>
#> 1 Albania 80     1000

(df.sep <- dat %>% separate(disease.cases, into=c("cases", "thousand"), sep = "/"))
#> # A tibble: 1 × 3
#>   country cases thousand
#>   <chr>    <chr> <chr>
#> 1 Albania 80     1000

(df.sep <- dat %>% separate(disease.cases, into=c("cases", "thousand"), sep = 2))
```

```
#> # A tibble: 1 x 3
#>   country cases thousand
#>   <chr>    <chr> <chr>
#> 1 Albania 80     /1000
(df.sep <- dat %>% separate(disease.cases, into=c("cases", "thousand"), sep = -6))
#> # A tibble: 1 x 3
#>   country cases thousand
#>   <chr>    <chr> <chr>
#> 1 Albania 8     0/1000
```

```
(dat <- tibble(index = c(1, 2),
              taxon = c("Prokaryota; Bacteria; Alpha-Proteobacteria; Escharichia", "Eukaryota; Chordata")))
#> # A tibble: 2 x 2
#>   index taxon
#>   <dbl> <chr>
#> 1     1. Prokaryota; Bacteria; Alpha-Proteobacteria; E~
#> 2     2. Eukaryota; Chordata
(d1 <- dat %>% separate(taxon, c('riik', 'hmk', "klass", "perekond"), sep = '; ', extra = "merge", fill = "right"))
#> # A tibble: 2 x 5
#>   index riik      hmk      klass      perekond
#>   <dbl> <chr>    <chr>    <chr>    <chr>
#> 1     1. Prokaryota Bacteria Alpha-Proteoba~ Escharich~
#> 2     2. Eukaryota  Chordata <NA>        <NA>
```

```
# some special cases:
(dat <- tibble(index = c(1, 2),
              taxon = c("Prokaryota || Bacteria || Alpha-Proteobacteria || Escharichia", "Eukaryota || Chordat"))
#> # A tibble: 2 x 2
#>   index taxon
#>   <dbl> <chr>
#> 1     1. Prokaryota || Bacteria || Alpha-Proteobacteri~
#> 2     2. Eukaryota || Chordata
(d1 <- dat %>% separate(taxon, c("riik", "hmk", "klass", "perekond"), sep = "\\\\|\\\\|", extra = "merge", fill = "right"))
#> # A tibble: 2 x 5
#>   index riik      hmk      klass      perekond
#>   <dbl> <chr>    <chr>    <chr>    <chr>
#> 1     1. "Prokaryota " " Bacteria " " Alpha-~ " Eschari~
#> 2     2. "Eukaryota " " Chordata"  <NA>        <NA>
```

```
dat <- tibble(index = c(1, 2),
              taxon = c("Prokaryota.Bacteria.Alpha-Proteobacteria.Escharichia", "Eukaryota.Chordata"))
```

```
(d1 <- dat %>% separate(taxon, c('riik', 'hmk', "klass", "perekond"), sep = '[.]', extra = "merge", fill = "right")
#> # A tibble: 2 × 5
#>   index    riik      hmk      klass      perekond
#>   <dbl> <chr>     <chr>     <chr>
#> 1     1. Prokaryota Bacteria Alpha-Proteoba~ Escharich~
#> 2     2. Eukaryota Chordata <NA>           <NA>
```

```
(dat <- tibble(index = c(1,2),
               taxon = c("Prokaryota.Bacteria,Alpha-Proteobacteria.Escharichia", "Eukaryota.Chordata")))
#> # A tibble: 2 × 2
#>   index taxon
#>   <dbl> <chr>
#> 1     1. Prokaryota.Bacteria,Alpha-Proteobacteria.Esch~
#> 2     2. Eukaryota.Chordata
(d1 <- dat %>% separate(taxon, c('riik', 'hmk', "klass", "perekond"), sep = '[,\\".]', extra = "merge", fill = "right")
#> # A tibble: 2 × 5
#>   index    riik      hmk      klass      perekond
#>   <dbl> <chr>     <chr>     <chr>
#> 1     1. Prokaryota Bacteria Alpha-Proteoba~ Escharich~
#> 2     2. Eukaryota Chordata <NA>           <NA>)
```

The companion FUN to separate is unite() - see help.

0.9.5 Faktorid

Faktor on andmetüüp, mis oli ajalooliselt tähtsam kui ta praegu on. Sageli saame oma asja ära ajada character vectori andmetüübiga ja ei vaja faktorit. Aga siiski läheb faktoreid aeg-ajalt kõigil vaja.

Faktorite abil töötame kategooriliste muutujatega, millel on fikseeritud hulk võimalikke väärtsusi, mida me kõiki teame.

Faktori väärtsusi kutsutakse “tasemeteks” (levels). Näiteks: muutuja sex on 2 tasemega faktor (M, F)

NB! Faktoriks muutes character vectori liikmete järjekorra muuta mitte-tähestikuliseks

Me kasutame faktoritega töötamiselforcats paketti. Kõigepealt loome character vectori x1 nelja kuu nime ingliskeelse lühendiga.

```
library(forcats)
x1 <- c("Dec", "Apr", "Jan", "Mar")
```

Nüüd kujutlege, et vektor x1 sisaldb 10 000 elementi. Seda vektorit on raske sorteerida, ja trükivead on ka raskesti leitavad. Mõlema probleemi vastu aitab, kui me konverteerime x1-e faktoriks. Selleks, et luua uus faktor, peaks kõigepealt üles lugema selle faktori kõik võimalikud tasemed:

Nüüd loome uue faktori ehk muudame x1 character vektori y1 factor vektoriks. Erinevalt x1-st seostub iga y1 väärtsusega faktori tase. Kui algses vektoris on mõni element, millele ei vasta näiteks trükivea tõttu ühtegi faktori taset, siis see element muudetakse NA-ks. Proovige see ise järele, viies trükivea sisesse x1-e.

```
y1 <- factor(x1, levels = month.abb)
y1
#> [1] Dec Apr Jan Mar
#> 12 Levels: Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep ... Dec
```

NB! month.abb on R objekt mis sisaldb kuude ingliskeelseid lühendeid.

Kui sa faktorile tasemeid ette ei anna, siis need tekivad andmetest automaatselt ja tähestikulises järjekorras.

Kui sa tahad, et faktori tasemed oleks samas järjekorras kui selle taseme esmakordne ilmumine teie andmetes siis:

```
f2 <- factor(x1) %>% fct_inorder()
f2
#> [1] Dec Apr Jan Mar
#> Levels: Dec Apr Jan Mar
```

levels() annab faktori tasemed ja nende järjekorra

```
levels(f2)
#> [1] "Dec" "Apr" "Jan" "Mar"
```

Kui faktorid on tibbles oma veeruna, siis saab nende tasemed count() kasutades:

```
gss_cat #tibble, mille veerg "race" on faktor.
#> # A tibble: 21,483 x 9
#>   year marital    age race  rincome partyid   relig
#>   <int> <fct>    <int> <fct> <fct>    <fct>
#> 1 2000 Never     26 White $8000 t~ Ind,near~ Prote~
#> 2 2000 Divorced  48 White $8000 t~ Not str ~ Prote~
#> 3 2000 Widowed  67 White Not app~ Independ~ Prote~
```

```
#> 4 2000 Never m~ 39 White Not app~ Ind,near~ Ortho~
#> 5 2000 Divorced 25 White Not app~ Not str ~ None
#> 6 2000 Married 25 White $20000 ~ Strong d~ Prote~
#> # ... with 2.148e+04 more rows, and 2 more variables:
#> #   denom <fct>, tvhours <int>
gss_cat %>% count(race)
#> # A tibble: 3 × 2
#>   race     n
#>   <fct> <int>
#> 1 Other    1959
#> 2 Black    3129
#> 3 White   16395
```

Nii saame ka teada, mitu korda iga faktori tase selles tabelis esineb.

0.9.5.1 tekitame faktortulba keerulisemal teel

dplyr::case_when(). Kui Sepal.Length on > 5.8 või Sepal.Width > 4 , siis uues veerus nimega fact ilmub tase "large", kui Species = setosa, siis ilmub tase "I. setosa", igal muul juhul ilmub "other".

```
library(tidyverse)
i <- iris %>% mutate(
  fact = case_when(
    Sepal.Length > 5.8 | Sepal.Width > 4 ~ "large",
    Species == "setosa" ~ "I. setosa",
    TRUE ~ "other"
  ))
```

0.9.5.2 drop_levels() viskab välja kasutamata faktori tasemed

```
df1$sex <- drop_levels(df1$sex)
```

0.9.5.3 fct_recode() rekodeerib faktori tasemed

```
gss_cat %>% count(partyid)
#> # A tibble: 10 × 2
#>   partyid      n
#>   <fct> <int>
#> 1 No answer    154
#> 2 Don't know    1
#> 3 Other party  393
```

```
#> 4 Strong republican 2314
#> 5 Not str republican 3032
#> 6 Ind,near rep 1791
#> # ... with 4 more rows
gss_cat %>%
  mutate(partyid = fct_recode(partyid,
    "Republican, strong" = "Strong republican",
    "Republican, weak" = "Not str republican",
    "Independent, near rep" = "Ind,near rep",
    "Independent, near dem" = "Ind,near dem",
    "Democrat, weak" = "Not str democrat",
    "Democrat, strong" = "Strong democrat",
    "Other" = "No answer",
    "Other" = "Don't know",
    "Other" = "Other party"
  )) %>%
  count(partyid)
#> # A tibble: 8 × 2
#>   partyid      n
#>   <fct>     <int>
#> 1 Other        548
#> 2 Republican, strong 2314
#> 3 Republican, weak 3032
#> 4 Independent, near rep 1791
#> 5 Independent 4119
#> 6 Independent, near dem 2499
#> # ... with 2 more rows
```

fct_recode() ei puuduta neid tasemeid, mida selle argumendis ei mainita. Lisaks saab mitu vana taset muuta üheks uueks tasemeks.

0.9.5.4 fct_collapse() annab argumenti sisse vanade tasemete vektori, et teha vähem uusi tasemeid.

```
gss_cat %>%
  mutate(partyid = fct_collapse(partyid,
    other = c("No answer", "Don't know", "Other party"),
    rep = c("Strong republican", "Not str republican"),
    ind = c("Ind,near rep", "Independent", "Ind,near dem"),
    dem = c("Not str democrat", "Strong democrat")
  )) %>%
  count(partyid)
```

0.9.5.5 `fct_lump()` lõöb kokku kõik vähem arv kordi esinevad tasemed.

n parameeter ütleb, mitu algset taset tuleb alles jäätta:

```
gss_cat %>%
  mutate(relig = fct_lump(relig, n = 5)) %>%
  count(relig, sort = TRUE) %>%
  print()
#> # A tibble: 6 x 2
#>   relig      n
#>   <fct>    <int>
#> 1 Protestant 10846
#> 2 Catholic   5124
#> 3 None       3523
#> 4 Other       913
#> 5 Christian   689
#> 6 Jewish      388
```

0.9.5.6 Rekodeerime pideva muutuja faktoriks

`cut()` jagab meie muutuja väärtsused intervallidesse ja annab igale intervallile faktori taseme.

```
cut(x, breaks, labels = NULL, ordered_result = FALSE, ...)
```

breaks - either a numeric vector of two or more unique cut points or a single number >1, giving the number of intervals into which x is to be cut. labels - labels for the levels of the resulting category. ordered_result - logical: should the result be an ordered factor?

```
z <- 1:10
z1 <- cut(z, breaks = c(0, 3, 6, 10), labels = c("A", "B", "C"))
z1
#> [1] A A A B B B C C C C
#> Levels: A B C
#Note that to include 1 in level "A" you need to start the first cut <1, while at the right side 3 is included
z2 <- cut(z, breaks = 3, labels = c("A", "B", "C"))
z2
#> [1] A A A A B B B C C C
#> Levels: A B C
```

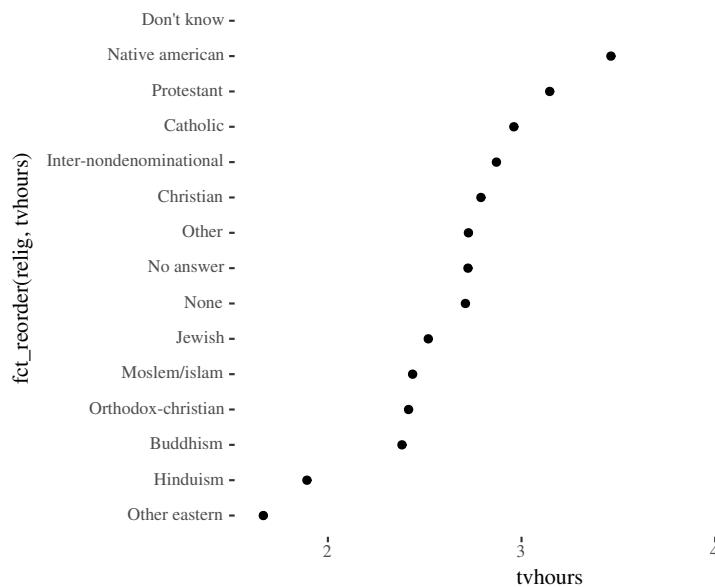
`car::recode` aitab rekodeerida

```
library(car)
x <- rep(1:3, 3)
x
```

```
#> [1] 1 2 3 1 2 3 1 2 3
recode(x, "c(1,2) = 'A'; else = 'B'")
#> [1] "A" "A" "B" "A" "A" "B" "A" "A" "B"
recode(x, "c(1,2) = NA")
#> [1] NA NA 3 NA NA 3 NA NA 3
recode(x, "1:2 = 'A'; 3 = 'B'")
#> [1] "A" "A" "B" "A" "A" "B" "A" "A" "B"
```

0.9.5.7 Muudame faktori tasemete järjekorda joonisel

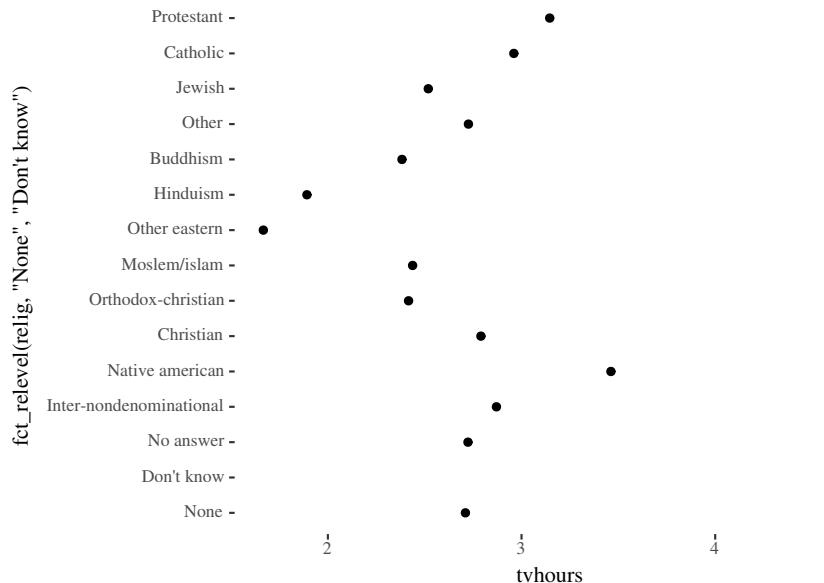
```
## summeerime andmed
gsscat_sum <- group_by(gss_cat, relig) %>%
  summarise(age = mean(age, na.rm = TRUE),
            tvhours = mean(tvhours, na.rm = TRUE),
            n = n())
## joonistame graafiku
p <- ggplot(gsscat_sum, aes(tvhours, fct_reorder(relig, tvhours))) +
  geom_point()
p
```



0.9.5.8 fct_relevel() tõstab joonisel osad tasemed teistest ettepoole

Argumendid on faktor f ja need tasemed (jutumärkides), mida sa tahad tõsta.

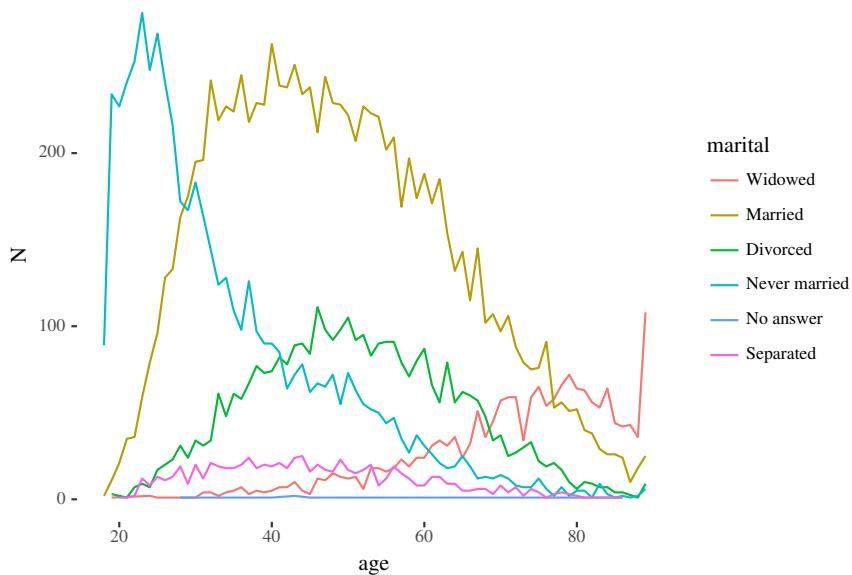
```
## täiendame eelmist graafikut ümberkorraldatud andmetega
p + aes(tvhours, fct_relevel(relig, "None", "Don't know"))
```



0.9.5.9 Joontega plotil saab fct_reorder() abil assotseerida y väärtsused suurimate x väärustega

See muudab ploti paremini jälgitavaks:

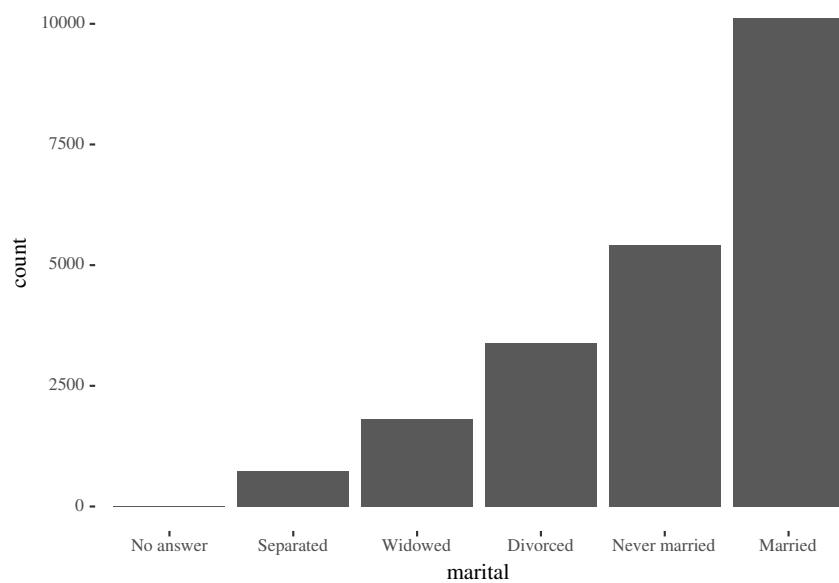
```
## summeerime andmed
gsscat_sum <- filter(gss_cat, !is.na(age)) %>%
  group_by(age, marital) %>%
  mutate(N=n())
## paneme andmed graafikule
ggplot(gsscat_sum, aes(age, N, colour = fct_reorder2(marital, age, N))) +
  geom_line() +
  labs(colour = "marital")
```



0.9.5.10 Tulpdiagrammide korral kasuta `fct_infreq()`

Loeme kokku erineva perekondliku staatusega isikud ja paneme need andmed tulpdiagrammi gruvi suurusele vastupidisest järjekorras st. väiksemad grupid tulevad enne.

```
mutate(gss_cat, marital = fct_infreq(marital) %>% fct_rev()) %>%
  ggplot(aes(marital)) + geom_bar()
```



0.10 Statistilised mudelid

```
library(tidyverse)
library(ggthemes)
library(scatterplot3d)
library(modelr)
library(broom)
```

0.10.1 Suur ja väike maailm

Kuna maailmas on kõik kõigega seotud, on seda raske otse uurida. Teadus töötab tänu sellele, et teadlased lõikavad reaalsuse väikesteks tükkideks, kasutades tordilabidana teaduslike hüpoteesi, ning uurivad seda türikaupa lootuses, et kui kõik tükid on korralikult läbi nätsutatud, saab sellest taas tordi kokku panna. Tüüpiline bioloogiline hüpotees pakub välja tavakeelse (mitte matemaatilise) seletuse mõnele piiritletud loodusnähtusele.

Näiteks antibiootikume uuritakse keemilise sideme tasemel kasutades orgaanilise keemia meetodeid. Antibiootikumide molekulaarseid märklaudu uuritakse molekulaarbioloogiliste meetoditega, nende toimet uuritakse rakubioloogia ja füsioloogia meetoditega, aga kaasajal on väga olulised ka ökoloogilised, evolutsionilised, meditsiinilised, põllumajanduslikud, majanduslikud ja psühholoogilised aspektid. Kõigil neil tasanditel on loodud palju hüpoteesi, millest kokku moodustub meie teadmine antibiootikumide kohta. Neid väga erinevaid asju, mida me kutsume hüpoteesideks, ühendab see, et neist igaüht võib võrrelda empiiriliste andmetega. Samuti, enamust neist saab kirjeldada matemaatiliste formalismide ehk mudelite abil, ja neid mudeliteid saab omakorda võrrelda andmetega. Kuigi erinevate tasemetate hüpoteesid on tavakees üksteisest väga erinevad, on neid kirjeldavad mudelid sageli matemaatiliselt sarnased.

Kui mudel on teoria lihtsustus, siis teoria on maailma lihtsustus.

Mis juhtub, kui teie hüpotees on andmetega kooskõlas? Kas see tähendab, et see hüpotees vastab tõele? Või, et see on tõenäoliselt tõene? Kahjuks on vastus mõlemale küsimusele eitav. Põhjuseks on asjaolu, et enamasti leiac iga nähtuse seletamiseks rohkem kui ühe alternatiivse teadusliku hüpoteesi ning rohkem kui üks üksteist välistav hüpotees võib olla olemasolevate andmetega võrdses kooskõlas. Asja teeb veelgi hullemaks, et teoreetiliselt on võimalik sõnastada lõpmata palju erinevaid teooriaid, mis kõik pakuvad alternatiivseid ja üksteist välistavaid seletusi samale nähtusele. Kuna hüpotees on lõpmatu hulk, aga andmeid on alalti lõplik hulk, siis saab igas teaduslikus "faktis" kahelda.

Kunagi ei või kindel olla, et parimad teooriad ei ole täiesti tähelepanuta jäänud ning, et meie poolt kogutud vähesed andmed kajastavad hästi kõiki võimalikke andmeid.

Ca. 1910 mõtlesid filosoofid Russell ja Moore välja tõe vastavusteooria, mille kohaselt tõest propositiooni eristab väärast "vastavus" füüsikalisele maailmale. Selle kohaselt on töesed need laused, mis vastavad asjadele. Ehkki keegi ei oska siiani öelda, mida "vastavus" selles kontekstis ikkagi tähendab, või kuidas seda saavutada, on vastavusteooria senini kõige populaarsem töeteooria filosoofide hulgas (mis on kõnekas alternatiivide kohta). Samamoodi, kui lausete vastavusest mailmaga, võime rääkida ka võrrandite (ehk mudelite) vastavusest lausetega. Vastavusest lausetaga sellepärast, et mudelid on koostatud teaduslike teooriate, mitte otse maailma, kirjeldusena. Seega ei pea me muretsema mudelite töeväärtuse pärast. Võib lausa väita, et mudeli töeväärtusest rääkimine on kohatu.

Teeoria ja mudeli seose kohta selline näide. Meil on hüpotees, mille kohaselt valijad eelistavad demokraatlikus süsteemis kandidaate, kes on ennast juba töestanud sellega, et saavad hakkama riigi majanduse edendamisega. Seega, kompetentsed poliitikud valitakse tagasi. Sellest hüpoteesist saab tuletada kaks järelmit 1. - majandusel läheb keskmiselt paremini juba tagasi valitud politikute all kui esimest korda valitud poliitkute all, keda ei ole veel elektoraadi poolt harvendatud ja 2. - majandusnäitajate varieeruvus on esimesel juhul väiksem, sest kehvemad poliitikud on juba valija poolt valimist eemaldatud (Achen, C. H., & Bartels, L. M. (2016). Democracy for Realists). Esimese järelmi testimiseks kasutati statistilise mudelina aritmeetilist keskmist koos standardveaga ja teise järelmi jaoks standardhälvet. Tulemused olid vastupidised hüpoteesi poolt ennustatutega. Seega: andmed (kas neid on piisavalt? on nad representatiivsed?) → mudel (kindlasti on siin alternatiivseid võimalusi sama küsimuse modelleerimiseks) → teoria järelm (sama teoria annab ka teisi järelmeid. Mis juhtub, kui osad neist on andmetega kooskõlas ja teised ei ole?) → laiem teoria → järelitus demokratia toimimise kohta laias maailmas.

0.10.2 Mudeli väike maailm

Ülalmainitud teadusliku meetodi puudused tingivad, et meie huvides on oma teaduslikke probleeme veel ühe taseme võrra lihtsustada, taandardes need statistilisteks probleemideks. Selleks tuletame tavakeelsest teaduslikust teoriast täpselt formuleeritud matemaatilise mudeli ning seejärel asume uurima oma mudelit lootuses, et mudeli kooskõla andmetega ütleb meile midagi teadusliku hüpoteesi kohta. Enamasti töötab selline lähenemine siis, kui mudeli ehitamisel arvestati võimaliku andmeid genereeriva mehhanismiga – ehk, kui mudeli matemaatiline struktuur koostati teaduslikku hüpoteesi silmas pidades. Mudelid, mis ehitatakse silmas pidades puhtalt matemaatilist sobivust andmetega, ei kipu omama teaduslikku seletusjõudu, kuigi neil võib olla väga hea ennustusjõud.

Meil on kaks hüpoteesi, A ja B. Juhul kui A on tõene ja B on väär, kas on võimalik, et B on töele lähemal kui A? Kui A ja B on teineteist välistavad punkthüpoteesid parameetri väärtsuse kohta, siis on vastus eitav. Aga mis juhtub, kui A ja B on statistilised mudelid? Näiteks, kui tõde on, et eesti meeste keskmise pikkuse on 178.3 cm

ja A ütleb, et keskmine pikkus jäab kuhugi 150 cm ja 220 cm vahele ning B ütleb, et see jäab kuhugi 179 cm ja 182 cm vahele, siis on B töele lähemal selles mõttes, et meil on temast teaduslikus mõttes rohkem kasu. Siit on näha oluline erinevus teadusliku hüpoteesi ja statistilise mudeli vahel: hüpotees on orienteeritud töele, samal ajal kui mudel on orienteeritud kasule.

Mudeli maailm erineb päris mailmast selle poolest, et mudeli maailmas on kõik sündmused, mis põhimõtteliselt võivad juhtuda, juba ette teada ja üles loendatud (seda sündmuste kogu kutsutakse parameetriuumiks). Tehniliselt on mudeli maailmas üllatused võimatu.

Lisaks, tõenäosusteooriat, ja eriti Bayesi teoreemi, kasutades on meil garantii, et me suudame mudelis leiduva informatsiooniga ümber käia parimal võimalikul viisil. Kõik see rööm jäab siiski mudeli piiriidesse. Mudeli eeliseks teoria ees on, et hästi konstrueeritud mudel on lihtsamini mõistetav — erinevalt vähegi keerulisemast teaduslikust hüpoteesist on mudeli eeldused ja ennustused läbinähtavad ja täpselt formuleeritavad. Mudeli puuduseks on aga, et erinevalt teooriast ei ole mingit võimalust, et mudel vastaks tegelikkusele. Seda sellepärast, et mudel on taotluslikult lihtsustav (erandiks on puhtalt ennustuslikud mudelid, mis on aga enamasti läbinähtamatu struktuuriga). Mudel on kas kasulik või kasutu; teoria on kas töene või väär. Mudeli ja maailma vahel võib olla kaudne peegeldus, aga mitte kunagi otsene side. Seega, ükski number, mis arvutatakse mudeli raames, ei kandu sama numbrina üle teaduslikku ega päris maailma. Ja kogu statistika (ka mitteparameetriline) toimub mudeli väikses maailmas. Arvud, mida statistika teile pakub, elavad mudeli maailmas; samas kui teie teaduslik huvi on suunatud päris maailmale. Näiteks 95% usaldusintervall ei tähenda, et te peaksite olema 95% kindel, et tõde asub selles intervallis — sageli ei tohiks te seda nii julgelt tõlgendada isegi kitsas mudeli maailmas.

0.10.2.1 Näide: Aristoteles, Ptolemaios ja Kopernikus

Aristoteles (384–322 BC) lõi teooria maailma toimimise kohta, mis domineeris haritud eurooplase maailmapilti enam kui 1200 aasta vältel. Tema ühendteooria põhines maailmapildil, mis oli üldtunustatud juba sajandeid enne Aristotelest ja järgneva 1500 aasta jooksul kahtlesid selles vähesed mõistlikud inimesed. Selle kohaselt asub universumi keskpunktis statsionaarne maakera ning kõik, mida siin leida võib, on tehtud neljast elemendist: maa, vesi, õhk ja tuli. Samas, kogu maailmaruum alates kuu sfäärist on tehtud viiendast elemendist (eeter), mida aga ei leidu maal (nagu nelja elementi ei leidu kuu peal ja seal edasi). Taevakehad (kuu, päike, planeedid ja kinnistähed) tiirlevad ümber maa kontsentrilistes sfäärides, mille vahel pole vaba ruumi. Seega on kogu liikumine eetri sfäärides ühtlane ja ringikujuline ja see liikumine põhjustab pika põhjus-tagajärg ahela kaudu kõiki liikumisi, mida maa-peal kohtame. Kaasa arvatud sündimine, elukäik ja surm. Kõik, mis maapeal huvitavat, ehk kogu liikumine, on algsest põhjustatud esimese liikumise poolt, mille käivitab kõige välimises sfääris paiknev meie jaoks mõistetamatu intellektiga “olend”.

Aristotelese suur teooria ühendab kogu maailmapildi alates meie mõistes keemiast ja kosmoloogiast kuni bioloogia, maateaduse ja isegi geograafiani. Sellist ühendteooriat on erakordsest raske ümber lükata, sest seal on kõik kõigega seotud.

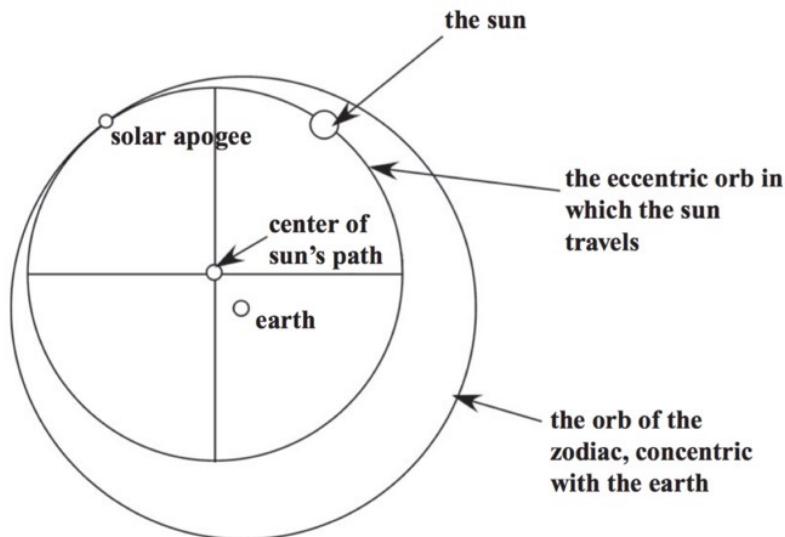
Schema huius præmissæ diuisionis Sphærarum.

**Joonis 3:** Keskaegne aristotellik maailm.

Aristarchus (c. 310 – c. 230 BC) proovis seda siiski, väites, et tegelikult tiirleb maakera ümber statsionaarse päikese. Ta uskus ka, et kinnistähed on teised päikesed, et universum on palju suurem kui arvati (ehkki kaasaegne seisukoht oli, et universumi mastaabis ei ole maakera suurem kui liivatera) ning, et maakera pöörleb ümber oma telje. Paraku ei suutnud Aristarchuse geotsentriline teoria toetajaid leida, kuna see ei pidanud vastu vaatluslikule testile. Geotsentrilisest teooriast tuleneb nimelt loogilise paratametusena, et tähtedel esineb maalt vaadates parallaks. See tähendab, et kui maakera koos astronoomiga teeb poolringi ümber päikese, siis kinnistähe näiv asukoht taevavõlvil muutub, sest astronoom vaatleb teda teise nurga alt. Pange oma nimetissõrm näost u 10 cm kaugusele, sulgege parem silm, seejärel avage see ning sulgege vasak silm ja te näete oma sõrme parallaksi selle näiva asukoha muutusena. Mõõtmised ei näidanud aga parallaksi olemasolu (sest maa trajektoori diameeter on palju lühem maa kaugusest tähtedest). Parallaksi suudeti esmest korda mõõta alles 1838, siis kui juba iga koolijüts uskus, et maakera tiirleb ümber päikese!

Ühte Aristotelese kosmoloogia olulist puudust nähti siiski kohe. Nimelt ei suuda Aristoteles seletada, miks osad planeedid teavavõlvil vahest suunda muudavad ja mõnda aega lausa vastupidises suunas liiguval (retrogressioon). Kuna astronoomiat kasutasid põhiliselt astroloogid, siis põõrati planeetide liikumisele suurt tähelepanu. Lähenduseks ei olnud aga mitte suure teoria ümbertegemine või ümberlükkamine, vaid uue teaduse nõudmine, mis "päästaks fenomenid". Siin tuli appi Ptolemaios (c. AD 100 – c. 170), kes lõi matemaatilise mudeli, kus planeedid mitte lihtsalt ei liigu ringtrajektoori mõõda, vaid samal ajal teevad ka väiksemaid ringe ümber esimese suure ringjoone. Neid väiksemaid ringe kutsutakse epitsükliteks. See mudel suutis planeetide liikumist taevavõlvil piisavalt hästi ennustada, et astroloogide seltskond sellega rahule jäi.

Ptolemaiosel ja tema järgijatel oli tegelikult mitu erinevat mudelit. Osad neist ei sisaldanud epitsükliteid ja maakera ei asunud tema mudelites universumi keskel, vaid oli sellest punktist eemale nihutatud — nii et päike ei teinud ringe ümber maakera vaid ümber tühja punkti. Kuna leidus epitsüklitega

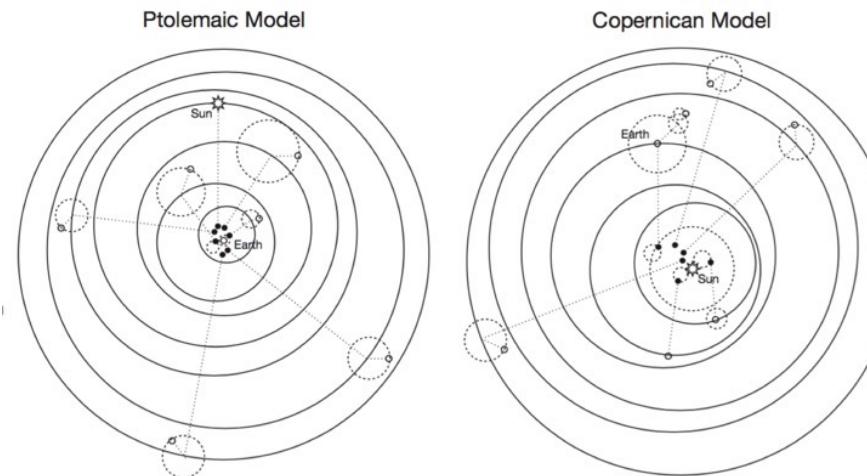


Joonis 4: Ilma epitsükliteta ptolemailine mudel.

mudel ja ilma epitsükliteta mudel, mis andsid identseid ennustusi, on selge, et Aristotelese teooria ja fenomenide päästmise mudelid on põhimõtteliselt erinevad asjad. Samal ajal, kui Aritoteles **seletas** maailma põhiolemust põhjaslike seoste jadana (mitte matemaatiliselt), **kirjeldas/ennustas** Ptolemaios sellesama maailma käitumist matemaatiliste (mitte põhjaslike) struktuuride abil.

Nii tekkis olukord, kus maailma mõistmiseks kasutati Aristotelese ühendteooriat, aga selle kirjeldamiseks ja tuleviku ennustamiseks hoopis ptolemailisi mudeliteid, mida keegi päriselt töeks ei pidanud ja mida hinnati selle järgi, kui hästi need “päästsid fenomene”.

See toob meid Kopernikuse (1473 – 1543) juurde, kes teadusajaloolaste arvates vallandas 17. sajandi teadusliku revolutsiooni, avaldades raamatut, kus ta asetab päikese universumi keskele ja paneb maa selle ümber ringtrajektooril tiirlema. Kas Kopernikus tõrjus sellega kõrvale Aristotelese, Ptolemaiose või mõlemad? Tubdub, et Kopernikus soovis kolmandat, suutis esimest, ning et tolleaegsete lugejate arvates üritas ta teha teist — ehk välja pakkuda alternatiivi ptolemailistele mudelitele, mis selleks ajaks olid muutunud väga keerukaks (aga ka samavõrra ennustustäpseks). Kuna Kopernikuse raamat läks trükki ajal, mil selle autor oli juba oma surivoodil, kirjutas sellele eessõna üks tema vaimulikust sõber, kes püüdis oodatavat kiriklikku pahameelt leevednada vihjates, et päikese keskele viimine on vaid mudeldamise trikk, milles ei tasu järel dada, et maakera ka tegelikult ümber päikese tiirleb (piibel räägib, kuidas jumal peatas taevavõlvil päikese, mitte maa). Ja kuna eessõna oli anonüümne, eel-dasid lugejad muidugi, et selle kirjutas autor. Lisaks, kuigi Kopernikus tõstis päikese keskele, jäi ta planeetide ringikujuliste trajektooride juurde, mis tähendas, et selleks, et tema teooria fenomenide päästmisel hätta ei jäeks, oli ta sunnitud maad ja planeete liigutama ümber päikese mõõda epitsükleid. Kokkuvõttes oli Kopernikuse mudel pea-aegu sama keeruline kui Ptolemaiose standardmudel ja selle abil tehtud ennustused planeetide liikumise kohta olid väiksema täpsusega. Seega, ennustava mudelina ei olnud tal suuri eeliseid ptolemailike mudelite ees.



Joonis 5: Ptolemaiose ja Kopernikuse mudelid on üllatavalt sarnased.

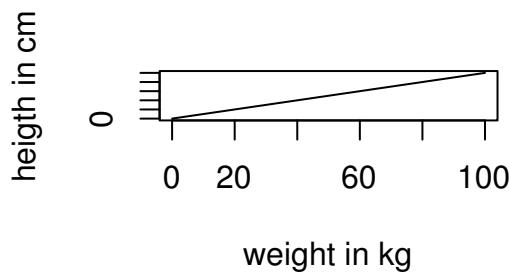
Kopernikuse mudel suutis siiski ennustada mõningaid nähtusi (planeetide näiv heledus jõuab maksimumi nende lähimas asukohas maale), mida Ptolemaiose mudel ei ennustanud. See ei tähenda, et need fenomenid oleksid olnud vastuolus Ptolemaiose mudeliga. Lihtsalt, nende Ptolemaiose mudelisse sobitamiseks oli vaja osad mudeli parameetrid fikseerida nii-öelda suvalistele väärustele. Seega Koperniku mudel töötas nii, nagu see oli, samas kui Ptolemaiose mudel vajas ad hoc tuunimimst.

Kui vaadata Koperniku produkti teoriana, mitte mudelina, siis oli sellel küll selgeid eeliseid Aristotelese maailmateooria ees. Juba ammu oli nähtud komeete üle taevavõlv lendamas (mis Aristotelese järgi asusid kinnistähede muutumatus sfääris), nagu ka supernova tekkimist ja kadu, ning enam ei olnud kaugel aeg, mil Galileo joonistas oma teleskoobist kraatreid kuu pinnal, näidates, et kuu ei saanud koosneda täiuslikust viiendast elemendist ja et sellel toimusid ilmselt sarnased füüsikalised protsesid kui maal. On usutav, et kui Kopernikus oleks jõudnud oma raamatule ise essõna kirjutada, oleks tema teoria vastuvõtt olnud palju kiirem (ja valulisem).

0.10.3 Lineaarsed mudelid

Oletame, et me mõõtsime N inimese pikkuse cm-s ja kaalu kg-s ning meid huvitab, kuidas inimeste pikkus sõltub nende kaalust. Lihtsaim mudel pikkuse sõltuvusest kaalust on pikkus = kaal (formaliseeritult: $y = x$) ja see mudel ennustab, et kui Johni kaal = 80 kg, siis John on 80 cm pikkune. Siin on pikkus muutuja, mille väärust ennustatakse ja kaal muutuja, mille vääruste põhjal ennustatakse pikkusi. Selle mudeli saame graafiliselt kujutada nii:

```
x <- 0:100 #y = kaal
y <- x # x = pikkus
plot(y ~ x,
      type = "l",
      xlab = "weight in kg",
      ylab = "height in cm")
```



Mudeli keeles tähistame me seda, mida me ennustame (antud juhul pikkus) Y-ga ja seda, mille väärtsuse põhjal me ennustame (antud juhul kaal) X-ga. Seega sirge mudeli matemaatiline formalism on $Y = X$.

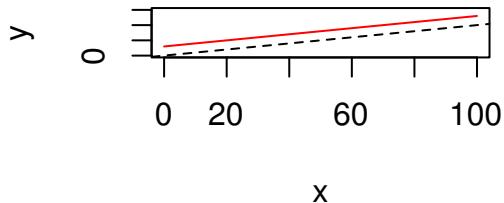
See on äärmiselt jäik mudel: sirge, mille asukoht on rangelt fikseeritud. Sirge lõikab y telge alati o-s (mudeli keeles: sirge intercept ehk lõikepunkt Y teljel = 0) ja tema tõusunurk saab olla ainult 45 kraadi (mudeli keeles: mudeli slope ehk tõus = 1). Selle mudeli jäikus tuleneb sellest, et temas ei ole parameetrid, mille väärtsusi me saaksime vabalt muuta ehk tuunida.

Mis juhtub, kui me lisame mudelisse konstanti, mille liidame x-i väärustustele?

$$y = a + x$$

See konstant on mudeli parameeter, mille väärtsuse võime vabalt valida. Järgnevalt anname talle väärtsuse 30 (ilma konkreetse põhjuseta).

```
x <- 0:100
a <- 30
y <- a + x
plot(y ~ x,
      xlim = c(0, 100),
      ylim = c(0, 150),
      col = "red",
      type = "l")
abline(c(0, 1), lty = 2)
```



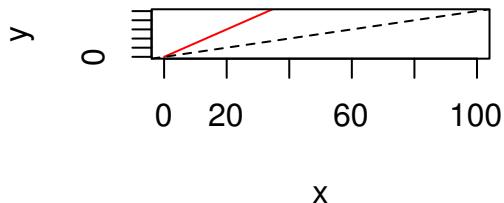
Meie konstant a määrab y väärtsuse, kui $x=0$, ehk sirge lõikepunkt y teljel. Teisisõnu, a = mudeli intercept

Mis juhtub, kui me mitte ei liida, vaid korrutame x -i konstandiga?

$$y = bx$$

Jällegi, me anname mudeli parameetriga b suvalise väärtsuse, 3.

```
x <- 0:200 #y = kaal
b <- 3
y <- b*x # x = pikkus
plot(y~x,
      xlim=c(0, 100),
      ylim=c(0, 100),
      col="red",
      type="l")
abline(c(0,1), lty=2)
```



Nüüd muutub sirge tõusunurk, ehk kui palju me ootame y -t muutumas, kui x muutub näiteks ühe ühiku võrra. Kui $b=3$, siis x -i tõustes ühe ühiku võrra suureneb y kolme ühiku võrra. Proovi järgi, mis juhtub, kui $b=-3$.

Selleks, et sirget kahes dimensioonis vabalt liigutada, piisab kui me kombineerime eelnevad näited ühte:

$$y = a + bx$$

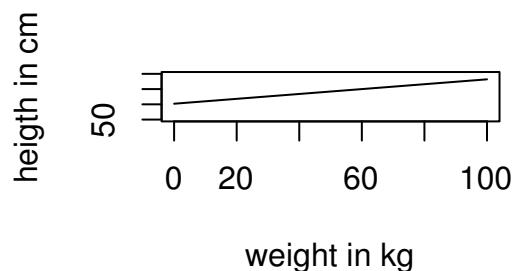
Selleks lisame mudelisse kaks parameetrit, intercept (a) ja tõus (b). Kui $a = 0$ ja $b = 1$, saame me eelpool kirjeldatud mudeli $y = x$. Kui $a = 102$, siis sirge lõikab y telge väärtsel 102. Kui $b = 0.8$, siis x -i tõustes 1 ühiku võrra tõuseb y -i väärtsus 0.8 ühiku võrra. Kui $a = 100$ ja $b = 0$, siis saame sirge, mis on paraleelne x -teljega ja lõikab y -telge väärtsel 100. Seega, Teades a ja b väärtsusi ning omistades x -le suvalise meid huvitava väärtsuse, saab ennustada y -i keskmist väärust sellel x -i väärtsel. Näiteks, olgu andmete vastu fititud mudel:

$$\text{pikkus(cm)} = 102 + 0.8 * \text{kaal(kg)}$$

$$y = 102 + 0.8x.$$

Omistades nüüd kaalule väärtsuse 80 kg, tuleb mudeli poolt ennustatud keskmise pikkus $102 + 0.8 * 80 = 166$ cm. Iga kg lisakaalu ennustab mudeli kohaselt 0.8 cm võrra suuremat pikkust.

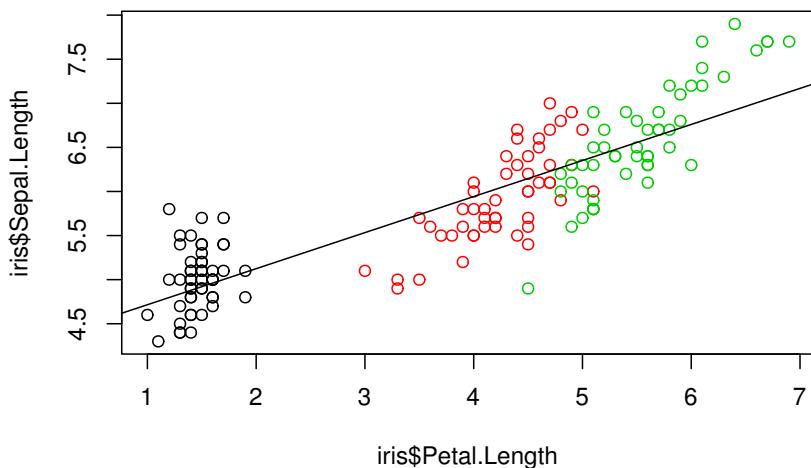
```
a <- 102
b <- 0.8
x <- 0:100
y <- a + b * x
plot(y ~ x,
      type = "l",
      xlab = "weight in kg",
      ylab = "height in cm",
      ylim = c(50, 200))
```



See mudel ennustab, et o kaalu juures on pikku 102 cm, mis on rumal, aga mudelite puhul tavalline, olukord. Me tuunime mudelit andmete peal, mis ei sisalda o-kaalu. Meie valimiandmed ei peegelda täpselt inimpopulatsiooni. Sirge mudel ei peegelda täpselt pikkuse-kaalu suhteid vahemikus, kus meil on reaalseid kaaluandmeid; ja ta teeb seda veelgi vähem seal, kus meil mõõdetud kaalusid ei ole. Seega pole mõtet imestada, miks mudeli intercept meie üle irvitab.

Kahe parameetriga sirge mudel ongi see, mida me fitime kahedimensiooniliste andmetega. Näiteks nii:

```
# fit a linear model and name the model object as m1
m1 <- lm(Sepal.Length ~ Petal.Length, iris)
# make a scatter plot, colored by the var called "Species"
plot(iris$Sepal.Length ~ iris$Petal.Length, col = iris$Species)
# draw the fitted regression line from m1
abline(m1)
```



Mudeli fittimine tähendab siin lihtsalt, et sirge on 2D ruumi asetatud nii, et see oleks võimalikult lähedal kõikidele punktidele.

oletame, et meil on n andmepunkti ja et me fitime neile sirge. Nüüd plotime fititud sirge koos punktidega ja tõmbame igast punktist mudelsirgeni joone, mis on paraleelne y -teljega. Seejärel mõõdame nende n joone pikkused. Olgu need pikkused a, b, \dots i. $\text{lm}()$ funktsioon fitib sirge niimoodi, et summa $a^2 + b^2 + \dots + i^2$ oleks minimaalne. Seda kutsutakse vähimruutude meetodiks.

Fititud koefitsientide väärtsused saame nii

```
coef(m1)
#> (Intercept) Petal.Length
#>        4.307          0.409
```

Siin $a = (\text{Intercept})$ ehk 4.31 ja $b = \text{Petal.Length}$ ehk 0.41.

Ennustus lineaarsest mudelist

Anname x-le rea väärustusi, et ennustada y keskmisi väärustusi nendel x-i väärustustel. Siin me ennustame y (Sepal_length) keskväärustusi erinevatel x-i (Petal_length) väärustustel, mitte individuaalseid Sepal_length väärustusi. Me kasutame selleks deterministlikku mudelit kujul $\text{Sepal_length} = a + b \cdot \text{Petal_length}$. Hiljem õpime ka bayesiaanlike meetoditega individuaalseid Sepal_length-e ennustama.

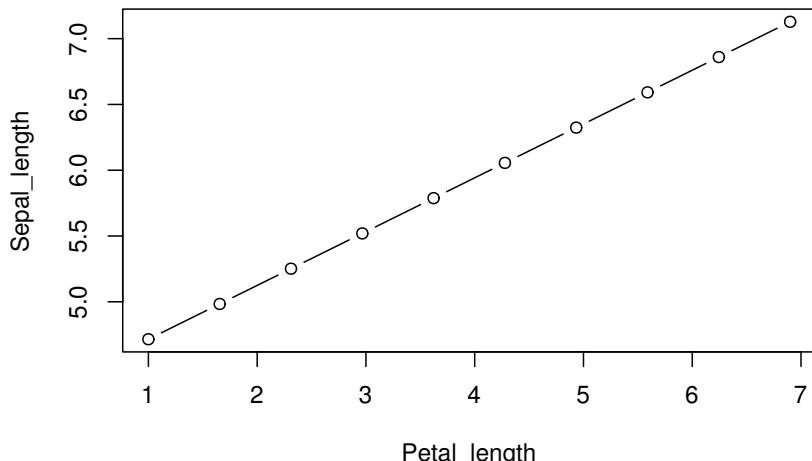
Järgnev kood on sisuliselt sama, millega me üle-eelmisel plotil joonistasime mudeli $y = a + bx$. Me fikseerime mudeli koefitsiendid fititud irise mudeli omadega ja anname Petal_length muutujale 10 erinevat väärustust originaalse muutuja mõõtmisvahemikus. Aga sama hästi võiksime ekstrapoleerida ja küsida, mis on oodatav Sepal_length, kui Petal_length on 100 cm? Loll küsimus, aga mudel ei tea seda. Proovi seda kodus.

```
Petal_length <- seq(min(iris$Petal.Length),
                      max(iris$Petal.Length),
                      length.out = 10)

a <- coef(m1)[1]
b <- coef(m1)[2]

Sepal_length <- a + b*Petal_length

plot(Sepal_length~Petal_length, type="b")
```



Siin ennustasime 10 y väärustust 10-l x-i väärustusel.

0.10.3.1 Neli mõistet

Mudelis $y = a + bx$ on x ja y muutujad, ning a ja b on parameetrid. Muutujate väärtsused fikseeritakse andmete poolt, parameetrid fititakse andmete põhjal. Fititud mudel ennustab igale x -i väärtsusele vastava kõige tõenäolisema y väärtsuse (y keskväärtuse sellel x -i väärtsusel).

Y - mida me ennustame (dependent variable, predicted variable)

X - mille põhjal me ennustame (independent variable, predictor)

muutuja (variable) - iga asi, mida me valimis mõõdame (X ja Y on kaks muutujat). Muutujal on sama palju fikseeritud väärtsusi kui meil on selle muutuja kohta mõõtmisandmeid.

parameeter (parameter) - mudeli koefitsient, millele võib omistada suvalisi väärtsusi. Parameetreid tuunides fitime mudeli võimalikult hästi sobituma andmetega.

Mudel on matemaatilise formalism, mis püüab kirjeldada füüsikalist protsessi. Statistiklike mudeli struktuuris on komponent, mis kirjeldab ideaalseid ennustusi (nn protsessi mudel) ja eraldi veakomponendi (ehk veamudel), mis kirjeldab looduse varieeruvust nende ideaalsete ennustuste ümber. Mudeli koostisosad on (i) muutuja, mille väärtsusi ennustatakse, (ii), muutuja(d), mille väärtsuste põhjal ennustatakse, (iii) parameetrid, mille väärtsused fititakse ii põhjal ja (iv) konstandid.

0.10.3.2 Mudeli fittimine

Mudelid sisaldavad (1) matemaatilisi struktuure, mis määravad mudeli tüübi ning (2) parameetreid, mida saab andmete põhjal tuunida, niiviisi täpsustades mudeli kuju.

Seda tuunimist nimetatakse mudeli fittimiseks. Mudelit fittides on eesmärk saavutada antud tüüpi mudeli maksimaalne sobivus andmetega. Näiteks võrrand $y = a + bx$ määrab mudeli, kus $y = x$ on on see struktuur, mis tagab, et mudeli tüüp on sirge, ning a ja b on parameetrid, mis määravad sirge asendi.

Seevastu struktuur $y = x + x^2$ tagab, et mudeli $y = a + b_1x + b_2x^2$ tüüp on parabool, ning parameetrite a, b_1 ja b_2 väärised määrvavad selle parabooli täpse kuju. Ja nii edasi.

lineraarse mudeli parima sobivuse andmetega saab tagada kahel erineval viisil: (i) vähimruutude meetod mõõdab y telje suunaliselt iga andmepunkti kauguse mudeli ennustusest, võtab selle kauguse ruutu, summeerib kauguste ruudud ning leib sirge asendi, mille korral see summa on minimaalne; (ii) Bayesi teoreem annab väheinformatiivse priori korral praktiliselt sama fiti.

Hea mudel on

- (1) võimalikult lihtsa struktuuriga, mille põhjal on veel võimalik teha järelusdi protsessi kohta, mis genereeris mudeli fittimiseks kasutatud andmeid;
- (2) sobitub piisavalt hästi andmetega (eriti uute andmetega, mida ei kasutatud selle mudeli fittimiseks), et olla relevantne andmeid genereeriva protsessi kirjeldus;
- (3) genereerib usutavaid simuleeritud andmeid.

Sageli fititkse samade andmetega mitu erinevat tüüpi mudelit ja püütakse otsustada, milline neist vastab kõige paremini eeltoodud tingimustele. Näiteks, kui sirge suudab kaalu järgi pikku ennustada paremini kui parabool, siis on sirge mudel paremas kooskõlas teadusliku hüpoteesiga, mis annaks mehhanismi protsessile, mille käigus kilode lisandumine viiks laias kaaluvahemikus inimeste pikkuse kasvule ilma, et pikkuse kasvu tempo kaalu tõustes langeks.

See, et teie andmed sobivad hästi mingi mudeliga, ei tähenda automaatselt, et see fakt oleks teaduslikult huvitav. Mudeli parameetrid on mõtekad mudeli matemaatilise kirjelduse kontekstis, aga mitte tingimata suure maailma põhjasliku seletamise kontekstis. Siiski, kui mudeli matemaatiline struktuur loodi andmeid genereeriva loodusliku protsessi olemust silmas pidades, võib mudeli koefitsientide uurimisest selguda olulisi tõsiasju suure maailma kohta.

Mudeli fittimine: X ja Y saavad oma väärised otse andmetest; parameetrid võivad omandada ükskõik miliste vääruse.

Fittitud mudelist ennustamine: X-le saab omistada ükskõik millise vääruse; parameetrite väärised on fikseeritud; Y väärus arvutatakse mudelist.

0.10.3.2.1 Üle- ja alafittimine

Osad mudelite tüübide on vähem paindlikud kui teised (parameetreid tuunides on neil vähem liikumisruumi). Kuigi sellised mudelid sobituvad halvemini andmetega, võivad need ikkagi paremini kui mõni paindlikum mudel välja tuua andmete peidetud olemuse. Mudeldamine eeldab, et me usume, et meie andmetes leidub nii müra (mida mudel võiks ignoreerida), kui signaal (mida mudel püüab tabada). Kuna mudeli jaoks näeb müra samamoodi välja, kui signaal, on iga mudel kompromiss üle- ja alafittimise vahel. Me lihtsalt loodame, et meie mudel on piisavalt jäik, et mitte liiga palju müra modelleerida ja samas piisavalt paindlik, et piisaval määral signaali tabada.

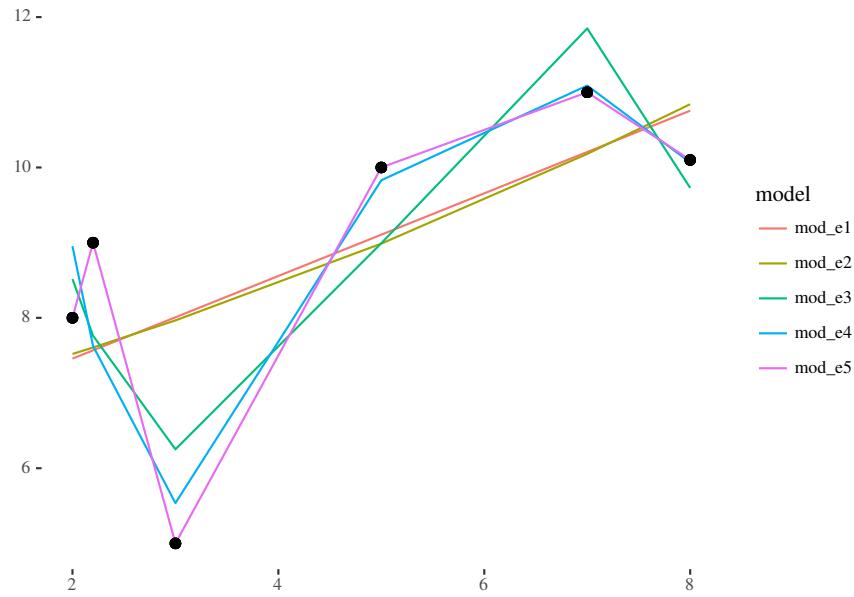
Üks kõige jäigemaid mudeliteid on sirge, mis tähendab, et sirge mudel on suure töenäosusega alafittitud. Keera sirget kuipalju tahad, ikka ei sobitu ta enamiku andmekogudega. Ja need vähesed andmekogud, mis sirge mudelia sobivad, on genereeritud teatud tüüpi lineaarsete protsesside poolt. Sirge on seega üks kõige paremini tõlgendatavaid mudeliteid. Teises äärmuses on polünoomsed mudelid, mis on väga paindlikud, mida on väga raske tõlgendada ja mille puhul esineb suur mudeli ülefittimise oht. Ülefittitud mudel järgib nii täpselt valimiandmeid, et sobitub hästi valimis leiduva juhusliku müraga ning seetõttu sobitub halvasti järgmise valimiga samast populatsioonist (igal valimil on oma juhuslik müra). Üldiselt, mida rohkem on mudelis tuunitavaid parameetreid, seda paindlikum on mudel, seda kergem on seda valimiandmetega sobitada ja seda raskem on seda tõlgendada. Veelgi enam, alati on võimalik konstrukteerida mudel, mis sobitub täiuslikult kõikide andmepunktidega (selle mudeli parameetrite arv = N). Selline mudel on täpselt sama informatiivne kui andmed, mille põhjal see fititi — ja täiesti kasutu.

```
dfr <- tibble(x = c(2, 3, 2.2, 5, 7, 8),
               y = c(8, 5, 9, 10, 11, 10.1))

mod_e1 <- lm(y ~ x, data = dfr)
mod_e2 <- lm(y ~ poly(x, 2), data = dfr)
mod_e3 <- lm(y ~ poly(x, 3), data = dfr)
mod_e4 <- lm(y ~ poly(x, 4), data = dfr)
mod_e5 <- lm(y ~ poly(x, 5), data = dfr)

dfr %>%
  gather_predictions(mod_e1, mod_e2, mod_e3, mod_e4, mod_e5) %>%
  ggplot(aes(x, pred, colour = model)) +
  geom_line() +
  geom_point(aes(x, y), color = "black", size = 2) +
  theme(axis.title = element_blank())
```

Vähimruutude meetodil fititud mudeliteid saame võrrelda AIC-i näitaja järgi. AIC - Akaike Informatiooni Kriteerium - vaatab mudeli sobivust andmetega ja mudeli parameetrite arvu. Väikseim AIC tähitab parimat fitti väikseima parameetrite arvu juures (kompromissi) ja väikseima AIC-ga mudel on eelistatud mudel. Aga seda ainult võrreldud mudelite hulgas. AIC-i absoluutväärust ei loe - see on suhteline näitaja.



Joonis 6: Kasvava paindlikusega polünoomsed mudelid. mod_e1 on sirge võrrand $y = a + b_1x$ (2 parameetrit: a ja b_1), mod_e2 on lihtsaim võimalik polünoom: $y = a + b_1x + b_2x^2$ (3 parameetrit), ..., mod_e5: $y = a + b_1x + b_2x^2 + b_3x^3 + b_4x^4 + b_5x^5$ (6 parameetrit). mod_e5 vastab täpselt andmepunktidele ($N = 6$).

```
AIC(mod_e1, mod_e2, mod_e3, mod_e4, mod_e5)
#>      df  AIC
#> mod_e1  3 27.8
#> mod_e2  4 29.8
#> mod_e3  5 26.2
#> mod_e4  6 25.1
#> mod_e5  7 -Inf
```

AIC näitab, et parim mudel on mod_e4. Aga kas see on ka kõige kasulikum mudel? Mis siis, kui 3-s andmepunkt on andmesisestaja näpuviga?

Ülefittimise vältimiseks kasutavad Bayesi mudelid informatiivseid prioreid, mis välalistavad ekstreemsed parameetrväärtused.

Vt <http://elevanth.org/blog/2017/08/22/there-is-always-prior-information/>

0.10.3.3 kaks lineaarse mudeli laiendust.

0.10.3.3.1 mitme sõltumatu prediktoriga mudel

Esiteks vaatame mudelit, kus on mitu prediktorit x_1, x_2, \dots, x_n , mis on additiivse mõjuga. See tähendab,

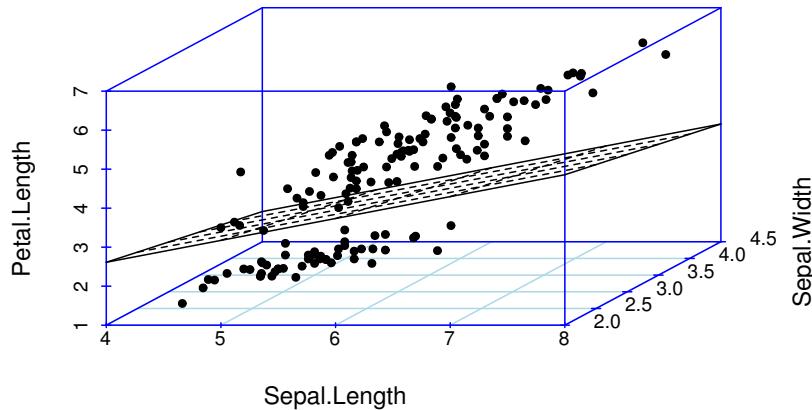
et me liidame nende mõjud, mis omakorda tähendab, et me usume, et $x_1 \dots x_n$ mõjud y -i väärtsusele on üksteisest sõltumatud. Mudel on siis kujul

$$y = a + b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots + b_n x_n$$

mitme prediktoriga mudeli iga prediktori tõus (beta koefitsient) ütleb, mitme ühiku võrra ennustab mudel y muutumist juhul kui see prediktor muutub ühe ühiku võrra ja kõik teised prediktorid ei muudu üldse. Seega pole teiste (kollapseeritud) prediktorite absoluutväärtus ennustusel oluline.

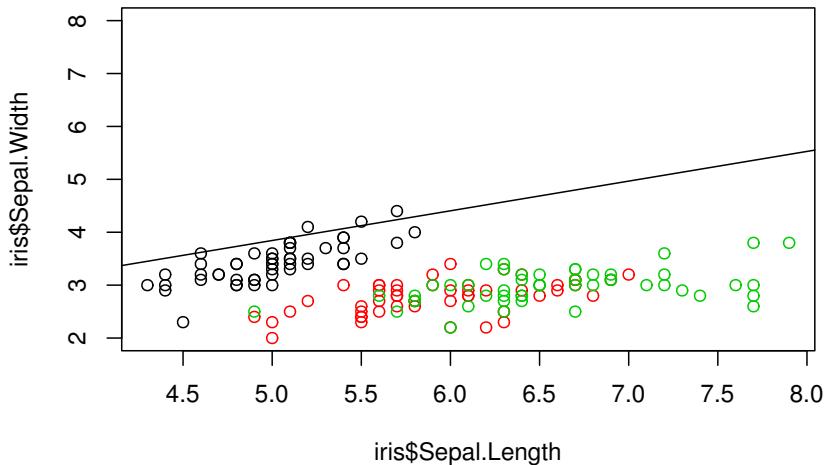
Kui meie andmed on mõõdetud 3D-s ja me tahame ennnustada ühe muutuja väärust kahe teise muutuja väärustele põhjal (meil on 2 prediktorit), siis tuleb meie 3 parameetriga lineaarne regressioonimudel tasapinna kujul. Kui meil on 4 prediktoriga mudel, siis me liigume 4-mõõtmelisse ruumi, jne. 3D ruumi on veel võimalik mõistlikult plottida.

```
library(scatterplot3d)
# prepare a df of 3 cols:
# Sepal.Length -- Sepal.Width -- Petal.Length (x -- y -- z)
iris1 <- iris[, 1:3]
s3d <- scatterplot3d(iris1, angle = 55, scale.y = 0.7, pch = 20,
                      col.axis = "blue", col.grid = "lightblue" )
my.lm <- lm(Sepal.Width ~ Sepal.Length + Petal.Length, data = iris1)
s3d$plane3d(my.lm, lty.box = "solid")
```



Seda mudelit saab kaeda 2D ruumis, kui kollapseerida kolmas mõõde konstandile.

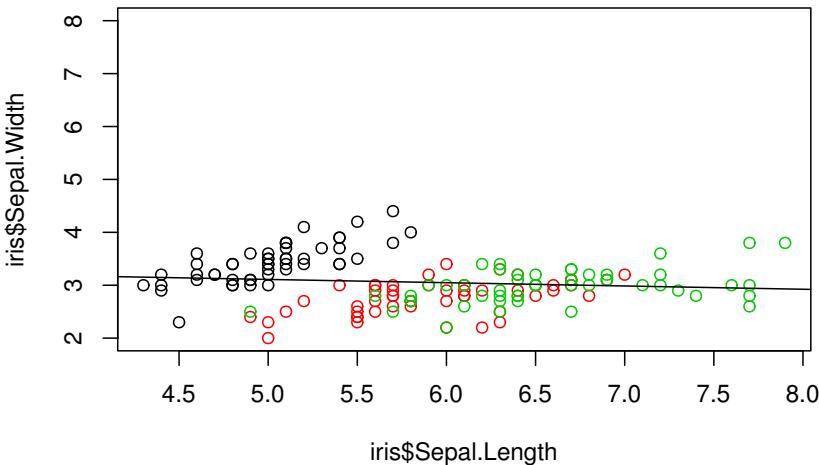
```
m1 <- lm(Sepal.Width ~ Sepal.Length + Petal.Length, data = iris)
plot(iris$Sepal.Width ~ iris$Sepal.Length, ylim = c(2, 8), col = iris$Species)
abline(m1)
#> Warning in abline(m1): only using the first two of 3
#> regression coefficients
```



Enam ei läbi sirge punkte, nagu ta seda 3D ruumis tegi.

Võrdluseks ühe prediktoriga mudel

```
m <- lm(Sepal.Width ~ Sepal.Length, data = iris)
plot(iris$Sepal.Width ~ iris$Sepal.Length, ylim = c(2, 8), col = iris$Species)
abline(m)
```



Nõnda võrdleme kahe mudeli koefitsiente

```
coef(m)
#> (Intercept) Sepal.Length
#>      3.4189     -0.0619
coef(m1)
#> (Intercept) Sepal.Length Petal.Length
#>      1.038       0.561      -0.335
```

Nagu näha, mudeli m b₁ koefitsient erineb oluliselt mudeli m1 vastavast koefitsiendist.

Kumb mudel on siis parem? AIC-i järgi on m1 kõvasti parem, kui m.

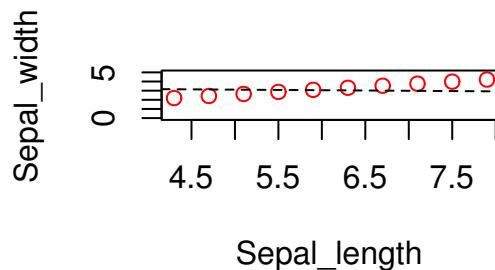
```
AIC(m, m1)
#>   df    AIC
#> m    3 179.5
#> m1   4  92.1
```

Ennustused sõltumatute prediktoritega mudelist

Sin on idee kasutada fititud mudeli struktuuri enustamaks y keskmisi väärustusi erinevatel x₁ ja x₂ väärustel. Kuna mudel on fititud, on parameetrite väärustused fikseeritud.

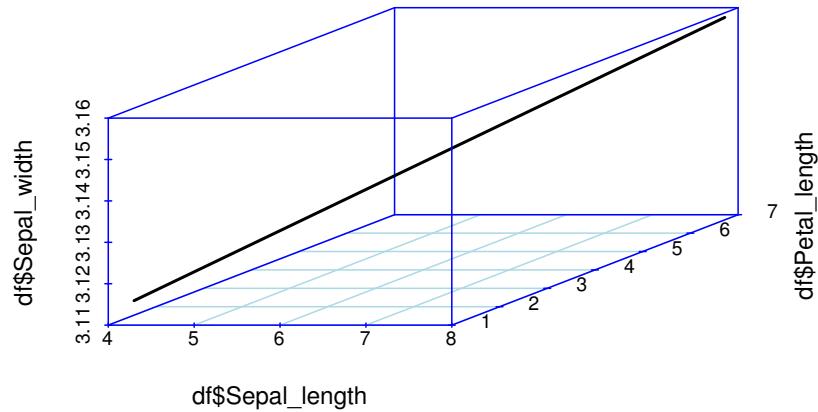
```
Sepal_length <- seq(min(iris$Sepal.Length),
                  max(iris$Sepal.Length),
                  length.out = 10)
Petal_length <- mean(iris$Petal.Length)
a <- coef(m1)[1]
```

```
b1 <- coef(m1)[2]
b2 <- coef(m1)[3]
Sepal_width <- a + b1 * Sepal_length + b2 * Petal_length
plot(Sepal_width ~ Sepal_length,
      type = "b",
      ylim = c(0, 5),
      col = "red")
abline(c(coef(m)[1], coef(m)[2]), lty = 2) # prediction from the single predictor model
```



Nüüd joonistame 3D pildi olukorras, kus nii x_1 kui x_2 omandavad rea väärustusi. Mudeli ennustus on ikkagi sirge kujul – mis sest, et 3D ruumis.

```
Sepal_length <- seq(min(iris$Sepal.Length),
                  max(iris$Sepal.Length),
                  length.out = 10)
Petal_length <- seq(min(iris$Petal.Length),
                  max(iris$Petal.Length),
                  length.out = 10)
a <- coef(m1)[1]
b1 <- coef(m1)[2]
b2 <- coef(m1)[3]
Sepal_width <- a + b1 * Sepal_length + b2 * Petal_length
df <- data.frame(Sepal_width = Sepal_width,
                   Sepal_length = Sepal_length,
                   Petal_length = Petal_length)
scatterplot3d(df$Sepal_length,
                df$Petal_length,
                df$Sepal_width,
                col.axis = "blue",
                col.grid = "lightblue",
                type = "l", lwd = 2)
```



0.10.3.4 Interaktsionimudel - ühe prediktori mõju sõltub teise prediktori väärustusest

$$y = a + b_1 x_1 + b_2 x_2 + b_3 x_1 x_2$$

Interaktsionimudeli koefitsientide tõlgendamine on keerulisem. b_1 on otse tõlgendatav ainult siis, kui $x_2=0$ (ja b_2 ainult siis, kui $x_1=0$). Hiljem õpime selliseid mudeleid graafiliselt tõlgendama. Mudeli koefitsientide otse tõlgendamine ei ole siin sageli perspektiivikas.

Interaktsionimudelis sõltub x_1 mõju tugevus y -le x_2 väärustusest. Selle sõltuvuse määra kirjeldab b_3 (x_1 & x_2 interaktsiooni tugevus). Samamoodi ja sümmeetriliselt erineb ka x_2 mõju erinevatel x_1 väärustel. Ainult siis, kui $x_2 = 0$, ennustab x_1 tõus 1 ühiku võrra y muutust b_1 ühiku võrra.

Interaktsionimudeli 2D avaldus on kurvatuuriga tasapind, kusjuures kurvatuuri määrab b_3 .

Interaktsioniga mudel on AIC-i järgi pisut vähem eelistatud võrreldes $m1$ -ga. Seega, eriti lihtsuse huvides, eelistame $m1$ -e.

```
m2 <- lm(Sepal.Width~Sepal.Length +
           Petal.Length +
           Sepal.Length*Petal.Length, data = iris)
AIC(m, m1, m2)
#>      df    AIC
#> m     3 179.5
```

```
#> m1  4  92.1
#> m2  5  93.4
```

ennustused interaktsioonimudelist

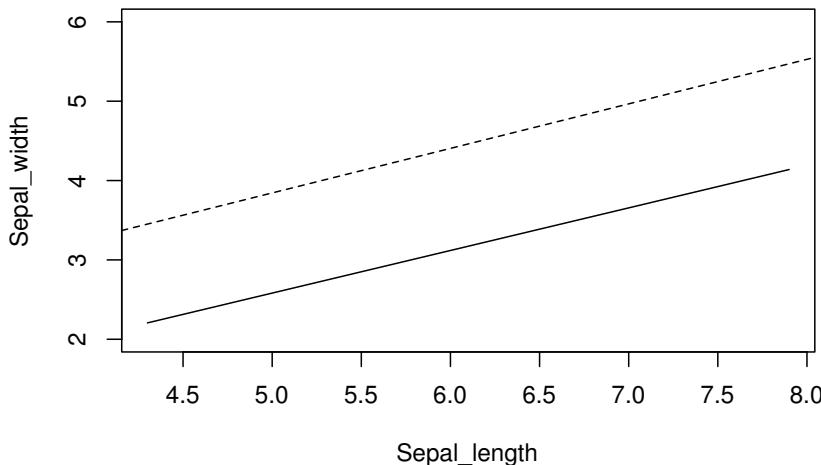
Kõigepealt anname rea väärusti x_1 -le ja hoiame x_2 konstantsena.

```
Sepal_length <- seq(min(iris$Sepal.Length),
                      max(iris$Sepal.Length),
                      length.out = 100)
Petal_length <- mean(iris$Petal.Length)

a <- coef(m2)[1]
b1 <- coef(m2)[2]
b2 <- coef(m2)[3]
b3 <- coef(m2)[4]

Sepal_width <- a + b1 * Sepal_length +
  b2 * Petal_length +
  b3 * Sepal_length * Petal_length

plot(Sepal_width ~ Sepal_length, type = "l", ylim = c(2, 6))
abline(m1, lty = 2)
#> Warning in abline(m1, lty = 2): only using the first
#> two of 3 regression coefficients
```



Tulemuseks on sirge, mis on paraleelne ilma interaktsioonita mudeli ennustusele (katkendjoon)

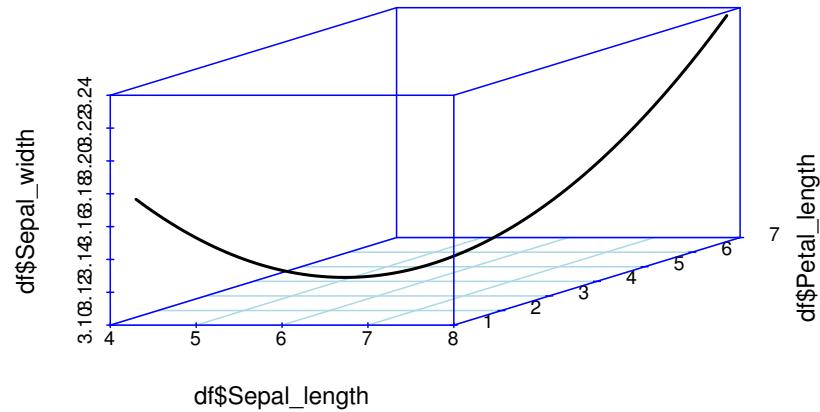
Nagu näha, korrutamistehed viib selleni, et interaktsioonimudeli tõus erineb ilma interaktsioonita mudeli tõusust.

Kui aga interaktsioonimudel plottida välja 3D-s üle paljude x_1 ja x_2 väärustete, saame me regresioonikurvi (mitte sirge), kus b_3 annab kurvatuuri.

```
Sepal_length <- seq(min(iris$Sepal.Length),
                      max(iris$Sepal.Length),
                      length.out = 100)
Petal_length <- seq(min(iris$Petal.Length),
                      max(iris$Petal.Length),
                      length.out = 100)
a <- coef(m2)[1]
b1 <- coef(m2)[2]
b2 <- coef(m2)[3]
b3 <- coef(m2)[4]

Sepal_width <- a + b1 * Sepal_length +
  b2 * Petal_length +
  b3 * Sepal_length * Petal_length

df <- data.frame(Sepal_width = Sepal_width,
                  Sepal_length = Sepal_length,
                  Petal_length = Petal_length)
scatterplot3d(df$Sepal_length,
              df$Petal_length,
              df$Sepal_width,
              col.axis = "blue",
              col.grid = "lightblue",
              type = "l", lwd = 2)
```



Vau! See on alles ennustus!

Bibliography

- Bååth, R. (2013). Bayesian first aid. *tba*.
- Bååth, R. (2016). *bayesboot: An Implementation of Rubin's (1981) Bayesian Bootstrap*. R package version 0.2.1.
- Bürkner, P.-C. (2017). brms: An R package for bayesian multilevel models using Stan. *Journal of Statistical Software*, 80(1):1–28.
- Gabry, J. and Mahr, T. (2017). *bayesplot: Plotting for Bayesian Models*. R package version 1.4.0.
- Gelman, A., Carlin, J. B., Stern, H. S., Dunson, D. B., Vehtari, A., and Rubin, D. B. (2014). *Bayesian data analysis*, volume 2. CRC press Boca Raton, FL.
- Kruschke, J. (2015). *Doing Bayesian data analysis: A tutorial with R, JAGS, and Stan*. Academic Press / Elsevier, 2nd edition.
- Marwick, B., Boettiger, C., and Mullen, L. (2017). Packaging data analytical work reproducibly using r (and friends). *PeerJ Preprints*, 5:e3192v1.
- McElreath, R. (2015). *Statistical Rethinking: A Bayesian Course with Examples in R and Stan*. CRC Press.
- McElreath, R. (2016). *rethinking: Statistical Rethinking book package*. R package version 1.59.
- Stan Development Team (2016). *rstanarm: Bayesian applied regression modeling via Stan*. R package version 2.13.1.
- Wickham, H., Danenberg, P., and Eugster, M. (2017). *roxygen2: In-Line Documentation for R*. R package version 6.0.1.

