# TS226

\_

# Codes convolutifs et codes concaténés associés

**Romain Tajan** 

8 novembre 2019

#### Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
- Diagramme d'état des codes convolutifs
- Openion de la proposition della proposition d
- Décodage ar maximum de vrasemblance (ML)

# **Exemple de QCM**

## Comment allez vous aujourd'hui?

- Très bien
- Bien
- Mal
- Très mal

#### Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
- 3 Décodage ML des codes convolutifs

• Entrée : 
$$U(z) = [U^{(0)}(z), U^{(1)}(z) \dots U^{(n_b-1)}(z)]$$
  
 $\to$  dans ce cours  $n_b = 1 \Rightarrow U(z) \to U(z)$ 

• État : 
$$S(z) = [S^{(0)}(z), S^{(1)}(z) \dots S^{(m-1)}(z)]$$

→ m est appelé "mémoire du code"



 $\rightarrow 2^m$ : nombre d'états

• Sortie : 
$$C(z) = [C^{(0)}(z), C^{(1)}(z) \dots C^{(m-1)}(z)]$$

$$\rightarrow n_s$$
 nombre de sorties

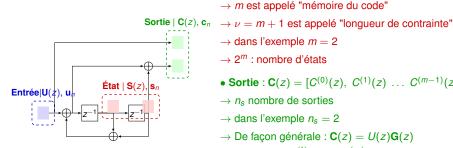
$$\rightarrow$$
 dans l'exemple  $n_s = 2$ 

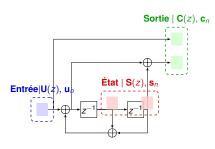
$$\rightarrow$$
 De façon générale :  $\mathbf{C}(z) = U(z)\mathbf{G}(z)$ 

$$\rightarrow$$
 où  $\mathbf{G}(z) = \left[ \frac{A^{(1)}(z)}{B^{(1)}(z)} \dots \frac{A^{(n_s)}(z)}{B^{(n_s)}(z)} \right]$ 

• Rendement du code :  $R = \frac{\text{\#bits d'info. en entrée}}{\text{\#bits codés en sortie}}$ 

$$\rightarrow$$
 Ici :  $R = \frac{n_b}{n_s} = \frac{1}{2}$ 





- Code linéaire
- ightarrow Si  $\mathbf{C}_1(z)$  et  $\mathbf{C}_2(z)$  sont deux mots de codes, alors  $\mathbf{C}_3(z) = \mathbf{C}_2(z) + \mathbf{C}_1(z)$  est aussi un mot de code.
- Encodeur récursif / non récursif
- Encodeur systématique / non systématique
- Notation octale

### Quizz



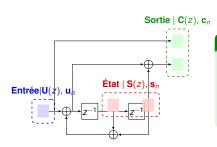


### Quizz





#### Quizz

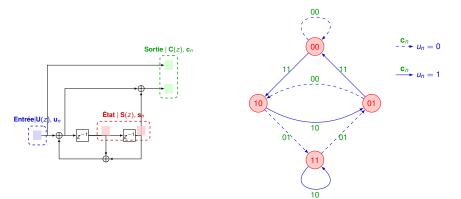


## La notation octale de cet encodeur est :

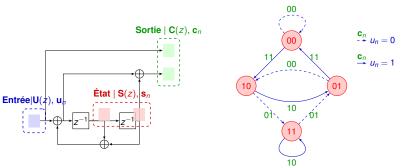
- $(7,5)_8$
- **B**  $(1, \frac{5}{7})_8$
- $(1, \frac{7}{5})_8$
- $\bigcirc$  (5,7)<sub>8</sub>

#### Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
- Diagramme d'état des codes convolutifs
- ▶ Treillis des codes convolutifs
- 3 Décodage ML des codes convolutifs

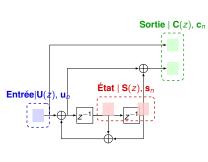


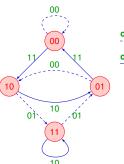
- Message ⇔ chemin dans le graphe
- Mot de code ⇔ étiquettes le long du chemin dans le graphe
- Nécessité de définir (au moins) un état initial



Si 
$$\mathbf{u} = [0, 1, 1, 0]$$
, en supposant que  $\mathbf{s}_0 = [0, 0]$  quelle sera la sortie de l'encodeur :

- $\mathbf{A} \quad \mathbf{c} = [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1]$
- $\mathbf{B} \ \mathbf{c} = [0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1]$
- $\mathbf{G} \quad \mathbf{c} = [1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1]$
- $\mathbf{0}$  **c** = [0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]



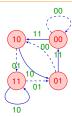


$$u_n = 0$$

$$\stackrel{\mathbf{c}_n}{\longrightarrow} u_n = 1$$

Quel est le poids de Hamming minimal pour un mot de code  $\mathbf{c} \neq \mathbf{0}$ ?

#QDLE#Q#ABCD\*E#30#



$$rac{\mathbf{c}_n}{r} u_n = 0$$

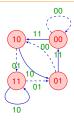
$$\frac{\mathbf{c}_n}{\rightarrow} u_n = 1$$

**Treillis** : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.

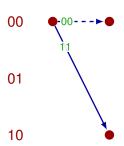
00

01

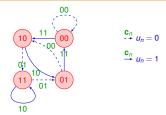
10



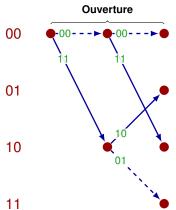
$$\begin{array}{ccc} \mathbf{c}_n & u_n = 0 \\ \mathbf{c}_n & u_n = 1 \end{array}$$

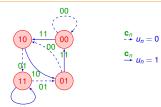


**Treillis** : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.

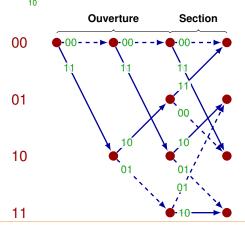


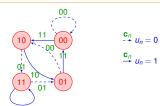
**Treillis**: représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.



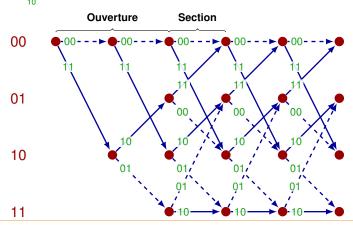


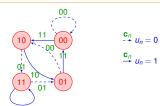
**Treillis**: représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.



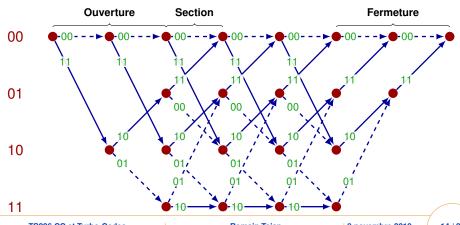


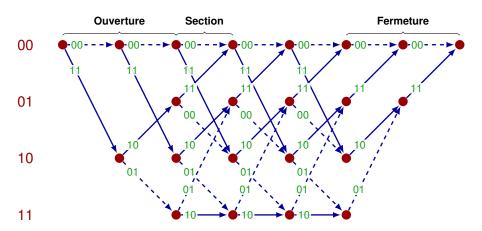
**Treillis**: représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.





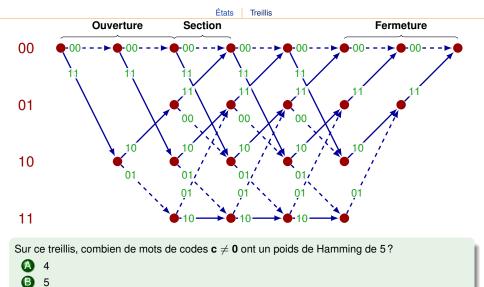
Treillis: représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.





## Remarques

Fermer 
$$\Rightarrow N = n_s(m+K) \Rightarrow R = \frac{K}{n_s(m+K)} \le \frac{1}{n_s}$$



#QDLE#Q#AB\*CD#30#

#### Plan

- 1 Previously on TS226 . . .
- Code convolutif comme machine à états
- Opécodage ML des codes convolutifs
- Décodage ar maximum de vrasemblance (ML)

# Décodage du Maximum de Vraisemblance (ML)

$$\mathbf{u} \in \underbrace{\{0,1\}^K}_{\text{Message}} \quad \underbrace{\mathbf{c} \in \mathcal{C} \subset \{0,1\}^L}_{\text{Mot de code}} \quad \underbrace{\mathbf{BPSK}}_{\text{Not de code}} \quad \mathbf{x} \in \{-1,1\}^L}_{\text{Signal}} \quad \underbrace{\mathbf{Canal}}_{\substack{\mathbf{y} \in \mathbb{R}^L \\ \text{Signal}}} \quad \underbrace{\mathbf{D}\acute{e}codeur}_{\substack{\text{Message} \\ \text{observ\'e}}} \quad \underbrace{\hat{\mathbf{u}} \in \{0,1\}^K}_{\substack{\text{Message} \\ \text{estim\'e}}}$$

#### Définition

• Le décodeur du Maximum de vraisemblance (ML) est la fonction de y définie par :

$$\Psi_{\mathit{ML}}(\mathbf{y}) = \operatorname*{argmax}_{\mathbf{u} \in \{0,1\}^K} p(\mathbf{y}|\mathbf{u})$$

- Le décodeur ML est équivalent au décodeur MAP si les messages sont équiprobables.
- Sur le canal AWGN sans mémoire, le décodeur ML est équivalent à :

$$\hat{\mathbf{u}} = \Psi_{ML}(\mathbf{y}) = \Phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \text{ où } \hat{\mathbf{c}} = \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^{T}$$

K Nombre de bits dans le message :

I = K + mTaille message + fermeture :

 $\mathbf{u} = [u_0, u_1, \dots, u_{K-1}]$ Le message envoyé :

 $\mathbf{c} = [\mathbf{c}_0, \ \mathbf{c}_1, \ \dots, \ \mathbf{c}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{c}_{\ell} = [c_{\ell}^{(0)}, c_{\ell}^{(1)}]$ Le mot de code émis :

 $\mathbf{y} = [\mathbf{y}_0, \ \mathbf{y}_1, \ \dots, \ \mathbf{y}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{y}_{\ell} = [y_{\ell}^{(0)}, y_{\ell}^{(1)}]$ Le signal observé :

$$\begin{split} \hat{\mathbf{c}} &= \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^T \\ \hat{\mathbf{u}} &= [\hat{u}_0, \ \hat{u}_1, \ \dots, \ \hat{u}_{K-1}] = \phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \end{split}$$
Décodeur ML :

• Le message reçu :

Solution 1 : explorer tous les messages (eq. tous les mots de codes)

K Nombre de bits dans le message :

I = K + mTaille message + fermeture :

 $\mathbf{u} = [u_0, u_1, \dots, u_{K-1}]$ Le message envoyé :

 $\mathbf{c} = [\mathbf{c}_0, \ \mathbf{c}_1, \ \dots, \ \mathbf{c}_{L-1}], \, \mathsf{où} \, \mathbf{c}_\ell = [c_\ell^{(0)}, c_\ell^{(1)}]$ Le mot de code émis :

 $\mathbf{y} = [\mathbf{y}_0, \ \mathbf{y}_1, \ \dots, \ \mathbf{y}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{y}_{\ell} = [y_{\ell}^{(0)}, y_{\ell}^{(1)}]$ Le signal observé :

$$\begin{split} \hat{\mathbf{c}} &= \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^T \\ \hat{\mathbf{u}} &= [\hat{u}_0, \ \hat{u}_1, \ \dots, \ \hat{u}_{K-1}] = \phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \end{split}$$
Décodeur ML :

• Le message reçu :

• Solution 1 : explorer tous les messages (eq. tous les mots de codes)  $\rightarrow$  il y en a  $2^K$ ...

 Nombre de bits dans le message : K

I = K + mTaille message + fermeture :

 $\mathbf{u} = [u_0, u_1, \dots, u_{K-1}]$ Le message envoyé :

 $\mathbf{c} = [\mathbf{c}_0, \ \mathbf{c}_1, \ \dots, \ \mathbf{c}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{c}_{\ell} = [c_{\ell}^{(0)}, c_{\ell}^{(1)}]$ Le mot de code émis :

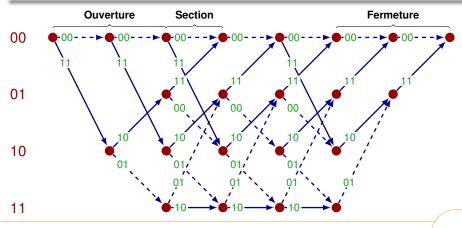
 $\mathbf{y} = [\mathbf{y}_0, \ \mathbf{y}_1, \ \dots, \ \mathbf{y}_{L-1}], \text{ où } \mathbf{y}_{\ell} = [y_{\ell}^{(0)}, y_{\ell}^{(1)}]$ Le signal observé :

$$\begin{split} \hat{\mathbf{c}} &= \underset{\mathbf{c} \in \mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \sum_{\ell=0}^{L-1} \mathbf{c}_{\ell} \mathbf{y}_{\ell}^T \\ \hat{\mathbf{u}} &= [\hat{u}_0, \ \hat{u}_1, \ \dots, \ \hat{u}_{K-1}] = \phi^{-1}(\hat{\mathbf{c}}) \end{split}$$
Décodeur ML :

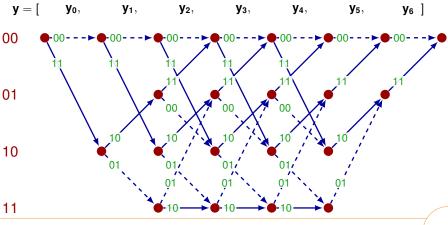
• Le message reçu :

- Solution 1 : explorer tous les messages (eq. tous les mots de codes)  $\rightarrow$  il y en a  $2^K$ ...
- Solution 2 : utiliser le treillis + la forme de la fonction de coût → algorithme de Viterbi

- Soit  $S_n$  l'ensemble des états possible du treillis à l'étage n
- Soit  $C(s_0 \to s_n)$  l'ensemble des chemins partant de  $s_0$  arrivant à  $s_n$  dans le treillis
- Introduisons la fonction suivante  $J_n(s_n) = \min_{\mathbf{c} \in \mathcal{C}(s_0 \to s_n)} \sum_{\ell=0}^{n-1} \mathbf{c}_\ell \mathbf{y}_\ell^T$
- Le décodage ML est équivalent à trouver l'antécédent de  $J_L(s_L)$ ) où  $s_0 = s_L = 00$



- $\mathcal{P}(s_n)$ : parents de l'état  $s_n$ , i.e. ensemble des  $s_{n-1}$  tels que  $s_{n-1} \to s_n$  existe
- Algorithme de Viterbi : pour chaque  $n \in [0, L-1]$  et chaque  $s_n \in S_n$  calculer  $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[ J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^{\mathsf{T}} \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$ : chemin survivant minimisant  $J_l(s_l)$



- $\mathcal{P}(s_n)$ : parents de l'état  $s_n$ , i.e. ensemble des  $s_{n-1}$  tels que  $s_{n-1} \to s_n$  existe
- **Algotithme de Viterbi** : pour chaque  $n \in [0, L-1]$  et chaque  $s_n \in S_n$  calculer  $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[ J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$ : chemin survivant minimisant  $J_L(s_L)$

$$y = [ \qquad y_0, \qquad y_1, \qquad y_2, \qquad y_3, \qquad y_4, \qquad y_5, \qquad y_6 \ ]$$

01

00

10

11

- $\mathcal{P}(s_n)$ : parents de l'état  $s_n$ , i.e. ensemble des  $s_{n-1}$  tels que  $s_{n-1} \to s_n$  existe
- **Algotithme de Viterbi** : pour chaque  $n \in [0, L-1]$  et chaque  $s_n \in S_n$  calculer  $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[ J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$ : chemin survivant minimisant  $J_L(s_L)$

$$y = [ \qquad y_0, \qquad y_1, \qquad y_2, \qquad y_3, \qquad y_4, \qquad y_5, \qquad y_6 \ ]$$

01

00

10

11

- TS226 CC et Turbo-Codes

- lacktriangledown  $\mathcal{P}(s_n)$ : parents de l'état  $s_n$ , i.e. ensemble des  $s_{n-1}$  tels que  $s_{n-1} \to s_n$  existe
- **Algotithme de Viterbi** : pour chaque  $n \in [0, L-1]$  et chaque  $s_n \in S_n$  calculer  $J_n(s_n) = \min_{s_{n-1} \in \mathcal{P}(s_n)} \left[ J_{n-1}(s_{n-1}) + \mathbf{c}_{n-1}(s_{n-1} \to s_n) \mathbf{y}_{n-1}^T \right]$
- $\hat{\mathbf{u}}$ : chemin survivant minimisant  $J_{l}(s_{l})$

$$y = [ \qquad y_0, \qquad y_1, \qquad y_2, \qquad y_3, \qquad y_4, \qquad y_5,$$

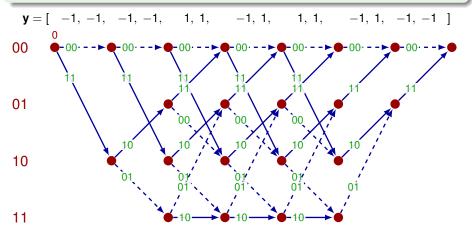
01

00

 $J_{2}(2)$ 10 Sommer chaque  $J_2(s_2)$  avec sa métrique de branche. Ne conserver que le chemin minimisant  $J_3(3)$ .

11

**y**6 ]

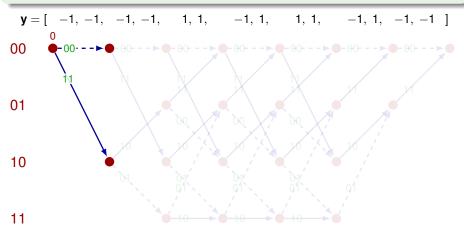


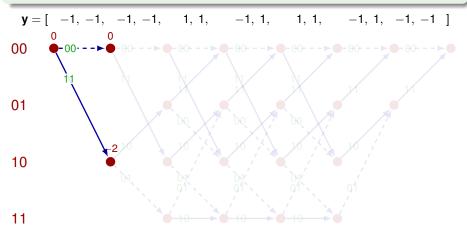
$$y = [ -1, -1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1]$$

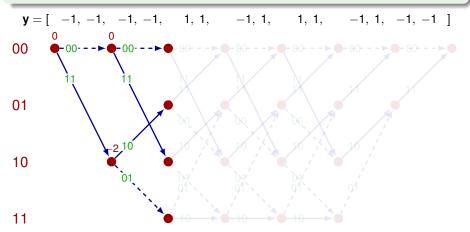


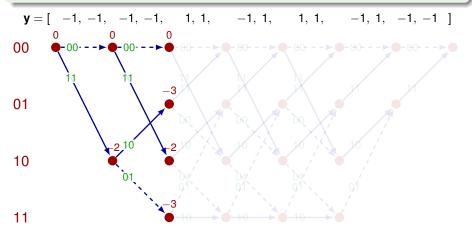


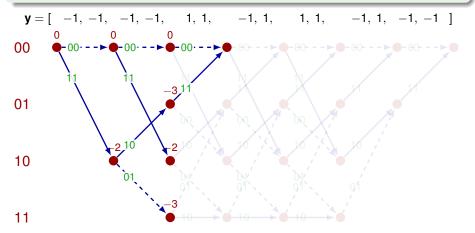


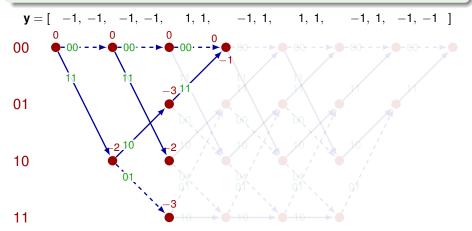


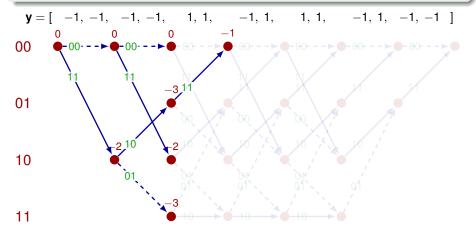


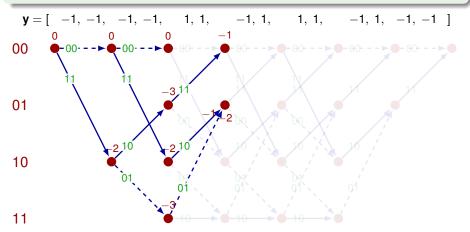


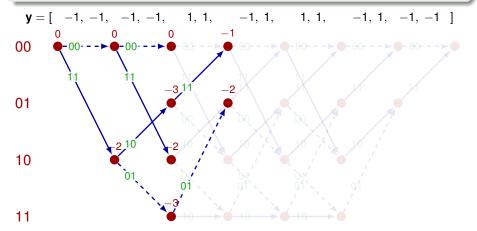


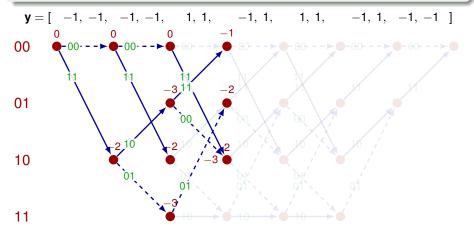


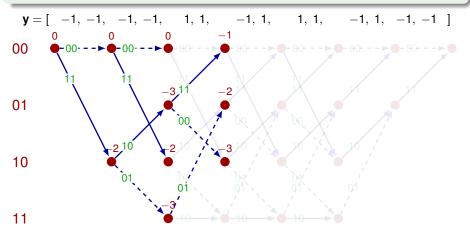


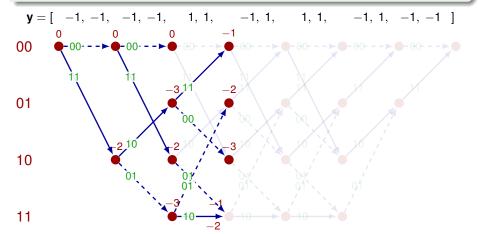


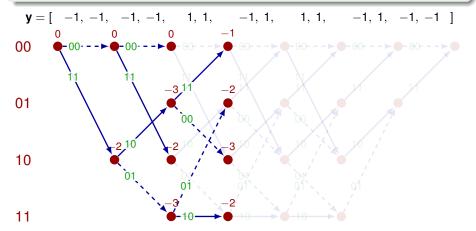


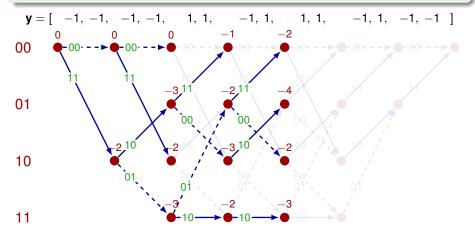


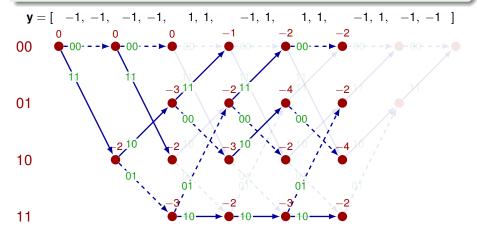


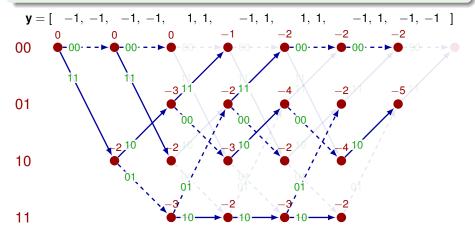


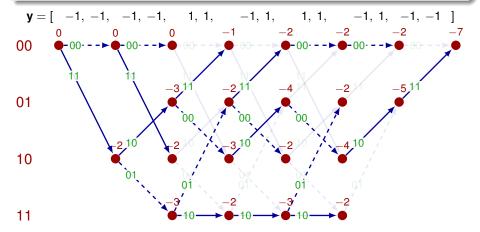


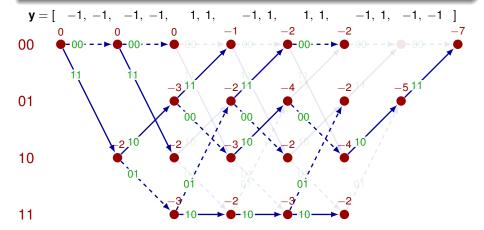


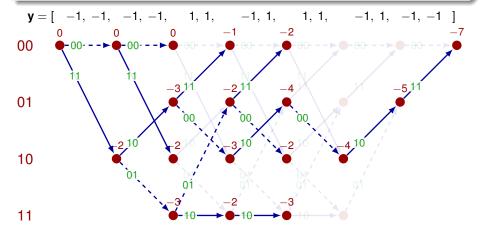


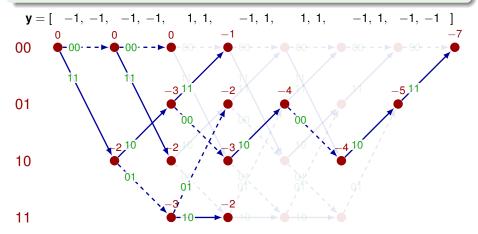


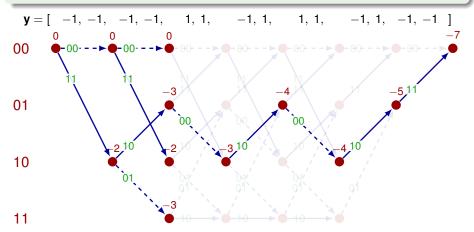


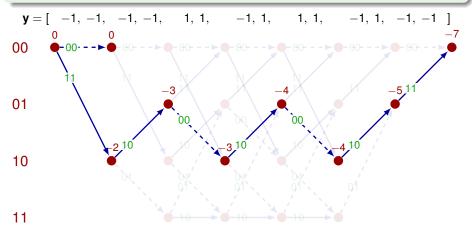


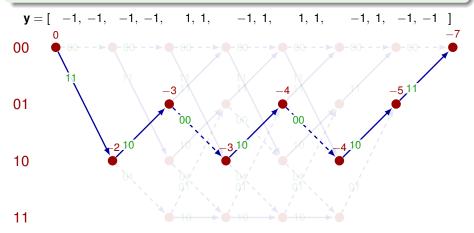












# **Dernier QCM**

# Comment avez-vous trouvé ce cours?

- Très difficile
- O Difficile
- Moyen
- Simple
- Très simple

#QDLE#S#ABCDE#30#