#### **YAMLite**

# 截止日期: 2018年6月15日23:59

## 1. 概述

YAML 是"YAML Ain't a Markup Language"的递归缩写,是一个可读性高、用来表达数据序列的格式。YAML 使用类似 Python 的缩进文法,支持多种数据类型,在 YAML 1.2 中,包含了 JSON 的语法,JSON 算是 YAML 1.2 的子集。YAML 特别适合用来表达层次结构式的数据结构,例如配置文件、文件大纲等。

很多编程语言对于 YAML 的解析都有支持。在本次作业中,你需要编写一个解析器,但不需要能够完整地支持 YAML 的所有语法,只需要解析 YAML 的一个子集"YAMLite",并且能对解析的结果进行查找、转换即可。

本次作业会使用 MOSS 进行查重,如果发现有重复率过高,得 0 分。请先了解完整的 YAML 语法再进行作业的编写。

#### 参考:

- [1] http://yaml.org/spec/1.2/spec.html.
- [2] https://zh.wikipedia.org/wiki/YAML.
- [3] http://www.ruanyifeng.com/blog/2016/07/yaml.html.

#### 2. YAMLite

YAMLite 是 YAML 的一个子集,它的描述如下:

- a) 由 ASCII 字符集组成;
- b) 每一层的缩进值为两个空格;
- c) 以"#"开始的为注释,注释直到行尾;
- d) 所有的值处在一行,不会出现折行;
- e) 值后面可以有多个空白符;
- f) 支持键值对。键由字母开头,后面跟随零个以上字母、数字、下划线组成,不可由下划线结尾;键和值之间由英文冒号后跟一个空格分割;值可为键值对、数组、字符串、布尔值、整数、浮点数;当值为键值对或者数组时,新增一行,缩进增加两个空格。
- g) 支持数组。数组元素可为键值对、数组、字符串、布尔值、整数、浮点数;数组中的每个元素值跟随在"-"和一个空格后面;当值为键值对或者数组时,新增一行,缩进增加两个空格。
- h) 一个 YAMLite 文件最外层只能是键值对或者数组,不可同时存在;
- i) 值的类型包括键值对、数组、字符串、布尔值、整数、浮点数;字符串 由双引号标示,且不包含转义字符;整数最大支持有符号 64 位;浮点数 为双精度,且支持科学计数法;

可参考 sample.yml 进行理解。

请注意,缩进文法属于乔姆斯基一级文法(上下文有关文法),并不是上下 文无关文法。

## 3. 要求

### 3.1 硬性要求(50分)

a. 如果不能单独完成,可以两个人一组(最后只需交一份),不过,最好是单独 完成:

查重后重复率过高的,都得0分。

- b. 在截止日期之前提交;
  - 未能在截止日期前完成的,每拖延一天减10分,直至该项为0分。
- c. 不得使用任何第三方库;使用 C/C++、java 编写。
- d. 使用 C/C++编写的同学,请使用 CMake;使用 java 编写的同学,请使用 Maven 或者 Gradle。

## 3.2 功能性要求(40分)

YAMLite 解析程序必须为控制台命令行程序,运行示例如下:

yamlite [option [value]] file

option 为可选参数, file 为待解析的文件的路径。

对于 option 的描述如下:

a) option 的值为 "-parse"或者不存在时,对输入进行解析,如果无错则输出 "valid",否则输出行号、起始位置以及原因。此项 15 分。

yamlite -parse \*.yml 或者 yamlite \*.yml

Input 1:
key1: "value1"
key2: "value2"
key3: "value3"
Output 1:
valid
Input 2:
key1: "value1"
key2: "value2"
key3: "value3"
error: "error
Output 2:
line 4, position 13: expected <">

b) option 的值为 "-json"时,将输入转换为等价的 JSON(不需要格式化)输出到同名的.json 文件中。此项 15 分。

输入: yamlite -json sample.yml 输出: sample.json

c) option 的值为 "-find"时,后跟一个搜索路径,如果搜索成功,将搜索到的值输出,如果值为键值对或者数组,以 JSON 格式(不需要格式化)输出;否则输出"null"。此项 10 分。

输入: yamlite -find array[5].key \*.yml

输出: value

搜索路径的语法类似于对象属性访问语法:

- i. 如果是键值对,路径为键;
- ii. 如果是数组,路径为:[数组下标];
- iii. 如果是上面的组合,下标直接跟在后面,键用"."分割 例如上面的例子, 意思是搜索 array 的第 5 个元素中键"key"对应的值, 也就是"value"。

#### 3.3 结构性要求 (10分)

- a) 完整地体现一个解析器的结构,读取源文件->词法分析->语法分析->简单的语义分析->实现语义;(5分)
- b) 模块化,代码设计良好,可重用性高。(5分)

# 4. 提交须知

- 1) 有条件的同学请将程序导出(或编译)为可执行文件.jar 或者.exe;
- 2) 程序执行无错请立即退出,不要在代码里写 cin.get()或者 system("pause") 之类的来等待输入退出:
- 3) 编写一个描述你的思路和实现的说明文档,必须有运行结果截图;如果 是两个人组队,那么两个人都要写,并且描述一下自己做了哪些工作;
- 4) 源码放在 src 文件夹下,可执行文件、文档、测试用例与 src 同级;
- 5) 将所有的文件、文件夹放在.zip 压缩文件中,文件名格式: 学号-班级-姓名.zip;
  - 如果是组队的,那么格式为:成员 1 信息&成员 2 信息.zip
- 6) 提交邮箱: compiler2017@163.com, 收到作业会有自动回复。