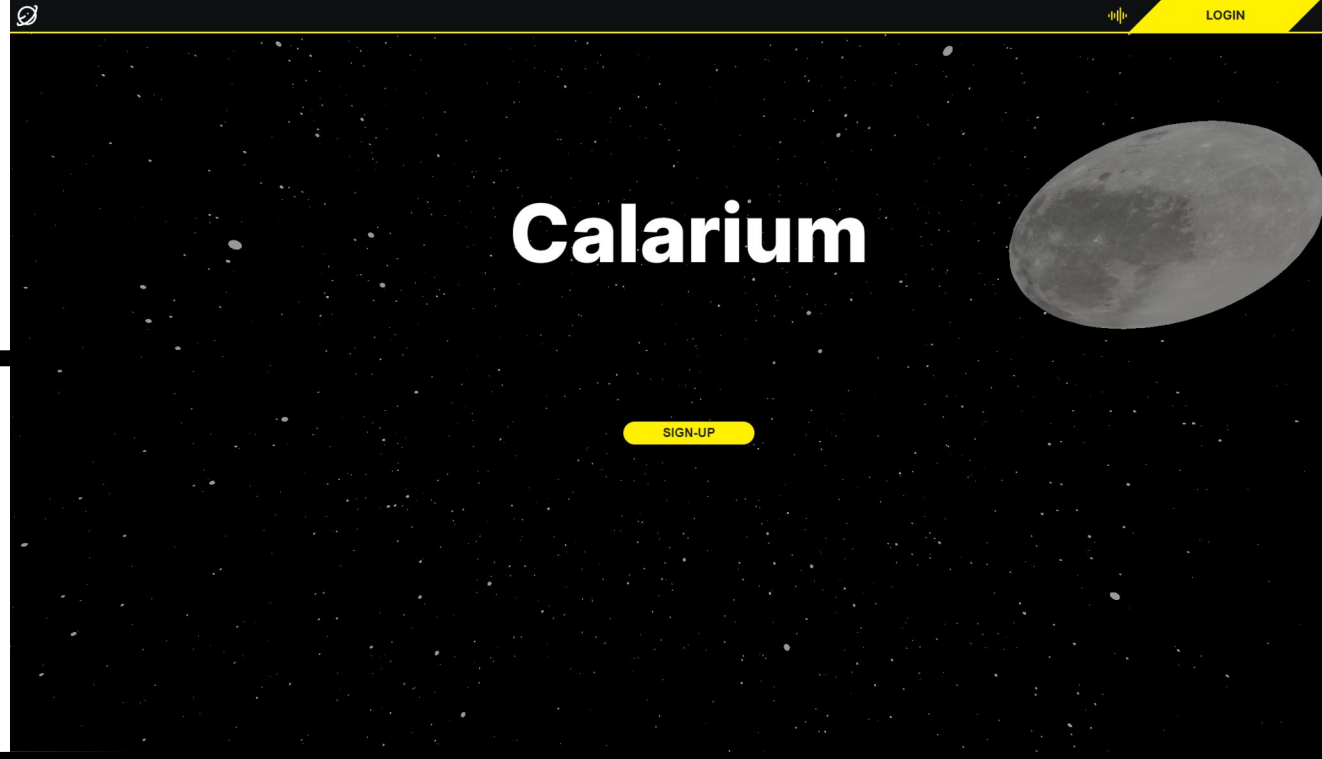


Progetto TW6

“Calarium”

Proponente

Raffaele Talente
0124002658



Repository Progetto:

[Link Github](#)



Calarium è un gioco standalone fatto in



IDEA:



Realizzare una applicazione web per aggiungere
un secondo “layer” di interazione

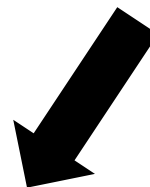
UTENTE

FRONT END

schema.



WEB SERVER



SVILUPPO FRONT END:



BACKEND



DEVELOPMENT

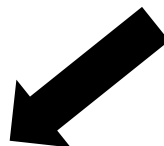
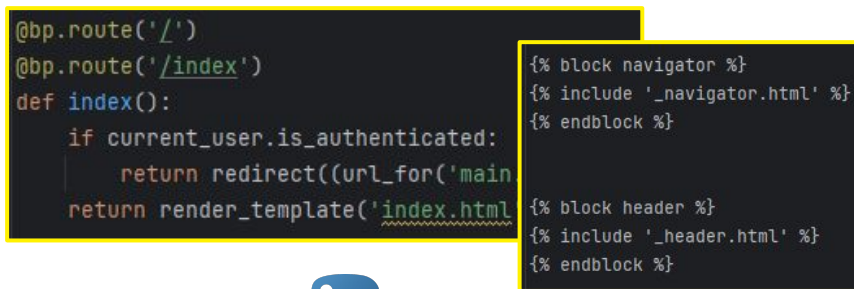
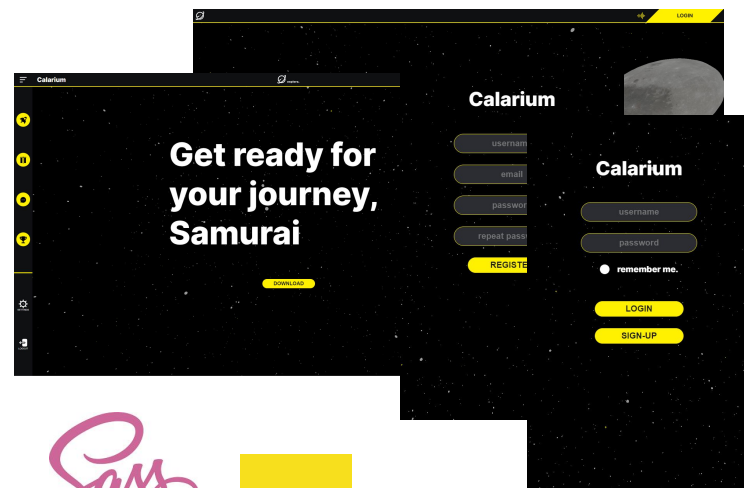
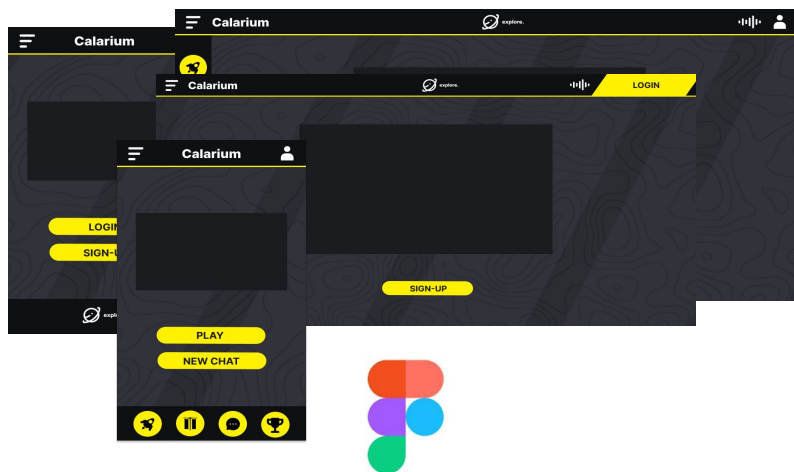


PRODUCTION



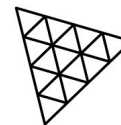
* usati solo in production

il progetto.



Sass

JS



Cosa possono fare gli utenti?

DOWNLOAD

Scaricare il gioco sul proprio dispositivo

Giocare a una versione semplificata
direttamente nel browser per
guadagnare dei punti immaginari



Interagire fra di loro

Creare “crew”, collaborare
mettendo insieme i propri
punti



Competere con altri
giocatori

Cosa ho imparato?

- Fare un progetto così grande da solo non è stata una delle mie migliori idee.
- Tuttavia lavorare interamente sia al front end che al back end mi ha permesso di capire meglio come certe cose vengono tradotte da una parte all'altra
- Ho imparato l'importanza di automatizzare il workflow (gulp)
- Ho capito come gestire un progetto più complesso formato da tanti linguaggi e framework diversi

Sviluppi futuri:

- Deployment con Docker
- Rendere più efficiente l'app su mobile.
- Rifinire meglio la UX/UI, alcune componenti sono visibilmente prive di dettagli
- Connettere l'applicazione direttamente al gioco, per esempio aggiungendo il multigiocatore tra crewmates 🤖