# 1 Rachunek $\lambda$

Niech V będzie przeliczalnie nieskończonym zbiorem zmiennych przedmiotowych  $x,\ y,\ \dots$  (indeksowanych być może liczbami naturalnymi). Elementy takiego zbioru będziemy nazywali  $\lambda$ -zmiennymi. Ponieważ V jest potencjalnie nieskończony, zastrzegamy sobie możliwość wybierania w razie potrzeby wcześniej nie użytej zmiennej.

**Definicja 1.** (Zbiór  $\tilde{\Lambda}$  pretermów) Zbiorem pretermów będziemy nazywali najmniejszy (w sensie mnogościowym) zbiór wyrażeń  $\tilde{\Lambda}$  taki, że:

- (P1) Jeśli  $x \in V$ , to  $x \in \tilde{\Lambda}$ .
- (P2) Jeśli  $M, N \in \tilde{\Lambda}$ , to  $(MN) \in \tilde{\Lambda}$ .
- (P3) Jeśli  $x \in V$  i  $M \in \tilde{\Lambda}$ , to  $(\lambda x. M) \in \tilde{\Lambda}$ .

Definicję 1 można równoznacznie wyrazić przy pomocy notacji Backusa-Naura. Wówczas ma ona następującą, zwięzłą postać:

$$\tilde{\Lambda} \leftarrow V \mid (\tilde{\Lambda} \tilde{\Lambda}) \mid (\lambda V. \tilde{\Lambda})$$

Elementy  $\tilde{\Lambda}$  będziemy oznaczali literami L, M, N, P, Q, R i ich wariantami z górnymi lub dolnymi indeksami. Wyrażenia postaci (P2) nazywamy aplikacjami M do N. Symbol  $\lambda$  występujący w (P3) nazywamy  $\lambda$ -abstraktorem, zaś wyrażenia powstałe przez zastosowanie tej reguły to  $\lambda$ -abstrakcje. W wyrażeniu postaci  $(\lambda x. M)$  preterm M jest w zasięgu  $\lambda$ -abstraktora, a zmienna x jest przez niego związana. Ponadto, będziemy stosowali następujące konwencje notacyjne:

- najbardziej zewnętrzne nawiasy bedą pomijane,
- aplikacja wiąże lewostronnie; wyrażenia postaci (PQ)R będą zapisywane w postaci PQR,
- $-\lambda$ -abstrakcja wiaże prawostronnie:  $\lambda x_1.(\lambda x_2.P)$  zapisujemy  $\lambda x_1.\lambda x_2.P$ ,
- następujące po sobie  $\lambda$ -abstrakcje postaci  $\lambda x_1. \lambda x_2....\lambda x_n. P$  zapisujemy pod wspólnym  $\lambda$ -abstraktorem:  $\lambda x_1 x_2....x_n. P$ .

Powiemy, że dwa  $\lambda$ -termy są syntaktycznie równe, jeśli rozumiane jako ciągi znaków są identyczne. Równość syntaktyczną będziemy oznaczali znakiem  $\equiv$ .

**Przykład 1.** Podajmy kilka przykładów  $\lambda$ -pretermów pogrupowanych ze względu na ich konstrukcję.

- (P1): x, y, z.
- (P2): x x, y x, x(x z),  $(\lambda x.(xz))y$ ,  $y(\lambda x.(xz))$ ,  $(\lambda x.x)(\lambda x.x)$ .
- (P3):  $\lambda x.(xz)$ ,  $\lambda yz.x$ ,  $\lambda x.(\lambda x.(xx))$ .

Podwyrażenia  $\lambda$ -pretermu mogą być wzajemnie identyczne i występować wielokrotnie. Obserwację tę ujmuje następująca definicja.

Definicja 2. (Multizbiór Sub podtermów pretermu)

- (1)  $Sub(x) = \{x\}$
- (2)  $\operatorname{Sub}(MN) = \operatorname{Sub}(M) \cup \operatorname{Sub}(N) \cup \{MN\}$
- (3)  $\operatorname{Sub}(\lambda x. M) = \operatorname{Sub}(M) \cup \{\lambda x. M\}$

Elementy multizbioru Sub(M) nazywamy podtermami M. Jeśli L jest podtermem M, ale  $L \not\equiv M$ , to L nazywamy podtermem wlaściwym.

**Przykład 2.** Podtermy wybranych  $\lambda$ -pretermów.

(a) Sub 
$$(\lambda x. xx) = \{(\lambda x. xx)^1, (xx)^1, x^2\}$$

(b) Sub 
$$((\lambda x. x x) (\lambda x. x x)) =$$
  
=  $\{((\lambda x. x x) (\lambda x. x x))^1, (\lambda x. x x)^2, (x x)^2, x^4\}$ 

W powyższych przykładach użyliśmy standardowej notacji w górnym indeksie umieszczając krotność występowania elementu.

**Definicja 3.** (Zbiór FV zmiennych wolnych) Dla dowolnego pretermu M określamy zbiór FV(M) zmiennych wolnych w M w następujący sposób:

$$FV(x) = \{x\}$$

$$FV(\lambda x. P) = FV(P) \setminus \{x\}$$

$$FV(PQ) = FV(P) \cup FV(Q)$$

Jesli  $FV(M) = \emptyset$ , to mówimy, że M jest domknięty lub nazywamy M kombinatorem.

**Przykład 3.** (a)  $FV(\lambda x. xy) = \{y\}$ 

- (b)  $FV(x(\lambda x. xy)) = \{x, y\}$
- (c)  $FV(\lambda xyz.xy) = \emptyset$

**Definicja 4.** (Podstawienie) Dla dowolnych M, N  $\in \tilde{\Lambda}$  i  $x \in V$  przez N[x/N] oznaczamy rezultat podstawienia termu N za wszystkie wolne wystąpienia zmiennej x w M, o ile w rezultacie podstawienia nie zostaną związane żadne zmienne wolne występujące w N. W takim wypadku:

(S1) 
$$x[x/N] = N$$

(S2) 
$$y[x/N] = y$$
, o ile  $x \not\equiv y$ 

- (S3) (PQ)[x/N] = P[x/N]Q[x/N]
- (S4)  $(\lambda y. P)[x/N] = \lambda y. P[x/N]$ , gdzie  $x \neq y$  i  $y \notin FV(N)$
- (S5)  $(\lambda x. P)[x/N] = \lambda x. P$

**Lemat 1.** (O podstawieniu) Niech  $M, N, L \in \tilde{\Lambda}$  i niech ponadto  $x \not\equiv y$  oraz  $x \not\in FV(L)$ . Wówczas

$$M[x/N][y/L] \equiv M[y/L][x/N[y/L]]. \tag{1}$$

 $\mathbf{Dowód}$ . Dowód przebiega przez indukcję strukturalną względem M. Rozważmy następujące przypadki:

- i) M jest zmienną. Wówczas:
  - a. Jeśli  $M \equiv x$ , to obie strony (1) po podstawieniu są postaci N[y/L].
  - b. Jeśli  $M \equiv y$ , to ponieważ  $x \not\equiv y$  i  $x \not\in FV(M)$ , po wykonaniu podstawienia po lewej stronie (1) otrzymujemy  $M[x/N][y/L] \equiv L$ . Ponieważ  $x \not\in FV(L)$ , to po wykonaniu podstawienia po prawej stronie widzimy, że obydwie strony są identyczne.
  - c. Jeśli  $M \equiv z$  i  $z \not\equiv x$  oraz  $z \not\equiv y$ , to obydwie strony (1) sa identyczne.
- ii)  $M \equiv PQ$  dla pewnych  $P, Q \in \tilde{\Lambda}$ . Wówczas korzystając z hipotezy indukcyjnej wnosimy, że

$$P[x/N][y/L] \equiv P[y/L][x/N[y/L]],$$
  
$$Q[x/N][y/L] \equiv Q[y/L][x/N[y/L]].$$

Mając na względzie (S3) widzimy, że twierdzenie zachodzi i w tym przypadku.

iii) Jeśli  $M \equiv \lambda z$ . P oraz  $z \equiv x$  lub  $z \equiv y$ , to z (S'5) widzimy, że obydwie strony (1) sa identyczne. Przypuśćmy, że  $z \not\equiv x$  i  $z \not\equiv y$  i  $z \not\in FV(L)$ . Wówczas na podstawie hipotezy indukcyjnej mamy:

$$(\lambda z. P)[x/N][y/L] = \lambda z. P[x/N][y/L] =$$

$$= \lambda z. P[y/L][x/N[y/L]] =$$

$$= (\lambda z. P)[y/L][x/N[y/L]].$$

Wniosek 1. Jesli M[x/y] jest określone i  $y \notin FV(M)$ , to M[x/y][y/x] jest określone oraz M[x/y][y/x] = M.

**Dowód.** Mając na uwadze Lemat 4 dowód przebiega przez indukcję strukturalną względem M.

## 1.1 Wyrażenia $\lambda$

Na ogół chcielibyśmy utożsamiać pretermy, które różnią się wyłącznie zmiennymi związanymi, tak jak w przypadku wyrażeń  $\lambda x. zx$  i  $\lambda y. zy$ . W takim wypadku powiemy o nich, że są swoimi  $\alpha$ -wariantami lub że są ze sobą w relacji  $\alpha$ -konwersji.

**Definicja 5.** (Relacja  $\alpha$ -konwersji) Relacją = $_{\alpha}$  ( $\alpha$ -konwersji) nazywamy najmniejszy w sensie mnogościowym praporządek na  $\tilde{\Lambda}$  taki, że

- ( $\alpha$ 1) Jeśli  $y \notin FV(M)$  oraz M[x/y] jest określone, to  $\lambda x. M =_{\alpha} \lambda y. M[x/y]$
- $(\alpha 2)$  Jeśli  $M =_{\alpha} N$ , to dla dowolnego  $x \in V$  zachodzi  $\lambda x. M =_{\alpha} \lambda x. N$
- ( $\alpha 3$ ) Jeśli  $M =_{\alpha} N$ , to dla dowolnego  $Z \in \tilde{\Lambda}$  zachodzi  $MZ =_{\alpha} NZ$
- $(\alpha 4)$  Jeśli  $M =_{\alpha} N,$ to dla dowolnego  $Z \in \tilde{\mathbf{\Lambda}}$ zachodzi  $ZM =_{\alpha} ZN$

### Przykład 4.

$$\lambda xy. x(xy) \equiv \lambda x. (\lambda y. x(xy))$$

$$\equiv_{\alpha} \lambda x. (\lambda z. x(xz))$$

$$\equiv_{\alpha} \lambda v. (\lambda z. v(vz))$$

$$\equiv \lambda vz. v(vz).$$

Wniosek 2.  $Relacja =_{\alpha} jest \ relacją \ równoważności.$ 

**Dowód.** Wystarczy, że pokażemy, że relacja = $_{\alpha}$  jest symetryczna. Dowód przebiega przez indukcję względem Definicji 5. Rozważmy następujące przypadki:

- i) Jeśli  $M =_{\alpha} N$  w konsekwencji zwrotności  $=_{\alpha}$ , to  $M \equiv N$ , a zatem również  $N \equiv M$ . Stąd  $N =_{\alpha} M$ .
- ii) Jeśli  $M =_{\alpha} N$  w konsekwencji przechodniości  $=_{\alpha}$ , to istnieje  $L \in \tilde{\Lambda}$  takie, że  $M =_{\alpha} L$  i  $L =_{\alpha} N$ . Wówczas z hipotezy indukcyjnej  $N =_{\alpha} L$  i  $L =_{\alpha} M$ . Z przechodniości relacji  $=_{\alpha}$  otrzymujemy spodziewaną tezę.
- iii) Przypuśćmy, że  $M =_{\alpha} N$  w konsekwencji ( $\alpha 1$ ) dla  $M \equiv \lambda x$ . M' i  $N \equiv \lambda y$ . M'[x/y]. Ponieważ  $x \notin FV(M'[x/y])$ , to ze względu na Wniosek 1 mamy, że M'[x/y][y/x] = M'. Zatem, na podstawie ( $\alpha 1$ ):

$$\lambda y. M'[x/y] =_{\alpha} \lambda x. M'[x/y][y/x].$$

iv) Jeśli  $M=_{\alpha}N$  w konsekwencji ( $\alpha 2$ ), gdzie  $M=\lambda x.\,M'$  i  $N=\lambda x.\,N'$  dla  $M'=_{\alpha}N'$ , to z hipotezy indukcyjnej  $N'=_{\alpha}M'$  i w konsekwencji ( $\alpha 2$ ) mamy, że  $N=_{\alpha}M$ .

- v) Jeśli  $M =_{\alpha} N$  w konsekwencji ( $\alpha$ 3) dla  $M \equiv M'Z$  i  $N \equiv N'Z$  takich, że  $M' =_{\alpha} N'$ , to z hipotezy indukcyjnej oczywiście  $N' =_{\alpha} M'$ , a zatem z ( $\alpha$ 3)  $N =_{\alpha} M$ .
- vi) Jeśli  $M =_{\alpha} N$  w konsekwencji ( $\alpha 3$ ), to postępujemy jak w przypadku (v).  $\square$

**Definicja 6.** (Zbiór  $\Lambda$  λ-termów) Każdą klasę abstrakcji relacji =<sub>α</sub> nazywamy λ-termem. Zbiór wszystkich λ-termów  $\Lambda$  to zbiór ilorazowy relacji α-konwersji:

$$\mathbf{\Lambda} = \left\{ [M]_{=_{\alpha}} \mid M \in \tilde{\mathbf{\Lambda}} \right\}$$

Konwencja. Wprowadzamy następujące konwencje notacyjne:

$$x = [x]_{=\alpha},$$

$$PQ = [M'N']_{=\alpha}, \quad gdzie \quad M = [M']_{=\alpha} \quad i \quad N = [N']_{=\alpha},$$

$$\lambda x. \quad M = [\lambda x. M']_{=\alpha}, \quad gdzie \quad N = [N']_{=\alpha}.$$

Na zbiór  $\Lambda$  przenoszą się pojęcia podtermu, zmiennych wolnych i operacji podstawienia definiowane uprzednio dla pretermów.

**Definicja 7.** (Multizbiór Sub podtermów λ-termu) Dla dowolnego λ-termu  $M = [M']_{=\alpha}$  okreslamy

$$Sub(M) = Sub(M'),$$

gdzie Sub(M') jest multizbiorem podwyrażeń pretermu M' zdefiniowanym w myśl Definicji 2.

**Definicja 8.** (Zbiór zmiennych wolnych FV) Dla dowolnego  $\lambda$ -termu  $M = [M']_{=_{\alpha}}$  określamy zbiór FV(M) zmiennych wolnych w M

$$FV(M) = FV(M'),$$

gdzie FV(M') jest zbiorem zmiennych wolnych pretermu M' zdefiniowanym w myśl Definicji 3.

**Definicja 9.** (Podstawienie) Niech  $M = [M']_{=\alpha}$  i  $N = [N']_{=\alpha}$  i niech M'[x/N'] będzie określone w myśl Definicji 4. Wówczas

$$M[x/N] = [M'[x/N']]_{=_{\alpha}}.$$

Operacja podstawienia wymaga jednak pewnej delikatności. Rozważmy następującą relację:

$$\lambda x. zx = \lambda y. zy$$

Zauważmy, że traktując podstawienie w sposób naiwny, mamy, że  $(\lambda x. zx)[z/x] \neq_{\alpha} (\lambda y. zy)[z/x]$ , a więc tracimy pożądaną własność niezmienniczości  $\alpha$ -konwersji względem podstawienia. Stąd w Definicji 4 wymóg, aby podstawienie nie prowadziło do uszczuplenia zbioru zmiennych wolnych. Alternatywnym rozwiązaniem jest określenie podstawienia, które wprowadzałoby do wyrażenia nową zmienną i prowadziło w konsekwencji do abstrahowania po wcześniej nie występujacych zmiennych:

$$(\lambda x. M)[y/N] = \lambda x'. M[x/x'][y/N],$$

w przypadku, gdy  $x \neq y$ , gdzie  $x' \notin FV(M)$  i  $x' \notin FV(N)$ . Rozstrzygnięcie takie przytacza się w [HS08]. Po uwzględneniu odpowiednich modyfikacji, Definicja 4 przyjmuje następującą postać:

Definicja 4'. (Podstawienie')

- (S'1) x[x/N] = N
- (S'2) y[x/N] = y, o ile  $x \neq y$
- (S'3) (PQ)[x/N] = P[x/N]Q[x/N]
- $(S'4) (\lambda x. P)[x/N] = \lambda x. P$
- (S'5)  $(\lambda y. P)[x/N] = \lambda y. P$ ,  $jeśli x \notin FV(P)$
- (S'6)  $(\lambda y. P)[x/N] = \lambda y. P[x/N], qdzie <math>x \in FV(P)$   $i \ y \notin FV(N)$
- (S'7)  $(\lambda y. P)[x/N] = \lambda z. P[y/z][x/N], gdzie <math>x \in FV(P)$   $i \ y \in FV(N)$

przy czym w (S'7) wymagamy, aby zmienna z nie występowała wcześniej w termach N i P jako zmienna wolna, zaś dla (S'5)-(S'7) dodatkowo  $y \not\equiv x$ .

Uwaga1. Każde podstawienie [x/N]jest funkcją z $\Lambda\to\Lambda,$ gdzie  $x\in V$ i  $N\in\Lambda$ są dowolnymi parametrami. Zbiór S podstawień ma strukturę monoidu z działaniem składania

$$M([x_2/N_2] \circ [x_1/N_1]) = (M[x_1/N_1])[x_2/N_2] \equiv M[x_1/N_1][x_2/N_2]$$

dla dowolnych  $[x_1/N_1], [x_2/N_2] \in S$ , o ile S posiada element neutralny  $\iota$  taki, że

$$M\iota = M$$
, gdzie  $[x/x] = \iota$  dla dowolnego  $x \in V$ .

W literaturze znajdujemy mnogość propozycji, które w ten czy inny sposób starają się ułatwić rzeczywistą implementację podstawienia. Na szczególną uwagę zasługują tutaj tak zwane *indeksy de Bruijna*. Zaproponowana przez N. G. de Brujina w [Bru72] notacja eliminuje bezpośrednie występowanie symboli zmiennych

w  $\lambda$ -termach, zastępując je liczbą naturalną wyrażającą głębokość zagnieżdżenia odpowiedniej  $\lambda$ -abstrakcji przez którą jest związana, przykładowo:

$$\lambda f.(\lambda x.(f(xx))\lambda x.(f(xx))) \equiv_{deBruiin} \lambda(\lambda 2(11))\lambda 2(11)$$

Historycznie wiąże się ta notacja z jego pracami nad systemem komputerowo wspomaganego dowodzenia twierdzeń AUTOMATH. Rozwiązanie takie, podobnie jak w przypadku tzw. logik kombinatorów, eliminuje konieczność utożsamiania termów przez  $\alpha$ -konwersję, ale istotnie zmniejsza ich czytelność.

Szerszy komentarz dotyczący dotychczasowych prób uchwycenia operacji podstawienia można prześledzić w [Alt02]. Nasze rozważania opierają się w tej materii przeważająco na [SU06]. Samo podejście do definiowania  $\lambda$ -termow przez operację  $\alpha$ -konwersji nie jest powszechne w literaturze przedmiotu. Analogiczną konstrukcję należałoby powtarzać wprowadzając każdy kolejny system, dlatego w dalszej części tej pracy będziemy poprzestawali na nieformalnym traktowaniu wyrażeń danego systemu jako odpowiednich klas  $\alpha$ -konwersji.

**Definicja 10.** (Podstawienie jednoczesne) Dla dowolnego  $M \in \Lambda$ , ciągu  $\lambda$ -zmiennych  $\vec{x}$  i ciągu  $\lambda$ -termów  $\vec{N}$  określamy:

- $(\vec{s}1)$   $x_i[\vec{x}/\vec{N}] = N_i \text{ dla } i \in \mathbb{N}.$
- $(\vec{s}2)$   $y[\vec{x}/\vec{N}] = y$  o ile dla dowolnego  $i \in \mathbb{N}, y \not\equiv x_i$ .
- $(\vec{s}3) (PQ)[\vec{x}/\vec{N}] = P[\vec{x}/\vec{N}]Q[\vec{x}/\vec{N}]$
- $(\vec{s}4) (\lambda y. P)[\vec{x}/\vec{N}] = \lambda y. P[\vec{x}/\vec{N}],$  jeśli  $y \neq x_i$  dla wszystkich  $i \in \mathbb{N}$  i  $y \notin \bigcup_{i \in \mathbb{N}} FV(N_i)$

Konwencja. Jeśli  $N_i \equiv x_i$  dla wszystkich poza skończenie wieloma  $i_1, i_2, \ldots, i_n \in \mathbb{N}$ , to  $[x_{i_1}/N_{i_1}, x_{i_2}/N_{i_2}, \ldots, x_{i_n}/N_{i_n}] \equiv [\vec{x}/\vec{N}].$ 

**Przykład 5.** Zauważmy, że podstawienia w myśl Definicji 4 i Definicji 10 mogą, ale nie muszą, prowadzić do różnych rezultatów.

a) 
$$(xy)[y/x][x/u] = uu$$
, b)  $(\lambda x. yx)[x/y][y/z] = \lambda x. zx$ ,  $(xy)[y/x, x/u] = ux$ .  $(\lambda x. yx)[x/y, y/z] = \lambda x. zx$ .

## 1.2 Redukcja

Sens obliczeniowy  $\lambda$ -termom nadajemy przez określenie na  $\Lambda$  operacji  $\beta$ - i  $\eta$ -redukcji. Pożądane jest, żeby operacje te wykonywane na podtermach pozostowały w zgodzie ze strukturą całego  $\lambda$ -termu.

**Definicja 11.** (Relacja zgodna) Relację binarną  $\mathcal{R}$  na zbiorze  $\Lambda$  nazywamy zgodną, jeśli dla dowolnych  $M, N, P \in \Lambda$  zachodzą następujące warunki:

- (c1) Jeśli  $M\mathcal{R}N$ , to  $(\lambda x. M)\mathcal{R}(\lambda x. N)$  dla dowolnej  $\lambda$ -zmiennej x.
- (c2) Jeśli  $M\mathcal{R}N$ , to  $(MP)\mathcal{R}(NP)$ .
- (c3) Jeśli  $M\mathcal{R}N$ , to  $(PM)\mathcal{R}(PN)$ .

Przez domknięcie relacji  $\mathcal{R}_1$  będziemy rozumieli najmniejszą (w sensie mnogościowym) relację  $\mathcal{R}_2$  taką, że  $\mathcal{R}_1 \subset \mathcal{R}_2$ . Z pewnego rodzaju domknięciami, ze względu na ich szczególną rolę, wiążemy następującą notację:

- (a) Przez  $\mathcal{R}^+$  oznaczamy przechodnie domknięcie relacji  $\mathcal{R}$ .
- (b) Przez  $\mathcal{R}^*$  oznaczamy zwrotnie domknięcie relacji  $\mathcal{R}^+$ .
- (c) Przez = $_{\mathcal{R}}$  oznaczamy symetryczne domknięcie relacji  $\mathcal{R}^*$ .

Dla lepszego zrozumienia powyższych operacji warto zauważyć, że (b) wyznacza praporzadek, który w odniesieniu do redukcji określonych na  $\Lambda$  można rozumieć jako graf skierowany (w przypadku  $\Lambda$  być może nieskończony) w którym krawędzie odpowiadają możliwym krokom obliczenia, zaś (c) – kongruencję, która znów w szczególnym odniesieniu do  $\lambda$ -termów, będzie dokonywała podziału w  $\Lambda$  ze względu na rezultat obliczenia.

**Definicja 12.** (β-redukcja) β-redukcją nazywamy najmniejszą (w sensie mnogościowym) zgodną na  $\Lambda$  relację binarną  $\rightarrow_{\beta}$  taką, że

$$(\lambda x. M)N \rightarrow_{\beta} M[x/N].$$

 $\beta$ -redeksami bedziemy nazywali wyrażenia postaci  $(\lambda x. M)N$ , zaś rezultat ich  $\beta$ -redukcji w postaci termu  $M[x/N] - \beta$ -reduktem. Ciągiem  $\beta$ -redukcji nazywamy skończony lub nieskończony ciąg postaci

$$M_0 \rightarrow_{\beta} M_1 \rightarrow_{\beta} \dots$$

**Przykład 6.** Oznaczmy Y =  $\lambda f.(\lambda x.(f(xx))\lambda x.(f(xx)))$  i niech F będzie dowolnym  $\lambda$ -termem. Wówczas otrzymujemy nieskończony ciąg redukcji postaci

$$YF \equiv (\lambda f. (\lambda x. (f(xx))\lambda x. (f(xx))))F$$

$$\rightarrow_{\beta} (\lambda x. F(xx))\lambda x. F(xx)$$

$$\rightarrow_{\beta} F((\lambda x. F(xx))\lambda x. F(xx))$$

$$\rightarrow_{\beta} F(F((\lambda x. F(xx))\lambda x. F(xx)))$$

$$\rightarrow_{\beta} \dots$$

**Definicja 13.** (η-redukcja) η-redukcją nazywamy najmniejszą (w sensie mnogościowym) zgodną na  $\Lambda$  relację binarną  $\rightarrow_{\eta}$  taką, że

$$\lambda x. Mx \rightarrow_n M$$
, o ile  $x \notin FV(M)$ .

 $\eta$ -redukcja pozwala na pominięcie niczego nie wnoszącej  $\lambda$ -abstrakcji. Operację odwrotną nazywamy  $\eta$ -abstrakcją, zaś  $\lambda$ -termy będące w którejkolwiek z tych relacji nazywamy  $\eta$ -konwersami. Operacja ta nie ma wpływu na rezultat obliczenia, jedynie optymializuje zapis  $\lambda$ -termów i stąd ma duże znaczenie stylistyczne w programowaniu funkcyjnym.

**Przykład 7.**  $\lambda x.((+1)x) =_{n} (+1)$ .

## 1.3 Kodowanie typów danych

Prosta składnia języka rachunku  $\lambda$  pozwala wyrazić zaskakująco wiele struktur danych reprezentując je i operacje na nich jako funkcje. Z tego powodu, stanowiąc inspirację dla wielu projektantów języków programowania, uchodzi za protoplastę rodziny języków funkcyjnych, chociaż bezpośrednio nie ma on praktycznego zastosowania w praktyce programistycznej. Rozwój tej legendy dobrze oddaje cykl klasycznych artykułów (tzw.  $Lambda\ Papers$ ) zapoczątkowany przez dokumentację języka Scheme [SS75].

Najpopularniejszym sposobem reprezentacji danych przez funkcje w rachunku  $\lambda$  oparty jest na kodowaniu liczb Peano za pomocą tzw. liczebników Churcha. Metoda ta, ze względu na wynikające zeń problemy natury złożonościowej [KPJ14], ma obecnie wyłącznie walory edukacyjne, dlatego w dalszej cześci pracy pokażemy tzw. kodowanie Scotta. Jest ona interesująca ze względu na praktyczną możliwość reprezentacji algebraicznych typów danych (ADT¹) znanych ze współczesnych języków funkcyjnych [Jan13], pozwalając tym samym zaimplementować te konstrukcje na przykład w paradygmacie imperatywnym. Fakt, że każdy typ danych można zastąpić tym sposobem odpowiadającą mu funkcją, wskazuje na metodę konstruowania prostych języków funkcyjnych, ale przede wszystkim na uniwersalność rachunku  $\lambda$  jako języka przejściowego dla kompilatorów języków wysokiego poziomu [PL92, Rozdział 3].

### 1.3.1 Algebraiczne typy danych

Algebraiczne typy danych są podstawowym środkiem współczesnych języków funkcyjnych do wyrażania struktur danych. Powstają one przy użyciu tzw. typów sumacyjnych i typów produktowych, jednak pojęcia te na gruncie formalnym będą szczegółowo omówione w późniejszej części pracy. Na potrzeby prezentacji poszczególnych kodowań wystarczą nam w tym rozdziale intuicje o ADT zbudowane na gruncie następujących definicji w języku Haskell:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Skrót od angielskojezycznego Algebraic Data Types; nie należy mylić z Abstract Data Types.

Definicja typu rozpoczynają się od słowa kluczowego data² po którym występuje konstruktor typu. Na wzór notacji BNF, typy przyjmują jedną z wartości odzielonych znakiem "|". Każda z wartości składa się z konstruktora wartości i ewentualnie występujących po nim parametrów typowych. Zauważmy, że umożliwia to rekurencyjnie konstruowanie typów, tak jak w wypadku Nat i List.

Pokażemy, że algebraiczne typy danych możemy reprezentować w zwięzły sposób w rachunku  $\lambda$  bez typów. Przedstawione tutaj koncepcje w zaskakujący sposób przenoszą się do bardziej złożonych typowanych systemów rachunku  $\lambda$ .

#### 1.3.2 Proste typy wyliczeniowe

Typy wyliczeniowe to typy, które reprezentują możliwe warianty przyjmowanej wartości. Przykładem takiego typu jest Boolean z dwoma wartościami: True, False. Praca z tego rodzaju typami wymaga mechanizmu dopasowywania wzorców (ang. pattern-matching), który pozwala na wybór częściowej definicji funkcji w zależności od zadanego konstruktora wartości. Ponieważ w rachunku  $\lambda$  wyrażenia nie mają typów (lub, przyjmując perspektywę systemów z typami: wszystkie wyrażenia mają jeden, ten sam typ), interesowało nas będzie nie bezpośrednie kodowanie typu, ale kodowanie mechanizmu, który odpowiada za dopasowywanie wzorców. Posłużmy się znowu przykładem z języka Haskell i określmy funkcję odpowiadającą wykonaniu instrukcji warunkowej:

```
if True a b = a if False a b = b.
```

gdzie True i False są wartościami typu Boolean. Właśnie ze względu na nie, mechanizm dopasowywania wzorca wybiera odpowiednią implementację instrukcji warunkowej. Ten sam efekt osiągnęlibyśmy kodując True i False w rachunku  $\lambda$  w

 $<sup>^2</sup>$ Dyskusja ta ma na celu wyłącznie ustalenie uwagi; świadomi jesteśmy niuansów związanych z określaniem synonimów typów lub definiowaniem typów przy pomocy słowa kluczowego newtype.

następujący sposób:

True 
$$\equiv \lambda ab. a$$
,  
False  $\equiv \lambda ab. b$ 

Wówczas funkcję if możemy reprezentować wyrażeniem if  $\equiv \lambda cte. cte$  lub jego  $\eta$ -reduktem:  $\lambda c. c.$ 

### 1.3.3 Pary w rachunku $\lambda$

Parą nazywamy każdy nierekurencyjny typ, który posiada jeden konstruktor wartości parametryzowany przez dwa typy. W takim wypadku potrzebujemy dwóch funkcji zwracających odpowiednio pierwszy i drugi element pary. Przykładem takiego typu jest Tuple. Mamy wówczas:

```
fst (Tuple a b) = a snd (Tuple a b) = b
```

Tego rodzaju typy możemy reprezentować przez tak zwane domknięcie (ang. closure), czyli cześciową aplikację termu. Standardowym sposobem reprezentacji pary w rachunku  $\lambda$  jest:

Tuple 
$$\equiv \lambda abf. fab$$

Aplikując Tuple tylko do dwóch termów (domykając) otrzymujemy reprezentację pary. Pozostały, trzeci argument f nazywamy kontynuacjq, gdyż aplikując (Tuple x y) dla dowolnych  $x,y\in \Lambda$  do pewnego  $f\in \Lambda$ , w konsekwencji x i y zostają zaaplikowane do f. Zauważmy, że wówczas reprezentacja fst i fsnd ma postać:

fst 
$$\equiv \lambda t. t(\lambda ab. a)$$
  
snd  $\equiv \lambda t. t(\lambda ab. b)$ 

Uwaga. Zauważmy, że konstrukcja prostego typu wyliczeniowego jest analogiczna do brania następnika, tyle tylko, że na poziomie typów. Stąd typy takie nazywamy również sumacyjnymi. Podobnie rzecz ma się w przypadku par: te odpowiadają na poziomie typów iloczynowi (produktowi). Razem te dwie konstrukcje mają szereg własności analogicznych do działań algebraicznych (rozdzielność, łączność, przemienność itd.), stąd nazwa algebraicznych typów danych.

**Przykład 8.** Wprowadzone konstrukcje pozwalają nam na definicję skończonych (w sensie liczby konstruktorów) typów. Rozważmy następujące przykłady:

a) Typ Maybe możemy reprezentować przez

b) Rozważmy następującą funkcję

```
temperature :: Temperature -> Int
temperature (Fahrenheit a) = a
temperature (Celsius a) = a
```

Ustalając reprezentację konstruktorów Fahrenheit i Celsius:

## 1.3.4 Typy wyliczeniowe

W ogólnym przypadku, mając nastepującą definicję ADT:

dla  $m, n \in \mathbb{N}$ , wiążemy z nią następującą reprezentację w rachunku  $\lambda$ :

$$C_{1} \equiv \lambda t_{11} t_{12} \dots t_{1n_{1}} f_{1} f_{2} \dots f_{m}. f_{1} t_{11} t_{12} \dots t_{1n_{1}}$$

$$C_{2} \equiv \lambda t_{11} t_{12} \dots t_{1n_{2}} f_{1} f_{2} \dots f_{m}. f_{2} t_{11} t_{12} \dots t_{1n_{2}}$$

$$\vdots$$

$$C_{m} \equiv \lambda t_{11} t_{12} \dots t_{1n_{m}} f_{1} f_{m} \dots f_{m}. f_{1} t_{11} t_{12} \dots t_{1n_{m}}$$

## Literatura

- [Alt02] Thorsten Altenkirch. "α-conversion is easy". Under Revision. 2002. URL: https://www.cs.nott.ac.uk/~psztxa/publ/alpha-draft.pdf.
- [Bru72] N.G. de Bruijn. "Lambda Calculus Notation with Nameless Dummies, a Tool for Automatic Formula Manipulation, with Application to the Church-Rosser Theorem". In: *Indagationes Mathematicae (Proceedings)* 75 (Dec. 1972), pp. 381–392. DOI: 10.1016/1385-7258(72)90034-0.
- [HS08] J. Roger Hindley and Jonathan P. Seldin. *Lambda-Calculus and Combinators: An Introduction*. 2nd ed. New York, NY, USA: Cambridge University Press, 2008. ISBN: 0521898854, 9780521898850.

- [Jan13] Jan Martin Jansen. "Programming in the λ-Calculus: From Church to Scott and Back". In: Essays Dedicated to Rinus Plasmeijer on the Occasion of His 61st Birthday on The Beauty of Functional Code Volume 8106. Berlin, Heidelberg: Springer-Verlag, 2013, pp. 168–180. ISBN: 978-3-642-40354-5. DOI: 10.1007/978-3-642-40355-2\_12. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-642-40355-2\_12.
- [KPJ14] Pieter Koopman, Rinus Plasmeijer, and Jan Martin Jansen. "Church Encoding of Data Types Considered Harmful for Implementations: Functional Pearl". In: Proceedings of the 26Nd 2014 International Symposium on Implementation and Application of Functional Languages. IFL '14. Boston, MA, USA: ACM, 2014, 4:1–4:12. ISBN: 978-1-4503-3284-2. DOI: 10.1145/2746325.2746330. URL: http://doi.acm.org/10.1145/2746325.2746330.
- [PL92] Simon L. Peyton Jones and David R. Lester. *Implementing Functional Languages*. Upper Saddle River, NJ, USA: Prentice-Hall, Inc., 1992. ISBN: 0-13-721952-0.
- [SS75] Gerald J. Sussman and Guy L. Steele Jr. An Interpreter for Extended Lambda Calculus. Tech. rep. Cambridge, MA, USA, 1975.
- [SU06] Morten Heine Sørensen and Pawel Urzyczyn. Lectures on the Curry-Howard Isomorphism, Volume 149 (Studies in Logic and the Foundations of Mathematics). New York, NY, USA: Elsevier Science Inc., 2006. ISBN: 0444520775.