

Nama : Restu Bumi Ryan Ramadhan

Kelas : TI21A

NIM : 20210040006

Pemrograman Berorientasi Objek

Tugas Sesi 6

1. Berikan analisa setiap percobaan dalam bentuk File teks pdf dan upload juga ke github praktikum-inheritance

Jawaban

1. Percobaan 5

a. *public class MoodyObject {*

public class MoodyObject ini berisi bermacam – macam suasana hati yang akan diturunkan kepada class childnya seperti :

- 1) **protected String getMood(){**

Modifier protected ini hanya bisa dipakai oleh kelas itu sendiri dan kelas turunannya/subkelasnya, dengan memiliki tipe data String yang berisi getMood() atau memberikan nilai suasana hati dengan return tipe data string yang berisi “moody”.

- 2) **public void speak(){**

Modifier publik (Terbuka) yang akan menampilkan output println yang berisi “I am” + getMood(), getMood() ini akan diisikan oleh happy (laugh) dan sad (cry).

- 3) **void laugh() {}**

void laugh ini berisikan kondisi mood tertawa tetapi akan diisikan pada class HappyObject sehingga dikosongkan.

- 4) **void cry() {}**

void cry ini berisikan kondisi mood menangis tetapi akan diisikan pada class SadObject sehingga dikosongkan.

b. public class SadObject extends PercobaanLima{

1) **protected String getMood(){**

getMood ini diambil dari parentnya yaitu getMood yang ada pada public class MoodyObject, dengan memiliki tipe data String yang berisi getMood() atau memberikan nilai suasana hati dengan return tipe data string yang berisi “sad”.

2) **public void cry(){**

void cry ini berisi println yang akan mengeluarkan output “Hoo hoo” yang menandakan sedang menangis.

c. public class HappyObject extends PercobaanLima{

1) **protected String getMood(){**

getMood ini diambil dari parentnya yaitu getMood yang ada pada public class MoodyObject, dengan memiliki tipe data String yang berisi getMood() atau memberikan nilai suasana hati dengan return tipe data string yang berisi “happy”.

2) **public void laugh(){**

void laugh ini berisi println yang akan mengeluarkan output “Hahaha” yang menandakan sedang tertawa.

d. public class MoodyTest {

1) **public static void main(String[] args){**

PSVM ini yaitu main method untuk menampilkan semua class yang sudah dibuat dengan menggunakan syntax yang sesuai dengan kebutuhan.

2) **MoodyObject m = new MoodyObject ();**

Object baru yaitu m dari class MoodyObject yang mana dari m tersebut akan diisikan oleh kondisi mood sesuai dari class tersebut berada.

3) **m.speak();**

speak ini akan mengeluarkan output “I am”+getMood(moody) <- return dalam method speak.

4) **m = new HappyObject();**

Object baru yaitu m dari class HappyObject yang mana dari m tersebut akan diisikan oleh kondisi mood sesuai dari class tersebut berada.

5) **m.speak();**

speak ini akan mengeluarkan output “I am”+getMood(happy) <- return dalam method HappyObject.

6) **m.laugh();**

laugh ini akan mengeluarkan output “Hahaha” <- println dalam method HappyObject.

7) **m=new SadObject();**

Object baru yaitu m dari class SadObject yang mana dari m tersebut akan diisikan oleh kondisi mood sesuai dari class tersebut berada.

8) **m.speak();**

speak ini akan mengeluarkan output “I am”+getMood(sad) <- return dalam method SadObject.

9) **m.cry();**

cry ini akan mengeluarkan output “Hoo hoo” <- println dalam method SadObject.