TS226

_

Codes convolutifs et codes concaténés associés

Romain Tajan

8 novembre 2019

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
- Diagramme d'état des codes convolutifs
- Openion de la proposition della proposition d
- Décodage ar maximum de vrasemblance (ML)

Exemple de QCM

Comment allez vous aujourd'hui?

- Très bien
- Bien
- Mal
- Très mal

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- Code convolutif comme machine à états
- 3 Décodage ML des codes convolutifs

Rappels / définitions

• Entrée :
$$U(z) = [U^{(0)}(z), U^{(1)}(z) \dots U^{(n_b-1)}(z)]$$

 \to dans ce cours $n_b = 1 \Rightarrow U(z) \to U(z)$

• État :
$$S(z) = [S^{(0)}(z), S^{(1)}(z) \dots S^{(m-1)}(z)]$$

→ m est appelé "mémoire du code"

$$\rightarrow$$
 dans l'exemple $m=2$

$$ightarrow$$
 2 m : nombre d'états

• Sortie :
$$C(z) = [C^{(0)}(z), C^{(1)}(z) \dots C^{(m-1)}(z)]$$

$$\rightarrow n_s$$
 nombre de sorties

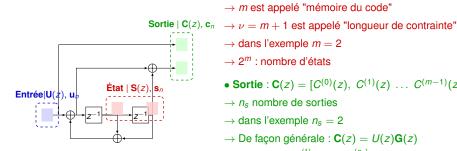
$$\rightarrow$$
 dans l'exemple $n_s = 2$

$$\rightarrow$$
 De façon générale : $\mathbf{C}(z) = U(z)\mathbf{G}(z)$

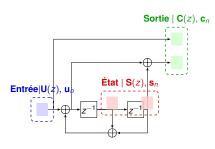
$$\rightarrow$$
 où $\mathbf{G}(z) = \left[\frac{A^{(1)}(z)}{B^{(1)}(z)} \dots \frac{A^{(n_s)}(z)}{B^{(n_s)}(z)}\right]$

• Rendement du code : $R = \frac{\text{\#bits d'info. en entrée}}{\text{\#bits codés en sortie}}$

$$\rightarrow$$
 Ici : $R = \frac{n_b}{n_s} = \frac{1}{2}$



Rappels / définitions



- Code linéaire
- ightarrow Si $\mathbf{C}_1(z)$ et $\mathbf{C}_2(z)$ sont deux mots de codes, alors $\mathbf{C}_3(z) = \mathbf{C}_2(z) + \mathbf{C}_1(z)$ est aussi un mot de code.
- Encodeur récursif / non récursif
- Encodeur systématique / non systématique
- Notation octale

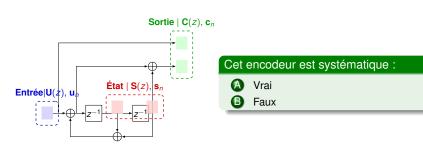
Sortez vos téléphones...

Quizz



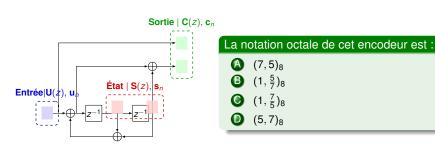


Quizz





Quizz

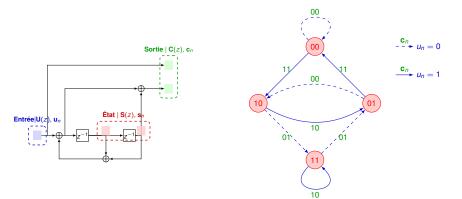




Plan

- 1 Previously on TS226 . . .
- 2 Code convolutif comme machine à états
- Diagramme d'état des codes convolutifs
- ▶ Treillis des codes convolutifs
- 3 Décodage ML des codes convolutifs

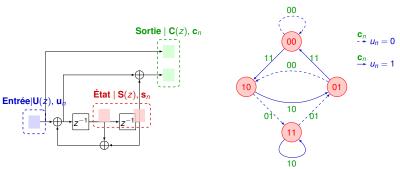
Rappels / définitions



- Message ⇔ chemin dans le graphe
- Mot de code ⇔ étiquettes le long du chemin dans le graphe
- Nécessité de définir (au moins) un état initial

Sortez vos téléphones...

Rappels / définitions

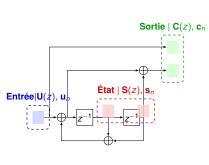


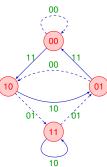
Si
$${f u}=[0,\ 1,\ 1,\ 0],$$
 en supposant que ${f s}_0=[0,\ 0]$ quelle sera la sortie de l'encodeur :

- $\mathbf{A} \quad \mathbf{c} = [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1]$
- $\mathbf{c} = [1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1]$

#QDLE#Q#ABCD*#30#

Rappels / définitions





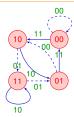
$$\overset{\mathbf{c}_n}{\longrightarrow} u_n = 0$$

$$\stackrel{\mathbf{c}_n}{\longrightarrow} u_n = 1$$

Quel est le poids de Hamming minimal pour un mot de code $c \neq 0$?

- A
- **(**)
- Ŏ
- 6

#QDLE#Q#ABCD*E#60#



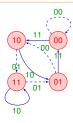
$$\frac{\mathbf{c}_n}{-} u_n = 0$$

$$\stackrel{\mathbf{c}_n}{\longrightarrow} u_n = 1$$

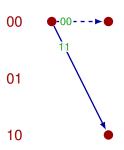
00

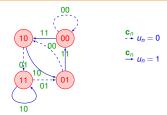
01

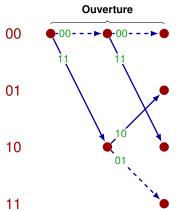
10

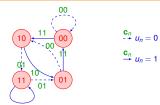


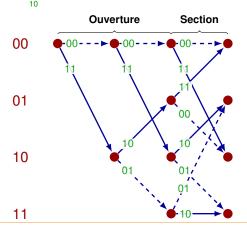
$$\begin{array}{c} \mathbf{c}_n \\ -+ \\ u_n = 0 \\ \\ \mathbf{c}_n \\ u_n = 1 \end{array}$$

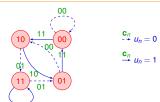


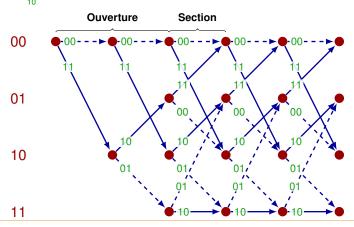




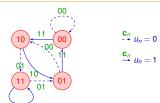




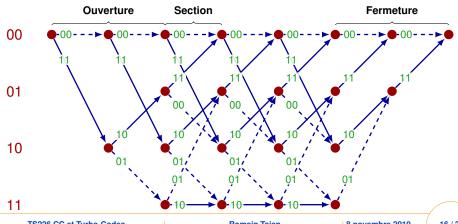


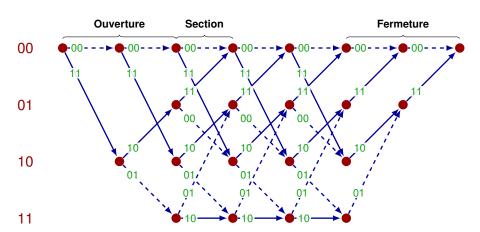


Treillis



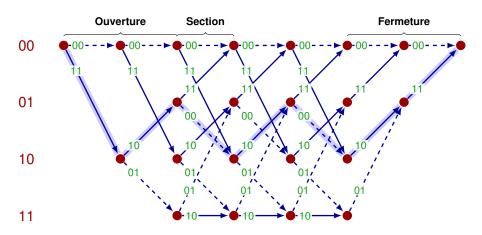
Treillis: représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.





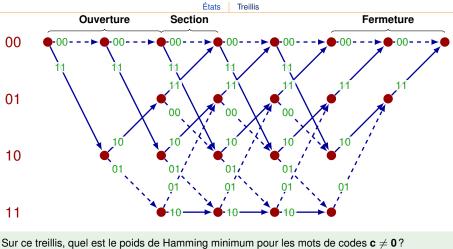
Remarques

- Fermer $\Rightarrow N = n_s(m+K) \Rightarrow R = \frac{K}{n_s(m+K)} \le \frac{1}{n_s}$
- Tout chemin dans ce graphe représente un mot de code



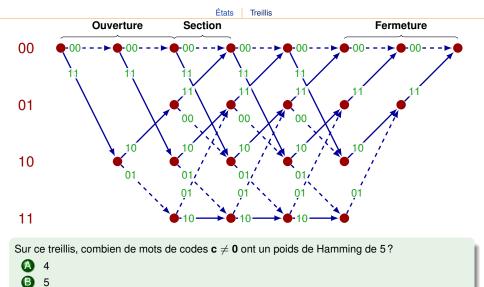
- On souhaite envoyer le message : $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$
- On calcule le mot de code : $\mathbf{c} = [1 \ 1, \ 1 \ 0, \ 0 \ 0, \ 1 \ 0, \ 0 \ 0, \ 1 \ 0, \ 1 \ 0]$
- On envoie le signal : $\mathbf{x} = [-1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, -1, -1, -1]$

Sortez vos téléphones...



- 5

#QDLE#Q#AB*CD#60#



#QDLE#Q#AB*CD#60#

Plan

- 1 Previously on TS226 . . .
- 2 Code convolutif comme machine à états
- Opécodage ML des codes convolutifs
- Décodage ar maximum de vrasemblance (ML)

Décodage du Maximum de Vraisemblance (ML)

$$\mathbf{u} \in \underbrace{\{0,1\}^K}_{\text{Message}} \quad \underbrace{\mathbf{c} \in \mathcal{C} \subset \{0,1\}^L}_{\text{Mot de code}} \quad \underbrace{\mathbf{BPSK}}_{\text{Not de code}} \quad \mathbf{x} \in \{-1,1\}^L}_{\text{Signal}} \quad \underbrace{\mathbf{Canal}}_{\substack{\mathbf{y} \in \mathbb{R}^L \\ \text{Signal}}} \quad \underbrace{\mathbf{D}\acute{e}codeur}_{\substack{\text{Message} \\ \text{observ\'e}}} \quad \underbrace{\hat{\mathbf{u}} \in \{0,1\}^K}_{\substack{\text{Message} \\ \text{estim\'e}}}$$

Définition

• Le décodeur du Maximum de vraisemblance (ML) est la fonction de y définie par :

$$\Psi_{\mathit{ML}}(\mathbf{y}) = \operatorname*{argmax}_{\mathbf{u} \in \{0,1\}^K} p(\mathbf{y}|\mathbf{u})$$

- Le décodeur ML est équivalent au décodeur MAP si les messages sont équiprobables.
- Sur le canal AWGN sans mémoire, le décodeur ML est équivalent à :

$$\hat{\mathbf{u}} = \Psi_{ML}(\mathbf{y}) = \Phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \text{ où } \hat{\mathbf{c}} = \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^{T}$$

K Nombre de bits dans le message :

I = K + mTaille message + fermeture :

 $\mathbf{u} = [u_0, u_1, \dots, u_{K-1}]$ Le message envoyé :

 $\mathbf{c} = [\mathbf{c}_0, \ \mathbf{c}_1, \ \dots, \ \mathbf{c}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{c}_{\ell} = [c_{\ell}^{(0)}, c_{\ell}^{(1)}]$ Le mot de code émis :

 $\mathbf{y} = [\mathbf{y}_0, \ \mathbf{y}_1, \ \dots, \ \mathbf{y}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{y}_{\ell} = [y_{\ell}^{(0)}, y_{\ell}^{(1)}]$ Le signal observé :

$$\begin{split} \hat{\mathbf{c}} &= \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^T \\ \hat{\mathbf{u}} &= [\hat{u}_0, \ \hat{u}_1, \ \dots, \ \hat{u}_{K-1}] = \phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \end{split}$$
Décodeur ML :

• Le message reçu :

Solution 1 : explorer tous les messages (eq. tous les mots de codes)

K Nombre de bits dans le message :

I = K + mTaille message + fermeture :

 $\mathbf{u} = [u_0, u_1, \dots, u_{K-1}]$ Le message envoyé :

 $\mathbf{c} = [\mathbf{c}_0, \ \mathbf{c}_1, \ \dots, \ \mathbf{c}_{L-1}], \, \mathsf{où} \, \mathbf{c}_\ell = [c_\ell^{(0)}, c_\ell^{(1)}]$ Le mot de code émis :

 $\mathbf{y} = [\mathbf{y}_0, \ \mathbf{y}_1, \ \dots, \ \mathbf{y}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{y}_{\ell} = [y_{\ell}^{(0)}, y_{\ell}^{(1)}]$ Le signal observé :

$$\begin{split} \hat{\mathbf{c}} &= \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^T \\ \hat{\mathbf{u}} &= [\hat{u}_0, \ \hat{u}_1, \ \dots, \ \hat{u}_{K-1}] = \phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \end{split}$$
Décodeur ML :

• Le message reçu :

• Solution 1 : explorer tous les messages (eq. tous les mots de codes) \rightarrow il y en a 2^K ...

 Nombre de bits dans le message : K

I = K + mTaille message + fermeture :

 $\mathbf{u} = [u_0, u_1, \dots, u_{K-1}]$ Le message envoyé :

 $\mathbf{c} = [\mathbf{c}_0, \ \mathbf{c}_1, \ \dots, \ \mathbf{c}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{c}_{\ell} = [c_{\ell}^{(0)}, c_{\ell}^{(1)}]$ Le mot de code émis :

 $\mathbf{y} = [\mathbf{y}_0, \ \mathbf{y}_1, \ \dots, \ \mathbf{y}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{y}_{\ell} = [y_{\ell}^{(0)}, y_{\ell}^{(1)}]$ Le signal observé :

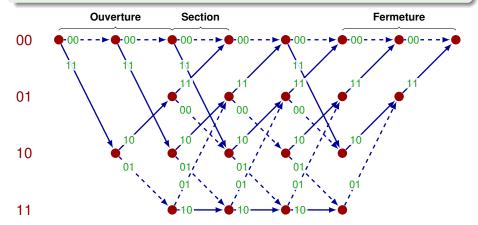
$$\begin{split} \hat{\mathbf{c}} &= \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^T \\ \hat{\mathbf{u}} &= [\hat{u}_0, \ \hat{u}_1, \ \dots, \ \hat{u}_{K-1}] = \phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \end{split}$$
Décodeur ML :

• Le message reçu :

- Solution 1 : explorer tous les messages (eq. tous les mots de codes) \rightarrow il y en a 2^K ...
- Solution 2 : utiliser le treillis + la forme de la fonction de coût → algorithme de Viterbi

$$\bullet \; \text{Soit} \; \textit{J}_\textit{n}(s_\textit{n}) = \min_{\textbf{c} \in \mathcal{C}(s_0 \rightarrow s_\textit{n})} \sum_{\ell=0}^{n-1} \textbf{c}_\ell \textbf{y}_\ell^T$$

• Le décodage ML est équivalent à trouver l'antécédent de $J_L(s_L)$ où $s_0 = s_L = 0$

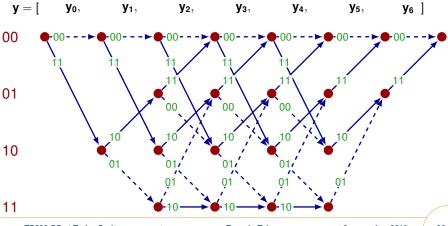


TS226 CC et Turbo-Codes

Romain Tajan

8 novembre 2019

- $\mathcal{P}(s_n)$: parents de l'état s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \to s_n$ existe
- Algorithme de Viterbi : pour chaque $n \in [0, L-1]$ et chaque $s_n \in S_n$ calculer $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^{\mathsf{T}} \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$: chemin survivant minimisant $J_l(s_l)$



- $\mathcal{P}(s_n)$: parents de l'état s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \to s_n$ existe
- **Algotithme de Viterbi** : pour chaque $n \in [0, L-1]$ et chaque $s_n \in S_n$ calculer $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$: chemin survivant minimisant $J_L(s_L)$

y = [**y**₀, **y**₁, **y**₃, **y**₄, **y**₅, **y**6] **y**₂,

01

00

10

11

- $\mathcal{P}(s_n)$: parents de l'état s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \to s_n$ existe
- **Algotithme de Viterbi** : pour chaque $n \in [0, L-1]$ et chaque $s_n \in S_n$ calculer $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$: chemin survivant minimisant $J_L(s_L)$

$$y = [\qquad y_0, \qquad y_1, \qquad y_2, \qquad y_3, \qquad y_4, \qquad y_5, \qquad y_6 \]$$

01

00

10

11

- lacktriangledown $\mathcal{P}(s_n)$: parents de l'état s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \to s_n$ existe
- **Algotithme de Viterbi** : pour chaque $n \in [0, L-1]$ et chaque $s_n \in S_n$ calculer $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$: chemin survivant minimisant $J_{l}(s_{l})$

$$y = [\qquad y_0, \qquad y_1, \qquad y_2, \qquad y_3, \qquad y_4, \qquad y_5,$$

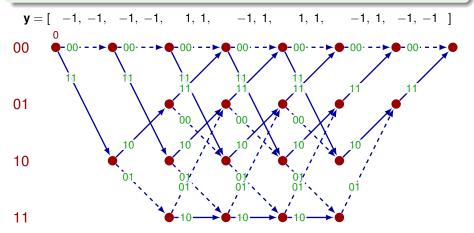
01

00

 $J_{2}(2)$ 10 Sommer chaque $J_2(s_2)$ avec sa métrique de branche. Ne conserver que le chemin minimisant $J_3(3)$.

11

y6]

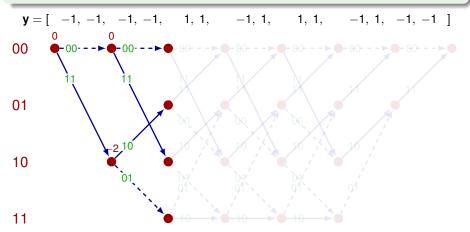


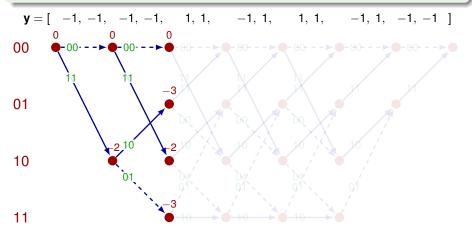
 $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur?

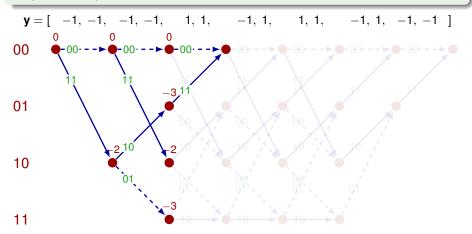
00

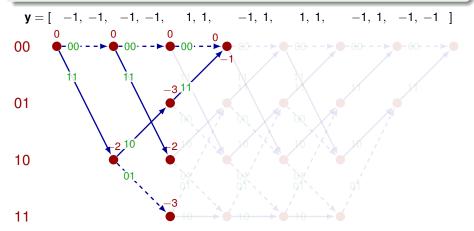
01

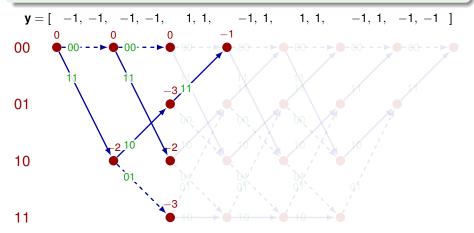
10

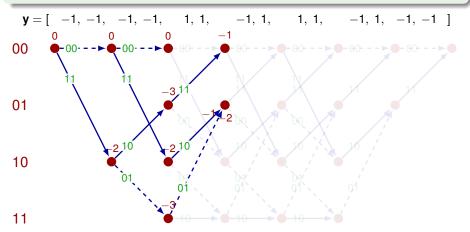


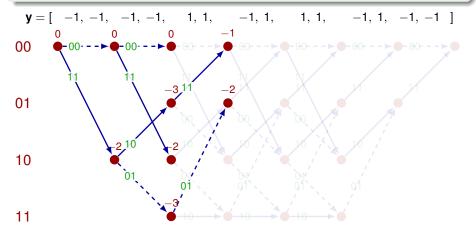


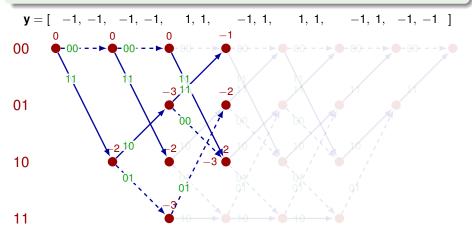


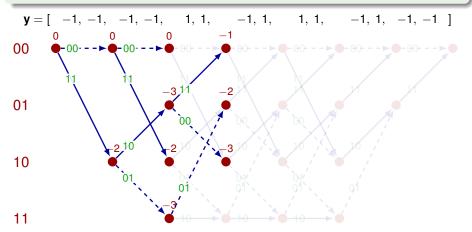


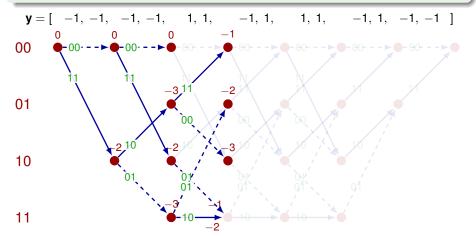


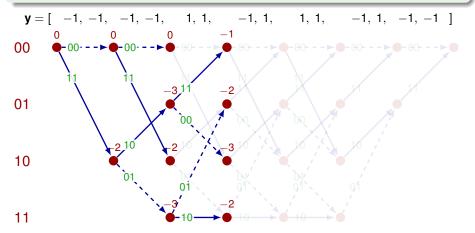


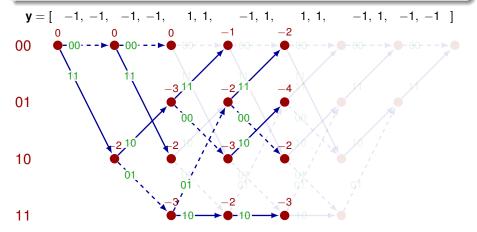


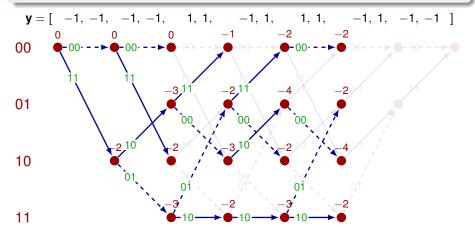


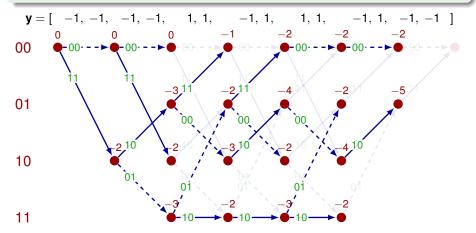


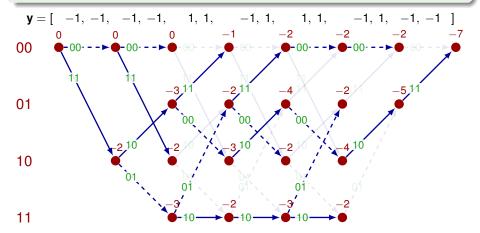


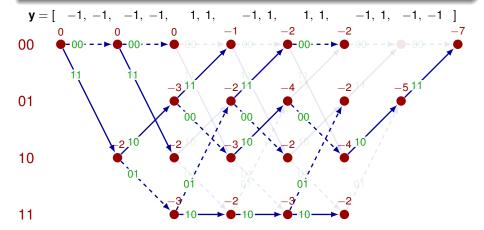


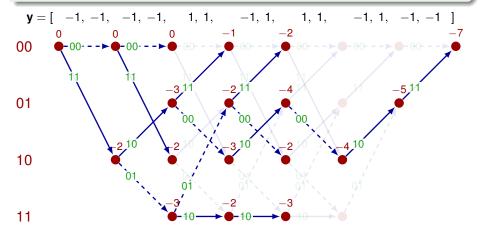


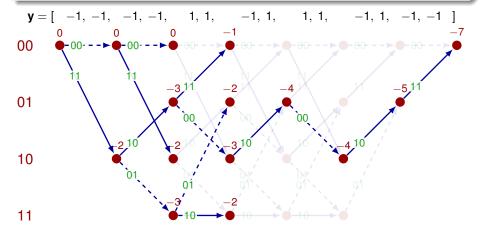


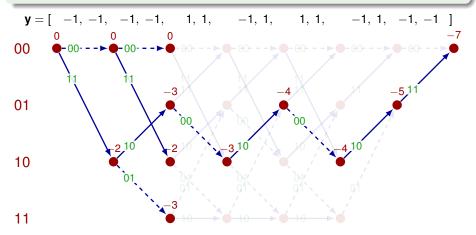


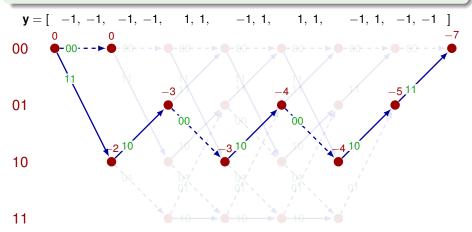


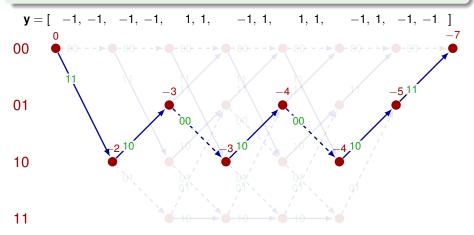












Dernier QCM

Comment avez-vous trouvé ce cours?

- Très difficile
- O Difficile
- Moyen
- Simple
- Très simple

#QDLE#S#ABCDE#30#