

van Emde Boas Trees

光吉 健汰

北海道大学工学部 情報エレクトロニクス学科 情報理工学コース 4 年
情報知識ネットワーク研究室

June 11, 2019

Contents

- 1 自己紹介
- 2 van Emde Boas tree とは
- 3 binary-tree

Contents

- 1 自己紹介
- 2 van Emde Boas tree とは
- 3 binary-tree

こんにちは

Contents

- 1 自己紹介
- 2 van Emde Boas tree とは
- 3 binary-tree

van Emde Boas tree とは

van Emde Boas tree (以下 vEB 木) は動的集合に対して、空間計算量 $O(u)$ で後述する k 操作が可能なデータ構造

操作

`member(e)` e が存在するかを返す

`min()` 要素の最小値を返す

`max()` 要素の最大値を返す

`successor(e)` e より大きい最小の要素を返す

`predecessor(e)` e より小さい最大の要素を返す

`insert(e)` e を挿入する

`delete(e)` e を削除する

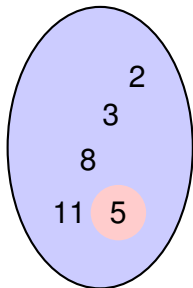
これらの操作が最悪時間計算量 $O(\log \log u)$ で実行可能

$u :=$ 保持しうる要素の集合 (全体集合) の大きさ

操作 $\text{member}(e)$

- $\text{member}(e)$ は, e が集合に存在するかを真偽値で返す.

Figure: $S = \{2, 3, 5, 8, 11\}$

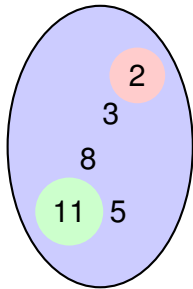


- $\text{member}(5) = \text{TRUE}$
- $\text{member}(6) = \text{FALSE}$

操作 $\min()$, $\max()$

- $\min(e)$ は, 集合の要素の最小値を返す.
- $\max(e)$ は, 集合の要素の最大値を返す.

Figure: $S = \{2, 3, 5, 8, 11\}$

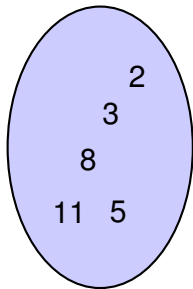


- $\min() = 2$
- $\max() = 11$

操作 $\text{successor}(e)$, $\text{predecessor}(e)$

- $\text{successor}(e)$ は, 集合の要素から e より大きい最小の値を返す.
- $\text{predecessor}(e)$ は, 集合の要素から e より小さい最大の値を返す.

Figure: $S = \{2, 3, 5, 8, 11\}$



- $\text{successor}(2) = 3$
- $\text{predecessor}(7) = 5$

操作 $\text{insert}(e)$

- $\text{insert}(e)$ は, 集合に e を挿入する.

Figure: $S = \{2, 3, 5, 8, 11\}$

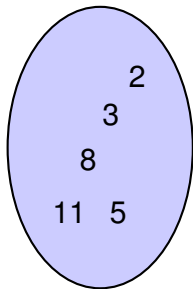
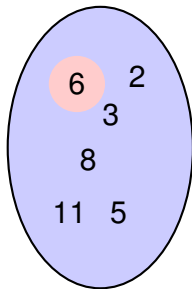


Figure: $S = \{2, 3, 5, 6, 8, 11\}$



操作 delete(e)

- ($delete$) は, 集合から e を削除する.

Figure: $S = \{2, 3, 5, 6, 8, 11\}$

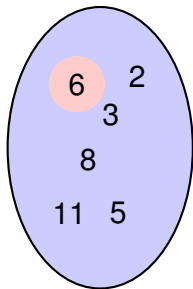
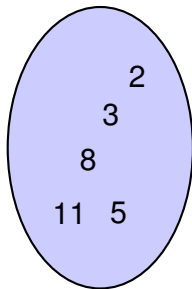


Figure: $S = \{2, 3, 5, 8, 11\}$



各関数の引数

関数に渡す引数は要素として取りうる値のみとする

Contents

- 1 自己紹介
- 2 van Emde Boas tree とは
- 3 **binary-tree**

直接アドレス法 (1 / 2)

空間計算量 $O(u)$ で動的集合を保持する手段として、直接アドレス法を考える。

直接アドレス法

要素の値を配列の添字として利用し、データを保持するテクニック

今回考えているデータ構造では付属データは持たないので、各配列の要素には要素を保持しているかを bit で格納する。

Figure: $S = \{2, 3, 5, 8, 11\}$

0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

直接アドレス法 (2/2)

空間計算量 $O(u)$ で動的集合を保持する手段として、直接アドレス法を考える。

`member(e)` ランダムアクセスが可能なので, $O(1)$

`min()` 配列の最小の要素から探索するので, $O(u)$

`max()` `min()` と同様に, $O(u)$

`successor(e)` 配列の隣を順に探索するので, $O(u)$

`predecessor(e)` `successor(e)` と同様に $O(u)$

`insert(e)` e の配列の要素の bit を立てるだけなので $O(1)$

`delete(e)` `delete(e)` と同様に $O(1)$

Figure: $S = \{2, 3, 5, 8, 11\}$

0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15