

TS226

-

Codes correcteur d'erreur

**Romain Tajan**

2 octobre 2019

# Plan

- 1 Introduction au codage / définitions
  - ▷ Sur la modélisation du canal
  - ▷ Code correcteur d'erreur
  - ▷ Probabilité d'erreur
- 2 Théorie de l'information / Capacité d'un canal
  - ▷ Capacité d'un canal
  - ▷ Théorème de Shannon
  - ▷ Rappels de théorie de l'information (VA continues)
  - ▷ Capacité d'un canal à entrées continues
- 3 Codes Linéaires (binaires) en blocs

# Dernier QCM

Mettre la question 1

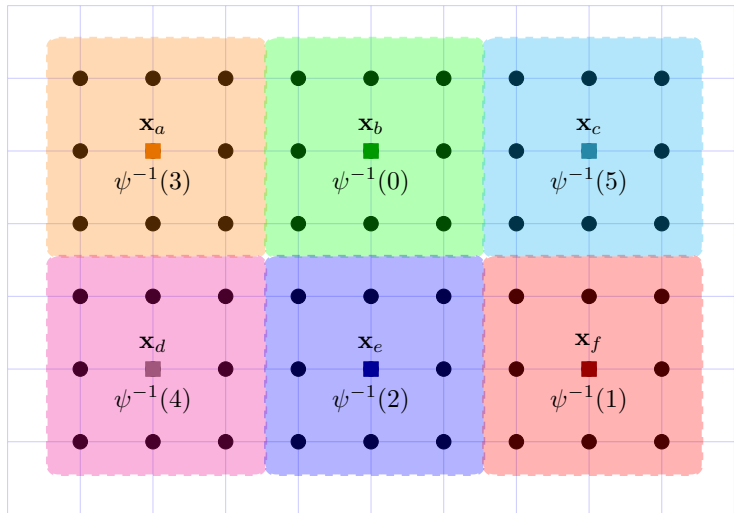
# Plan

## 1 Introduction au codage / définitions

- ▷ Sur la modélisation du canal
- ▷ Code correcteur d'erreur
- ▷ Probabilité d'erreur

## 2 Théorie de l'information / Capacité d'un canal

## 3 Codes Linéaires (binaires) en blocs



# Décodage du Maximum a Posteriori

## Définition

- Soit  $\mathcal{C}$  un code  $(M, n)$  donné.
- Le **décodeur** du **Maximum A Posteriori (MAP)** est la fonction de  $\mathbf{y}$  définie par :

$$\Psi_{MAP}(\mathbf{y}) = \operatorname{argmax}_{w \in \mathcal{M}} \mathbb{P}(W = w | \mathbf{Y} = \mathbf{y})$$

Le décodeur MAP minimise  $P_e$

# Plan

- 1 Introduction au codage / définitions
- 2 Théorie de l'information / Capacité d'un canal
  - ▷ Capacité d'un canal
  - ▷ Théorème de Shannon
  - ▷ Rappels de théorie de l'information (VA continues)
  - ▷ Capacité d'un canal à entrées continues
- 3 Codes Linéaires (binaires) en blocs

## Capacité

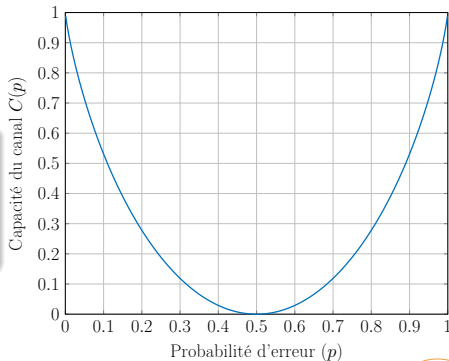
La **capacité d'un canal discret sans mémoire** de sortie  $Y \in \mathcal{Y}$  et d'entrée  $X \in \mathcal{X}$  et de probabilité de transition  $p(y|x)$  est définie par

$$C = \sup_{p(x)} \mathbb{I}(X, Y)$$

La **capacité** du canal BSC

$$C(p) = 1 + p \log_2(p) + (1 - p) \log_2(1 - p)$$

est atteinte ssi  $X \sim \mathcal{B}(0.5)$





## Théorème du codage canal de Shannon

Soit  $(\mathcal{X}, \mathcal{Y}, p(y|x))$  un **canal discret sans mémoire** de capacité  $C \geq 0$  et soit  $R < C$

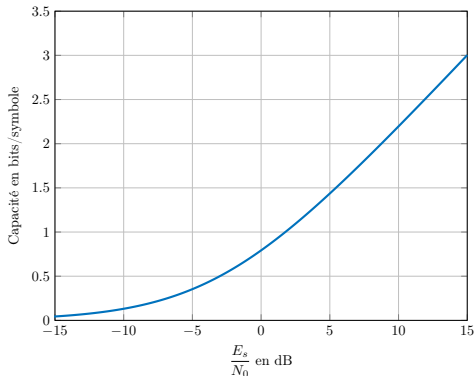
- ❶ Il existe une suite de codes  $(C_n)_{n \geq 1}$  où  $C_n$  est de longueur  $n$ , de rendement  $R_n$  et de probabilité d'erreur maximale  $\lambda^{(n)}$  telle que

$$\lambda^{(n)} \rightarrow 0, \text{ et } R_n \rightarrow R$$

- ❷ Réciproquement, s'il existe une suite de codes  $(C_n)_{n \geq 1}$  telle que  $\lambda^{(n)} \rightarrow 0$  alors

$$\limsup_n R_n \leq C$$

- ❶ Quelque soit  $\epsilon > 0$ , il existe **toujours** un code  $C_n$  de longueur  $n$  et de rendement  $R_n < C$  tel que  $\lambda^{(n)} \leq \epsilon$ .
- ❷ La remarque précédente ne dit cependant rien sur la longueur  $n$  de ce code, qui **peut être éventuellement très grande**.
- ❸ L'item (2) du théorème montre que  $C$  est une borne supérieure des rendements de codes **fiables**
- ❹ La preuve de (1) (Cover & Thomas **Information theory**) repose sur une génération aléatoire des codes  $C_n$



La **capacité d'un canal Gaussien sans mémoire** avec contrainte d'énergie  $E_s$  est

$$C = \sup_{p(x): \mathbb{V}(X) \leq E_s} \mathbb{I}(X, Y) = \frac{1}{2} \log_2 \left( 1 + 2 \frac{E_s}{N_0} \right)$$

- Le supremum est ici pris sur les densités de probabilités  $p(x)$  telles que  $\mathbb{V}(X) \leq \sigma^2$ .
- Le supremum est atteint par  $p(x) = \mathcal{N}(0, E_s)$

# Plan

- 1 Introduction au codage / définitions
- 2 Théorie de l'information / Capacité d'un canal
- 3 Codes Linéaires (binaires) en blocs**

## Avant de commencer...

## Remarques

- ❶ Dans cette section  $\mathcal{X} = \mathcal{Y} = \{0, 1\}$  et le canal considéré est le **canal binaire symétrique**
- ❷ Dans cette section on notera  $\mathbb{F}_2$  le **corps**  $(\{0, 1\}, \oplus, \cdot)$  où :
  - Pour  $x, y \in \mathbb{F}_2$ ,  $x \oplus y = (x + y) \bmod 2$  ( $\equiv$  OU exclusif)
  - Pour  $x, y \in \mathbb{F}_2$ ,  $x \cdot y$  est le produit "classique" entre  $x$  et  $y$  ( $\equiv$  ET)
- ❸  $\mathbb{F}_2$  est un corps fini à deux éléments ( $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ )
- ❹ Par la suite on notera  $\oplus \rightsquigarrow +$
- ❺  $(\mathbb{F}_2^n, +, \cdot)$  est un **espace vectoriel** où
  - Pour  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{F}_2^n$ ,  $\mathbf{x} + \mathbf{y} = [x_0 + y_0, x_1 + y_1, \dots, x_{n-1} + y_{n-1}]$
  - Pour  $x \in \mathbb{F}_2$  et  $\mathbf{y} \in \mathbb{F}_2^n$ ,  $x \cdot \mathbf{y} = [x \cdot y_0, x \cdot y_1, \dots, x \cdot y_{n-1}]$

## Code linéaire en bloc

## Code linéaire

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ).

$\mathcal{C}$  est dit **linéaire** si et seulement si, il existe  $k$  vecteurs  $\mathbf{g}_0, \mathbf{g}_1, \dots, \mathbf{g}_{k-1} \in \mathbb{F}_2^n$  tels que, pour tout  $\mathbf{c} \in \mathcal{C}$ ,

$$\mathbf{c} = \sum_{i=0}^{k-1} u_i \mathbf{g}_i$$

avec  $u_i \in \mathbb{F}_2$

## Remarques

- 1 L'ensemble  $\mathcal{B}_{\mathcal{C}} = \{\mathbf{g}_0, \mathbf{g}_1, \dots, \mathbf{g}_{k-1}\}$  est appelé **base** de  $\mathcal{C}$ .
- 2  $\mathcal{C}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{F}_2^n$  de dimension  $k$  (si  $\mathcal{B}_{\mathcal{C}}$  est une base libre)

## Matrice Génératrice

### Code linéaire

Soit  $\mathcal{C}$  un code  $(M = 2^k, n)$  linéaire, il existe une matrice  $G$  de taille  $k \times n$  telle que pour tout  $\mathbf{c} \in \mathcal{C}$ ,

$$\mathbf{c} = \mathbf{u}G$$

Par définition on a

$$G = \begin{pmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{g}_{k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{0,0} & g_{0,1} & \cdots & g_{0,n-1} \\ g_{1,0} & g_{1,1} & \cdots & g_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ g_{k-1,0} & g_{k-1,1} & \cdots & g_{k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

- 1  $G$  est appelé **matrice génératrice** du code  $\mathcal{C}$

## Matrice Génératrice

### Code linéaire

Soit  $\mathcal{C}$  un code  $(M = 2^k, n)$  linéaire, il existe une matrice  $G$  de taille  $k \times n$  telle que pour tout  $\mathbf{c} \in \mathcal{C}$ ,

$$\mathbf{c} = \mathbf{u}G$$

Par définition on a

$$G = \begin{pmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{g}_{k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{0,0} & g_{0,1} & \cdots & g_{0,n-1} \\ g_{1,0} & g_{1,1} & \cdots & g_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ g_{k-1,0} & g_{k-1,1} & \cdots & g_{k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

- 1  $G$  est appelé **matrice génératrice** du code  $\mathcal{C}$
- 2 Pour ce cours  $G$  est de **rang plein**

## Matrice Génératrice

### Code linéaire

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ) linéaire, il existe une matrice  $G$  de taille  $k \times n$  telle que pour tout  $\mathbf{c} \in \mathcal{C}$ ,

$$\mathbf{c} = \mathbf{u}G$$

Par définition on a

$$G = \begin{pmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{g}_{k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{0,0} & g_{0,1} & \cdots & g_{0,n-1} \\ g_{1,0} & g_{1,1} & \cdots & g_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ g_{k-1,0} & g_{k-1,1} & \cdots & g_{k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

- ❶  $G$  est appelé **matrice génératrice** du code  $\mathcal{C}$
- ❷ Pour ce cours  $G$  est de **rang plein**
- ❸ Pour un code  $\mathcal{C}$ , il existe plusieurs matrices génératrices



## Matrice Génératrice

### Code linéaire

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ) linéaire, il existe une matrice  $G$  de taille  $k \times n$  telle que pour tout  $\mathbf{c} \in \mathcal{C}$ ,

$$\mathbf{c} = \mathbf{u}G$$

Par définition on a

$$G = \begin{pmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{g}_{k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{0,0} & g_{0,1} & \dots & g_{0,n-1} \\ g_{1,0} & g_{1,1} & \dots & g_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ g_{k-1,0} & g_{k-1,1} & \dots & g_{k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

- ❶  $G$  est appelé **matrice génératrice** du code  $\mathcal{C}$
- ❷ Pour ce cours  $G$  est de **rang plein**
- ❸ Pour un code  $\mathcal{C}$ , il existe plusieurs matrices génératrices
- ❹ Permuter / combiner les lignes de  $G$  ne change pas  $\mathcal{C}$

## Matrice Génératrice

### Code linéaire

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ) linéaire, il existe une matrice  $G$  de taille  $k \times n$  telle que pour tout  $\mathbf{c} \in \mathcal{C}$ ,

$$\mathbf{c} = \mathbf{u}G$$

Par définition on a

$$G = \begin{pmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{g}_{k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{0,0} & g_{0,1} & \cdots & g_{0,n-1} \\ g_{1,0} & g_{1,1} & \cdots & g_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ g_{k-1,0} & g_{k-1,1} & \cdots & g_{k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

- ➊  $G$  est appelé **matrice génératrice** du code  $\mathcal{C}$
- ➋ Pour ce cours  $G$  est de **rang plein**
- ➌ Pour un code  $\mathcal{C}$ , il existe plusieurs matrices génératrices
- ➍ Permuter / combiner les lignes de  $G$  ne change pas  $\mathcal{C}$
- ➎ Permuter les colonnes de  $G$  change l'espace  $\mathcal{C}$  mais ne change pas les performances du code

## Code dual | Matrice de parité

Soit  $\mathcal{C}$  un code  $(M = 2^k, n)$  linéaire, on appelle **code dual** :

$$\mathcal{C}_d = \{ \mathbf{v} \in \mathbb{F}_2^n : \forall \mathbf{c} \in \mathcal{C} \quad \langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = 0 \} (= \mathcal{C}^\perp)$$

où  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = \sum_{i=0}^{n-1} v_i c_i$

- 1 La dimension du sous-espace vectoriel  $\mathcal{C}_d$  est  $n - k$

## Code dual | Matrice de parité

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ) linéaire, on appelle **code dual** :

$$\mathcal{C}_d = \{\mathbf{v} \in \mathbb{F}_2^n : \forall \mathbf{c} \in \mathcal{C} \quad \langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = 0\} (= \mathcal{C}^\perp)$$

où  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = \sum_{i=0}^{n-1} v_i c_i$

- ❶ La dimension du sous-espace vectoriel  $\mathcal{C}_d$  est  $n - k$
- ❷ Soit  $\mathcal{B}_{\mathcal{C}_d} = \{\mathbf{h}_0, \mathbf{h}_1, \dots, \mathbf{h}_{n-k-1}\}$  une base de  $\mathcal{C}_d$ , alors  $\mathcal{C}_d$  a pour matrice génératrice

$$H = \begin{pmatrix} \mathbf{h}_0 \\ \mathbf{h}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{h}_{n-k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h_{0,0} & h_{0,1} & \dots & h_{0,n-1} \\ h_{1,0} & h_{1,1} & \dots & h_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ h_{n-k-1,0} & h_{n-k-1,1} & \dots & h_{n-k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

## Code dual | Matrice de parité

Soit  $\mathcal{C}$  un code  $(M = 2^k, n)$  linéaire, on appelle **code dual** :

$$\mathcal{C}_d = \{\mathbf{v} \in \mathbb{F}_2^n : \forall \mathbf{c} \in \mathcal{C} \quad \langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = 0\} (= \mathcal{C}^\perp)$$

où  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = \sum_{i=0}^{n-1} v_i c_i$

- 1 La dimension du sous-espace vectoriel  $\mathcal{C}_d$  est  $n - k$
- 2 Soit  $\mathcal{B}_{\mathcal{C}_d} = \{\mathbf{h}_0, \mathbf{h}_1, \dots, \mathbf{h}_{n-k-1}\}$  une base de  $\mathcal{C}_d$ , alors  $\mathcal{C}_d$  a pour matrice génératrice

$$H = \begin{pmatrix} \mathbf{h}_0 \\ \mathbf{h}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{h}_{n-k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h_{0,0} & h_{0,1} & \dots & h_{0,n-1} \\ h_{1,0} & h_{1,1} & \dots & h_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ h_{n-k-1,0} & h_{n-k-1,1} & \dots & h_{n-k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

- 3 Le code  $\mathcal{C}$  peut être défini comme  $\mathcal{C} = \{\mathbf{c} \in \mathbb{F}_2^n : \mathbf{c}H^T = \mathbf{0}\} (= (\mathcal{C}^\perp)^\perp)$

## Code dual | Matrice de parité

Soit  $\mathcal{C}$  un code  $(M = 2^k, n)$  linéaire, on appelle **code dual** :

$$\mathcal{C}_d = \{\mathbf{v} \in \mathbb{F}_2^n : \forall \mathbf{c} \in \mathcal{C} \quad \langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = 0\} (= \mathcal{C}^\perp)$$

où  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{c} \rangle = \sum_{i=0}^{n-1} v_i c_i$

- 1 La dimension du sous-espace vectoriel  $\mathcal{C}_d$  est  $n - k$
- 2 Soit  $\mathcal{B}_{\mathcal{C}_d} = \{\mathbf{h}_0, \mathbf{h}_1, \dots, \mathbf{h}_{n-k-1}\}$  une base de  $\mathcal{C}_d$ , alors  $\mathcal{C}_d$  a pour matrice génératrice

$$H = \begin{pmatrix} \mathbf{h}_0 \\ \mathbf{h}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{h}_{n-k-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} h_{0,0} & h_{0,1} & \dots & h_{0,n-1} \\ h_{1,0} & h_{1,1} & \dots & h_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ h_{n-k-1,0} & h_{n-k-1,1} & \dots & h_{n-k-1,n-1} \end{pmatrix}$$

- 3 Le code  $\mathcal{C}$  peut être défini comme  $\mathcal{C} = \{\mathbf{c} \in \mathbb{F}_2^n : \mathbf{c}H^T = \mathbf{0}\} (= (\mathcal{C}^\perp)^\perp)$
- 4  $H$  est appelée matrice de parité du code  $\mathcal{C}$  et vérifie  $GH^T = \mathbf{0}_{k \times n-k}$

Mettre la question 2

Mettre la question 3



Mettre la question 4

## Encodeur binaire systématique

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ) pour un canal à entrées binaires. Un encodeur  $\varphi(\cdot)$  est dit **systématique** ssi

$$\forall \mathbf{u} \in \mathbb{F}_2^k, \varphi(\mathbf{u}) = [\mathbf{p} \mathbf{u}] \text{ avec } \mathbf{p} \in \mathbb{F}_2^{n-k}$$

## Encodeur binaire systématique

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ) pour un canal à entrées binaires. Un encodeur  $\varphi(\cdot)$  est dit **systématique** ssi

$$\forall \mathbf{u} \in \mathbb{F}_2^k, \varphi(\mathbf{u}) = [\mathbf{p} \ \mathbf{u}] \text{ avec } \mathbf{p} \in \mathbb{F}_2^{n-k}$$

Si  $\mathcal{C}$  est linéaire alors il existe une matrice génératrice sous la forme

$$G = \begin{pmatrix} p_{0,0} & \dots & p_{0,n-k-1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ p_{1,0} & \dots & p_{1,n-k-1} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{k,0} & \dots & p_{k,n-k-1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = [P \ I_k]$$

## Encodeur binaire systématique

Soit  $\mathcal{C}$  un code ( $M = 2^k, n$ ) pour un canal à entrées binaires. Un encodeur  $\varphi(\cdot)$  est dit **systématique** ssi

$$\forall \mathbf{u} \in \mathbb{F}_2^k, \varphi(\mathbf{u}) = [\mathbf{p} \ \mathbf{u}] \text{ avec } \mathbf{p} \in \mathbb{F}_2^{n-k}$$

Si  $\mathcal{C}$  est linéaire alors il existe une matrice génératrice sous la forme

$$G = \begin{pmatrix} p_{0,0} & \dots & p_{0,n-k-1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ p_{1,0} & \dots & p_{1,n-k-1} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{k,0} & \dots & p_{k,n-k-1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = [P \ I_k]$$

La matrice de parité associée à la matrice  $G$  précédente

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & p_{0,0} & \dots & p_{k,0} \\ 0 & 1 & \dots & 0 & p_{0,1} & \dots & p_{k,1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & p_{0,n-k-1} & \dots & p_{k,n-k-1} \end{pmatrix} = [I_{n-k} \ P^T]$$

## Remarques sur les encodeurs systématiques

$$G = \begin{pmatrix} p_{0,0} & \dots & p_{0,n-k-1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ p_{1,0} & \dots & p_{1,n-k-1} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{k,0} & \dots & p_{k,n-k-1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = [P \quad I_k]$$

- 1 Un encodeur systématique comporte le message **en clair**

## Remarques sur les encodeurs systématiques

$$G = \begin{pmatrix} p_{0,0} & \dots & p_{0,n-k-1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ p_{1,0} & \dots & p_{1,n-k-1} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{k,0} & \dots & p_{k,n-k-1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = [P \quad I_k]$$

- 1 Un encodeur systématique comporte le message **en clair**
- 2 Les encodeurs systématiques sont souvent moins complexes que leurs équivalents non-systématiques

## Remarques sur les encodeurs systématiques

$$G = \begin{pmatrix} p_{0,0} & \dots & p_{0,n-k-1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ p_{1,0} & \dots & p_{1,n-k-1} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{k,0} & \dots & p_{k,n-k-1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = [P \quad I_k]$$

- 1 Un encodeur systématique comporte le message **en clair**
- 2 Les encodeurs systématiques sont souvent moins complexes que leurs équivalents non-systématiques
- 3 Une matrice d'encodage systématique peut être trouvée pour tout code linéaire en bloc de matrice génératrice **pleine** (à des permutations de colonnes près)  
 ~~~ **Pivot de Gauss**

## Détection d'erreurs



## Correction d'erreurs

Mettre la question 5