

MARVEL[®]ous Meal



Alunos: Gabriel Tabajara, Giovanni Schenato, Nathan Melo, Ricardo Süffert

Referências



História

High-concept

*“Jogo de culinária em que seus clientes são os super-heróis da **Marvel**.”*



Sinopse

*“Você é um chef famoso que é contratado para preparar as refeições dos principais super-heróis da **Marvel** em um restaurante que fica dentro do próprio QG. Os pedidos chegam rápido, identificados pelo herói que o solicitou e pelo prato desejado. Será que você consegue atendê-los a tempo?”*

Sobre o Jogo

Marvelous Meal é um jogo 2D, single-player feito a partir de pixel art.

O jogo se passa inteiramente dentro de uma cozinha e a medida que os pedidos são feitos pelos super-heróis eles vão aparecendo para o jogador, que deve montá-los e entregá-los em uma área específica do cenário.



Sobre o Jogo



Pedidos

Cada pedido possui um prato, que possuem um ou mais ingredientes e um tempo de espera específico de acordo com sua complexidade, esse tempo pode ser impactado pelo nível de fome ou de pressa do herói.

Heróis

Quando um herói para de combater o crime para comer, ele está deixando de salvar um número específico de pessoas, ou seja, quanto mais o jogador demorar para entregar o seu pedido, menos pessoas ele conseguirá salvar, pois estava à espera de seu pedido.

Sobre o Jogo

Objetivo

O objetivo do jogo é simples, o jogador deve entregar todos os pedidos solicitados pelos heróis durante um determinado tempo.



Pontuação

A pontuação do jogador aparece o tempo todo na tela. Cada herói tem um número de pessoas que ele pode salvar quando acabar de comer, esse número vai diminuindo com o tempo de espera do pedido, toda vez que o jogador entrega um pedido, esse número é somado em sua pontuação.

Mecânicas



As principais mecânicas do jogo são:

- **Movimentar-se** pela cozinha;
- **Selecionar** um dos balcões (de pedidos ou de entrega) para interagir;
- **Interagir** com os balcões:
 - Selecionar ingredientes para montar os pedidos (balcão de ingredientes);
 - Relacionar pedidos prontos com cliente na espera e consultar pedidos (balcão de entrega).
- Preparar e entregar o máximo de pedidos **antes do timer se esgotar**;
- Jogador **perde uma vida** quando o pedido for entregue pro cliente errado ou quando não entregar o pedido a tempo.



Progressão

Waves

A cada *wave* o número de pedidos vai aumentando e o tempo diminuindo.



Super Heróis Famintos

