

TS226

-

Codes convolutifs et codes concaténés associés

Romain Tajan

24 octobre 2019

Plan

1 Previously on TS226 ...

- ▷ Rappels sur l'encodeur
- ▷ Rappels sur le diagramme d'état
- ▷ Rappels sur le treillis
- ▷ Rappels sur les décodeurs
- ▷ Rappels sur l'algorithme de Viterbi

2 Décodage MAP-Bit des Codes Convolutifs

- ▷ Introduction
- ▷ Décodage MAP-Bit : algorithme BCJR
- ▷ Décodage MAP-Bit : algorithme Log-MAP
- ▷ Décodage MAP-Bit : algorithme Log-MAP

3 Turbo-Codes

Comment avez-vous trouvé le cours précédent ?

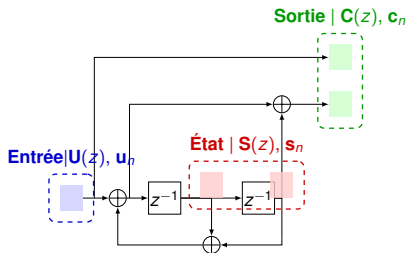
- A Très difficile
- B Difficile
- C Moyen
- D Simple
- E Très simple

#QDLE#S#ABCDE#30#

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
 - ▷ Rappels sur l'encodeur
 - ▷ Rappels sur le diagramme d'état
 - ▷ Rappels sur le treillis
 - ▷ Rappels sur les décodeurs
 - ▷ Rappels sur l'algorithme de Viterbi
- 2 Décodage MAP-Bit des Codes Convolutifs
- 3 Turbo-Codes

Rappels / définitions



• **Entrée** : $\mathbf{U}(z) = [U^{(0)}(z), U^{(1)}(z) \dots U^{(n_b-1)}(z)]$

→ dans ce cours $n_b = 1 \Rightarrow \mathbf{U}(z) \rightarrow U(z)$

• **État** : $\mathbf{S}(z) = [S^{(0)}(z), S^{(1)}(z) \dots S^{(m-1)}(z)]$

→ m est appelé "mémoire du code"

→ $\nu = m + 1$ est appelé "longueur de contrainte"

→ dans l'exemple $m = 2$

→ 2^m : nombre d'états

• **Sortie** : $\mathbf{C}(z) = [C^{(0)}(z), C^{(1)}(z) \dots C^{(m-1)}(z)]$

→ n_s nombre de sorties

→ dans l'exemple $n_s = 2$

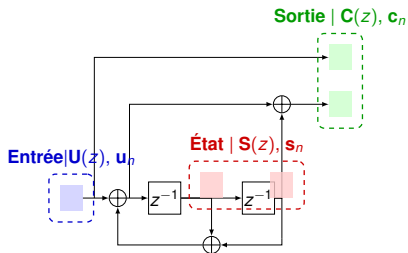
→ De façon générale : $\mathbf{C}(z) = U(z)\mathbf{G}(z)$

→ où $\mathbf{G}(z) = \begin{bmatrix} \frac{A^{(1)}(z)}{B^{(1)}(z)} & \dots & \frac{A^{(n_s)}(z)}{B^{(n_s)}(z)} \end{bmatrix}$

• **Rendement du code** : $R = \frac{\text{\#bits d'info. en entrée}}{\text{\#bits codés en sortie}}$

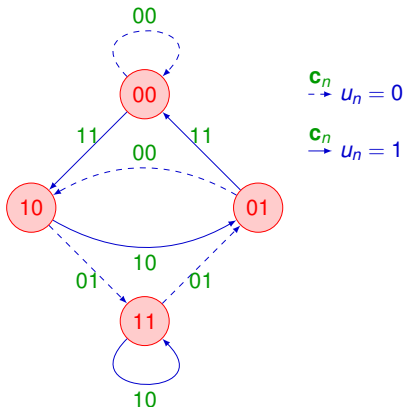
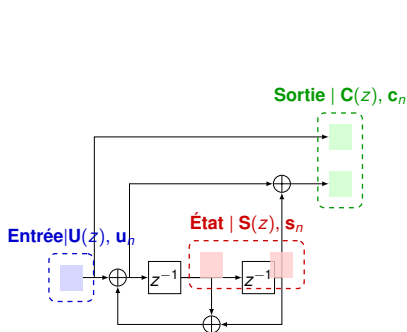
→ Ici : $R = \frac{n_b}{n_s} = \frac{1}{2}$

Rappels / définitions

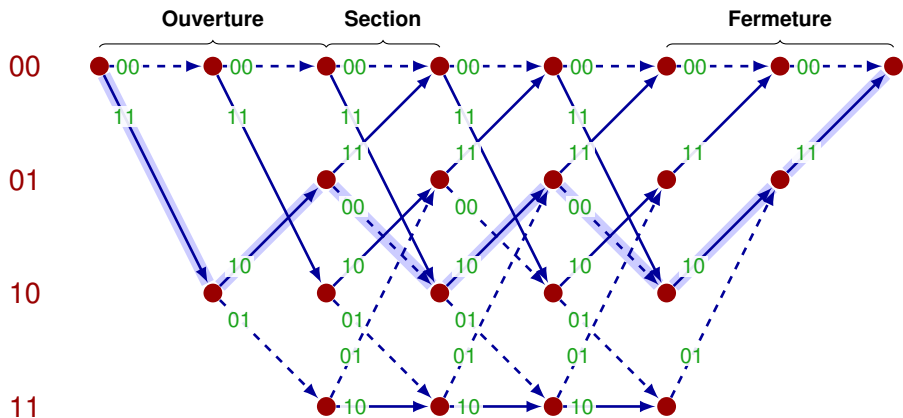


- Code linéaire
- Encodeur récursif / non récursif
- Encodeur systématique / non systématique
- Notation octale

Rappels / définitions

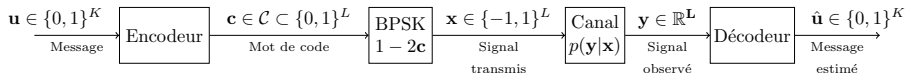


- Message \Leftrightarrow chemin dans le graphe
- Mot de code \Leftrightarrow étiquettes le long du chemin dans le graphe
- Nécessité de définir (au moins) un état initial



- On souhaite envoyer le message : $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$
- On calcule le mot de code : $\mathbf{c} = [1\ 1, 1\ 0, 0\ 0, 1\ 0, 0\ 0, \underline{1\ 0}, \underline{1\ 1}]$
- On envoie le signal : $\mathbf{x} = [-1\ -1, -1\ 1, 1\ 1, -1\ 1, 1\ 1, \underline{-1\ 1}, \underline{-1\ -1}]$

Décodage des Codes convolutifs



- Le **Max. A Posteriori (MAP)** : $\hat{\mathbf{u}} = \underset{\mathbf{u} \in \{0,1\}^K}{\operatorname{argmax}} \mathbb{P}(\mathbf{U} = \mathbf{u} | \mathbf{y})$

→ Minimise la probabilité d'erreur trame

- Le **Max. de vraisemblance (ML)** : $\hat{\mathbf{u}} = \underset{\mathbf{u} \in \{0,1\}^K}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{y}|\mathbf{u}) = \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C} | \mathbf{u} \in \{0,1\}^K}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_\ell \mathbf{y}_\ell^T$

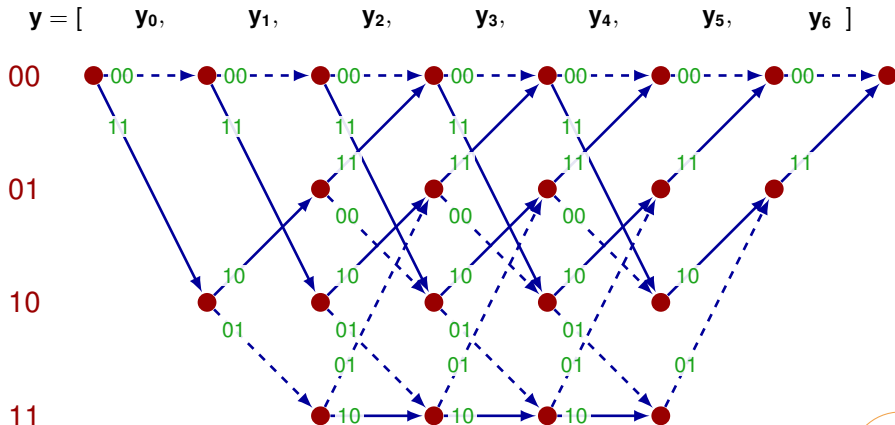
→ **CC** : Équivalent moins complexe du MAP, algorithme de Viterbi

- Le **Max. A Posteriori - Bit (MAP-Bit)** : $\hat{u}_i = \underset{u_i \in \{0,1\}}{\operatorname{argmax}} \mathbb{P}(U_i = u_i | \mathbf{y})$

→ Minimise la probabilité d'erreur binaire

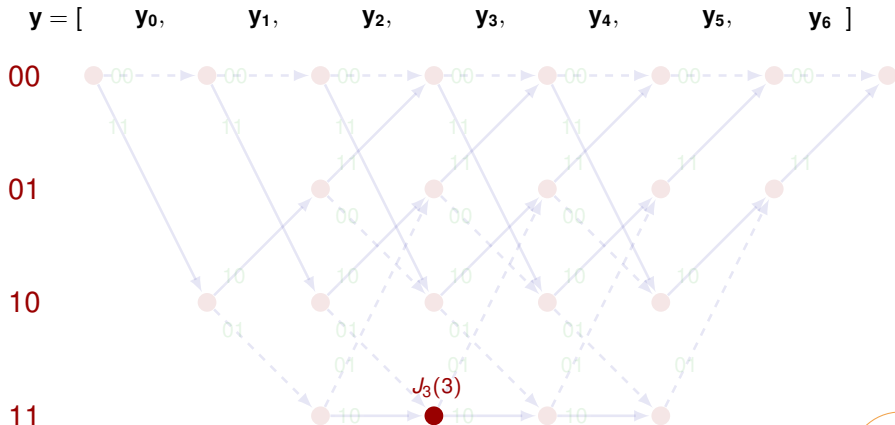
- $\mathcal{P}(s_n)$: **parents de l'état** s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \rightarrow s_n$ existe
- **Algorithme de Viterbi** : pour chaque $n \in [0, L-1]$ et chaque $s_n \in \mathcal{S}_n$ calculer

$$J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \rightarrow s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right] \text{ et } \hat{s}_{n-1}(s_n) = \underset{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)}{\operatorname{argmin}} [\dots]$$
- $\hat{\mathbf{u}}$: **chemin survivant minimisant** $J_L(s_L)$



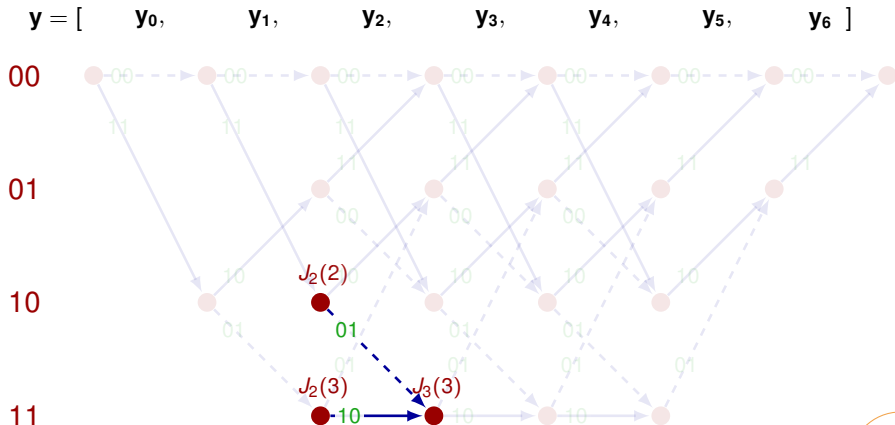
- $\mathcal{P}(s_n)$: **parents de l'état** s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \rightarrow s_n$ existe
- **Algorithme de Viterbi** : pour chaque $n \in [0, L - 1]$ et chaque $s_n \in \mathcal{S}_n$ calculer

$$J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \rightarrow s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right] \text{ et } \hat{s}_{n-1}(s_n) = \underset{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)}{\operatorname{argmin}} [\dots]$$
- $\hat{\mathbf{u}}$: **chemin survivant minimisant** $J_L(s_L)$



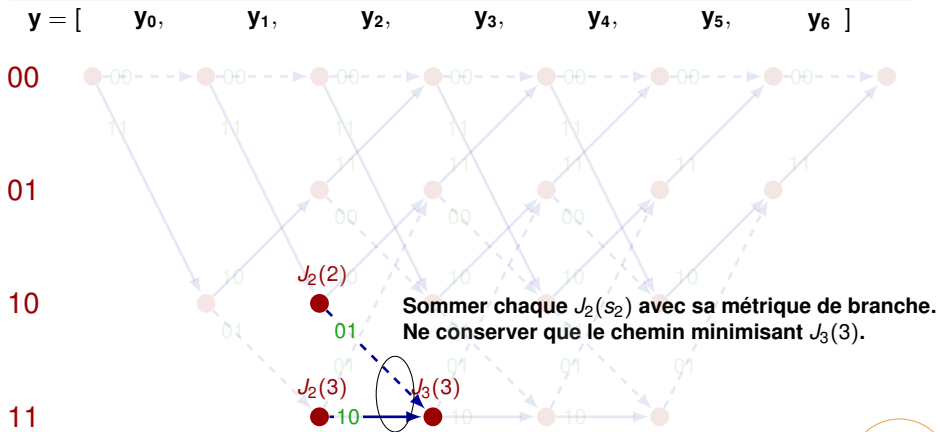
- $\mathcal{P}(s_n)$: **parents de l'état** s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \rightarrow s_n$ existe
- **Algorithme de Viterbi** : pour chaque $n \in [0, L - 1]$ et chaque $s_n \in \mathcal{S}_n$ calculer

$$J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \rightarrow s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right] \text{ et } \hat{s}_{n-1}(s_n) = \underset{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)}{\operatorname{argmin}} [\dots]$$
- $\hat{\mathbf{u}}$: **chemin survivant minimisant** $J_L(s_L)$



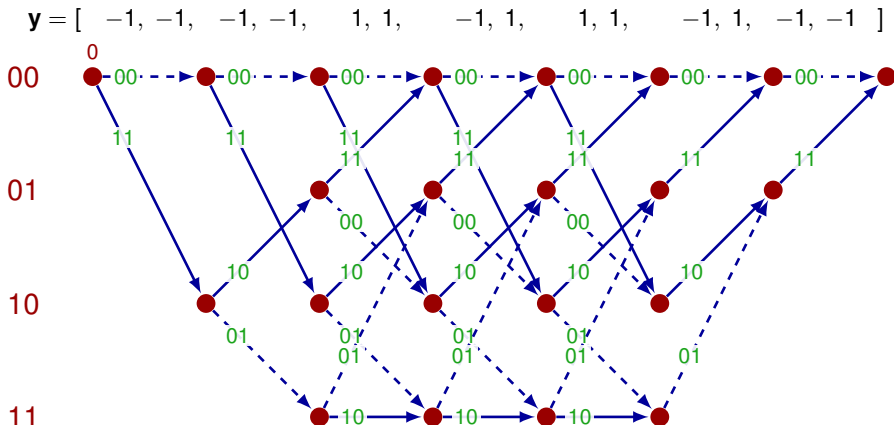
- $\mathcal{P}(s_n)$: **parents de l'état** s_n , i.e. ensemble des s_{n-1} tels que $s_{n-1} \rightarrow s_n$ existe
- **Algorithme de Viterbi** : pour chaque $n \in [0, L - 1]$ et chaque $s_n \in \mathcal{S}_n$ calculer

$$J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \rightarrow s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right] \text{ et } \hat{s}_{n-1}(s_n) = \underset{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)}{\operatorname{argmin}} [\dots]$$
- $\hat{\mathbf{u}}$: **chemin survivant minimisant** $J_L(s_L)$



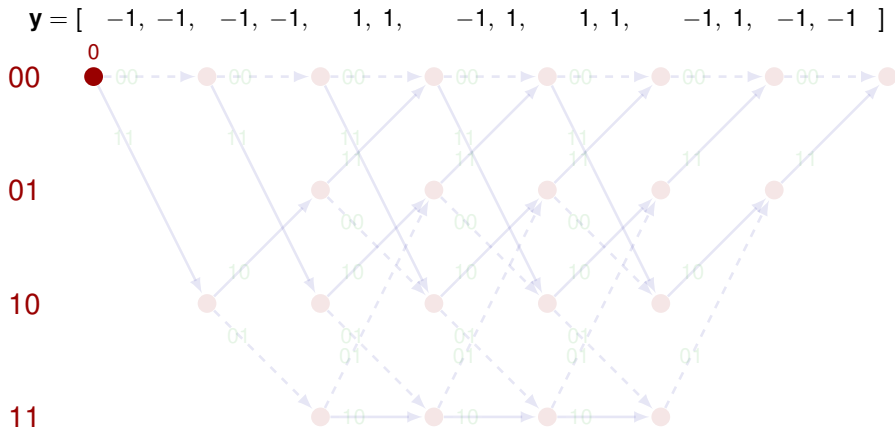
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



Exemple de question...

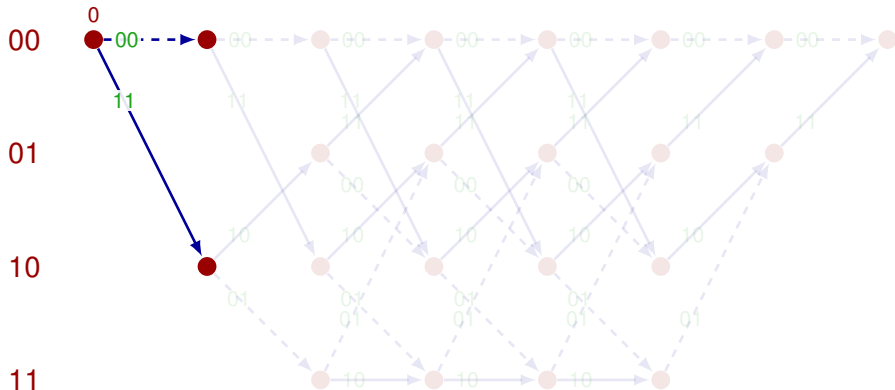
Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



Exemple de question...

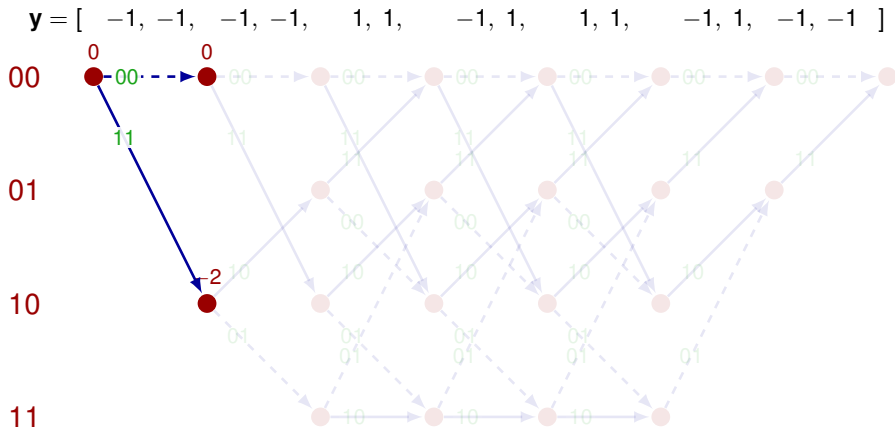
Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?

$$\mathbf{y} = [\quad -1, -1, \quad -1, -1, \quad 1, 1, \quad -1, 1, \quad 1, 1, \quad -1, 1, \quad -1, -1 \quad]$$



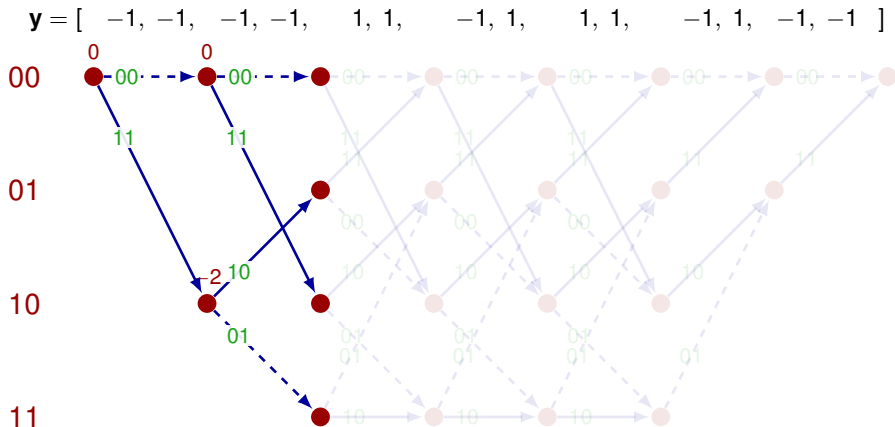
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



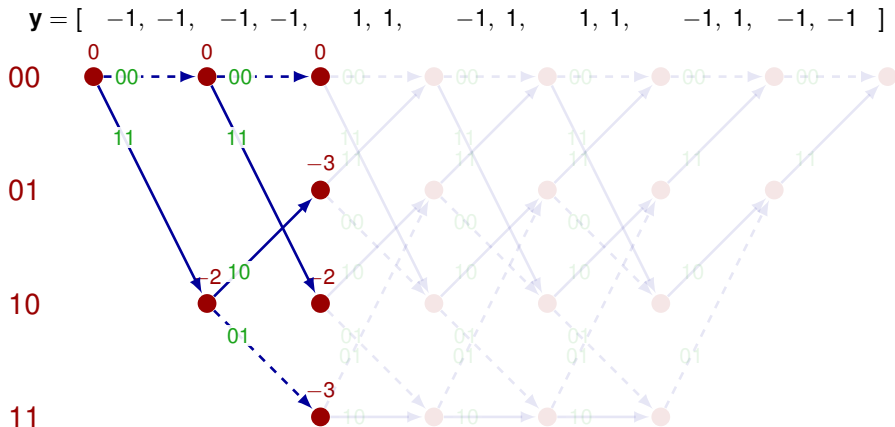
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



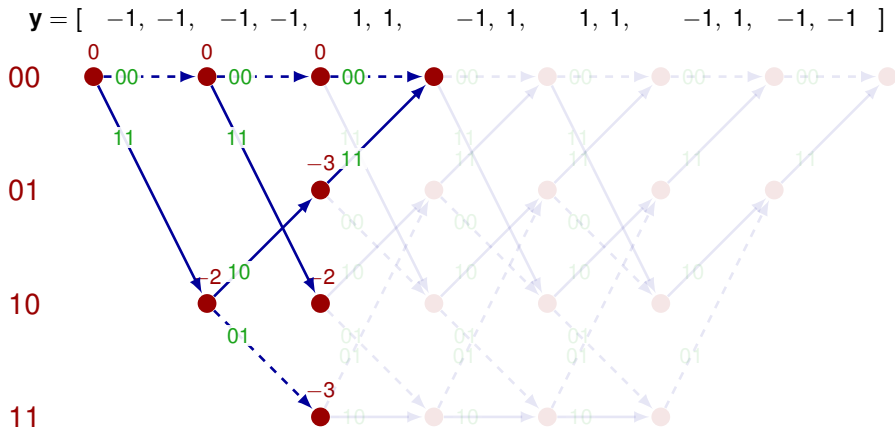
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



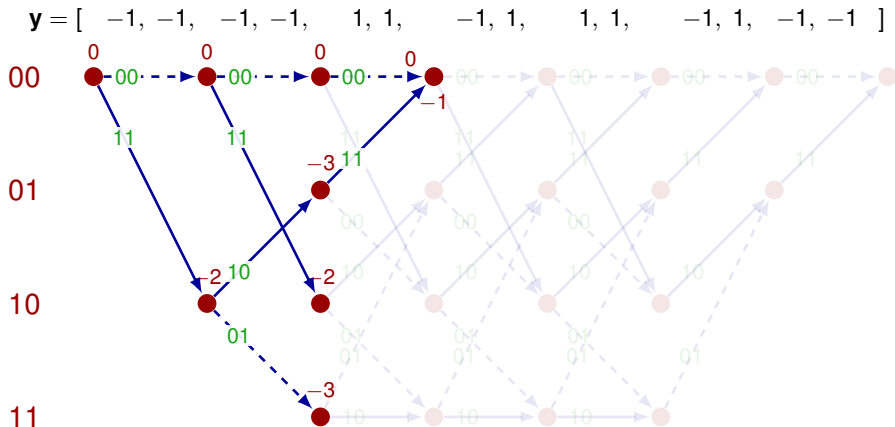
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



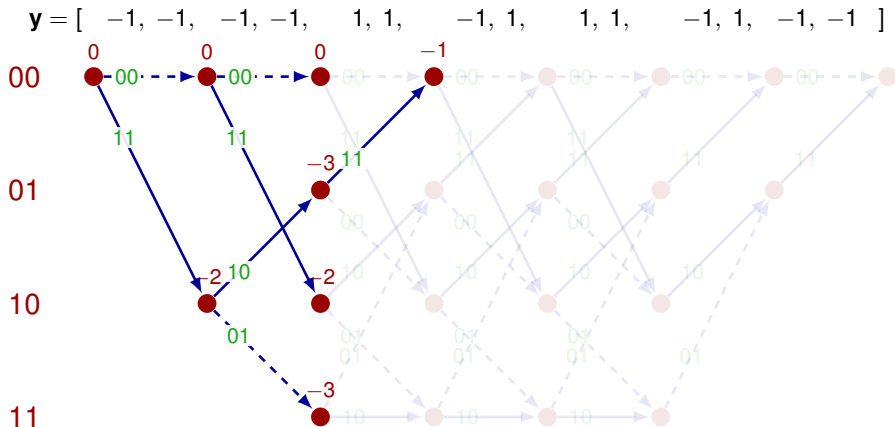
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



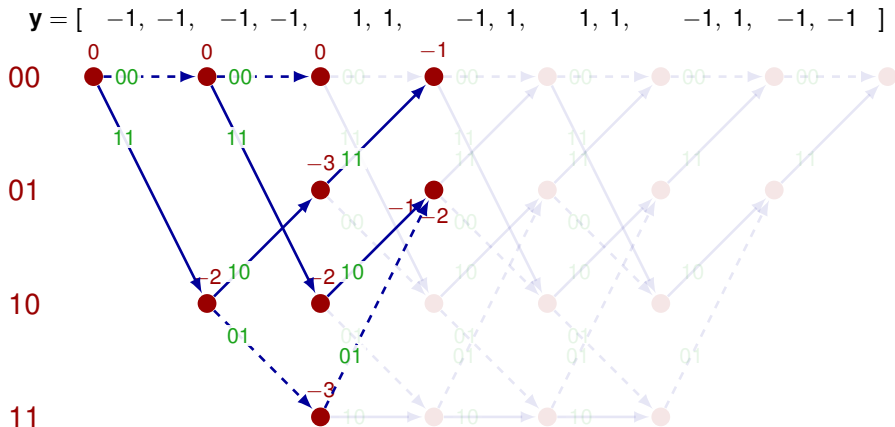
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



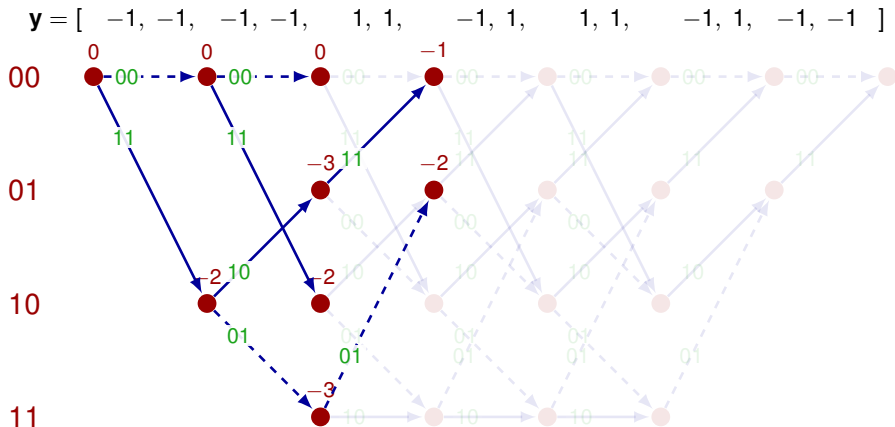
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



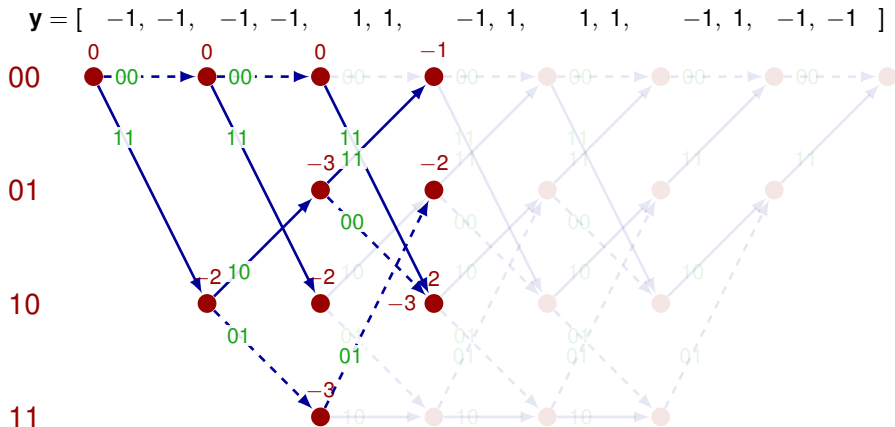
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



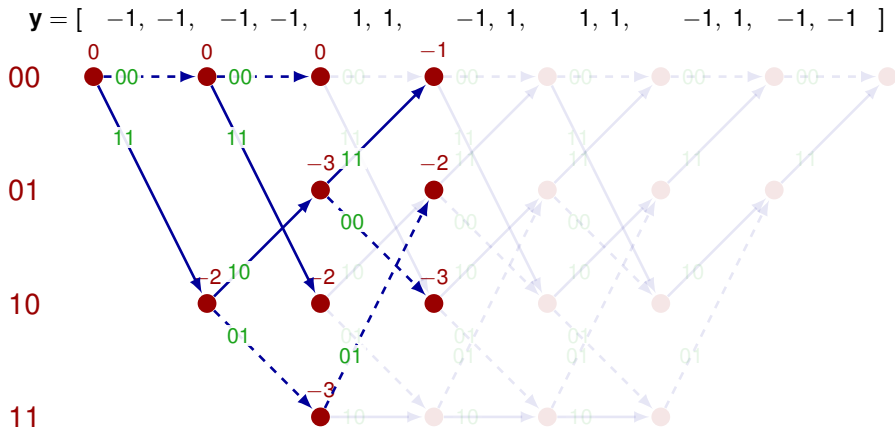
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



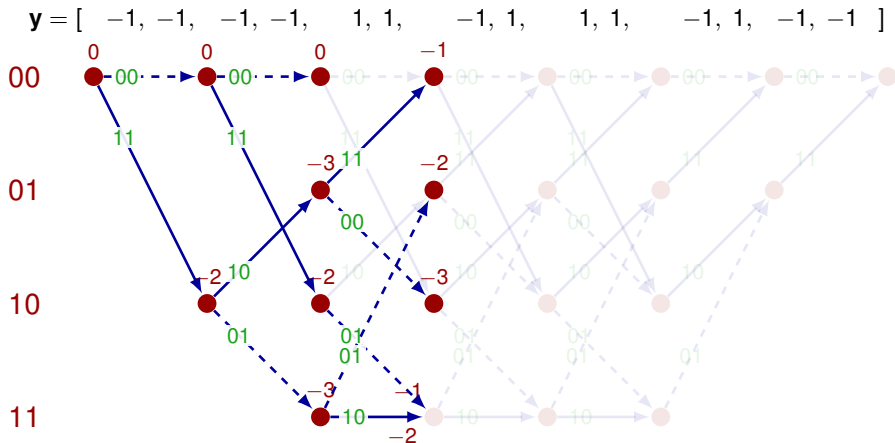
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



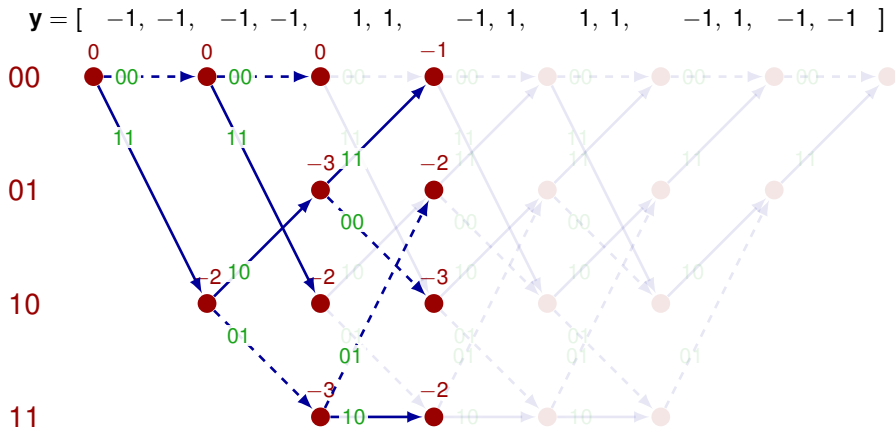
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



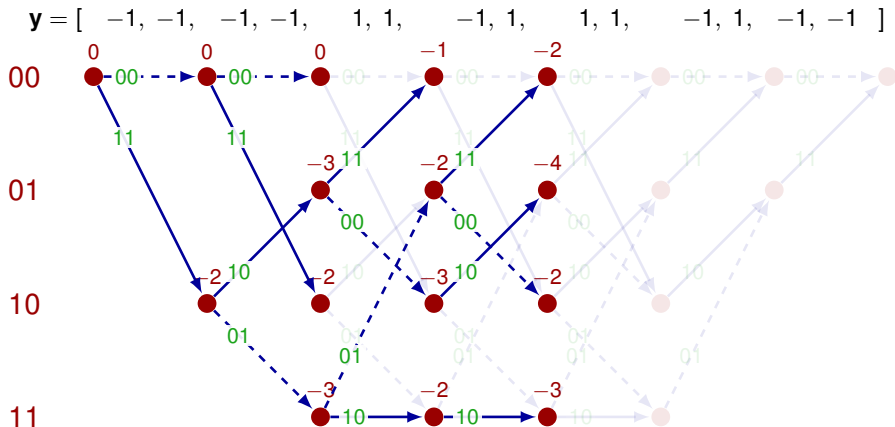
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



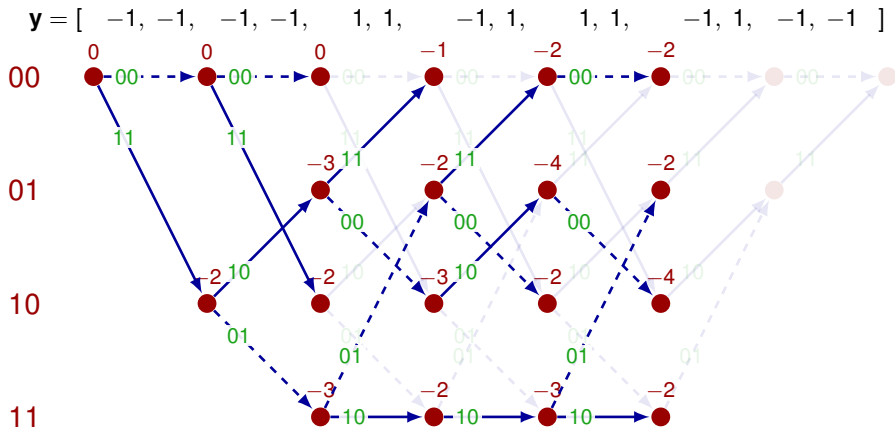
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



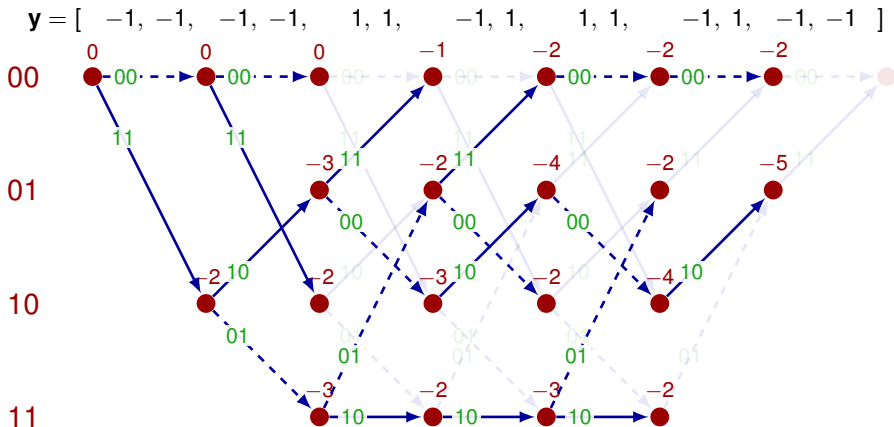
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



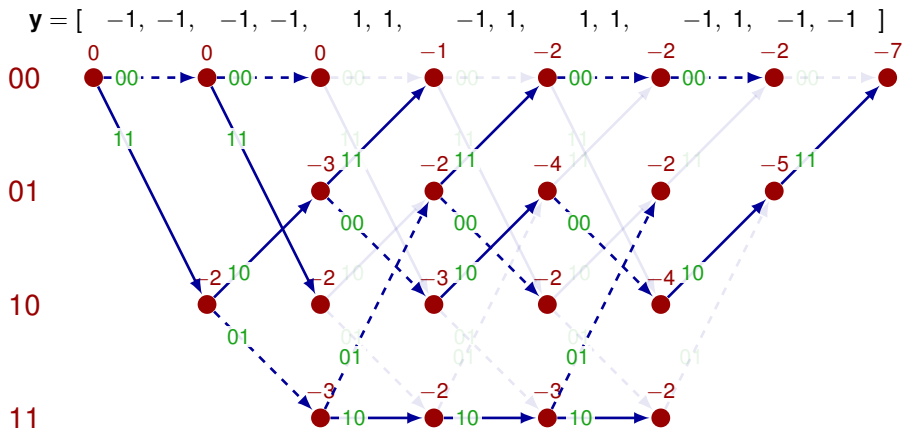
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



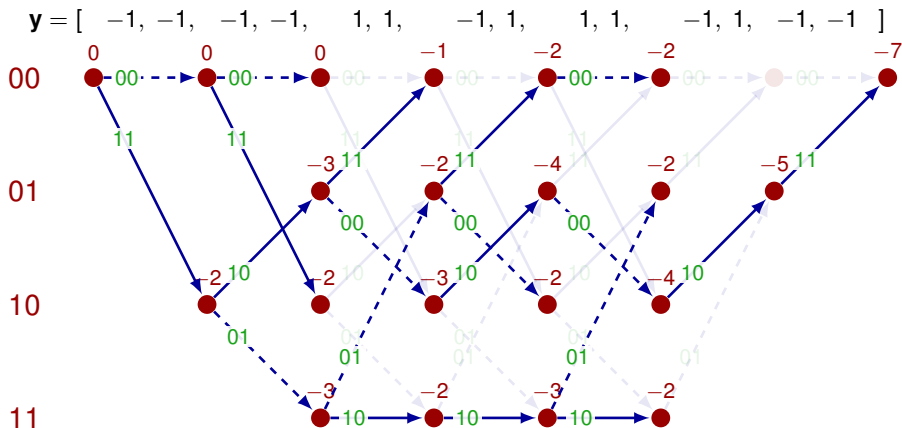
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



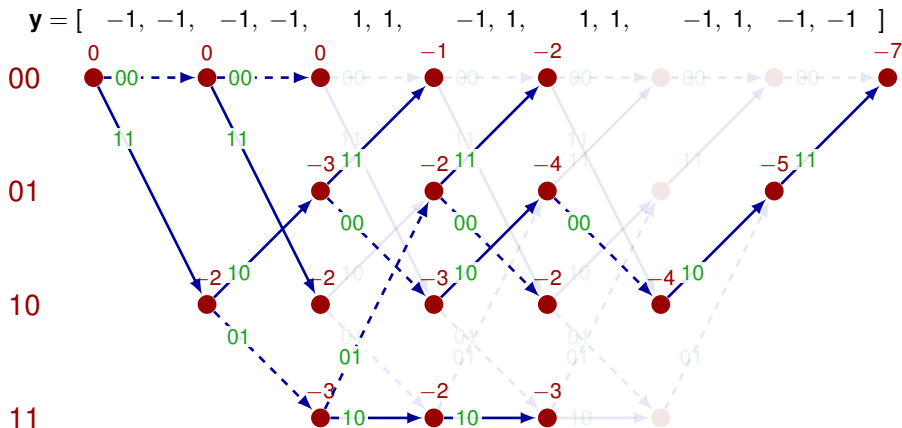
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



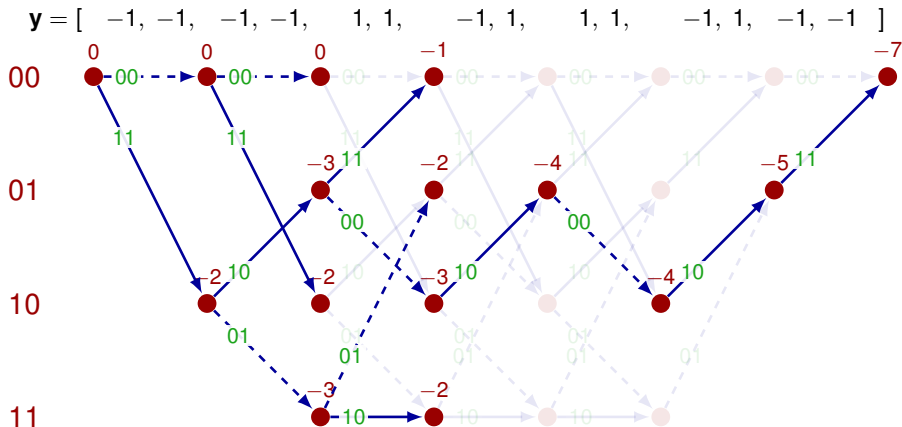
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



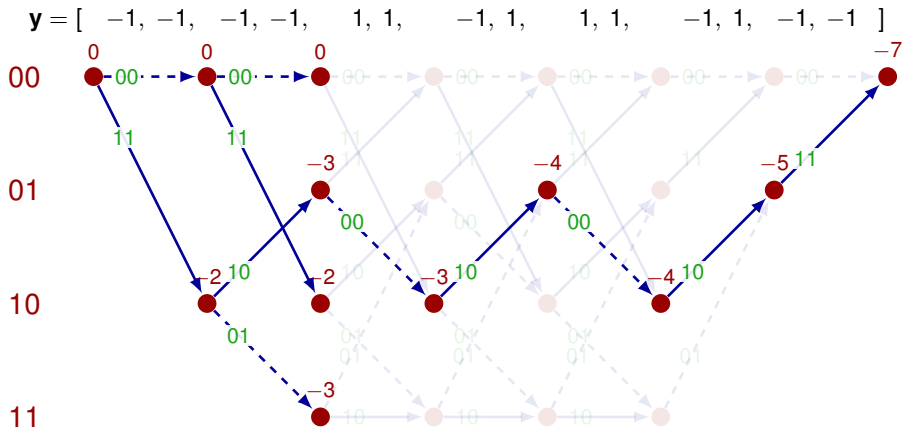
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



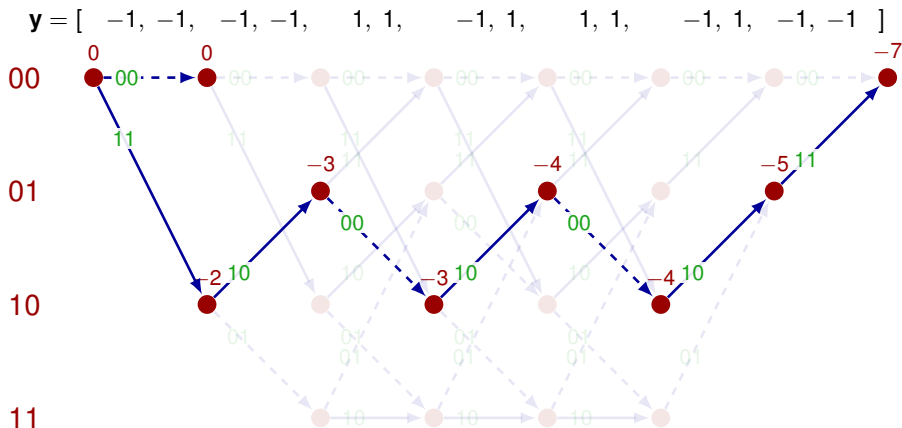
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



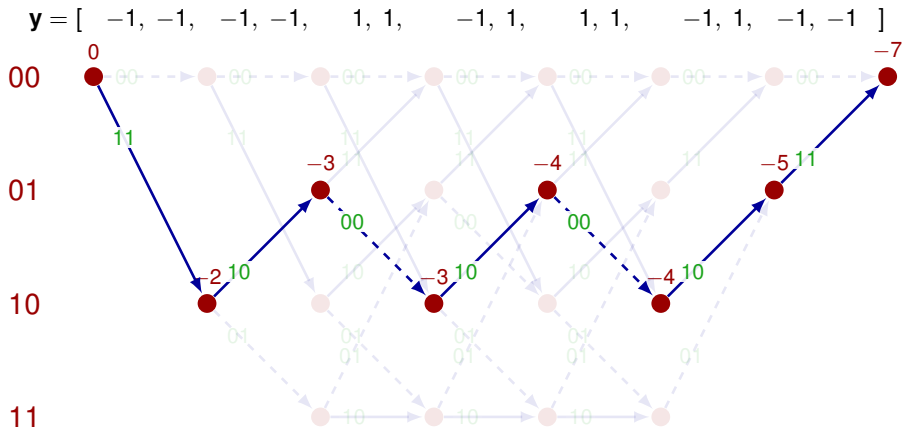
Exemple de question...

Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



Exemple de question...

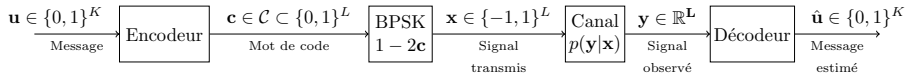
Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, 1, 1, -1, 1, -1, -1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1, 0]$, reçoit-on le message sans erreur ?



Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 **Décodage MAP-Bit des Codes Convolutifs**
 - ▷ Introduction
 - ▷ Décodage MAP-Bit : algorithme BCJR
 - ▷ Décodage MAP-Bit : algorithme Log-MAP
 - ▷ Décodage MAP-Bit : algorithme Log-MAP
- 3 Turbo-Codes

Introduction



- Le **décodeur** du **Maximum A Posteriori - Bit (MAP-Bit)** est la fonction de \mathbf{y} définie par

$$\hat{u}_\ell = \arg \max_{u_\ell \in \{0,1\}} \mathbb{P}(U_\ell = u_\ell | \mathbf{y})$$

- Le **décodeur MAP-Bit minimise la probabilité d'erreur binaire.**

- En pratique, on calcule le Logarithme du Rapport de Vraisemblance (LLR) suivant :

$$L(u_\ell) = \log \left(\frac{\mathbb{P}(U_\ell = 0 | \mathbf{y})}{\mathbb{P}(U_\ell = 1 | \mathbf{y})} \right)$$

- Le signe de $L(u_\ell)$ **représente la décision** : $\hat{u}_\ell = \begin{cases} 0, & \text{si } L(u_\ell) \geq 0 \\ 1, & \text{sinon.} \end{cases}$
- Le **module** de $L(u_\ell)$ i.e. $|L(u_\ell)|$ représente la **fiabilité** de la décision.
- Un décodeur produisant de telles valeurs est dit **soft**.

Algorithme BCJR (Bahl Cocke Jelinek Raviv)

L'algorithme BCJR repose sur deux principes :

- 1 Les LLR ($L(u_\ell)$) peuvent être calculés sur le treillis :

$$L(u_\ell) = \log \left(\frac{\sum_{(s \rightarrow s') \in \mathcal{U}_0} \alpha_\ell(s) \gamma_\ell(s, s') \beta_{\ell+1}(s')}{\sum_{(s \rightarrow s') \in \mathcal{U}_1} \alpha_\ell(s) \gamma_\ell(s, s') \beta_{\ell+1}(s')} \right)$$

où

- $\alpha_\ell(s) = p(s_\ell = s, \mathbf{y}_0^{\ell-1})$ est une **métrique de nœud** appelée **métrique aller**
- $\beta_\ell(s) = p(\mathbf{y}_\ell^{L-1} | s_\ell = s)$ est une **métrique de nœud** appelée **métrique retour**
- $\gamma_\ell(s, s') = p(s_{\ell+1} = s' | s_\ell = s, \mathbf{y}_\ell)$ est une **métrique de branche**

- 2 Les métriques de nœuds et de branches se calculent elles-mêmes sur le treillis :

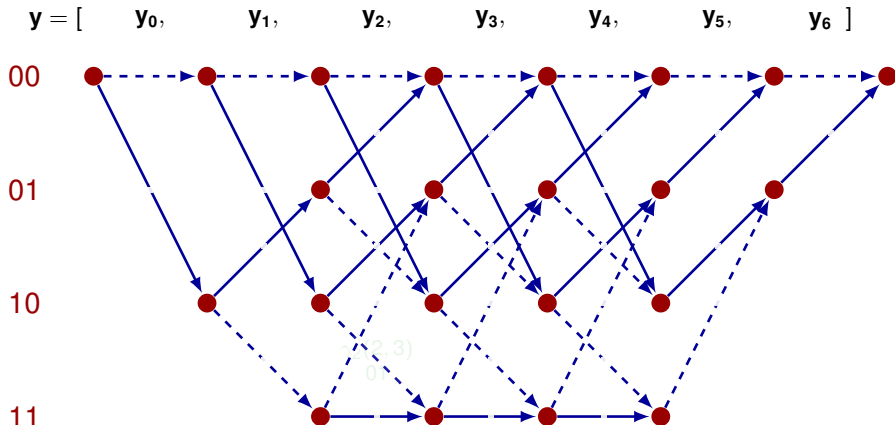
$$\alpha_{\ell+1}(s') = \sum_{s \in \mathcal{S}} \alpha_\ell(s) \gamma_\ell(s, s')$$

$$\beta_\ell(s) = \sum_{s' \in \mathcal{S}} \beta_{\ell+1}(s') \gamma_\ell(s, s')$$

$$\gamma_\ell(s, s') = \frac{p(u_\ell(s \rightarrow s'))}{2\pi\sigma^2} \exp \left(-\frac{\|\mathbf{y}_\ell - \mathbf{x}_\ell(s \rightarrow s')\|^2}{2\sigma^2} \right)$$

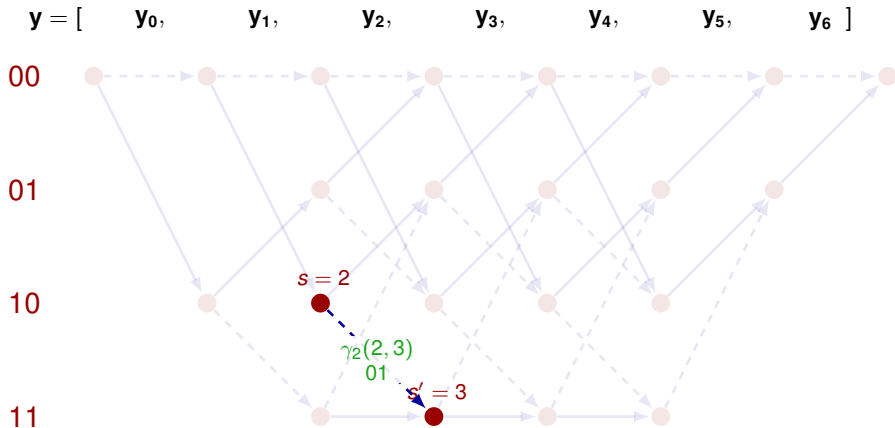
Métrique de branche $\gamma_\ell(s, s')$

$$\gamma_\ell(s, s') = \frac{p(u_\ell(s \rightarrow s'))}{2\pi\sigma^2} \exp\left(-\frac{\|y_\ell - x_\ell(s \rightarrow s')\|^2}{2\sigma^2}\right)$$



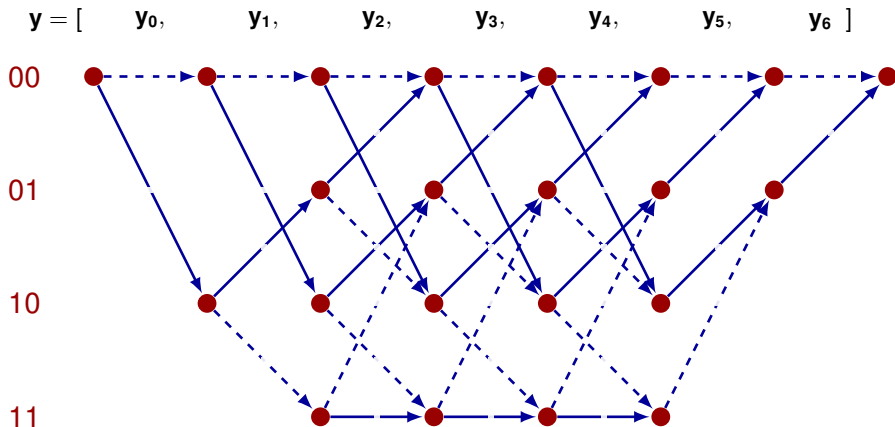
Métrique de branche $\gamma_\ell(s, s')$

$$\gamma_\ell(s, s') = \frac{p(u_\ell(s \rightarrow s'))}{2\pi\sigma^2} \exp\left(-\frac{\|y_\ell - \mathbf{x}_\ell(s \rightarrow s')\|^2}{2\sigma^2}\right)$$



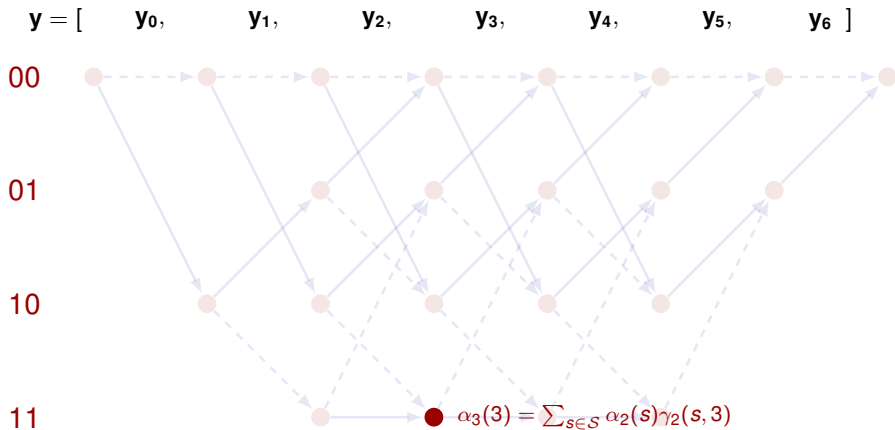
Récursion "aller" : calcul des $\alpha_\ell(s)$

$$\alpha_{\ell+1}(s') = \sum_{s \in \mathcal{S}} \alpha_\ell(s) \gamma_\ell(s, s')$$



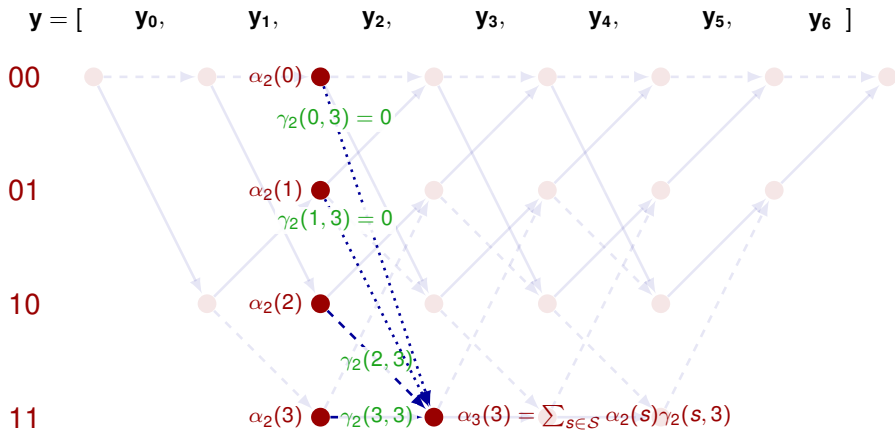
Récursion "aller" : calcul des $\alpha_\ell(s)$

$$\alpha_{\ell+1}(s') = \sum_{s \in \mathcal{S}} \alpha_\ell(s) \gamma_\ell(s, s')$$



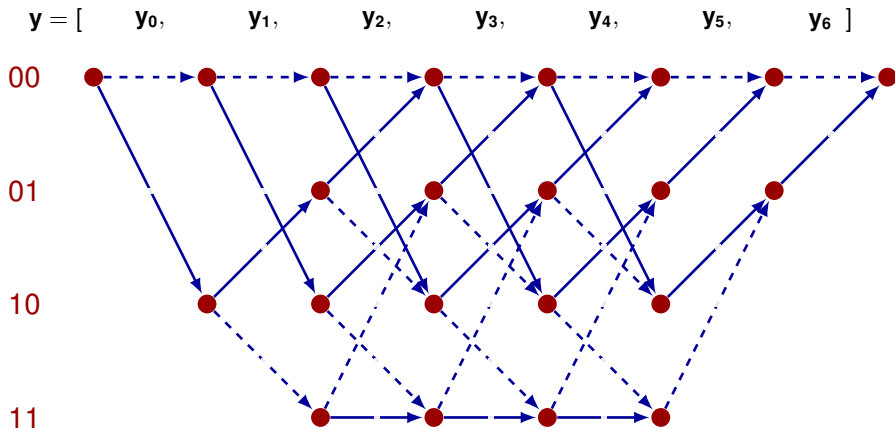
Récursion "aller" : calcul des $\alpha_\ell(s)$

$$\alpha_{\ell+1}(s') = \sum_{s \in \mathcal{S}} \alpha_\ell(s) \gamma_\ell(s, s')$$



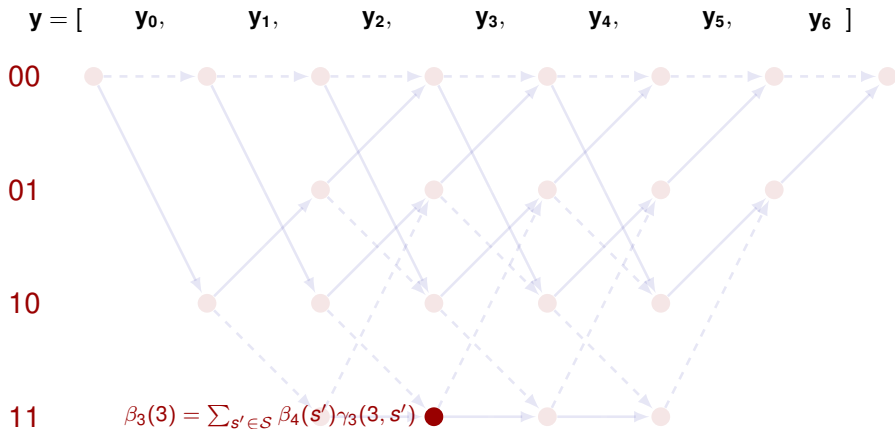
Récursion "retour" : calcul des $\beta_\ell(s)$

$$\beta_\ell(s) = \sum_{s' \in \mathcal{S}} \beta_{\ell+1}(s') \gamma_\ell(s, s')$$



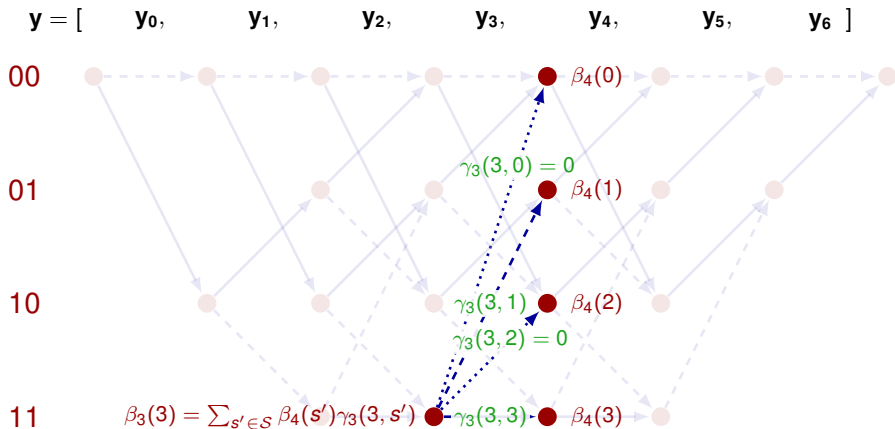
Récursion "retour" : calcul des $\beta_\ell(s)$

$$\beta_\ell(s) = \sum_{s' \in \mathcal{S}} \beta_{\ell+1}(s') \gamma_\ell(s, s')$$



Récursion "retour" : calcul des $\beta_\ell(s)$

$$\beta_\ell(s) = \sum_{s' \in \mathcal{S}} \beta_{\ell+1}(s') \gamma_\ell(s, s')$$



Dernier QCM

Comment avez-vous trouvé ce cours ?

- ☐ A Très difficile
- ☐ B Difficile
- ☐ C Moyen
- ☐ D Simple
- ☐ E Très simple

#QDLE#S#ABCDE#30#

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Décodage MAP-Bit des Codes Convolutifs
- 3 Turbo-Codes**