|  |
| --- |
| **public** **class** Counter { |
| **private** **int** counterValue = 0; |
|  |
| **public** **void** increment () { |
| setCounterValue(counterValue + 1); |
| } |
| **public** **void** increment (**int** *value*) {  Här existerar *value*, temp, och counterValue |
| **int** temp = counterValue + *value*; |
| setCounterValue(temp); |
| }  Här finns bara counterValue. Man behöver inte skriva **this**, eftersom det bara finns en variabel som heter counterValue. |
| **public** **void** setCounterValue(**int** *counterValue*) { |
| **this**.counterValue = *counterValue*; |
| } |
| **public** **void** decrement () { |
| setCounterValue(counterValue - 1); |
| } |
| } |

**this**.counterValue och *counterValue* or ***olika*** variabler!